

TESTIS VISTA

Ajakiri+
CD-ROM=
35⁹⁰

jaanuar 2007 Hind

**Järeleproovitud
ja hinnatud:**



- Sony Ericssoni kallis telefon



- Nikoni odav peegelkaamera
- Ülivõimas mänguarvuti



Uus Windows põhjalikult
järele proovitud, kaaneplaadil
pooltunnine ekraaniviisor
Henrik Roonemaalt ja
Henn Sarvelt



Remo Savisaar õpetab
pildistama putukaid,
taimi ja maastikke

Supertestis tasuta
fototöötlus- ja
haldusprogrammid

[digi] 10 ennustust,
mida toob algav aasta
tehnikamaailmas



SONY



Kordumatu ühilduvus

Muusika on kui kirg, juba esimeste helide saatel oled sa haaratud kaasa tema piirideta emotsioonide maailma. Et nautida täies ulatuses kõlavat helikvaliteeti, ühenda oma MP3 mängija või muu helikandja Bluetooth traadita tehnoloogia abil või lihtsalt USB liidese kaudu Sony CMT-U1BT* muusikakeskusega. Kõikide** formaatide taasesitlus vahetult ühendatud andmekandjalt.

Lihtne ja ei mingeid liigseid juhtmeid!

* Sony CMT-U1BT - USB tugi

** sh. mp3, atrac, wma ning teised failitüübid



like.no.other™

www.sony.ee

28 >

[digi] testib Windows Vistat ja jõuab järeldusele



VÄRSKE KRAAM

11 > iPhone? Ei, iPhone!

Keegi jõudis Apple'ist ette

12 > Motorola rokitab

Ühed mehed tegid sellise PDA, mis lendas meie kõige enam ihaldatud vidinate nimekirja tippu

18 > Maailma parim vaade

Kus on kõige mõnusam töötada?

19 > Ülipopulaarne rubriik

"Üks-null" jätkab endise hooga

22 > Naistekas

Marisest on uus pilt!

26 > Härra asepresident

Miks me peaksime armastama Microsofti?

13 >

Uued Nokiad



JÄRELE PROOVITUD

28 > Windows Vista

Midagi nagu oleks, aga paljut ei ole ka

34 > Nikon D40

Me arvasime, et ta tuleb odavam

35 > Dell XPS 700

Käed värisesisid, nii kallid mänguarvuti

36 > Photoshop Elements

Vaese mehe Photoshop üllatab heas mõttes

37 > Olympus E-400

Väike, kaks toru ja hinda siis sellist

38 > Sony Ericsson W950i

Muusikatelefonid lähevad järjest paremaks

39 > Razer Tarantula

Sinise valgusega klaviatuur pimestas Leho ära

40 > HP NC6400

Reamees täidab oma kohust

41 > LG Chocolate

Läbis tüdrukutesti, aga mitte [digi] testi

42 > Parima pildihalduri otsinguil

Testisime tasuta pildihaldusprogramme

KOLUMNISTID



24 >

Mart Parve Kuu peale, kasvõi kahurikuulis



25 >

Kristjan Otsmann Unustage mobiilne TV

54 >

Loodusfoto algkursus jõuab lõpule



64 v

Mida ühist on NBA-l ja elavatel surnutel?



PLAY

60 > Splinter Cell: Double Agent

Hiili, ma räägin, hiili!

63 > FlatOut 2

Plekilõmastamine jätkub

64 > NBA 2K7

Kossumängu kosmeetiline uuendus

66 > Scarface: The World Is Yours

Maailm on sinu, kelle tapad esimesena?

68 > Broken Sword 4

Lõpuks ometi jälle üks hea seiklusmäng

69 > Over G Fighters

Õhuässad kolivad Xboxile

69 > Over G Fighters

Õhuässad kolivad Xboxile

70 > Kaks korda [2]

Da Vinci koodid ja kosmosemängud

70 > Uudised ja tulekul

Me ei loobu uute mängude tabelist kunagi!

TAGUMINE OTS

74 > Ostujuht

76 > Digidoktor

78 > Kuulame ja vaatame

80 > Saabunud post



K10D

Rahustavalt revolutsiooniline!

On revolutsioone, mis ei too endaga kaasa ärevaid sündmusi, vaid võimaluste avardumist, mis mõjub rahustavalt. Tänu paljudele omadustele, mida ühendab endas PENTAX K10D, toimub revolutsioon Sinu loovuses!

Tänu suurele **10-megapikslisele CCD**-le on PENTAX K10D valmis ka kõige nõudlikemateks fotokunsti väljakutseteks ning võimaldab teha fotosid peadpööritava kiirusega: näiteks võib sarivõtte kiiruseks olla **kolm kaadrit sekundis** — ning seda maksimaalse teravusega, kuni mälukaart täis saab!

Teil on võimalik salvestada tehtud fotod üheaegselt nii RAW-ku kui ka JPEG-formaati ning valida RAW-formaadi puhul veel PENTAXi oma PEF-formaadi ja Adobe® DNG-formaadi vahel. Tänu veel ühele uuendusele — **22-bitisele A/D konverterile**, garanteerib PENTAX K10D fotodele loomulikud värvid, tuues esile ka kõige peenemad detailid.

Tegemist on vaieldamatu kõrgsaavutusega, mida toetab **11-punktiline autofookus**. Iga 9-t AF sensorit on võimalik kasutada ka eraldi. Mõeldud on ka tulevikule — PENTAX K10D on varustatud vajalike kontaktidega, mis võimaldavad juhtida peatselt kasutusele tulevaid Piezo-elektroonikal töötavaid **Supersonic** mootoriga objektiive.

Erne pildiotsija ületab oma 0,95-kordse suurenduse ning 95%-lise vaateväljaga tavapärasuse piirid.

Vähese peegelduvusega suur **2,5 tolline laia vaatenurgaga TFT-ekraan** tagab pildistamisel maksimaalse kontrolli.

Valgustundlikkust on võimalik käsitsi reguleerida (**ISO 100 kuni ISO 1600** säriaegadel kuni 1/4000 sekundit) või jätta ava valimine automaatika hooleks. Loomulikult on võimalik kasutada ka kõiki PENTAXi kaameratele iseloomulikke funktsioone ning peaaegu kõik on individuaalselt reguleeritav ja kohandatav.

PENTAX K10D on välja arendatud kõige kõrgemate nõudmiste rahuldamiseks ning on seejuures revolutsiooniliselt lihtne! Aparaaadi **metallkere** on kaetud fiberklaasiga tugevdatud kunstmaterjalist kattega ning varustatud 72 tihendiga. Taoline konstruktsioon kaitseb kaamera sisemust ning teeb PENTAX K10D **tugevaks ja vastupidavaks**.

Nanotehnika baseeruva Low-Pass filtri edasiarendus hoiab ära tolmu kogunemise sensorile ning tolmueemaldussüsteemi teine aste eemaldab kangekaelsed tolmuosakesed vibratsiooni teel.

Teadmiseks neile, keda selline jõudlus ja mugavus erutusest värisema paneb: keres asuv SR-süsteem (**Shake Reduction**) stabiliseerib optomagneetilise 3D-sensori abil värinad suurima täpsusega — sõltumata objektiivist.

www.pentax.ee

PENTAX

Eestile oma YouTube!



• Minu jaoks oli selle ajakirja kokkupanemise juures kõige põnevam mõelda meie kaasautoritega koos välja asju, mis 2007. aastal digialal juhtuma hakkavad. Ja ilma, et nad oleksid seda üksteisega kokku leppinud, rääkisid mitmed neist täpselt ühte ja sama juttu: sel aastal panakse Eestis abiellu video ja internet.

Nii et järgmise aasta jooksul peaks meile tekkima oma YouTube, Skype'i asutajate internetitelevision Venice Project astub lapsekingadest välja ja võib hakata telekanalite jalgu kōdistama ning Eesti saab korraliku *online*-muusikapoe. Tõesti, need on asjad, milles meie tore tiigririik on välismaast kahe ringiga maha jäänud.

[digi] kavatses videoasjandusse anda ka oma panuse. Me tahame selle aasta jooksul hakata kaaneplaadile ja www.digi.ee veebi välja panema toodetest tehtud videotest, millest saaksite ise näha, milline mõni vidin välja näeb ja miks ta meile meeldib või ei meeldi.

Ja selline väike asi, et juba järgmine ajakiri on senistest paksem. Mida me [digisse] juurde paneme? Ha, saladus!

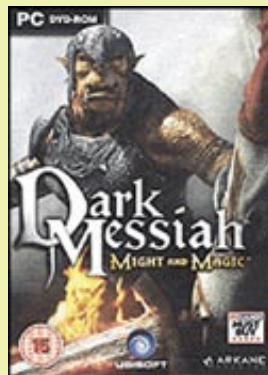
[d] HENRIK ROONEMAA, PEATOIMETAJA

Sel aastal panakse Eestis abiellu video ja internet. Saame korraliku *online*-muusikapoe. [digi] annab videoasjandusse oma panuse

[MÄNGUMÄNG]

Detsembrikuise [digi] mänguküsimuse õige vastus on Ubisoft.

Võitjad:



"Dark Messiah: Might and Magic"

• Marko Tirmaste

Mänguplakatid teistele vastajatele:

- Alo Aasmäe
- Taavi Adamson
- Renee Kermon
- Igor Kozlov
- Martin Kurgi
- Johan Liiv
- Markus Loide
- Martin Molvõgin
- Siim Sammul
- Tõnu Ojasoo
- Priit Paidla

Auhindadele palume järele tulla meie toimetusse Tallinnas, Paldiski mnt 26a.

[digi]

- Address: Paldiski mnt 26a, 10149 Tallinn
- tel 661 6186 • faks 661 6185
- e-post digi@presshouse.ee

Toimetused

Peatoimetaja
Henrik Roonemaa
henrik.roonemaa@presshouse.ee

Toimetajad
Sven Vahar
sven.vahar@presshouse.ee

Leho Lahtvee
leho.lahtvee@presshouse.ee

Kujundaja
Holger Vaga
holger@presshouse.ee

Keeletoimetaja
Martin Mets
martin.mets@presshouse.ee

Tellimine

- telefonil 661 6186
- e-posti aadressil levi@presshouse.ee
- veebis aadressil http://www.telli.ee

telli.ee

HEAD AJAKIRJAD
HEA HINNAGA

Tellimishind 299 krooni
aastas. Otsekordlusega
25 krooni kuus.

Reklaam

Indrek Kruusmets
tel 660 9360
indrek.kruusmets@presshouse.ee

Kolumnistide portreede autor
Oskar Aitaja

Fotod tootjatelt, kui ei ole
märgitud teisiti.

Väljaandja **Presshouse OÜ**
Trükk **Unipress**

© Presshouse OÜ

Digis avaldatud tekstide ja fotode
avaldamine ükskõik millisel viisil on
keelatud ilma väljaandja eelneva kirjaliku
loata. Kõik õigused on kaitstud.

www.digi.ee



Foto: **Egert Kamenik**, Modell:
Karolina. Bikiniid: **Michelle pesupood**,
Kingad: **ABC King**, Ehted: **PTA**

EESTI OODATUIM ALLAHINDLUS!

Sülearvuti Fujitsu Siemens
AMILO M6450G
Intel Pentium® M Processor 735A
(1,6 GHz), 14" WXGA TFT Crystal
View (1280x800 px), 512 MB mälu,
80 GB kõvaketas, DL DVD-kirjutaja,
WIFI, Windows XP Home.

M6450G

FUJITSU COMPUTERS
SIEMENS

-15%
Hind **11499.-**
Norm. hind **13999.-**

KAUBA PEALE
hiir ja süle-
arvutikott

19"
48 cm / LCD

RES/px
1280x1024
∠160°/160°

250 cd/m²
700:1
8 MS / VGA

LS19MJAKSZ **SAMSUNG**

-10%
Hind **3099.-**
Norm. hind **3499.-**

19" monitor
Samsung
SyncMaster
920N

17"
43 cm / LCD

RES/px
1280x800
∠160°/140°

300 cd/m²
500:1
VGA

17" monitor TCM

MCM108B

-30%
Hind **1999.-**
Norm. hind **2699.-**

XEROX

16
lk/min/USB

RES/dpi
600x600
8 MB mälu

3117

-15%
Hind **999.-**
Norm. hind **1195.-**

Laserprinter
Xerox Phaser

Kõrvaklapid
Stealth PSP
Logitech

Logitech® 9603790.14

-50%
Hind **149.-**
Norm. hind **299.-**

Logitech® 96146809.14

-50%
Hind **149.-**
Norm. hind **299.-**

Veebi-
kaamera
Logitech

MP3-mängija TCM

-50%
Hind **299.-**
Norm. hind **599.-**

512
MB

50%
40%
30%
20%
10%

EURONICS

Pakkumised kehtivad kuni 15.01.2007 kõigis Euronicsi ja PlussMiinuse kauplustes üle Eesti. Euronicsi ja PlussMiinuse kaupluste aadressid ja lahti-olekujad leiad www.euronics.ee ja www.plussmiinus.ee



Pool tundi Windows Vistaga

● Jaanuari [digi] üheks tähtsaimaks looks on Windows Vista test. Aga enne, kui sa ajakirja lahti lööd ning meie kuuuleheküljelist testi hakkad lugema, vaata meie abiga talle ise peale ja katsu oma arvamus moodustada. Pärast on põnev vaadata, kas oled meie seisukohaga nõus.

Selleks, et sind Vista maailmaga tuttavaks teha, läksime külla Henn Sarvele

ja salvestasime temaga pooltunniseekraaniviisori. Selle poole tunni jooksul käime läbi paljud Vista olulisemad uuendused, räägime ja näitame, mis on uues operatsioonisüsteemis teistmoodi ning arutame, kas need on tehtud paremini või halvemini kui XP-s.

➤ **Pool tundi Windows Vistaga**
Henn Sarve ja
Henn Sarve ekraaniviisori

➤ **Eragon**
Kuulsa filmi järgi tehtud
madinamäng

➤ **OpenOffice.org 2.1**
Tasuta kontoritarkvara uus versioon

➤ **Torpark**
Surfa internetis anonümselt

➤ **VLC 0.8.6**
Maailma parimaid
videomängijaid sai
uue versiooni

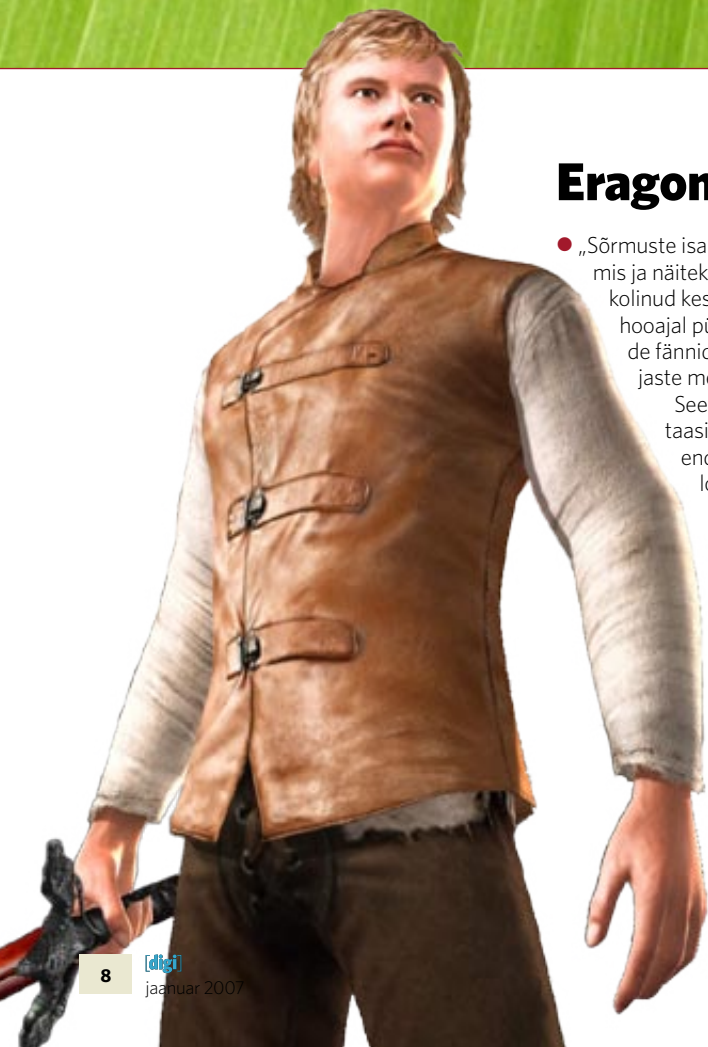
Jaanua

©

Mitte m



9 771



Eragon

● „Sõrmuste isanda“ saaga on ammu valmis ja näiteks Harry Potteri seiklused kolinud kesksuuele – tänavusel jõuluhooajal püüab eepiliste seiklusfilmide fännide või muude fantaasianäljaste meeled täita „Eragon“.

See leiab aset Alagaesia fantaasiamaailmas, kus draakonite endi väljavalitustest saavad loheratsanikud. Küttides draakonimuna leidev noor kutt Eragon on neist paraku viimane, kellele langeb kaela ka püha missioon vabastada maa türanliku sorti võimu alt.

„Eragoni“ puhul on erakordne kindlasti see, et filmi ja videomängude aluseks olnud romaan ilmus veel enne autor Christopher Paolini kahekümendat sünnipäeva. Kodus koolitatud poisil oli mahti

seda alustada juba viieteistkümnese ja tulemus ei jäävat praegusaja fantaasiakirjanduse tasemest sugugi maha.

Paljud kirjutamisest huvitatud inimesed praktiseerivad sellega samuti üsna noorelt, aga siiani pole veel ühtegi, kelle esiktööst huvitaks koheselt isegi Hollywoodi suureekraani-võlurid. Ja [digi] kaaneplaadil pesitseb nüüd „Eragoni“ arvutiversiooni demo, et sa ei peaks end vaevama kurjakuulutavalt paksu raamatu käeshoidmisega.

Stormfront Studiosi hiljutiste arvutimängude seas on ka kollihakkimine „Forgotten Realms: Demon Stone“, mis annab päris hea idee, mida oodata „Eragonist“.

[NÕUDMISED ARVUTILE]

Protsessor: 1,4 GHz
Videokaart: DirectX 9.0c ühilduv, 128 MB mälu, uusimad draiverid
Mälu: 512 MB
Kõvakettaruumi: 208 MB
OS: Windows 2000/XP

VLC 0.8.6

• Meie ühest lemmikvideomängijast on jälle uus versioon väljas ning hea meelega jagame seda ka teiega. VLC on üks paindlikumaid ja võimsamaid videomängijaid, mis üldse kunagi tehtud ja soovitate teda alati esimesena.

Uus versioon paistab silma eelkõige sellega, et talle on lisatud Windows Media 9 ja Flash Video tugi ning parandatud H.264 dekodeerimist. Väiksemaid uuendusi ja parandusi on muidugi veel, nii et eelmiste versioonide kasutajatel soovitate oma VLC ära uuendada.



Torpark

• Turvalisi ja anonüümseid brausereid oleme enne ka reklaaminud, aga ükski neist ei ole seni olnud nii äge ja kindel kui Torpark. Nimelt on Torparki kokku pandud kaks head asja: Tor ja Firefox. Kes ei tea, siis Tor teeb veebis surfamise anonüümseks ning Firefox on lihtsalt hea brauser.

Kui muidu on Tori üsna keerukas installerida ja kasutada, siis Torparkis on see sama lihtne kui tavalise brauseri puhul.

Ainult arvesta sellega, et Tor-võrgustik ei ole väga kiire, nii et suuri faile alla laadida pole Tori kaudu mõtet. Küll aga võib end Torparkiga surfates üsna kindlalt tunda teades, et isegi kui kusagil struktuurides on kallutatud jõud, ei tea nad, mis lehekülgedel sa surfad ning kes sa tegelikult oled.

Torpark on boonusena veel portatiivne rakendus, nii et salvesta ta kas või enda mälu pulgale ja kasuta ilma eelneva installerimiseta.

resshouse OÜ

ia ajakirjast eraldi.



OpenOffice.org 2.1

• Selle kuu kaaneplaadil on ka pikka aega oodatud uus versioon OpenOffice.org kontoritarkvarapaketi. Versioon 2.1 sisaldab hulka sisemisi uuendusi ja parandusi. Uus versioon on tõrkekindlam ning paremini hakkama muude Microsoft Office failide lugemise ja kirjutamisega. Kõige suuremaks uuenduseks, millest kõigil kasutajatel sõltumata millist OpenOffice osa nad tavaliselt oma igapäevatoos kasutavad, on automaatne uuenduste teavitaja. OpenOffice oskab nüüd ise käia uurimas, kas on ilmunud turvaparandusi või programmi funktsionaalsust täiendavaid paiku või uusi versioone ning sellest teada anda.

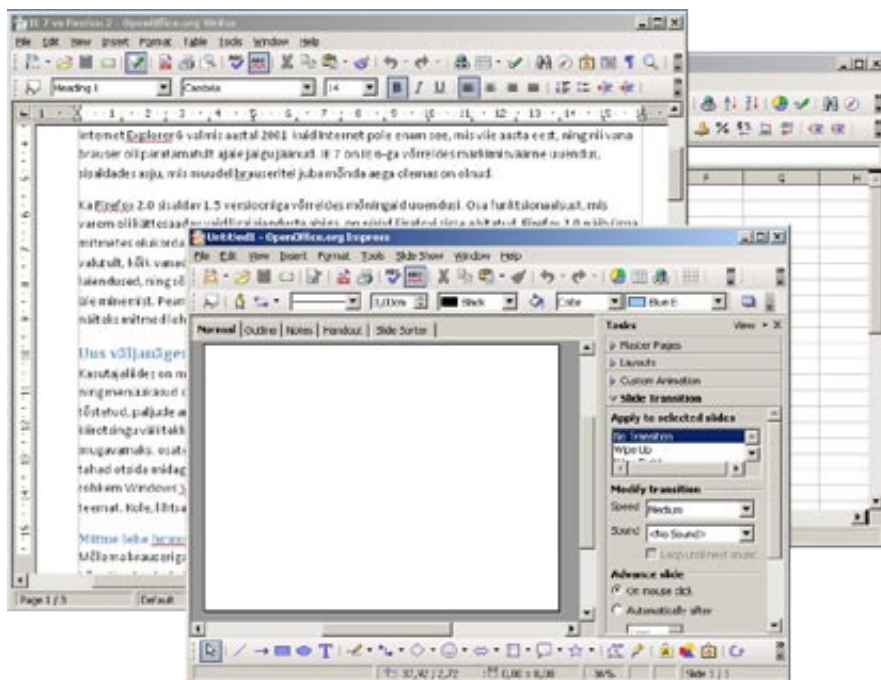
[NÕUDMISED ARVUTILE]

Mälu: 128 MB

Kõvakettaruumi: 200 MB

Ekraan: 800x600 või kõrgem ekraaniresolutsioon, vähemalt 256 värvi

OS: Windows 98, Windows ME, Windows 2000 (SP2 või uuem), Windows XP, Windows 2003





ASUS – Lamborghini Meistriteos 2006

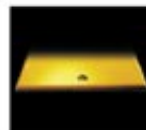
ASUS soovib Windows® XP Professional

ASUS – LAMBORGHINI VX1 Limited Edition

ASUS – Lamborghini VX1 Notebook on mobiilse arvutitehnoloogia ja autodisaini revolutsioonilise ühendamise parim näide. Olgu must või kollane – tegemist on ASUSe ja Lamborghini vaimuühtsuse parima esindajaga. Särava peegelvärv ja efektse disainiga silmapaistev VX1 on ka sisemuselt võimas, kiire ja imetusväärne. www.asus.com



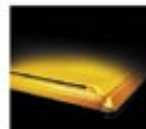
- Intel® Centrino® Duo Mobile tehnoloogia
 - Intel® Core® Duo protsessor T2500
 - Mobile Intel® 945PM Express kiibistik
 - Intel®Pro/3945ABG WiFi võrgukaart
- Microsoft® Windows® XP Professional
- 2GB, DDRII 667 MHz
- 15" Color Shine Glare SXGA + ekraan (1400 x 1050)
- nVidia GeForceGo 7400VX/512 MB Turbocache
- 160 GB
- 10/100/1000 Ethernet, 802.11 a/b/g, Bluetooth® V2.0 + EDR



Silmapüüdev peegelvärvi viimistlus



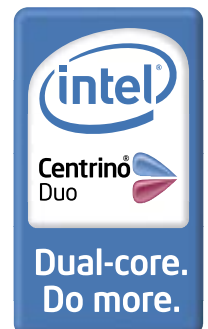
Jõuliste elementidega vaoshoitud disain



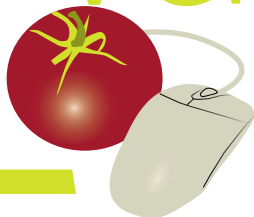
Elegantne õhuvaheti iluvõre ja LED valgustid



Metall-sulamist detailide harjatud pinnaviimistlus



Värske kraam



> Mihkel Raud armastab valget **LK 14** > Milline on maailma parima vaatega töökoht? **LK 18** > Electrolux peksab juhmi tehnika kodust välja **LK 20** > Mobiil-TV ei saa Eestis popiks **LK 25**



iPhone? Ei! iPhone!

Kaks kuud on internetis pea iga päev ringelnud kuulujutud, et kohe toob Apple välja seninägematult laheda mobiiltelefoni ja paneb selle nimeks iPhone. Loogiline, eks.

• Detsembri teises pooles leviski teade iPhone'i turuletulekust kulutulena, ent ülalatuslikult ei olnud selle taga mitte Apple, vaid Linksys ning tegemist pole mitte mobiiltelefonidega, vaid VoIP-kõnetorudega.

Helistada saab nendega nii tavatelefoniliini kaudu kui ka näiteks üle Skype'i või Yahoo! Ning tundub, et kuigi disaini osas Linksysi tooted küll auga iPhone'i nime ei

tohiks kanda, on asi siiski palju parem kui keskmiste VoIP-torudega, millest seni olid disainiosakonnad küll suure kaarega mööda käinud.

iPhone'i nimi anti tervele telefonide perekonnale, millest enamik on juba ammu turul. Küll aga kuulutas Linksys ühtlasi välja ka kaks uut telefoni: CIT400 ja WIP320.

Esimene neist käib otse

kaabliga võrku ega vaja tööks arvutit. Samuti on talle sisse ehitatud Skype'i klient. Teine on samuti sisseehitatud Skype'iga, kuid suhtleb võrguga otse, üle 802.11g WiFi-ühenduse. Hinnad on vastavalt 179.99 dollarit ja 199.99 dollarit.

Huvitavam on aga see, mis nime Apple oma telefonile paneb. Sest küll nad sellega ühel hetkel välja peavad tulema. Äkki iPhone?



[AJALOOTUND]



HENN SARV

inimene, kes mäletab

Kontorit üle 10 aasta

● Käes on 2007. aasta ja mitmel laul on MS Office 2007, just kümme aastat tagasi kandis aasta nime Office 97, mis oli tegelikult esimene „päris“ Office. Enne olid Office 4.2, 4.3 ja 95, aga need polnud veel päris.

Algne idee Office 4.2 tulekul oli see, et pakkii pandi kolm asja (Word, Excel ja Powerpoint) ja müüdi odavamaga maha. Mäletan 1990ndate aastate algusest, et kontoris seis isgal pool karp PowerPointiga, mida keegi ei osanud kasutada – polnud nagu eesmärki, polnud projektoreidki.

MS Office 97 oli esimene, kus oli pearõhk pandud sellele, et kõik osad on tegelikult koos üks suur rakendus, üle poole rakenduste koodid oli ühine ja tööpoolest hakkas ka välja nägema nagu üks suur süsteem.

Microsoft ise on Office'iga vahepeal teinud kolm suurt sammu: Office 2000, lõpule viidi ühele koodibaasile üleminek, VBA ühtlustati. Office XP, esimene, millele lisandus eestikeelne versioon. Office 2003, kandis esimest korda nime süsteem, lisandus serveripoolne toode Sharepoint.

Nii et Office'i perekond võiks sel aastal tähistada 10. aastapäeva koos uue versiooniga, mis on nüüd küll eelkäijatest tundmatu-seni muutunud nii väljanägemiselt kui võimalustelt, aga pakub ikka meile neid peamisi töövahendeid, mida igapäevatöös vaja.

Palju õnne ümmarguseks sünnipäevaks!

Motorola rokitab Apple'ita

Motorola kuulutas välja üliõhukese ja võimsa prosumer-PDA MOTOROKR E6, mis vähemalt pildi ja kirjelduse järgi lendas meie kõige ihaldatumate telefonide nimekirja tippu.

● Kes mäletab, siis MOTO-ROKR oli see Motorola telefon, millega nad tegid Apple'iga kahasse, kus oli sees iTunes ja mis kukkus suure pidulikkusega läbi. Nüüd on Motorola Apple'i jalga puhkama saatnud ning jätkab MOTOROKRiga üksi. Ning tundub, et paremini.

E6 on vaid 14,5 mm paks, aga selle sisse on ära mahutatud puutetundliku ekraaniga võimas tööriist ning kahemegapiksline

digikaamera. Kui vaja, mängib ta ka MPEG-4 videot (kuni viis tundi!) ja loomulikult muusikat. Samuti on E6 sisse ehitatud raadio.

PDA-pool on täis kõike tavapäraselt vajalikku: e-postiklient, dokumendiavaajad (Word, Excel jne) ja kalender. Kahjuks ei räägita midagi

sellest, et temas oleks ka WiFi, küll aga leiab Bluetoothi. Mälu on 8 MB, aga sisse käivad SD-mälukaardid (tavalne SD, mitte väike) kuni 2 GB suuruses.

Energia eest hoolitseb 1000 mAh aku ning ekraan on 2,4tolline 240x320 piksliga ja 262 000 värviga.



Randmekõnelused tulevikust

● NEC üritab taas toita inimeste imelikku unistust randmega rääkimisest ning on vaatamiseks välja pannud pehmed-painduvad mobiiltelefonikontseptid. Ja neid kantakse loomulikult randmel!

Nagu kontseptide puhul ikka, ei ole mingeid tehnilisi detaile ega midagi säärast, vaid ainult disain.

Teada on veel ka nii palju, et materjal jätab kord vormitud kuju meelde, nii et tegu pole lihtlase, vaid intelligentsemat sorti kummilatakaga.

Randmekõnelused on inimestele meeldinud juba vanadest ulmfilmidest ja „Knight Riderist“ saadik. Hea veel, kui randmel oleks lausa videotelefon. Ja kuigi me tehniliselt suudaksime seda ilmselt teha, pole isegi randmel kantavad MP3-mängijad õiget hooгу sisse saanud.





Neli uut Nokiat

Asjaga kursis olevad inimesed räägivad, et mobiiliaasta 2007 tuleb oi-oi kui vinge. Saadame siis veel vana aasta tagasihoidlikumalt minema: need neli uut Nokia mobiiltelefoni tammuvad üsna ükskõiksel ilmel mööda vana sissetallatud rada.



● **Nokia 2626:** Odav (alla 2000 krooni) värviline telefon, mis mõeldud pigem tarkavatele turgudele. Äärmärkimist väärib FM-raadio.



● **Nokia 6300:** Keskklassi telefon, umbes 13 mm paks ning roostevabast terasest raam, mis näeb ilus välja ja on tugev ka.



● **Nokia 6086:** Neljaseduslik kaameratelefon, klassikaline disain ja tuntud Nokia menüüd.



● **Nokia 6290:** Nutitelefon, sees S60 3rd Edition operatsioonisüsteem ja kiireks suhtluseks 3G.

[AEG SURNUKS]

Kuidas Rebaseonu tünge sai

[digi] tunneb küll mõnikord soovi vinüülimängija autosse kaasa võtta, et Jänkuonu kangelastegusid veel kümnenadat korda üle kuulata. Onu Remuse jutud saab endale mugavalt MP3 kujul tõmmata.

www.cs.ut.ee/~mroos/Remus

Kui ei ole surmatõbi...

... saab tiki barist abi. Tõestatut variant. Peale väärt kokteiliideede saab ka hea köhutäie naerda.

www.tikibartv.com

Vot nii tehakse pilti

David J. Nightingale'i fotobloog. Surfa, vaata, imesta ja erinevalt sellest, mis sulle televiisoris räägitakse, palun püüa seda kodus järele teha. Maaailm oleks parem koht, kui me oskaksime nii pildistada.

www.chromasia.com/iblog/index.php

Ööd on õppimiseks

Me ei arvagi, et sa tahad õhtuti hilja raadio ees istuda ja Öölikooli kuulata. Moodne inimene kuulab ja vaatab asju siis, kui ta tahab. Seega võta kohe suund www.ylikool.ee, vali välja inimesed, kelle loenguid ja mõtteid sa tahad kuulata ning lae enda MP3-mängija täis. Need inimesed siin on Eesti parimad mõtlejad, neid peab kuulama.

www.ylikool.ee

Jaapani trummimasin

Mis asi? Jaapani trummimasin? See kõlab täpselt nagu ideaalne kingitus kümneaastasele, eks ole. Küll tema juba teab, mida sellega teha.

newathens.org/files/drummachine.swf

[MINU OMA]



SVEN TUPITS
MIHKEL RAUD
multitalent

iPod

● Kõige esimene iPod, mille ostsin, oli Shuffle. Tundus väga lahe. Järgmisena ostsin 60 GB iPod Photo, aga see varastati mul lennujaamas ära. Pärast seda ostsin Nano, aga mitte selle värvilise. iPodi kasutan põhiliselt selleks, et lennukis muusikat või *podcast*'e kuulata. Näiteks BBC Five Live's on filmikriitik Mark Kermode, kes korra nädalas uutest filmidest räägib. Aga muusikavalik on üsna eklektiline. Alates mingist hämarast hevist lõpetades peavoolu raadiopopiga.

PowerBook G4

● Mulle meeldib vidinate juures see, kui nad näevad head välja. Ja Mac'id näevad väga head välja. Mitte ainult korpuse poolest, vaid ka operatsioonisüsteem on ilus ja loogiline. Esimene Mac oli 12tolline PowerBook, aga selle müüsin maha. Mugav arvuti oli. Nüüd on 15tolline G4, mis on mul ühes töökohas. Sünkroniseerin seda koduse iMac'iga.

Motorola Razr

● Elasin Inglismaal, kui see müügile tuli ja Eestis seda siis veel polnud - väga lahe oli. Nüüd on Eestis ka ja pole enam pooltki nii huvitav. Jama on selles, et menüüd on inglise keeles ja ma ei saa sõnumites täpitahti kirjutada, närvi ajab. Mobiilidega on see häda, et nad muutuvad järjest koledamaks. Viimane ilusa disainiga telefon oli mitu aastat tagasi.

Eestit ootab ID-kaardi lugejate sadu

Vaata Maailma ja Sertifitseerimiskeskus toovad koostöös Omnikey'ga Eestisse 600 000 ID-kaardi lugejat ning turule tekib „igapäevane kaardilugeja“.

● Omnikey kaardilugejad on väidetavalt spetsiaalselt tagatud töötama Eesti IT-kaardiga ning lähematel aastatel ootab meid tõeline lugejasadu. Sel aastal jõuab siia 100 000 lugejat, aastal 2008 tervelt 300 000 lugejat ning aastal 2009 veel 200 000 lugejat.

Kõigil lugejail on kaheaastane garantii ning Omnikey tagab kaardilugejate saadavuse vastavalt nõudmisele, ka suuremate koguste korral. Jagama hakkavad esialgu suuremad pangad, Elion ja EMT, E-tervise sihtasutus ning PRIA, ent see ei tähenda kahjuks siiski, et lugejat saaks tasuta. Kindlat hinda praegu teada ei ole, kuid see peaks jääma alla saja krooni.



Malemaailma-meistriks tuli arvuti

● Eelmise aasta detsembris peetud malematši valitseva maailmameistri Vladimir Kramniku ja malearvuti Deep Fritz vahel võitis arvuti. 2002. aastal viigistas maleprogrammi vanem versioon Kramnikuga, kuid seekord ta arvutile enam vastu ei saanud. Fritz suudab läbi kaaluda 8-10 miljonit positsiooni sekundis, ning küllap seal ongi see piir, kus kohast õnnestub toore jõuga inimesele juba ära teha.





7.1 heli sinu taskus

- 19.95 Inglismaa naelsterlingi eest saab osta fantaasia-vaese nimega USB 7.1 Channel Sound Adapter helikaardi, mis loob arvutisse väidetavalt virtuaalse 7.1 kanaliga helikeskkonna. See ei vaja koguni draivereid, vaid hakkab õiges augus kohe ilusti tööle. Umbes kahe AA patarei suurune vidin pakub ühenduskohta ka mikrofonile, et VoIP kõned ja häälsuhtlus kiripostitusprogrammis või arvutimängudes kasutajat samuti rõõmustaks.



Otsib ilusaid inimesi

- Jaanuaris alustav Polar Rose on näotuvastus-lahendusega otsimootor, mis leiab pildidelt üles otsitud isikud. Lahendus on üsna sarnane tavalistele otsimootoritele, aga sisestatud sõnadele tuuakse tekstivastete asemel pildilisi. Projekti autor, rootslane Jan Erik Solem ei avalikusta PRI täpsuse kohta andmeid, teada on vaid seda, et sobivad pildid peavad olema vähemalt sajapikslised.

Malemaailmameistriks tuli arvuti

- Eelmise aasta detsembris peetud malematši valitseva maailmameistri Vladimir Kramniku ja malearvuti Deep Fritz vahel võitis sedapuhku arvuti. 2002. aastal viigistas maleprogrammi vanem versioon Kramnikuga peetud matši, kuid seekord Kramnik arvutile enam vastu ei saanud. Fritz suudab läbi kaaluda 8-10 miljonit positsiooni sekundis ning küllap seal ongi see piir, kus kohast õnnestub toore jõuga inimesele juba ära teha.



ASTU KL



Võida
46tolline
LCD-teler!

PROOVITELLIMUST SAAD VORMISTADA AINULT 28. VEEBRUARINI!

Kui leiad, et ajakiri sulle huvi ei paku, võid sõlmitud otsekorralduslepingu katkestada. Kui ajakiri meeldib, ei pea Sa midagi tegema – ajakiri käib ka pärast tutvumisperioodi edasi soodsa hinna eest (29 krooni kuus), mis võetakse Sinu pangaarvelt.

UBISSE!

Tutvu uue meesteajakirjaga KLUBI ülisoodsalt

Pakume sulle ülisoodsat
proovitelimust – kolm
järjestikust KLUBI numbrit
kokku 36 krooni eest.

Lisaks:

Loosime kõigi tellijate vahel,
kellel on 1. aprilli seisuga kehtiv
tellimus, välja 46tollise LCD-teleri
Prestigio (hinnaga 46 000 kr)

Saadame tellijatele aprilli jooksul
kingituseks Eesti esimese tõelise
meesteromaani «Rein Purpur:
eestlaste pöörane rännak Euroo-
pas» (hinnaga 99 kr)

TELLIMISEKS:

- helista 661 6186
- saada e-kiri aadressil levi@presshouse.ee
- mine kodulehele <http://www.telli.ee>
- postita ajakirja vahel olev kupong

Vormista
proovitelimust enne
28. veebruari ja saad kolm
järjestikust numbrit kokku vaid
36 krooni eest. Säästad

66%
ajakirja kaanehinnast!



