

Asus PadFone: kas  
Lego on juba hea?



Tahvelarvuti ainult  
159 euro eest?!



Panasonicu plasma  
on vapustavalt hea



Testis neli paari väga  
kalleid kõrvaklappe



Nr 87, juuli 2012 ■ Hind 3.49 €

# [digi]

Ainult meil:  
testis 41 Mpx  
kaameraga  
Nokia telefon



# Neli nutikat alla 270 euro

Miks kõik räägivad,  
et uus MacBook Pro  
tegi revolutsiooni?



2. osa: kuidas reisil  
inimesi pildistada

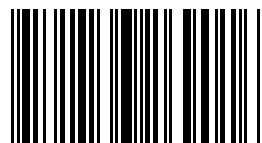


Mängime uut Max  
Payne 3



ISSN: 9771736269016

10 nippi, kuidas kodukontoris tööd teha



# FUJIFILM



Armum fotograafiasse. Uuesti.

## X10

2/3" EXR CMOS sensor | 4x optiline suum | Valgusjõuline F2.0-2.8 FUJINON objektiiv | Suur ja ere pildiotsija

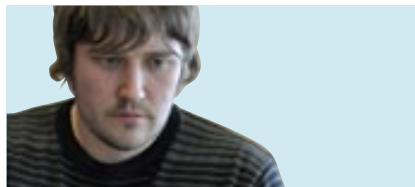
Maaletooja Fotoluks AS | [fotoluks.ee](http://fotoluks.ee)

**fotoluks**  
valgustab Sind fotoalal



## TOIMETAJA VEERG

# Ainult telefon



**Henrik Roonemaa**

peatoimetaja

Me siin [digi] toimetuses tegeleme tuleviku mõistatamisega. Kui keegi toob mõnikord välja mõne huvitava toote, mis pole lihtsalt olemasolevatest osadest kokku klopsitud keskmine, vaid midagi tõeliselt lõõvat, lähevad meil silmad särama ja me proovime mõelda, kas see leiab endale koha päikese all ehk kas lööb läbi või pigem mitte.

Sel kuul on selliseks tooteks Asus PadFone ehk Lego moodi süsteem. Telefon käib tahvelarvuti sisse, see omakorda käib klaviatuuri külge. Kasutad parajasti seda osa kolmikust, mida kõige rohkem vaja läheb. Nagu lk 26 lugeda võid, tundub see idee meile tore, aga praegu pole seda küll mõtet osta.

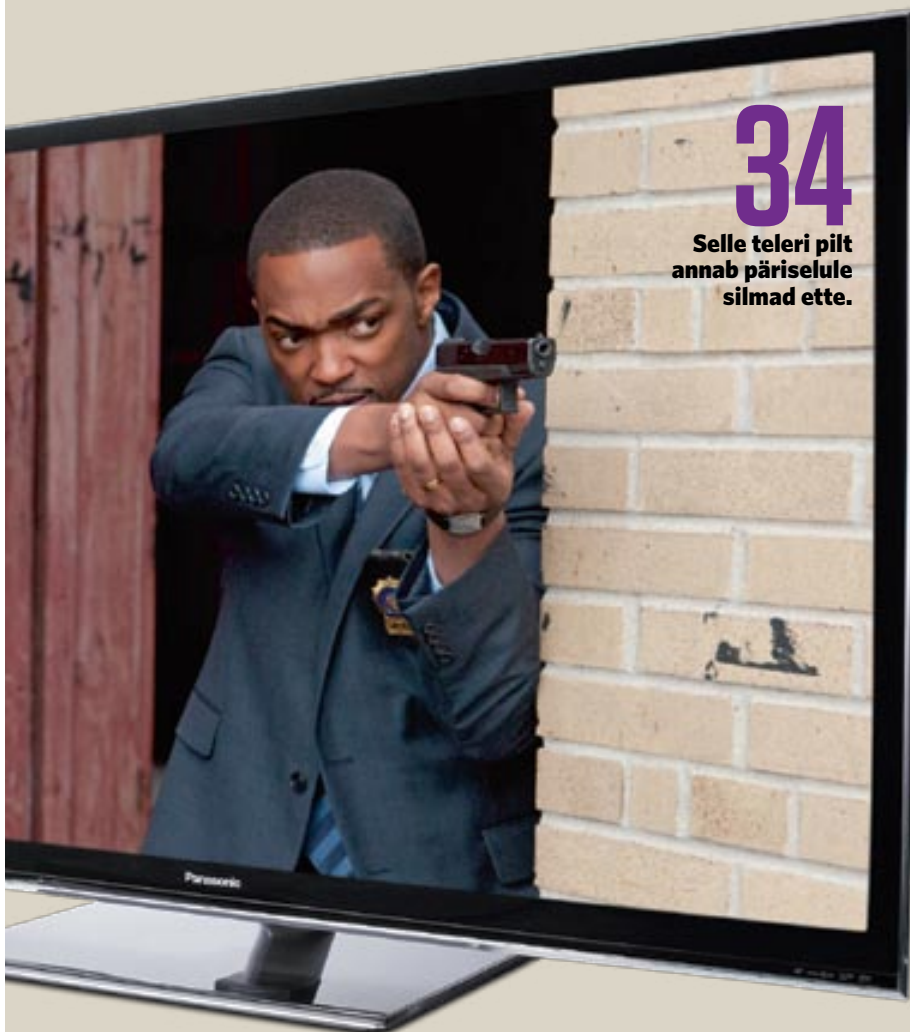
Aga mina ootan küll juba ammu, et asjad areneksid oma vääratus suunas ehk kõik mu failid ja muud materjalid haaraks endasse kõikemahutav pilv ning peamiseks sead-

**See aeg, et tööle minnes telefon kuvari ja suure klaviatuuri külge ühendada, võiks küll juba saabuda.**

meks, millega ma neile ligi saaks, oleks mobiiltelefon. See on iseküsimus, kas töölaud kui selline vajab lähitulevikus üldse mingit ühte seadet, ilmselt kolib ka see netti.

Aga see aeg, et tööle minnes telefon kuvari ja suure klaviatuuri külge ühendada, võiks küll juba saabuda. Uued telefonides olevad neljatuumalised protsessorid hakkavad liginema sellele võimsusele, mida oleks vaja korraliku töölaua jooksutamiseks.

Võib-olla järgmisel aastal samal ajal ei ole meil enam töö juures arvuteid, vaid ainult ekraanid, klaviatuurid ja hiired?



# 34

Selle teleri pilt annab päriselule silmad ette.

## VÄRSKE KRAAM

### 7 ■ Uudised

Sony RX100 teeb elu põnevaks

### 10 ■ Mida peidab endas...

Uus MacBook Pro?

### 12 ■ Tulevik / Minevik

Sündmused seisavad paigal / iPhone ja Eee PC

### 14 ■ Top

10 uuendust uues iOS6-s

### 16 ■ Naistekas

Kolm tassi head kohvi

### 18 ■ Arvamus

Veerand miljardit retsi

### 22 ■ Veiko Tamme imeline maailm

Seda rikkad rohelised kassid ostaksid / Vaikuse võlu

## JÄRELE PROOVITUD

### 24 ■ Nokia 808 PureView

Maa ilma parim kaameratelefon

### 26 ■ Asus PadFone + lisad

Tulevikuese, mis veel ei tööta

### 28 ■ Philips DS9800W/10

Kõigi iSeadmete sõber

### 30 ■ Prestigio MultiPad 5080 PRO

Tahvel pole mänguasi

### 32 ■ TaxiPal

TaxiPal toob takso ukse ette

### 32 ■ Zdbox

Hoia telefoni tegemistel silm peal

### 34 ■ Panasonic TX-P50VT50

Panasonicu triumf



**54**  
 Kiilaspea ei jäta  
 ionni. Keegi peab  
 kuuli saama!

**VÖRDLUSTESTID**

**36 ■ Suur test**  
 Väga, väga kallid, aga head klapid

**42 ■ Väike test**  
 Mobiiltelefonid

**KUIDAS ...**

**46 ■ ... optimeerida oma SSD-seadmega arvutit?**  
 Pigista kõvakettast viimane välja!

**47 ■ ... Chrome'i korrale kutsuda?**  
 Ka brauserid tujutsevad

**48 ■ ... reisil inimesi pildistada**  
 Inimene on huvitavam kui maja

**50 ■ ... pilte hulgi töödelda?**  
 Sest ükshaaval ju ei viitsi

**52 ■ ... telefoni žestidega juhtida?**  
 Käivita rakendus ühe viipega!

**53 ■ ... Zip zipi sees, ilma nõela pistmata**  
 Digidoktor vastab murekirjadele

**SELLEST DIGIST TAHAKSIN**

**Toimetaja Sveni valik**

**Mis?**  
 Nokia 808 PureView

**Miks?**  
 See on absoluutselt hämmastava pil-  
 dikvaliteediga kaameratelefon!

**Mis leheküljel pikemalt kirjutatakse?**  
 Lk 24

**PLAY**

**54 ■ Max Payne 3**  
 Mäks Brasiilias

**57 ■ Dirt Showdown**  
 Keskpärasuse pillerkaar

**58 ■ Tom Clancy's Ghost Recon: Future Soldier**  
 Kummitused on olemas

**60 ■ Resistance: Burning Skies**  
 B-studio malbe praak

**61 ■ Emerald City Confidential**  
 Muinasjutu ja film noir' hea klapp

**61 ■ Insecticide**  
 Mitme jalaga maas detektiivid

**62 ■ Alan Wake's American Nightmare**  
 Mõnus luupainaja

**63 ■ Da New Guys: Day Of The Jackass**  
 Maadlejate nunnu maailm

**63 ■ Metal Dead**  
 Röömsalt elavate surnute kütkes

**VEEL**

**65 ■ Ostujuht**  
 Logitech diNovo klaviatuur

**66 ■ Pikk test**  
 Kaks suurt Lumiat

**VÕITJAD**

Juunis küsisime, mis nime kannab järgmine „Tulnuka“ filmisarjal põhinev mäng? Õige vastus on muidugi, et selleks on 2013. aasta alguses ilmuv „Aliens: Colonial Marines“.

**Logitech G300 mängurihiire võitis:**

■ Kevin Varblane

**Mängude plakatid:**

- Madis Maisalu
- Piret Ainsaar
- Kalev Saar
- Pelle Kilter
- Gustav Ahjupera
- Martin Selvet
- Kristian Helk

Auhinnad saab juulikuu jooksul kätte [digi] toimetusest Jõe 9, Tallinn.

**Tellijale  
 ajakiri 29%  
 soodsam**

**Tellimine**

- telefonil 660 9797
- e-posti aadressil:  
 levi@presshouse.ee
- veebis aadressil www.telli.ee

Otsekorraldus 2,49€  
 Aastatellimus 29€  
 Poolaasta tellimus 16€



**Address:** Jõe 9, 10151 Tallinn **tel** 661 6186 **faks** 661 6185  
**e-post** [digi@presshouse.ee](mailto:digi@presshouse.ee)

**Toimetus**

**Peatoimetaja** Henrik Roonemaa  
 (henrik.roonemaa@presshouse.ee)  
**Toimetajad** Sven Vahar (sven.vahar@presshouse.ee),  
 Martin Mets (martin.mets@presshouse.ee)  
**Kujundaja** Holger Vaga (holger@presshouse.ee)  
**Keeletoimetaja** Piret Reidla (piret.reidla@presshouse.ee)

**Reklaam**

Rauno Salumets  
 (rauno.salumets@presshouse.ee, tel 5333 8989)

Fotod tootjatelt, kui ei ole märgitud teisiti.  
**Väljaandja** Presshouse OÜ **Trükk** Unipress

**WHAT HI-FI? SOUND AND VISION** [digi] teeb koostööd ajakirjaga What HiFi?® Haymarket Media Group Ltd. Kõik õigused kaitstud.

© **Presshouse OÜ** Digis avaldatud tekstide ja fotode avaldamine ükskõik millisel viisil on keelatud ilma väljaandja eelneva kirjaliku loata. Kõik õigused on kaitstud.

## Pange testfotod ka üles

Tere [digi] toimetus. Seda kirja ajendas mind kirjutama ajakirja juuninumbri ilmunud suur kaamerate test. Olen ise peegelkaamera kasutaja ja lugesin kaamerate testi suure huviga, sest kompaktkamerate maailmast ei tea ma suurt midagi. Test oli iseenesest põhjalik ja huvitav, aga midagi väga olulist jäi minu jaoks puudu. Nimelt testfotod. Nikon J1 kaamerast rääkides käis jutt nn murutestist, kus tulevad välja sensori salvestatud detailid, aga visuaalset võrdlusmaterjali teiste kaameratega ajakirjas ei olnud.

Mitu head aastat tagasi tuli ajakirjaga kaasa CD, kust võis leida näidispile, mis olid mõnda kaamerat testides tehtud. Tänapäeval on CD muidugi minevik (vähemalt ajakirjaga kaasa andes), aga selle on asendanud veeb ja ruutkood. Ma soovitan teil edaspidistes kaameratestides laadida osa testfotodest veebi ja võimaldada neile ligipääs ruutkoodi kasutades või mõnel muul moel. Sedasi saaksid asjast rohkem huvitatud lugejad testitulemustes ka oma silmaga veenduda. Usun, et suur osa inimestest loeb ajakirja bussiga sõites või linnas pargipingil istudes. Mõnus oleks ju kaamera kohta lugedes kohe telefonist ka näidispildid uurida.

HANS

**[DIGI] VASTUS:** Suurepärase idee, Hans. Me katsume selle järgmisteks sellisteks testideks meelde jätta ja teeme siis ära. Aitäh!

## Testige lihtsaid telefone

Mu vana Nokia 5310 lakkas hiljuti töötamast ning otsin sellele nüüd asendust. Kuigi te kirjutate peaaegu igas [digi] üsna põhjalikult nutitelefoni testide, sobiks mulle rohkem mõni lihtsam lahendus, mille aku kestaks rohkem kui kõigest paar päeva. Pealegi kasutan kõiki rakenduste ja veebilehitsemise jaoks juba iPod Touchi. Kuhu ma välja tahan jõuda, on see, et mulle meeldiks [digi]s näha mingit kõnetelefonide testi või paari ülevaadet, kus oleks välja toodud lihtsamate telefonide miinused ja plussid.

MARTIN

## Aga muidu olete tublid

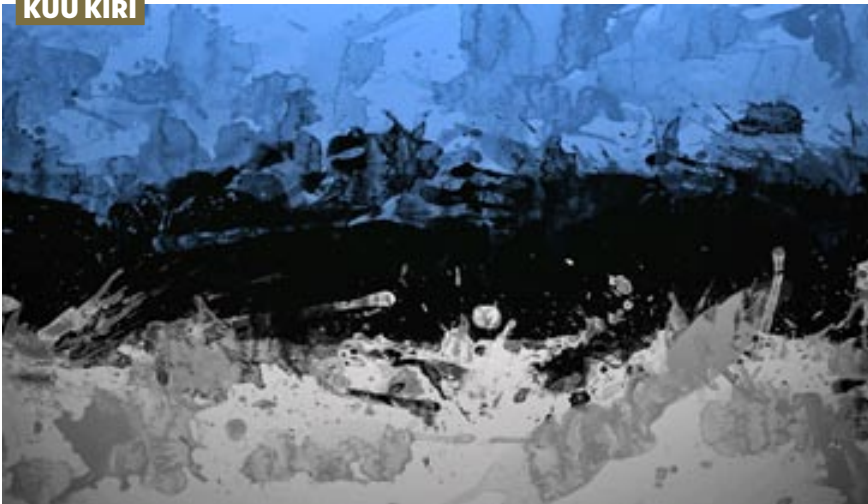
Tere, saan aru, et reklaami tuleb ajakirja panna, aga reklaam võiks veidi paremini eraldatud olla. Pidevalt leian end lugemast Elioni reklaami. Poole lugemise peal vaatad, et no mis see nüüd siis on, kes sellise artikli kirjutanud on? Reklaamis kasutatakse täpselt samu värve, mis on kõrval „Kuidas ...“ rubriigis, isegi pealkiri on meeleaga tehtud sama algusega, „Kuidas ...“. Aga muidu olete tublid.

CHRISTIAN

## Ootan kuvaritest

Tere [digi]! Jäin rahule teie graafikakaarti- de testiga. Kuid nüüd oleks palve, et teeksite

## KUU KIRI



# Eesti, Eesti, ma tahan sinna saada

Olen lugenud teie ajakirja ja kahjuks on selle ainus pluss see, et ta on eesti keeles. Sama info, tootevõrdlused ja testid saab ka netist kätte ingliskeelsena.

Teie ajakirjast oleks rohkem kasu, kui sisu oleks selline, mida pole võimalik saada ega lugeda neist sadadest netis olevatest arvustustest ja võrdlustestidest. Ja nimelt selline, mis meie eestikeelset tarbijat siin Eestis huvitab.

Pean silmas seda, et igas arvustuses ja võrdlustestis oleks kõige olulisem just eestikeelne kasutajaliides, eestikeelne menüü, eesti paigutusega klaviatuur, eesti isikutunnistusega hakkama saav Smartcardi lugeja, Eesti kaart navigeerimiseks ja nii edasi.

Jah, natuke on mõnes testis seda mõnikord mainitud, kas seade on meil kasutatav, aga see peaks olema eesti ajakirjas väga raudne reegel, et kui asjal ei ole eesti keelt, eesti klaviatuuri ja muud sellist, siis sellest ei räägita mitte sõnagi ega võeta ühtegi võrdlusesse.

AIN

varsti oma ajakirjas kuvarite testi, kus võtate ette parimad kuvarid mänguritele ja võrdlete nende eraldusvõimet (Full HD, 2560 x 1600), värskendussagedust, hinda, disaini ja suurust.

Samuti loodan ajakirjas peatselt näha spetsiaalset mänguritele mõeldud kõrvalklappide võrdlust, sest viimasel ajal on kõrvalklappide testid kaldunud telefonide poole. Edu edaspidiseks!

TANIEL

**[DIGI] VASTUS:** Ain, me lugesime sinu kirja ja leidsime sellest isegi rohkem plusse peale selle, et ka see oli eesti keeles. Esimene pluss oli see, et su kiri oli ilus ja korrektne eesti keeles. Teine pluss oli see, et sa osutasid väga huvitavale küsimusele. Ning kolmas pluss oli see, et me saame nüüd sinuga natuke vaielda. Neljas pluss on ka. Sa saad kuu parima lugejakirja auhinna, aga see on pluss rohkem nagu sinu jaoks.

Paraku on nii, et Eesti ei ole maailma naba ja kui järgiksime sinu soovitusi, siis me ei saakski midagi testida. Me ei saa jätta uuest MacBookist, YouTube'ist või Facebookist kirjutamata lihtsalt sellepärast, et selle tegijad pole Eestist kunagi kuulnudki. Aga kui mõni seade ei võimaldagi näiteks õtähete esile manada, siis oleme küll kurjad ja märgime selle alati ära.

Rohkem Eestist sa meie ajakirjast paraku ei saa. Aga, olgem ausad, sa ei saa seda ka ingliskeelsetest testidest, saad hoopis vähem, nii et loe ikka [digi] edasi. Ja tule toimetusest läbi, kõrvaklapid ootavad sind!

## JÄRGISE KUU AUHIND

Mis sellest, et väljas on suur suvi. Meile taub alati kirjutada, sest meil on alati auhindu, mida parimatele lugejakirjadele ära anda. Nii ka suvel. Järgmise kuu parimale lugejakirjale leiame oma riulist kindlasti väärilise preemia. Millega me peaksime teie arvates rohkem kirjutama, millest vähem? [digi@presshouse.ee](mailto:digi@presshouse.ee) ootab!

-50€

Kui tood oma vana töökorras KIT objektiivi (18-55mm) Photopointi, saad juulis uue Tamron 18-270mm soodushinnast veel 50€ soodsamalt!