Kingitus!

Maailma parim vaade

Kinnisvara ostmisel on teatavasti kolm reeglit: asukoht, asukoht, asukoht. Töökoha otsimisel loeb paljude jaoks vaade.

Neil meestel on olemas mõlemad, kui Maa tehiskaaslasid saab kinnisvaraks nimetada, aga miks mitte. Just sellist tööd, sellises kohas ja sellise vaatega tegid astronautid oma hiljutisel lennul ning väljumisel avakosmosesse.





2

minutiga müüs Amazon läbi neile määratud Nintendo Wii koguse

25%

on nüüd Firefox'i turuosa, väidab üks uuring

80000%

on Suurbritannias viimase kahe aasta jooksul tõusnud **online**-pangapettuste arv



100

Samsungi plasma- ja LCD-televisorit tellis Buckinghami palee, et kuninganna saaks televisorit vaadata

5

aastat kulus Windows Vista tegemiseks

10 000

töötajat oli sellega seotud

10 000 000 000

dollarit on arvestatud Vista kallal töötanud inimeste palgaks selle aja jooksul

12

aasta pärast mahub iPodi kogu maailma kõigi aegade teletoodang, ennustas üks Google'i tippjuht

90%

e-kirjadest on rämppost, teatas USA firma Postini

92

aastat vana on väidetavalt maailma vanim blogija Donald Crowdis

13

aastat vanaks sai 10. detsembril legendaarne mäng „Doom“



16

aastat vanaks sai novembris World Wide Web

41,52

sekundit on uus 160tähemärgilise SMSi kirjutamise maailmarekord

16

aastane singapurlane Ang Chuang Yang on uue rekordi tegija

42,22

sekundit oli eelmine rekord

100%

[digi] Lugejatest saab rekordi tegemist omal käel järele proovida, lause on: „*The razor-toothed piranhas of the genera Serrasalmus and Pygocentrus are the most ferocious freshwater fish in the world. In reality they seldom attack a human.*“

TERMOMEETER

300°

Wii rohib!

Sellesse numbrisse Nintendo Wii test ei jõudnud, aga juba praegu võib kindlalt väita, et Wii rohib täiega. Me mängime nüüd veel kuu aega ja veebruari numbris kiidame edasi. *Go Wii!*

130°

Eestimaa internetiseerimine

Järgmise aasta 2. juulist peaks Televärkude ehitatav tervet Eestit kattev traadita lairibavõrk käima minema. Kas siis saabub siia paradiis? Et odava kuutasu eest oleme kogu aeg võrgus? Või teeme seda lausa läbi WiMaxi? Või HSDPA? Kuumaks kisub.

0°

Zuum TV

Üle õhu leviv digiteleviseioon läks Eestis käima. Esialgu hoiame temperatuuri mittemidagiütlevas nullis, sest pilt on „oluliselt parem kui VHSil“, nagu ütles üks teleinimene seda nähes. Maal on nüüd muidugi helged ajad, linnas tuleks kaabli juurde jääda.

-100°

Defitsiit!

Närvi ajab, kui tahad osta näiteks sülearvutile uut laadijat ja siis ootad kaks nädalat. MP3-mängijad tuleb ka ette tellida. Rääkimata sellest, et pole võimalik minna poodi ja osta endale näiteks Wii.

[SEL KUUL]



SVEN VAHAR
toimetaja

Kus remontida katkisi asju?

● Mu televiisor läks katki. Ekraanil jooksevad horisontaalsed lumetriibud.

Põhimõtteliselt on pilt vaadatav ja äratuntav, kuid üksikasju ja õigeid värvi-toone pole võimalik näha. „Aktuaalse kaamera“ ja miljonimängu saan vaadatud, aga loodusdokumentaale vaadata ei taha.

Viisin ühel päeval teleri remonti, kodu lähedal on üks remonditöökoda, kus lasin enda eelmise teleri korda teha.

Varusin hommikul aega, sõidutasin teleri autoga töökoja juurde, tassisin ähkides trepist üles (mul on üsna suur ja raske teler), vinnasin letile ja ... Letitõõtja nägu venis pikaks. „Meie ei remondi Nokiaid,“ ütles ta kuuldava kaastundega hääles. „Mis mõttes ei remondi Nokiaid,“ ei saanud mina aru.

Selgub, et neil pole Nokiate spetsifikatsioonide ega skeeme ning nad võivad küll proovida, ent lubada ei saa midagi.

Tõsi see on, mu eelmine teler, mille nad korda tegid, oli Philips. Oma Nokia pean aga tassima linna teise otsa teise firmasse. Ma saan remonditehnikutest aru, aga kokkuvõttes on olukord minu jaoks ikkagi äärmiselt narr.

Enne järgmise vähegi suurema või kallima asja ostmist uurin kindlasti järgi, kes ja kus seda parandab. Sest rikki lähevad asjad alati, margist hoolimata.

Kivipallurid köögist välja

Electrolux pärjas auhindadega kõige paremaid ja revolutsioonilisemaid ideid, mida võiks köögis ja kodus kasutusele võtta.

● Esimese koha sai toidukandja „Nevale“ ehk neljaosaline toiduhoidja, kuhu saab sisse panna nii külmad kui ka kuumad road ja mis hoiab siis ise vastavat temperatuuri.

Seade hoiab toidu värskena ja bakteritest vaba ning kui tarvis, saab teda programmeerida osa toidust teatud ajaks üles soojendama. Ekraanidega kaanelt saab jälgida, millised on parajasti toidu säilitustingimused.

Teise koha sai orgaaniline toiduvalmistaja, mis võimaldab grillida, keeta ning ilma õlita praadida, kasutades selleks infrapun- ja vaakumtehnoloogiaid. Vaakumtehnoloogia peaks

muuhulgas hoolitsema selle eest, et kõik maitseed jäävad toidu sisse, nii et tulemus on iga kord imeline.

Huvitavaid tooteid on Electroluxi lehel www.electrolux.com/designlab veel, nii et mine vaata ja uuri. Võib-olla mõned neist juba varsti poodides saada-val ja me ei pea enam näiteks kergelt halvaks läinud toitu sööma.

Igatahes olekski juba aeg, et kogu muu arengu kõrval lahedad mõtted ja uus tehnoloogia ka kööki jõuaks. Me teeme ikka samamoodi süüa nagu mingid kivipallurid omal-ajal dinosauruseid küpsetades.



Elion hakkab veebruarist HD-telepilti pakkuma

● Elion sõlmis lepingu Rootsi telefirmaga NonStop Television ning toob veebruarist oma digitelevisiooni klientidele vaatamiseks nii Eesti kui Baltimaade esimese HD-telekanali, Voom HD. Seda saavad esialgu hakata vaatama vaid need Elioni Digi-TV kliendid, kes on mitte nende IPTV otsas, vaid DVB-C otsas ehk elavad teatavates

uutes elurajoonides. HD-kanali hind pole praegu veel teada, kuid Elion tahaks selle jätta alla saja krooni. Kes tahab HD-kanaleid vaatama hakata, peab ka oma digiboksi välja vahetama ning ostma uue. Elion hakkab praegu selleks klientidele pakkuma Humaxi HD-bokse, hinnaks umbes 5000 krooni.





[VEEBIVAATLUS]



JÜRI KALJUNDI

jkaljundi.blogspot.com

Töölauad veebis

Üha rohkem tundub, et maailm liigub veebipõhiste töölaudade poole. Need on keskkonnad, kus ühes aknas on koos kõik sinu enamlevinud rakendused, mida päeva või nädala jooksul kasutad. See pole küll asendus tööarvuti operatsioonisüsteemile ja rakendustele, pigem võimalus hoida teatud asjad üheskoos kättesaadavana.

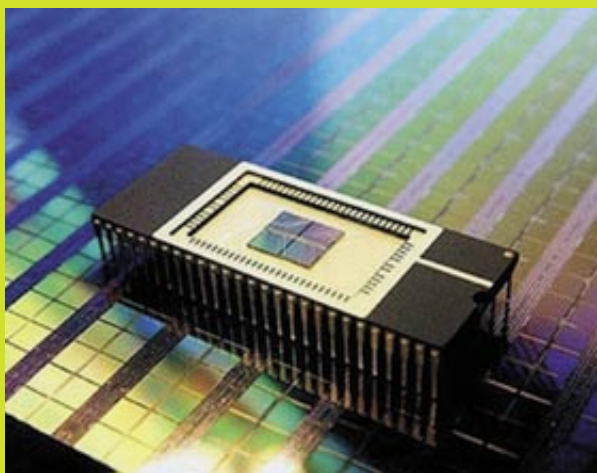
Üks tuntumaid vabavalalisi veebi operatsioonisüsteeme on eyeOS (eyeos.info). Hea meel oli, kui nägin, et Netikese (netike.com) nime all on see eesti keelde tõlgitud ja kättesaadav. Seal leiab tekstitöötlust, failide halduse, RSS-lugeja ja Meebo'1 (meebo.com) põhineva messenger'i. Nii eyeOS ingliskeelse originaali kui eestikeelse tõlke saab ka endale alla laadida ja serverisse installida. Proovimiseks piisab aga nende veebilehelt sisse logimisest.

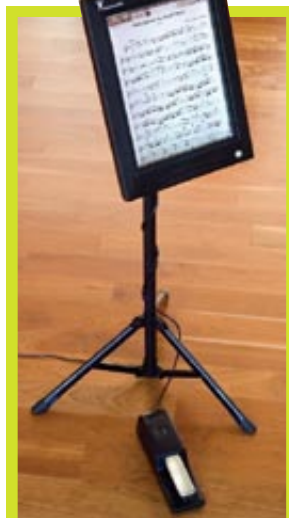
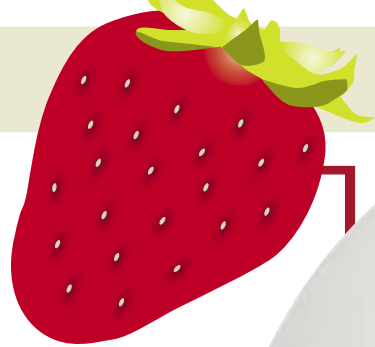
Mõnes mõttes on veebiOS sarnane vanakooli intranettidele. Erinevalt neist on veebiOS avatud ja laiendatav. Sinna saab lisamoduleid kirjutada.

Kaks parimat omavahel tõsiselt konkureerivat veebitöölaua pakkujat on Pageflakes (pageflakes.com) ja Netvibes (netvibes.com), neile järgneb Protopage (protopage.com). Küsimus tulevikuks on, kas nad suudavad konkureerida täna veel lapsekingades oleva Google'i personaalse kodulehe ja Microsoft Live'ga. Poleks ime, kui suurfirmad selle ala start-up'id kõik üles ostavad.

Flash-mälu leidis endale troonipärija

● IBM, Macronix ja Qimond on välja töötanud faasisiirde-mälu. Faasisiirde-mälu peaks olema tuhat korda kiirem tavapärasest flash-mälust ja kasutama samas poole vähem energiat. See võimaldab teoks teha unelmad tava-arvutitest, mis buudivad sekunditega ega vaja enam praegusel kujul kõvakettaid.





Multifunktsionaalne noodipult

- Muusikud on sellisest asjast juba ammu unistanud – 12tollise LCD-ekraaniga noodipult, mille noodilehekülgi saab keerata pedaali või puute-ekraani abil. Pulti saab salvestada 128 MB ulatuses noote, sellel on kaks USB-porti, video- ja audiosisend. Aga sellel on ka MP3-mängija ning ta toetab operatsioonisüsteeme Windows98/Mac OS 9.1 ja ülespoole. Noodipuldi aku kestab kolm tundi.

Puhu lambile peale

Elica lamp on eriline seepärast, et see läheb põlema mitte nupule vajutades, vaid sellele peale puhudes. Lisaks on lamp keskkonnasõbralik, sest kasutab pliivaba voluringi. NB! Vaata kindlasti ka videot teiste ühenduse progetto25zero1 disainitud lampide kohta leheküljel pupalamp.com, kus tutvustatakse silitatavat lampi Pupa, jalaga löödavat palli moodi lampi ja kikkoksimise lampi.



Rollertoaster ehk rullröster

- Miks peaks röstsaai hüp-pama masinast välja kui ta võib pisut teistsugusemat harjutust tehes kuldpruuniks ja krõbedaks muutada? Täheandab, röstsaiaadele on ilmselgelt ühe külgselge võimlemisliigutustega liiga tehtud! Nüüd on tulnud rullitamise aeg. Aitäh, Jaren Goh! (jarengoh.com)



Naistekat
toimetab
Maris Sander



Sony Ericsson Z310i – helendav telefon

Kuigi see telefon ei sisalda endas mingeid erilisi näitajaid, on Z310i-l väikeste tüdrukute jaoks üks võluv lisaväärtus. Nimelt on selle poolläbipaistva esipaneeli all ekraan ja signaaltulukesed, mis hakkavad telefoni heliseses helendama. Kusjuures igale sõbrale saab panna talle iseloomuliku värvi.



Veel üks Bondi mälu-pulk

● Kõikidele aeg-ajalt andme-
kandjatel riigisaladusi kaasas
kandvatele riigiametnikele
peaks muretsema selle Duck
Image'i mälu-pulk nimega 007
USB Flash Drive. Sest juhul,
kui pulk ära kaob, see ära va-
rastatakse või kui mõni poliitik
mälu koos kohvriga näiteks
kuskile maha unustab, tuleks
pahatahtlikul leidjal/pätil sellele
ligipääsemiseks teada kolmeko-
halist numbrikombinatsiooni ja
teiseks, arvutisse ühendatult, ka
salasõna.



Peeglike-peeglike seina peal

● Ei-ei. Ikka radikas,
radikas seina peal! Mis
on kell ja kes on kõige
ilusam? Nii võib küsida
Tubori uuel radiaator-
peegilt The One, kusjuu-
res esimesele küsimusele
on ta lahkesti nõus oma
ekraanil vastama. Ra-
diaatorit on saada kahes
suuruses.

Kuu peale! Kasvõi kahurikuulis!

Paljud vibalikud poisid, kes ausa inimese kombel põldu harides või kraavi visates iseenastki ära ei toidaks, on IT-vallas tööd tehes väga jõuka järje peale saanud. Sellega on nad tõmmanud enda peale ülejäänud kodanike õiglase viha.

● Juba eelmise sajandi lõpul aimas geniaalne kirjamees Jules Verne, et inimjalal on määratud tulevikus Kuu pinnal tatsuda. Ja täna teame, et ajaproov otsustaski mehele oma õnnistuse anda. Teada oleme saanud ka, et valitud sõiduvahendiks ei osutunud kahurikuul, nagu Verne oletas.

Verne'i mõõdalask oli minimaalne. Oleme vast kõik nõus, et pole väga tähtis, kas jõuda Kuule pesukausis, telepordiga või raketiga. On ju olulisim, et mees hindas õigesti seda jõudu, mis sunnib inimese ennastalgavalt uut avastama ja edasi pürgima?

Verne'i-suguseid visionääre täna väga palju ei kohta. Selle asemel, et mõelda, kuhu inimjalg järgmisena astuda võiks, mõeldakse valdavalt, millise ketsi sisse see jalg võiks pakitud olla.

Kui Verne'i asemel oleks olnud mõni meie aja visionäär, oleks raamatu „Maalt kuule“ asemel ilmunud arvatavasti teos „Imeline kahurikuul“, kus oleks kirjeldatud senisest kiiremat kahurikuuli, mis varustatud WiFi ja Bluetoothiga.

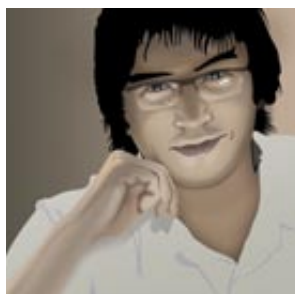
Näiteks hiljaaegu tuli LG lagedale sülearvuti ideekavandiga, millel – kujutage pilti – on seal kohal, kus praegusel läpparil nupud, hoopis teine ekraan! Mõlemad ekraanid muide puuetundlikud!

Pange tähele, järgmisel aastal tulevad nad välja julgema ideekavandiga, millel ka pealmine väliskaas on suur – puuetundlik! – ekraan. Usinamad lugejad võivad ise välja arvutada, mitme aasta pärast küljed otsa saavad ja ekraanitrikk ennast ammendab. Huvitav, mis nad siis ette võtavad?

Kui kirjeldatud ekraanitrikk ja veel paar väikest nippi välja arvata, on LG tulevikuläppar samasugune nagu see, mis meil praegugi nina ees. Idee, et inimestele umbes raamatusuurused arvutid meeldida võiksid, pärineb aga 1960ndatest ning järgmised aastakümned ei ole algset mõtet enam kuigi palju lihvinud.

Remargi korras öelgem ka ära, et iga kiire klaviatuurikäsitseja teab, et klahvid peavad olema kombatavad. Igasuguste virtuaalklaviatuuride kasutamine on tõsiselt aeglane ja valulik.

Või võtkem näiteks nn ideeautod. Igas autoajakirjas on taolisest mõni sketš. Ja kuigi see võib tunduda uskumatuna ... on auto-



MART PARVE
mart.tehnokratt.net

valdkonnas valdavaks isikud, kes usuvad, et tulevikunägemuseks sobib *remix* Karl Benzi jõuvankri teemadel.

Benz oli tõsine tegija, Verne'i-masti mees. Ta mõistis inimese soovi aina suurematel kiirustel A, B ja muude punktide vahel pendeldada. Vastavalt tolelaegsele nägemusele tehnikast nikerdaski ta ühe aparadi valmis. „Hakatuses käib küll,“ võis ta mõelda, kujutan ette. „Mine tea, mis imemasina pojukesed sellest küll arendada võivad!“

Kuid üllataval kombel on tänane ideeauto jätkuvalt ligikaudu vankri suurune, nelja rattaga, rooli ja mootoriga. Õigupoolest eristavad ideeautot meie igapäevases neljarattalisest sõbrast vaid üle 20 tollised valuveljed ja imelikuvõitu disain.

Kui härra Benz oleks omal ajal teadnud, kui vähe tema leiduritööd järgmise 120 aasta jooksul täiendada osatakse, oleks ta arvatavasti ennast hingetuks naernud.

„Where do you want to go today?“ küsis turuliider Microsoft oma klientide käest. Milleks pärida? Kas tegu on märgiga, et valdkonna juht ise ei teagi, kuhu seltskond suundub? Pean seda vägagi tõenäoliseks.

Selline nõutus tundubki üldine olevat. See osa planeedist, kellele isake Maslow on andnud üldse võimaluse mõelda millegi leiutamise, seisab täna ahtavõitu valiku ees. Korralik karvane isane, kes ajalooliselt ikka pioneerina teed rajanud, on kaotanud suurema osa võimalusi, mille eest võidelda, sh erakordselt nahalähedane raseerimine, tuhatnelja kihutav jõuvanker ja reis Kuu peale.

Kui kümmekond aastat tagasi võis veel unistada olukorrast, kus üldinimlik soov üksteisega asukohast sõltumata muudkui suhelda, suhelda ja suhelda saab lõpuks ometi rahuldatus, siis nüüd on igal soovijal internetivõimeline mobla taskus.

Edasine areng läheb justkui rööpaid mööda. Tormiline tehnika-areng toob meieni saavutused nagu veelgi nahalähedasem raseerimine ja veelgi kiirem jõuvanker. Samuti on meile tuttavad veelgi väiksem mobiiltelefon, veelgi kiirem (ja traaditum!) andmeside ja veelgi õhem sülearvuti.

Maailm tundub aina ahtamaks muutuvat. Tehnikavallas on kontseptuaalsed uenduslikud ideed kas otsa saanud või mingil põhjusel ebapopulaarseks muutunud. *Groundhog Day*'st pääsemiseks on vaja taas julgelt unistama hakata, vastasel korral taasavastame end aina uuesti ja uuesti tänasest päevast, lugemas juba tuttavaid tehnoloogiaudiseid veelgi õhemast ja veelgi puuetundlikumast MP3-mängijast.

Kui härra Benz oleks omal ajal teadnud, kui vähe tema leiduritööd järgmise 120 aasta jooksul täiendada osatakse, oleks ta arvatavasti ennast hingetuks naernud.

Unustage mobiilne TV

Ma pakun välja, et mobiilne televisioon, millest praegu igal pool nii palju räägitakse ja mida aeg-ajalt isegi näidatakse, ei saa Eestis popiks. Vähemalt lähiaastail mitte. Järgnevalt selgitan, mis on mu kahtluste neli olulisimat põhjust.

● Esiteks, mobiilse televisiooni kasutamise võimalus on meil olnud viimase 10–20 aasta jooksul. Mäletan, et juba sovjeediaja lõpus müüdi valuutapoes kaasaskantavaid tele-reid – koolipoisina seisin serdipoe leti ees kahtlaselt kaua seda vidinat imetledes. Säärased kaasaskantavad telekad on vist praegugi elektroonikapoodides müügil.

Kui palju näeme ühistranspordis ja tänaval inimesi, kes neid kasutavad? Ma ei ole ühtegi näinud, ausalt. Ilmselt rahuldavad 1980. aastate keskpaiga koolipoisi tehnolõnga tänapäeval mobiilid, MP3-mängijad ja teised vidinad.

Olgem ausad, mobiilse teleriga tänaval jalutajat peetakse... Leebelt väljendudes ekstsentriliseks.

Siit järelalus: mobiilse televisiooni teke nõuab inimeste harjumuste ja olemasoleva kultuuri muutust. See aga võtab aastaid aega.

Erandiks on Kaug-Ida, kus mobiilse televisiooni kultuur oli mõnes riigis üsna levinud. See on aidanud kaasa ka mobiilse televisiooni võidukäigule näiteks Lõuna-Koreas.

Kuid isegi sealsel vidinalembesel maal ei taha enamik mobiilikasutajaid vidinat telerina kasutada. Kuulavad hoopis muusikat ja mängivad.

Prognoside kohaselt vaatab Lõuna-Koreas mobiiltelet kolme aasta pärast 5,5 miljonit inimest, mis moodustab rahvaarvust tubli üheksa protsenti. Järeldused Eesti kohta tehke ise.

Teiseks, mobiiltelefoni kasutajaliides on nigel. Nuppe on vähe ja nad on pisikesed. Mõelge kas või sellele, kuidas te sirvite WAP-lehti. Head lehed on loodud intuiitiivselt kasutamiseks võimalikult väheste nupuvajutustega.

Sama kehtib mobiilse televisiooni kohta – soovitatavat programmi pean saama vaadata võimalikult lihtsalt, vaid mõne nupuvajutusega. Süsteem peaks olema iseõppiv, et saaksin väikese vaevaga kiiresti lemmikprogrammi vaadata.

Asi on veel hullem, sest kui liigun ringi, siis ma ei hooli telekavas kirjas olevaist kellaagadest (välja arvatud spordivõistluste puhul). Mobiilse televisiooni puhul on oluline see, et saan vaadata saateid siis, kui tahan, ja seal, kus tahan.

Kui olen jalgpallimatši ajal autoroolis, siis pärast parkimist tahan vaadata mängu põnevamaid hetki. Või suvalisel hetkel viimast uudistesaadet.

Peaks uurima EMTst, kui palju vaadatakse MTV Eestit, tv.ee teleportaali või Eurosporti otse-eeitrit... Ma ei tea seda, aga kardan, et



KRISTJAN
OTSMANN
Eesti Ekspress

Olgem ausad, mobiilse teleriga tänaval jalutajat peetakse... Leebelt väljendudes ekstsentriliseks.

Mobiilse televisiooni teke nõuab inimeste harjumuste ja kultuuri muutust. See aga võtab aastaid aega ega

tegemist on marginaalse teenusega.

Kolmandaks, miks inimesed ometi ei vaata mobiil-TV-d kui Eestis saab vaadata nii omasaateid kui ka mõnda maailmakanalit? Sest see on Eestis ropult kallis, megabaidi andmete edastamine maksab tavainimesele, kes ei kasuta mobiilset andmesidet sageli, 25–50 krooni. Lihtsamal keeles: minut televaatamist maksab 15–30 krooni.

Kui keegi peaks tahtma tervet jalgpallimatši vaadata, siis läheb see maksma... Sõltuvalt operaatorist 1350–2700 krooni. Kui võtta kõige mahukam pakett, siis saab tuhande krooni eest kaks jalgpallimatši. Pole just soodus.

Seda barjääri saab ja tuleb alandada. Teli kliendid maksavad Rootsis mobiilse video vaatamise eest üheksa Rootsi krooni vaatamise päeva eest. Seejuures pole vahet, palju nad vaatavad.

Neljandaks, peavoolu teleprogrammi toodetakse üha suuremate ekraanide jaoks.

Minu kui vähesete telesõbra kodus on 21tollise diagonaaliga teler, moodsamate inimeste teleekraanid on oluliselt suuremad. Aga mobiili ekraan on tilluke.

Ehitusplatsi valvuriputkas istuvad vanad püüavad meeletult tillukese teleri pisikeselt ekraanilt leida üles hokilitrit või jalgpalli.

Olen alati kahtlustanud, et neil on suurepärase kujutlusvõime ning nad oletavad mängijate liikumise järgi, kus litter või pall parajasti asub.

Mobiili ekraanil on asi veel hullem. Vaatasin just prooviks Eurospordilt jalgpalli. Mõned korrad ma isegi vist leidsin palli üles. Või oli see tolmukübe, mis pugunud mobiiliekraani kaitsva klaasi alla?

Mobiilne televisioon eeldab selle jaoks eraldi programmi tootmist, tavateleviisioonist täiesti erinevat montaaži, mis arvestab ekraani väikeste mõõtmetega. See on kallis.

Ma ei usu, et Eesti telejaamad selleks kunagi raha leiavad. Küll aga näeme lähiaastail ilmselt Eurospordi mobiilile kohandatud väljaannet, oluliselt rohkem hakatakse tootma ka mobiili jaoks sobilikuks lõigatud muusikavideoid.

„Nad on lihtsalt lollid!“

Vista ja uue Office'i turule tuleku puhul istusime tunnikeseks maha Microsofti asepresidendi Vahe Torossianiga ja lasime tal rääkida, miks me kõik peaksime neid programme armastama.

Kui Apple'i saatust määras pikka aega eks-tsentriline prantslane Jean-Louis Gasse, siis kas Microsofti kriiskavaks kardinaliks on see Armeenia juurtega prantslane? Kes teab. Igatahes on Torossian esimene korporatiiv-sõdur, kes on meile intervjuus teiste kohta öelnud otsesõnu, et nad on lollid. Ja tunnistanud, et Microsofti suurimateks jamadeks hetkel on avatud lähtekoodi kui mõtteviisiga konkureerimine.

Kas Microsoft on nüüd ametlikult cool nagu Apple?

Ma peaksin seda teilt küsima. Aga arvan, et jah. Me tunneme end väga hästi.

Te olete kindlasti näinud neid kuulsaid Apple'i reklaame, kus Mac on lahe tüüp ja PC igavas ülikonnas kuivik. Kas Vista pärast peaks need reklaamid ümber tegema?
See tuleks nüüd ümber teha jah.

Milliseks siis?

Lahendus tuleb asjadest, mida inimesed tajuvad ja arvuti ning programmide juures näevad. Ootan väga jaanuari lõppu, mil Vista jõuab tavatarbijateni ja kuuleme esimesi kommentaare.

Analüütikud Microsofti siiski veel väga lahedaks ei pea. Ka Vistat mitte nii lahedaks, et firmad seda kiiresti kasutama hakkaksid. Kui kiiresti saab Vista firmades valdavaks operatsioonisüsteemiks?

Ma arvan, et aastaks 2009 on 40% kasutajatest firmades Vistale üle läinud. Kodutarbijate puhul kiiremini, ilmselt 2008. aasta lõpuks kasutab 70% neist Vistat. Oleme varem selliseid muutusi näinud ja nende järgi julgen nii ennustada.

Microsofti puhul räägitakse alati palju turvalisusest ja Vista puhul olete rõhutanud, et turvalisusele on pööratud eriti palju tähelepanu. Mitu kriitilist turvapaika on 2007. aasta lõpuks Vistale välja tulnud?

Keegi ei saa öelda, et oleme superturvalised ja midagi ei juhtu. Selline inimene on lihtsalt loll. Aga võin öelda, et Vista ehitamise puhul oleme teinud palju teistmoodi. See on ka üks põhjusi, miks Vista saabumine nii kaua aega võttis. Turvalisus oli Vista tegemise juures tähtsaim ning otsustasime lahendada ta tehniliselt hoopis teistmoodi.

Mis on järgmine samm pärast Vistat? Mõni järgmine koodnimetus?

Ma ei tea. Ma loodan, et me ei saa Vista SP1

[CV]

Nimi: Vahe Torossian
Amet: Microsofti EMEA (Euroopa, Lähis-Ida ja Aafrika) asepresident
Microsoftis alates: 1992
Enne Microsofti: tegeles pikalt müügi- ja marketingiasjadega Texas Instrumentsis
Haridus: International School of Business (ISG) Pariisis ja INSEAD (European Institute of Business Administration)

või SP2, aga ega see ka tegelikult halb ei ole. Vaatame!

Ümber kümme aastat tagasi hakati rääkima Net PCst, mis töötabki ainult internetis. Nüüd on Google ja muud sinnani jõudnud, et see kõik töötabki. Kas meil ongi enam üldse lokaalset tarkvara vaja või liigub kogu töölaud kiiresti internetti?
Tarkvara on alati vaja ja kui vaadata teenuseid, mis on täna internetis saadaval, siis tuleb tõdeda, et nad on piiratud. Muidugi võib öelda, see kõik muutub ajaga. Teenused tuleb ehitada tarkvara peale. Te võite öelda, et ehitame kõik internetti, aga ma pole täna näinud võimsaid lahendusi ei Google'ilt ega kelleltki teiselt, mis seda kinnitaksid. Lähematel aastatel näeme ilmselt lokaalse tarkvara ja internetitarkvara ühendamist. Mõned teenused töötavad paremini sinu kohalikus masinas, mõned internetis.

Vista puhul on kõige suuremaks uuenduseks see, et ta näeb nii hea välja...
... te ajate mind nutma!

Miks see tegelikult tähtis on, et tarkvara puhul pan-na nii palju rõhku tema väljanägemisele?

Naudingud on elus tähtsad. Ja alati on olnud tähtis olla lahe. Aga kogu see väljanägemisevärk on lahe, sest inimese esimene suhe arvutiga on kasutajaliides ja ta otsustab selle järgi palju.

Kes on Microsoftile praegu kõige valusam konkurent? Kelle kohta Steve Ballmer teile memosid saadab ja

ütleb, et vaadake, mis need tegid, peame end kiiremini liigutama hakkama! Yahoo!? Apple? Linux?

Paljud inimesed ei saa aru, kui palju konkurente meil tegelikult on, sest me tegeleme nii paljude asjadega. Xboxi konkurent on Sony. Windows Mobile'i konkurendid on jälle teised. Suurfirmade turul konkureerime Oracle'iga. Zune konkureerib iPodiga. Ja nii edasi.

Kõiki neid konkurente me siiski tunneme, teame, kust neid leida ja teame mängureegleid. Aga kaks konkrenti eristuvad nendest. Üks on *open source* ja teine on reklaamimudel. Need on pigem filosoofiad või tehnoloogiad, mitte brändid. [d] HENRIK ROONEMAA



järele proovitud



> Pisi-Nikon on ka algaja vastu sõbralik **LK 34**



> Kõigi aegade kalleim arvuti **LK 35**

[MEIE HINDED]

- **9-10 Fantastiline.** Uskumatu toode, praktiliselt veatu ning pakub rohkem kui me oodata oleks osanud.
- **7-8 Tippklass.** Väga hea toode, oma klassi tipp ja tõuseb teiste seast kindlalt esile.
- **5-6 Harju keskmine.** Hea toode, plussid kaaluvad miinused üles, kuid samas ei midagi erilist.
- **3-4 Kolmepoiss.** Midagi temas nagu on, ent miinuseid on selgelt rohkem kui plusse ning ostusoovitust talle anda ei saa.
- **1-2 Hoia eemale!** See toode on nii halb, et poleks mitte kunagi tohtinud sündidagi.



- Märki „digi” hea ost“ kannavad tooted, mida oleme hinnanud kõrgelt või mis on supertestis jäänud teisele kohale.



- Selle märgi lisame soodsaima hinnaga toodetele.



- „digi” testi võitja“ märki kannavad tooted, mis on võitnud [digi] võrdlustesti.

Uus Windows

WINDOWS VISTA

Siin ta nüüd siis on: Windows Vista. See aastaid oodatud Microsofti uus operatsioonisüsteem, mis algselt pidi kõik uueks looma.

● Vista on kahestunud loom. Kahtlemata väga ilus ja pool auru läski meil tema ilu imetlemisele ära, ent me ei saa ju jätta küsimata küsimust, millised sisulised uuendused Microsoft meile aastal 2007 toob? Kuhu on maailm arenenud Windows XP turuletulekust saadik? Milline on see uue põlvkonna operatsioonisüsteem, mis meie arvuteid lähema võib-olla isegi kümnekonna aasta jaoksul ilmestama saab?

Võrreldes vanemate Windowsitega toob Vista kaasa terve rea uuendusi, mõned neist tõeliselt geniaalsed, mõned aga üllatavalt nõmedad. Kõige esimesena torkab muidugi silma muudetud kasutajaliides, vastakaid arvamusi tekitanud Aero. Microsoft on aru saanud, et paljudes arvutites on sees suhteliselt vinged videokaardid, mis seisavad rõhuva osa ajast jõude. Tühjalt seisva ressursi ärakasutamiseks loodigi



Programide vahetamiseks sobib ka Start+TAB, eks ole muljetavaldav pilt.



> Kaks toru ja me ikka ei ole rahul! LK 37

> Kas see ongi kõige parem muusikatelefon? LK 38

> Sinine valgus pimestas Leho, vaene poiss LK 39

s on sündinud

Aero, liides, mis ei paku mitte ainult täiendavat silmailu, vaid ka parandatud kasutatavust. Näiteks on Aero teene see, et kohtspikrid ja süsteemiteateid vahendavad tekstimullikesed on nüüd suuremad, paremini loetavad ja vähem pealetükkivamad (ei trügi ekraanile, kui rakendus töötab täisekraanil ning kaovad ise teatud aja pärast ära). Samuti tähendab Aero uusi fonte ja uusi dialoogiaknaid. Failide avamise/salvestamise dialoogid on nüüd informatiivsemad ning võimalusterohkemad. Uudne on ka vaikimisi käivita-

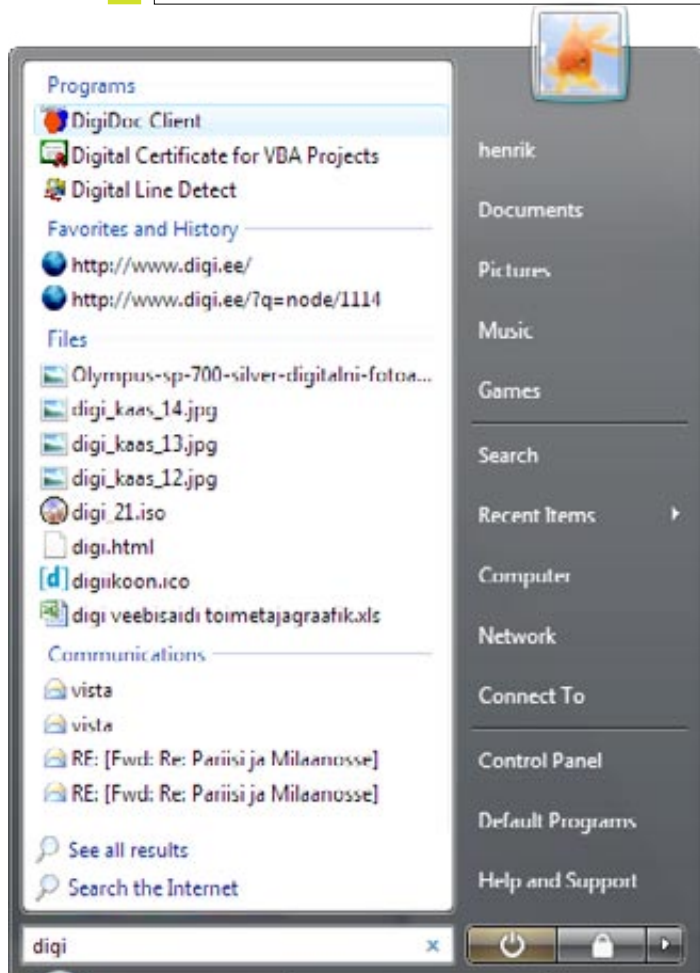
tav külgriba, millele saab lisada mitmesuguseid kasulikke ja kasutuid lisaprogramme (kell, virtuaalne pildiraam, märkmepaberid, ussimängjne). Paraku on viimaseid rohkem kui esimesi ning peale ekraaniruumi raiskamise neist reaalselt kasu pole. Laiekraanmonitoiril võiks ehk aja-

viiteks külgriba kasutada, ent 4:3 mõõdus ekraanil pigem see segab kui hõlbustab töötamist.

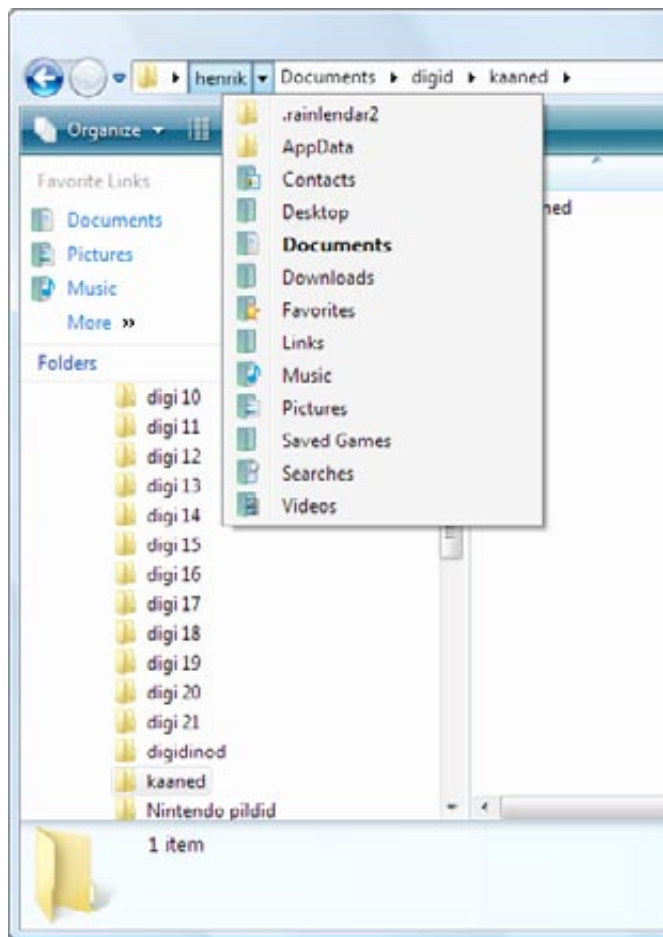
Meeldiva üllatusena on intelligentsemaks muutunud Windows Explorer, mis oskab parasjagu kaustas olevate failitüüpide järgi välja pakkuda sagedamini kasutatavaid operatsioone.

Näiteks muusikafailide kaustas tekib juurde nende m a h a - män-





Start-menüüd on nüüd otsinguaken, mis leiab nii faile, programme kui e-kirju. Üks paremaid uuendusi Vistas.



Kataloogides navigeerimine käib sammhaaval, iga sammu juurest võib tee ka hargneda.

gimist võimaldav valik ning pildikaustale tekib valik slaidiesitluse alustamiseks või piltide printimiseks.

Esmakordselt Windowsi ajaloos on Explorerist saanud mitte ainult failide ülesleidmise, vaid ka nende käsitlemise ja haldamise tööriist. Läbimõelduna mõjub ka võimalus pisipildivaates piltidele suvalise suuruse säätimine – venitad pisipildid just nii suureks kui meeldib. Algul kiruma, aga pärast juba kiitma paneb ka Exploreri komme kausta teed sammukaupa näidata (*breadcrumb*). Esmalt ebaülevaatlik vaade osutub aga töös väga praktiliseks, sest nii on võimalik hoobilt hüpa-

ta mitme kausta või sammu võrra tagasi ilma vaheastmeid läbi käimata.

Heaks uuenduseks on ka Vistasse ehitatud otsing. Vista indekseerib nüüd su dokumente, faile ja e-posti ning Start-menüüd avades võib otsingukasti kirjutada mida iganes, kas käivitatava programmi nime või midagi muud. Vista leiab selle üles ja pakub sulle kohe välja. Aeg-ajalt ongi tunne, et DOSi käsuviivad on tagasi, sest näiteks Wordi käivitamiseks on kõige kiirem võtta Start-menüü lahti ning sinna lihtsalt „word“ kirjutada. XP peal tegid sama töö ära näiteks Google Desktop ja Launchy, nii et tegelikult funktsio-

naalsust siit Vistale juurde ei tule, see on lihtsalt nüüd juba süsteemi sisse ehitatud.

Uus on ka võimalus luua virtuaalseid otsingukaustu, mis hiljem jooksvalt täienevad. Näiteks võid luua otsingu *.xls, mille on kirjutanud Henrik ja nimetada selle „Henrik tehtud tabelid“. Edaspidi ongi sul selle nimega kaust ja kui mõni Henriku tehtud dokument juurde tekib, lisatakse see automaatselt sinna virtuaalsesse kausta.

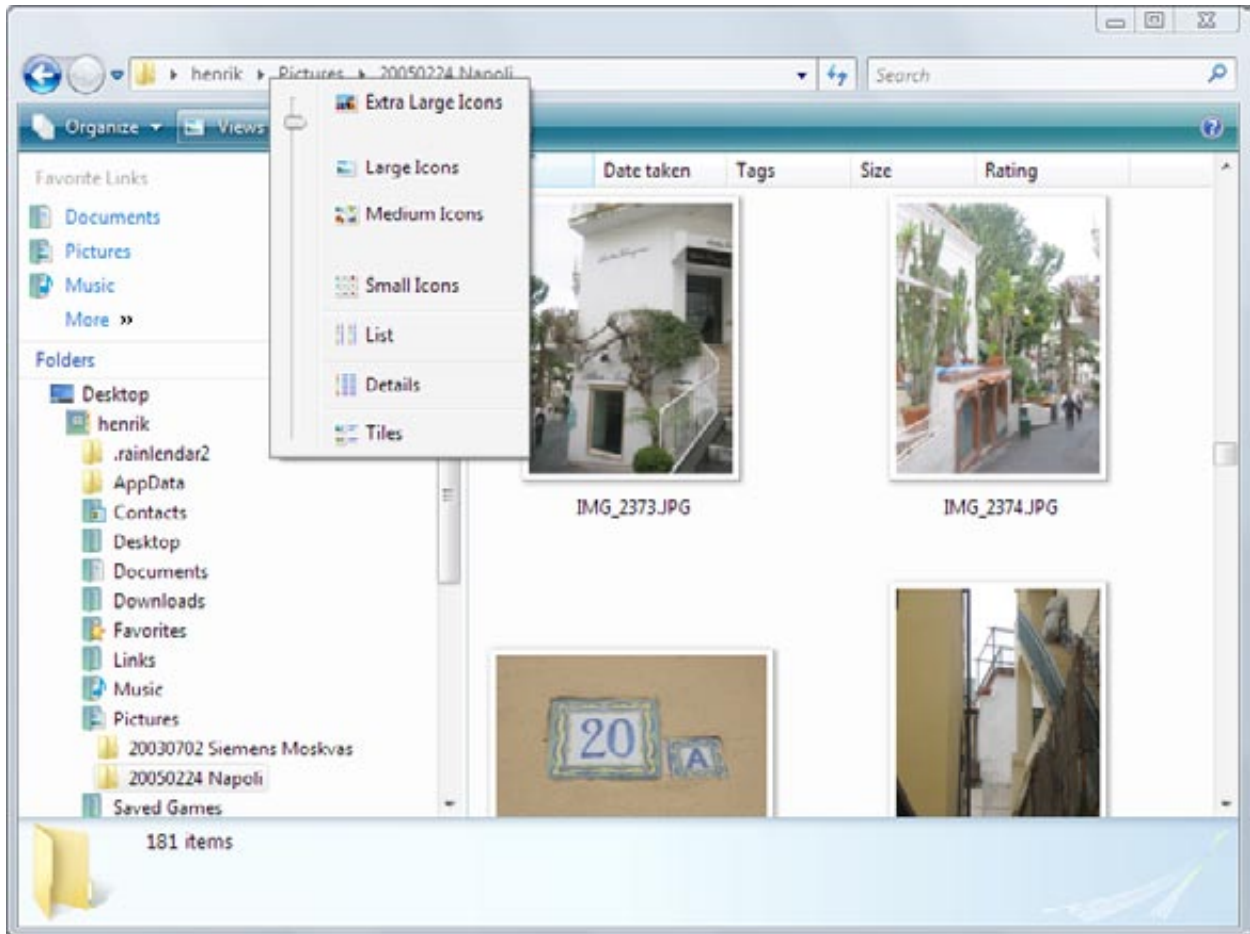
Kadunud asjade hulgas

Hulk tuttavaid asju on aga Vista tules lõplikult kadunud asjade hulka arvatud. Kõige rohkem vajab ilmselt harjumist menüüde puudumine kaustades. Üllataval kombel saab ka ilma nendeta hakkama. Enamjaolt suudab Vista kõik vajalikud toimingud visuaalselt esitada ning needki vaid kontekstist lähtuvalt esile tuua.

Välja on roogitud need asjad, mida eeldatavasti Vista kasutajatel vaja ei lähe, näiteks on puudu IPX-võrguprotokoll ning IP üle FireWire'i. Ent välja on visatud ka vana Media Player 6.4, mis näiteks Windows XP-ga veel kaasa tuli. Samuti pole Vista instal-



Hiirega vähendatud programmil peatudes hüppab lahti eelvaateaken.



Windows Exploreris saab failide ikoone suurendada jooksvalt ning ajada näiteks fotod lausa nii suureks, et pole mingi kunst neid otse failide brausimise aknas vaadata ja organiseerida.

liga kaasas enam tuttavat Windows Messengeri, selle asemele pakub Vista hoopis Windows Live Messengeri alla-laadimist.

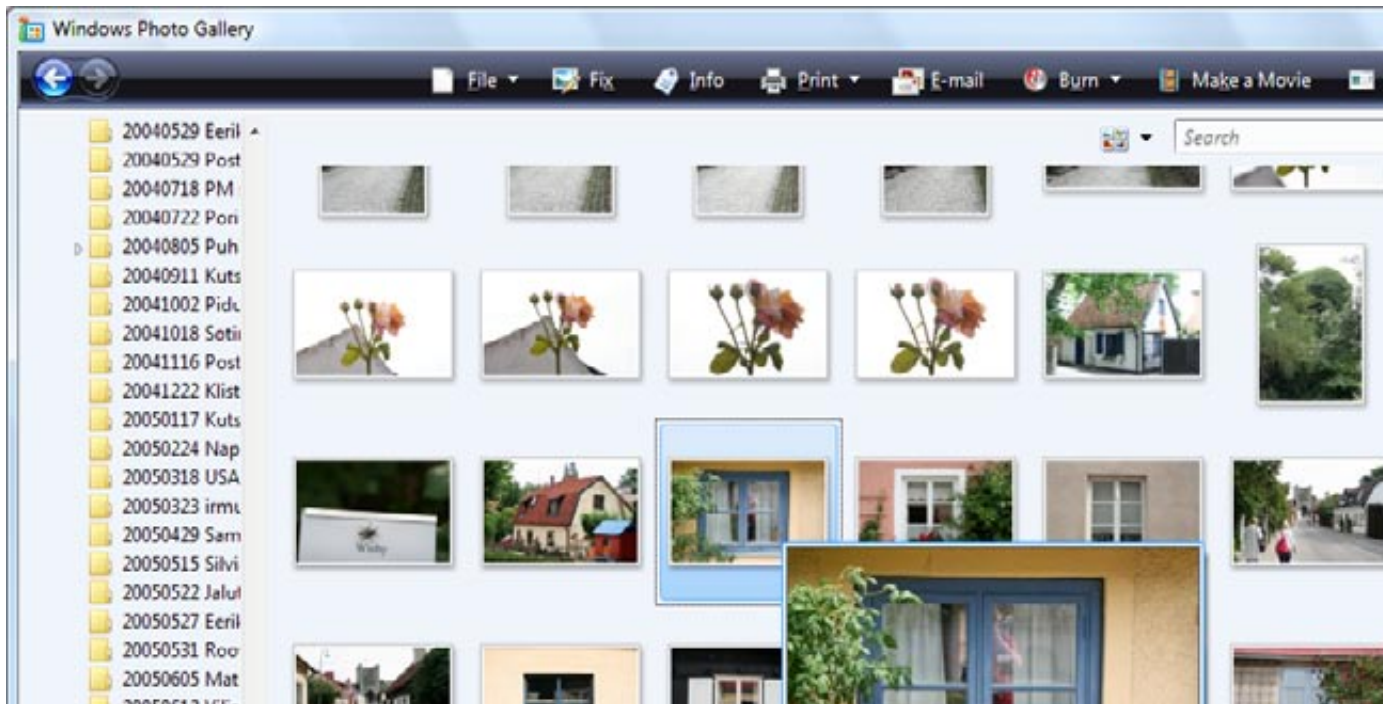
Märkimist väärib ka see, et IE ei ole enam seotud Exploreriga ning katse sisestada kausta aadressiribale veebi-aadress lõpeb sellega, et avatakse vaiki-misi määratud brauser, olgu selleks siis näiteks kas või Firefox või Opera.

Turvalisus on moes

Vista on kohe algusest peale turvatead-likum kui vanemad Windowsid. Uus tulemüür laseb seadistada reegleid va-jadusel kas või üksikute aadresside või alamvõrkude kaupa ning suudab nüüd kontrollida nii sisenevaid kui väljuvaid ühendusi. Ent Microsoft poleks Mic-rosoft, kui ta seda tarvilikku asja üle-määra keeruliseks ei ajaks, nimelt on tulemüüri seaded jagatud kahe erineva koha vahel ning detailne seadistamine ei käi mitte juhtpaneelilt, vaid hoopis-ki administratiivsätete alt ning sealt ei oska tavakasutaja kohe kindlasti mitte esimese hooga vaadata.

Keerulisemaks on tehtud ka kaus-tade hooletu või kogemata jagamine, nüüd võib mitte-administraatoriõi-

	Home Basic	Home Premium	Business	Enterprise	Ultimate
Aero UI	Ei	Jah	Jah	Jah	Jah
User Account Control	Jah	Jah	Jah	Jah	Jah
Firewall/Defender	Jah	Jah	Jah	Jah	Jah
Internet Explorer 7	Jah	Jah	Jah	Jah	Jah
Otsing	Jah	Jah	Jah	Jah	Jah
Maks. mälu arvutit (32-bit)	4 GB	4 GB	4 GB	4 GB	4 GB
Maks. mälu arvutit (64-bit)	8 GB	16 GB	128 GB	128 GB	128 GB
Maks. loogiliste CPUde (tuumade) arv	Piiramatu	Piiramatu	Piiramatu	Piiramatu	Piiramatu
Maks. füüsiliste CPUde arv	1	2	2	2	2
Backup	Jah	Jah	Jah	Jah	Jah
Ajastatud backup	Ei	Jah	Jah	Jah	Jah
BitLocker (kettakrüpteering)	Ei	Ei	Ei	Jah	Jah
SuperFetch	Jah	Jah	Jah	Jah	Jah
Media Player 11	Jah	Jah	Jah	Jah	Jah
Fotogalerii	Jah	Jah	Jah	Jah	Jah
Media Center	Ei	Jah	Ei	Ei	Jah
Windows Movie Maker	Ei	Jah	Ei	Ei	Jah
Windows DVD Maker	Ei	Jah	Ei	Ei	Jah
Remote Desktop	Piiratud	Piiratud	Jah	Jah	Jah
Offline-failid/kaustad	Ei	Ei	Jah	Jah	Jah
IIS veebiserver	Ei	Ei	Jah	Jah	Jah
Tahvelarvuti võimalused	Ei	Jah	Jah	Jah	Jah
Kõnetuvastus	Jah	Jah	Jah	Jah	Jah
Faksimise ja skaneerimine	Ei	Ei	Jah	Jah	Jah



Piltide vaatamiseks on uus Windows Photo Gallery, ent see pole veel kaugeltki nii hea kui näiteks Picasa.

gustes kasutaja võrku välja jagada vaid neid kaustu, mis asuvad tema kodukaustu.

Sülearvutitega mööda ilma ringi sõeluvatele ärikasutajatele, kes oma arvutis salajasi andmeid veavad, teeb kindlasti rõõmu terve ketta krüpteerimise võimalus BitLocker'i abil. Microsofti väärtel pole sellesse tagaust sisse ehitatud, nii et isegi nuhkiv valitsus ei tohiks andmetele ligi saada.

Kasvava sugupõlve turvalise elu huvides on Vistal üsnagi üksikasjalikud vanemliku piiramise võimalused, alates kasutajakonto kellaajalisest lubamisest või keelamisest kuni mängude siivsusreitingu määramiseni välja. Lastele on Vista tõeliseks õudusunenäoks, sest vanemad võivad piinliku täpsusega kontrollida seda, mida ja kudas laps üldse teha saab.

Meeldiv, et Vistasse on nüüd sisse

ehitatud kurivara vastu võitlev Windows Defender. Samas ei ole antiviirust ja töötava antiiviiruse leidmine osutus parajaks ettevõtmiseks. F-Secure'i ja Kaspersky prooviversioonid igatahes keerasid Vista natuke sassi, töötavateks tõestasid end Microsofti enda Live Onecare ning Trend Micro Internet Security 2007. Aga eks teisedki tootjad jõuavad varsti Vista jaoks versioonid välja tuua.

Probleemegi on omajagu

Päris puhas poiss Vista siiski pole. Riistvara, mis ära tuntakse töötab, kuid kui ei tunta, siis ei vea, sest eksootilisema riistvara puhul läheb ilmselt veel kaua aega, enne kui ilmuvad Vista draiverid. Mõne lisaseadme puhul ei saa kasutada selle täisfunktsionaalsust, kuna tootja pole draivereid või programme veel uuendanud, näiteks töötavad

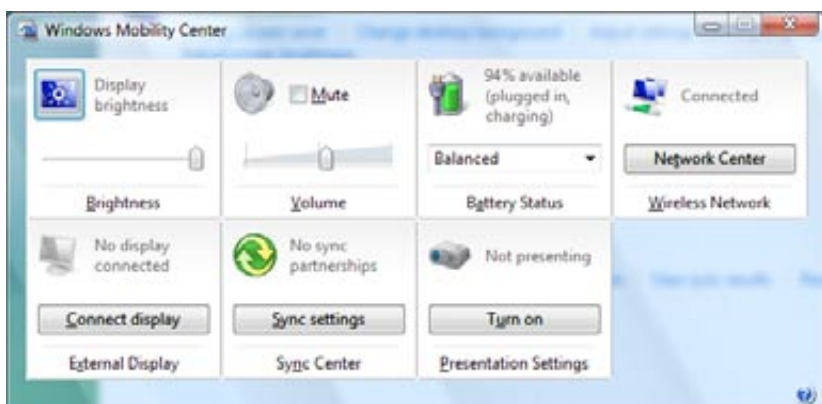
Logitech'i hiired küll kenasti, kuid erinuppe kasutada ei saa, sest puudub Vista all töötav tarkvara. Sülearvutite spetsiifilist tarkvara üldiselt pole veel välja antud, samuti on ([digi] trükki minemise ajal) veidi hapu lugu videodraiveritega. Rääkimata veidi ebatavalisematest ja spetsiifilisematest seadmetest, nagu näiteks haruldasemad helikaardid või muu säärane. Igal juhul arveta, et kõik su seadmed ei pruugi sugugi Vistaga töötada.

Süsteemiga peenemalt seotud asjad ei pruugi käima minna või installeeruda, näiteks on häda ja viletsus eksootilisemat koodekritega või muude programmidega, mis üritavad kasutada Windowsi sisemisi nõkse, mis seni on töötanud, aga Vista all enam ei toimi.

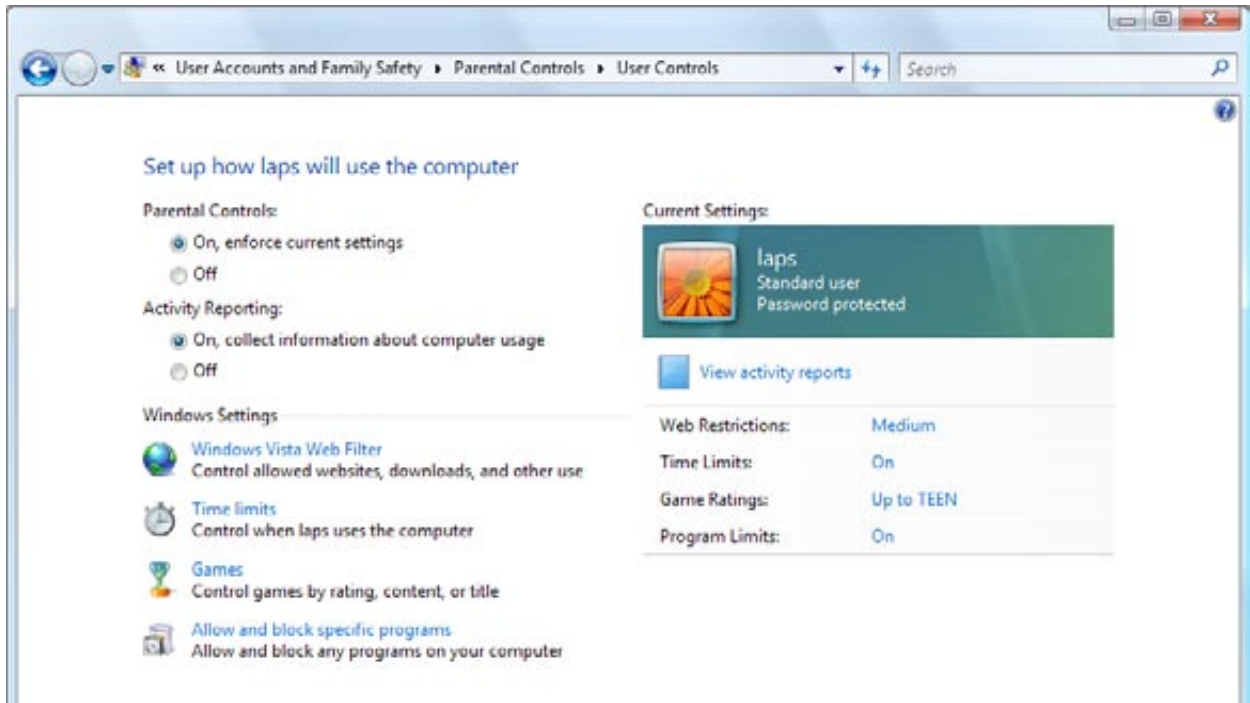
Kuna Vistaga on kaasas vaid DirectX 10, keelduvad käivitumast mängud, mis eeldavad kindlate DirectX 9 failide olemasolu ning nende rahustamiseks tuleb trida Microsofti saidilt eraldi lisapak. Samamoodi võib tekkida probleeme ka programmidega, mis kontrollivad kindlate NET-teekide faile või otsivad kettalt faile kaustadest, mille asukoht on muutunud.

Meie arvutites on Vista nüüd juba mitu nädalat töötanud, me oleme teda iga päev kasutanud ning jõudsime mõlemad järeldusele, et ilmselt kasutame ka edasi. Aga samamoodi jõudsime järeldusele, et tegelikult ei ole Vistale üle minemiseks mitte ühtegi head põhjust ja see ongi tema kõige suuremaks probleemiks.

Jah, ta on ilusam, palju ilusam kui XP.



Liikaval inimesel aitab asjadega toime tulla Mobility Center.



Lapse arvutikasutamise saab Vistas nii ära piirata, et kahju hakkab kohe.

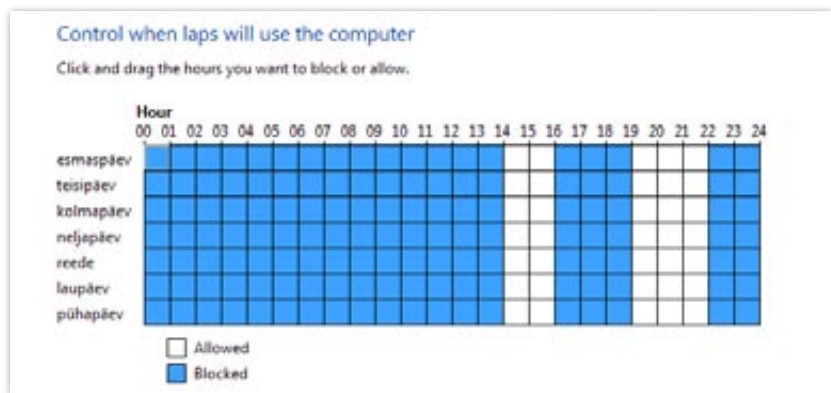
Ja meile mõneti üllatuslikult ta tõesti töötab ning tundub lausa, et töötab kiiremini kui XP. Näiteks arvuti ja programmide käivitamine on meeldivalt kiire ning neid XPst tuttavaid kummalisi hetki, kus arvuti midagi teeb ja kõvaketta kallal ketrab, tundub nagu vähem olevat. Aga samas võib see olla puhtalt selle tõttu, et me pole saanud mingit lisatarkvara installida, sest need asjad on juba Vistasse sisse ehitatud (töölaua-otsing) või pole veel välja antud (kogu Lenovo lisatarkvara).

Rahu, ainult rahu

Siit jõuame ka järgmise kindla järelduseni: pea kõiki neid uuendusi, mida Vista pakub, saab juba täna kasutada ka Windows XP all, selleks tuleb lihtsalt veidi lisatarkvara installida. Google Desktop ja Launchy said juba mainitud. Internet Explorer 7 on XP jaoks ka olemas, samuti Windows Defender. Seda nimekirja võiks pea lõpmatult jätkata. Asjaolu, et Vistast jäid välja põnevamad uuendused, nagu failisüsteem WinFS, muudab Vista paljuski vaid visuaalseks Windows XP uuenduseks.

Ülimalt tõenäoliselt kasutad sa mõne aasta pärast Vistat niikuinii, sest ta tuleb mõne uue arvutiga OEM-litsentsiga kaasa. Ja siis ongi õige aeg ta kasutusse võtta, sest kui sul just pole mingit erilist huvi Vista vastu, ei soovita me tema peale raha kulutada. Tee rahulikult oma vanu asju XP-ga edasi, sest sinu elu ei lähe Vistast ei paremaks ega halvemaks.

See kõik muudab ka Vistale hinde



Mis kell tohib laps arvutit kasutada ja mis kell mitte?

andmise väga raskeks. Ühelt poolt on tegu muidugi tippklassiga ja selge on see, et ta muutub meie paljude elu pärisosaks. Teisest küljest aga on uuendusi palju vähem kui vahepeal räägiti ning tegu ei ole kindlasti uue ajastu uut põlvkonda sisse juhatava uue operatsioonisüsteemiga. Midagi rabavat

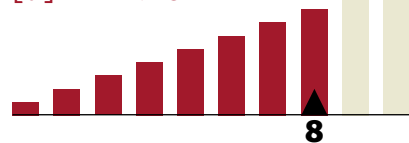
siin ei ole, pigem normaalne areng. Ja kolmandast küljest tuleb Vistat ikkagi tunnustada selle eest, et ta töötab, stabiilselt ja kiiresti. Kui me hindaks teda aasta pärast, annaksime rohkem punkte, aga praegu jätame kaheksa. Mida on välise stiiliuuduse eest isegi palju.

[d] SVEN VAHAR, HENRIK ROONEMAA

[TEHNILISED ANDMED]

Protsessor: 1 GHz, vähemalt 800 MHz
Mälu: 1 GB, vähemalt 512 MB
Graafikakaart: vähemalt 128 MB, DirectX 9, Pixel Shader 2.0
Kõvakettaruum: 40 GB, vähemalt 15 GB vaba ruumi
Optiline seade: DVD-lugeja
Muu: soovitatav internetiühendus, helikaart

[d] HINNANG:



Ilusam kui Windows XP, töötab stabiilselt ja kiiruse üle ei kurda. Aga kogu välise hiilguse kõrval on uut sisu liiga vähe.



[TEHNILISED ANDMED]

Sensor: 6,1 megapiksliit
Tundlikkus: ISO 200 - HI-1(3200),
 Auto
Teravustamine: 3 välja, AF-A, AF-S,
 AF-C, M
Säriaja vahemik: 1/4000 - 30 se-
 kundit, aegvõte
Pildiformaat: RAW, JPEG,
 RAW+JPEG (basic)
Pildisuurus: 3008x2000,
 2256x1496, 1504x1000 piksliit
Sarivõte: 2,5 kaadrit se-
 kundis (ISO HI-1puhul 1
 kaader)
Mälukaart: SD/SDHC
Toide: EN-EL9 lii-
 tium-ioon aku
Ekraan: 2,5tolline
 TFT (230 000
 piksliit)
Mööddud:
 12,6x9,4x6,4 cm
Kaal: 522 g

Nunnu-Nikon

NIKON D40 + NIKKOR 18-55 MM II OBJEKTIIV, Photopoint, 10 990 krooni

D40, Nikoni pesamuna puhul rõhutatakse eelkõige väiksust, lihtsust ja kasutatavust, D40 on suunatud dSLR-maailmas alustajatele ja senistele seebikate kasutajatele. Konkurentide insenerid võiksid D40 kasutada pisikese igaühekaamera näidisenä.

• Üldmulje D40-st on positiivne. Pildiotsija on hea, katiku heli sametine, plastkere tundub kvaliteetne ja hoolimata väiksusest istub kaamera hästi käes – grip on umbes sama suur kui Canon 400D-l, ent mugavam. Nuppe on kahjuks vähem, osad on asukohta muutnud: FUNC-nupp (D50-l puudub), millele kasutaja saab ise ülesande anda, on vasakul ning satub paremini näpu alla.

Sisukas menüü

Aplaus menüüsteemile – see on ilusam, loetavam, loogilisem ja targem kui eelmistel Nikonitel või konkureerivatel kaameratel. Kaamera mitte ainult ei selgita menüüelemente ja põhitermineid, vaid annab ka nõu, millise parameetri võiks parajasti valida või kuidas antud hetkel paremat pilti saada. Väiksust (ka hinnas) taga ajades on lihtsustusi tehtud nii hinges (ei saa määrata säri sammu ja keskmestatud mõõtmise punkti suurust, puudub särikahvel, teravuspunkti arv on võrreldes D50-ga

vähenenud viielt kolmele jne), kui ka ihus (puudub pealmine infotabloo ja sisemine AF teravustamismootor). Tegemist pole D50 järglasega, omaduste kogum on nihutatud sihtgrupile lähemale (ning D80-st kaugemale).

AF-mootorist loobumist, tuleb vaadata kontekstis, kus enamik D40 kasutajatest objektiive ilmselt koguma ei hakka. Reaalselt on kahju üksikute fiksobjektiivide mittesobivusest (nt 50 mm F1,8 või 35 mm F2 ja 60 mm F2,8 Macro). Ehk tähendab see, et neist on AF-S versioone oodata?

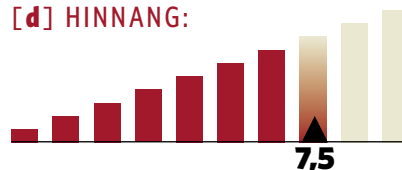
Pilt meeldib paljudele

Pildikvaliteedis on tarbijale vastu tulnud. Vaikihäälestuses on fotod suhteliselt kärtsud. Müra on kontrolli all ning ISO1600 on väiksemate printide puhul kasutuskõlbulik. Jah, kuus megapiksliit on piisav. Lisandunud on ka pilditöötlusfunktsioone. Kahjuks ei saa hinnangut anda uuele 17–55 mm kitobjektiivile, kuna testitud aparaadil oli ees vanem ja ilmselt parem 18–70 mm.

Negatiivset ka. ISO- ja WB-nupud oleks võinud olla välja toodud. Kolm AF-punkti on harjumatult vähe. Funktsiooni „kasuta menüü taga enda taustapilti“ asemel oleks võinud midagi kasulikumat olla. Punkti maha ka stabilisaatori puudumise eest (Nikon oskab seda teha küll). Samuti oleks oodanud soodsamat, alla 10 000 krooni jäävat hinda, eriti arvestades antud klassi konkurentsi (Pentax K100D/K110D, D50, Canon 350/400D).

[d] VILJAR SEPP

[d] HINNANG:



Suurepärase sõbralik kaamera esimeseks peegelkaameraks. Kahjuks pole piisavalt odav, et meilt üleni kiitvat hinnangut teenida.

Ulmeline tähelaev

DELL XPS 700, Max 1-2-3, 69 900 krooni

Dell on valmis saanud tõelise „rauafriigi“ unelmate masina, mille me tänu Max 1-2-3 abile ka oma testilauale suutsime kohale tuua.

● Hiigelsuurest kastist tuli välja esimesel pilgul veidi „Tähesõdade“ ulmelisi lahingumasinaid meenutav hõbedane korpus. Ja see riistapuu ikka kaalus oma jagu palju kilogramme. XPS 700 on baas, millest vastavalt rahakoti pakusele saab tellida erinevate protsessorite, mäluhulkade ja kõvaketastega variante.

Karm kast

Meile saabunud mudel oli monstrum peaaegu igas näitajas – protsessoriks ka hetkel kiireim Core 2 Extreme X6800, graafikasüsteemiks kaks „kahekorpuselist“ NVIDIA GeForce 7950GX2 kaarti Quad-SLI lahendusena, heli jaoks Creative Labsi SoundBlaster X-Fi ning esimest korda õnnestus meil oma silmaga näha ka füüsikakiirendit uuel firmalt AGEIA – PhysX. Mälu oli masinal n-ö keskklassist – vaid 2 GB DDR2-667 (siin oleks oodanud ka juba vähemalt 4 GB tugeva tootja DDR2-1066).

Kõvaketastena olid kaks kiiret Seagate SATA-2 perpendikulaarkirjutusega ketast RAID 0 lahenduses. Korpuses on ruumi veel kahe kõvaketta lisamiseks.

Käivitades viskas masin eest välja rohelise valguse joad, mis ta veelgi ulmelisemaks muutis. Juhendist selgus, et

valgustuse värvi saab BIOSest muuta ka siniseks või punaseks ning usutavasti saab osav meistri mees hakkama ka värvusmuusika ehitamisega selle korpuse baasil. Hetkeks kõiki ventilaatoreid valjuhäälselt testides jäi masin täiesti vait, ja kohinaki polnud kuulda isegi lahkamiseks avatud küljega. BTX lahendus on tõepoolest vaikne ja sellist ventilaatoreid täis masinat hääletuks teha on tõeline saavutus.

Kiire ja vaikne

Arvutil oli eelinstalleeritud Windows XP Media Center 2005 SP2 ning kui paigaldatud said kõik testiprogrammid, võis piinama pihta hakata. Ette rutates võib tunnista – ka kõige koormavamate 3D- või CPU-testide jooksutamisel masina helitase kuuldavaks ei tõusnud. Ühes testis me täit skoori kirja ei saanud – FutureMarki PCMark 2005 „minestas“ lihtsalt graafikatesti eel ära. Tundub, et testi tootjad polnud kuulnudki Quad-SLI lahendusest ja see kukutas programmi kokku. Arvuti ise jäi kenasti tööle ning graafikaosa välja lülitades jooksis ülejäänud normaalselt. Ning skoorid olid seninägematud!

Arusaadav – kaks 7950GX2 kaarti pakuvad kokku nelja G71 graafikaprotsessorit 2 GB graafikamäluga (sama palju kui opmälu oli Dellil ka graafikamälu!). Kui nüüd poleks just äsja ilmunud GeForce 8800GTX kaarti, mis üksi suutis suuremas enamuses testides Quad-SLI tulemusi lüüa, oleks tegu maailma kiireima mänguarvutiga.

Ent nende kaartide võimsusest piisab veel kauaks. Kurvaks teeb aga graafika laiendamise raskus ja olemasolevate kaartide toe puudumine DirectX 10-s. Ning hind!



[TEHNILISED ANDMED]

Protsessor: Core 2 Extreme X6800 (2,93 GHz, 4 MB L2, 1066 MHz FSB)

Mälu: 2048 MB DDR2-667 Samsung M3 (PC2-5400 DIMM) (laiendatav 8 GBni)

Emaplaat: Dell Inc. 0YF432

Kiibistik: nVIDIA nForce4 SLI for Intel

Graafikakaart: 2x GeForce 7950GX2 @ Quad-SLI (500 MHz GPU / 1200 MHz RAM)

Kõvaketas: 2x 320 GB Seagate SATA-2 @ RAID 0

Helikaart: Creative Labs SoundBlaster X-Fi

Füüsikakiirendi: AGEIA PhysX

Optiline seade: TSST DVD+-RW TS-H553A & TSST DVD-ROM TS-H352C

Võrguliides: Broadcom NetXtreme 5751 Gigabit Ethernet

Korpus ja toiteplokk: Dell BTX ja Dell 620 W

[TESTITULEMUSED]

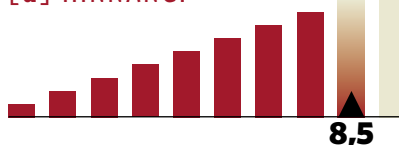
3DMark01: 41 276

3DMark03: 33 502

3DMark05: 13 000

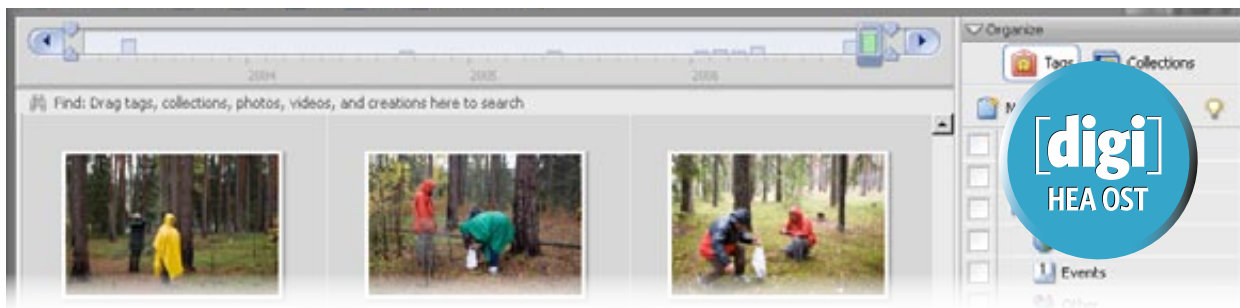
3DMark06: 8389

[d] HINNANG:



Dell XPS 700 seni ainus tehasemasin, mis kuulub tipplassi, arvutite Bugattide sekka. Tõeline tehnikasaavutus, ent maksab ka vastavalt.

[d] VEIKO TAMM



Vaese mehe Photoshop

PHOTOSHOP ELEMENTS, www.e-pood.ee, 1499 krooni

Adobe Photoshop Elements on tavakasutajaile suunatud fototöötlusprogramm, mida Adobe turustab kangekaelselt sama nime all enda lipulaeva Photoshopiga. Nime järgi võiks arvata, et programm sisaldab vaid üksikuid Photoshopi elemente.

● Pikaajalised Photoshopi kasutajad tunnevad rõõmuga ära menüüloogika, tuttavad sätted ja kiirklahvid. Ometi on kasutajaliides hoopis teistsugune ning palju on teisiti. Ning kui jääbki kasutajaliideses midagi arusaamatuks, siis programmiga kaasa tulev 220-leheküljeline raamat jalutab kõik valikud ja toimingud üksipulgi läbi.

Hobipiltniku rõõmuks

Esikohale on tõstetud need valikud, mida võiks olla tarvis hobifotograafil, kes ühendab kaamera sabapidi arvuti taha, tirib pildid arvutisse ja tahab neile väikest särtsu juurde anda. Punaste silmade parandamine on imelihtne ja sama hõlbus on ka veidra nurga alt või moonutava objektiiviga võetud fotode perspektiivi korrigeerimine. Sünnimärkide ja kortside koristamine modelli näolt sujub samuti pärast mõnin-

gast tööriistadega tutvumist.

Adobe Photoshop Elements pole mõeldud vaid fototöötuseks, sellega on võimalik luua pilte ka päris nullist. Võõpamise ja kirjutamise vahendid on programmis samuti olemas ning lustakate kaartide tegemiseks on valida ka hulga kujundite, raamide ja muustrite vahel, mida pildil kasutada saab.

Valmis piltidest saab koostada galeriisid, neid sajal erineval moel printida, komplektideks organiseerida, sildistada, slaidiesitluseks koondada, plaadile kirjutada ja jumal teab, mida kõike veel. Täielik kodune töökoda.