**TAMRON**  
New eyes for industry

Et jäädvustada kogu lugu, vajad **parimat objektiivi!**



**270mm** (419mm ekvivalent) säritus: F/8 1/100sek. ISO250, statiivilt  
Modell: Marelle, pildistatud Nikon D7000 + Tamron 18-270mm objektiiviga



**18mm** (28mm ekvivalent)  
säritus: F/8 1/160sek. ISO250, statiivilt



## Tamron AF 18-270mm F3,5-6,3 Di II VC PZD

Uskumatu 18-270mm ultrasuuri vahemik pakub sulle kõike, mida üks pildistaja võiks tahta — pildista ühe objektiiviga portree, kaunis maastikuvõte või makro lähipiit! Kergele ja kompaktsel **15-kordse suumiga** objektiivile lisavad erilist väärtust Tamroni uus **PZD** piesoelektriline autofookus ning **VC**-värinastabilisaator.

**UUS! Tamroni 60. juubeli mudel** **Di II** **PZD** **VC**

**Mudel B008** - Sobivad nii Canon, Nikon kui Sony digitaalsetele peegelkaameratele.

\* Objektiiv pole mõeldud 35mm filmi- ega täiskaadersensoriga kaameratele. Objektiiv sobib kuni 24x16mm suuruse sensoriga digikaameratele.

Soodushind  
**499€**

Tavahind **599€** Pakkumine kehtib kuni 31.07.  
Küsi ka soodsaid järelmaksutingimusi!

[facebook.com/tamron.eesti](https://www.facebook.com/tamron.eesti)

Uuri lisa Photopointi veebipoest [www.photopoint.ee](http://www.photopoint.ee)

Lisaks muule fototehnikale saad Photopointi esindustest\* **rentida ka Tamroni objektiivi!**

**PHOTOPOINT ÜLEMISTE KESKUS**  
Tallinn, Suur-Sõjamäe 4  
E-P 10-21 Tel: 603 4726

**PHOTOPOINT KRISTINE KESKUS**  
Tallinn, Endla 45  
E-P 10-21 Tel: 665 0400

**PHOTOPOINT ROCCA AL MARE**  
Tallinn, Paldiski mnt 102  
E-P 10-21 Tel: 6659277

**PHOTOPOINT PÄRNU MNT\***  
Tallinn, Pärnu mnt 139  
E-R 10-20, L 10-18 Tel: 655 0651

**PHOTOPOINT LÕUNAKESKUS**  
Tartu, Ringtee 75  
E-P 10-21 Tel: 731 5626

**PHOTOPOINT TARTU KAUBAMAJA\***  
Tartu, Riia 1  
E-L 9-21, P 10-19 Tel: 731 4828

**PHOTOPOINT EEDEN**  
Tartu, Kalda tee 1c  
E-P 9-21 Tel: 742 7868

UUS JA VANAD

## Sony RX100 teeb elu põnevaks

Eelkõige teeb RX100 elu põnevaks neil, kes plaanivad endale osta väikesemõõtmelist, kuid head pildikvaliteeti tagavat kaamerat, sest valiku tegemine läks just raskemaks. Kõigi eelduste järgi peaks vaid 213 grammi kaaluv RX100 head kvaliteeti pakkuma, sest kaamera 20megapikseline sensor on sama suur nagu Nikon 1 seeria kaameratel, ehk ligi kaks korda suurem kui Fujifilmi X10i. Avaga F1,8–4,9 ja fookuskaugusega 28–100 mm stabilisaatoriga objektiiv tõmbub jõudeolekus korpuse sisse, tehes kaamerast käepärases kompaktses seadme. RX100 suudab erirežiimil pildistada kuni 10 kaadrit sekundis.



### Fujifilm X10

12megapikseline X10 on RX100-st suurem, kuid sel on mitu eelist: see on juba praegu saadaval, sel on manuaalne suum ja see näeb palju lähedam välja. Samuti pakub X10 veidi paremat suumi (3,2x vs. 4x) ja paremat minimaalset säriaega (1/2000 s vs. 1/4000 s). X10 on RX100-st raskem, kaaludes 350 grammi.



### Canon S100

Paljude fotograafide südamed võitnud väike ja tarmukas S100 on väiksema sensoriga kui RX100, kuid 24–120 mm objektiiv annab laiema nurga ja pikema suumi. Sarivõtte on Canonil tunduvalt aeglasem, vaid 2,3 k/s, kuid kaamera ise on väiksem ja kergem. S100 kasuks räägib ka odavam hind.



### Olympus XZ-1

Kompaktimõõtu 10megapikseline XZ-1 on teenimatult tähelepanuta jäänud kaamera, mis teeb oluliselt paremaid pilte kui „seebikad“, kuid samas mahub ka veel taskusse. F1,8–2,5 objektiiv on valgusjulisem kui RX100-l. XZ-1 eeliseks on elektroonilise pilditsja lisamise võimalus, mis teeb päikese käes pildistamise hõlpsaks.

VÄRSKED KÜSIMUSED

## 3 küsimust Nintendo Wii U kohta



?

**Mis asi see Nintendo Wii U on?**

D

Tegu on Nintendo uue mängukonsooliga ja üldiselt võib öelda, et see on eelmise hiti Wii uus mudel. Wii tuli turule juba kuus aastat tagasi ning uuendust on hädasti vaja. Tegelikult on uuendust vaja ka Xboxile ja PlayStationile, aga Nintendo on esimene, kes enda oma juba avalikult näitab.

?

**Mis selles nii erilist on, et kõik räägivad?**

D

Wii U-le alles Nintendo Wii populaarseks teinud asjad nagu teleka ees viiplitsemise mängimine, samas tuleb tõenäoliselt juurde Full HD ehk 1080p resolutsiooni tugi ning revolutsiooniline pult. Sellel on endal küljes 6,2tolline värviline puutekraan ning kõik nupud mängude juhtimiseks. Ekraan võib osades mängudes olla täiendavaks juhtimiseetodiks või infoallikaks, osasid mängu saab aga otse puldi ekraanile lihtsalt striimida, nii et kui mõni pereliige telerit tahab vaadata, saad sina otse puldi peal siiski mängimist jätkata.

?

**Kunas saab ja palju maksab?**

D

Seda keegi ei tea. Usutakse, et aasta lõpuks ehk jõuluhooajaks tuleb Wii U ikka müügil, aga hind pole Nintendo öelnud. Küllap saab see olema kallim kui Wii praegu (159 eurot), räägitakse 250–300 eurost.

# Kolm tahvelarvutit

Soovid tahvelarvutit, mis ei oleks lihtsalt suurema ekraaniga mobiiltelefon? Siin on kolm tahvelarvutit, mille eraldusvõime on suurem kui Full HD kuvaril.



	Acer Iconia Tab A700	Asus Transformer Pad Infinity	iPad 3
Suurus	10,1 tolli ★★★★★	10,1 tolli ★★★★★	9,7 tolli ★★★★★
Ekraani eraldusvõime	1920 x 1200 ★★★★★	1920 x 1200 ★★★★★	2048 x 1536 ★★★★★
Sisemälu	32 GB, 1 GB RAM ★★★★★	16/32/64 GB, 1 GB RAM ★★★★★	16/32/64 GB, 1 GB RAM ★★★★★
Protsessor	Neljatuumaline 1,3 GHz ★★★★★	Kahetuumaline 1,5 GHz ★★★★★	Kahetuumaline 1 GHz ★★★
Operatsioonisüsteem	Android 4.0 ★★★★★	Android 4.0 ★★★★★	iOS 6 ★★★★★
Hind	Umbes 400 € ★★★★★	Alates 600 € ★★★★★	Alates 479 € ★★★★★
Hinne kokku	★★★★★	★★★★★	★★★★★

## NUMBRID KASTIS

**10 000**

inimest koondab Nokia veel lähemal ajal, et end trimmi saada ja muutuvate oludega toime tulla

**5000**

protsenti peab Nokia tänava ühe analüütiku arvutuste kohaselt oma Windowsi-telefonide äri kasvatama, et Symbiani-telefonide turusa langust tasa teha

**0**

inimest maailmas usub, et nad seda suudavad

**10**

aastat on mängur nimega Lucerius mänginud ühte ja sama „Civilization II” mängu

**3991.**

aastasse on ta selle mänguga nüüd jõudnud

**3**

superjõudu on tema maailmas alles ja need jõud on kõik väiksemad vallutanud

**1700**

aastat on tolles maailmas väldanud armutu sõda ja leppimist ei ole näha

**90**

protsenti tolle maailma 2000 aasta tagustest elanikest on surnud tuumasõdade või nälja tagajärjel

**2**

Londoni metroojaamas avati WiFi leivialad, Warren Streetis ja King's Crossis

### Canon EOS 650D

Canoni harrastajatele mõeldud peegelkaamerate sari sai täiendust EOS 650D näol. Tegu on 18megapiklilise väljakeeritava ekraaniga kaameraga, mis on oma vanemalt vennalt 60D-lt saanud 9 risttüüpi teravustamis-punktiga AF-sensori ning sari-võtte kiirusega 5 kaadrit sekundis. Kaamera salvestab Full HD videot ning edasijõudnuile pakub huvi sisseehitatud Speedlite välkude juhtmehhanism.



### WinZip Androidile

Kurioosumite valdkonda tuleb liigitada uudis sellest, et WinZip, mis ühtlasi on olnud koos WinRARiga alati tarkvarapiraatide lemmikrakenduste edetabelis kõrgel kohal, on nüüd saadaval ka Androidiga nutitelefoni ja tahvelarvutite jaoks. Mobiilne versioon toetab parooliga kaitstud arhiivide käsitsemist ning sel on sisseehitatud vaaturrakendused paljude dokumendivormingute jaoks.







Nintendo kõige tähtsam boss Satoru Iwata sai Las Vegases juunis toimunud suurel mängumessil E3 poseerida nende uue Wii U nimelise konsooliga, mille täheks on muidugi suure ekraaniga mängupult. Milline on selle asja tulevik tegelikult, ei oska keegi öelda, sest ega Nintendo ülearu hästi ei lähe. Esialgu on lubatud, et käesoleva aasta lõpuks tuleb Wii U ka müügile, nii et loodame parimat.

FOTO: SCANPIX

## 80sse

jaama kokku peaks levalad tekkima veel enne olümpiamängude algust

### 7,03

GHz on uus Intel Ivy Bridge'i protsessorite kiiruserekord, mille saavutas kuulus ülekiirendaja HiCookie

### 4700

Mbps kaabliühenduse kiiruse saavutas Saksa kaablioperaator Kabel Deutschland

### 1.

korda maailmas saavutati väidetavalt selline kiirus mitte laborites, vaid päris kliendi juures testides, kliendiks oli üks kohalik kool

## 37 000 000 000

dollarit aastas maksaks kõigi YouTube'i klipide ülevaatamine enne ülespanekut autoriõiguste rikkumise avastamiseks

### 72

tundi videot laaditakse YouTube'is üles igal minutil

## 43 000 000

nutitelefoni müüs Samsung tänavu esimese kolme kuuga

## 35 000 000 000

müüs Apple

### 55

protsenti turust kuulubki neile firmadele

### 90

protsenti kogu nutitelefoniuru kasumist kuulub neile

### Opera uuendab

Väikese turuosaga, ent ustava kasutajakonnaga Opera brauseri versioon 12 tõi kauaoodatud uuendustena kaasa graafika kiibi riistvaralise kiirenduse toe, mis teistel brauseritel juba varem olemas oli, DNT (Do Not Track) HTTP-päiste toe ja tervet brauseri akent, sh akna nimeriba mõjutavad teemad. Nüüd saad Opera üleni roheliseks või siniseks vööbata, kui selleks tahtmine peaks olema.



### Maailma õhim ultrabook nüüd müügil

Aceri S3 ultrabook [digi] võrdlustestis kuigi head tulemust ei saavutanud, kuid see Acerit ei heiduta, nüüd on neil müügi-valmiks saanud Aspire S5 sülearvuti, mis on 15 millimeetriga maailma õhim ultrabook. Nüüd on teada ka ühe esimesest PC-dest Thunderbolt-liidesega arvuti hind, mis algab USAs 1399 dollarist, jäädes meil arvatavalt umbes 1300-1400 euro kanti.



UUDISTE EDETABEL

**1 Apple'ilt palju uut kraami**

Apple uuendas mürtsuga pea kogu oma tooteperekonda. Uus MacBook Pro sai retina-ekraani, olles lahutusega 2800 x 1800, Thunderbolti pesadega ja võib kaalult võistelda Airiga. Kõik mudelid on viimaste Inteli protsessoritega, kiirema graafika ja SSD-ketastega.

**2 Asus AIO - suurim tahvelarvuti**

Asus on saanud valmis järjekordse üllitise. Tegu on lauarvuti ja tahvelarvuti hübriidiga, mille ekraani suurus on 18,4 tolli ja kasutab see kahte operatsioonisüsteemi. Seade kasutab käivitumisel Windows 8-t, kui aga tõsta ekraan aluselt, muutub see automaatselt suurimaks Androidiga tahvelarvutiks.

**3 Google hakkab linnadest ruumilisi vaateid looma**

Nii nagu Street View autod pildistavad tänavaid sõidu pealt, hakkab Google lennukitega linnade vaateid salvestama. „Loodame luua illusiooni, nagu kasutaja lendaks isikliku helikoperiga üle linna,” kirjeldas Google Mapi tootejuht Peter Birch nende visiooni.

**4 Firefox 13-ga tuli kaasa täiustused**

Uus versioon näitab uuel vahekaardil viimati kasutatud veebilehti, kuigi on võimalik taastada ka varasem tühi vaade. Kui brauser avaneb mitme vahekaardiga, ei laadita neis sisu enne alla, kui kasutaja mõnele vahekaardile suundub, see peaks suurendama brauseri käivituskiirust.

**5 Aasta parimad Skandinaavia mängud selgunud**

24. mail jagati Malmö Põhja- ja lõuna mängudele auhindu. Osad Nordic Game Awards 2012 võitjad: Best Nordic Game - „Battlefield 3” (Rootsi, EA DICE), Best Artistic Achievement - „Trine 2” (Soomes, Frozenbyte), Best Nordic Innovation Award - „Minecraft” (Rootsi, Mojang).

# Mida peidab endas uus MacBook Pro?

**Uusimad Inteli protsessorid**

MacBook Pro peaks olema võimas tööarvuti ja tundub, et seda ta ka on. Arvuti südameks on olenevalt konfiguratsioonist kas nõrgemad või tugevamad Inteli i7 Ivy Bridge'i protsessorid.

**Õhuke korpus**

Kogu selle võimsuse on Apple surunud imeõhukese korpuse sisse. MacBook Pro on vaid 1,8 cm paks ehk sama õhuke kui MacBook Airi korpuse tagumine osa. Aku kestvuseks lubab Apple talvised umbes seitse tundi ning kõik see kaalub kokku ligikaudu kaks kilo.



**Uskumatult terav ekraan**

Uue 15tollise MacBook Pro kõige olulisemaks uuenduseks on kahtlemata IPS-ekraan, mille eraldusvõimeks on täiesti uskumatuna kõlav 2880 x 1800 piksilit. Siiamaani ei ole mitte keegi sedavõrd peent eraldust 15tollise sülearvutiekraani sisse surnud, aga Apple tegi selle ära.

**Nvidia graafikakaart**

Palju piksleid nõuab palju graafikajõudlust ning ka siin ei ole Apple koonerdanud. Uutes MacBook Pro'des on Nvidia GeForce GT 650M graafikakaart 1 GB mäluga ning aku säästmiseks oskab kaart end väiksema koormuse korral automaatselt ümber lülitada Inteli integreeritud graafikakaardile. „Diablo 3” muide suudab selle imelise eraldusvõime peal isegi joosta.

**Midagi remontida ei saa**

Populaarne asjade lammutamisele pühendunud veebileht iFixit üritas uut MacBook Pro'd ka lahti võtta ja selgus, et tegu on kõige vähem remonditava ja uuendatava arvutiga üldse. Ruumi säästmiseks on Apple isegi mälud emaplaadile kinni jootnud, samuti ei saa ise vahetada akusid, mis on korpuse külge lausa liimitud.



## Microsofti huvitav tahvelarvuti

Microsoft teatas, et jah, nende enda firmamärgi all valminud Windows 8-ga tahvelarvuti tuleb. Surface'i nime kandva tahveli hind ja müügikuupäev pole veel teada, kuid üht-teist on juba kindel. 10,6tollise ekraani-

ga Surface on 9,3 mm paks, seega 1 mm õhem kui iPad ning selle Pro mudeli seest või leida i5 protsessori ning sisemälu kuni 128 GB.

Loomulikult on olemas ka kaks USB-liidest. Kõige vahvam

uuendus võrreldes seniste tahvelarvutitega on siiski selles, et 3 mm paksuse ekraanikaitse sisese on ehitatud klaviatuur.

Kas Surface plaanib tõesti *ultrabook*'id turult välja süüa? Sügisel saame teada.

### LÜHIDALT



#### Telefon veekindlaks

Moodsad nutitelefoniid on toredad ja targad, kuid väga õrnad seadmed. Ei julge teist ju mere äärde või rabamatkale kaasaegi võtta. Kruselli veekindlaid läbipaistvate seintega Sealabox telefonikestad on nüüd müügil ka Eesti telefonipoodides. Kestad lubavad kallist telefoni leotada 1 m sügavuses vees kuni 30 minutit. Kesta seinad mitte ainult ei paista läbi, vaid lubavad ka puutetundlikku ekraani kasutada.

20 aastat 1992

# ITshop

## SUPERSOODSAD KOOLILÕPU HINNAD

**Trust**  
Mänguri kõrvaklapid GXT10  
Säästa 6.70€  
**18.90€**

**Säästa: 175€**  
**425€**  
Kuumakse: 14€ / 48 kuud

**Kingitus KOTT ja HIIR**

**Sülearvuti DELL Dell Inspiron N5040**  
15,6" WXGA LED laekraan  
Intel® Pentium Dual Core P6200 protsessor  
4GB DDR3 1333mhz operatiivmälu  
500 GB kõvaketas, veebikaamera  
Intel® HD graafika kaart, Bluetooth  
Wifi, Veebikaamera, DVD-kirjutaja, mälukaardilugeja,  
Microsoft Windows 7 Home Premium  
Microsoft Office 2010 Starter  
Garantii 36 kuud

**Säästa: 160€**  
**699€**  
Kuumakse: 22€ / 48 kuud

15.6"

Office Starter 2010

**Sülearvuti HP 630**  
15,6" HD 1366x768 WLED laekraan  
Intel Core i3-370M 2,4GHz protsessor  
4GB DDR3 1333mhz mälu  
320GB 5400rpm sata kõvaketas  
ATI Mobility Radeon HD6370 graafika  
DVD-kirjutaja, WiFi b/g/n, Bluetooth  
3xUSB 2.0, VGA, HDMI, mälukaardilugeja  
veebikaamera, aku kestvusega kuni 5h 24min  
Microsoft Windows 7 Home Premium 64bit,  
Office 2010 Starter

**Järelmaks ITshop Intress 9,9%**

**Säästa: 120€**  
**459€**  
Kuumakse: 15€ / 48 kuud

15.6"

Office Starter 2010

**-25%**

**Soodne sülearvuti Samsung NP300V5A**

15,6" HD (1366x768) LED ekraan  
Intel Core i7-2670QM (2,2GHz) protsessor  
4GB DDR3 operatiivmälu  
500 GB kõvaketas, DVD-kirjutaja  
Nvidia GeForce GT 520MX 1GB graafika  
WiFi b/g/n, Bluetooth, veebikaamera HD  
võrgukaart, 3xUSB, HDMI, VGA  
Microsoft Windows 7 Home Premium 64bit  
Microsoft Office 2010 Starter  
Garantii 36 kuud!