Photoshopi noorem vend

Kes tahavad piltidega pikemalt nikerdada, saavad kasutada pildikihte, korrigeerimiseks parameetrikõveraid ning liidetavaid valikualasid. Sarnaselt päris-Photoshopile oskab Elements

[TEHNILISED ANDMED]

Protsessor: 1,3 GHz

Operatsioonisüsteem: Microsoft Windows XP või Media Center Edition, SP2

Muutmälu: 256 MB (soovitatavalt 512 MB)

Kõvakettaruumi: 1,5 GB (tegelikult siiski saab hakkama paarisajaga)

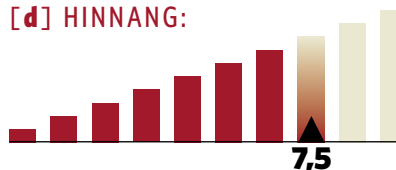
Ekraaniresolutsioon: vähemalt 1024x768 pikslit

Muu: Microsoft DirectX 9 ühilduv graafikadraiver, CD-seade

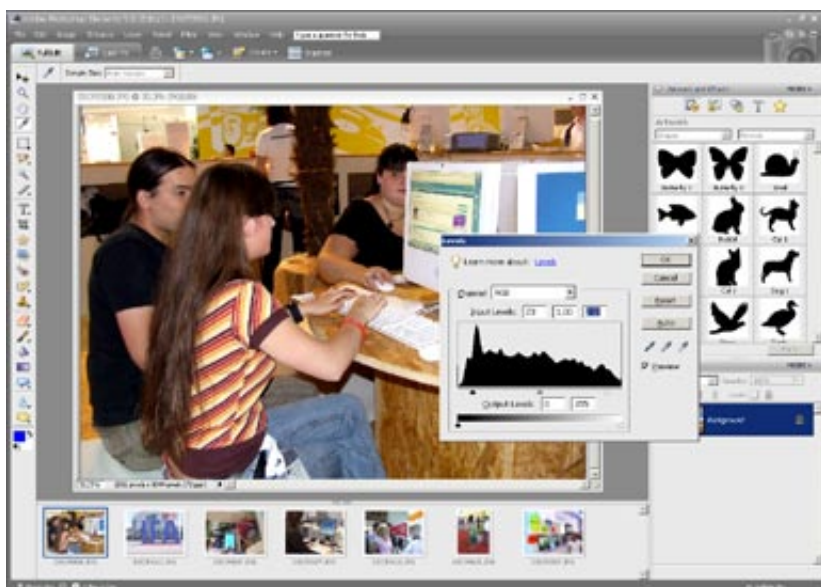
avada eelnevalt installitud Adobe Camera Raw korral ka RAW-faile. Profiimad kasutajad hindavad kindlasti vaikimisi salvestusvormingut PSD.

Nuriseks aga selle üle, et kasutajaliides on alati musta värvi sõltumata Windowsi värviskeemist, töö akende ja dialoogidega on aeglane ka kiirel arvutil, kõikvõimalike nuppude, sangade ja ikoonide pealt ei saa alati enne klõpsamist aru, mida mingi asi teeb. Adobe näib arvavat, et kui profid eelistavad võimalikult puhast ja kiiret töövahendit, siis kodukasutaja tahab tingimata söekeldris peitust mängida. Paraku mitte alati. [d] SVEN VAHAR

[d] HINNANG:



Enamik koduseid fototöid saab sellega tehtud, kui just mõned kiiksud ja üldine uimasus häirima ei hakka.





Segane pesamuna

OLYMPUS E-400 DOUBLE ZOOM KIT (KOMPLEKTIS 14-42 MM JA 40-150 MM), Euronics, 16 999 krooni

Olympus E-400 on kõige väiksem peegelkaamera. Punkt. See on hea ja see on halb, sõltub, kui suured on su käed, püksitasku ja kui palju sul on reisikotis vaba ruumi. Aga ta on niiii väike!

• Füüsiline suurus on Olympus E-400 õnn ja õnnetus. Peegelkaamera kohta on ta nii pisike, et peaaegu tekib tunne, et võiks seda kogu aeg kaasas vedada. Teisalt kartsin peegelkaamera puhul esimest korda, et see lihtsalt libiseb näppude vahelt.

E-400 puhul pole väike mitte ainult kaamera kere, vaid ka komplekti kuuluvad objektiiivid (testisime kaamerat koos standardsuumi ja teleobjektiiviga). Teleobjektiiv, mis ulatuse poolest võrdne 80–300 mm objektiividega, oli kaks korda lühem ja kergem kui üks enimmüüdud Sigma samaväärne toru.

Hämaras hästi ei näe

Olympuse Achilleuse kannaks tundub olevat hämaras pildistamine. Kogu testimisnädala jooksul ei paistnud Eesti Vabariigis tilkagi päikest ja polaaröö tingimustes tuli kaameras pettuda. Automaatrežiimis teeb Olympus väiklambist stroboskoobi, mis kaameral teravustada aitab, kuid kogu protsess on nii kohmakas, et tulemuseks a) pimedaks jäänud pildistatav, b) kadunud igasugune loomulikkus, c) tegemata jäänud pilt, sest taoline teravustamine võtab lihtsalt liiga kaua aega.

Välku välja lülitades on võimalik kiiremini ja spontaansemalt pildistada, aga automaatrežiimis kaamera üle ISO 400 ei lähe, mis hämaras tähendab uduseid pilte. Olympusel veider va-

lik... Hüva, ISO 1600 on punast müra täis, aga ma eelistaksin teravat ja veidi kehvema kvaliteediga pilti udusele.

Nii leidsingi ennast pildistamas poolautomaatrežiimis, kus ütlesin ette ISO tundlikkuse ja lülitasin välgu välja. Sain mõnusama värvigamma ja loomulikum valgustusega pildid ning teravad tulid nad samuti lõpuks välja.

Natuke nõutust tekitab see, et miks otsustas Olympus E-400 sisse kümne megapikselse sensori suruda. Kõige muu osas on kaamera suunatud algajale, inimesele, kellele see on esimene peegelkaamera. A4 ja isegi suurema foto trükkimiseks piisaks ka palju vähemast. Nüüd aga tulemus, kus mälukaartidele ja arvuti kõvaketale mahub vähem fotosid ning nende avamine ja töötlemine võtab rohkem aega.

Teravustamine läbi lukuaugu

E-400 väiksusega käib kaasa ilmselt peegelkaamerate väikseim pildiotsija, mis teeb käsitsi teravustamise väga kütavaks. Nii küsitavaks, et elektrooniline, kohmakas ja kehvalt reageeriv manuaalne teravusrõngas üldkogemust väga ei mõjuta.

Kuidagi palju koguneb neid miinuseid, kas tõesti kindel ära-seda-osta kaamera? Tegelikult siiski mitte, suure tõttu sobiv reisikaamera, mis väikeste oskuste korral pilti küll teeb, aga kui fotoga tõsisemad plaanid, siis pole

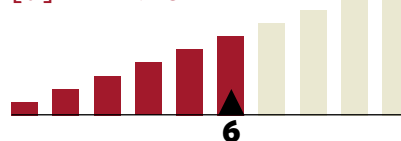
[TEHNILISED ANDMED]

Sensor: 10 megapiksliit
Tundlikkus: Auto (100–400), 100, 200, 400, 800, 1600
Failiformaadid: JPEG, RAW
Mälukaart: Compact Flash, xD
Objektiivide ühilduvus: 4/3 süsteemi objektiiivid
Särikompensatsioon: +/- 5 astet
Säriajad: 1/4000 – 60 sekundit, B
Sarivõte: 3 kaadrit sekundis
Ekraan: 2,5 tolline, 215 000 piksliit
Mõõtmed: 13x9,1x5,3 cm
Kaal: 420 g

soovide kasvades kuhugi väga edasi kasvada. Olympusel poolprofi- ja profikaameraid hetkel pole...

[d] SIIM TELLER

[d] HINNANG:



Väike peegelkaamera, mida on reisidel hea kaasas kanda. Tehniliselt sobib algajale, arenguruumi väga palju ei ole.

Veider klots mängib muusikat

SONY ERICSSON W950i, Pixmania.com, 9768 krooni (koos Bluetooth-kõrvaklappidega)

Esmapilgul W950i vaadates võib tekkida hetkeks imestus, et mis veider klots see jälle on, sest tavapärase telefoniga jääb ühiseid jooni järjest vähemaks.

● Kõigepealt jääb silma telefoni kohta üüratult suur ekraan ning ekraani all väikene osa, kuhu on numbrid peale joonistatud.

Uueks trendiks on saanud teha siledaid nuppe ehk selliseid, mille vajutamisel on väga raske aru saada ja ära tunda, millise nupu peale parasjagu vajutasid.

Tegemist on aparaadiga, mis tõsisemal kasutamisel vajab kindlasti kahte kätt.

Eelnevalt mainitud suur ekraan on nimelt puuetundlik ning PDAdele omaselt on korpusesse mugavalt ära peidetud ka puutepulk. Ühe käega hoiad telefoni ja teisega puutepulka.

Mälukaardipesa puudub

Vasakukäeliseks leidsin aga veelgi parema, kiirema, rohkem käe järgi oleva navigeerimisvõimaluse. SonyEricsson nimetab seda ise JogDial nimeliseks kerimisnupuks.

Telefoni vasakus käes hoides jääb kerimisrullik täpselt pöidla alla ning võimaldab sellega korda ajada kõik igapäevasemad telefonis vajaminevad toimingud.

Symbiani operatsioonisüsteem on tuttav ka varasematest SonyEricssoni P-seeria telefonidest. Tunda on, et läbi on tehtud väikene värskenduskuur, kuid menüüd on endiselt lihtsalt ja intuitiivselt kasutatavad ka esimest korda sedalaadi telefonioperatsioonisüsteemi kasutajatele.

Kuna operatsioonisüsteem toetab ka *multitasking*'ut, siis selleks, et telefon alati kiirelt reageeriks, tuleks võimalikult vähe programme korraga lahti hoida.

Õnneks on Task Managerile lihtne ja kiire ligipääs igast menüüst ning *Close All* võimalus kiirelt kõik kogemata lahti jäänud programmid sulgeda.

Telefonis on kohe sisseehitatud 4 GB *flash*-mälu, millest peaks järjest kuulates ikka päris mitmeks-mitmeks akulaadimise tsükliks jätkuma. Samas tuleb tähele panna, et telefonis ei ole mälukaardipesa.

Walkman muusikamängija kasutaja-

[TEHNILISED ANDMED]

Võrgud: neljasageduslik (900/1800/1900/UMTS)

Ekraan: 262 000 värvi, puuetundlik, 240x320 pikslit

Mälu: 4 GB

Ühendused: Bluetooth, infrapuna, USB

Muud: muusikamängija, Opera brauser, RSS-sõodete lugeja, Java, FM-raadio, e-post jne

Kõneae: kuni 7,5 tundi, ooteaeg kuni 340 tundi

Mõõtmed: 10,6x5,4x1,5 cm

Kaal: 112 g

liides ja kasutusmugavus on oma tuntud headuses.

Kõik on lihtsalt navigeeritav ning lood esitaja, albumi, loo nime või kas või sinu enda tuju järgi leitavad. Nimelt on muusikamängimise ajal ekraani all ääres kuvatud väikesed värvilised ringikesed.

Neile vajutades saad käimasolevat lugu hinnata vastavalt sellele, milline meeleolu sul parasjagu on ning hiljem võimaldab pleier mängida näiteks kõiki neid lugusid, mis sinus tekitasid väga head meeleolu.

Lisaks suurepärasele muusikapleierile on ka olemas täiesti arvestatav RDS-raadio.

Tallinnas leidis kõik popimad ja enim kuulatavad jaamad üles ja esialgu ei osanud küll millegi üle kurta.

Miks ei ole WiFi?

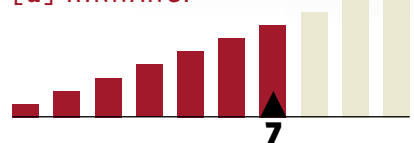
Ühendatavuse ja ühildavuse poole pealt pakutakse võimalust andmeid telefonist üle kanda kas infrapuna, Bluetoothi või USB kiire andmesidekaabli kaudu.

Küll aga tundsin väga puudust WiFist, mis nii hea ja suure ekraaniga seadmega võimaldaks veelgi odavamalt internetis surfata. Lisaks WiFi puudumisele ei ole ka telefonil isegi mitte kõige väiksematki fotosilma küljes, ilma milleta ei kujutaks tänapäevaseid telefone hästi ettegi.

[d] OLIVER OJAMAA



[d] HINNANG:



Tulemus on miski, mis päris PDA-d välja ei anna, telefonina pole kõige mugavam ning muusikamängijana on kobakas kaasas kanda.



Sinine valgus kummitab

RAZER TARANTULA, Photopoint, 1990 krooni

Kui Razeri kõrvaklappide rohkem kui 2000-kroonine hinnalipik on põhjendatud, kas siis sama kehtib ka Razer Tarantula mänguriklaviatuuri kohta? Sinine valgus on, hea disain on, haipi on nagu ka, ent omal käel järgi proovimine on kõige kindlam.

● Kõva ja läikiva randmetoe keskel pulseerib aeglaselt Razeri sinine logo. Ilus küll, kuid võib pimedas segama hakata. Sarnane sinine valgus võiks pigem olla klahvide all nagu G15-l. Nimetatud valgus paistab vaid lisanuppude, viie vasaku ja viie parema klahvi ning profile-lüliti alt, välja lülitada helendust ei saa.

Nutikad nupud

Lisanupud salvestavad makrosid (võimalus ise vajutuste ajavahesid määrata) nagu konkurent G15 puhul või täidavad muid neile antud ülesandeid.

Tööülesandeid saab määrata kaasasoleva programmiga. Ja milline võimas tööriist see on! Lisaks makro- ja meedianuppudele saab seal seadistada terve klaviatuuri. Kui kellelgi on alati peas olnud unistus muuta tähtede ja muude märkide (välja arvatud enterid, shiftid jms) asetust, siis nüüd on see võimalus. A asukoha võib vabalt Õ-le anda ja Õ kohta panna X. Kaasas on ka tööriist nuppude füüsiliseks ümbertöstmiseks. Ka on pakis kümme sinist pildiga lisanuppu (praegu FPSidele sobivate ikoonidega, kuid tulema peaks ka teisi)

Klaviatuurile saab teha profile, millest kuni viis on korraga klaviatuuri enda mälus, programmiga saab aga kõvakettale salvestada lisaks 95 profiili.

Igal profiilil on kaks nupukonfiguratsiooni, üks näiteks tavaline klahviseade, teine mänguklahvide ja makrodega.

Kiuduväärt on *10 key antihosting*, mis tähendab, et kui korraga kümmet nuppu vajutada, siis need kõik ka töötavad. Samas aga klahvikäigud nii head ei ole. Kui tähte-numbrit vajutada, tuleb seda teha jõuga, sest alla vajutatud nupp ei pruugi alati veel tähendada registreeritud vajutust. See aga lükkab kohe ümber Razeri väite, et nende klaviatuur reageerib kiiremini. Kui tahad mängus kiiresti jooksma pista ja vajutatud nupp ei hakka toimima enne sellele jõu rakendamist, siis ongi kriitilised sekundimurdosad fataalselt kulutatud.

Sobib ka lambijalaks

Klaviatuuril on BattleDock pesa (tulevasel kallimal versioonil iPodi pesa), kuhu saab lisada klahve valgustava sinise lambi või veebikaamera. Komplektiga kaasas neid aga ei ole ja praegusel hetkel ei saa ka juurde osta, aga küll kunagi saab.

Razeri esimene klaviatuur on üldiselt kvaliteetselt kokku pandud, silmale ilus vaadata, istub oma suuruse ja raskusega kindlalt laual ning on programmi abil paljuski seadistatav. Kuid hind,

[TEHNILISED ANDMED]

Klahvipaigutus: UK

Ühendus arvutiga: USB

(vaja kaks USB pesa)

Lisauhendused: 2x USB, mikrofoni ja kõrvaklappide pesa

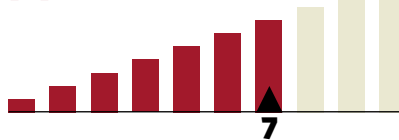
Nupud: täissuuruses klaviatuur + 10 makroklahvi ja 15 meedianuppu, 10 vahetatavat lisanuppu

Muud: kuni sada profiili, millest viis klaviatuuri mälus, BattleDock pesa lisavidinatele

kartlikkus sõrmejalgede ja kriimustuste suhtes ning mõningane ebamugavus kasutamisel annavad vastuhoobi.

[d] LEHO LAHTVEE

[d] HINNANG:



Hea üritus, aga selle hinna juures on Logitech G15 klaviatuur pea poole odavam ja seetõttu oma kelade ja viledaga parem pakkumine.

Reamees 6400, teie teenistuses!

HP NC6400, K-Arvutisalong, 24990 krooni

HP NC6400 on keskklassi sülearvuti, mitte kõige suurem ega võimsam, mitte ka kõige nõrgem ja väiksem, vaid kuskil seal vahepeal. Seda on ta ka iseloomult ja nii igati keskmisele masinale tulebki anda tavaline keskmine hinne. Hall!

• Välimuselt on see sülearvuti nagu iga teine HP NC-seeria arvuti – tume, tagasihoidlik ja usaldusväärne. Tehnilised näitajad on igati tipp-topp: 2 GHz Intel Core 2 Duo protsessor, 1 GB mälu, 1440x900 resolutsioon ja muu asja juurde kuuluv, ette heita pole justkui midagi. Sõrmejäljelugeja on popp lisand paljudel teistelgi sülearvutitel, kuid HP NC6400 on üks neist vähestest, millel on sisseehitatud ID-kaardi lugeja. Õigemini on see lugeja, mille saab õpetada ID-kaarti lugema, vaikumisi see kohe ei õnnestu. Draiver tuleb HP saidilt eraldi tirida ning pärast seda saab ID.ee veebist juba vajaliku tarkvara sikutada ja installida, aga see pole kuigi keeruline. Eesti Asja ajamise eest võib seda mudelit kiita küll.

Silm on selge

Ekraaniresolutsioon on kõrge, kuid mitte liialt, teksti pole vaja spetsiaalselt suuremaks kruttida. Erilise asjana tuleb ära märkida ka valgussensor, mis üritab ekraani heledust sättida vasta-

valt ruumi valgustasemele. Hämaras muudab ekraani tuhmimaks, et see silmadele ei hakkaks ning valgus heledamaks, et paremini näha oleks. Filme on mõnus vaadata, veebi brausida samuti. Mänge saab mängida ka, tagasihoidlikumad mängud veab videokaart välja. Õnneks saab mängud seadistada jooksma õigel resolutsioonil ilma pilti välja venitamata. Pildi ümber jääb siis küll must raam, aga vähemalt pole pilt moonutatud.

Käsi väriseb

Muu nii roosiline paraku pole. Kuigi arvuti on võimas, ei teki tahtmist seda pikalt ja pidevalt kasutada. Osalt on asi selles, et kuigi arvutit ei saa nimetada lärmakaks, pole see ka eriti vaikne. Isegi vaikeolekus sahistab ventilaator sageli ja kuuldavalt. Kontoris sellest häda pole, kuid õhtul kodus on küll. Teine asi, mis kipub olema suuremate sülearvutite viga, on keskpärane klaviatuur. Klahvid on täissuuruses ega takerdu, kuid plagisevad ja klõbisevad

[TEHNILISED ANDMED]

Protsessor: 2 GHz Intel Core2 Duo T7200

Graafikakaart: ATI Mobility Radeon X1300

Mälu: 1 GB

Kõvaketas: 80 GB 5400 rpm

Optiline seade: DVD+/-RW DL

Ekraan: 14,1tolline 1440x900 WXGA+

Muu: 3x USB, WLAN (Intel Pro Wireless a/b/g), Bluetooth, modem, võrgukaart, kõrvaklapi- ja mikrofonipistikud, sõrmejäljelugeja, VGA-väljund, S-Video TV-väljund, kiipkaardilugeja, SD/MMC-kaardilugeja, IR, HP turva- ja haldustarkvara.

Mõõtmed: 2,9x33x23,9 cm

Kaal: 2 kg

[TESTITULEMUSED]

3DMark 03: 3359

3DMark 06: 718

PCMark 05: 3753

Protsessor: 5096

Mälu: 3052

Graafika: 1670

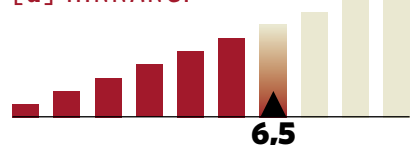
Kõvaketas: 3500

Akutest: 1:27

ning mõni klahv vetrub ebageeldivalt. Leiba teenida sellel arvutil kirjutamisega ilmselt ma ei tahaks.

Mitte-midagiütlev, tubli, kuid iseloomutu arvuti. Hea reamees, kuid mitte kindral. [d] SVEN VAHAR

[d] HINNANG:



Kontorisse lauale toksimiseks ja ajutise töö tegemiseks võtaks, koju lemmikarvutiks ei tooks.



Ilus, aga miks mitte praktiline?

LG KG800 CHOCOLATE, EMT, 4990 krooni (kliendile)

LG punakaspruun Chocolate on üks väheseid telefone, mis disainiteadlikes inimestes, eelkõige USAs, on palju kära tekitanud. Teatud ringkondades peetakse seda vaata et telefonidisaini tipuks ning igatahes on tegemist kultusmudeliga.

• Võib-olla oligi viga selles, et mu ootused Chocolate'ile olid kogu seda haipi lugedes liiga kõrged, aga võib-olla on siinsete inimeste jaoks ühe telefoni puhul normaalsed ja head asjad muud, kuid paljuskord tunduvalt nagu Chocolate nagu ajaloost välja astunud jäänuk. Umbes selline, nagu Samsungi telefonid olid kolm-neli aastat tagasi, kus eelkõige välimuse poolest hakkas juba lubama, ent sisu puhul oli näha, et tuleb veel veidi areneda, sest siinsed standardid menüüsüsteemile ja kasutusmugavusele on teised. Need on need „Nokia menüü“ standardid.

Väljumisel on Chocolate tõesti igati hea ning läbis tükki



rukutesti ilma mingi vaevata (teate, see on see test, kus telefoni tuleb tüdrukule näidata ja siis saab aru, kas tuleb „oh, kui imearmas!“ või mitte). Aga ekraan tundub kehvakene, eriti internetis surfates, brauser aeglane ja imelik ning mis peamine, korpusel olevad puuetundlikud nupud on kohati ülearu tundlikud, teinekord jälle ei saa üldse aru, et nende pihta koputati. Sestap leiab omanik menüüs mõnd käsklust valides tihti, et telefon teeb hoopis midagi muud kui palutud. Ning liugklapi all olevad numbrilahvid on nii kena telefoni jaoks ebasobivalt odavad ja kummised ning käivad nii raskelt, et lühisõnumi kirjutamine on tõsine ettevõtmine.

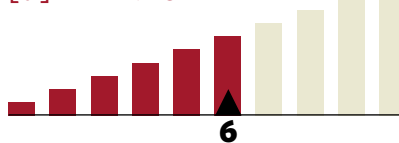
[TEHNILISED ANDMED]

Ekraan: TFT, 256 000 värvi, 176x220 pikslit
Mälu: jagatud kuni 128 MB
Ooteaeg: kuni 200 tundi, kõneaeg kuni 6 tundi
Mõõtmed: 9,5x4,8x1,5 cm
Kaal: 83 g

Ilus peaks tänapäeval olema ka praktiline. Küsige Samsungilt, kui ei usu.

[d] HENRIK ROONEMAA

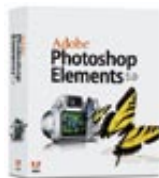
[d] HINNANG:



Adobe® tooted harrastajale...

Adobe Photoshop® Elements 5.0

1499.- UUS!



Too esile parimad pooled enda fotodest

- redigeeri ja retušeeri fotosid hõlpsalt
- muuda kontrastsust uue „curves“ tööriista abil
- leia ja haldada oma pilte ja videosid lihtsalt
- esita fotosid loomingulisel viisil

Adobe Premiere® Elements 3.0

1499.- UUS!

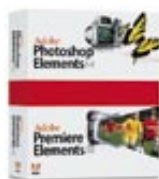


Loo professionaalseid koduvideosid

- loo videod ja DVD-d kiirelt ja vaevata
- lisa professionaalseid efekte ja üleminekuid
- impordi videod ka uusimatest HDV ja DVD kaameratest

Adobe Photoshop® Elements 5.0 plus Adobe Premiere® Elements 3.0

2199.- UUS!



Täiuslik ja kergesti kasutatav pakett foto- ja videotöötamiseks



... ja professionaalile

Adobe Photoshop® CS2

11999.-



Professionaalne standard digitaalseks pilditöötamiseks

- ajasäästlik failihaldus (Adobe Bridge)
- Camera RAW failide üheaegne käsitlemine
- mitmekülgsed müravahenduse võimalused
- 32 bit HDR tugi

Adobe Premiere® Pro 2.0

16499.-



Reaalajas redigeerimine HD, SD ja DV formaadis

- laialdane SD ja HD tugi
- HDV formaadis redigeerimise täielik tugi
- 32 bit sisene värvitöötlus

Adobe Production Studio

Kõikehõlmav videotoodangu rakendus



23230.-

Standard versioon



34499.-

Premium versioon

SUPERTEST



Parima pildihalduri otsinguil

Kes meist ei teeks aeg-ajalt pilte? Kes uhkema, kes vähem uhkema kaameraga, ent digikaamera on tänapäeval juba pea kõikides peredes. Pildistamisega kaasneb aga järgnevatel päevadel alati paras peavalu – kaadrid on vaja üle vaadata ja nii edasi.

• Suure hulga piltide haldamine ja töötlemine Windowsiga kaasatunud vahenditega on üsna võimatu ülesanne. Niipea kui on tarvis midagi muud peale pildi ekraanil näitamise, jääb Windowsi enda vahenditega jänni, vaja on vastavat lisaprogrammi. Selleks ei pea olema roppkallis profiprogramm nagu PhotoShop, häid ja sobivaid programme on saada ka tasuta.

Seekordses supertestis võrdleme omavahel erinevaid pildihaldusprogramme, millest just säärasel puhul abi võiks olla. Eeldame, et programm peaks hakkama saama kolme asjaga

– tundma enamlevinuid pildivorminguid, oskama kuvada pilte galeriivaates ja oskama teha põhioperatsioone: pilte pöörata, lõigata, vähendada, suurendada. Lisaboonuseks on kui programm veel midagi teha oskab, näiteks modellidelt punaseid silmi ära korjata, udust pilti pisut teravamaks ajada või tuhme värve erksamaks muuta.

Populaarsemate programmide kõrvale võtsime meelega testi ka mõned vähemtuntumad, kuid ometi omast kohast asjaliku programmid. Iga testitud programm on teisest pisut erinev nii väljanägemiselt kui ka toimimiselt.

Parima väljaselgitamine oli üsna raske, kuna iga programm tundus teistest mingis osas kõvasti parem olevat. Soovitame lugejail kahtluse korral endil järele proovida – esmapilgul võõristust tekitav programm võib paari päeva pärast meeldima hakata ning nädala aja pärast ei kujuta enam üldse ette, et enne seda sai ilma hakkama.

Kõik testitud programmid on kodukasutajatele tasuta, kuid kes tahab neid raha teenimiseks kasutada või tööarvutis pruukida, peab lugema juba konkreetse programmi kasutus tingimusi. [d] SVEN VAHAR

KUIDAS ME TESTISIME?

Teksti lisamine: Võimalus pildi peale teksti lisada

Põhitoimingud: Võimalus pilti kärpida, õigetpidi keerata ning suurendada/vähendada

Värvide korrigeerimine: Liigtumeda või -heleda tasandamine

Foto korrigeerimine: Fotospetsiifiliste apside, nagu uduse pildi teravustamine ja värvide kirkamaks/tuhmimaks reguleerimine

Punasilmsuse eemaldamine:

Digikomplektide välgust tekkinud punaste silmade parandamine

Lisaefektid: Ilufiltrid nagu seepitonaalsus, helendused ja muu säärane

Raami lisamine: Pildile raamistuse andmine parema efekti saavutamiseks

Galeriivaade: Programmi oskus kuvada pilte mugavaks valimiseks pispiltide galeriina

Pildigalerii salvestamine: Võimalus lasta

programmil luua automaatselt valitud piltidest veebigalerii

Hulgiteisendus: Toimingud mitme pildiga korraga, näiteks kõigi piltide suuruse muutmine

RAW-vormingu tugi: Paremate fotokate profivormingu tundmine

EXIF-info kuvamine: Fotoka salvestatud tehnilise info kuvamise võimalus

Eestikeelne kasutajaliides: Eestikeelsed menüüd ja tekstid

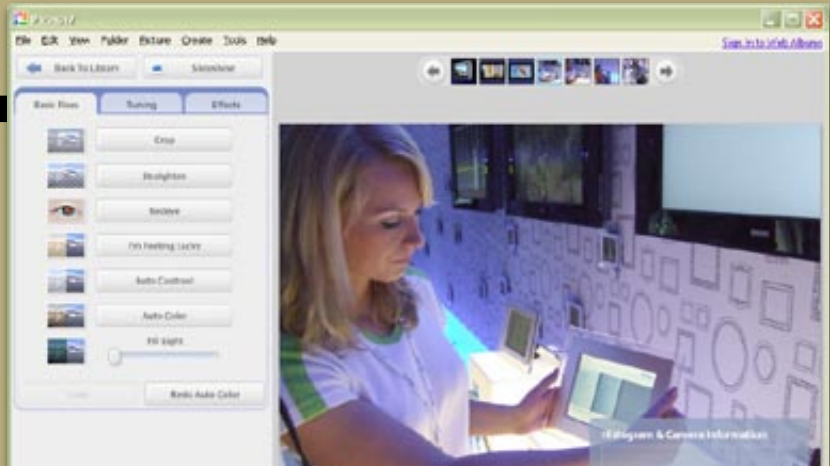
Picasa

PICASA.GOOGLE.COM

● Vaidematult testituist kõige viimistletum ja erilmelisem programm. Esmakusutamisel on Picasa kasutajaliides koguni nii võõras, et võib programmist eemale peletada. Ometi on see intuiitiivne ning kohati geniaalselt lihtne. Pilditöötlus käib puhtalt visuaalselt, kuskil pole vaja sisestada numbreid ega teada tehnilisi termineid.

Picasa on orienteeritud piltide vaatamisele, nende sortimisele ja nendega mängimisele, mitte niivõrd nende töötlemisele spetsiifiliste parameetrite järgi. Picasa teeb pildikaustades sorimise väga lihtsaks ning piltide muutmise on vaid paari hiirekliki küsimus. Picasat eristab teistest programmidest veel see, et võimalusel säilitab Picasa alati töödeldud pildi originaali ning tehtud muudatusi on võimalik tagasi võtta ka hiljem, olgu see siis järgmisel nädalal, kuul või aastal.

Picasa on tihedalt seotud Google teiste teenustega, nii saab otse Picasast postitada pilte Bloggeri ajaveebiteenusesse või albumeid Picasa veebialbumisse. Picasa lubab piltidele kinnistada ka märksõnu ning neile tärnidega reitingut anda. Mõlema järgi on võimalik pilte hiljem sorteerida või otsida.

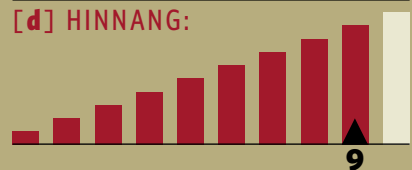


Väga nutikas ja praktikas uskumatult mugav on Picasa oskus sortida pildikaustu kuupäeva järgi.

Picasa tugevus aga on teisalt tema nõrkus – Picasa kasutajaliides on ruumivõttev, efektiivne ja teistega võrreldes aeglasem. Ent selle kõige kaalub üles Picasa unikaalne loogika ja tööpoolest imelihtsaks tehtud piltide parandamise põhitoomingud.

Picasa testivõidu kindlustas just täpselt keskmiste piltide kruttimiseks sobiv võimaluste komplekt ning nutikas kasutajaliides, mis teeb ka keerulisemad operatsioonid väga hõlpsaks.

[d] HINNANG:



Üle mõistuse lihtne ja mugav, ainus, mida julgeks installida ka vanaema arvutisse kartmata, et ta sellega hätta jääb.

Xnview

WWW.XNVIEW.COM

● Xnview, samuti üsna populaarne pildihaldusprogramm, äratub kohe tähelepanu sellega, et reklaami järgi oskab lugeda 400 erinevat pildivormingut ning kirjutada neist 50. Selle numbri jätsime programmi autori südametunnistusele, sest isegi kui oleksime tahtnud, poleks me vist küll iialgi suutnud leida või tekitada niipalju erinevaid näidispile, et väidet testida.

Xnview kasutajaliides on lihtne ning esmapilgul võib tunduda, et selle programmi peale pildivaatamise suurt midagi teha ei saa. Saab küll, lihtsalt põhitoomingute jaoks on välja toodud nupud ja menüüvalikud, kuid eriefekte ja muud kasulikku tuleb valida filtrite menüüst.

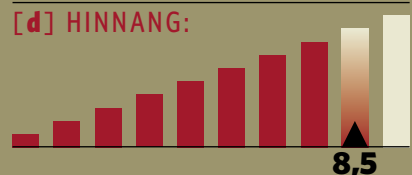
Neile, kes meeleldi töötaksid mitme pildiga paralleelselt, sobib Xnview nagu valatud, sest ainsana testitud programmidest lubab see erinevate vahekaartide peale avada mitu pilti korraga. Xnview on Irfanview kõrval teine programm, mis oskab kasutada Adobe 8BF-vormingus filtreid, mis omakorda tõstab programmi pilditöötlusvõimalusi kordades suuremaks, eeldusel, et sääraseid filtreid kuskilt võtta on.



Veebiseppade rõõmuks oskab Xnview pildipunktidel värviinfot lugeda ja kuvada nii, et pildi värvile vastavate värvitoonide leidmine näiteks veebigalerii lehe tausta jaoks on imelihtne. Unikaalne on ka võimalus panoramaampilti kokku kleepida, kui olemas sobivad lähtepildid.

Kui arvesse võtta selge ja kokkuhoidlik kasutajaliides, kasulikud filtrid ning veebigalerii jaoks oma lehemallide tegemise võimalus, võib seda programmi kohe suurema venna Picasa järel soovitada.

[d] HINNANG:



Kiire ja ekraaniruumi kokku hoidv programmi, millega saab kasvatavat pildiarhiivi edukalt kontrolli all hoida.

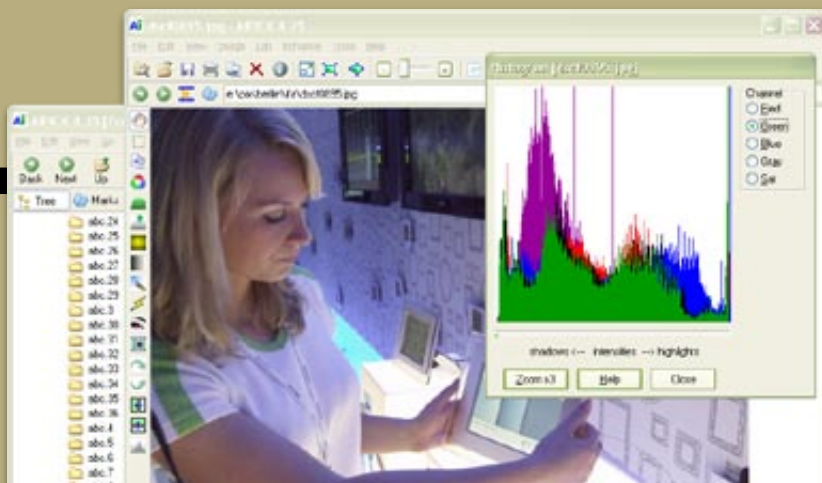
Ai Picture Explorer

MEMBERS.AOL.COM/LGOZUM2/AIPICX.HTM

● Ai Picture Explorer on Irfanview kõrval teine programm, mis kasutab kahte eraldi akent galeriivaate ja pildi jaoks. Alguses valmistavad imeväikesed ikoonid probleeme, nimelt pole pisikeste pildikeste järgi võimalik kuidagi ära arvata, mis sorti toiminguid seal alt teha saab. Kui aga need korra selgeks õppida, siis on edasi lihtne.

Kõigist testitud programmidest üllatas just see kõige enam oma pildiparandusvõimaluste poolest. Kui menüüst vaatavad vastu valikud *Fix Overexposure* või *Make digital camera pictures more natural*, siis äratav see kohe iga fotograafiahuvilise tähelepanu. Näha on, et programmi autor mitte ainult pole kokku kuhjanud suure hulga funktsioone, vaid ka tegelikult teab, millised on digifotode tüüpilised probleemid.

Paljude toimingute juures on nähtav pildi histogramm ning muudatuste värvimask. Kellele see midagi ütleb, see oskab seda ka vääriliselt hinnata. Loomulikult ei ole Ai Picture Exploreri näol tegemist GIMPi või Photoshopiga, kuid asjalikes kätes saab selle abil päästa nii mõnegi muidu

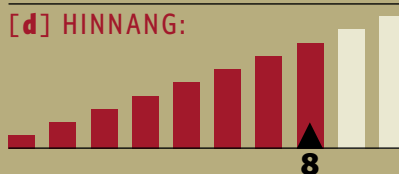


äraviskamisväärilise pildi.

Tõsised plusspunktid Ai Picture Explorer ka selle eest, et iga keerukama toimingute juures on kirjas ka soovitusel, kuidas täpselt toimida ning mida mingi parameetri muutmine teeb. Valitud piltidest veebigerii tegemine on samuti hõlbustatud ning tegemise käigus saab värvid otse liidese kaudu paika panna, ilma lehemalli muutmata ja HTMList midagi teadmata.

Hästi vahva pisike programm algajale fotohuvilisele, kellele on erialased mõisted ja terminid juba pisut tuttavad.

[d] HINNANG:



Üllatuslik maiuspala fotohuvilistele. Juhukasutajale ehk keeruline, kuid muidu igati tundma õppimist väärt.

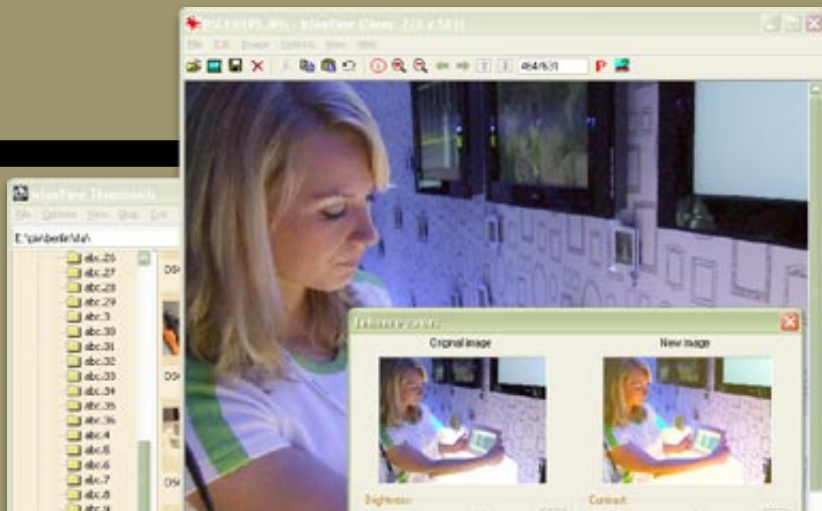
Irfanview

IRFANVIEW.COM

● Irfanview kasutajaliides on tänapäevaste standardite järgi lihtsake ja mõneti vananenud, näiteks tööriistariba ikoonid võiksid väga vabalt olla pärit aastast 1995, kuid sellest hoolimata on tegemist võimalusterohke programmiga.

Pilti saab pöörata vajadusel kas või kraadi täpsusega, ning kui efektidest või muutmisvõimalustest väheks jääb, oskab IrfanView kasutada ka Adobe Adobe 8BF-vormingus filtreid. Põhitoomingud nagu pildi kärpimine, peeglistse keeramine, suurendamine-vähendamise ning värvide reguleerimine õnnestuvad kenasti, kuigi mõned valikudialoogid on ebaloogilise paigutusega ning üsna kirjud ja nõuavad tähelepanelikkust, et soovitud toimingut õigesti läbi viia. Irfanview ja Faststone on kaks programmi, millel on kõige paremad hulgitoomingute võimalused, mille käigus saab muuta praktiliselt kõiki pildi parameetreid.

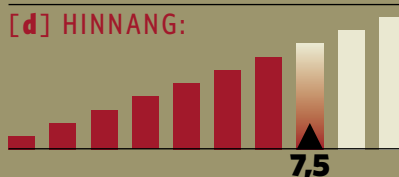
Irfanview on üks kiiremaid testitud programme ning sobib kasutamiseks ka vanematel arvutitel. Galeriivaate ja pildi-vaate aknad on teineteisest lahus, mitte ühe akna sisse surutud, nagu enamikel



teistel programmidel. Väikesel ekraanil, kus täissuuruses pilt ja galerii korruga kõrvuti ekraanile ei mahuks, on kahe akna lahendus üsna mugav, kui sellega veidi harjuda. Galeriivaatest saab valitud faile ka HTML-galeriiks eksportida. Kasuliku omadusena lubab Irfanview faili kuhugi mujale kausta kopeerida ilma vajaliku pildifaili kettalt üles otsimata, lihtsalt vastava käsuga avatud faili menüüst.

Irfanview on mõnus programm neile, kes ei karda kiirklahve õppida, klaviatuuri abil toimetamine on selles programmis märksa kiirem kui hiire abil.

[d] HINNANG:



Kiire ja asjalik, vajab harjumist, kuid kui käppa saada, saab kõik tehtud kiiremini, kui nii mõnegi muu programmiga.

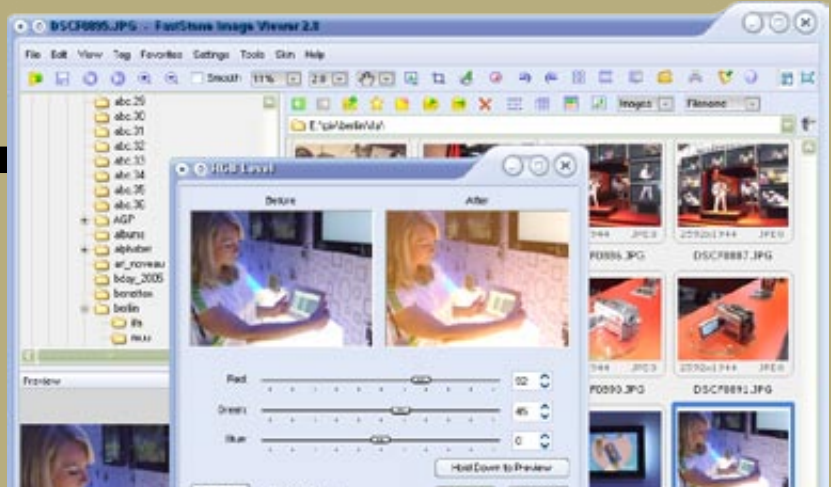
Faststone Image Viewer

WWW.FASTSTONE.ORG

● Programm, mis tõenäoliselt kas meeldib või ei meeldi. Vaikimisi väljanägemist saab küll muuta, kuid „päris“ Windowsi moodi see ikka ei ole. Sama võib öelda ka mõningate toimingute kohta, mille loogika kas on parasjagu kasutajale mookamööda või mitte, jäägu igaühe enda otsustada.

Faststonel on ühed paremad hulgitseendusvõimalused – hulgi saab muuta mitte ainult failide suurus või nimetust, vaid ka näiteks punktühedust, värvisügavust või lisada teksti. Erilistest võimalustest tuleb kindlasti esile tösta programmi oskust tuvastada ja kasutada erinevaid värviprofile ning oskust kasutada kahte monitori galeriivaate ja eelvaatepildi kuvamiseks eri monitoridel. Faststone suudab hakkama saada ka paljude erinevate RAW-vormingutega ning omapärase võimalusena suudab pilte galeriis järjestada ka nii mõõtmete kui failisuuruse järgi.

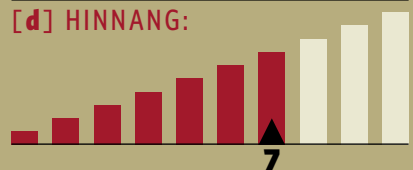
Kuid mingil põhjusel näivad Faststone'i galeriitoimingud olevat aeglasemad kui teistel ning mõnevõrra häirib korraliku keskmises suuruses vaate puudumine. On



näha kas galeriivaade ja väike eelvaatepilt või ainult ekraanisuurune pilt. Seda kompenseerib ositi omapärane võimalus täisekraanil pilte vaadates kuvada ülaseras peituvat galeriivaadet, mis ilmub nähtavale, kui hiirega ekraani servani sõita. Suurema arvu piltide korral kipub aga järg käes kaduma ning kerimisel puudub ülevaade hetkeasukohast pildikaustas.

Tubli ja paljude võimalustega programm, mille kasutamise loogika pole siiski päris nii intuiitiivne, et seda vanaemale soovitada julgeks.

[d] HINNANG:



Pilditöötusega ja hulgitseendusega saab hakkama, tuhandete piltide läbisorimine selle abil on aga tüütu.

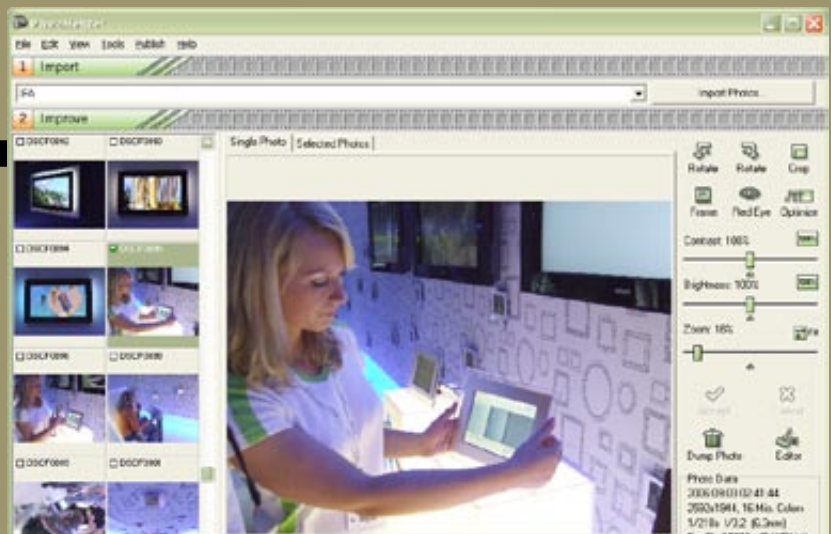
PhotoMeister

WWW.PHOTOMEISTER.COM

● Poolenisti eestikeelse nimega programm ei ole sugugi traditsiooniline pildivaatamisprogramm, kuid selle eest on sel mõned huvitavad lisavõimalused, mida konkurentidel ei leidu.

Sarnaselt Picasale pakub PhotoMeister ühe klikiga pildiparandusvõimalust: nupp *Optimize* üritab teha pildi silmale meeldivamaks, tumedad pildid teeb heledamaks ja tuhmid erksamaks. Mõnus automaatne võimalus neile, kes ise ei taha või ei oskaks käsitsi reguleerida.

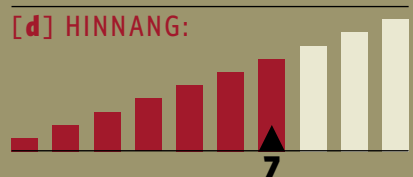
PhotoMeistril on ainsana testitud programmidest võimalik tekitada pildi ümber raam, mille iga külje suurus ja üldvärv on vabalt määratav. Raamile saab sisse kirjutada ka teksti ning seega saavutada üsna vahva tulemuse. Lisaks oskab PhotoMeister FTP-kaudu faile saata ning valitud fotodest on võimalik koostada PDF-fail, ekraanisäästja või Flash-album. Valitud fotosid on võimalik ka otse plaadile kõrvetada, ning seda mitte ainult tavavormingus vaid kogunisti Video CD vormingus. Analoogselt Valen Jpeggeriga oskab ka PhotoMeister luua pildiplaadi, mis iseenesest pilte kuvama hakkab, kui see



Windowsi arvuti plaadilugejasse pista. Ülihea võimalus teha vanemaile kingituseks isemängiv pildiplaad.

Suuremate galeriide haldamine on selle programmi abil siiski mõneti ebamugav ning piltide peeneks töötlemiseks pole piisavalt võimalusi. Ent selle eest on PhotoMeister ületamatu veebigaleriide tekitamiseks, sest valitud piltidest saab genereerida väga mitmesuguse väljanägemisega veebilehti ja need otse üle FTP serverisse kopeerida.

[d] HINNANG:



Pildialbumite, ekraanisäästjate või raamistatud ilupiltide tegemiseks parim. Suure koguse piltide haldamine on siiski ebamugav.

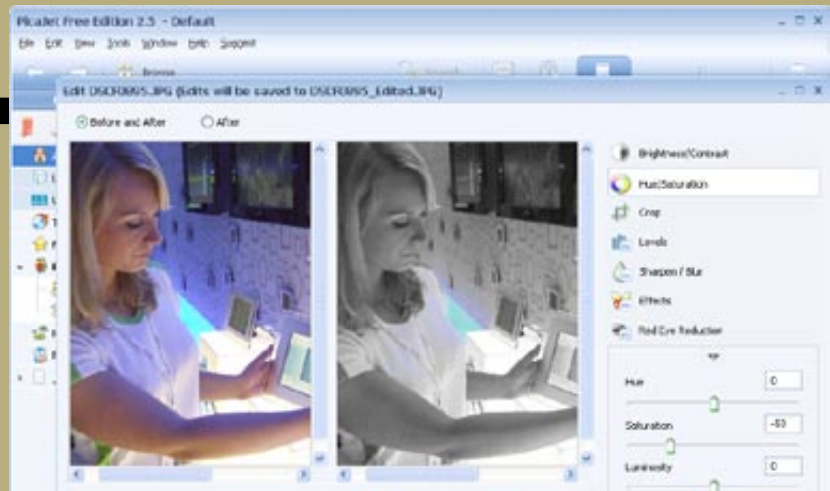
PicaJet

WWW.PICAJET.COM

● PicaJet kasutab teistest programmidest erinevat lähenemisviisi piltide organiseerimiseks. Pilte ei saa mitte niisama kettal brausida, vaid need tuleb importida vastava menüükäsu abil. See tähendab seda, et ketta füüsilisel ühes kaustas olevaid pilte võib programmis jagada erinevate albumite vahel. Albumid on sisuliselt virtuaalsed kaustad, ning üks pilt võib olla korraga mitmes albumis. Kui see mõte tundub esialgu pentsik, siis kujutage ette, et nii saab näiteks venna spordipäeva pildid paigutada korraga nii albumeisse Perekond, Sport kui Kool ilma, et peaks pilte kettal dubleerima.

Piltide põhilised redigeerimisvõimalused on olemas, ent need pole just kuigi rikkalikud, Irfanview või Picasa vastu PicaJet ikkagi ei saa, kuid seda programm ilmselt ei taotlegi. Rohkem, kui üksikute piltide redigeerimisele, on rõhku pandud piltide sorteerimisele ja järjestamisele, näiteks on pilte võimalik kaustades ümber tõsta, järjekorda lohistades oma käe järgi muuta.

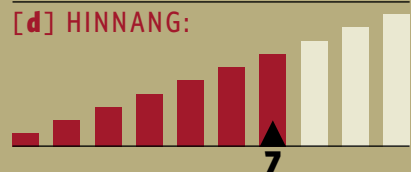
PicaJet üllatas testi käigus ka sellega, et tundis ära, kui arvutile pole installitud korralikud graafikakaardi draiverid ning teatas käivitamisel, et „käivitun aeglasemas re-



žiimis, kontrollige draivereid“. Analoogselt Picasale saab PicaJeti jaoks määrata kataloogid, millele ta silma peal hoiab, et seal toimuvaid muudatusi õigeaegselt märgata.

Ette tuleb heita aga seda, et suuremat hulka pilte importides kipub programm mõnikord kinni jooksma ning et menüüdes on läbisegi tasuta versiooni ning tasulise versiooni valikud, milledest viimased loomulikult ei toimi.

[d] HINNANG:



Suure hulga juhupiltide haldamiseks ei sobi, ent mitmest kaustast piltide virtuaalalbumiteks tegemiseks hea vahend.

Vallen Jpegger

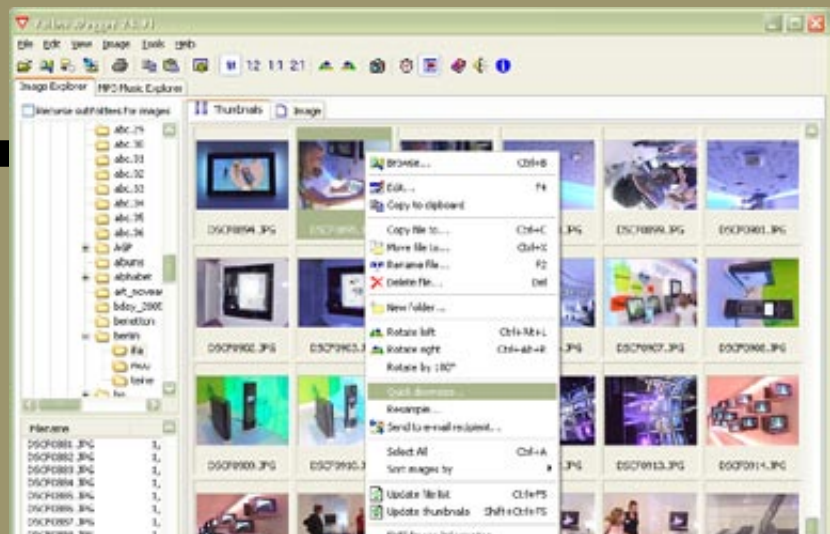
WWW.VALLEN.DE/FREWARE

● Me ei mõõtnud küll stopperiga, ent tundus, nagu oleks see programm piltide kuvamisel teistest kiirem. Võib-olla on selle põhjuseks see, et Vallen Jpegger on kõige väiksemate võimalustega programm, mis oskab teha napilt just neid asju, mida me eeldasime – galeriivaates piltidest ülevaadet anda, pilte kuvada ning pilte püsti-pikali keerata. Kord juba laetud pispildid salvestab Jpegger indeksina piltide kausta, kiirendades järgmisel korral piltide laadimist veelgi.

Kasutajaliidesel on Jpegger lihtne ja loogiline, sest kui pole võimalusi, pole ka tarvis nuppe, menüüsid ega dialoogiknaid. Piltidesse mittepuutuva võimalusena on Jpeggerisse sisse ehitatud MP3 Music Explorer, mida saab uhkest nimest hoolimata kasutada vaid ainult lihtsa MP3-mängijana.

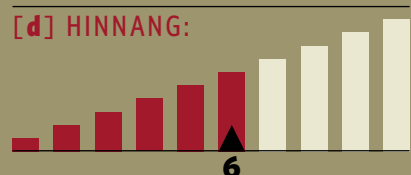
Mille eest me aga tahaksime Vallen Jpeggerit kõigist teistest enam kiita, on lisaks programmi kiirusele ka veel selle väike maht. Põhimõtteliselt piisab programmi tööks ainult ühest .exe-failist ning see mahuks isegi flopile (mäletate, mis see on?), kuna on vaid 1,3 MB suur.

Vallen Jpegger ei vaja installimist, seda



võib kaasas kanda täiesti töötavana mitte ainult flopil või mäluulpulgal, vaid ka CD-peal. Programmiga on kaasas ka nädisena autorun.inf ning spetsiaalne programmi-käivitaja, mis oskab CD-peale pandud Jpeggerile ette sõõta vajalikud käsuraevõtmed. Selle abil on näiteks võimalik luua pildiplaat, mis seadmesse torgates automaatselt pildiesitlust tegema hakkab. Teine programm, mis midagi sarnast võimaldab, on PhotoMeister, kuid see on Jpeggerist märksa suurem ja kohmakam.

[d] HINNANG:



Üsna lihtsake ja väheste võimalustega, kuid see-eest imekiire ja imetilluke. Ideaalne mäluulpulgal kaasaskantav pildivaataja.

Järeldused:

● Kui pilditöötlusvajadused piirduvad vaid lihtsamate toimingutega ning lõppeesmärgiks on pilt veebi üles seada, e-postiga sõbrale saata või koduprinteril välja printida, siis pole selleks sugugi tarvis hingehinda maksvaid programme. Sageli saab hakkama ka tasuta tarkvaraga, valikut jagub.

Proovi neid kõiki ise ka

Algaja jaoks on tavaliselt kõige suurem probleem tema vajadustele sobiva programmi leidmine. Mõnel on tarvis mingit kindlat funktsiooni, teisele on see aga ükskõik. Sõbra soovitatud prog-

ramm võib osutuda ebamugavaks või liiga keeruliseks. Testitud programmid on samuti erineva keerukusastmega ning vajavad pisut harjumisaega.

Kui me riistvaratestide juures ei julgeks iialgi soovitada kõik testitud seadmed osta ja neist enda jaoks parim välja valida, siis tasuta programmide puhul julgeme küll. Lugege kirjeldust, vaadake tabelit ja proovige järele need, mis tunduvad sobivat. Ei tasu peljata, kui mõni neist programmidest tundmatu on, need on kõik asjalikud ja igaüks läheneb pildihaldamisele teistest erineva nurga alt.

Kuigi testi käigus ükski programm pilte kogemata ära ei kustutanud ega omatahtsi midagi ei muutnud, soovitate siiski iga uue programmi kasutamist harjutada proovipiltide peal.

Neegrist lumehelvest ei saa

Tehke pildidest eraldi kausta koopია ja harjutage nende peal. Ükski programm ei ole imevahend, mis loob viletsast pildist perekonnaalbumiväärilise kunstiteose. Kui ikka on neeger öös, siis mitte mingi nipiga ei saa selles teha lumehelbest liuväljal. Aga pilti pisut parandada annab küll. Proovige järele!

	Picasa	Xnview	Ai Picture Explorer	Irfaniew	Faststone Image Viewer	PhotoMeister	PicaJet	Vallen Jpegger
Teksti lisamine		✓	✓		✓	✓*		
Põhitoimingud (kärimine, keeramine jms)	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Värvide korrigeerimine	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
Foto korrigeerimine (teravustamine, toonaalsus jms)	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
Punasilmsuse eemaldamine	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
Lisaefektid (seepia, ilufiltid jms)	✓	✓	✓	✓	✓		✓	
Raami lisamine			✓			✓		
Galeriivaade	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Pildigalerii salvestamise võimalus	✓	✓	✓	✓		✓	✓	
Hulgitoimingud	✓	✓		✓	✓	✓	✓	
RAW-vormingu tugi	✓	✓		✓	✓		✓	
EXIF-info kuvamine	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Eestikeelne kasutajaliides	✓	✓		✓				
Erivõimalused	Otse Picasa veebigaleriisse ja Bloggerisse avaldamise võimalus	Oskab kasutada Adobe 8BF filtreid	Skriptimis-võimalus, erivõimalused (<i>multiply</i> , <i>difference</i> jt)	Oskab kasutada Adobe 8BF filtreid	Kahe monitori kasutamise võimalus	Oskab teha Flash-albumit, sisseehitatud FTP-saatmine, teksti saab lisada raamile	Virtuaalkaustad	Pildikoopiade leidmise võimalus
Hinne	9	8,5	8	7,5	7	7	7	6
Koht	1	2	3	4	5	6	7	8

PARIM HIND EESTIS!

Digikaamera Olympus FE-170



**KINGITUSEKS
kaamerakott!**

- resolutsioon 6,0 MP
- 3 x optiline zoom
- 2,5" TFT LCD ekraan
- 10 pildistamisprogrammi
- ISO 64-400 tugi
- salvestab videot
- mälu 10MB
- kaal 124g

Soodushind 1950.-
Tavahind: 2490.-

HP Presario G3000



**INTRESS
9,9%!**
+ 2 KUUD MAKSEPUHKUST!

- Intel Celeron M protsessor 420
- kiire 1GB DDR II mälu
- kiire 80GB 5400rpm SATA kõvaketas
- Super Multi Double Layer DVD kirjutaja
- kuni 128MB Intel GMA 950 videokirendi
- 15,4" TFT WXGA High Definition BrightView laiekraan
- 54Mbps traadita võrgukaart 802.11b/g (Wifi)
- Võrgukaart, modem, TV-väljund, 2xUSB 2.0, 1xVGA
- kvaliteetsed Altec Lansing kõlarid
- 6 elemendiga Li-ion aku
- MS Windows XP Home, Norton Internet Security 2006 (60p.)
- MS Works 8.0, Sonic Digital MediaPlus, Cyberlink DVD Play
- kaal 2,9kg

Soodushind 9990.-
Tavahind: 12990.-

Kuumakse 322.-

Intress 9,9%, 0% sissemakse, periood 36 kuud

32" LCD televiisor Fujitsu Siemens MYRICA VQ32-1T



**FUJITSU COMPUTERS
SIEMENS**
HD ready
INTRESS 9,9%!
+ 2 KUUD MAKSEPUHKUST!

- 32" laiekraan
- resolutsioon 1366 x 768
- heledus 500cd/m2
- kontrastsus 1200:1
- reageerimisaja 8ms
- vaatenurk 178°
- 5000lk teletekst
- 1xHDMI ja 1xDVI-I
- 480i – 1080i HD valmidus
- pilt pildis funktsioon
- Surround Sound
- S-Video, SCART, RCA

Valmistatud Saksamaal!

Soodushind 11990.-
Tavahind: 14990.-

Kuumakse 387.-

Intress 9,9%, 0% sissemakse, periood 36 kuud

Fujitsu Siemens AMILO Pa1510



**FUJITSU COMPUTERS
SIEMENS**

- kahetuumaline protsessor Mobile AMD Turion64 X2 TL50
- kiire 1GB DDRII 533MHz mälu
- kiire 120GB kõvaketas Serial ATA
- Silent Mode režiim
- 4 in 1 mälukaardilugeja
- Double Layer DVD+-kirjutaja
- kuni 256MB ATI Mobility Radeon Xpress 1100 videokirendi
- 15,4" TFT WXGA CrystalView ekraan
- 54Mbps traadita võrgukaart 802.11b/g (Wifi)
- TV-väljund S-Video, 1xVGA
- 10/100Mbps võrgukaart, 56K modem
- 3xUSB 2.0, 1xIEEE1394, 1xSPDIF, 7.1 helikaart
- MS Windows XP Media Center Edition
- Norman AntiVirus, MS Works 8.0, Win DVD
- 6 elemendiga aku, kestvus kuni 3 tundi
- kaal 2,9kg

Soodushind 13990.-
Tavahind: 15990.-

Kuumakse 471.-

Intress 12,9%, 0% sissemakse, periood 36 kuud

MP3-mängija SanDisk Sansa



- mängib MP3/WMA-d ja DRM WMA-d
- sisseehitatud diktofon
- LCD ekraan
- kuni 19 tundi taasesitust
- kaal 20g
- USB 2.0 liides

512MB soodushind 650.-
Tavahind: 1050.-

1GB soodushind 770.-
Tavahind: 1550.-

2GB soodushind 1190.-
Tavahind: 2150.-

HP Pavilion dv6119



**INTRESS
9,9%!**
+ 2 KUUD MAKSEPUHKUST!

- Intel Centrino Duo kahetuumaline protsessor T2050
- kiire 1GB DDR2 667MHz mälu
- kiire 120GB 5400rpm SATA kõvaketas
- Super Multi LightScribe DVD kirjutaja
- 256MB nVidia GeForce Go 7400 videokirendi
- 15,4" WXGA High Definition BrightView laiekraan
- 54Mbps Wifi Intel Pro 802.11a/b/g
- võrgukaart, modem, HDA helikaart, S/PDIF
- kvaliteetsed Altec Lansing kõlarid
- HP Mobile Remote Control juhtpult
- sisseehitatud veebikaamera
- SD/MMC/MS/MS Pro/xD mälukaardilugeja
- TV-väljund, 3xUSB 2.0, 1xFirewire, 1xEC pesa, 1xVGA
- 6 elemendiga Li-ion aku
- MS Windows XP Media Center Edition 2005
- Symantec Norton Internet Security 2006
- MS Works 8.0, Sonic Digital MediaPlus, Cyberlink DVD Play
- kaal 2,99kg.

Soodushind 15990.-
Tavahind: 18990.-

Kuumakse 516.-

Intress 9,9%, 0% sissemakse, periood 36 kuud

K - Arvutisalong®
www.k-arvutisalong.ee

Tallinn: Gonsiori tn 14, tel 6613085, E-R 10-18, L 10-15; **Rocca al Mare Kaubanduskeskus** (Paldiski mnt 102), tel 6659117, E-P 10-21; **Kristiine Kaubanduskeskus** (Endla 45), tel 6650591, E-P 10-21; **Sõpruse pst 237/239**, tel 6545385, E-R 10-18, L 10-15; **Kaubanduskeskus Mustikas** (Tammisaare tee 116), tel 6979839, E-P 10-21; **Torupilli Selver** (Vesivärava 37) Tel 6766822, E-P 10-21; **Ülemiste Kaubanduskeskus** (Suur-Sõjamäe 4) tel. 6034704, E-P 10-21; **Sikupilli Kaubanduskeskus** (Tartu mnt 87), tel 6332949, E-P 10-21; **Järve Kaubanduskeskus** (Pämu mnt 234/238), tel 6140369, E-P 10-21; **Mustamäe tee 44a**, tel 6559788, E-R 10-18; **Mustakivi Prisma** (Mustakivi tee 17), tel 6340016, E-P 10-21; **Tartu:** Lõunakeskus (Ringtee 75), tel 7315543, E-P 10-21; **Lõunasaar** (Ringtee 75), tel 7315541, E-P 10-21; **Küüni 2**, tel. 7420027, E-L 9-19; **Raatus Kaubamaja** (Raatus 20), tel 7402751, 7402759, E-P 10-21; **Kaubanduskeskus Eeden** (Kalda 1c), tel. 7402521 E-P 10-21; **Tartu vana Kaubamaja** (Riia tn. 2/2A), tel 7343496, E-R 10-20, L-P 10-18; **Viljandi:** **Männimäe Selver** (Riia mnt 35), tel 4344977, E-P 10-21; **Valga:** **Valga Selver** (Raja 5), tel. 7666434, E-R 10-19, L-P 10-16; **Pärnu:** **Kaubamajakas** (Papiniidu 8/10), tel 4455934, E-P 10-21; **Kuressaare:** **Saare Selver** (Tallinna mnt. 67), tel. 4595460, E-P 10-21; **Rakvere:** **Ekspresspunkt** (Koidula 5), tel 3277242, E-R 09-18, L 10-15; **Jõhvi:** **Kaubanduskeskus Tsentraal** (Keskväljak 4), tel 3370291, E-R 10-19, L 10-16; **Narva:** **Kaubanduskeskus Fama** (Tallinna mnt 19C), tel 3566408, E-P 9-20; **Hooldus:** **Mustamäe tee 44a**, tel 6559554, E-R 08-20 L-P 10-18, **Veebipood:** www.k-arvutisalong.ee; **Telli fotod interneti teel:** foto.k-arvutisalong.ee

HOROSKOOP 2007

Ennustamine on tänamatu töö, ent meie otsisime välja kohvipaksu, ristikehinaled, kristallkuulid ning kogu oma tarkuse ning toome teieni kümme ennustust algavaks aastaks.

Apelsini paremik veebipoes

● Eesti saab selle aasta jooksul endale korraliku veebipõhise muusikapoe, kust saab Eesti muusikat DRM-i vabalt alla laadida. Samas avavad end eestlastele mitmed muud populaarsed Lääne *online*-muusikapoed nagu iTunes ja muud, sest enam kauemaks ei saa me arenenud riikide võimalustest maha jääda. DRM ise veel selle aastaga ära ei sure, kuid temast saab vaba muusika kõrval lihtsalt üks võimalus.

Ruumi jagub kõigile

● Seagate on juba teatanud, et 2007. aasta esimeses pooles jõuavad nendelt müügile 1 TB suurused kõvakettad. Praegu on ühe ketta piiriks 750 GB, mida ei ole ka sugugi vähe, ent andmesalvestusmahud lähevad järjest suuremaks ning võimalused õnneks kasvavad sama kiiresti.

Loodetavasti suudavad sama kiiresti kasvada ka sülearvutite 2,5tollised kettad, nii et järgmisel aastal pole 500 GB enam probleemiks. Ning, olgem ausad, iPodi 80 GB võiks ka paar korda üles hüpata.

Otsejoneses kümnesse

● 2007. aasta on see, mil Microsofti DirectX 10 muutub valdavaks arhitektuuriks uutes mängudes. Aasta lõpuks on praegune DirectX 9 sama hästi kui ajalugu ning kõik uuemad kaardid, ka keskklassi ja odavama otsa kaardid, on DirectX 10 ühilduvad. Mängude pilt pole veel kunagi nii ilus ja tõetruu olnud ning selle eest tänane aasta aja pärast just DirectX 10, sest just see tehnoloogia lisas mängutegijatele palju uusi võimalusi.

ENNUSTAB MICROSOFT:

● Peatähelepanu on Windows Vistal ja 2007 Microsoft Office Systemil. Windows Vista ja Office'i ingliskeelsed versioonid on kättesaadavad alates veebruarist. Mõlema toote täielikult lokaliseeritud versioonid jõuavad polettidele kevadel. 2007. aastal tuleb Euroopas müügile ka Microsofti meediamängija Zune.

Gigahertsirallist saab tuumaralli

● Seoses kahetuimaliste protsessorite turuletulekuga 2006. aasta jooksul on suuremad protsessoritootjad Intel ja AMD juba avaldanud kartust, et nüüd läheb asi tuumaralli peale. Sel aastal on oodata tõelisi neljatuimalisi protsessoreid (neli tuuma ühe kristalli sees, mitte kaks kiipi ühe katuse all, nagu praegu näiteks Inteli neljatuimalised).

AMD-l tuleb suvel turule neljatuumaline Barcelona ning ka Inteliil on oodata vastust. Kas see kõik ka protsessoreid reaalselt palju kiiremaks teeb ning kas Intel hammustab tuumaralliga samamoodi näppu kui gigahertsiralliga, saame näha tulevate aastate jooksul.

Lauaarvutid, mis lauaarvutid?

● Selle aasta jooksul muutub kodukasutajate jaoks lauaarvuti järsku veel ebaolulisemaks kui ta täna juba on. Valdav enamik inimesi, kes meilt arvuti ostmiseks nõu küsivad, tahavad osta juba sülearvuti ning kui uue sülearvuti sai 2006. aastal kätte juba kohati vähem kui 8000 krooniga, siis jääb suur lauaarvuti ainult mängurite ning teiste suure võimsuse friikide lõbuks.

Suurt sülearvutite hinnalangust me ette ei ennusta, sest juba praegu saab väga korraliku arvuti kätte 12 000 kuni 15 000 krooniga ning sealt alla on keeruline tulla. Samuti ei muutu 2007. aastal suurt midagi kõige kitsamas kohas – akude juures. Paar-kolm tundi on normaalne ka aasta aja pärast. Kahju.

On see kaamera või fotoaparaat?

● Odavamad kaamerad peavad selle aasta jooksul kõvasti oma elu eest võitlema, peamisteks konkurentideks saavad mobiiltelefonid, millesse pandud kaamerad paranevad kõvasti.

Juba praegu on parema kaameratelefoni omanikule raske selgeks teha, miks ta peaks veel mingi odavama kompaktkamera ostma, ent 2007. aasta jooksul muutuvad mõnemegapiksliised telefonid üsna tavaliseks ning ka neile külge pandavad välgud-valgustused senisest palju paremaks.

ENNUSTAB INTEL:

● Jaanuari alguses tulevad turule tavaarvutikasutajale mõeldud neljatuimalised protsessorid Intel Core 2 Quad. Aasta keskel tuleb Intel välja sülearvutiplatvormi Centrino uuendusega, mis parandab arvuti jõudlust, säästab voolu ja pikendab aku tööiga. Aasta teisel poolel tulevad turule esimesed uuel, 45 nanomeetri tootmistehnoloogial valmistatud protsessorid. Samuti lisatakse Core 2 Duo platvormile jõudlust ja uusi funktsioone.

ID-kaart terveleb

- Kuna talved lähevad järjest soojemaks, hakkavad inimesed otsima oma rahakottides olevatele ID-kaartidele praktilisemaid rakendusi. Esimesed 100 000 odavat ID-kaardi lugejat jõuavad selle aasta jooksul Eestisse.

Kevadel on jälle tulemas valimised, kus saab hääletada ka elektrooniliselt. Riik töötab aeg-ajalt välja uusi ja kasulikke teenuseid ID-kaardi omanikele, nagu näiteks firmade kiirem asutamine. Pangad hakkavad kõvemini rääkima sellest, et praeguste koodikaartidega väga kaugele purjetada ei saa.

Kõik see suurendab ID-kaardi elektrooniliselt kasutajate hulka mitu korda ning lõpuks ometi hakkab meie unikaalne tehnoloogia omandama teatud mõtet. Ent ID-kaardi võtlus oma elu eest ei lõppe veel sel aastal.

Lenda-lenda kas või läbi telekanali

- 2006. aasta lõpuks on Eesti kogu arenenud maailma tabanud *online*-video vaimustusest pidulikult maha jäänud. Ajal, mil USAs pandi tööle ja müüdi ülikasumiga maha YouTube, mil esimesed õnnelikud said pilgu heita Skype'i loojate uuele veebi-televisiooni projektile The Venice Project ja BBC sõlmis lepinguid Bittorrenti kaudu oma saadete levitamiseks Azureusega, peame meie endiselt rahulduma ETV Plussiga, mis on marginaalne nähtus ebameeldival, kohmakal ja ebakindlal platvormil. Või TV.ee uduse, aeglase ja kümne aasta taguse jäänukina tunduva keskkonnana.

2007. aasta toob Eestisse oma YouTube'i, mis saab väga populaarseks veebiteenuseks. Välismaalt hakkab läbi interneti meieni levima heakvaliteediline video ning „päristelevisiooni“ ja internetitelevisiooni piir hägustub. Selle aasta jooksul saame ka meie Eestis hakata kasutama virtuaalseid videolaenutusi.

Megapiksli ralli finiš

- Digifoto alal on oodata teistmoodi aastat kui kõik viimased. Kuna juba ka kompaktkamerad on jõudnud nende jaoks täiesti mõttetu 10 megapiksli peale, mis on failide töötlemise teinud tarbetult aeglaseks ning nõudmised mälukaartidele tarbetult suureks, siis ennustame selleks aastaks megapiksli ralli lõppu.

Küll aga hakkavad kaamerates senisest olulisemaks muutuma muud võimalused. Esimesed WiFi-ühendusega kompaktkamerad on juba väljas (näiteks Nikonilt), neid tuleb aasta jooksul palju juurde. Samuti oleme näinud esimesi näotuvastusega kaameraid, mis teevad inimeste pildistamise lihtsamaks. Neid ja veel palju teisi tark- ja riistavaralisi lisavõimalusi saamegi kaamerate juures sel aastal näha. Pildistamine muutub veel lihtsamaks.

ENNUSTAB SKYPE:

- Lihtsam on vist öelda, mida 2007. aasta ei too – tasulisi Skype'i kasutajate vahelisi kõnesid. Põhiasjad jäävad ikka ja alati tasuta. Kindlasti tuleb 2007. aastal Skype'ile juurde funktsioone kõikidel platvormidel – nii Windows, Mac, Linux kui ka erinevad taskuseadmed. Suureneb olemasolevate nutitelefonide ja pihuarvutite hulk, millega saab Skype'i kasutada ning erinevaid uusi seadmeid tuleb juurde.

Eesti internetiseeritakse

● Järgmise aasta 2. juulist peaks Eestis alustama Televõrkude traadita internetiühendus. See ehitatakse CDMA-mobiilivõrgu baasil ning katab enam-vähem tervet riiki. Praegu arvatakse kuumaks tulevat 300 krooni ringis ning selle raha eest saab ükskõik kus terves riigis piiramatult internetis surfata.

Samal ajal käib kiiresti WiMAXi arendamine ning praegu räägitakse peamiselt mobiilsest WiMAXist. Seega, kui CDMA-võrk miskipärast ei meeldi, on praegu arenduses mitmeid muid tehnoloogiaid ja võrke, nii et 2007. aasta jooksul peaks Eestist saama veel senisest palju internetiseeritum riik. Ja me loodame, et see muudab Eesti elu, eelkõige maal, kuhu siiani pole saadud kvaliteetset ja kiiret püsiühendust normaalse hinnaga. Ning täitsa teine asi, kuid sama oluline, on reaalne võimalus igal pool Eestis oma sülearvuti avada ja kohe internetis olla.

Üle GPRS-i või 3G on see praegugi võimalik, ent mobiiloperaatorite pakutavad hinnad on pehmelt öeldes mõrvarlikud, nii et [digi] ennustab järgmiseks aastaks heal meelel kõikjale leviva internetiühenduse osas Eestisse suuri muutusi.

ENNUSTAB HP:

● Printimise poolel on uuel aastal kindlasti oodata hulgaliselt uusi tooteid, kuid eelkõige on meie fookuses kasutajamugavus. HP seadmed saavad kõik sarnased ja veelgi lihtsamad menüüd, et kasutaja saaks ükskõik millist masinat hõlpsasti käsitseda.

Uuel aastal jätkame 2006. aasta algatusega „Arvuti on taas isiklik asi.“ See ei ole meie jaoks pelgalt loosung, vaid samast mõttest on kantud ka tava- ja äriklassiarvutite ning nende lisatavate funktsioonide ja täiendavate seadmete arendus.