[www.itshop.ee](http://www.itshop.ee) - OSTA OTSE

<b>Rakvere:</b> Kroonikeskus, tel. 322 5410 krooni@itshop.ee	<b>Rakvere:</b> Rägavere tee 37 Tel. 322 3456 rakvere@itshop.ee	<b>Viljandi:</b> Hotell EVE vastas Lossi 22, tel. 433 3122 viljandi@itshop.ee	<b>Pärnu:</b> Papiiniidu ja Riia tänava nurgal Riia mnt 106, tel. 443 3141 parnu@itshop.ee	<b>Narva:</b> Fama keskus, tel. 356 6414 fama@itshop.ee	<b>Tartu:</b> Lõunakeskus, Ringtee 75 tel. 731 0737 tartulk@itshop.ee	<b>Jõhvi:</b> Bussijaama vastas Narva mnt. 5, Tel. 335 6253 johvi@itshop.ee	<b>Tallinn:</b> Mustika keskus, tel. 526 5690, tel. 601 0000 mustikas@itshop.ee
---	--	--	---	--	--	--	--



### LÜHIDALT



#### Mängutööstuse uuestisünd

Viimase kümne aasta jooksul on videomängutööstus vajunud täielikult suurfirmade kontrolli alla. Koos jõudluse poolest üsna tagasihoidlike nutitelefonide ja tahvelarvutite laiema levikuga on alanud sõltumatute mängutootjate renessanss. Taas on käes aeg, kus eduka mängu arendus võib maksta vaid mõnikümend tuhat eurot. Seega, kui soovid meelelahutustööstuses kätt valgeks teha, on lähima kolme aasta jooksul selleks ilma pan-ka röövimata võimalus.

#### Uued lahendused, lambist

Nagu me teame, on kõik uus ammu unustatud vana ning seoses sellega on targad teadlased töötanud välja uudse viisi juba vanast ajast tuntud, aga vahepeal unustatud lampe imepisikesteks muuta.

150nanomeetrised lambikesed on puhas rõõm kosmoseagentuuride jaoks, kellele elektroonika päikesetormide tõttu tihti rivist välja langeb ning lisaks on tegu tõsiseltvõetava kandidatuuriga terahertsiste sideseadmete jaoks.



Paljud virisevad, et uut MacBook Pro'd ei saa ise uuendada. Neil pole ka raha, et seda osta.

## Sündmused seisavad paigal

Loetud nädalate eest müüki tulnud MacBook Pro Retina mudel on tõenäoliselt esimene uue ajastu arvuti, mis on lisaks traditsioonilistele kasutajatele mõeldud ka inimesele, kes masina kõhus olevatest asjadest midagi ei tea ega tahagi teada.

Sellel puuduvad kasutajate poolt vahetatavad osad, mis teeb selle sarnaseks tänapäeva autodega, kus juhil on kapoti alla asja ainult vedelike lisamiseks. Apple üritab ka kärpida oma sortimenti, hoides tootmises vaid piiratud hulka selgelt eristuvate parameetritega mude-

leid. Ning siin on üks asi veel – see masin on disainitud vastu pidama kaugelt kauem kui viis aastat ja tundub, et ka muud tootjad on sellest suundumusest aru saanud.

Seoses sellega tasub ettevõtete infotehnoloogilisi otsuseid tehes arvestada sellega, et uus ajastu juba käib ning arvutid paratamatult „konsoolistuvad“. Microsofti Xbox 360 on praegu juba peaaegu seitse aastat vana, aga endiselt tuleb sellele raugematu hooga mängu välja. Ning miks ka mitte, kui riist- ja tarkvara on selleks, milleks

mõeldud, küllaldane?

Kindlasti rõõmustavad selle üle ka tarkvaratootjad, kes peavad vähemate erisustega arvestama. Suure tõenäosusega hakkab asi nii olema, et täna homme ostetud arvutite taga peab laiatarbekasutaja vastu kümme tootlikku aastat, sest miks uuendada midagi, mis on niisamagi piisavalt hea?

Või küsime teistpidi – kui inimesed kasutavad telereid ning külmkappe aastakümneid, siis miks nad peaks muutumatu-na püsivate vajaduste jaoks oma arvuteid uuendama?

#### Nägu mällu, igaveseks

Hiljuti soetas Facebook endale Iisraeli firma nimega Face.com. Kas te ikka olete kindlad, et kõik pildid, mis teist on suhtlusvõrgustikesse postitatud, on sellised, mida te olete valmis otsingutest leidma? Isegi kui te olete kellegi teise pildil vaid tagaplaanil? Tõenäoliselt Facebook küll proovib oma klientide privaatsust kaitsta, kuid mida teha varem või hiljem tekkivate sõltumatute otsingumootoriga?



Arvutid tunnevad ka primitiivsete näojoontega inimesi.

#### Taome mõõgad mõõkadeks

Kui küberrelva väljatöötamine on kallid ning palju oskusi nõudev ettevõtmine, on asja ümber ehitamine teise sihtmärgi jaoks jõukohane paljudele. Ning küberrelv, erinevalt füüsilisest lõhkekehast, on selline, mis suure tõenäosusega jääb turvakoopia- te ning kõvaketta servadele vedelema. Poleks mingi üllatus, kui kurikuulus Flame leiab lähitulevikus tee tagasi oma kodumaale.





## iPhone ja Eee PC

2007. aasta on eriline aasta, sest sellesse aastasse jäävad kaks väga olulist verstaposti, mis on tehnoloogiamaailma suurel määral mõjutanud. Mobiilivaldkonnas tekitas furoori Apple'i iPhone, mille edusse algu keegi ei uskunud. Meenutame, samal aastal esitles Nokia oma telefone E51 ja N95. Apple'i otsus tuua välja telefon, mis koosnes vaid suurest ekraanist ja ühestainsast nupust, oli julge samm, mis oleks võinud väga kergesti osutada valearvestuseks, kui telefoni tarkvara poleks olnud nii õnnestunud. iPhoneOS, mis ühest küljest ehtmäkiilikult lihtne ja Apple'i sülearvuti kasutajatele hõlpsalt omandatav, oli mitte tavapära-

ne telefoni jaoks mõeldud tarkvara, millega helistada ja sõnumeid saata ning vaevu ka kõike muud teha, vaid telefoni jaoks spetsiaalselt kohandatud operatsioonisüsteem OS X. Esimene Androidiga telefon, HTC Dream, tuli turule alles aasta hiljem. iPhone muutis arusaama tänapäevasest nutitelefoni ja tegi selle kontseptsiooni arusaadavaks ka tavalise inimese jaoks, kes keerukate Nokia poolnutitelefonidega tegemist teha ei tahtnud.

Teiseks pöördeliseks sündmuseks oli 2007. aasta sügisel müügile tulnud Asuse Eee PC, mis oli väga väike ja kerge sülearvuti, millel kõvaketta asemel väikmäluketas. Eee PC populaarsuse tagas eelkõige soodne

hind. Esmakordselt said endale väikest ja kaasaskantavat arvutit lubada ka keskmise sissetulekuga inimesed. Eee PC 900 mudelid müüdi ka Eestis ja kuigi nende võimsus jättis soovida, osutusid need väga populaarseks, sest inimestel oli vaja väikest arvutit, millega lihtsamaid asju teha.

Eee PC edu tegi teised tootjad kadedaks. Järgnevatel aastatel laienes valik kiiresti ning tekkis vähese jõudlusega, aga kergete sülearvutite kategooria: *netbook*'id. Seni olid väikesed sülearvutid olnud tehnikat täis tuubitud kallid ärimudelid, kuid pärast 2007. aastat saadi aru, et turgu on ka väikestele kodukasutajale mõeldud sülearvutitele.

### KAS TEADSID, ET ...

## Fakte väikeste sülearvutite kohta

### 1 Ekraan nagu telefonil

Esimese Eee PC mudeli 700 ekraani eraldusvõime oli kõigest 800 x 480 pikslit, mis võrdne moodsate nutitelefonide ekraani eraldusvõimega. HTC Desire'il ja Samsung Galaxy S II lahutusvõime on täpselt sama, Sony Ericsson Xperia Arc S-il isegi veidi parem, 800 x 854 pikslit. Hilisematel mudelitel sai standardiks erkaan eraldusvõimega 1024 x 600 pikslit.



### 2 Kergem kui pakk mahla

1 kilogrammi piir on see maagiline tähis, alla mille väikeste sülearvutite tootjad sihivad. Umbes 900 grammi kaaluvaid sülearvutiteid on saada lausa mitu. Selline sülearvuti kaalub vähem kui liitrine mahlapakk või veepudel. Võrdluseks: tavaline 15tolise ekraaniga sülearvuti kaalub keskmiselt 2,3-2,6 kg.



### 3 Jõudlust jagub

Esimesed paar *netbook*'ide põlvkonda olid tõepoolest vähese jõudlusega ja see on jätnud neile halva maine. Uuemates *netbook*'ides on juba kahetuumalised Atom-protssessorid ja eraldiseisvad 3D-graafikakiibid, mis võimaldavad mängida ka lihtsamaid 3D-mänge ning millele pole probleemiks ka Full HD video esitamine. Uut sülearvutit valides võiks väiksemate vajadustega kasutaja kaaluda hoopis *netbook*'i soetamist.

## 2007: Noored mässasid ja lapsed nutsid, virtuaalturism hakkas hoogu sisse saama.

### RAHUTUSED



#### Pronksiöö Tallinnas

Tollal veel Tõnismäel asunud Pronkssõduri juures toimivate väljakaevamiste vastane meeleavaldus kasvas tervet kesklinna haaranud rüüstamiseks.

### POPKIRJANDUS



#### Potteri saaga lõpp

Juulis ilmus Harry Potteri sarja viimane raamat „Harry Potter ja surma vägised“. 24 tunniga müüdi seda 15 miljonit koopiat, mis on absoluutne rekord.

### KAARDID



#### Google Street View

Google avalikustas esimesed Street View kaardid valitud USA linnade kohta: Dallas, New York, Las Vegas, Chicago, Boston, Detroit, Miami, San Francisco.

# 10 uuendust uues iOS6-s

Apple'i uusim mobiilseadmete operatsioonisüsteem iOS6 tuleb ametlikult välja sügisel, aga praegu töid nad juba avalikkuse ette selle kõige suuremad ja tähtsamad uuendused.

1

## Kaardid

Kõigis eelmistes versioonides kasutatud Google Mapsi asemel on Apple'il nüüd päris oma kaardirakendus. Vähemalt osa selle kaardiandmetest pärineb TomTom'ilt, aga osa ka Apple'ilt endalt ja väiksematelt firmadelt, mille Apple on aja jooksul kokku ostnud.

Seda, kas midagi on võrreldes Google Mapsiga muutunud või paremaks läinud, ei oskagi ilma nägemata öelda, aga kindel on see, et ka navigatsioonivõimekus on uues rakenduses nüüd olemas ehk et uus Maps oskab sind häälega juhendada nagu päris naviseade, kui vaja mõnelt ristmikult ära pöörata.

2

## 3D-linnad

Vahest üks kõige ravamaid uuendusi terves iOS6-s on 3D-mudelid osadest maailma linnadest. Neid saab näha ikka sellesamas kaardirakenduses, aga vähemalt demode järgi näevad need tõeliselt vapustavad välja.

Maailma suurlinnad laotuvad sinu ette oma täies kolmemõõtmelises hiilguses ja kunagi varem pole olnud võimalik linnu sellisest perspektiivist mobiiliseadmel vaadata. Loodame, et nad oma lennukitega varsti ka Eestisse jõuavad. Ja veel, ka Google on vihjanud, et neil on midagi sellist tulemas, nii et läheb põnevaks.

3

## Parem Siri

Siri sai tarkust juurde. Ta oskab nüüd sulle ette anda spordi uudiseid ja statistikat (muuhulgas ka jalgpalli), lugeda restoraniarvustusi ja soovitada restorane (ülimalt kahtlane, kas see siinkandis töötab) ning vesta sulle pikemalt juttu filmiarvustustest ja kinokavadest (need tulevad rottentomatoes.com'i põhjal, nii et arvustused siin ilmselt pädevad, kinokavad ilmselt mitte). Siri oskab nüüd teha postitusi ka Twitterisse ja Facebooki ning kolib ka autosse. Apple'il on kokkulepe mitme suure autotootjaga nagu BMW, Mercedes, Toyota, Honda ja teised, et roolil oleva nupuga saab edaspidi Siri käivitada, ilma et peaksid selleks telefoni puudutama.

4

## Seotus Facebookiga

See on midagi, mis Androidis oli juba ammu olemas. Fotosid, kaardi-asukohti ja muud saab nüüd mugavalt otse rakendustest ka Facebooki jagada.

5

## Passbooki piletikeskus

Apple ehitas eraldi rakenduse kõigi piletite säilitamise jaoks: kinopiletid, lennuki pardakaardid ja nii edasi. Veel haldab see kaupluste sooduskaarte jne. Et tegu on avatud platvormiga, millele igaüks saab



SCANPIX

arendada, siis on lootust, et see hakkab ka Eestis teatud ulatuses tööle.

6

## FaceTime üle 3G

Videokõnesid iSeadmele iSeadmele saab nüüd ka 3G-võrgus teha. Õigupoolest polegi selge, miks seda varem välja ei toodud, sest jailbreak'itud telefonides saab seda juba ammu teha, aga no vähemalt nüüd on see olemas. Sügisest.

7

## Nokial oli see juba ammu

Apple'i geeniused leidsid, et küll oleks tore teha nii, et kui keegi sulle helistab, aga sa vastata ei saa, siis saaks ühe nupuva jutusega saata vastu sõnumi, et sa oled hetkel kinni ja helistad hiljem. Nokial ja teistel oli see juba, noh, kümme aastat tagasi olemas.

Aga õnneks on asi natuke parem: sa võid telefonile ka öelda, et ta tuletaks sulle meelde sellele inimesele helistada siis, kui sa oma praegusest asukohast lahkud, näiteks kui koosolek lõpeb vms.

8

## Ära sega mind, palun

Vahva uuendus on režiim „Do not disturb“. Kui telefoni sellele lülitad, siis telefon ei helise ja isegi ekraani valgus ei sütti, kui keegi helistab või sõnum saabub. Väga mugav öösel kasutada. Ja eriti tore on see, et kui keegi helistab mitu korda järjest, siis teine kõne tuleb läbi. Nii et kui kuskil paanika on, hakkab su telefon ikkagi helisema.

9

## VIP-post

E-posti rakendus on saanud ka mitu uuendust, millest üks põnevamaid on VIP-post. Siin saad sa kindlaks määrata teatud hulga inimesi, kelle kirjadest antakse sulle ka telefoni lülitusekraanil teada ja kes saavad omaette VIP-postkasti.

10

## Osad seadmed jäävad ilma

Kõik seadmed uut iOSi ei saa. iOS6 tuleb saavad seadmed alates iPhone 3GS-ist, alates 4. põlvkonna iPod Touchist ning 2. põlvkonna iPadist.

## 5 head taskuhäälingu veebilehte

1 Osalt [digi] inimeste ja osalt teiste tublide spetsialistide kaasabil loodavaid saateid koondab veebileht Raadio1.ee. Sealt leiab üldhuvitava tehnoloogia saate „Digitund“, fotoasjandusele pühendatud saate „Lõbusad objektivid“, mängureile mõeldud „Puhata ja mängida“ ning majandushuvilistele suunatud „Buumi“.  
[raadio1.ee](http://raadio1.ee)

2 Väga erinevatel teemadel taskuhäälingut pakub Radiolab, mis oskab keerulise teaduse teha lihtsaks ja siduda meie igapäevase eluga. Kas värv on füüsiline nähtus? Mis toimub meie sisikonnas? Kuidas vabaneda õudusunägudest? Kõigest sellest ja paljust muustki Radiolabi veebilehel.  
[www.radiolab.org/series/podcasts](http://www.radiolab.org/series/podcasts)

3 The Guardian pakub oma lugejatele – vabandust, kuulajatele – taskuhäälinguid päevakajalistel teemadel. Huvitavat kuulamist leiavad muusikarmastajad, tehnikafännid ja poliitikahuvilised ning oma valdkonna uudistega saavad end taskuhäälingu teel kursis hoida ka raamatu- ja filmisõbrad.  
[www.guardian.co.uk/audio](http://www.guardian.co.uk/audio)

4 Tehnoloogia ning ulmekirjandus ja -filmid ei ole vaid meeste pärusmaa ning seda tõestavad Eugenia ja Gerry, kes peavad taskuhäälingusaiti Women Talk Sci-Fi. Sealt leiab intervjuusid, ülevaateid filmidest ja muidu toredat juttu ulmežanri teemadel.  
[womentalkscifi.com](http://womentalkscifi.com)

5 Iganädalase turvateemalise taskuhäälingu Security Now! leiab Steve Gibsoni veebilehelt. Kui tahad teada, mis turvalisuse valdkonnas parasjagu kuum on, siis Security Now! on selleks just õige koht  
[www.grc.com/securitynow.htm](http://www.grc.com/securitynow.htm)

# 10 nippi, kuidas kodukontoris töötada

1 **Tööaeg**  
Kodus töötamine võib kergesti muutuda kas laisklemiseks, või, vastupidi, ületunnitööks. Kodutöö puhul on hea see, et sa võid oma tööaja ise määrata, kuid selle juurde peaks käima kindlasti ka sellest kinnipidamine.

2 **Tööriietus**  
Kodus töötamisel aitab keskenduda see, kui sa ei roni arvuti taha mitte pidžamas, vaid paned selga oma spetsiaalse „tööriietuse“. See aitab sul endal ja perekonnal mõista, et praegu on tööaeg, mitte lustimise aeg.

3 **Selgita kodustele**  
Selgita kodustele oma kodukontori reegleid, näiteks et suletud toaüks tähendab seda, et sa ei taha, et sind segataks. Räägi neile oma tööaegadest ja muudest reeglitest, nii väldid vastastikuseid arusaamatusi.

4 **Töögraafik ja tähtjad**  
Kodus töötades tunduvad kõik tähtjad poole kaugemal, kui need tegelikult on. Jälgi oma töö edenemist teadlikult ja hoi tähtjad endal silma all. Kodus pead olema iseenda ülemus, kes sulle asju meelde tuletab.

5 **Segajatest eemal**  
Vali töötamiseks tuba või nurgake, kus sind ei sega ei teler

## TOP 5

# 5 kõige popimat seriaali BitTorrentis

1 **Game of Thrones**  
George R. R. Martini populaarse fantaasiasarja „Jää ja tule laul“ alusel tehtud värske seriaal, mis on võitnud juba mitu auhinda.

2 **How I Met Your Mother**  
Nunnu romantiline seriaal suhetest ja sekeldustest New Yorgis



Kodus töö tegemiseks on alati vaja väga palju ekraane.

ega meelita külmkapp. Üks käik külmkapi juurde võib kergesti kujuneda pooletunniseks plaanimata söögipausiks.

6 **Suhtle töökaaslastega**  
Suhtle töökaaslastega interneti või telefoni teel. See aitab sul hoida töötaju ning sunnib sind ka oma töö edenemist jälgima ja tähtaegadest kinni pidama.

7 **Kodutöö ei ole puhkus**  
Kodutööl on palju eelseid, aga see ei ole puhkus. Ära luba teistel tegevustel tööaega sisse sõita, kui sa oled nõrk distsipliini pidaja. Pärast pead sa töö ikkagi ära tegema, nüüd juba teisel ajal. Ütle ka sõpradele, et sa töötad kodus, mitte ei puhka.

8 **Leia hea rutiin**  
Tööta välja oma tööruutiin, kindlad tegevused, mis tähistavad tööpäeva algust ja lõppu. See aitab sul tõesse sisse elada

ja pärast end sellest lahti raputada, et su tööaeg ei sööks ära perele mõeldud aega.

8 **Otsi vaheldust**  
Kasuta ära liikuva kontori võimalusi, tööta mõni päev kohvikus või raamatukogus istudes. See pakub vaheldust ega lase tekkida tüdimusel, mida igapäevane sama koht ja sama töö kergelt esile kutsuda võivad.

9 **Lõunasta väljas**  
Päev otsa kodus istumine nürstab ja väsitab. Ka kodukontoris töötades mine lõunaks kohvikusse saiakesti ostma või sõprade või perega kuhu-ki sööma.

10 **Teine arvuti või teine konto**  
Kasuta kodus töötamiseks teist arvutit või tee endale arvutis teine konto, kuhu sul on installitud ainult tööasjad ning kus pole meelelahutuseks mõeldud rakendusi.

## Kolm tassi head kohvi

Iga hommik algab vähemalt meie peres kohviga, aga seda vanal töökindlal meetodil: puru tassi, kuum vesi peale. Aga kohvi on võimalik ka kvaliteetsemalt teha. Uurime, kas odavam klassi espressomasinat tasub endale osta.



	Severin	Electrolux EEA110	Philips Saeco Focus
Mis see on?	Valikust kõige köögikombainilikuma välimusega. Hind soodne, olemas kõik põhifunktsioonid, näitajatel kõige võimsam.	Natuke suurem ja võimsam Philipsi kohvimasinaga võrreldes, hind on aga soodsam.	Ehtsa Itaalia espresso valmistamiseks. Pisike, üsna võimas. Kroomitud pind teeb masina kõõgi staariks.
Lisainfo	15baarine pump, veemahuti 1,5 l, võimsus 1250 W, olemas piimavahusti ja võimalus teha korraga kaks tassi kohvi, tasside eelsoojendus, jahvatatud kohvi mahuti.	15baarine pump, veemahuti 1,4 l, võimsus 1100 W, tassisoojendi, eemaldatav tilkumisalus, jahvatatud kohvi mahuti, boiler.	15baarine pump, liitrine veemahuti, võimsus 1050 W, olemas piimavahusti, saab teha korraga kaks tassi kohvi.
Hind	89 eurot, Shoppa.ee	84,68 eurot, Viva Elektroonika	109 eurot, Euronics
Hinne kokku	★ ★ ★ ★ ★	★ ★ ★ ★ ★	★ ★ ★ ★ ★

### Kaitse oma arvutit lukuga

Teinekord tuleb ikka ette, et töötad avalikus kohas ja kes siis hakkab arvutit näiteks tualetti kaasa vedama! Apple Store pakub umbes 30 euro eest lukku Kensington Combination Ultra Laptop Lock. Seda on kerge kasutada isegi ühe käega, lukusüsteem meenutab diplomaadikohvrite omi ning nelja numbrit kombineerimisel on 10 000 võimalikku PIN-koodi, et oma teave turvalisena hoida.



**Kui varas näeb nelja numbrit, ehmatab see teda väga.**

### Hoia nutifon mugavalt silme ees

Autosõidu ajal on telefoni väga keeruline jälgida, seetõttu on ehk arukas muretseda telefonihoidik Mountek nGroove. See kinnitub CD-mängijasse ning sobib enamikele nutitelefonidele (iPhone, HTC, Samsung). Loomulikult saab hoidikusse asetada ka GPS-seadme, MP3-mängija vms.

See maksab umbes 15 eurot ja on müügil Amazonis.







## Ajakirjanik **Manona Paris**: arvutitega on alati mingi jama!

1

### Telefon HTC Wildfire

Minu punane nutifon, mis on üle elanud ühe potti kukkumise, kaks vanni kukkumist, lugematu arvu põnni lutsutamisi ning igapäevased teletupsud. Kohati jukerdab, kohati ei liiguta end nii kärmelt kui vaja, kui tahan näiteks mõnd järjekordset Vene imet kiiresti suhtlusvõrgustiku jaoks üles pildistada. Ja foto tegemise klaassilm on juba nii kriibitud, et minu pildid on Instagram ilma igasuguse rakendusest. Rääkides aga rakendustest, on Google Maps ja selle alajaotus Traffic Venemaal võitmatud. Ilma selleta oleks elu palju halvem.

2

### Imeilus ja imekiire Dell Adamo 13

Tekitab kord kolme kuu jooksul halle karvu. Ma ei mõista, miks on mind tabanud teist arvutit järjest kordermanni kuri käsi. Eelmise arvuti ostsin liiga väe- ti, too kukkus fototötlusprogrammide peale kokku. Nüüd vaatab laps sellest multikaid. Vabakutselise ajakirjaniku ja amatöörpilt- nikuna hindan häid ja kiireid töövahendeid ja otsustasin investee- rida Adamosse. Kuid ka see Dellike on natuke nihu läinud. Kaks korda olen juba garantiiajal emaplaati vahetanud, teine kord väi- detavalt minu süül, sest vahetasin katkise laadimispesa välja. Nüüd taas ei taha laadida, kuigi kasutan vaid originaaljupe. Ma ei salli põhimõtteliselt haipi ja seetõttu õunu ei hinda. Tahtsin saada ilu PC kujul, aga läks teisti. Ehk nagu Venemaal öeldakse: tahtsime parimat, aga läks nagu alati.

3

### Fotoaparaat Canon EOS 40D

Parim kink, mis mu isa iial mulle teinud on. Truu kaas- lane ja leivateenija kõigil Venemaa massimiitingutel. Eelmisel Miljonite marsil sain möra UV-filtrisse. Hea, et mitte objektiivi, filtri saab ju uue. Moskvas ikka juhtub. Ma va- hel tööga kardan meie ERRi kaamera pärast, kuid see on (erine- valt minu plöksuaparaadist) korralikult kindlustatud.

4

### Elektriline hambahari, vist Brown

Minu meelest teeb hambad paremini puhtaks, võib- olla on see vaid enesepettus. Laps on hambaharjast üsna rõngas, mängib sellega vannis allveelaeva.

5

### Mikrolaineahi

Ma ei salli seda aparati, minu meelest kõlbab see vaid hakkliha ülesulatamiseks, kui oled olnud laisk ja jätnud eelmisel õhtul liha külmikust välja võtmata. Paraku juhtub seda sageli. Moskvas on aga laineahi iga kiirsöögi- koha tavarelv, kuhu lähevad kõik asjad – keedetud kartulid, kotlet, supp, viinerid, saiakesed – söödaval kujul sisse ja tulevad känk- raks ülekuumendatuna välja.



## KÖÖK

# Mõnus suitsumaitse ilma suitsuahjuta

Kas ka sulle meeldivad road, mil- lele on lisatud paras annus mõ- nusat suitsumekki? Siis ehk ku- lub sulle ära 85 eurot maksev imevidin The Smoking Gun, mis annab kõigile roogadele, mis sul vaid pähe tulevad, juurde mõnu- sa loodusliku suitsumaitse. „Suit- supüss“ on piisavalt õrn, nii et see ei riku ka õrnemate köögivil- jade tekstuuri ning disain on nii- võrd mugav, et seda saab kasu- tada ka ühe käega. Juurde saab osta ka neljas eri maitseversioo- nis puulaaste. Vaata [www.williams-sonoma.com](http://www.williams-sonoma.com)



## KUU NUMBER

# 37%

firmadest on praegu blogi, kaks aastat ta- gasi oli veebipäevik olemas aga pooltel et- tevõtetel. Selline tulemus selgus Massac- husettsi ülikooli uuringust. See on pannud paljud analüütikud küsima: kas blogimise hiilgeajad on möödunud? See ei pruugi siis- ki õnneks nii olla. Blogimine pole mitte surnud, vaid uued firmad ei viitsigi sellega alustada, liikudes otse vähem aega nõudvatele plat- vormidele, nagu näiteks Facebook ja Twitter. Samas on firmad, kes siiski blogi peavad, peaaegu alati selle suhtlusmeediavormiga rahul.

## KUU RAKENDUS

Kui kolisin Tallinna, ei jõudnud ma ära imestada, kui võimatu on siin linnas taksot saada. Eriti kui soovid seda „kuumal“ ajal ehk siis, kui ka kogu ülejäänud linnarahvas diskosaalidest-baaridest koju hakkab liikuma. Nüüd on olemas **app Kutsu Takso**. Kõik Eesti taksofirmad on jagatud linnade kaupa nimekirjadesse, juures hinnainfo ja telefoninumbrid. Rakendus on asendamatu, kui oled võõras linnas, aga ka kodulinna taksofirmasid ei suuda vähemalt mina küll iialgi meelde jätta. Kutsu Takso on väga mugav, sest taksofirmadele saab helistada rakendusest väljumata.

## Veerand miljardit retsi

Erinevatel andmetel on maailmas umbes veerand miljardit inimest, kes tõmbavad internetist faile BitTorrenti-nimelist tehnoloogiat kasutades. Teiste numbritena 250 000 000 inimest.

Eks osad failijagamise eestkõnelejad räägivad küll, et *torrent*'iga saab ka legaalselt kraami tõmmata, näiteks Shakespeare'i e-raamatuid või Linuxeid, aga tegelikult saab igaüks aru, et *torrent*'it kasutatakse peamiselt muusika, filmide ja tarkvara allalaadimiseks. Maaailmas lihtsalt ei ole 250 miljonit klassikalise kirjanduse huvilisest Linux-veidrikku. Ei, need on kõik puha piraadid.

Kui juba läks suurte numbritega loopimiseks, siis pöörame korra pilgu Ameerika Ühendriikidesse, kus illegaalse failijagamise eest on kohtusse antud rohkem kui 200 000 inimest. Kuid tööpõld on lai, sest näiteks ainuüksi telesarja „Game of Thrones” ühte osa laaditakse illegaalselt alla 4 miljonit korda. Kohutajade ja vanglate ehitamisega ollakse ajast maha jäänud - ning mida aeg edasi, seda enam mahajäämus ka suureneb.

**Jääb põlvkondade kaupa inimesi, kes on juba maast madalast harjunud iga päev seadusi rikkuma. Sest seadus on nõme**

Kujutagem nüüd korra ette 200 000 kriminaali. Kohtunike ees seisavad armiliste kiilaspeadega julmade nägudega retsid ning vaagitakse, kas karistustega on võimalik neid väärastunud ühiskonnaliikmeid kuritegelikult teelt tagasi pöörata, nii või? Ja peale nende jahtub maailmas vabalt ringi veel 250 miljonit tõbrast?

Tegelikult on pilt muidugi teine. Lõviosa neist õudsetest õigusrikkujatest on muidu igapidi korralikud kodanikud. Ajakirjanikud. Pereisad. Nelja-viielised koolilapsed. Ning mõned, kelle tunnistusele satub teinekord ka paar kolme.

Kuid ometi, tuleb välja, õigusrikkujad kohutateatris, mille kulisside taga tunduvad toimetavat muusika- ja filmitöösturid - veenvad müügimehed, kes tegid muuhulgas ka meie poliitikele selgeks, kui vajalik on leping nimega ACTA, mille ainus eesmärk on represioonidele veelgi hoogu anda.

Kui paar tuhat juristi ja lobisti leiavad, et 250 miljonit inimest on kurjategijad ... siis kas ei ole nad hoopis ise kurjategijad? Retsid, kelle kuriteod ei piidu vaid poliitilise väljapressimise ja korrupsiooniga. Korrumppeerunud, lobistide huvide järel jooksvate poliitikute „parim enne” tähtaeg ei ole nimelt igavene: varem või hiljem kupatatakse nad minema.

Kuid mis jääb, on põlvkondade kaupa inimesi, kes on juba maast madalast harjunud iga päev seadusi rikkuma. Sest seadus on nii nõme, et seda täidavad vaid need tohmanid, kelle vaimsed võimed ei luba filme nautida või BitTorrentit kasutada - ja tohmanite järele ei joondu muidugi mitte keegi.

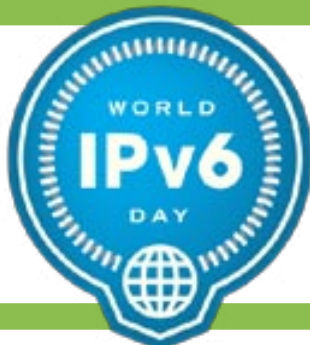
Kui seadusi rikkuda, siis miks mitte juba üldse ise valida, millised seadused tunduvad täitmiseväärset ja millised mitte. Kedagi ära tappa pole vist eriti kena? Aga veidi varastada või röövida? Eks igaüks langetab siis endale sobivaimana tunduva otsuse. Õigusteadlaste meelest just nii lähebki, kui seadused ei vasta inimeste õiglustundele. Neid tagajärgi lahendame aga meie ise, mitte Brüsseli või Washingtoni lobistid.



**Mart Parve**  
kolumnist

### KUU PLUSSID

**+** **IPv6 edeneb**  
6. juuni oli ülemaailmne IPv6 päev, mil selgitati uuele interneti adresseerimisviisile ülemineku vajadust. IPv6 päästaks maailma juba praegu kummitavast internetaadresside puudusest.



**+** **Thunderbolt PC arvutitel**  
Seni vaid Apple'i arvutitel kasutusel olnud Thunderbolti ühendusliides on nüüd saadaval ka sülearvutitel Acer Aspire S5. Thunderboltiga sülearvuteid plaanivad ka Lenovo ja Asus.

**+** **Äraspidine pilv**  
Seagate tõi müügi-le varundusseadme, mis varundab kõik su Flickrisse, Facebooki ja mujale laaditud pildid automaatselt kõvakettale. Just sellist seadet on kõik nn pilveskeptikud pikisilmi oodanud.

## TSITAADID

„Android ei ole optimeeritud mitmetuumaliste protsessorite jaoks.”

Nii väidab Mike Bell Inteli mobiilsete lahenduste osakonnast. Tema väitel ei oska Android mitmetuumaliste protsessorite võimalusi korralikult ära kasutada. Meenutame, et Inteli enda mobiilsete Androidiga seadmete jaoks mõeldud Atomi protsessor on vaid ühetuumaline.

„Google on teadlik, et eestlased ei oska tšekkidega väga midagi peale hakata ning loodetavasti on varsti juba rohkem võimalusi.”

Sellise vastuse andis Google järelepärimisele, miks Eestis maksub Google AdSense'i kasutajatele raha välja tšekkides. 50dollarilise tšeki lunastamise teenustasu SEB pangas on 32 eurot.

## Väike SIM, suur segadus



**Sven Vahar**  
toimetaja

Juba mõnda aega on mobiiltelefonitootjate suund olnud selge: varsti kaovad telefonidest ära praegu levinud suuruses SIM-kaartide pesad ja need asenduvad microSIM-kaartide pesadega. Veel kõigest pool aastat tagasi kaugena tundunud probleem on nüüd uue põlvkonna telefonidega ühekorraga kohal. Paljudesse uutesse telefonidesse tavapärane SIM-kaart enam lihtsalt ei mahu. Kogud raha, lä-

hed ostad poest uue toreda telefoni, mis on arvustajailt kõrgeid hindeid saanud, ja ... avastad, et ei saagi telefoni kasutada.

[digi] on pidanud oma SIM-kaardid juba ammu väiksemate vastu vahetama, õigemini need väiksemaks lõikama, aga vean kihla, et enamikul lugejaist seisab see alles ees. Moodsad telefonid on tehnikat nii tuubil täis, et iga millimeeter on arvel.

MicroSIMi saab kasutada ka suure SIMi jaoks mõeldud telefonis, aga selleks on vaja adapterit. Lastes telefonipoes SIM-kaardi väiksemaks lõigata, võiks kaardi ümbert ära naksatud „krae” alles jätta. Kui seda küüneviiliga siledamaks töödelda, saab seda kasutada adapterina.

Olge siis uut telefoni ostes tähelepanelikud ja veenduge, et saate oma SIM-kaardi ikka sinna sisse panna.

## TAGASISIDE

# Mida arvatakse uuest MacBook Pro sülearvutist?

### + Arvuti, millele pole vastast

Laptopmag.com, mille arvustajate käe alt on käinud läbi sadu ja tuhandeid sülearvuteid, väidab, et uus MacBook Pro on arvuti, millele pole jõudluse, portatiivsuse ja vastupidavuse suhet vaadates vastast. 15tolline uus MacBook Pro asendab vabalt ka vanaemad 17tolliseid sülearvuteid.

### + Läbi aegade parim sülearvuti

ABC Newsi arvustaja Joanna Stern kirjedab värvikalt, kuidas tal pärast uue MacBook Pro kasutamist vana juurde tagasi minnes oli tunne, nagu oleks tal kontaktläätsed silmast välja kukkunud, sest vana ekraanipilt tundus nii udune. Uus ekraan kaalub tema arvates üles kõik uue arvuti võimalikud puudused.

### + Hea, kuid ei sobi kõigile

The Verge ütleb ausalt, et kuigi tegu on väga hea sülearvutiga, ei kaalu uus kaunis ekraan kõigi kasutajate jaoks üles sellega kaasnevaid probleeme: paljud rakendused ja veebilehed ei ole nii kõrge eraldusvõime jaoks optimeeritud ning mängude mängimiseks täisekraanil (2280 x 1800 pikslit) on vaja lisaressursi.

### - Maailma kõige parandamisvaenulikum sülearvuti

iFixit.com, veebileht, mis on pühendunud seadmete siseelu uurimisele ja parandamisele, võttis uue MacBook Pro osadeks ja leidis, et ainsad vahetatavad osad selle arvuti juures on kruvid. Kõik muu on kas integreeritud või ebastandardne. Isegi mälu ei saa pärast ostmist lisada, sest see on emaplaadile joodetud ja vaba pesa ei ole.



## KUU MIINUSED

### - Ebaturvaline LinkedIn

Juunis läksid ametialasest suhtevõrgustikust LinkedIn jalutama umbes 6,5 miljoni kasutaja paroolid. Oleksime eeldanud, et professionaalidele mõeldud koht on paremini turvatud.



### - Hooletud ametnikud

Glasgow linnavalitsusest varastati sülearvuti, milles olid 38 000 inimese ja firma andmed. Tundlike andmetega kõvaketas oli krüptimata. Ametnikud, kuulake IT-inimeste nõuandeid!

### - Kurjad teadlased

Selgus, et küberspionaaži pahavara Flame loomiselt on kasutatud algoritme, mida suudavad luua vaid väga kõrge tasemega spetsialistid. Kuskil töötavad väga rahaahned ja pahurad teadlased.

## EESTI TOP 10

### Juuni 2012

- 1 Diablo 3
- 2 Ghost Recon: Future Soldier
- 3 Max Payne 3
- 4 Dirt: Showdown
- 5 Assassin's Creed: Revelations
- 6 Guild Wars 2
- 7 The Darkness II
- 8 Battlefield 3
- 9 Total War: Shogun 2
- 10 Call of Duty: Modern Warfare 3



Tule tegemise ja alkoholi tarbimisega tuleb kuival hooajal väga ettevaatlik olla.

## On, mida oodata

Nagu nüüdseks kõigile selge, oli selle aasta mängumaailma olulisim mess E3, kus kõik peaksid oma uusi lähedaid mängu näetama, üllatavalt üllatustetu. Valitsesid järjed ja päris uusi mängu tuli väga vähe. Üks neist, millel tasub silma peal hoida, on Quantic Dreami arendatav „Beyond: Two Souls”, mille autor on David Cage („Heavy Rain”,

„Fahrenheit”).

Mida „Beyond: Two Souls” täpsemalt endast kujutab, seda on praegu raske öelda, sest reaalselt mängitavust pole veel näidatud ja teada pole isegi seda, kuidas tegelasi juhtida saab. Teada on, et PS3 eksklusiivmängul on Move'i tugi, täpselt nagu „Heavy Rainil”, ja see näeb vapustavalt hea välja.

Sama vähe on teada ka loo kohta, kuid on selge, et siit on tulemas emotsionaalselt meisterlik mäng, mille peaosalisele on oma väljanägemise laenanud näitleja Ellen Paige ja sarnaselt „Fahrenheitiga” on esindatud üleloomulikud võimed. Siit ka suurim kriitika selle mängu kohta – et see ei tuleks liialt sarnane Cage'i varasema loominguga.

## ÜHE LAUSEGA

„**GOD OF WAR: ASCENSION**”, PS3 eepos koos mitmikmänguga ilmub 12. märtsil.

„**AMNESIA: A MACHINE FOR PIGS**” on järg kultusõudukaks saanud „Amnesia: The Dark Descentile”, ilmub aasta lõpus.

„**DEAD SPACE 3**” polegi enam niivõrd õudusmäng, kui hoopis koostöös tulistamine ja ilmub 2013. aasta veebruaris.

„**DOOM 3 BFG EDITION**” ehk vana hea „Doom” koos hulgalise lisamaterjaliga ilmub 16. oktoobril.

**ODATUIM REALAJAST-RETEEGIA** „StarCraft II: Heart of the Swarm” on 99% valmis.

„**GRAN TURISMO**” sari on kuulduste põhjal siirdumas sinna, kus seda kõige rohkem oodatakse – PS Vita peale.

## KALENDER

## Juulikuus puhkab isegi mängutööstus



**3 The Secret World**  
MMOde avamised lükkuvad ikka kogu aeg edasi, nii on see ka Funcomi „The Secret Worldiga”, mille beetat kiidetakse juba märkimisväärselt palju, aga mängu näha ei ole.