Hiljuti turule toodud ning välimuse ja multimeediafunktsioonide poolest ostjatelt väga hästi vastu võetud Pavilioni sülearvutite seeria areneb edasi ka uuel aastal. Oodata on funktsioonide täiendamist viimaste tehnoloogiliste võimalustega. Äriklassi sülearvutite valdkonnas on HP fookuses samuti erinevate uuenduste lisamine, et tagada üha rohkem kasutatavate sülearvutite turvalisus, töökindlus ja kasutusmugavus.



Loodusfoto algkursus

Pisikesed

loomad, taimed

ja maastikud

Loodusfoto algkursuse kolmandas ja ühtlasi viimases osas räägib Remo Savisaar sellest, kuidas tungida fotoaparaadiga putukate pisikesse maailma, taimede kuningriiki ja sealt edasi avaratele maastikele.



Miniatuurne draakon - Arusisalik (*Lacerta vivipara*). Canon 20D + Sigma 70-300 mm f4-5.6, APO, Macro. Objektiiv 300 mm peal, macro 1:2 mastaabis. F8, 1/250, ISO 400, toeks laudtee.



Äädikakärbes (*Drosophila melanogaster*) kurgiviilul. Olympus UZ-720, makro asendis, välja suumitud. Selle ees hoidsin käsitsi tagurpidi vene normaalobjektiivi Helios 50 mm f1.8.

Putukad: need põnevad väikese maailma esindajad

● Tillukeste elusolendite maailma jäädvustamisele olen seni suhteliselt vähe aega pühendanud. Olen neid küll palju jälginud, kuid spetsiaalse makroobjektiivi puudumisel on huvitavamad hetked jäänud pelgalt mälpiltideks.

Pildid väikestest elukatest on mul sündinud kasutades teleobjektiivi või 70–300 mm suumobjektiivi, mis pakub pikemas otsas 1:2 mastaapi. Sipelgat või ämblikku sellega suurelt kaadrisse ei püüa, kuna need objektiivid ei teravusta piisavalt lähedale. Küll aga ajab see asja ära jäädvustades liblikaid, roomajaid ja kahepaikseid.

Teravussügavus väike

Õige makroobjektiiv pakub mastaapi 1:1 ning on tavaliselt kas 100 mm või 180 mm fookuskaugusega, mis lubab pildistada eemalt, ilma, et sa „modellile“ objektiivi vastu nina peaksid ajama. 1:1 mastaapi pakkuvad spetsiaalsed makroobjektiivid on aga üpris kallid.

Üks viis on kasutada lähemale teravustamiseks vaherõngaste abi, kuid nende kasutamisel kaotad nii teravussügavuses kui ka valgusjõus. Kõige praktilisem on siiski 1:1 või 1:2 mastaapi pakkuv spetsiaalne objektiiv. Kuid on teisi viise, mis võimaldavad putukatest lähivõtete tegemise maitse suhu

saada.

Teravussügavus, õigemini selle puudumine ongi makroobjektiivi tõeliseks hädaks, kuna mida lähemale pildistatavale liikuda, seda õrnemaks see jääb. Kuid olgu see pilt milline tahes, peaks pildistatava kõige olulisem osa olema terav – näiteks silm.

Putukale lähene rahulikult

Kui üritada kogu pildistatava keha paralleelselt sensoriga hoida, õnnestub suurem osa pildistatavast teravusalasse mahutada. Putukat pildistades keeratakse ava võimalikult kinni (suur f number), et saavutada suur teravussügavus, mille tõttu läheb säriaeg aga päris pikaks. Selle tõttu kasutatakse tihti makroobjektiivide välklampe, nii tavalisi kui ka spetsiaalseid, ühte või mitut. Enamlevinud spetsiaalne makrovälk on rõngasvälk, mis kinnitub objektiivi ette. Kinnise ava ja välgu oskuslik kasutamine tagab piisavalt lühikese säriaega ning ka terava pildi.

Ka väikeste elusolendite jäädvustamine nõuab suurt lähenemisoskust. Rohutirtsud kipuvad eest ära hüppama, liblikad lendama ning ämblikud poevad lihtsalt peitu. Seega tegutse rahulikult, et neid mitte häirida ega hirmutada – lase neil endaga harjuda.

MACGYVERI ÄÄDIKAKÄRBES


● Paar aastat tagasi, vastse digikompakti omanikuna, katsetasin järgmist nippi, mis võimaldas näha ja jäädvustada tillukesi tegelasi suurelt. Kuna tollane digikompakt ei pakkunud mainimisväärset makroobjektiivi, võtsin oma vana filmikaamera eest 50 mm f1.8 objektiivi ning asetasin selle tagurpidi digikompakti ette, nii et objektiivid üksteisele otsa vaatasid.

Paigal hoidsin neid kahte käsitsi, teravustamine käis kogu kupatust ette või tahapoole liigutades. Suurendus oli meeldiv ning esimesed pildid sündisid kodu ühest meile kõigile tuntud tege-lasest – äädikakärbest.

Sellel süsteemil olid aga omad miinused. See ei olnud just kõige mugavam viis makrotamiseks ning ka teravussügavus jäi õrnõhukeseks. Maitse sai aga suhu küll ning põnevust jätkus kauemaks.



Siberi võhumõök (*Iris sibirica*) Canon 20D + Canon 300 mm f4 IS + Sigma 1,4x EX konverter. F5,6, 1/250, ISO 200, statiivilt.



Verev kurereha (*Geranium sanguineum*) Canon 20D + Canon 300mm f4 IS. F5,6, 1/500, ISO 400, käest.

Taimed: tillukestest sammaldest võimsate puudeni

● Taimede jäädvustamisel leiavad kasutust kõik objektivid. Alates makrost ja lõpetades teledega. Olgu siis pildil taim omas keskkonnas, taim tervikuna või makrovõtte taimede detailist. Kuna mind paelub looduse ilu tervikuna, siis ei ole mulle võõras ka taimede jäädvustamine.

Küll aga pildistan enamjaolt silma hakanud taimi vaid siis, kui ka kõik muud tingimused kokku langevad. Olgu selleks siis meeldiv varahommikune või juba loojuv päike, mis silma paitavalt lille kuldab. Päevasel ajal, kui päike on ere ja kõrgel taevas, muudab see tihti valguse ja varju alad ebameeldivalt kontrastseks ning tulemus pildina pole just meeldiv: valgus on olnud liiga terav. Sellistel puhkudel võib proovida valgust hajutada.

Peegeldi tuleb kasuks

Loodusliku hajutina töötavad taevaspilved. Kui aga pilvi pole, olen kasutanud hajutiks kergelt läbipaistvat matti kilekaant. Tihti nõuab aga mässamine abilist, kes võtte ajal lille varjutaks.

Lisaks hajutile leiab taimede jäädvustamisel kasutust ka peegeldi, mille abil saab suunata valgust sinna, kus seda vajaka on. Näiteks pildistades

metsas mõnd seent, kus valgust napib, kulub peegeldi marjaks ära. Kui hajutina võis kasutada kilekaant, siis peegeldina on odav viis kasutada valget A4 paberlehte. Kui soov tugevama valguse järele, võib papitükile kleepida eelnevalt kortsutatud hõbepaberi. Alati võib kasutada ka kaamera välklambi abi, kuid mina kasutan seda looduses väga harva.

Lasku taimetasandile

Taimede jäädvustamisel varu aega – nad ei jookse eest. Leia sobiv võttenurk ja kaugus, mängi tausta ning objekti paigutusega kaadris, erineva võttenurgaga. Mõõda korrektne säri, et pildistatav ei oleks ala- ega ülesäritatud, kui see just taotluslik pole.

Mõtle, enne kui päästikule vajutad! Võimalusel kasuta statiivi, peegli eellukustust ning iseavajat, see tagab terava(ma) pildi. Lasku taimetasandile. Mina sihin taimi tihti läbi objektiivi, kuid kui pilti ei näe, siis ma päästikule ka ei vajuta.

Tihti „võimlen“ kuni kümme minutit algselt pilku köitnud taimi ümber, kuid lahkun pilti tegemata. Lihtsalt see, mis algselt palja silmaga paelus, jäi läbi pildiotsija tabamatuks.

SIBERI VÕHUMÕÖK

● Minu loodusretked mööduvad pea alati mõnest veekogust. Olgu selleks siis järv, jõgi, oja või kraav. Veekogude ümber käib elu. Ka siberi võhumõõgale meeldib veekogude ümbrus. See suursuguse välimusega, õrnalt ning meeldivalt lõhnav kaitsealune lill on alati olnud mu imetluse objektiks.

Olin varemalt imetlenud selle lille ilu vaid silmadega, kuid sellel õhtul pärast päikese loojumist ei suutnud ma enam vastu panna. Kõik klappis – oli ilu, valgust ning meeleolu.

Kulus kolm minutit enne, kui esimese võtte tegin. Kokku tegin vaid neli pilti. Ühena neist sündis see loojanguvärvides pilt, kus taustaks on läbi vastaskaldal olevate puude päikesekumast värvunud taevas.



Jääminek emajõel. Jää-äärt kasutatud pilku juhtiva joonena.
Canon 20D + Canon 18-55mm, 18mm. F8, 1/125, ISO 100,
pildistatud käest.



Talvine Elva jõgi, õrnas lumesajus. Sinikael parte kasutatud huviobjektina. Canon 20D + Canon 17-40mm @ 40mm. F8, 1/60, ISO 400, lamades, käest.

Maastikud: oota õiget aega ja otsi hea nurk

• Kindlasti on meist igatiks teinud mõne maastikufoto. Olgu selleks siis näiteks loojanguvärvides rand ning vaade merele või hoopiski rabamaastik. Maastikufoto puhul on oluline võimalikult suur teravussügavus: terav peaks olema nii esiplaan kui ka kaugusse jääv horisont. Selle ning avarama vaate tõttu leiab maastike pildistamisel enam kasutust lainurkobjektiiv, mahutades võimalikult palju pildile.

Parim aeg ka maastiku pildistamiseks on aeg, millal päike on madalal, horisondi lähedal. Siis on valgus soe ning heidab pikki ja pehmeid varje. See on just see kõige magusam valgus, mis toob välja pinnavormid ning kuldab kogu nähtava kauniks.

Leia sobiv võttenurk

Maastikufotoks on hea aeg ka kergelt pilves ilm, kus päikest varjutavad pilved. Keskpäevane tugev ning terav valgus muudab pildi liialt kontrastseks

ning kipub heledamaid piirkondi „üle põletama“.

Selleks, et köitvat maastikufotot jäädvustada, on hea teada, kuidas inimsilm töötab. Siin tuleb mängu kolmandikureegel, kuldlõige, huviobjekt ja juhtjooned.

Tavapärane on, et läbimõtlemata maastikufoto on poolitatud horisondiga nii, et see asub pildi keskpäigas. On olukordi, kus see töötab, kui tekib näiteks veepeeglist sümmeetria. Ka huviobjekt on tihti asetatud pildi keskele, ilma et lastaks taustal kaasa mängida. Tihti selline võte aga ei tööta.

Enne kui asud pildistama, uuri ümbritsevat ning leia sobiv võttenurk. Kui pildistad lainurgaga maastikku, võiks kadreerimisel otsida enamasti tühjaks jäävale esiplaanile ka mõne huvitava objekti. Olgu selleks siis näiteks rannas mõni suurem, põnevam kivi või merelt kaldale uhitud puuront. See tuleks paigutada alla kolmandikule (vaata

eelmises numbris ilmunud kolmandikureegli ruudustikku). Nii oleks pildil olemas huviobjekt ja ka taust mängiks kaasa.

Liigu ringi ja hoi silmad lahti

Ära vajuta kohe päästikule, vaid mõtle enne, kas oled rahul sellega, mida pildiotsijast näed. Kui ei ole – kadreeri ümber, leia parem võttenurk või huviobjekt. Liigu lähemale, kaugemale; vaata kõrgemalt, madalamalt – tööta selle nimel, et leida just õige kaader.

Jälgi, kas pildialast on leida (juht)jooni, mis liiguvad mööda diagonaali ning viivad pilgu huviobjektini? Kasuta neid ära, nii hakkab pilt rohkem elama. Kõike seda jälgides hoi kompositsioon lihtne – lihtne on lõõv ning selles peitub ilu. Kasuta pildil looduslikke raame – selleks sobivad väga hästi näiteks lehtedes oksad pildi servades. Jälgi, et viltuse horisondi tõttu ei vajuks pilt ümber.

[play]



Valgusest ja varjudest

MÜÜGIL: www.andrico.ee/pood **HIND:** 389 kr (PC), 779 kr (PS2), 999 kr (Xbox 360) **DEMO:** www.ggmania.com/?smsgid=22673

Ainult väga head ja edukalt müünud mängud jõuavad neljanda väljalaskeni, ja arvata on, et pärast neljandat tuleb „Splinter Celli“ perre ka viies.

• Asjade käigust ette ruttamata, daamid ja härrad, siit tuleb „Splinter Cell: Double Agent“, platvormil PS2.

Just PS2, see Sony Euroopas mõne kuu pärast kõhetu keskmise venna rolli langev must karp, mis kiibitsejate sõnul juba tükk aega suurte tegijate kõrval telerisse väga konkurentsivõimelist pilti manada ei suuda. Graafiline vajaka jäämine ilmneb just nõelasilmast läbi-pugejate juures (võrdlusmoment Xbox 360-ga on hirmutav), sest „Splinter Cell“ on PC külge ühendatud monitoril ahmimisväärselt kaunis kraam.

Seevastu teleriga tuleb veidi vaeva näha, kontrastsust ja heledust sättida (et nurgatagused poleks lihtsalt hämarad, aga just kottpimedad nagu hiilimismäng tegelikult nõuab – ja lõpuks pole saavutatud ikka päris SEE), leppida töigaga, et ruumides on vähem objekte, vaadata mööda tagasihoidlikest koridoridest, kole-pruunidest esimese PlayStationi aegu meenutatavatest tekstuuridest ja robustsetest objektidest, ilma sakitõrjeta.

Samas leidub ka rohkesti pilkukõitvat: avatud alad ja maastik on ruumi-

dest kenamad, arvutiekraanid kumavad pimeduses müstiliselt, mõned toredad peegeldused ja valgusefektid – lihtsalt „Resident Evil 4“, „Tomb Raider: Legend“, „Jak 3“ ja veel terve hulk muid vapustavalt häid ja pildiilusaid mängu on suutnud PS2 kaugemale sudida.

Miks mitte pensionile?

Pärast üht väga rutiinset salamissiooni tapetakse Sam Fisheri tütar. Hirmus sündmus annab põhjust veel reaks klassikalisteks hiilimis-ettevõtmisteks, kus välgutatakse nuga, ööprille ja jalgu võrdses vahekorras.

Ülesannete täitmine on vabavormilisem kui tavaliselt, aga mingis osas on need siiski vaid kübemed võimaluste suures tolmutordis. Näiteks saab ukse kas lahti muukida, luku lahti murda või ust ümbritsevast traataiast üle ronida, mis teeb tulemuseks nulli, kui teisel pool aeda pole kedagi ootamas.

Kui juhtumisi keegi siiski on, äratav luku lahtimurdmisel tekkiv heli tähelepanu, samas kui pärast muukimist on võimalik uks hiirvaikselt avada või siis läheduses passivale vastasele sellega

selga lajatada. Viimast trikki kasutati varem ka. Sihtmärgini jõuab mööda alternatiivseid teid, aga need algavad ja lõpevad tavaliselt ühes ruumis – näiteks a) mööda maad või siis b) laetaldel turnides.

Kui pimedus pole enam sõber, saab härra Fisher tõsiselt tulistamise kallale asuda. Vastaste hulk püsib meeldivalt normi piires, aga nad on üsna täpse silmaga ja sa pead tabama õigesse punkti, et olla edukas. Tulistatakse varjust, *split-jump* asendist, teleskoopsihikut kasutades, nii vastaseid kui esemeid.

Fisher töötab seekord topeltagentina, mis lisab võimaluse erinevatele pooltele kasulikke otsuseid teha. Samas peab tõdema, et ka see paljulubav värskendus on kuidagi kahtlaselt kiilas.

Otsused-otsused!

Otsused mõjutavad küll tasemete algust, kättejagatavat relvastust ja õige pisut loo kulgu (kes sureb, kes elab), aga mingit kapitaalselt erinevat elamust ainult kindlale poolele kaldudes ei saa.

Pigem leidub lihtsalt rohkem valikulisi kõrvalülesandeid. Poolte-näit kuvab hetkeseisu, lõplikult poolt valides kaotab Sam opositsiooni usalduse, mistõttu tuleb kibekiiresti lähima ar-



„Anna andeks, aga mul on kiire – opositsiooni usaldus tuleb tagasi võita!”



Veri sinu südametunnistusel või saad reeturina ise surma – valik on sinu.

vuti juurde tõtata, seisu klaarima. See on küll loogiline samm, aga nõuab tihthepeale arutat kiirustamist läbi vastasehordi, keda peaks vältima, aga olude sunnil nüüd lihtsalt surmuks tulistatakse. Niisiis tuleb arvestada hetkedega, mil sa kimad läbi pimedate ruumide nagu marutõbine karihiir, unustades kõik hiilimisreeglid.

Tegemist nii ükski kui mitmekesi

Tegelikult on varju hoida kasulik – iga alarmiga kasvab turvameetmete arv ja edukas läbimine muutub keerulisemaks. Teisalt on nõutav samm-sammult liikumine paljudele liig mis liig, seda enam, et salvestama peaks siis iga vastase mahanõttimise järel.

Salvestamine võtab mälukaardi ülevaatamisega kuni 30 sekundit, mis jääb kuhugi väljakannatava ja ärevaks tegeva piirimaile; profiilide laadimine võtab veel lisaks aega. Sama kehtib mänguseisu uuesti laadimise kohta. Mängusisene ja -väline on võrdselt kannatlikkust nõudvad!

Üksikosa läbimisele kulus umbes üheksa tunni ringis. Tasemeid on kaheksa, raskusastmeid neli (esimese läbimiskorra järel lisandub ülikeeruline *elite*), sealt edasi pakutakse läbimiseks kahte lahtilukustatavat boonustaset, ja võrguosa koostöövalikuga, mis on nauding omaette, kui pulte ja osalejaid juhtub üle ühe olema. *Co-op* jaotab ekraani kaheks, nii ühest punktist teise jõudmise kui ka lahingu osas.

Roosilistest linikutest esmalt. Üksikosa on väga vaheldusrikas, kuigi põhimõtteliselt vana hea, mitte uus hea „Splinter Cell“, alates lõhkelaengute kahjutuks tegemisega, lõpetades pahaste tiimide hävitamisega.

Tindiplekk roosilistel linikutel

Vahele distantsilt arvutitesse häkkimist, sihtmärgi turvamist, metroos kihutaval rongil turnimist ja nii edasi. Analooangkangi keerutamine lukkude muukimiseks töötab hästi, nagu ka koodlukkude dekodeerimisel kasutatav laine pikkuste ühtlustamine. Ja kui

sa pole piisavalt osav, võib ukseeluk lihtsalt lõhkuda, magnetkaardi või tarviliku koodi leida.

Kasutusel on suur hulk abivahendeid ja relvi, mis pole pelgalt iluvidinad. Vastaste läbi jääseina tirimine ja äärtelt sügavikku või vette tõmbamine on vahvad trikid, veel üks viis, kuidas „Splinter Cell“ värskena hoida. Ja värskene on ta tõepoolest, nagu suuvärskendaja ja närimiskumm kokku.

Aga tindiplekk. Vastaste tehisintellekt on kaval-armutu, isegi väga. Kui alarmi tõsta, ruumist lahkuda ja siseneda alternatiivset teed pidi, märgatakse sind alatul moel kohe. Ja tulistatakse tihtipeale vahulusikaks ka.

„Splinter Cell“ näeb ka PS2 peal hea välja, kuigi võiks tähtedeni püüelda. Hoolimata sellest on tegu ühega vähestest tõesti hiilimise kasuks töötavatest hiilimismängudest, mis pakub soovi korral suure suutäie tegevust ka üksikosa läbinutele.

[d] KAIMAR PALTS

[NÕUDMISED]

PlayStation 2 konsool
Teler (soovitavalt 100 Hz ja laiekraaniga)
PS2 mälukaart vähemalt 8 MB

[d] HINNANG:

Heli	<div style="width: 80%; background-color: #ff00ff; border: 1px solid black;"></div>	◀ 9
Pilt	<div style="width: 80%; background-color: #ff00ff; border: 1px solid black;"></div>	◀ 8
Mugavus	<div style="width: 80%; background-color: #ff00ff; border: 1px solid black;"></div>	◀ 9
Meelelahutus	<div style="width: 80%; background-color: #ff00ff; border: 1px solid black;"></div>	◀ 8



Plekilõmastamine jätkub

MÜÜGI: www.andrico.ee/pood **HIND:** 589 krooni **DEMO:** www.ggmania.com/?smsid=22815

Esimene „FlatOut“ ei muutnud maailma, aga oli täitsa edukas. Nüüd said samad mehed maha kobeda järjega, mis pakub tuttavat hävingumaigulist kihutamist, kuid on loomulikult kiirem, ilusam ja plahvatusohtlikum.

● Et mis siis uut? Tundub, et sommid meenutasid pisut lapsepõlve ja tabasid ära asjaolu, et ilusamaid mänguasju on toredam lõhkuda kui koledaid. „FlatOut 2“ lülitati etemad rallikategooriad, kus viimast võtta sõidukitest, mis ei näe välja nagu ratastega prügihunnikud – mõned on isegi päris kenad.

Kuid jõhkra hävitustöö austajatel ei tasu muretseda: konkurentide lõhkumise ja muu märuli eest premeeritakse nitrometaaniga, et sujuvamat sõitu armastavatele autojuhtidele kiirelt järgi jõuda.

Ning ületades finišijoone esimesena, pole enam tähtis, et viiskümmend protsenti autojuppidest jäi teepervele vedelema. Omapärane uuenduse on „personaalsed vastased“, igatüüpi nimi, lemmikvärv, taustalugu ja erinev sõidustiil.

Sadistid on need soomlased

Kes esimest osa proovinud, mäletab kindlasti sealsete autojuhtide halba kommet mitte kunagi turvavööd kinnitada. Tulemuseks see, et valusamate avariide korral lendab sohver läbi esi-

akna välja.

Boonusena saab vaest roolikeerajat minimängudes koguni sportlikult võimalikult kõrgele-kaugemale lennutada. „FlatOut 2“ läheb sellega võrreldes palju kaugemale, lubades loopida ohvrit läbi põlevate rõngaste, harrastada näiteks korv- või pesapalli (juht on muidugi palli rollis) või vaese poisi/tüdrukuga isegi lutsu visata.

Sadistid on need soomlased. Aga probleem on selles, et need mängukesed ... need lihtsalt ei ole enam naljakad. Võib-olla kui oleks viitsitud veidi ohvri välimust või kaltsunuku-füüsikat köpitseda, oleks nad rohkem proovimist väärt.

Realistlik füüsika

Ära tuleb siiski mainida, et neid minimeeritud harrastatakse ka võrgus. Samuti saab mitmekesi võidu kihutada ja romurallitada, mis on igati tervitatav.

Saundtrakk ei koosne huvitava muusikana enam tundmatutest rokinimedest, vaid sekka satub legendaarsemaid esinejaid nagu näiteks Rob Zombie, Audioslave ja Underoath.

Kogu laamendamise teeb nauditavaks realistlik füüsika, palju träni rajal ja raja ääres ning kõikvõimalikel viisidel purunevad autod. Mõnikord ei käitu küll masin ja füüsikareeglid päris nii kui peaks, kuid siiski on tegu hea ajaviitega. [d] REIN ZOBEL II

[NÕUDMISED ARVUTILE]

Protsessor: 1,5 GHz

Mälu: 256 MB

Videokaart: 64 MB

Helikaart: DirectX 9.0c ühilduv

Kõvakettamahtu: 1,1 Gb

Tarkvara: Windows 98/Me/2000/XP

Optiline seade: DVD-lugeja

Sisend-väljund seadmed: klaviatuur, hiir, monitor

[d] HINNANG:

Heli	<div style="width: 70%;"></div>	◀ 7
Pilt	<div style="width: 85%;"></div>	◀ 9
Mugavus	<div style="width: 80%;"></div>	◀ 8
Meelelahutus	<div style="width: 85%;"></div>	◀ 8

Kossumängu kosmos

MÜÜGIL: www.andrico.ee/pood **HIND:** 589 kr (PS2), 889 kr (Xbox 360) **DEMO:** heal juhul mõne ajakirja kaaneplaadil



Tänavakoss on kadunud, muu sportlik rabelemine aga ei vaibu.



Shawn Marioni isiklik stiil.



Pidev korvpalli harrastamine muudab zombie'ks?

Peetiline uuendus

Spordimängude ilmumise järgi saab juba vaata et kalendrit arvestama hakata. Kaup ilmub lettidele alati kindlal ajal, sina ainult kraba ära.

● Virtuaalse korvpalli maailmas kempelavad eelkõige kaks: EA Sports ja 2K Games. Kui esimest peetakse muidu spordimängude lipulaevaks, siis vähemalt korvpallis pole neil enam mingit sõnaõigust. Siin arvustuses ongi luubi all uus põhitagija, 2K Gamesi värske simu „NBA 2K7“. Saadaval on see PlayStation 2-le, Xboxile ja Xbox 360-le, arvutimängurid peavad ka tänavu lep-pima ainult EA Sportsi toodanguga.

Kuidas siis „NBA 2K“-sarjal sel hooajal läheb? Kas on tegu lihtsalt koosseisude ning graafika muutmise või pakutakse sisuliselt midagi uut? Esmapilgul ei hakkagi silma midagi peale uuene-nud meeskondade. Pilt tundub sama, kommentaarid samad ... kas ma tõesti olen kogemata konsooli torganud eel-mise aasta ketta? Veidikese aja pärast hakkasid pisiuüendused aga silma jää-ma.

Karbil lubatakse, et NBA superstaa-ride isiklikud viskestiilid on seekord ka digitaalsel kujul esindatud. Mõtlesin selle üle hetke, tuli meelde, et „NBA 2K6-s“ on ainult ühel tegeliskil täiesti oma viskestiil – Shaquille O’Neal.

Ükskord viskasin teda juhtides kau-gemalt kui üks meeter korvile peale ning naeruturtsatus oli kiire tulema. Sellest innustatuna asusin otsima teis-te eripärasid ja teisi muudatusi. Tõe-poolest – viskestiilid on olemas. Kobe teeb jalaga talle omase löögi ette, Ray Allen pika ja pallile justkui järele vaa-tava käeliigutuse, Shawn Marion ... njah ... viskab oma kirvest nagu Shawn Marion.

Aga kuidas see kõik mõjub?

PS2-l omavad „stiile“ ainult super-staamid, keskmikud on ikka tavaliste liigutustega. Samuti on stiilid jagatud ebavõrdseks. Meeskonnad nagu Char-lotte ja Atlanta omavad heal juhul ühte sellist sportlast, samas kui Miami ja Phoenixil on neid kummalgi kolm-neli.

Mängitavust ennast ei mõjuta aga need kosmeetilised uuendused karva-võrdki. Üldiselt on see sama hea koss, mida 2K6-s pakutakse, kuid teisalt läks

miskit jälle viltu. Viskeks kasutatakse ikka *shot stick*’i ehk neid tehakse ka-sutades parempoolset analoogkangi. Meetod töötab ning selle muutmisega eriti vaeva ei nähtud. Muudetud on aga tehisintellekti. Arvuti juhitud vastastelt on nüüd oodata palju rohkem palliga ja pallita liikumist, positsioonivõitlust ja sööte.

Selline tehisintellektiga vigurdamine jättis aga sisse ka pisivigu, nagu rün-nakul külje- ja otsajoonete astumine, mille võiks kirjutada puldihoidja hea kaitsetegevuse arvele, kuid seda juhtub tegelikult suhteliselt tihti ning täiesti

Apple’i kuulsad PC ver-sus Mac reklaamid tuleks Vista ja uue Office’i il-mudes ümber teha, sest PC ei ole sugugi igav ega hall, ajad on muutunud

minust sõltumatult. Mis häirib veidike mängu, sest ma ootaks tehisintellekt-ilt siiski vastuhakkamist, mitte matši jooksul viis korda joonele astumist ja palli mulle andmist. Eelmisel aastal jäi minu kui väga pikka aega „NBA 2K-d“ tagunud inimese südamesse kripeldama ka see, et tsentrid ja pikad ääremängijad olid korvi all ülivõimsad blokkijad.

„NBA 2K7-s“ taheti asja parandada sellega, et kohtunike huuled on üli-malt altdid kaitsjatele vigu vilistama. Kui sa blokkides kas või millimeetri võrra ründajat puutud, saad kirja isikliku vea ja annad vastasele kaks kerget punkti.

NBA staare jooksutatakse taas nii hooaega kui nn dünastiat üles ehitades. Mehed arenevad ning nendele on või-malik määrata individuaalseid treenin-guid. Oma esimese hooaja jooksul ei keskendunud ma otseselt ühegi kindla

sportlase peale ning sellele vaatamata näitasid nii mõnedki pinginühkjatest *rookie*’d tõsist edasiminekut, kujune-des *play-off*’ideks põhitagijateks. Mis seekord dünastias eriti silma jäi on vigastuste tõsiduse tõus. Üks tüüp sai treeningul vigastada ja arvasin, et see on suht tühine. Aga võta näpust, pois-läks terveks hooajaks välja.

Menüü jääb samaks

Eelmistest hooaegadest tuttavat 24/7 tänavakossu pole aga enam kuskilt võt-ta. See on kuulu järgi tänavu Xbox 360 eksklusiiv ning „vanakooli“ konsoolide omanikud peavad sellela läbi ajama.

Sama teose kahe põlvkonna erine-vuste hulka kuulub muidugi parem graafika. PS2 peal tunduvad tekstuurid sel aastal kuidagi eriti vanad ja kulu-nud. Tavaliselt ma graafikahoor ei ole, kuid uuemate konsoolide silmanämm on ka mind ilmselt juba ära rikkuma hakanud. Heli-taust pole juba paar hooaega eriti muutunud – mürtsuv räpp pluss mono-toonsed, mitte midagi ütle-vad kommentaarid. Aeg oleks liikuda ka siin reaalsuse poole.

„NBA 2K6“ näitab, kuidas on

Nagu jutust järeldada võib, ei paku „NBA 2K7“ miskit uut ja sil-mi punni ajavat. Rohkem on tegu kosmeetiliselt parandatud „NBA 2K6-ga“. Kellel eelmine variant olemas, peaks mõtlema, kui fännid nad on, et ostu õigustada.

Testid.digi.ee mänguarvustuste sekt-sioonis leidub muuseas ka minu arvus-tus „NBA 2K6-st“, mille ülelugemine on kahtlemata tore ja kasulik.

[d] TARMO TOOMEPUU

[NÕUDMISED]

PlayStation 2 konsool
Teler (soovitavalt 100 Hz ja laiekraaniga)
PS2 mälukaart vähemalt 8 MB

[d] HINNANG:

Heli		◀ 6
Pilt		◀ 7
Mugavus		◀ 8
Meelelahutus		◀ 10

Maailm on sinu, kell

MÜÜGIL: www.andrico.ee/pood **HIND:** 449 krooni (PC), 779 krooni (PS2 või PSP) **DEMO:** pole väljastatud

Mängitav, korralikult juhitud ja mingil määral ka vaimustav. Suuresti siiski halvasti kasutatud idee, mis kannatab korduvuse all ja jätab sind lõpuks seest tühjak närvipuntraks.

• „Scarface“ on Brian De Palma kuri-kuulsale 1983. aasta filmile jätku pak-
kuv kolmandas isikus märul. See lae-
nab suure osa ideid GTA-lt (ja laenu-
dest ei saa küll, sest GTA teeb ju kõike
nii hästi), aga ei suuda luua nii mahla-
kalt mitmekesiseid võimalusi kui vana
hea kolmetäheline.

Samas kootakse kasutaja-ise-va-
lib-kas-täita tüüpi ülesanded osavalt
pealiini ämblikuvõrku, mis tähendab,
et lõpuni ei jõuta ainult põhirooga ku-
gistades. Nõutakse üha enam, nõutakse
raha, reputatsiooni ja punkte. Suur
osa ajast kulubki väga kiiresti üksluis-
seks muutuvale narkoäri- ja kusjuures
tee rahani on pikk ja keeruline. Eriti
hulluks muutub olukord enne finaali.
Liiga keeruline.

Näide. Et leida edasimüüja, täide-
takse informaatoreid pakutav missioon;
järgneb diileri otsimine ja narkolasti
ostmine, laohoonesse paigutamine;
siis levitamine, raha pank suunamine
ja rahapesu. Selles ahelas oleneb kõik
sinu käes olevatest vahenditest – raha-
ta ei osta kaupa, samas kulub krõbise-
vat ka relvade ja väärtesemete hanki-
misele, lisaks äripindadele – kõike saab
teha tasapisi).

Pikk sõit on halb sõit

Vastaseid põrmustades, mida tuleb
teha kindlasti, tekitatakse *gang heat*
ning seisund, kus narkotehingud too-
vad vähem sisse, kasvav *cop heat* mõ-
jutab rahapesu pangas (pank haarab
suure protsendi summalt endale). Va-
jaliku „roheline“ olemasolul võib viha-
faktorid otse menüüst nullseisu osta
või siis tänaval gängiliikmeid alandada,
seadust sirgeks rääkida ja edukaid teh-
tingud teha (siin siis nokk kinni, saba
lahti!). Võimalusi on, aga vahendeid
napib.

„Scarface“ pole läbi ja lõhki GTA. Tä-
naval saab küll iga sõiduki kaaperdada,
aga tõeliselt vastupidavad on need,
mida kohe omad. Et sa neid ka kasu-
taks, tuleb palgata autojuht, kes sõidu-
ki vajalikku kohta toob. Palgatud abilis-
test saab juhtida kolme (palgamõrvar,



Mis puhastusvahendeid Tony Montana pesupesija küll kasutab, et ülikond alati laitmatult puhtaks jääb?

muskel ja autojuht), aga missioonid
pakuvad vaheldust vaid viivuks, enne
kui korduma hakkavad. Nagu ka Tony
Montana lisategevus. Rallitamine on
tüütu ega too kuigi palju raha sisse,
jõukude pesitsuspaikade ülevõtmine
on põnev, aga mitte kolmekümnen-
dal ja ammuigi mitte viiekümnen-
dal korral, laohoonete ülevõtmine on liiga
keeruline, tänaval kodanikega suhtle-
mine tundub lihtsalt ülejäänud kon-
tekstist väga-vega väljas. Nagu oleks
see võimalus lisatud lihtsalt selleks,
et maailma veelgi elusamaks muuta.
„Scarface“i tegijad on osanud vahel-
dusrikkuse omamoodi vördjalikuks ru-
tiiniks pöörata.

Raha on kogu kurja juur

Imelik ja paha. Missioonide asukohad
paiknevad kogu keskkonna ulatuses ja
kui puudub võimalus kohale jõuda au-
tomaatselt, tuleb teha mõned tüütult
pikad auto- või paadisõidud. 100% lä-
bimine on võimalik, aga selleks kulub
liiga palju kalleid mängu- ja ilmselt ka
töötunde. Sa lõpetad selle alles siis, kui
oled haiguslehte pikendamas käinud.
Samas, kogu loo lõpetamiseks tuleb
paratamatult väga kõrge läbimisprot-
sendini jõuda – piin, mida GTA ei val-

mistanud.

Rahade üle peetakse karmi arvet
– missioonil hukkudes kahmatakse
ära kogu su käes olev pesemata raha ja
valge pulber; kaotada võib mängutuju
murdmiseks piisavalt suure summa.
Granaadid on tavaliselt suureks abiks
massi mahaniitmisel – heitja põrutab
tavaliselt pikali vaid selle vastase, kelle
pihta „käbi“ lendab. Häbiasi. *Pimp my
mansion* lisavidin on nagu haiglane
laen „The Simsist“. Kogu ostetud kraa-
mi (mööbel, kunstiteosed, pudi-padi)
saab mööda enda peakorterit laiali lao-
tada – tulemus on lame ja kole ja kõik
need ülejäänud kurvad sõnad. Vast-
tased võivad sinu ostetud kinnisvara
maatasa teha (ka siis, kui see on täieli-
kult turvatud) – parandamine maksab
kallimate hoonete juures ebatavaliselt
palju ja rohkem kui sul tavaliselt on.

Tony Montana pole meeldiv tegelas-
kuju ja ei ole ka meeldivalt ebameeldiv
– ta lihtsalt vannub nagu vanakuradi
onupoeg ja tatistab kohati säärast maa-
ilmast üleolevat teksti, et häbi hakkab.
Mis viib meid lõpuks punkti, kus tuleb
tõdeda, et suurem osa vaheklippe su-
revad üleüldise sõnapasandamise kätte
sootumaks. Montana on Pacino esituses
filmis särav tegelaskuju, mitte üht

Me tapad esimesena?



„Näete, isegi küljelt olen Pacino moodi!”

ja sama mõtet kordav karikatuur nagu mängus. Vastaste mõnitamine on hea idee (annab juurde *balls*-punkte ehk julgust), aga ei tööta, sest tihtipeale peab lahingumõllus keskenduma kõigele muule kui sõnakunstile, relv otsaga päikese poole, kuul rinnas. Käsit-sivõitlus on lame, seda esineb vähesel määral ja kaotada pole võimalik.

Mõnusat leidub ka

Millest me vaimustusime? Esmalt saared. Lõunamere saared, mis on väga detailirikad, palju puid, liiva ja vett, pluss mõned huvitavad lisamissioonid. Teiseks menüüd. Statistikamenüü on peaaegu sama rikkalik kui GTAdel ja paneb vaimustusest rõkkama, eeldades, et veel andmetühjad statistikamenüüd sind vaimustavad. Oluline polegi tegelikult see, kui suur osa mängust realselt läbitakse, vaid teadmine, palju on ja oleks olnud võimalik läbida. Me oleme ahned, seda küll!

Kolmandaks heliriba. Lahti saab lu-

kustada De Palma filmi OSTi ja lisaks eksisteerib saja muusikapala piiresses ulatuv kogumik uuemast ja vanemast, mis teeb kokku päris suure hulga tuntud ja tundmatuid hõbekõrisid. Sekka mõned kuldsed.

Neljandaks raev. *Rage* on ainus võimalus suur hulk vastaseid lamama saada ja töötab ideaalselt. Marus Montana on haavamatu, iga tapmisega kaasneb tibake elujõudu. Vastav näidik täidetakse tabavate laskudega (autosihikuta saab rohkem punkte) või sõiduteel autoga trikitades.

„Scarface“ on mängitav, korralikult juhitud ja mingil määral ka vaimustav. Suuremas osas siiski halvasti kasutatud idee, mis kannatab korduvate missioonide all ja jätab sind lõpuks seest tühjaks närvipuntraks. Filmiga jäävad seda suures osas siduma vaid pealkiri ja Tony Montana olemasolu, kelle ridu ei loe muuseas vanaks jäänud Pacino ise, ülejäänud on selge liialdus.

[d] KAIMAR PALTS

[NÕUDMISED ARVUTILE]

Protsessor: 1,8 GHz (2,8 GHz soovitav)
Mälu: 256 MB (soovitavalt 512 MB)
Videokaart: 128 MB DirectX 9.0c ühilduv ja uusimad draiverid (soovitavalt 256 MB)
Helikaart: DirectX 9.0c ühilduv
Kõvakettamahtu: 2,9 GB (soovitavalt 5 GB)
Optiline seade: 16-kordse kiirusega DVD-lugeja
Tarkvara: Windows 2000/XP
Sisend-väljund seadmed: klaviatuur, hiir, monitor

[d] HINNANG:

Heli		◀ 8
Pilt		◀ 7
Mugavus		◀ 8
Meelelahutus		◀ 6



Enne olin lihtne hulgas, nüüd olen osa põnevast saagast!

Tagasi juurte juurde

MÜÜGIL: www.andrico.ee/pood HIND: 589 krooni DEMO: www.broken-sword.com

George „Two Bs, Two Ts“ Stobbert elab New Yorgis vaikselt kontoriroti-elu, kuni ühel heal päeval jookseb tema kautsjonifirmasse kaunis naine jutuga muistsest käsikirjast. Ja loomulikult tulevad järgmiseks maffia löömamehed, kurikad näpus...

● Kõik eelmiste osade tugevused leiduvad siingi, kolmanda ebaõnnestunud uuendused jäävad tuhmuvaks mälestuseks (kadunud on vaimuvaesed hiilimised ja kastimõistatused, hiirega juhtimine on tagasi ning hüppamise osakaal nullilähedane). Ja mis kõige tähtsam, BS4 sarnaneb põhimõttelt kümne aasta tagusele sarja avalööpile: taas antakse võimalus linnas mitmete punktide vahel vabalt liikuda ning helistada (eriti meeldiv tundus ikka ja jälle telefoni teel vuntsidega türklasest valvurit terroriseerida).

Huumor ja sarkasm käsikäes

Juhitakse kaht tegelast, enamik ajast oled aheldatud ameeriklasest seikleja George Stobbarti kehasse, aga ühe otsa läbid ka kena prantslanna Nico Collardi kujul. Suhete sasipuntrasse lisab vürtsi uus tegelane Anna Maria, kelle motiivide lahtiharutamine on üks kaugemaid eesmärke. Ja nagu „Broken Swordidele“ kohane, keeratakse ka siin mingi hetk sündmuste käik pea peale ... ja siis tehakse seda veel ja veel.

Sarja suur tugevus ongi alati olnud tegelased – igaüks on omapärane ja meelde jääv ning leidub mitmeid keskseid tegelasi, kellest nii mõnigi teeb etteaste ka neljandas. Kui aastaga pärast küsida, kas mäletan seda luuaga Roo-

ma kõrvaltänavat pühkivat äraspidise olekuga jumalateenrit, roosad kindad käes, kelle salakireks on märulifilmid, siis ... kindlasti! Samas esineb just siin pisikesi puudujääke, nimelt võiks tegelasi olla rohkem kui mõnes paigas ainult paar-kolm.

Tavapärastele kõrgetele standarditele vastavad ka helitaust ja hääletööd (kuigi Nico häält teeb uus näitleja) ning ühestki stseenist ei puudu George'i terav huumor ega Nico sarkasm. Ja loomulikult kuuled iga tõsisemat mõistatust lahti harutades vana tuttavat heli.

Graafika teeb suure hülpe edasi, kuid hoiab siiski nõõri su videokaardi kaela ümber üsna nõrgas haardes. Kursoriga objektidel klõpsimine ja klaviatuuriga liikumine mõjuvad värskevalt kui sa arvata oskad ning selle saab kättele kiirelt. Lisanduvad intelligent- sed minimängud, mille eesmärgiks on teabe hankimine serveritesse sissehakkimise teel (mis teostatud märksa paremini kui see kõlab).

Lõpp tuleb pettumusena

Puslede valik on mõnusalt varieeruv, eeldades mitmeid lähenemisnurki, näiteks tuleb kahjutuks teha üks pomm, mille lahenduskaik on üks parimaid.

BSi kaubamärgiks on ka marsruut läbi poole maailma, mis seekord läbib

mahajäetud maju New Yorgis, Istanbuli keskaegseid katakombe, Rooma eliitklubisid, Vatikani mungakloostri, Phonixi kõrbe ja teisigi huvipakkuvaid sihtpunkte.

Neljanda osa pikkus on võrreldav eelmistega. Lõpp tuleb ehk kerge pettumusena, oleks kindlasti saanud paremini, aga nii hea seikluse juures kütkadki lootused iseenesest liiga kõrgele üles. „Broken Swordide“ edetabelis annan hõbemedali. [d] MARTIN METS

[NÕUDMISED ARVUTILE]

Protsessor: Pentium 4 1,4 GHz

Mälu: 256 MB

Helikaart: DirectX 9.0c ühilduv

Videokaart: 128 MB Shader model 1.1

Kõvakettamahtu: 2,6 GB

Tarkvara: Windows XP

Optiline seade: 2x DVD-lugeja

Sisend-väljund seadmed: klaviatuur, hiir, monitor

[d] HINNANG:

Heli	<div style="width: 80%;"></div>	◀ 9
Pilt	<div style="width: 75%;"></div>	◀ 8
Mugavus	<div style="width: 80%;"></div>	◀ 9
Meelelahutus	<div style="width: 80%;"></div>	◀ 9

Õhuässad kolivad Xboxile

MÜÜGI: www.andrico.ee/pood **HIND:** 999 krooni **DEMO:** puudub

Ubisoft väljastas märtsis Xbox 360 esimese õhumärgi „Blazing Angels“. Kahjuks ilmusid samal kuul ka mitmed pingsalt oodatud teosed („Oblivion“, Ubisofti enda „Far Cry Instincts – Predator“ ja GRAW), mis jätsid „Blazing Angelsi“ enda varju.

● Korralik taustalugu kahjuks puudub. Sa osaled lahingutes kõikjal ümber maailma, kuid konfliktide põhjused on hägused. Iga kampaania alguses räägitakse natuke taustast, kuid ei anta korralikku ülevaadet. Labane on seegi, et paari operatsiooni järel viiakse sind kohe järgmisesse maailmajakku ja senitoimunu jääb lahenduseta.

„Over G Fighters“ on lennumängu kohta üpris kerge. Mannetu on see, et puudub korralik treening. Sind enam-vähem visatakse niisama lennukisse ja kästakse õhku tõusta. Sellele vaatamata pole lennukit eriti raske juhtida, kui õhukütõusmine ja maandumine välja arvata. Hävitaja piloodina osaled igasugustel operatsioonidel. Enamasti on võimalik missioonide seast valida sobiva, näiteks mere-, maa- ja õhuvägede ründamine, kaitsmine jne.

Graafika on suurim puudus

Lennukite valik on lai, neid eristavad omad plussid ja miinused. Enamasti saad uue kolme või nelja eduka operatsiooni järel. Lennates on võimalik ka ümbrust vaadata, kasutades puldil paremat kangi. Vaatenurki on samuti mitu, kuid kokpitikaamera on vaieldamatult kõige parem.

Lennates tuleb ka ettevaatlik olla, sest äkiliste pöörete ajal lööb piloodil silme eest mustaks ning jälitavate raketite sabast raputamine on tõeline piin.

Operatsioonidele minnakse alati kahekesi, teist pilooti saad valida. Enda ja paarilise lennukit on võimalik mitmel viisil täiustada: lisada kütusepaake ja relvi või võtta kütust vähemaks, et lisada juhtivust.

Graafika on „Over G Fightersi“ suurim puudus. Kuigi tiivuliste sisemised ja välimised tekstuurid on teravad ning varjuefektid tasemel, leidub ikka palju, mis Xbox 360 jaoks ei sobi. Kõik ülejäänud on visuaalsest küljest ajast maha jäänud. Maa-, mere- ja metsalapid, mille kohal tegevus toimub, näevad erakordselt tuhmid välja ning taevas on alati helesinine ja pilved ei liigu. Riistvara oleks suutnud palju rohkem teha, kuid selle potentsiaali ei kasutatud lihtsalt ära.

Heli kohta pole midagi halba öelda.



Mille eest sõdid, ei tea, aga pomm saada teele ikkagi.



Õhukütõusmine ja maandumine on siin lennukijuhtimise raskeim osa.

Muusika on talutav; jutt, mis raadio teel edastatakse, kõlab reaalselt, plahvatused ja muud helid on korralikud. Mõne tegelase ridu ei loetud väga korralikult sisse, kuid see ei olegi sellises mängus väga tähtis.

Lennuässadele soovitame

Mitmikosal pole eriti vigagi. Tegevusvalikuid on kaks ja osalejate tugi kaheksale. *Versus Mode*'is peavad kaks meeskonda õhulahinguid. *Arena Mode* on lihtsalt eelmise täiustatud versioon, kus jagunetakse kuni neljaks tiimiks (kõigis kaks inimest).

Alguses tundub väga huvitav, kuid tüütab natukesel ajaga ära. Samas ikkagi natuke huvitavam kui 75 missioonist koosneva üksikosa, sest päris inimesed on kavalamad ja ettearvamatused kui

bot'id. Lennukeid on kokku 30 ringis.

„Over G Fightersi“ võib soovitada kõigile, kellele meeldib lendamine või lennusimulaatorid, [d] ANDREAS TÜRK

[NÕUDMISED]

Xbox 360 mängukonsool
Teler (soovitavalt HD Ready)
Xbox 360 mälukaart
(kõvakettata konsoolil)

[d] HINNANG:

Heli	<div style="width: 80%;"></div>	◀ 8
Pilt	<div style="width: 60%;"></div>	◀ 6
Mugavus	<div style="width: 90%;"></div>	◀ 9
Meelelahutus	<div style="width: 80%;"></div>	◀ 8

The Da Vinci Code

MÜÜGIL: www.gamez.ee **HIND:** 595 krooni **DEMO:** puudub



Mõistatusi on palju ja need on vaheldusrikkad.

● Dan Browni „Da Vinci koodi“ pöörase edu põhjused on mulle küll arusaamatuks jäänud, aga tõsi ta on, Leonardo läheb müügiks nagu jäätis kõrbes.

Mäng ilmus ühel lainel filmiga. Eelarvamused on teadagi kurjast, aga üks neist on alatasa kinnitust leidnud – filmide tuules ilmuvad mängud pole kuigi palju väärt. Sellises kontekstis

on „The Da Vinci Code“ päris viisakas märuliseiklus, eriti kui tunnete vastupandamatut himu kinoelamust pikendada.

Lugu käib üsna täpselt raamatus kirjeldatud rada, kuid pakub aeg-ajalt ka üllatusi, et fännidel igav ei hakkaks. Nagu seiklustes ikka, lahendatakse enamjaolt mõistatusi, mis on üsna va-

heldusrikkad – rohkesti salakirjade ja koodide lahtimuukimist, kuid ka keemikaalide ning muu kriminalistiarsenali kasutamist. Mõistatused toetuvad raamatu parimatele osadele – näiteks peidetud sõnumite otsimine Mona Lisalt on hoopis põnevam kui suvalise koodi muukimine.

Võitlusepisoodid nõuavad lihtlabase klaviatuurilõhkumise asemel õnneks hoopis kiiret reaktsiooni ja tähelepanu, olles puslede vahelduseks päris lõõgastavad. Pildikvaliteediga „The Da Vinci Code“ jalust ei raba, nii et kokkuvõttes jääb see siiski vaid märuliga võrreldav korralikuks seikluseks.

[d] TARMO RAJAMETS

[d] HINNANG:

Heli		◀ 8
Pilt		◀ 7
Mugavus		◀ 7
Meelelahutus		◀ 5

The Secrets of Da Vinci: TFM

MÜÜGIL: pole teada **HIND:** pole teada **DEMO:** puudub

● Teine Da Vinci üllatab mõnes mõttes veelgi enam. „Forbidden Manuscripti“ tootjad on varem ilmutanud näiteks omanäolise ja nutika hiireklikiseikluse „Return to Mysterious Island“ ja uus töö on üsna samalaadne. See on paari sõnaga öeldes traditsiooniline hiireklikiseiklus, mille muudab põnevamaks olukordade lahendamine mitut teed pidi.

Dan Browni raamatuga pole sellel mängul (õnneks) mingit pistmist. Peategelaseks on tudeng Valdo, kes saabub varsti pärast geeniusse surma tema viimasesse elupaika, et otsida üles meistri senitundmatu käsikiri. Kogu tegevus käib majas ja selle ümbruses, koosnedes enamjaolt esemete kombineerimisest ja vihjete otsimisest. Sinu käitumist mõõdab näidik, mis kaldub inglise või kuradi kujutise suunas, vastavalt sellele, milliseid otsuseid vastu võtad. Et säilitada tegevusvabadust, tuleb osutit hoida keskmises asendis – kui olete hakkama saanud mingi pahanudusega, tuleb sooritada mõni heategu



Hiireklikiseiklus, kus lahenduskäike on tavaliselt mitu.

ja vastupidi.

Kuna täielikult kolmemõõtmeline keskkond puudub, on pilt isegi kehvelmal arvutil nägusam kui „The Da Vinci Code“il. Mingit hoogsat madistamist siin ei leidu, kuid klassikalise seikluseks on „Forbidden Manuscript“ väga tubli saavutus.

[d] TARMO RAJAMETS

[d] HINNANG:

Heli		◀ 7
Pilt		◀ 7
Mugavus		◀ 9
Meelelahutus		◀ 8

DarkStar One

MÜÜGIL: www.ebgames.com **HIND:** 350 krooni **DEMO:** www.gamershell.com/download_14480.shtml



Ilus pilt, aga vähe tegevust.

• „DarkStar One“ kujutab endast kosmoseajastu märulit, kus õilis noor piloot selgitab välja oma isa surma tagamaid. Selleks on tal kasutada müstiline kosmoselaev DarkStar One, millele saab palju relvi ja muud träni külge

monteerida ning tänu „tulnukate tehnoloogiale“ laevukest arendada just selles suunas, mis sulle meeldib.

Kosmosemäruli kõrval leidub mitmeid RPG elemente, näiteks täidetakse keskse liini kõrval väiksemaid missioo-

ne, kus võetakse nii piraadi, heategija, salakaubitseja kui ka pearahaküti roll. Lisaks võimalus kosmosebaasidest kraami osta, et mujal kallimalt maha müüa, ning loomulikult palju ilmaruumis ringiuitamist, et vaenlased sodiks lasta.

Keskfond on hoolimata ilusast graafikast fantaasiavaene ja kuiv. Samuti ei tõsta elamust puine dialoog ning mõned bug'id. Kuid tegu on kosmosežanri toeka esindajaga kõigile, kelle pilku miski tähtede poole kisub.

Sakslaste firma Ascaron on tuntud ka märulrollikaga Sacred ja rea ajalooliste strateegiatega nagu Port Royale'i sari.

[d] REIN ZOBEL II

[d] HINNANG:

Heli	<div style="width: 70%;"></div>	◀ 7
Pilt	<div style="width: 80%;"></div>	◀ 8
Mugavus	<div style="width: 70%;"></div>	◀ 7
Meelelahutus	<div style="width: 70%;"></div>	◀ 7

Sword of the Stars

MÜÜGIL: pole teada **HIND:** pole teada **DEMO:** www.gamershell.com/download_14762.shtml

• „Sword of the Stars“ on käigustrateegia. Siin esineb neli juhitavat rassi, mis üksteist kohe silmaotsaski ei salli. Igal rassist on loomulikult plussid ja miinused laevade vastupidavuses, planeetidevahelises rändamises ja muudel aladel.

Põhimõte on lihtne – valluta planeete ja suurenda rikkusi, siis saad suuri kosmoselaevastikke ehitada ja tehnoloogiat kaugemale arendada, et planeete vallutada ja rikkusi suurendada. Eri tüüpi kosmoselaevu võib ise kokku panna ning tehnoloogiapuu kujuneb iga kord erinev, seega ei tohiks mäng liialt korduvaks muutuda ning vajab väikest ajupunnitust, et parim lähene mine välja mõelda.

Suuremad miinused on pikad tüütud lahingud, kus kohati puudub toimuva üle kontroll, samuti ei osutu ekraanil antav info ülevaatlikuks ning aeg-ajalt jookseb mängukene ka kokku. Pilt ja heli ajavad asja ära, aga midagi erilist ka ei ole. See on üks sellistest mängudest, mis kas meeldib või ei meeldi



Sellised kosmosemängud koonduvad üldnimetuse alla 4X.

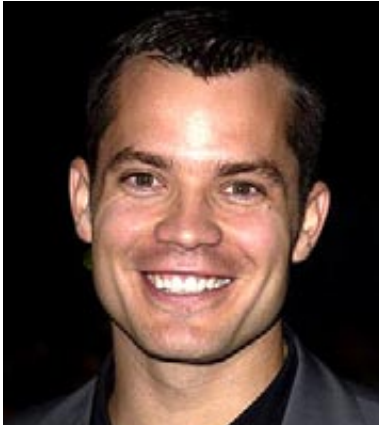
– mulle ei meeldinud.

Kerberos Productionsile on see esimene projekt, aga tiimi liikmed on töötanud varem terve hulga mängude kallal. Nende seas kosmoseooperid „Homeworld“, „Homeworld: Cataclysm“ ja „Treasure Planet: Battle at Procyon“. Aga ka „Team Fortress“ ja „Counter-Strike“.

[d] REIN ZOBEL II

[d] HINNANG:

Heli	<div style="width: 50%;"></div>	◀ 5
Pilt	<div style="width: 60%;"></div>	◀ 6
Mugavus	<div style="width: 70%;"></div>	◀ 7
Meelelahutus	<div style="width: 60%;"></div>	◀ 6



„Hitmani“ film 2007

● Mäng-filmiks katsetuste kvaliteet on läbi aja kurikuulsalt madal (suureks erandiks „Mortal Kombat“ ja „Silent Hill“), aga siiski paneb nendest kuulmine alati hetkeks südame tugevamalt põksuma. Mõne aja eest äratas põnevust kuulukas IO Interactive'i meeleoluka tapasimulaatori Hitman filmiversioonist.

Nimiossa pääses Vin Diesel, kes andis projekti siiski edasi Timothy Olyphantile, keda fännatakse paari aasta vanuse komöödia „The Girl Next Door“ ja vesternisarja „Deadwood“ tõttu.



„Tom Clancy's Ghost Recon Advanced Warfighter 2“ tuleb kevadel

● Tom Clancy nime kandvaid videomänge toodetakse liiga kõrges tempos, et paljud meist suudaks tõsist huvi üleval hoida. Korralikku taset hoitakse siiski üldiselt küll, vähemalt PC ning Xboxide peal, korvates üllatuste puudumist natuke kindlasti.

„Advanced Warfighter“ valmis 2006. märtsis ja müüs värskematel andmetel kokku 2,4 miljonit koopiat, jõudes haipi uskudes „Gears of War“ ja „Call of Duty 2“ kõrval Xbox 360 kolme kiiremini müünud mängu sekka. Tõenäoliselt kohale number kolm.

See inspireeris Ubisofti lähituleviku sõdurisimulaatorite sarja jätkama mitte „Ghost Recon 4-ga“, vaid „Ghost Recon: Advanced Warfighter 2-ga“. Ootamine ei tule pikk – kokku umbes aasta – sest ilmumise ajaks lubatakse 2007. teist kvartalit.



Seekordne Mängumängu küsimus puudutab teist Clancy nimega kuulsat sarja „Splinter Cell“.

Mitmes „Splinter Celli“ osa ilmub hiljuti arvutile?

Vastused palun saatke aadressile play@digiajakiri.ee enne 1. veebruari. Õigesti vastajate vahel loosime välja Andrico (www.andrico.com) väljapandud mängu „Tom Clancy's Rainbow Six: Vegas“.



„Firefly“st tehakse MMO!

● Kosmosemängude populaarsus arvutil on viimase kümne aastaga jõuliselt alla käinud (nagu pealtnäha iga žanriga juhtus, mis 1990ndate alguses PC peal teed näitasid), aga CCP võgurollikas EVE Online on kujunenud ajapikku siiski üllatavalt elujõuliseks ning edukaks.

See andis The Multiverse Networkile idee hankida Foxilt õigused kuluslikule ja kiidetud telesarjale „Firefly“, mille põhjal luua MMO.

Tegijad pole veel paigas, aga produktendid loodavad valmisi jõuda 2008

jooksul. The Multiverse Network on seni muide tootnud ainult MMOdeks vajalikke tehnilisi lahendusi.

Joss Whedon on tänu telesarjadele „Buffy the Vampire Slayer“ ja „Firefly“ teeninud sarjafännide hulgas tohutu populaarsuse. „Firefly“ müügiedu DVD-komplektina (vabalt saadaval ka Eestis) andis alust jätkata südamega palgasõdurite vesternilikkude kosmose-epost kinofilmis „Serenity“. Aga see kukkus läbi, nii et vaevalt sellele enam mingit muud jätku saame kui MMO.

[DETSEMBRIS ILMUNUD MÄNGUDEMOD]

- Eragon (inglise) ● FlatOut 2 ● For Liberty! (täiustatud demo) ● Officers ● Prison Tycoon 2: Maximum Security (demo/trial) ● Tribal Trouble ver 1.3 demo ● Vigil: Blood Bitterness

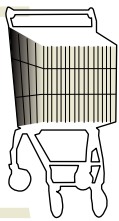
[DETSEMBRIS ILMUNUD VEAPARANDUSED EHK PATCH'ID]

- Battle of Britain II: Wings of Victory ver 2.05 ● Battlefield 2142 ver 1.10 (Beta Patch) ● Birth of America ver 1.10d ● CivCity: Rome ver 1.1 ● Dark Messiah: Might and Magic ver 1.02 ● DEFCON ver 1.2 ● Dominions 3: the Awakening ver 3.04 ● Faces of War ver 1.4 ● Forge of Freedom ver 1.23 ● GODS: Lands of Infinity (täiustatud) ● Heroes of Annihilated Empires Patch ver 1.1 ● Neverwinter Nights 2 ver 1.03 ● Sherlock Holmes: The Awakened ver 1.1 (saksa) ● Star Trek: Legacy ver 1.1 ● Star Wars Empire at War: Forces of Corruption - ver 1.1 ● Tom Clancy's Rainbow Six: Vegas ver 1.01 ● Tom Clancy's Splinter Cell: Double Agent ver 1.02 ● Warhammer: Mark of Chaos ver 1.6, Euroopa patch ver 1.1 ● World of Warcraft ver 2.01

Kui palju neid tulijaid on?

play@digiajakiri.ee ootab teilt endiselt mängude arvu, et plakateid loosida!

2007 ALGUS	2007 KEVAD JA SUVI	2007	SILMAPIIRIL...	
<p>Red Ocean ● märts 2007 (saksakeelne Euroopa)</p> <p>TimeShift ● esimene kv. 2007</p> <p>Enemy Territory: Quake Wars ● esimene kv. 2007</p> <p>CellFactor: Revolution ● esimene kv. 2007</p> <p>Haze ● esimene kv. 2007</p> <p>Field Ops ● esimene kv. 2007</p> <p>Medal of Honor Airborne ● esimene kv. 2007</p> <p>S.T.A.L.K.E.R.: Shadow of Chernobyl ● esimene kv. 2007</p> <p>Armed Assault ● esimene kv. 2007</p> <p>Unreal Tournament 2007 ● esimene kv. 2007</p>	<p>BioShock ● teine kv. 2007</p> <p>Half-Life 2: Episode Two ● teine kv. 2007</p> <p>Halo 2 ● teine kv. 2007</p> <p>Tom Clancy's Ghost Recon Advanced Warfighter 2 ● teine kv. 2007</p> <p>DUSK-12 ● teine kv. 2007</p> <p>Bet on Soldier: Blood of Sahara (iseseisev lisapakett) ● juuni 2007</p> <p>Alpha Prime ● juuni lõpp 2007</p> <p>Specnaz 2 ● juuni lõpp 2007</p> <p>Peacebreakers ● juuli 2007</p>	<p>Brothers in Arms Hell's Highway ● 2007</p> <p>Precursors ● dets 2007</p> <p>Rogue Warrior ● neljas kv. 2007</p> <p>The Wall ● neljas kv. 2007</p> <p>Frontlines: Fuel of War ● neljas kv. 2007</p> <p>Clive Barker's Jericho ● neljas kv. 2007</p> <p>NecroVision ● n neljas kv. 2007</p> <p>Fall of Liberty ● neljas kv. 2007</p> <p>Crisis ● 2007</p> <p>Instinct ● 2007</p> <p>Half-Life 2: Episode Three ● 2007</p> <p>Huxley ● 2007</p> <p>Crossfire ● 2007</p> <p>Strike Force Red Cell ● 2007</p> <p>PRISM: Threat Level Red ● 2007</p> <p>Retribution ● 2007</p> <p>Parabellum ● 2007</p> <p>Chrome 2 ● 2007</p>	<p>Postal III ● 2008 algus</p> <p>Shadowrun ● teatamata</p> <p>Call of Duty 4 ● teatamata</p> <p>Prey järg ● teatamata</p> <p>Operation Flashpoint 2 ● teatamata</p> <p>Boiling Pointi järg ● teatamata</p> <p>Warhound ● teatamata</p> <p>You Are Empty ● teatamata</p> <p>Enemy in Sight ● teatamata</p> <p>Dead Island ● teatamata</p> <p>They Hunger: Lost Souls ● teatamata</p> <p>Järgmine Wolfenstein ● teatamata</p> <p>Serious Sam 3 ● teatamata</p> <p>Kreed: Battle For Savitar (inglise k lisapakett) ● teatamata</p> <p>Sabotage ● teatamata</p> <p>The Stalin Subway: Red Veil ● teatamata</p>	FPS
<p>Infernal ● esimene kv 2007</p> <p>Galactic Command ● esimene kv. 2007</p> <p>Attack on Pearl Harbor ● esimene kv. 2007</p>	<p>Stranglehold ● teine kv. 2007</p> <p>Harry Potter and the Order of the Phoenix ● juuli 2007</p> <p>Järgmine The Simpsons mäng ● suvi 2007</p>	<p>Overlord ● 2007</p> <p>Collapse: Devastated World ● neljas kv. 2007</p> <p>The Shadow of Aten ● neljas kv. 2007</p> <p>Demons of Mercy ● 2007 lõpp</p> <p>Kane & Lynch: Dead Men ● 2007</p> <p>Lara Croft Tomb Raider: Anniversary ● 2007</p> <p>Inferno ● 2007</p> <p>Dogtag ● 2007</p> <p>Possession ● 2007</p> <p>Alan Wake ● 2007</p> <p>Left 4 Dead ● 2007</p> <p>Alone in the Dark: Near Death ● 2007</p> <p>Assassin's Creed ● 2007</p>	<p>Gears Of War ● 2007</p> <p>Just Cause 2 ● teatamata</p> <p>George Romero's City of the Dead ● teatamata</p> <p>6GUN ● teatamata</p> <p>Beowulf ● teatamata</p> <p>Call of Chulhu: Destiny's End ● teatamata</p> <p>The Good, The Bad, And The Ugly ● teatamata</p> <p>Gang War ● teatamata</p> <p>Freedom Fighters 2 ● teatamata</p> <p>Cash Dummy vs. the evil D-Troit ● teatamata</p> <p>Max Payne 3 ● teatamata</p> <p>2 Days to Vegas ● teatamata</p> <p>Gluck'Oza: Action! ● teatamata</p> <p>Dealer: Chronic, Pills & Coke ● teatamata</p> <p>Death to Spies ● teatamata</p>	MÄRUL
<p>Europa Universalis III ● 23. jaan 2007</p> <p>Battlestations: Midway ● 30. jaan 2007</p> <p>Genesis Rising: The Universal Crusade ● 5. veeb 2007</p> <p>Frontline: Fields of Thunder ● veeb 2007</p> <p>Maelstrom ● veeb 2007</p> <p>Galactic Civilizations II: Dark Avatar (lisapakett) ● veeb 2007</p> <p>The Sims 2 lisapakett Seasons ● veeb 2007</p> <p>The Settlers II: The Next Generation - The Vikings (lisapakett) ● veeb 2007</p> <p>Command & Conquer 3 Tiberium Wars ● esimene kv. 2007</p> <p>Sparta: Ancient Wars ● esimene kv. 2007</p> <p>Supreme Commander ● esimene kv. 2007</p> <p>Heavy Duty ● esimene kv. 2007</p>	<p>The Show ● teine kv. 2007</p> <p>The Continuum ● teine kv. 2007</p> <p>Heavy Duty ● teine kv. 2007</p> <p>Pacific Storm: Allies (lisapakett) ● teine kv. 2007</p> <p>Hospital Tycoon ● teine kv. 2007</p> <p>World in Conflict ● teine kv. 2007</p>	<p>Spore ● kolmas kv. 2007</p> <p>Aggression: Europe 1914 ● neljas kv. 2007</p> <p>The Settlers VI ● 2007</p> <p>War Leaders: Clash of Nations ● 2007</p> <p>Empire Above All ● 2007</p> <p>Mythic Wars ● 2007</p> <p>Stranger ● 2007</p> <p>Society ● 2007</p>	<p>The Sims 3 ● 2008 lõpp</p> <p>Day Watch ● teatamata</p> <p>Dreamlords ● teatamata</p> <p>Ascension To The Throne ● teatamata</p> <p>Panzer Command ● teatamata</p> <p>Heaven vs. Hell ● teatamata</p> <p>Disciples III: Renaissance ● teatamata</p> <p>Warlords V ● teatamata</p> <p>Barca B.C. ● teatamata</p> <p>Star Chamber: The Harbinger Saga ● teatamata</p> <p>Combat Mission Campaigns ● teatamata</p> <p>Sudden Strike III: Arms for Victory ● teatamata</p> <p>Jagged Farm: Birth of a Hero ● teatamata</p> <p>ThreadSpace: Hyperbol ● teatamata</p> <p>Arcane Legions: A Rising Shadow ● teatamata</p>	STRATEGIA
<p>Hard Truck: Apocalypse - Rise of Clans (lisapakett) ● esimene kv. 2007</p>	<p>Colin McRae: DIRT ● teine kv. 2007</p>	<p>SEGA Rally Revo ● 2007</p>	<p>The Rock of Pariahs ● teatamata</p> <p>Harley-Davidson ● teatamata</p> <p>Monster Truck Maniax ● teatamata</p> <p>Carnage ● teatamata</p> <p>No Brakes: X Racing ● teatamata</p> <p>Xpand Rally Xtreme ● teatamata</p>	KIHUTA
<p>Arthur and the Minimoys ● 1. veeb 2007</p> <p>Dead Reefs ● 5. veeb 2007</p> <p>Sherlock Holmes: The Awakened ● märts 2007</p> <p>Culpa Innata ● esimene kv. 2007</p> <p>Delaware St. John: The Seaciff</p> <p>Tragedy ● esimene kv. 2007</p> <p>Belief & Betrayal ● esimene kv. 2007</p>	<p>Overclocked ● apr. 2007</p> <p>Jack Keane ● teine kv. 2007</p>	<p>Gray Matter ● neljas kv. 2007</p> <p>A Vampire Story ● neljas kv. 2007</p> <p>Evil Days of Luckless John ● neljas kv. 2007</p> <p>Sam Suede: Undercover Exposure ● 2007</p> <p>Aquarica ● 2007</p> <p>The City of Metronome ● 2007</p> <p>Hidden Rooms ● 2007</p>	<p>Heavy Rain ● neljas kv. 2008</p> <p>Star Heritage 1: The Black Cobra ● teatamata</p> <p>Reprobates ● teatamata</p> <p>Voodoo Nights ● teatamata</p> <p>Dead Mountaineer's Hotel ● teatamata</p> <p>The Lost Crown: A Ghosthunting Adventure ● teatamata</p> <p>Penumbra: Overture ● teatamata</p>	SEIKLUS
<p>World of Warcraft: The Burning Crusade (lisapakett) ● 16. jaan 2007</p> <p>Vanguard: Saga of Heroes ● jaan 2007</p> <p>Jade Empire: Special Edition ● 26. veeb 2007</p> <p>Silverfall ● 6. märts 2006</p> <p>Two Worlds ● 6. märts 2007</p> <p>The Chronicles Of Spellborn ● esimene kv. 2007</p> <p>Titan Quest: Immortal Throne (lisapakett) ● esimene kv. 2007</p>	<p>SUN: Soul of the Ultimate Nation ● teine kv. 2007</p> <p>Kingdom Under Fire: Circle Of Doom ● teine kv. 2007</p> <p>Hard to be a God ● teine kv. 2007</p> <p>Legend: Hand of God ● teine kv. 2007</p> <p>The Witcher ● teine kv. 2007</p> <p>Elveon ● teine kv. 2007</p> <p>Pirates of the Burning Sea ● juuni 2007</p>	<p>Drakensang: The Dark Eye ● dets 2007</p> <p>The Lord of the Rings: The White Council ● neljas kv. 2007</p> <p>Warhammer Online: Age of Reckoning ● neljas kv. 2007</p> <p>Extinction ● neljas kv. 2007</p> <p>The Lord of the Rings: The White Council ● neljas kv. 2007</p> <p>Star Heritage 0: Ship of Ages ● neljas kv. 2007</p> <p>Ultima Online: Kingdom Reborn ● 2007</p> <p>Mass Effect ● 2007</p> <p>Star Trek Online ● 2007</p> <p>Gods and Heroes: Rome Rising ● 2007</p> <p>Age of Conan: Hyborian Adventures ● 2007</p> <p>Battle Lord ● 2007</p> <p>A.J.M. 2 ● 2007</p>	<p>Hellgate: London ● teatamata</p> <p>Diablo 3 ● teatamata</p> <p>The Lord of the Rings Online: Shadows of Angmar ● teatamata</p> <p>4th Battalion ● teatamata</p> <p>Dark World Online ● teatamata</p> <p>Grotesque: Heroes Hunted ● teatamata</p> <p>Beltion: Beyond Ritual ● teatamata</p> <p>Ashes: Two Worlds Collide ● teatamata</p> <p>Sphere ● teatamata</p> <p>Tabula Rasa ● teatamata</p> <p>Crusade ● teatamata</p> <p>Sacred 2: Fallen Angel ● teatamata</p> <p>Stargate Worlds ● teatamata</p> <p>2Moons ● teatamata</p>	ROLLIMÄNGUD
<p>Arthur and the Minimoys ● veeb 2007</p> <p>Top Spin 2 ● esimene kv. 2007</p> <p>Rail Simulator ● esimene kv. 2007</p> <p>Stoked Rider: Alaska Alien ● esimene kv. 2007</p> <p>Freestyle Street Basketball ● esimene kv. 2007</p>	<p>Bliss Island ● mai 2007</p> <p>Silent Hunter 4: Wolves of the Pacific ● kevad 2007</p>	<p>Monster Madness ● 2007</p>	<p>Codename Panzers 2 ● 2008</p> <p>DANCE! ● teatamata</p> <p>Attack on Pearl Harbor ● teatamata</p> <p>Panzer Elite Action - Dunes of War ● teatamata</p> <p>Warbirds 2006 ● teatamata</p> <p>Transformers ● teatamata</p>	MUU



ostujuht

Sülearvutid

1

Apple MacBook

[digi] nr 16
Hinne: 9

Stiilne välimus, läbimõeldud toode ja tulemuseks on kõigi ümbritsevate kadedad pilgud. Miks mitte endale just Mac osta? Harjumatu valik, tõepoolest, aga põhjuseid just Mac'i poole vaadata tekib iga päevaga juurde.



2

HP Pavilion DV6003EA

[digi] nr 19
Hinne: 8,5

Esimene korralik HP Pavilion sülearvuti, mis meile tõsiselt muljet avaldas nii välimuse kui ka sisemuse ja ehituskvaliteediga. Edava sülearvuti ostjale soovitame just seda triibulise kaanega masinat.



3

Dell XPS M1710

[digi] nr 17
Hinne: 8,5

Raha eest vaata et ägedamat sülearvutit ei annagi osta. Viimseni tuunitud välimus, ekstreemsuseni kiire ja kvaliteetne sisu, kuid kosmilistesse kõrgustesse küündiv hind.



Kompaktkaamerad

1

Kodak EasyShare Z612

[digi] nr 19
Hinne: 8,5

Pika suumiga kaamera, mille pilte vaadates jääb kohati mulje, nagu need oleks tehtud päris peegelkaameraga. Braavo, Kodak!



2

HP PhotoSmart R967

[digi] nr 19
Hinne: 7

R967 on briliantne näide sellest, et seebikate seltskonnas kaotab pikselite arv mingist hetkest tähenduse.



3

Nikon S7c

[digi] nr 19
Hinne: 6

Ilus, kuid veidi uimane ja kallis aparaat, millel on mõnus WiFi-kohvikust eilse ürituse pilte sõpradele meilida.



Monitorid

1

Dell 2407WFP

[digi] 16
Hinne: 9

Delli hiiglane muudab arusaama arvutikasutamises kardinaalselt. Nüüd võib ekraani peal kümme akent vabalt korraga lahti olla, tõstad nad aga üksteise kõrvale ja töö lausa lendab käes. Ja kui lahe sellisega veel mängida on!



2

Samsung 940BW

[digi] 17
Hinne: 8,5

19tolline laiekraanmonitor hinnaga alla 4000 krooni on kõva saavutus. Milleks enam osta tavalisi ekraane, kui laiekraanid nii kiiresti peale tungivad? Pigem kohe uuendustega kaasa minna.



3

Samsung 205BW

[digi] 16
Hinne: 8

Ere ja kirkaste värvidega pilt, kõrge lahutusvõime ja kontrastsus ning hind 19tolliste monitoride klassist, kuid kõrgklassi PVA-tehnoloogia asemel on kasutusel TN+Film.



Peegelkaamerad

1

Nikon 80D

[digi] 18
Hinne: 8

Kõva edasiarendus D70-st: hea pildiotsija, kiire teravustamine, tiptasemel pildikvaliteet. Miinuseks vast liiga plastmassine tunne.



2

Canon 400D

[digi] 18
Hinne: 8

Võrreldes eelmise mudeliga on Canon kaks viga – kehva ekraani ja pildiotsija parandanud, aga kaameraga kaasa tulev objektiiiv on neil ikka jube kehv.



3

Sony Alpha A100

[digi] 15
Hinne: 8

Sony pani Alpha A100-ga kõva puraka, millest teistel alles annab üle astuda. Nikoni ja Canonu uuendused on muidugi kohe tulemas ja on täitsa reaalne, et Alpha esikohale kauaks ei jää, kuid väärt seade on ta ikkagi.



Parimad [digi] testitud tooted kaheksas kategoorias, viimase poole aasta andmeil (erandiks on digitaalsed peegelkaamerad ja MP3-mängijad, sest seal on toodete uuenemine aeglasem). Võrdsete hinnete korral on tabelis eespool uuem toode.