**3 Test Drive: Ferrari Racing Legends**  
Electronic Artsile „NFS: Shift” teinud Slightly Mad Studios on nüüd teinud valmis üksnes Ferraride sõiduomadusi tutvustava kihutamismängu.



**20 Kingdom Hearts 3D: Dream Drop Distance**  
Märulisarja värskem osa ilmub esmakordselt Nintendo 3DS-ile ja kasutab ära selle unikaalseid võimalusi, eesotsas läheda kolmemõõtmelise märuliga.



**27 Prototype 2**  
Konsoolidele see kiitust saanud, kuid siiski esimese osaga liiga sarnane avatud maailma madistamine juba jõudis, nüüd on siis käes aeg arvutimänguritel see üle kontrollida.

## Harilik raal

Tõsine kiirus ja kvaliteet koju või kontorisse

**€399**

AMD APU 3400, 4GB 1333mhz, 120GB SSD SATA3

Kuumakse al €11

## Mänguri raal

Reaalne meelelahutaja kõige kangematele

**€999**

AMD FX-8120, 8GB 1600mhz, 120GB SSD SATA3, 1TB 7200rpm SATA3, HD7850 2GB

Kuumakse al €28

## Fotograafi raal

Täpselt see mis vaja fotode töötlemiseks

**€1099**

Intel i5-3570k, 8GB 2133mhz, 120GB SSD SATA3, 2x1TB 7200rpm SATA3, GTX560 Ti 1280mb

Kuumakse al €31

## Disaineri raal

Taltsutab parimad kujundusprogrammid

**€1399**

Intel i5-3570k, 8GB 1600mhz, 120GB SSD SATA3, 2x1TB 7200rpm SATA3, GTX670 2GB

Kuumakse al €38

## Filmitegija raal

Alla selle pole mõtet raha raisata

**€1499**

Intel i7-3770k, 16GB 1600mhz, 240GB SSD SATA3, 2x2TB 7200rpm SATA3, GTX560 Ti 1280mb

Kuumakse al €41

Küsi Raal  
komplekte  
Raalimeistrite  
töökodadest

Keslinna esindus  
Viru Keskuse bussiterminal

Kristiine esindus  
Madara 31



**Raalimeistrid**  
IT SEADMETE PARANDUS & MÜÜK

## Seda rikkad rohelised kassid ostaksid

AMD tõi oma tipu Radeon HD 7970 järel üsna kiirelt turule ka odavamad tippklassi ning keskklassi kaardid, Nvidialt oli aga raskustega saada vaid üks ja ainus. 10. mail lansseeriti aga uusim GTX 670 ja see oli suur asi.

See on teine Nvidia uusima Kepler-arhitektuuriga kaart, mille juures on tipuga võrreldes tehtud väga vähe järeleandmisi: kinni on keeratud vaid üks *streaming multiprocessor* ehk 192 CUDA tuuma (mida tavaliselt kutsutakse *shader*'iteks) ehk GTX 680-e 1536 asemel 1344 ja GPU takti on toodud pisut alla (1006 MHz pealt 915 MHz-le). Mälusiini laius (256 bit) ja takt (6,008 GHz) on samad ning ka infovahetuskiiirus 192,2 Gb/s.

Esimese pääsukesena saabus Eesti tu-

**Üle pika aja pole mu arvutis nii vaikset graafikakaarti olnud kui see, koormuse all vaid 32 dBA ehk väga vähe**

rule Ordi kaudu Point of View kaart, kuid ma olin oma testisüsteemi uuendanud Gigabyte'i superemaplaadile G1, Sniper 2 ja Inteli uusimale i7-3770K CPU-le ning siin keeldus kaart minuga pärast draiverite paigaldust suhtlemast - kaart kas hängus või jagas lahkelt „sinist ekraani”.

### Märkimisväärne leid

Ei aidanud ka teine kaart. Kui hakkasin kartma, et emaplaat läheb graafikakaardiga konfliktiks ja ma ei saagi GTX 600 seeriast siin uurida, tegin veel ühe proovi: krabasin Arvutikeskusest Gigabyte'i GTX 670 kaardi ja sobitasin selle judinaid tundes arvutisse. Draiverid peale - ja kõik töötas.

See kaart on märkimisväärne leid. Gigabyte on suutnud teha (kui lugeda maailma tipptestisaitide tulemusi) hetkel parima GTX 670 maailmas. Ehkki kaardi disain on nn reference ja kasutatakse Nvidia soovitatud elektroonikakomponen-

te, on Gigabyte suutnud nikerdada mis-  
kit juurde.

Esiteks tagab suurendatud vasehulgaga trükiplaat parema soojusjuhtivuse ning nende uusim Windforce OC kolme soojatoru ning kolme ventilaatoriga tagab jahedaima ja vaikseima kaardi GTX 670-te seas. Kui mu enda Radeon HD 6970 kukkus „Fallen Earthis” raskel *raid*'il lausa turbiini häält tegema, siis GTX 670 muutus samades oludes kuuldamatust tajutavalt kuuldavaks (kui sa kuulda tahad) - üle pika aja pole mu arvutis nii vaikset kaarti olnud.

Profiseadmetega tehtud mõõtmised annavad helitugevuseks jõudeolekus (*idle*) 23 dBA (vaikseim GTX 670 maailmas), koormuse all (*load*) 32 dBA ja maksimumi ülekiirendatult suurimal koormusel vaid veidi enam.

Teine, millega Gigabyte hiilgab, on graafikamälu valik, mälumooduliks Hynix H5GQ2H24AFR-ROC. Nende mäludega on nad teinud graafikamälu erakordselt hästi ülekiirendatavaks (tavaliselt on just mälu kõige piiravam komponent) - seda kaarti on andnud kiirendada kuni 7,7 GHz-ni (28% üle), milleni pole ulatunud ükski kaart maailmas.

### Ainult kuni 70 kraadi!

Tänu heale jahutusele on Gigabyte ka GPU üle kiirendanud - nn *out-of-box*-taksage-  
dus on 980 MHz (standardse 915 MHz asemel) ehk vaid 15% vähem kui GTX 680-l. Et GPU ongi juba korralikult kiirendatud, siis siin palju juurde ei saa ehk lagi jääb 1060 GHz peale (mis on ju sama, mis GTX 680-l). Nvidia enda firma Zotac (aga neil on ka kiipe valida) on suutnud GPU mak-





## Kolm kanget graafikakaarti

Mudel	GTX 680 NVIDIA	GTX 670	HD 7970 AMD
GPU	GK104	GK104	Tahiti XT
GPU kiibitehnoloogia	28 nm	28 nm	28 nm
Graafikamälu	2048 MB GDDR5	2048 MB GDDR5	3072 MB GDDR5
Mälusiini laius	256 bit	256 bit	384 bit
GPU taktsagedus	1006 MHz	915 MHz	925 MHz
Shader-protssessorite takt-sagedus	1006 MHz	915 Mhz	925 MHz
Graafikamälu taktsagedus	6008 MHz (3004 MHz DDR)	6008 MHz (3004 MHz DDR)	5500 MHz (2750 MHz DDR)
Graafikamälu maksimaalne ribalauis	192,2 Gb/s	192,2 Gb/s	264 Gb/s
Shader-konveierite arv	1536	1344	2048
Energiaarve	195 W	170 W	215 W
DirectX tugi	11.1	11.1	11.1
Shader Model tugi	5.0	5.0	5.0 / 5.0
OpenGL tugi	3.2	3.2	4.2
Hind (eurot)	515	399	410

simumi ajada 1150 MHz peale.

Kaardi (GPU) temperatuur, mis on samuti oluline näitaja, on ka klass omaette: logeleges (*idle*) 38 kraadi, koormuse all 65 kraadi ja maksimaalselt ülekiirendatuna koormuse all 70 kraadi. See on supertulemus, kui arvestada fakti, et ülekiirendamata Nvidia enda *reference*-kaart on koormuse all temperatuuril 85 kraadi.

Ma ei saa kahjuks lisada võrdlevaid testinumbreid, sest see on alles esimene kaart mu uuel platvormil, mis on testid läbinud (ja siin on numbrid paremad kui ühelgi teisel senisel kaardil k.a GTX 680), aga ka tema enda omad räägivad ise en-

se eest.

Oma hetke lemmikus „Fallen Earthis” (maksimaalsed pildiparandustehnoloogiad 2560 x 1600 eraldusel ja kõik efektid põhjas) pakkus mu eelmise põlvkonna AMD tippkaart Radeon HD 6970 kaadri-sagedust 35-50 fps, Gigabyte'i GTX 670 aga andis stabiilselt 55-70 fps, ka kõige koormavamates olukordades (üle saja tegelase korraga ekraanil sibamas, tapmas ja plahvatamas).

**Neile, kes hingelt mängurid või kellel on suur ekraan või mitu, on see kaart igatahes kindel investeering**

Mida rohkemat olekski vaja - kuvari piirang 60 fps on ju ees ja suuremaid numbreid näeb vaid teoreetiliselt. Ehk NOS-seadmega nitro-turboauto annab oi-oi millise vungi, aga seda vaid paar korda aastas võistlustel kuskil lennuväljal. Seega, kui teie eesmärk pole lüüa Eesti, Euroopa või maailmarekordit ülekiirendamises, on sellest kaardist enam kui küll.

Kaardi hind on kõrge: Eestis saab odavaima GTX 670 kaardi osta Arvutikeskusest 399 € eest. Kel viitsimist veebikaubandusega tegeleda, siis USAst leiab sama hinnaga, kuid dollarites ehk 318 € eest.

Neile, kes on hingelt mängurid või kellel on suur ekraan (või mitu - see kaart toetab üheaegselt kuni nelja kuvarit), on see kindel investeering.

## LÜHIPROOV



## Vaikuse võlu

Arvutikomponentide kasvava jõudlusega käib kaasas energianu ja koos sellega eralduva soojuste kasv, mis nõuab mahajahutamiseks aina valjemaid jahuteid. Nii sarnanebki masinast koormuste all kostev hääli sellega, nagu prooviks naaber Makita-ga seina uut ust rajada. Selle vastu on abi.

Kui praeguseks on uusimad Intel'i protsessorisisesed graafikalahendused juba piisavalt jõudsad ja seega saame vabandada ühest kõige lärmakamast komponendist ehk graafikakaardist, siis kaks asja tunduvad kõigi ebameeldivuste kiuste olema sama jäävad nagu Savisaar linnaviletsuses - protsessorijahuti ja toiteplokk.

CPU juures on küll kasutatud aina rohkem soojatorusid ning suurema diameetriga ja aeglasemate pööretega ventilaatoreid, ent häält teevad need ikkagi. Nüüd leidsin ma Arvutikeskusest Silverstone SST-NT01-E Fanless Heatpipe Cooler nimelise ja vaid 44,70 € maksva vurrita mudeli, mis on ette nähtud kuni 65W CPUde jaoks nii Intel'i kui ka AMD leerist. Pesad on toetatud 754/939st kuni 1366/1156/1155ni.

Toiteplokkidest on põnev SeaSonic X seeria, mis lisaks tuntud headusele ja öko-oomsusele pakuvad kolme tööviisi: *fanless mode*, *silent mode* ja *cooling mode*. Esimeses neist ei lülitata ventilaatorit üldse tööle, kui aga tekib vajadus, siis ventilaatorina kasutab SeaSonic maailma parimaks ja vaikseimaks peetavat Sanyo Denki San Ace Silent Fan vurrit. Odavaima hind 129,90 €.



## MEIE HINDED



**Fantastiline.** Uskumatu toode, praktiliselt veatu ning pakub rohkem, kui oleksime osanud oodata.



**Tippklass.** Väga hea toode, oma klassi tipp ja tõuse teiste seast kindlalt esile.



**Harju keskmine.** Plussid kaaluvad miinused üles, kuid samas ei midagi erilist.



**Kolmepoiss.** Midagi temas nagu on, ent miinused on selgelt rohkem kui plussed ning ostusoovitust talle anda ei saa.



**Hoia eemale!** See toode on nii halb, et poleks mitte kunagi tohtinud sündidagi.



«[digi] testi võitja» märki kannavad tooted, mis on võitnud [digi] võrdlustesti.



Selle märgi lisame soodsaima hinnaga toodetele.

# Maailma parim kaameratelefon

Vahel visatakse moodsate telefonide üle nalja, et need on lihtsalt suure ekraaniga fotoaparaadid, millega saab ka helistada. Nali naljaks, aga Nokia 808 PureView just täpselt seda ongi.

Nokia on telefoni sisse mahutanud sensori, mis on keskmiste kompaktkamerate sensorist kolm korda ja teiste telefonide kaamerate sensorist koguni viis korda suurem. Sensoril on kokku 41 megapiksli, reaalselt kasutatavad on neist kas 38 megapiksli 16 : 9-formaadis või 34 megapiksli 4 : 3-formaadis. Võrdluseks: Canoni uusim peegelkaameral EOS 650D on 18, Sony uuematel 24 ning Nikoni D800 peegelkaameral 36 megapiksli.

Miks otsustas Nokia telefoni sisse panna 41 megapikselse kaamera? Kõigi eelduste järgi peaks selle tulemuseks olema halvakvaliteediline mudru, kuid see pole nii, sest kuigi pilti tehakse kogu sensoriga, vähendatakse lõpptulemus vastavalt seadistustele kas kaheksa- või viiemegapikselseks. Vähendamine pole kohustuslik, pildistada võib ka täislahutusel.

## Õigustab, ja kuidas veel!

Kõige laiema kohast 1,8 cm (mujal 1,4 cm) paksune 169 grammi kaaluv telefon meenutab tööpoolest pigem kompaktkamerat kui telefoni. Sellest hoolimata istub telefon kätte nagu valatud. Kõik nupud on paremal küljel, lukustuspult jääb telefoni paremasse kätte võttes täpselt pöidla alla. Pöidlagi telefon lukust lahti, klõps pilt, telefon jälle lukku. Telefon jätab kaamerarežiimi meelde ja järgmine kord avades on kaamera juba aktiivne, nii et pildi tegemine käib väga kiirelt.

Objektiivis osas on Nokia otsustanud lainurga kasuks, see toob kaasa ka suurema teravustamiskauguse, milleks on 15 cm. Lainurk on 16 : 9-formaadis pildistades 35 mm kaamera ekvivalendina umbes 26 mm (APS-C-sensori jaoks ca 17 mm). Nii väikese objektiivipuhul toob see kaasa moonutused, lähedalt inimesi pildistades on venimine servades selgelt näha.

Ent aitab tehnilistest andmetest, kindlasti tahate nüüd teada, kas Nokia imetehnoloogia end praktiliselt ka õigustab. Oojaa, õigustab, ja kuidas veel! Hiljem arvatist Nokia 808-ga tehtud pilte vaadates oli mul tunne, et olen faili-

kaustad segi ajanud ja vaatan hoopis fotoaparaadiga tehtud pilte.

Piltides on selgust ja detaili, mida telefoniga tehtud pildidel mitte mingil juhul olla ei tohiks. Taustal olevatel männipuudel võib okkaid ja inimestel juuksekarvu lugeda. Baastundlikkus on väga puhas ja pildidel puuduvad agressiivsete JPEG-tihendusalgortimide iseloomulikud muustrid. Kõige nauditavam on aga just detailsus ja hea mikrokontrast, mis teeb pildid elavaks ja selgeks. Detailsus on tõeline, mitte kontrasti ja piirjoontega mängimisega tühjalt kohalt välja kistud.

## Veel üks trikk varuks

iPhone 4S, HTC One X ja teisedki teevad rahuldavalt pilti, kuid 808 PureView on juba järgmine kvaliteediklass. See on lihtsalt naeruväärne, kui puhtad on ISO 50-125 pildid ja kui olematu on värvimüra ISO 640 juures. ISO 800 tundub

**iPhone 4S, HTC One X ja teisedki teevad rahuldavat pilti, kuid nende kõrval on 808 PureView ikka omaette kvaliteediklass**

olevat murdepunkt, kuid ka see on kordades parem kui mobiiltelefonidel ja odavatel kompaktkameratel tavaliselt.

808-l on nii foto- kui ka videorežiimis varuks veel üks trikk - et sensoril on megapiksleid varuga, siis kaameraga suumides mitte ei suurendata piksleid nagu seda teevad teised telefonid, vaid lihtsalt kärbitakse sensorist tulevast suurest pildist vajalik osa välja ja arvutatakse see omakorda lõpptihenduseks ümber. Mida rohkem suumida, seda vähem on kasu 41 megapiksli nutikast vähendamisest, kuid heades valgusoludes võib seda kasutada. Nokia 808 kaamera võimaldab isegi Full HD videot salves-





Lainurk on tõesti lai, kogu koduõue saab korraga pildile püüda.



Värvid on puhtad ja loomutruud, bokeh meeldivalt pehme.



Uskumatult hea detailsus! Tavalisest kompaktkameratest on 808 peajagu üle.

tades kadudeta suumida! Videosalvestus, muide, töötab väga hästi, video on selge ja kaunis ning heli jääb hästi peale, kui tuleb õigel ajal meelde käega mikrofoni mitte varjata. Ekraanil näpuga fookuspunkti näitamine toimib ka video salvestamise ajal.

### Ainult kaks puudust

Kui peaksin võtma eelmise kuu [digi] ja paigutama selle telefoni kompaktkaamerate testis edetabelisse, siis võiks selle pildikvaliteedi osas seada neljandale kohale, eeldusel, et hinda arvesse ei võta.

Hind ongi kaamera üks kahest puudusest. 609 eurot on võrreldav uusimate ja kallimate Androidiga nutitelefoni hinnaga. Nokia 808 operatsioonisüsteemiks on paraku Symbian Belle koos kõigi oma nõrkuste ja vanadusmärkidega: Gmaili kontolt saab kontaktid kätte endiselt kas nõiduse abil või käsitsi ekspordi-

des-importides; suhtlusmeedia rakendused puuduvad ja tuleb leppida Nokia pooletoobiste lahendustega, mis ei oska isegi teatise kuvada; mõned rakendused ei saa ilma SIM-kaardita üldse kasutada; töölauale ikoonide grupeerimiseks kaustu teha ei saa jne. Sellest, et OVI poes pole saada ametlikke Evernote'i, Dropboxi või muude maailmas ülipopulaarsete teenuste rakendusi, ei ole mõtet rääkida.

Kuid ega keegi ei hakkagi kunagi seda telefoni ostma rakenduste pärast, ikka kaamera pärast. On inimesi, kellele rohkem pole vajagi ja kes on nõus kõike seda kaamera nimel välja kannatama. Mina ei oleks, kuid julgen öelda, et selle telefoniga lähaksin ma pildistama ikkagi iga kell. Ma juba kujutan ette, kuidas võiksin reisile minnes muu fotokola koju jätta ja 808 taskusse pista. Tõsiselt, selle telefoni kaamera on lihtsalt niivõrd hea.

SVEN VAHAR

### Nokia 808 PureView

**Hind:** umbes 600 €

**Müügil:** küsi telefonipoodidest

**Protsessor:** 1,3 GHz ARM 11

**Mälu:** 512 MB RAM, 16 GB sisemälu

**Töösagedused:** 3,5G

850/900/1900/2100 MHz, 2G

850/900/1800/1900 MHz

**Ekraan:** 4tolline AMOLED, 360 x 640 pikslit, kriimustuskindel klaas

**Kaamera:** 41 megapikslit, Full HD video 30 k/s, kadu-deta digitaalne suum, näotuvastus, geosildistamine, LED-välklamp, puutefookus, ava f2,4, esikülje kaamera 0,3 megapikslit

**Ühendused:** WiFi b/g/n, USB 2.0, Bluetooth 3.0 (A2DP), 3,5 mm audioväljund, aGPS, HDMI

**Operatsioonisüsteem:** Symbian Belle

**Muu:** MicroSD-mälukaardi pesa, microSIM

**Aku:** 1400 mAh

**Mõõtmed:**

12,4 x 6 x 1,4 (1,8) cm

**Kaal:** 169 g

### KOKKUVÕTE

Seda telefoni ostetakse kaamera pärast. Helistamist, brausimist ja navigeerimist võimaldava kaamerana on Nokia 808 PureView maailma parim.