Mobiiltelefonid

1

Samsung X820

[digi] 18
Hinne: 9

Ideaallihedane oleks, kui aku ka kauem vastu peaks. Linnainimesena ei ole ka probleem igal öösel telefonile saba järgi visata.



2

Sony Ericsson m600i

[digi] 17
Hinne: 8

Veidi suur, kuid mitmekülgne ja vahva telefon, kusjuures pange tähele – selles ei ole kaamerat! See meid aga ei heidutanud, sest m600i teeb kõike, mida vaja.



3

Samsung X700

[digi] 12
Hinne: 8

Kui ümberringi laiutavad parajasti moes olevad klappitelefoniid, on alati väga hea meel näha mõnd head „tavalist“ telefoni. No kõigile lihtsalt ei sobi see moevärk, proovigu siis Samsungi X700. Selle puhul on kõik õigesti.



[digi]
HEA OST

Kõlarid ja kõrvaklapid

1

D-Jays

[digi] 20
Hinne: 9

Heli on hea, puhas ja tasakaalus. Isegi bassid kõlavad kenasti, kuigi mõnikord on kõrva sisse käivatel klappidel bassidega probleeme.



UUS!

2

Logitech Z-10

[digi] 19
Hinne: 7

Intelligentsed kõlarid, mis oskavad enda ekraanil näidata mängiva loo infot ja millel olevate nuppudega saab arvutis mängivat muusikat juhtida. Korralikud kõlarid, küll aga pidasime neid veidi liiga kalliks.



3

Genius SW-HF5.1 5000

[digi] 18
Hinne: 7

Genius pole tuntud kui heade asjade tegija, ent need kõlarid on küll selles hinnaklassis täielik tipp. Kordki on tõestatud, et odavalt võib ka normaalseid asju toota.



Lauaarvutid

1

Dell XPS 700

[digi] 21
Hinne: 8,5

Dell XPS 700 seni ainus tehasesäin, mis kuulub tippklassi, arvutite Bugattide sekka. Tõeline tehnikasaavutus, ent maksab ka vastavalt.



UUS!

2

ML 530 Kodu

[digi] 17
Hinne: 8

Kvaliteetse ja sümpaatse olekuga ning mõistliku hinna-konfiguratsiooni suhtega arvuti, kaasas rikkalik lisatarkvara. Napp testivõit, sest väike kõvaketas ja nõrguke videokaart ei luba rohkem punkte anda.



[digi]
TESTI
VÕITJA

3

Ordi Rock+

[digi] 17
Hinne: 7,5

Ordi Rock+ on vinge arvuti neile, kes tahavad alustada võimsa arvutiga ja seda edaspidi enda käe järgi täiendada.



MP3-mängijad

1

iPod Nano

[digi] 20
Hinne: 8,5

Uus Nano on endiselt sajaprotsendiliselt iPod koos kõige heaga (ja ka halvaga, raadiot-diktofoni ikka pole), mis selle juurde kuulub ning meie iPodi-soovituste nimekirjas kindlalt esimesel kohal.



UUS!

[digi]
HEA OST

2

Creative Zen V

[digi] 18
Hinne: 8,5

Creative on flash-mängijate alal endiselt turu üks kõvemaide tegijaid ning uus Zen V ainult tõestab seda.



[digi]
HEA OST

3

iPod Shuffle

[digi] 20
Hinne: 6,5

Odav, ilus, väike ning pikupüüdev. Miks mitte ei või olla nii, et juhuslikkus on tegelikult tore. Helikvaliteedi austajad vaadaku mujale.



[digi]
HEA OST

UUS!



digidoktor

ESITA OMA KÜSIMUS: DIGI@PRESSHOUSE.EE

Picasa pirtsutab

[?] Lgp. [digi] toimetus. Töötlen oma fotofaile Picasa 2-ga. Kõik on ladus, lihtne ja asjalik. Kuid probleem tekib siis, kui salvestan CD-toorikule tema enda Gift CD programmiga! Ta salvestab sinna ainult ühe kausta jagu töödeldud faile, mitte rohkem. Palun selgitage. Ette tänades, Kaljo

[d] Picasaga Gift CD tegemisel on vasakpoolses dialoogikastis nupp *Add More...*, mille peal vajutamisel ilmuvad vasakpoolses tulpas pildikaustade ette märkeruudud. Märki aga linnukestega ära need kaustad, mida sa soovid CD peale kaasata ning Picasa kirjutab need kobisemata plaadile. Kui sinu Picasa seda võimalust ei paku, uuenda seda.

See nõme raam

[?] Kuidas eemaldada sinine raam töölaual olevatelt ikoonidelt? Ette tänades, Henri

[d] Pildilt on näha, et su Windowsi töölaual taustaks on kirju pilt ning ikooniteks-tide ümber on raam, millest taust läbi ei paista. Enamikku kasutajaid see ei häiri, aga kui sa oled üks neist vähestest, kelle ilumeelt see riivab, siis kasuta raamist lahtisaamiseks programmi *Transparent*. Otsi internetist märksõnade „transparentd“ või „transparentw“ järgi. Selles komplektis on mitu programmi, mis kõik kaotavad ära teksti ümbritseva raami selle vahel, et *transparentd.exe* muudab teksti värvi samaks töölaual tausta värviga, *transparentw.exe* muudab ikooni teksti valgeks ja *transparentb.exe* muudab teksti - õige, arvasid ära - mustaks. Kui see ei tööta, siis võid proovida veel programmiga *Disappear*, mida jällegi soovitame sul internetist ise otsida.

Kes on Hertz ja mida ta teeb?

[?] Vaatan et CRT- ja flat-monitoride resolutsioon on parem kui LCDdel. Kas neil on siis pilt parem? Kas CRT- ja flat-monitoridel pole reageerimiskiirusega probleeme? Mida näitavad Hz ja KHz? Kas LCD-monitorid on ainult head sellepärast, et võtavad vähe ruumi laua peal või on neil tugev eelis teiste monitoride ees? Mis vahe on CRT- ja flat-monitoril?

[d] Väikese ja keskmise suurusega (...-21-tollistel) CRT-monitoril võib tõesti resolutsioon olla kõrgem kui sama mõõtu LCD-l. Samas ei ole naljalt saada näiteks 30tollist CRT-monitori, seega on säärasestel suurustel ainus valik LCD. CRT-monitoridel ei ole tüüpilisest samasugust probleemi reageerimiskiirusega nagu



ISTOCKPHOTO

Kui Picasa jälle virisema hakkab, tuleb talle lihtsalt käratada.

LCD-l. Uuemad LCDd on ka juba väga korralikud ja hea reageerimiskiirusega, ent hea CRT on alati parem. Hz näitab värskendussagedust, seda, kui mitu korda sekundis pilt ekraanile joonistatakse. See on oluline peamiselt CRT-monitoril, kus pilt inimsilma jaoks väreleb, kui ei jõuta seda piisavalt kiirelt ekraanile joonistada. Osad inimesed ei talu näiteks sagedusi alla 75-85 Hz (vähem kui 75-85 korda sekundis), neil hakkab pea valutama või tekib iiveldustunne. LCD-monitoride ehituse tõttu pole see probleemiks, sest LCD-monitoril punktid ei kustu ega sütti järjest, vaid põlevad senikaua kui vaja. CRT ja *flat*-terminid on sul ilmselt segamini läinud. On CRT-monitore, mida kutsutakse *flat*, kuna sel pole ekraanipind kumer, vaid lame. Üldiselt on kõik uued CRT-monitorid lameda ekraanipinnaga. Kui sa aga mõtled eraldi *flat*-monitori tüüpi, siis ilmselt mõtled sa ikkagi LCD-monitori.

Heli on, pilti pole

[?] Tere taas! Ostin alles DVD-mängija ja on tekkinud probleem. Ma ei saa aru, mis on valesti, aga ta ei mängi muusikaga CD-delt (n-ö boonuseks lisatud) videoid. Ta mängib maha vaid lood, menüü ei kuva üldse ette, et seal peal on ka video. Kaasa anti eestikeelne juhiskirja midagi lähemalt ei selgita. Milles võiks olla probleem? Abi lootes, Aigar

[d] Sinu kirjast ei saa päris hästi aru, kas sa proovid seda vaadata-kuulata eraldiseisvas DVD-mängijas või arvutis olevast seadmest. Arvatavasti on see plaat siiski mõeldud arvutis vaatamiseks. Proovi, kas plaati arvuti plaadimängijasse pistes käivitub programm, kust saad ka videoid vaadata. Kui sellest abi pole, võib kontrollida, mis failid plaadil reaalselt olemas on. Tee *My Computer* aknas oma plaadimängija kettatähisel paremklõps ning vali käsk *Explore*.



Saage tuttavaks - Heinrich Rudolf Hertz.

See avab sulle plaadi kaustavaates, kus peaksid näha olema kõik plaadil olevad arvutil vaadatavad lisad.

Plaadipurustaja läks rikki

[?] Mul on probleem CD-seadmega. Ta ei lase millegipärast plaatidele faile peale kirjutada ja CD-RW plaatidelt ei lase faile maha kustutada. Kas asi võib mõnes programmis olla või on midagi CD-seadmel viga? Kirjutasin ka ühe korra sellest, kus seepool oleva mõraga plaat CD-seadmes tükki-deks lendas. Tuli natuke arvutit käes loksutada ja seal tuli enam-vähem kõik välja. Õhtale see omadega ei läinud ja töötas korralikult, kuni nüüd hakkas jukerdama. Arvuti on muidu aastavana Eliit Gamer. Kaupo

[d] Kui sa kasutad failide kirjutamiseks täpselt neid samu programme, mida sa kogu aeg oled kasutanud ning nüüd ühel hetkel lihtsalt kirjutamine ei toimi, siis võib tõesti viga olla seadmes. Ja ausalt öeldes ei oleks see üldse imeks pandav, kui sa pärast plaadi seadmes purunemist piirdusid vaid tükki-de väljaloksutamisega. Sa ütled, et „enam-vähem“ tulid kõik tükid välja ja seade jäi tööle? Paraku võib aga pisike seadmesse jäänud tükikene mõnda vajalikku kohta aegamööda kulutada või kriipida, nii et viga ilmnebki alles hulga aja pärast. Kuna sa jutu järgi tundud olevat tehnikaga julgelt sina peal, siis võid proovida CD-seadet lahti võtta ja järele vaadata, mis seal sees toimub ning vajadusel puhastada. Krui vi aga seadmel korpus lahti ja puhasta sisemus ning lääts ära. See ei pruugi aidata ja sa ei pruugi pärast seadet enam õigesti töökorda kokku osata panna, aga vähemalt lammutamisrõõmu peaksid sealt ikka saama. Teine võimalus on viia arvuti remonti ja lasta seal välja uurida, mis jama on. Igaks juhuks võid varuda aga uue CD-kirjutaja raha, sest plaadipuru täis ja kõvasti raputatud seade võibki keelduda taas kirjutama hakkamast.

Viga veas kinni

[?] Tere, selline probleem, et heitsin pilgu Event Viewer ja Computer Mangement akendesse ja mis ma näen - päris hunnik veateateid. Kas need on tõsised ja mõjutavad mu süsteemi kiirust ja stabiilsust? Esimene veateade: „The Routing and Remote Access service terminated with service-specific error 711 (0x2C7)“, teine: „AML: ACPI BIOS is attempting to read from an illegal IO port address (0xcfc)“, kolmas: „DCOM got error The service cannot be started, either because it is disabled..“. Lisaks avastasin, et mu arvutist on salapäraselt kadunud algselt olnud VIA BUSMASTER IDE DRIVERS, nüüd on ainult VIA BUSMASTER IDE CONTROLLERS. Kas see võib olla probleemi lahendus? Kuidas tuleks toimida? Martin

[d] Kui sa küsid, et kas need vead mõjutavad su süsteemi stabiilsust, siis ilmselt mitte, küllap sa juba arvuti ebaseabiilset käitumist tähele paneksid. Sinu toodud veateade kohta leidub internetis piisavalt teavet, aga kui sa pole ise leidnud, siis kordame siin

[KUU KÜSIMUS]

Talifotograafia, mu arm!

[?] Naudin teie ajakirja algusaegadest peale ja olen senini oma valikuga rahul - on asjalikke artikleid, on häid nõuandeid, kõik see on võrtsitatud mõnusa huumoriga. Laske nii edasi. Kuna olen fotehuviline, siis paluksin leida võimalus anda asjalikku nõu talvel fotografeerimiseks. Nimelt kõik firmad lubavad oma aparaatidele min. temperatuuriks null kraadi. Kuidas saaks siis -10...20 kraadi juures lumisest Eestist pilte teha? Kuni vastuse saamiseni lükan lume saabumise edasi... Heints

[d] Terane tähelepanek, Heints. Tõepoolest on paberil kirjas lubatud temperatuurivahemik. Kuid ära lase end heidutada, tegelikult on kõik aparaadid võimelised ka külmema ilmaga pilti tegema. Sest kuidas muidu saaksid kirjastused igal aastal anda välja kalendreid, kus pilte ka lumisest Eestist? Põhjus, miks antakse tavaliselt ette madalaim ja kõrgeim töötemperatuur on see, et selles vahemikus tagab firma kaamera korrekse töötamise. Sellest temperatuurivahemikust madalamal või kõrgemal temperatuuril ei pruugi kaamera ühtmoodi hästi töötada, aga tavaliselt töötab siiski. Kui sa tahad digikaameraga pildistada miinuskraadidel, siis pead arvestama samade probleemidega kui mobiiltelefoniga külmas rääkides: LCD muutub uimaseks (on see ju vedelkristallekraan, rõhk sõnal „vedel“) ja aku peab vähem vastu või sureb ära. Seepärast hoi a pildistamise vahepeal kaamera põues või taskus või hoi seal vähemalt akut või patareisid ning pane need kaamerasse alles klõpsimise ajaks. Pikemaks pildistamisega tasub kaasa võtta teine aku või patareikomplekt. Loomulikult kardab kaamera ka temperatuurikõikumistest tekkivat niiskust nagu muudki elektroonikaseadmed, seega lase külmast tuppa tules kaamerale enne kasutamist „kuivada“. Talvise pildistamise nippe loe meie 2005. aasta detsembrinumbrist.



üle. Esimene veateade tuleb sellest, et sa oled keelanud teenuse Telephony, Remote Access Connection Manager või Remote Access Auto Connection Manager käivitamise, kuid ometigi tahab mõni rakendus või väljastpoolt tulev ühendus seda kasutada. Teine veateade on juba tõsisem ning teatab, et Windowsil on sinu arvuti BIOSe ACPIga kana kitkuda. Selle vastu võib aidata emaplaadi BIOSe uuendus, kuid seda ei soovita sul teha, kui sa päris täpselt ei tea, mida teha siis, kui midagi viltu läheb ja arvuti enam korralikult ei käivitu. Lase see parem remondi-poistel ära teha, kui endas kindel pole. Enne seda võid proovida aga ka BIOSes ACPI keelata, selle tulemusena kaotab Windows võime reguleerida arvutikomponentide voolutarvet, kuid muud hullu ei tohiks juhtuda. Kolmanda veateate põhjuseks on teenuse Help and Support keelamine. See ei tohiks töökiirusele ja stabiilsusele halvasti mõjuda. Kui sinu arvutis on selle teenusega seotud turvaparandused peal, siis võid südame-rahustuseks selle teenuse taas käivitada, aga kui ükski rakendus katki pole ning kõik töötab, siis on see veateade suhteliselt kahjutu. VIA draiverite kohta aga niipalju, et veendu, kas oled installinud oma emaplaadile vastavad draiverid. Kõige uuemad leiad oma emaplaadi tootjafirma või www.viaarena.com lehelt.



Ennegi pole kuulatud neid, kes juhivad tähelepanu vigadele juba projekti alguses.

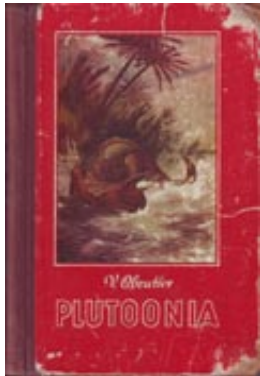
[RAAMAT]

Plutoonia

V. Obrutšev

• „Kui meil õnnestuks maha lasta mõni iguaanadon või suur pterodaktüsus,“ ütles inse-ner, „meisterdaksin tema värskest nahast tubli lõõtsa.“

See on lõik raamatust Plutoonia, 1951. aastal kirjuta-tud ulmeseiklusest. Otsin selle raama-tu 15 krooni eest antikvariaadist, kus see oli juba jupp aega riuilil tolmunud. Va-helduseks on hea lugeda seiklusjutte ajast, mil tõsimeeli usuti, et Siberi jõed tuleb panna teist-pidi voolama, kuna



nii on rahvamajandusele kasulik. Salapärase kraatris, mille nõukogude teadlased avastavad Kaug-Põhjas, tuleb neil rinda pista eelajalooliste koletistega, halastamatute loodusjõududega ja inimesi taga ajavate sipelgatega, kuid leidlik seltskond leiab rasketest olukordadest alati väljapääsu. Oma naiivses küündimatuses on see armas jutustus muhe ajaviitelugemine, eriti arvestades raamatu hinda.

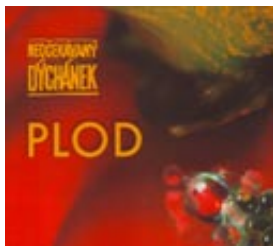
[d] SVEN VAHAR

[PLAAT]

Neočekávaný dýchánek

Plod

• Eksperimentaalse rahvamuusika huvilistele ei tohiks olla loominguiline kollektiiv Neočekávaný dýchánek päris tundmatu nimi, käisid nad ju kahe aasta eest Viljandi folgilgi. Kaheksa noort tšehhi muusikut esitavad energilist segu balkani ja tšehhi rahvamuusikast ning klezmerist. Kõik lood on nende omalooming, kuigi siin-seal leidub äratuntavaid helimotive, mis aga ei sega, vaid vastupidi, loob igati mõnusa etnotunde. Sõna-dest arusaamine pole sugugi antud muusika nauti-mise eelduseks, vahva on kuulata ka keeleoskamatul. „Plod“ on nende teine ja kahjuks senini viimane plaat, kuigi bänd jätkab tegutsemist senini. Plaadipoodide riuiltel on seda asjatu otsida, kuid tellida saab ikka, kui mitte mujalt, siis internetist Tamizdati veebist raudselt.



[d] SVEN VAHAR

[PLAAT]

Koop

Koop Island !K7

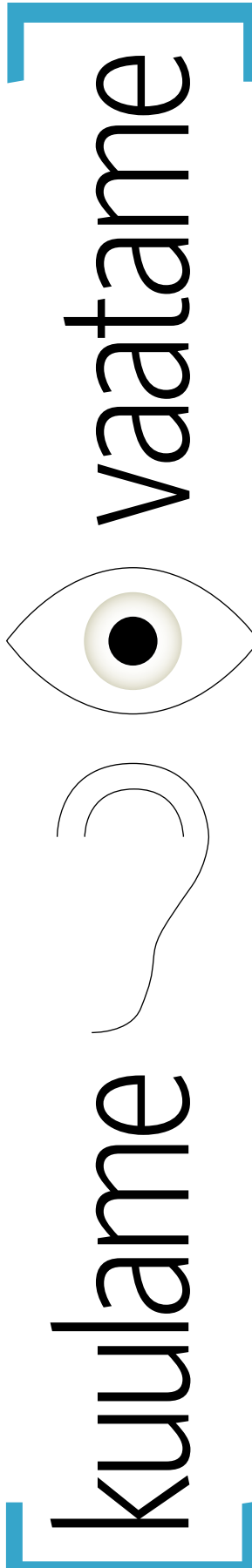
• See oli 2001, kui need rootsi poisid üllatasid kogu maailma üsna imeliku, aga kahtlaselt kaa-sakiskuva albumiga „Waltz for Koop“. Ja siis ... vaikus.

Ühe remix-plaadi nad vahepeal üllitasid, aga miskipärast lasid nad arvata, et tulejõud saigi otsa ja enam neil midagi öelda ei ole ja üleüldse oligi äkki „Waltz for Koop“ nii hea, et seda võib kuulata mituküm-mend aastat nagu Frank Sinatrat ja läheb ainult paremaks.

Ülbikud. Nüüd, viis aastat hil-jem, on nad suutnud end nii palju kokku võtta,

et tuua meieni „Koop Islandi“, mis on täpselt sama hea kui eelmine plaat, aga palju lühem. Mis see siis on? Mingi rootsi nali või? Karlsson oli küll suure südamega inimene.

[d] HENRIK ROONEMAA



[RAAMAT]

Kogu lugu

Olimar Kallas

• Me oleme [digi] varem soovitanud Olimar Kallase koomikseid veebist lugeda, sest keegi hea inimene on nad sisse skänninud. Aga nüüd me võtame oma sõnad tagasi - tegelikult tuleb endale kiiresti osta selle Nõukogude Eesti vast esimese koomiksi-kunstniku koguteos ning sellega rahu-likult kvaliteetaega veeta. Raamatu tutvustus ütleb, et aeg on andnud Kallase koomiksi-loomingule ainult väärtust juurde ning see on täiesti tõsi. Ühelt poolt on see ju *camp*, aga teiselt poolt võimalik inglise keelde tõlkides ilmselt Digi ja BoingBoingi luge-jatele maha müüa ning suurendada ühe hooga Kallase koomiksifännide hulka paarsada korda. Kes proovib?



[d] HENRIK ROONEMAA

UUS!

RIIKIKIRI MEESTELE > seiklus > sport > autod > tehnika > seks > krimi

KLUBI

**EESTI HOKI
JÕHKARDID**

**POLITSEIKOER
PURES KLUBI
TOIMETAJAT**

**RIKKAIM EESTLANE
OSTIS SAARE
KIIEVI KESKLINNA**

Tutvumishind

25.-

~~35.90~~

PLUS

- > Saksakulml
- > Duellid läbi ajaloo
- > Kuidas Meelis Laost sai legaalne äriimees
- > 50miljoniline Ferrari
- > Kogu töde Päästestuneti nõuavitsast
- > Fiktivse kütliku pihitus
- > Ühe aasta seksilubadused

«Tantsud tähtedega» staar

Kaisa Oja

**Kõigi Eesti meeste lemmik
populaarseimast telesaatest**

Jaanuar 2007
Nr 1 (1)
Hind 35.90



Nüüd müügil!

Müüge mulle üks ventilaator, palun

● [digi] on leidnud oma niši eesti ajakirjandusmaastikul. Sisu on huvitav ja testid vajalikud. Hiljuti oli mul endal vaja välja vahetada emaplaadi kiibistiku jahutus. Otsimist jagus mul tervelt kaheks nädalaks, enne kui sobiva lahenduse Tallinna arvutisalongidest leidsin. Loomulikult võib öelda, et nii väikest detaili ei peagi salongis olema, kuid kõige kurvem oli veel see, et enamik salongidest ei olnud sobilikku ventilaatorit ka nõus mulle tellima. Siinkohal ei hakka ma lisama nimekirja salongide telefonineidudest, kes ei suutnud mulle öelda, et kas neil on salongis 40 mm läbimõõduga ventilaatorit emaplaadi kiibistiku jahutamiseks või mitte. Seoses selle vahejuhtumiga tuli idee, et kas [digi] ei tahaks teha ühte arvutisalongide võrdlustesti? Võiks võrrelda näiteks kaubavalikut, teenindamiskiirust, hindu, asjatundlikkust jne. Ma arvan, et lugejatele võiks selline test huvi pakkuda. Oma kogemustest võin küll julgelt soovitada, et tuntuim salong ei pruugi alati olla parim. **Peeter**

[digi] vastus:

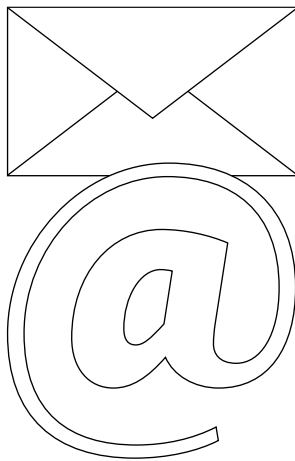
● Arvutisalongide testimise mõte on meile juba pähe tulnud, kuid on hea, et meelde tuletasid. Arvatavasti me selle kord ka ära teeme. Oleme ju ise ka pikki aastaid erinevate arvutipoodide kliendid olnud ning silma on hakanud nii positiivset kui ka negatiivset. Mõne hea teenindaja juurde tahaks iga kord tagasi minna, kuna temaga lihtsalt on nii hea asju ajada aga mõnest poest käime kaarega ringi, sest kui paar korda ikka vastu näppe antakse või ei osata asjatundlikult vastata, siis ei taha oma raha sinna salongi ka jätta. Test tuleb, kuid testi tegemise aja jätame aga mõistetavalt põhjustel saladuseks.

Hea teemasoovituse eest anname Peetrile auhinnaks [digi] aastatellimuse, ikka selleks, et Peetril see test kogemata vahele ei jääks.

Rohkem näitsikuid ja karikaid!

● On küll noorust endale juba üsna palju kogunenud, aga ikka ihkab hing millegi kena ja kauni hindamise järele. Ütleme siis ruttu arvamusel välja, et mulle on kõige hingelähedasem tänavunse kolmanda numbri kaas, kus kena näitsik näitab suurelt tõsist asja: esiplaanil on fotoaparaat, mis vihjab otse ka üllitise sisule. Teistel kaantel on põhivideonad liiga piigakeste varju jäänud ja ujuja või uppaja pilt üldse ei inspireeri headele mõtetele. Pealegi oli ja on fotograafia olnud mu peamine harrastus. Seejuures huvitaval kombel pole profiks püüelnudki, kuigi mõnel konkursilgi on pisiõnne olnud. Ja alustatud sai Ljubitelist, kui mõni veel säherdust riistapuud mäletab, siis tegi Zenit kuhila matkapilte ja uuel ajal alustas filmi-Olympus, siis veidi üle keskmise digi-Canon. Nüüd sügeleb käsi taskus selliste riistapuude järele, nagu too tütarlaps kaanepildil demonstreerib. Seejuures suured tänud igasuguste testimiste eest. Alati parem valida: kellele ema, kellele tütar, nagu meie kooliajal juba targutati. Viimane number on see-eest hullem kui mullune: meenutab ammuolnud nn revolvrirevolutsiooni 40.

saabunud post



Kirjuta meile:

● e-posti aadressil digi@presshouse.ee

● aadressil [digi]

Paldiski mnt 26a
10149 Tallinn

aastapäeva plakatit. Eelmise aasta viimasel oli vähemalt tühi karikas, kuigi ilma magusata, ilma kibedata ja ilma tüdrukuta, aga vähemalt oli toleks lootus jäetud. Igatahes loen ja tellin värki hooliga. Tuhat tänu laheda lugemise eest. Edukat eesvirendavat Uut Aastat! **Raivo**

[digi] vastus:

● Suurepärane, me palume mõnel järgmisel kaanepiigal siis samuti mõnd vidinat käes hoida, kui see sind rohkem inspireerib. Karikate kohta aga niipalju, et kui me oleks karika kohe kaanele paigutanud, poleks see sees ju enam nii hästi mõjunud, ega ju? Eks me mõtle järgmiseks jõuluks jälle midagi uut välja.

Oi aegu ammuseid...

● Veel kümme aastat tagasi imestasime, miks arvuti lisaseadmed maksid hingehinda? Tavalised lauaskannerid maksid 100 000 krooni ringis, 8x kiirusega CD-kirjutaja eest maksid 75 000 krooni ja arvutile 32 MB mälu lisada võrdus rahakotile tuumapommi heitmisega. Nüüd on poes kõike saada! Riulid uputavad erinevate vidinate all. Hinnad on kah enam-vähem mõistlikul tasemel. Ei pea enam raha kokku kraapima kuude kaupa. Eriti huvitav on kogu asja juures see, et riulitel on saada kogu seda nänni vabalt ja käegakatsutavalt. Väga vähe on jäänud alles arvutipoode, kus saada-olev riistvara on peidetud paksude vitriinide taha varju. Täna sel päeval mine aga poodi ning proovi kohe kohapeal järele. Eriti meeldib see, et lausa kutsutakse tasuta proovima Skype'iga kõnesid pidama ja ennast digiaparaadiga pildistama. Siiski on kogu selle aja juures huvitav see, et siiani pole ma endale veel isiklikku arvutit muretsenud ja digifotokaski veel ostmata! Ei tea, kas hinnad kukuvad veel? Kui kaua saab veel odavalt kauplustest tehnikat kätte, ilma et hinnatõus jalust rabaks? Öeldakse ju et asjad siin elus toimivad hooti! Miks peaks siis arvutiturul asjad teisiti olema? **Ain**

[digi] vastus:

● Tõsi ta ju on, et ajad on muutunud ja kunagised hingehinna eest hangitud asjad on tänaseks päevaks ammu kolikambrisse tassitud. Ja proovida saab poes ka, kartmata et värisevate käte vahel maha pillates eelarvesse kümnetuhandene auk tuleb. Eks arvutipoode ole ka erinevaid, kuid rusikareegel olgu tõesti selline, et poest, kus asja katsuda või lähemalt uurida ei lubata, ei tasu osta. Hea müüja ei müü pörsast kotis. Küll aga ei tasu sul, Ain, ostmist edasi lükata lootuses, et ehk hinnad veel langevad. Isegi kui langevadki poole aasta pärast, oled sa pool aastat tühjade kätega olnud, selle asemel et praegu taskukohane asi ära osta ja pool aastat seda juba kasutada ja sellest rõõmu tunda. No milleks? Marss poodi!

Juppe, rohkem juppe!

● Muidu on teie ajakiri väga tore, aga on üks teema, mida võiksite tulevikus rohkem puudutada. Nimelt võiksite teha igakuiselt uuendatava osa uutest arvutijuppidest. See võiks olla mingisugune tabel, kus oleks eri hin-

nakkssidest häid ja normaalseid detaile ning ka see, kuidas nad üksteisega sobituvad. Ma arvan, et ma pole ainus inimene, kellel on olnud probleeme Eestis komplekteeritud „heade arvutitega“.

[digi] vastus:

• Jällegi, mõte on hea, aga kord kuus ilmuv ajakiri on pidevalt muutuvate hindadega arvutijuppide detailseks esitamiseks liiga aeglane vahend. Pealegi on erinevaid arvutijuppe ju ilmatu hulk – vaata ainult mõne arvutipoe hinnakirja ja kujuta ette, kui palju sarnane nimekiri võiks ajakirjas ruumi võtta. Ning kui toome välja vaid mõned kategooriad, siis leidub kindlasti neid, kes tahaksid näha hoopis teisi. Tõenäoliselt muudame kunagi hoopiski Ostjuhti mahukamaks ja mitmekülgsemaks.

Teil jäid laused lõpet

• Teil olid detsembri [digi] lõpetamata laused. Need olid lk 28 ja lk 68. Neil artiklitel olid lisamata ka artikli autorid. Näx

[digi] vastus:

• Haa, oleme leidnud vähemalt ühe lugeja, kes kõik lood algusest lõpuni läbi loeb! Tahaksime öelda, et see oligi lugejate tähelepanelikkuse test, ent tegelikult on asi nii, et meie autorid tahavad kogu aeg lihtsalt nii palju kirjutada, et meil on tõsiselt raskusi nende tekstide ajakirja mahutamiseks. Kõigist nendest lõikudest, mille me oleme pidanud ruumipuudusel senistest ajakirja numbritest välja jätta, võiks peaaegu et ühe uue numbriga kokku panna. Antud juhul oli aga tegmist apsakaga, kus tekst esmapilgul paistis mahtuvat, kuid piltide viimase paikaajamise käigus siiski reetlikult serva taha nihkus. Nagu digi.ee veebis lubatud, lõpetame laused siinkohal ära:

Lk 28: „... hea hinnangu. Mudelivärskendused tulid ka kõigilt teistelt suurematelt tootjatelt, olulisemateks vast Nikon D80 ja Canon EOS 400D, mis keskklassis kõva võitlust peavad.“

Lk 68: „... Elamuselt ületab siiski paljusid teisi häid mängu ja sci-fi vallas annab sellele vastast otsida. Go for it, as fast as mechanical bunny, on meie soovitus. Kaimar Palts“

Diagnoos tellija materjalist

• Detsembrinumbri „Kuu küsimuses“ andsime Hannole nõu, kuidas arvutit turvata. See oli

[KUU KIRI]

[digi] riisiteral

• Teate, [digi] numbrid ei kao toimetusest väljudes sugugi tühja ilmaruumi, vaid otse fännide kätte. Et fännatav fännidele täiega fännib, peavad fännid fännatavale pisutki vastu fännima. [digi] on teinud oma lugejatele palju rõõmu, ning et sünniks tasakaal, pole sugugi palju valmistada vastu pisut rõõmu. Aleks

[digi] vastus:

• Ja rõõmu legendaarne pipargooimeister Aleks meile ka tegi. Kui eelmisel aastal saatis ta meile piparkoogist läpaka, siis seekord tuli korbist välja piparkoogist kuusk. Kaunistustega. Nupuga, mis lülitab põlema kuusel olevad glasuuri sisse peidetud elektriküünlad ja paneb mängima jõulumuusika. Kuuse tipus on aga riisiteara, millele on kirjutatud 23 korda „digi“. Kuna meil luupi käepärast pole, jääme Aleksit uskuma.

Et Aleks eelmisel aastal tagasihoidlikkusest auhindu ei tahtnud, siis sel aastal täname vanameistrit südamest ja soovime loomingulist indu ka edaspidiseks.



küll õige, aga mööndusega, et ta läpakas on WXP Pro. WXP HE puhul nii ei saa. Security vaheleht on kättesaadav ainult safe mode's, sinna saab arvuti käivitades F8 klahvi klõpsitades.

• Õige märkus. Paraku ei kirjutanud Hanno, mille Windowsiga täpselt tegu on, seega pidime oletama. Loodame, et Hanno suutis märksõnade järgi ikkagi vajaliku koha ka ise üles leida. Siinkohal tahaksime kõigile kirjutajale südamele panna, et mida täpsemalt te oma riistvara ja tarkvara kirjeldate, seda kergem on oletada, milles viga võiks olla. Seega – Windowsiga seotud probleemide puhul märkige, mis versiooniga tegu.

[JÄRGMISEL KUUL]

• Kirjutage meile! Saatke kingitusi! Võimelge või tehke mida iganes, et see Foni WiFi-ruuter endale saada. Ja see pole veel kõik. Salaa-hind on ka.



ile Turbo2

noloogial põhinev võimsa videokaardiga

Intel® Core 2 Duo protsessor T7200, Intel 945 Chipset, 1GB DDR II mälu, 120GB 5400rpm SATA kõvaketas, 15,4" TFT WXGA (1280x800), nVidia Geforce 7400 128MB (TC kuni 512MB) DVD +/-RW Dual-layer kirjutaja, modem, võrgukaart, WiFi 54Mbps, helikaart, Firewire, IR, Bluetooth, TV-out (S-video), ExpressCard Slot, kaardilugeja, 4x USB 2.0, kaal 2.9 kg, aku kestvus ~2-3h, garantii 2 aastat.

17 777.-

Cruz Mobile M

Väike, kerge ja soodsa hinnaga sülearvuti!

Intel® Celeron M420 (1.6GHz/1MB/533FSB), 512MB DDRII mälu, 80GB 5400rpm SATA kõvaketas, 12" TFT (1280x800), Intel GMA kuni 224MB video, DVD +/-RW Dual-layer kirjutaja, võrgukaart, WiFi 54Mbps, helikaart, Firewire, ExpressCard Slot, kaardilugeja, 3x USB 2.0, kaal 1,9 kg, aku kestvus ~3-4h, garantii 2 aastat. Tarkvara: Windows XP Home, Kasperski Antiviirus, OpenOffice.

11 999.-

[digi]

Nr 13, mai 2006 Hind 33 kr

**INTERNETTI
ŠOPPAMA:**
kogu tõde
netipoodidest

**100 VABA
TÖÖKOHTA:**
Skype'i Eesti
esinduse juht
ootab sind

360° pildid ehk
tee ise lahe
panoraamfoto

Eksklusiiv: [digi] testib
esimesena Eestis VIIV
meediakeskusarvutit

Maffiamäng „Ristiisa“:
tõus New Yorgi
allmaailmas võib alata

Järeleproovitud ja hinnatud:

- Fujitsu Simensi
soodne koduarvuti!
- Samsungi edevtelefon
- HP digikaamera
ja hulk muid vidinaid

SUPERTESTIS PROJEKTORID



Helena on kõige ilusam!

● Nagu nime järgi arvata võiski, oli teie arvates terve eelmise aasta kõige ilusam tüdruk maikuus [digi] kaant ehtinud Helena. Eelmise aasta ilusaima kaane valimine oli aga ajaloo üks tihedamaid iludusvõistlusi, sest vaevalt mõne häälega jäi Helenast maha Natalia, kelle pildistasime juunikuu [digi] kaanele. Mõlemad tüdrukud õppisid pildistamise ajal IT Kolledžis, järeltused tehke ise.



Sülearvuti ACER AS5610AWLMi

Intel® Core™ Solo processor T1350 1,83 GHz

Microsoft® Windows® XP Home

512MB DDR2

15.4" WXGA Acer CrystalBrite

60GB 5400 rpm

DVD RW SuperMulti

802.11a/b/g

Bluetooth



11990.-



TALLINN, Narva mnt 21, tel 660 5720; Magistrali keskus, Sõpruse pst 201/203, tel 677 7256

TARTU, Raatuse kaubamaja, Raatuse 20, tel 740 2115 | **VALGA**, Vabaduse 3, tel 766 1545 | **AHTME**, Ahtme Kaubakeskus,

Estonia pst 30A, tel 332 0700 | **PÄRNU**, Mai Selver, Papiniidu 42, tel 442 9225 | **HAAPSALU**, Posti 30, tel 473 7030

RAKVERE, Lai 11, tel 322 3203 | **PÕLVA**, Kesk 17, tel 799 4699 | **VÕRU**, Semu Kaubamaja, Vabaduse 1, tel 782 1822

VILJANDI, Jakobsoni keskus, Jakobsoni 21A, tel 433 5333 | **NARVA**, Tallinna mnt 16, tel 337 7550



Kujutlege, et keha asend võib määrata kujunduse



SyncMaster 971P

Kujutlege paindlikku liikumist, kui asjad võtavad kuju vastavalt teie soovile. Paigutage monitor ükskõik millise nurga alla ükskõik millisele kõrgusele – te saavutate just nii oivalise vaatepildi, nagu te tõeliselt soovite. Samsung SyncMaster 971P-ga ei olegi seda nii raske ette kujutada.

Lisateavet leiate Samsungi kodulehelt www.samsung.ee

Vaadata ala – 19"
Vaatenurk – 178°/178°
Maksimaalne eraldusvõime – 1280 x 1024
Pöördalus

Eriomadused – varustatud eelistuste reguleerimise funktsioonidega MagicColor, MagicBright², MagicTune.

Reaktsiooniaeg – 6 ms
Värve maksimaalselt – 16,7 miljonit
USB tugi

SAMSUNG