### HINNE



# Tulevikuese, mis veel ei tööta

Nutitelefon, mis muutub tahvelarvutiks, mis muutub sülearvutiks. Ei, see ei ole mõni uus Hollywoodi väljamõeldis, mis Tom Cruise'ile näpu vahele antud, et ta saaks maailma päästa. See on siinsamas Tallinnas müügil ja kannab nime Asus PadFone.

Selle mõttega, et mobiiltelefon on sinu kõige kallim vara ning samas koht, kus on kõik sinu failid, fotod, paroolid ja muu, ning mida saab moondada erinevateks seadmeteks, tuli vist esimesena välja Motorola. Nende Atrixi telefon käis klaviatuuri ja ekraani külge, nii et kokku moodustus sülearvuti moodi asi.

## Aga kui keegi helistab?

Asus PadFone on selle mõtte edasiarendus. Põhimõtteliselt on tegu tavalise Android 4 jooksupärga 4,3tollise ekraaniga telefoniga, millele saab mõne huvitava seadme juurde osta. Näiteks 10,1tollise ekraani, millel on oma aku, aga mitte midagi muud. Ekraani tagaküljel on luuk, millest PadFone käib üleni sisse, ning seejärel saab ekraan elu ehk näitab sama pilti, mida enne nägid telefoni väikeselt ekraanilt.



**Hea uudis on see, et kogu värk põhimõtteliselt toimib. Halb uudis on aga kõik muu ehk see toode pole valmis**

Selle moodustise saab nüüd omakorda kinnitada veel eraldi ostetava klaviatuuri külge (nagu Asus Transformerite puhul), mille sees veel omakorda on päris suur aku, nii et kokku oledki nutitelefonist sülearvuti saanud. Aga kui nüüd keegi helistab, küsid sa. Õige, telefon on ju suure ekraani sees peidus. Selle tarbeks saad jällegi eraldi juurde osta puutepliiatsi, mis toimib ka Bluetooth-kõnetoruna. Jah, tõstad pliiatsi kõrva äärde ja räägid.

## Palju halbu uudiseid

Hea uudis on see, et see kõik põhimõtteliselt toimib. Need asjad käivadki üksteise sisse ja külge ja neid saab kasutada ja hiiglaslikud akud tähendavad, et selle kaadervärgi autonoomne tööaeg on meeletu, ilmselt lausa ööpäeva jagu.

Halb uudis on aga kõik ülejäänud. Enamik Androidi-rakendusi ei oska end su-

juvalt telefoniekraani suuruselt tahvelarvutiekraani suurusel ümber sättida, nii et kui telefoni suurema ekraani sisse torkad, pead enamiku rakendusi uuesti käivitama. Nii telefoni kui ka tahvelarvuti ekraan on üsna kehvad, värvid on luitunud ja vaatenurgad pisut kitsad. Kui telefon suure ekraani sisse panna, kaalub see kokku umbes 900 grammi, uus iPad vaid 650. Käes hoides on see vahe väga hästi tunda. Kui lisada veel klaviatuur, tõuseb komplekti kaal 1,5 kg peale ja tulemus on päris ponsakas.

Klaviatuuridokk on halb. Selle puuteplaadil näpuga vedades ei jõua hiirekurSOR ekraanil kuidagi järele, kõik on uimane. Klaviatuur eesti keelt ei oska, õ-tähte kasutada ei saa. Nupud on väikesed ja ebamugavad. Klaviatuuri külge pannes avaneb ekraan vaid pisut rohkem kui 90kraadise nurga alla, mida on selgelt liiga vähe.

Seda loetelu võiks lõputult jätkata. Kui saaksime, annaksime Asusele auhinna

## Asus PadFone + lisad

**Hind:** 599 € (telefon + tahvel), 120 € (klaviatuur), 59,95 € (Bluetooth-pliiats)

**Müügil:** EMT

**Ekraan:** 4,3 tolli, 960 x 540 pikslit (tahvil 10,1 tolli, 1280 x 800 pikslit)

**Protsessor:** 1,5 GHz, kahetuumaline

**Mälu:** 16 GB, mälukaardipesa

**Kaamera:** 8 megapikslit

**Ühendused:** WiFi, Bluetooth, USB

**OS:** Android 4.0.3

**Kaal:** 129 g (tahvel lisaks 724 g, klaviatuur lisaks pisut üle 700 g)

juulise ja tulevikku suunatud mõtlemise eest, sest mõte muuta telefon keskseks seadmeks on tõesti väärtuslik. See juhtub varem või hiljem. Aga meie peame hoopis andma soovitusi, kas seda komplekti osta või mitte. Ja praegu on vastus kindel ei.

HENRIK ROONEMAA

## KOKKUVÕTE

**Huvitat ja julge idee, millel on lootust tulevikus korralikult teoks saada, aga praegusel kujul pigem poolik tehniline demo, mille ostmisel mõtet ei ole.**

## HINNE



# KAITSE OMA TELEFONI!



**29,90€\***

\*soovituslik jaehind

## SEaLABox VEEKINDEL

telefoni kaitsekott



**KRUSELL**

GET CARRIED AWAY

SEaLABox-i võid leida:



Maaletooja: Kännukas OÜ

**htc** Desire C

**htc**  
quietly brilliant



3.5" ekraan, 320 x 480 resolutsiooniga  
Android™ 4.0 tarkvara + HTC Sense™ 4  
600 MHz protsessor  
4 GB siset mälu + microSD mälukaardipesa  
512 MB operatiivmälu  
5 MP kaamera  
GPS, Wi-Fi, 3.5G, Bluetooth 4.0 jpm

**229 €**



**Jabra**

### Jabra SPORT Bluetooth stereo peakomplekt

Treening tähendab vabadust, piiride nihutamist ja kõige selle nautimist. Mõnedele inimestele meeldib treenida muusikat kuulades, mõnedele telefoniga rääkides. Jabra SPORT Bluetooth® stereo peakomplektiga on lihtne teha mõlemat – ning seda kõike ilma segava juhtmeta.

- Vihma, higistamise ja põrutuste vastane kaitse
- Sissehitatud FM-raadio
- Ainulaadsed omadused, kui kasutada seadet koos Endomondo Sports Tracker'iga

**95 €**

Külasta ka meie e-poodi aadressil  
**www.kannukas.ee**

**KÄNNUKAS**

MÜÜGISALONG

Ahtri 12, Tallinn  
Tel 611 6180 • 509 5250



# Kõigi iSeadmete sõber

Sellest, et Philips on vähemalt osade oma toodete helikvaliteedi tõsiselt käsile võtnud, oleme [digi] juba kirjutanud ja neid selle eest kiitnud. Nüüd aga on nad nii julgeks läinud, et küsivad kõlarite eest ka palju raha, ligi 800 eurot. Kas seda on mõtet neile maksta?

Poes on Philipsi DS9800W/10 (palun pange normaalsemaid tootenimesid, eks ole) liigitatud iPodi-dokkide alla ja mõnes mõttes on see õige ka, sest kui sul iSeadet ei ole, pole neid ka erilist mõtet osta. Aga erinevalt paljudest teistest dokkidest ei ole tegu ühe kastiga, kus on kaks kõlarit, vaid ikkagi korralikult kahe eraldi kõlariga, mida ühendab kaabel.

## Üle õhu parem kui kaabliga

Heli saab iSeadmest kõlaritesse üle Apple AirPlay ehk ilma juhtmeta. Kõlaritel on ka 3,5 mm audiosisend, nii et teoreetiliselt võid sa sinna ühendada ükskõik millise seadme, aga miski ei saa ikka selle mugava variandi vastu, et võtad lihtsalt taskust iPhone'i või laualt iPadi, vajutad paari nuppu ja muusika kõlarites hakkabki mängima.

Huvitaval kombel on heli üle AirPlay nende kõlaritega isegi parem kui üle kaabli. Kaabel kippus helitasakaalu paigast lööma, AirPlayst tuleb aga üldiselt välja seesama pehme ja sõbralik, kuid samas tasakaalus helipilt, mis Philipsit vii-

masel ajal iseloomustab. Neid kõlareid on lihtne kuulata ka pikemat aega, nad ei kriibi ega väsita.

Hinda vaadates on selge, et nad ei ole mõeldud magamistoakõlariteks, vaid ikkagi tervet elutuba muusikaga täitma ja tuleb öelda, et nad saavad sellega ka hakkama. Käitumise nendega väga ebaõiglaselt, pannes nad vastamisi väga kalli stereosüsteemiga, kus ainuüksi ühenduskaablid maksid rohkem kui Philipsi kõlarid.

Niimoodi võrreldes on kuulda, et Philips kaotab võrreldes kalli süsteemiga muusikast ära päris hea hulga detaili, aga selles hinnaklassis on tegu küll väga heade kõlaritega. Eriti tuleb esile tõsta keskagedust, vokaalid on selged ja puhtad ning kuigi laulja hääle sügavamaid nüansse need välja ei too, on muusikat siiski nauditav ja lihtne jälgida.

## Parimate seas

Philipsid mängivad hästi kõiki muusikastiile. Kui vaja, matsub bass mitme mehe eest, aga kui vaja, täidavad toa

### Philips DS9800W/10

**Müügil:** Euronics

**Hind:** 799 €

**Elemendid:** 2 x 20 mm tviiter, 2 x 12,5 cm kesk- ja madalsageduselement

**Võimsus:** 2 x 50 W (RMS)

**Ühendused:** Apple AirPlay, 3,5 mm sisend, iSeadme laadimisdokk, pult

**Mõõtmed:** 26,5 (diameeter) x 41 cm

**Kaal:** 12 kg

viulihelid. Kui vaja, jäävad nad ballaadi ajal kenasti mõtlikuks, aga kui sümfooniaorkester otsustab tõelist särutega, tulevad nad rõõmsalt kaasa.

DS9800W/10 on kindlasti oma hinnaklassi liidrite seas. Neist võib vabalt teha oma peamise muusikasüsteemi ning sa ei pea helis pettuma. Kes tahab rohkem, kuulab ka rohkem, kohe oluliselt rohkem ja helis saab alati paremaid tulemusi. Aga need siin - ilusad, lihtsad kasutada, piisavalt võimsad ja piisavalt hea heliga.

HENRIK ROONEMAA

## KOKKUVÕTE

Igati hea heli ja AirPlay toega kõlarid Apple'i seadmete omanikule. Detailsust võiks helis rohkem olla ja hind on muidugi üsna soolane.

## HINNE



# Adobe® toodete uued versioonid harrastajale...



## Adobe Photoshop® Elements 10

- Efektide lisamine soovitud aladele
- Kaarja või jooksva teksti lisamine
- Fotode sisupõhine otsing
- Loomingu salvestamine ja jagamine paindlikult



## Adobe Premiere® Elements 10

- Salvesta HD kvaliteediga video tavalisele DVD-le
- Korrigeri värvitasakaalu nahavärvi muutmata
- Koosta film enda lemmikfotodest
- Windows® 7 ja 64-bit tugi



## Adobe Photoshop® & Premiere® Elements 10

- Täiuslik ja lihtne fotode ja videode redigeerimine
- Ärata enda foto- ja videoarhiivi ellu
- Loo Photoshop Elements ja Premiere Elements abil värvikaid koduvideosid ja fotoloomingut, mida naudid ka tulevikus

## ... ja professionaalile



## Adobe Photoshop® Lightroom® 4

- Asukohapõhine fotode organiseerimine
- Laiendatud videofailide toetus
- Ülesäri ja varjualade taastamine
- Värvustasakaalu pintsel



## Adobe Photoshop® CS6

- Ülikiire Mercury Graphics Engine
- Hõlpsam retušimine sisutundliku parandus- ja teisaldusfunktsiooniga
- Intuitiivne juhtimine 3D-juhtelementidega
- Suurepärase kujunduste jaoks loodud uued ja täiendatud kujundustööriistad
- Uued hägustamis- ja kalde muutmiseefektid realistlike hägustatud fotode loomiseks



## Adobe Premiere® CS6

- Modernne, sujuv ja selge kasutajaliides
- 64-bitine globaalne toimivuse vahemälu
- Täiustatud GPU-ga värinastabiliseerija
- Tõhustatud mitme kaamera redigeerimine
- Uuesti kujundatud kolmesuunaline värvikorrektor



## Adobe Creative Suite® 6 Production Premium

- Adobe Mercury mootori kiire toimivus programmides Premiere Pro, Photoshop ja Illustrator®
- Redigeerimine Premiere Pro modernse, kiire ja selge kasutajaliidesega
- Tänu programmi After Effects® globaalse toimivuse vahemälule saate töötada sama kiiresti kui mõtlete
- Uus Prelude™ jäädvustab ja logib võtted ning SpeedGrade™ abil saate värvide astmelisust muuta

Valik sertifitseeritud või registreeritud edasimüüjaid:



[www.e-pood.ee](http://www.e-pood.ee)



[www.soft.ee](http://www.soft.ee)



[www.photopoint.ee](http://www.photopoint.ee)

Kõik sertifitseeritud edasimüüjad leiab: [www.adobe.com/ee/purchase](http://www.adobe.com/ee/purchase)

Adobe, Creative Suite, Illustrator, Photoshop, Prelude, Premiere ja SpeedGrade on kas registreeritud kaubamärgid või firma Adobe Systems Incorporated kaubamärgid Ameerika Ühendriikides ja/või teistes riikides. Windows on Microsoft Corporation registreeritud kaubamärk Ameerika Ühendriikides ja/või teistes riikides. Kõik muud kaubamärgid on nende omanike omand.

# Tahvel pole mänguasi

Prestigio on toonud turule odavaima Android 4 operatsioonisüsteemiga tahvelarvuti: MultiPad 5080 PRO maksab kõigest 159 eurot. See on ju odavam kui vilets nutitelefoni! Kus on konks, miks see nii odav on?

Väikestest mõõtmetest hoolimata tundub kaheksatolline Prestigio tahvelarvuti paks, ehkki tegelikult on see vaid mõne millimeetri võrra paksem kui Galaxy 10.1 või Apple'i uus iPad.

Tahvli tagakülg on kaetud libisemisvastase kummeeritud kattega ning et esiküljel ümbritseb ekraani 1,5sentimeetrine raam, siis on tahvlit mugav käes hoida: pole vaja muretseda selle pärast, et sõrmed võivad ulatuda üle serva ekraanile valepuuteid tegema.

## Tehniliste andmetega ei hiilga

Tahvilil on küljes kõik liidesed, mida Androidiga tahvlilt vaikimisi eeldatakse: microSD-mälukaardi pesa, 3,5 mm audiodistikuga pesa, microUSB ning mini-HDMI liides. USB-kaabel tuleb tahvliga kaasa, kuid mini-HDMI kaablit karbis pole, see tuleb eraldi osta.

Tehnilisi andmeid vaadates tahvel eriti millegagi ei hiilga. Olgugi et seadmes on 1 GB operatiivmälu ja 8 GB sisemälu, vastab ühetuumaline 1 GHz protsessor ikkagi vaid praeguste keskklassi nutitelefoni andmetele. Kuid ärgem unustagem tahvli

seadme, millega lugeda e-raamatuid (EPUB, PDF, RTF, TXT), lugeda ja kirjutada e-kirju, sirvida veebi ja mängida ajaviitemänge. „Angry Birds”? Vabalt.

Ent tähelepanelikke lugejaid juba märkas, et nimekirjast, mida selle tahvliga teha saab, on puudu kaks väga tähtsat tegevust: piltide ja videote vaatamine.

Seda muidugi saab teha, aga see ei paku meeldivat elamust.

## Õudne ekraan

Prestigio on selle tahvli juures kokku hoidnud täpselt sellest kohast, kust ei tohiks, ja selleks on ekraan.

Ekraan on luitunud, vähese kontrastsusega, teraline, kitsavõitu vaatenurgaga ja värviedastus on halb.

Mitte selles mõttes halb, et see on teerakene alla ideaalse ja me tahaks norida, vaid selles mõttes, et see on 2012. aasta seadmetelt sellist enam ei ootaks.

Pilt on külm ja algsel fotol olnud värvinäansse pole ekraanilt mitte ühegi nurga alt võimalik üles leida.

Ekraan on umbes samasugune kui 100eurostel nutitelefoni, kuid selle vahetega, et telefoni väikeste mõõtmete juures kannatab selle välja, aga kaheksale tollile laiail venitatuna on see lihtsalt kole. Osta see tahvel kirjutamiseks ja lugemiseks, aga mitte piltide imetlemiseks.



### Prestigio MultiPad 5080 PRO

**Hind:** 159 €

**Müügil:** küsi arvutipoodidest

**Protsessor:** 1 GHz ARM Cortex-A8

**Mälu:** 1 GB RAM, 8 GB sisemälu

**Ekraan:** 8tolline mitmikpuutega TFT LCD (800 x 600 pikslit)

**Ühendused:** 3,5 mm audioväljund, microSD-mälukaardi pesa, microUSB, mini-HDMI, WiFi b/g/n

**Kaamera:** 0,3 megapikslit ees, taga puudub

**Muu:** sisseehitatud mikrofoni, sisseehitatud kõlarid

**Operatsioonisüsteem:** Android 4.0

**Mõõtmed:** 20,3 x 15,3 x 1,1 cm

**Kaal:** 538 g

SVEN VAHAR

**Ekraanipilt liigub kerimisel jõnksutades, mitme aktiivse protsessi korraga töötamine võtab hinge üldse kinni**

hinda - kõik selle saab vaid 159 euro eest!

Jõudlust on tahvilil täpselt sama palju kui näiteks HTC One V-l või LG L7-l (Antutu skoor 2492), kuid sama jõudlus telefonis on märksa tulemuslikum kui suurema ekraaniga ja suurema eraldusvõimega tahvelarvutil. Ekraanipilt liigub kerimisel jõnksutades ja mitme aktiivse protsessi korraga töötamine seiskab vaheldumisi mõlemad.

Kui värskenad taustal rakendusi, ei maksa samal ajal veebilehte aktiivselt kerida, tahvel lihtsalt ei reageeri.

Tulles tagasi hinna juurde, siis nii usumatult väikese väljamineku eest saab

## KOKKUVÕTE

**Väga odav ja pädev tahvelarvuti meilimiseks ning veebis ja Facebookis käimiseks. Fotode ja videote vaatamiseks ära seda mitte mingil juhul osta.**

## HINNE





# Stiilne 10'' ekraaniga tahvelarvuti Elonex eTouch

**-35%**

**89.-**

Tavahind 139.-



POWERED BY  
ANDROID

Puuetundliku ekraani, traadita võrguühenduse ja Android operatsioonisüsteemiga Elonex eTouch tahvelarvuti toob Internetis surfamise, e-posti ja e-raamatute lugemise, muusika ja videote nautimise näpuotste kaugusele. Stiilset ja väikesemõõtmelist eTouch tahvelarvutit on mugav kaasas kanda ja kasutada, et olla kursis tööasjadega, osaleda aktiivselt sotsiaalmeedias või lihtsalt surfata Internetis.

**ELONEX**

## Tehnilised näitajad:

- > 10'' puuetundlik LED-taustvalgustusega LCD-ekraan
- > ekraani resolutsioon 1024 x 600 pikselit
- > ARM LNX Code 11 1GHz protsessor
- > 256MB RAM mälu
- > 2GB sisemälu
- > Android 2.2 operatsiooni süsteem
- > WiFi 802.11 b/g traadita võrgukaart
- > 10/100 Mbps võrguliides
- > USB 2.0 liides
- > 3,5 mm audioliides
- > Micro SD mälukaartipesa



**www.byroomaailm.ee**  
telli internetipoest

**info@byroomaailm.ee**  
telli e-postiga

**600 5100**  
telli telefoni teel

### BÜROOMAAILMA KAUPLUSED

TALLINN:	TALLINN:	TALLINN:	TARTU:	PÄRNU:	JÕHVI	NARVA:	VALGA:
Peterburi tee 92e tel. 600 5133 E-R 8.30 - 18.00	Liivalaia 29 tel. 641 2121 E-R 8.30 - 17.30	Kadaka tee 1 tel. 656 3690 E-R 8.30 - 18.00	Rebase 12A tel. 734 3474 E-R 8.30 - 18.00	Lai 10 tel. 446 4406 E-R 8.30 - 18.00	Keskväljak 4 tel. 337 0297 E-R 9.00 - 18.00	Pushkini 22 tel. 359 2092 E-R 9.00 - 18.00	Aia 18 tel. 763 5473 E-R 8.30 - 17.30



# TaxiPal toob takso ukse ette

TaxiPal on üks natuke veider Eesti idufirma. Veider selles mõttes, et juba üle kahe aasta oodatakse temalt väga paljut ning nende kodulehte ehivad märgid ja uudised sellest, kuidas nad aastal 2009 võitsid seda ja kuidas aastal 2010 juhtus too ja nii edasi.

Mis toimub aga praegu? Miks nad juba maailma pole vallutanud? Raske öelda, aga hea uudis on see, et TaxiPal toimib ka Eestis ja võimaldab kahest taksofirmast kutsuda takso otse rakendusest, ilma, et sa peaksid kuhugi helistama.

Mulle see meeldib ja ma olen seda kaua oodanud, sest ikka tuleb ette hetki, kus sa tead, et sul on 10-15 minuti pärast taksot vaja, aga helistada ei saa.

Koosolekud, filmid kinos, õhtud lärma-



kas baaris või midagi muud.

Lisaks korralikule taksode andmebaasile (kust saab ühe klõpsuga taksofirmasse helistada) on niisiis võimalik kahte taksofirmat Tallinnas ka otse rakendusest tellida: Tuli-ka ja E.T.X.

Taksot saab tellida ka GPSi asukoha järgi, siis pead ise vajadusel sisestama veidi täpsustavat infot nagu näiteks korteri number.

Seega igati vajalik ja tore rakendus, mis teeb ühte asja, aga teeb

## TaxiPal

**OS:** iOS, Android, Nokia

**Hind:** tasuta

**Testitud telefonil:** iPhone 4S

seda hästi. Super.

Ainsa kahtlusmomendina on õhus küsimus, miks tundub kõik TaxiPali materjalides lõppevat aastaga 2011.

Isegi © Copyright mäрге rakenduses kannab aastanumbrit 2010, 2011. Viimane blogipostitus firma kodulehel on eelmise aasta augustist.

Samas aga justkui kõik toimib. Kasutage, aga kasutage ettevaatlikult. Me loodame, et neil läheb hästi ja et otse tellitavaid taksofirmasid tekib muudkui juurde.

HENRIK ROONEMAA

## KOKKUVÕTE

**Rakendus, kus on hea taksode andmebaas ning mis võimaldab mõnda taksofirmat ka otse telefonist ilma helistamata tellida.**

## HINNE



# Hoia telefoni tegemistel silm peal

Kas pole vihaleajav, kui telefon hoiatamata paanikarežiimi läheb, teatades, et kohe-kohe on aku tühjak saamas? Alles oli indikaator roheline ja nüüd juba punases. Miks ei võiks telefon umbmäärase ikooni asemel hoopis akutäituvuse protsenti näidata?

Küllap on aku hingeelu ka-jastav roheline-kollane-punane ikoon olnud pahanduste põhjustajaks nii mõneleki Androidi kasutajale, sest sellest ei saa ju kunagi aru, kas roheline tilluke poolik akunäidik tähendab 62% või 32% täituvust.

Vaikimisi ükski Androidiga telefon aku täituvust täpselt näitama ei kipu. Aku ja elektroonika võimaldavad seda mõõta, kuid mingil põhjusel ei pea ükski tootja seda vajalikuks näidata. Kujutage ette, et sõidate autoga, mille paaginäidikul on vaid



kolm asendit: täis, poolik, tühjenemas. Pikki sõite oleks päris lõbus teha, eks?

Just aku protsendilise täituvuse nägemiseks ma algselt Zdboxi telefoni installisingi. Taolisi rakendusi, mis seda kuvada oskavad, on mitu, kuid Zdboxil, nagu ma avastasin, on ka hulgalt muid kasulikke võimalusi. Näiteks saab selle panna andmesidet jälgima ja hoiatust kuvama, kui andmesidelimiit läbi hakkab saama. Rakendus kuvab ülevaatlilikult telefoni operatiiv-

## Zdbbox

**OS:** Android

**Hind:** tasuta

**Proovitud telefonil:** SE Ray, SE Arc S, HTC Desire, LG Optimus P500 jt

mälu ja sisemälu kasutust ning võimaldab rakendusi sisemälust SD-kaardile ümber tõsta.

Lisaks oskab Zdbbox rakendusi paroolliga kaitsta, et juhulki sinu telefoni kätte saanud kodakondne neid käivitada ei saaks.

Olen Zdboxi kasutanud nüüd juba ligi aasta ja võin kinnitada, et mälu rakendus ei leki ja akuprobleeme ei põhjusta. Stabiilne ja kasulik väike tööriist.

SVEN VAHAR

## KOKKUVÕTE

**Lisaks aku veel kasutada oleva ressursi täpsele hindamisele on Zdbox'il varuks õige mitu kasulikku tööriista.**

## HINNE







# Telli Androidi käsiraamat ja võida nutitelefon Sony Xperia!



## NÕUANDED JA NIPID

Kuidas oma Android-telefonist viimast võtta?

## TESTID JA ARVUSTUSED

Millised on parimad Android-seadmed?

## RAKENDUSED JA MÄNGUD

Millised on Android Marketsi parimad palad?

### Androidi käsiraamatu tellimiseks:

- ▶ Mine aadressile [www.telli.ee](http://www.telli.ee)
- ▶ Saada e-kiri aadressile [levi@presshouse.ee](mailto:levi@presshouse.ee)
- ▶ Helista tööpäeviti numbrile 660 97 97

Telefoni võitja loosime välja septembri lõpus ja tema nime avaldame ajakirja [digi] oktoobrinumbris.



# Panasonicu triumf

The Panasonic TX-P50VT50 on Viera-seeria 2012. aasta mudelite hulgas kõige kangem teler. Turule jõudis see otse TX-P50GT50 kiiluvees ning on saanud endale külge ka mõne uuenduse.

Mis siis selle teleri juures uut on? VT50-l on Infinite Black Ultra filter, mida Panasonic panebki ainult VT-seeria teleritele ning mis peaks hoolitsemata selle eest, et mustad toonid näeksid teleris välja mustemad kui kunagi varem.

VT50 esipaneel koosneb ühest suurest klaasitükist ning ka väljanägemises on võrreldes GT50 mudeliga mõningaid väikesi erinevusi.

Teleriga saab kaasa kaks paari aktiivtehnoloogial põhinevaid 3D-prille, neil on Bluetooth-ühendus ning sisseehitatud akud. Samuti leiab karbist lisaks tavalisele puldile ka Viera Touch Pad Controlleri kaugjuhtimispuldi, mis annab sulle teleriga suhtlemiseks puuteplaadi, samuti saab sellega juhtida veebibrauseri kursorit. Meile see meeldib.

GT50 mudeli uued võimalused on leid-

nud tee ka selle teleri külge. Nende hulgas on näiteks 2500 Hz Focused Field Drive'i süsteem, mis peaks liikumist ekraanil sujuvamana näitama ning kahetuumaline Pro4 protsessor, mis teeb näiteks teleriga internetis surfamist kiiremaks ning võimaldab jooksutada korraga mitut Smart TV rakendust.

## Lihntne ja loogiline

Teleril on sisseehitatud WiFi, samuti võib talle külge torgata võrgukaabli, kui seda eelistada. VT50 on DLNA-sertifitseeritud, mis tähendab, et sa saad otse telerist ligi oma arvutis või NAS-seadmes olevatele failidele. Üleüldiselt peaks VT50 oma näitajate poolest küll ka kõige nõudlikumatele sobima: neli HDMI-porti, kolm USB-porti, optiline port ja SD-kaardi pesa.

Menüüsüsteemi väljanägemine ja asjade paigutus seal on samasugune nagu ülejäänud Panasonicu telerites, mis tähendab, et endiselt on see üks lihtsamaid ja intuitiivsemaid maailmas. Kõik olulised seadistused saab teha peamenüüs, eraldi hüppab lahti Viera Tools, kust saab ligi

## Panasonic TX-P50VT50

**Hind:** alla 2000 €

**Müügil:** küsi poodidest

**Integreeritud tuunerid:** PAL -B/G/H, -I, -D/K: SECAM -B/G, -D/K, L/L', DVB-T, DVB-T (MPEG4-AVC [H.264]), / DVB-S/S2 (MPEG4-AVC [H.264]), DVB-C (MPEG4-AVC [H.264])

**Ekraan:** 50 tolli, Full HD

**Kontrast:** 6 000 000 : 1

**3D:** jah, komplektis 2 paari prille

**Ühendused:** 4 x HDMI, 3 x USB 2.0, juhtmeta võrk, võrk, digitaalne optiline audio-väljund, kõrvaklapipistik, Bluetooth, AV-ühendus, DLNA

**Mõõtmed:** 117,1 x 70,6 x 5 cm (aluseta)

**Kaal:** 25,5 kg (aluseta)

näiteks mälukaartil või USB-seadmel olevatele failidele, ning eraldi (aga samuti väga lihtsa paigutuse ja väljanägemisega) Viera Connect interneti-TV keskus.

## Vapustav pilt

Aga muidugi on teleri juures kõige olulisem asi pildikvaliteet ja see on Panasonicul vapustav. Mõnetigi on see väga sarnane GT50-ga. Kui vaadata näiteks USA trillerit „Man On The Ledge” Blu-ray'lt, siis hakkavad kohe silma väga sügavad mustad toonid, mis on samas detailsed. Nahatoonid on loomulikud ning peente nüanssidega, värvid üleüldiselt on väga hästi tasakaalus. Ka heli ei pea mingil juhul häbenema, vähemalt õhukese teleri kohta on see tõsiseltvõetavam kui tavaliselt.

Panasonicu uued 3D-prillid on kergemad ja mugavamad kui eelmised versioonid ning ka 3D-pilti on selle teleriga lihtne vaadata, sest efektid on tagasihoidlikud, aga efektiivsed ega karga silma.

Niisis, see teler on väga-väga võimekas ning see tähendab muidugi ka üsna kõrget hinda, eriti võrreldes mõne konkurendiga. Aga kaks paari 3D-prille, hea pult ning veidi rohkem detaili pildis teevad sellest telerist kindlalt viie tähe väärilise.

WHATHIFI

Aga muidugi on teleri juures kõige olulisem asi pilt ja see on Panasonicul küll lausa vapustavalt hea



## KOKKUVÕTE

Ilus disain ja puhas kasutajaliides, kõik vajalikud ühendused ning vapustavalt hea pildikvaliteet. Samas, Panasonicu odavam mudel on peaaegu sama hea.

## HINNE



# Ülisuur valik kõrvaklappe

## Üle **200** mudeli laos

### Suured allhindlused, kuni **-40%**

Pioneer  
Sennheiser  
Bayerdynamic  
Marshall  
Denon

Yamaha  
Monster  
Sony  
Koss

Klipsch  
Audio-Technica  
Beats By DR. Dre  
Cresyn  
ja paljud teised



**SOUND**  
S H O P

**WWW.SOUNDSHOP.EE**

Tel. 55 130 99 mail@soundshop.ee

# Väga, väga kallid, aga head klapid

Sul võib kodus olla küll imehea stereosüsteem, aga mõnikord lihtsalt ei saa heli kõvaks keerata ja muusikat nautida. No näiteks ei taha sa võib-olla oma väikest last üles ajada või ehk ei taha sa hoopis, et naabrid saaksid teada sinu salaarmastusest 1990ndate popi vastu. Sellisel juhul on sul vaja paari kõrvaklappe.

Muusikafännide jaoks on heli kvaliteet muidugi ülimalt tähtis, nii et kõrvaklapid ei tohiks kallile ja heale stereosüsteemile alla jääda. Sellesse võrdlusesse valitud klapid on valmistatud just eesmärgiga esitada heli võimalikult sellisena, nagu see originaalsalvestisel kõlab. Kõrvaklapide valimine ja eelistused on muide väga isiklik asi, aga võib juhtuda, et just nende nelja kandidaadi hulgast leiad endale sobivad.

# Shure SRH1840

Need klapid on just täpselt õiged – enese-kindlad ning korralikult tehtud kõrvaklapid, mille üsna tavaline väljanägemine ei reeda suurepärasest helikvaliteeti, mille nendega saavutada võib.

Mis teeb siis Shure'i klappidest just täpselt need õiged? Lühidalt öeldes istuvad nad täpselt õiges kohas Gradode ja Sennheiserite vahel, ühendades mugavuse ja nüansirikuse Gradode väleduse ja jalga tatsuma panna löbuga.

Ühesõnaga on nende klappidega väga hea muusikat kuulata. Kuula näiteks James Rhodesi mängimas Bachi „Chaconne'i” d-mollis ja sa kuuled, kui kenasti võib klaver kõlada. Teos haarab sind endasse ja sa lihtsalt kuulad kogu 16 minutit, kuidas Shure'id mängivad iga nooti läbinägelikult ja entusiastlikult.

Samas saavad need hakkama ka keerulisemate salvestistega, ilma et need kordagi hätta jääks või pingutatult kõlaks. Radioheadi loo „15 Step” keeruline seade võib olla hirmuäratav, ent Shure'id saavad väga hästi hakkama: igal instrumendil on selgelt oma ruum, aga kõik nad töötavad teistega koos, et tulemusel ka muusikaline mõte oleks.

Shure'i klappidega kuulates tuleb dünaamika kenasti esile: valjemad kohad kostavad vajadusel väga valjusti, kuid ei kaota kontrolli muusika üle. Vaiksemad hetked kõlavad aga sügavalt, nagu peavad. Shure'i klappid on hea omadus panna salvestised kõlama nii realistlikult kui võimalik: kõrgematel sagedustel on olemas see loomulik võbelus, mis peab, ning bassid on pingul ja väledad.

Viietähetooteks said need klapid sellepärast, et neil on võime kaevata lugudest välja väga peened detailid. Vokaalidest tulevad välja detailid, mis omakorda toovad kuulaja ette emotsionaalsed nüansid näiteks James Vincent McMorrow kurvas loos „Follow You Down To The Red Oak Tree”.

Shure'i klapid ei ole mitte ainult efektiivsed, vaid nendega on ka väga lõbus kuulata. Nad saavad võrdselt hästi hakkama iga muusikastiiliga ja erinevate failisuurustega, mis tähendab, et nad võivad sind lõputult lõbus-tada. Samas ei tohi unustada, et *high-end*-kõrvaklapid väärivad ka head tehnikat, nii et vaata, et sul oleks Shure'ide jaoks välja pak-kuda hea kõrvaklapivõimendi.

Ka mugavuse poolest jõuavad Shure'i klapid Sennheiseritele üsna lähedale. Nad ei ole küll nii kerged kui HD700, aga veluuriga kaetud kuularid istuvad väga hästi pähe ning neid võib mugavalt ka mitu tundi järjest kanda. Klappid ise on tugeva konstruktsiooniga ning polsterdatud peasang on paindub ja liht-sasti seadistatav. Ilmselgelt on Shure mõel-nud ka klappid vastupidavuse ja pikaealisu-se peale: klappidega saad kaasa karbi, kus on



lisakaablid ja kõrvapadjad.

Kui nüüd veel panna kirss juba niigi väga isuäratava tordi peale, siis hoolimata sellest, et Shure'ide näol on tegu üsna suurte avatud disainiga klappidega, lekib heli neist väljapoole võrreldes teiste testis olevate avatud klappidega kõige vähem. Samas kõlavad nad ikkagi sama avatult ja õhuliselt kui Gradod. Kui arvestada, et nende klappid näol on tegu Shure'i esimese katsetusega avatud disainiga klappid maailmas, siis on tulemus seda muljet avaldavam. Ühtlasi tähendab

## Shure SRH1840

Hind: 590 €

Müügil: pillipood.ee

see ka seda, et kui sa väga tahad, siis võid Shure'id ka tänavale ja mujale kaasa võtta ning neist lekkiv heli otseselt kõiki ei häiri.

Tegu on kindlate võitjatega, meil tuleb sõnadest puudu, et neid klappe kiita. Suurepä-rased n-õ musikaalsed kõrvaklapid.

## KOKKUVÕTE

**Suurepärase detailsus, nüansirikkad, kõlavad loomulikult, väga hästi ehitatud mugavad klapid. Ainus häda on see, et sul peab olema hea tehnika.**

## HINNE



# Beyerdynamic T5p

High-end-kõrvaklapid on vaja kahtlemata ühendada samavõrd kvaliteetse seadme külge ning mängitav muusika peab olema samavõrd kvaliteetselt salvestatud. Üldjuhul tähendab see ka seda, et need ei ole mõeldud tänaval, lennukis või mujal väljaspool kodu kandmiseks. Sellised klapid kipuvad olema üsna suured ning neid on kusagil avalikus kohas üsna imelik kanda. Beyerdynamic on aga proovinud oma T5p klappidega kaks asja ühendada ning luua esimesed high-end-kõrvaklapid, millega saab ka ringi liikuda.

Tuleb öelda, et algus on väga hea. Võtame T5p-d välja alumiiniumkarbist, kust leiame veel hulganisti lisasiid, nagu kott klappide kaasaskandmiseks, lennukiadapter ning 3,5 mm pistik, mis veelgi peaks rõhutama nende sobivust kaasaskandmiseks.

Klapid ise tunduvad üsna tugevad, need on hästi valmistatud ning sarnanevad eelmiste mudelitega T1 ja T70.

Nad on veidi raskemad kui teised sinse testi klapid ning püsivad väga tugevalt peas, aga õnneks tähendab see ka seda, et nad ei kuku suvalisel hetkel peast maha, kui ringi liigud.

Kuulareid ümbritseb pehme nahk: neid klappe on mugav kanda, ning ühtlasi näevad klapid ka väga šikid välja.

T5p on suletud klapid. See on jällegi hea, kui silmas pidada seda, et sa liigud nende klappidega ringi. Suletud disainiga klappidest ei leki välja heli, mis näiteks bussis teisi inimesi segaks, ning kogu kõrva katvad kuularid pakuvad isegi veidi isolatsiooni välismürast. Neid klappe kandes oled välismürast veidi ära lõigetud ja ühtlasi ei heida teised bussisõitjad sulle pahaseid pilke.

See pole küll raudne reegel, aga tihti on nii, et avatud disainiga klappidel on suletud klappide ees teatud eeliseid, eriti mis puudutab heli avatust, selgust ja läbipaistvust. T5p klapid räägivad sellele suundumusele aga vastu, sest klappe pähe pannes ja kuulama asudes on heli õhulisus kohe märgata, need on vägagi õhulised. Selle hinna eest on tegu parimate suletud disainiga klappidega, mida me kunagi kuulnud oleme.

Kui ostad uued klapid, siis soovitame sul neid paar tundi sisse mängida, et heli õhulisus ja puhtus paremini välja hakkaks tulema.

Nii nagu enamiku klappidega on ka siin helipildi keskpunkt su pea keskel, aga samas jätvavad nad pildis küllalt palju ruumi, et saada selgelt aru näiteks Radioheadi loos „How To Disappear Completely” instrumentide paigutusest ja nende eraldatusest.

Bassi on neis küllalt, et iga lugu ela-



ma panna, kuigi samas peab ütlema, et T5p elav loomus soosib rohkem tempokaid lugusid. Mõne palaga peab ümber käima helilema käega, neid on parem kuulata Shure'i ja Sennheiseri klappidega, sest Beyerdynamicud tunduvad õrnade lugudega kuidagi kannatamatud. Iseloomult sarnanevad T5p-d Gradodega, aga neil on ühetasasem tonaalsus ning dünaamikaga käivad nad samuti julgemini ringi.

Shure'i klapid võivad olla küll täpsemad ja võib-olla tabavad need paremini peeneid nüansse, kuid T5p-l on väga head keskmised sagedused, nagu oli ka T70-l. Kui kuulata näiteks Kimbra lugu „Play Settle Down”, siis

## Beyerdynamic T5p

**Hind:** 981 €

**Müügil:** pillipood.ee

on tema vokaal selgelt prožektorivalgusesse asetatud, see kõlab loomulikult ning ka ülemised sagedused pole kunagi ebaloulikud.

T5p on tõesti väga nauditav kuulata ning kuigi see võib kõlada uskumatult, on Beyerdynamic tõesti hakkama saanud high-end-heli ja portatiivsuse ühendamisega. Jah, need klapid on üsna kallid, aga õige kasutaja jaoks on nad seda hinda väärt.

## KOKKUVÕTE

**Dünaamilised, hea tempoga, piisavalt õhulised ning hea, elava heliga. Samas võtab suletud disain osa õhulisust siiski ära.**

## HINNE



# Grado PS500

Grado kõrvakappidel on omapärane kujustus, mis pärineks justkui kusagilt kahe maailmasõja vahelisest ajast. Oleme sellega ära harjunud ja kuigi tegu ei ole just parima väljanägemisega klappidega ning mingeid disainiauhindu nendega ei võidaks, annab see lihtne ja robustne disain märku, et nende klappide näol on tegu tõsise kraamiga.

PS500 on sama mudelisarja kõige kallima mudeli PS1000 noorem vend ning need maksavad umbes poole vähem, aga välimuse poolest on need pigem sarnased hoopis 2011. aastal auhinda võitnud klappidega SR325i.

Tugeva moega peasanga saab antennilaadsetest ühendustest hästi reguleerida ning vahtkummiga kaetud kuularid pöörlevad. Nad ei ole küll nii mugavad ja pehmed kui näiteks Sennheiser HD700-l, mis ka siin testis esinud, aga PS500 istuvad hästi pähe, tekita mata tunnet, et klappid sind ahistavad. Kõrvad lähevad soojaks alles pärast mitut tundi.

Nagu kõigil teistel Grado ülekõrvaklappidel tähendab ka PS500 avatud disain, et heli lekib päris korralikult.

Kohe väga korralikult. Kõik inimesed su ümber kuulevad täpselt, mida sa parajasti kuulad, ning rongis või kontoris ei tee see sind just eriti populaarseks. Isegi siis, kui sul on hea muusikaline maitse.

Niisiis, nagu kõik teisedki kõrvaklapid siin testis (kui Beyerdynamic välja arvata), sobivad need klappid kõige paremini kodus kasutamiseks.

Mõlemast kuularist välja jooksev paks kaabel lõppeb 6,3 mm pistikuga, mis omakorda annab märku asjaolust, et need klappid ei ole mõeldud kaasaskandmiseks.

Loomu poolest on avatud disainiga klappid üldiselt õhulisema heliga kui suletud klappid ning PS500 puhul on see ka täiesti tõi. Kohe sedavõrd, et tegu on kõige avatuma ja õhulisema heliga klappidega siin testis. Helis on palju õhku ja ruumi, kõik instrumentid on eristatavad ja kõlavad selgelt.

PS500-st kostev heli on väga detailne, selle omaduse pärandas neile PS1000. Samas tähendab see seda, et need on väga pirtsakad muusika enda kvaliteedi suhtes.

Nad andestavad madalama kvaliteediga faile või striimitavat heli palju vähem kui teised klappid siin testis ning toovad väga varmalt esile igasuguse helikvaliteedi puuduse.

Seetõttu ei ole eriti mõistlik kuulata PS500-st midagi vähemat kui CD-kvaliteediga heli. Ühtlasi tähendab pirtsakus ka seda, et pead ühendama klappid väga hea tehnika külge. Kui ühendad korraliku kõrvaklappivõimendiga, on tulemus eriline.

Pane mängima näiteks Trent Reznori „On We March“ ning kohemaid tõmbab su tähelepanu selle loo pingul, punkteeritud bass.



Hoogu ja pealehakkamist on neil klappidel palju ning isegi valju heli juures jääb kõik kenasti kontrolli alla. Siiski ei ole Gradodel Sennheiserite nüansirikkust ega Shure'ide täpsust.

Ajastuse ja tempoga on Gradodel aga kõik väga hästi ning biidid algavad ja lõpevad reipalt. Ja nende headus ei lõpe muidugi ainult bassi juures. Counting Crowsi „Colorblind“ vokaal näiteks on selge ja väljendusrikas ning ka selle loo vaiksemate hetkedega tulevad Grado klappid toime täpselt sama hästi kui

## Grado PS500

Hind: 599 €

Müügil: arratt.ee

parimad konkurendid.

PS500 on julged ja entusiastlikud ning täis energiat. Tundub, et nende eesmärk on hoolitseda selle eest, et sul oleks lõbus nendega kuulata, ning seetõttu on need ise ka kindlasti väärt, et nendega kuulataks.

## KOKKUVÕTE

**Avatud ja inforikkad, kontrollitud bassiga, kõlavad lõbusalt. Koostekvaliteet ei ole aga kõige luksuslikum ning avatud klappidest lekib väga palju heli.**

## HINNE



# Sennheiser HD700

Kui hindaksime kõrvaklappe ainult mugavuse järgi, võidaksid Sennheiseri klapid teisi väga pikalt. Kui sa need klapid pähe paned, ei tule sul tükil ajal mõttesegi, et peaks nad ära võtma.

Sennheiserite koostekvaliteet on ülimalt kõrge. Silikooniga kaetud peasang ning ümarmargused kuularid on kaetud pehme veluuriga, mis ümbritseb hellalt su pead ja kõrvu. Kuigi Sennheiserid näevad üsna suured välja, on nad üsna kerged ning hästi seadistatavad.

Kõik pisiasjad kokku tähendavad, et mugavus on nende klappide üks tähtsamaid omadusi ja sa võid neid kuulata tundide kaupa, ilma et see oleks kuidagi pingutav või väsitav. Just pilkupüüdev disain oli üks põhjus, miks need klapid nii palju huvi äratasid, kui nad veebruaris messil Bristol Sound & Vision välja toodi.

Neid nimetatakse Sennheiseri lipulaeva HD800 väikeseks vennaks ning tuleb tõdeda, et selle perekonna iseloomulikud jooned on tõepoolest väikevennale edasi kandunud.

Mitmed neis klappides kasutatavad tehnoloogiad sarnanevad HD800-ga. Näiteks on elementides ventileeritud magnetisüsteem, mis peaks vähendama õhu turbulentsi ning sellega seonduvalt helimoonutusi, mis halvendavad helikvaliteeti.

Sennheiserid on avatud disainiga klapid, aga neist ei leki kaugeltki nii palju heli kui

**Sennheiserite paeluv helipilt tähendab ühtlasi ka seda, et nad on väga rahuliku ja isegi loiu kõlaga, hoogu võiks olla**

Gradodest (olgem ausad, tegelikult lekitab vähemest klappidest nii palju heli kui Grado-dest), aga õues me nendega siiski ringi ei käiks. Ilmselt tahadki sa niivõrd ilusalt ja kvaliteetselt viimistletud klappe pigem rahulikult oma kodus nautida.

HD700 heli on paeluvalt pehme ja tasakaalus. Just eriti vokaalid kõlavad väga kergelt ja loomulikult. Florence and the Machine'i „You've Got The Love'i" kuulates toovad nad välja ka Florence'i eripärase hääle peenemad detailid ning meloodiline harf kõlab õrnalt ja delikaatselt, säilitades siiski oma elava loomuse. Teisest küljest võiksite veeta tunde, kuulates James Rhodes'i klassikalisel klaveril (ja me täpselt nii ka tegime).

See paeluv helipilt tähendab aga samas, et



HD700 on üsna rahulikud ja loiid ning kuigi need ei pea just tingimata Grado väga heale ja kraptsakale bassile vastu saama, võiksid need muusika edastamisel siiski kriipsu võrra suuremat täpsust näidata.

Selles hellas helipildis pole Gradode erilist pealehakkamist ja tempot, kuid selles pole ka Shure'ide tohutut detailsust ja õhulisust. Samas teeb HD700 selle kõik tasa just oma ühetasase lähenemisega nii CD-kvaliteediga helile kui ka failide ja striimitud muusika kuulamisele. Samuti kostuvad neist ühtemoodi

## Sennheiser HD700

**Hind:** umbes 730 €

**Müügil:** [amazon.co.uk](http://amazon.co.uk)

hästi kõik muusikastiilid, mida iganes sa kuulad. Kõik see teeb HD700-st väga meeldivad ning sõbralikud kõrvaklapid. Kui sa otsid just väga mugavaid klappe, mida on meeldiv ja kerge kuulata, siis võivad Sennheiserid just need õiged olla.

## KOKKUVÕTE

**Mugavad ja kerged, elegantse ning ühetaolise heliga. Samas on neis klappides vähevõitu pealehakkamist ja agressiivsust, võivad kõlada igavalt.**

## HINNE





# KOKKUVÕTE JA TULEMUSED

**VÕITJA**

## Shure SRH1840

Iga siin testis osalenud kõrvaklapipaar võib leida endale väga õnneliku omaniku, aga kindlast ei sobi kõik neist kõigile. Shure SRH1840 on kõige universaalsemad klappid ning tegu on suure hitiga ükskõik millise muusikastiili austajatele.

Kui kulutate klappidele üle 600 euro, peaksid su ootused loomulikult olema kõrged. Selle hinna eest oli meie testis igapähele midagi, mis teeb konkurentsi seda tugevamaks. Lõppotsuses mängivad palju rolli igapähe personaalsed eelistused ja maitse, sest iga paaril on oma kindel iseloom.

On elementaarne, et nii kallid klappid tuleb ühendada samaväärselt hea tehnika külge ja kuulata nendest samaväärselt kvaliteetset muusikat. Soovitame korralikku kõrvaklapivõimendit ning vähemalt CD-kvaliteediga muusikat. Me apodeerime igapähele, kes on piisavalt vapper, et neid klappe avalikult kanda, sest nende suurus ja hinnasilt näitavad, et nad on siiski pigem mõeldud kodus kasutamiseks.

Kui tahad põnevat bassi, vali Gradod. Kui armastad mugavust üle kõige, jää kindlalt pidama Sennheiserite juurde. Neil on viisakas helipilt ning nad suhtuvad muusikasse hellalt, mis muidugi miinusena tähendab vähem agressiivsust ja väledust. Samas on neid mugav kanda ja lihtne kuulata ka pikka aega, tegu on nagu pehme sooja voodiga, kust sa ei taha välja tulla. Gradod seevastu on valjud ja kõvad, pakatavad toorest energiast ja on märkimisväärselt õhulisel.

Mõlemad on oma valdkonnas väga



head, aga just see nii suur kaldumine ühe iseloomuomaduse poole on asjaolu, mis takistab neil maksimumpunkte saamast. Kumbki neist klappidest ei sobi kõige jaoks.

Beyerdynamicsi klappid on oma suletud disaini nurgas täitsa üksi, aga nende T5p avaldas meile muljet oma avatuse, õhulisuse ja selge vokaaliga. Klappidest kostub korralik, puhas heli, millel samas on piisavalt ka agressiivset külge. Valiksim pigem Beyerdynamicsi kui Gradod, sest T5p on kütkestavam kuulata, sest nende heli on üle kõigi sageduste rohkem tasa-

kaalus. Pealegi saab neid ka kodust välja viia, sest tegu on suletud klappidega, kust heli ei leki ning mis seega ei häiri teisi su ümber.

Nüüd siis on järel vaid Shure'id. Suurepärased klappid, mis sobivad kõige jaoks, mis ei eelista mingit suunda ega tee kusagil kompromisse. Nende heli on imeliselt väljendusrikas ja kütkestav. Ja kõige selle juures on nende heli veel ülimalt detailne. Tegu on kõige loomulikuma kõlaga klappidega selles testis ja nad sobivad väga hästi kõigi muusikastiilide kuulamiseks.

### TEHNILISED ANDMED

#### Shure SRH1840

Tüüp: üle kõrva, avatud • Juhtmeta: ei • Surround: ei • Kaal: 268 g • Pistik: 3,5 mm, 6,3 mm • Kaabel: 2,1 m



#### Beyerdynamic T5p

Tüüp: üle kõrva, suletud • Juhtmeta: ei • Surround: ei • Kaal: 350 g • Pistik: 3,5 mm, 6,3 mm • Kaabel: 1,2 m



#### Grado PS500

Tüüp: on-ear, avatud • Juhtmeta: ei • Surround: ei • Kaal: 300 g • Pistik: 6,3 mm • Kaabel: 1,75 m



#### Sennheiser HD700

Tüüp: üle kõrva, avatud • Juhtmeta: ei • Surround: ei • Kaal: 273 g • Pistik: 6,3 mm • Kaabel: 3 m



# Mobiiltelefonid kuni 270 euro eest

Nutitefonide read täienevad iga kuuga ja nende seast õige valimine läheb järjest keerulisemaks. 100 euroga head nutitelefoni ei saa, aga 400 või enam eurot raatsivad vähesed maksta. Milline oleks hea nutitelefoni hinnavahe vahemikus 200–300 eurot?

Paraku on lood niimoodi, et soovides osta nutitelefoni, tuleks olla valmis välja käima rohkem kui 200 eurot. Odavamalt võid saada kas kasutatud telefoni või vanema mudeli, mille jõudlus on madal ja ekraani eraldusvõime väike. 2012. aasta suvel on nutitefonide puhul hinnapiiriks, millest alates võib saada juba võimekaid telefone, umbes 230–270 eurot.

Alla selle maksvad telefonid on juba ajale jalgu jäämas, üle selle maksvad telefonid pakuvad jõudlust ja võimalusi, mida tavakasutajal ei pruugi tingimata vaja minna.

Valisime võrdluseks neli telefoni hinnaga kuni 270 eurot. Neist neljast kolm on Androidiga ja üks operatsioonisüsteemi-

## Testitulemused, AnTuTu jõudlustest

<b>1. Sony Xperia U:</b>	5298
<b>2. LG L7:</b>	2921
<b>3. HTC Desire C:</b>	2084
<b>4. Lumia 710:</b>	teadmata

ga Windows Phone (WP). Nii tegime sellepärast, et esmakordselt on poest võimalik osta keskmise hinnaklassi Windows Phone 7.5 telefoni. Seni on tulnud Windows Phone'iga telefonide eest maksta hinge-hinda, nüüd enam mitte.

Valitud hinnavahe vahemikus leidub juba väga erineva riistvaralise võimekusega

telefone. Desire C on sisuliselt kahe aasta vanuse sisuga, kuid Xperia U on juba moodsa mitmetuumalise protsessori-ga. Selle hinnaklassi telefonidel on tavaliselt 512 MB operatiivmälu ning see on tänapäevaste rakenduste ja vidinate oht- ra kasutamise puhul just see piir, millest üle tagasihoidlik kasutaja ei pruugi minna, aga mis pädevkasutajale kindlasti õige kiirelt ette tuleb. Seadistasime oma kontod telefonidesse ja kasutasime neid nii nagu tavaliselt: lugesime e-kirju, väisasime Facebooki, tegime ja vaatasime pilte ning kuulasime muusikat. Ühegi telefoni-ga midagi tegemata ei jäänud, kuid mugavuse vahed tulid väga selgelt välja.

SVEN VAHAR

# Suur, odav ja hea ekraaniga



Suuremat telefoni eelistava inimese jaoks on L7 käesolevast valikust ainus mõeldav variant, sest selle 4,3tollisel ekraanil on ruumi askeldada. Kirjutamise ja muu säärase peene töö tegemisel on vahe Xperia U kitsa ja L7 laia ekraani vahel üüratu. Teist nii suure (4,3tolline!) ekraaniga nii odavat telefoni juba naljalt ei leia.

## LG L7

**Hind:** 249 €

**Müügil:** EMT, Elisa

Telefonil on füüsiline Home-nupp, millega saab telefoni ekraani aktiveerida, ning nende jaoks, kellele nii suure telefoni ülaservas asuva sisselülitamisnupuni küünitamine on tülikas, on see ülimalt teretulnud.

Jõudluse poolest jääb L7 täpselt Desire C ja Xperia U vahele, olles märgatavalt kiirem kui Desire C, kuid alati mitte nii sujuv kui Xperia U. Telefoni 1 GHz ühetuumaline protsessor ei kipu päris suurte poistega võistlema, kuid [digi] toimetuse võib oma kogemuse põhjal kinnitada, et igapäevase „nutiduse“ jaoks, nagu suhtlusmeedia, veebi sirvimine ja meilimine, sellest piisab, kui just uusimaid mängude ei taha.

Telefon jääb hätta vaid väga kirjude ja pildirikaste lehtede sujuva kuvamisega. Näiteks forumcinemas.ee koos ligi saja laaditava elemendiga võtab telefoni võhmale. Xperia U tuleb sellega silmanähtavalt paremini toime.

Nii nagu HTC Desire C-l on ka L7-l kohe vaikimisi kohandatud Android 4.0.3, millega on hõlpsam teatise hallata, millel on sisseehitatud andmeside jälgimise tööriist ning muud nipet-näpet, mis kasutamise mugavamaks teevad.

Üheks eriliseks võimaluseks, mida ükski konkurent sama hinna juures ei paku, on NFC-tehnoloogia tugi. Esialgu sellega veel kaubandusvõrgus ega tuvastamist vajavates kohtades väga palju teha pole, sest tehnilised lahendused seda ei toeta, kuid et telefoniga tuleb kaasa üks NFC-silt, siis saab selle omas kodus ise kasutusele võtta. Selle abil saab panna telefoni lülituma näiteks öö- või autorežiimile, ilma et oleks vaja ise iga kord kümnet seadistust muuta.

Telefoni puuduseks tuleb lugeda seda, et HD-videosalvestust telefon ei paku. VGA-formaadis video on tänapäeval ikkagi juba ajast ja arust. Kui üheks su nõudmiseks, millest sa ei loobu, on parem videosalvestus, siis tuleb valida kas Xperia U või Lumia 710 ning jätta L7 mängust välja.

L7 ei ole kaugeltki ideaalne telefon, kuid ta on pea igas suhtes keskmiselt hea valik, kui videosalvestus kõrvale jätta. L7 näitab, et suure ekraaniga telefon ei pea tingimata olema kallis. Väikesed telefonid on armsad ja mahuvad kenasti taskusse, aga kui sinu jaoks tähendab nutitelefoni kasutamine ohtralt kirjutamist, nt e-kirjade vastamist, siis on L7 alla 300 eurot maksvate telefonide hulgas kahtlemata ainus mõistlik valik.

## KOKKUVÕTE

**Suure ekraaniga ja mõistliku jõudlusega NFC-toega telefon. Ainus selle testi telefon, millega saab ka mõistlikul moel kirjutada.**

## HINNE



# Ülimalt kiire ja sujuv

Miks peaks ostma just Androidiga telefoni? Ei peagi, sest nüüd on olemas vähem kui 300 eurot maksev WP telefon Nokialt.

Lumia 710 on hinnalt võrreldav Xperia U-ga ja kuigi saadaval on ka odavam Lumia 610, on 710 tänapäevasema sisuga: 512 MB RAM vs. Lumia 610 256 MB, HD videosalvestus vs. VGA, 1,4 GHz protsessor vs. 800 MHz jne.

Telefoni ekraani 480 x 800-piksliline eraldusvõime on standardne, kuid Nokia Clear-Blacki tehnoloogia annab tõesti sügava musta ja erksad värvid ning pilt on parem kui L7-l. Kõikvõimaliku pildimaterjali vaatamiseks on Nokia ekraan tõeliselt hea.

Kasutajaliides on elegantne ja kiire ning kartus, et kallimatest WP-telefonidest nõrgema riistvara peal ei tööta telefon nii hästi, ei ole õigustatud.

Veebi sirvimine ja töö veebilehega (kerimine, suumimine) käib usumatult ladusalt ja sujuvalt.

Ei mingit nõksutamist, ka keerukat lehte saab suumida väga täpselt. Sama ladusalt veebi kasutamist ei taga isegi kahetuumali-

## Lumia 710

Hind: 269 €

Müügil: küsi telefonipoodidest

ne Xperia U. Mälukaardipesa telefonil pole, kuid sisemälu on kaks korda enam kui Xperia U-l: 8 GB.

E-kirjad, Facebooki (või Twitteri või Flickr) konto saab siia mugavalt üle tuua. Kõik kontaktid tuuakse ühte keskkonda kokku ja integreeritus on parem kui Androidil, kuid loogika on erinev.

Sinu enda oleku- ja tujuteated on eraldatud sõprade omast ja ühtset keskkonda, nagu Facebooki sein, siin ei ole.

Rakendused ongi Lumia kõige nõrgem külge. Neid on niigi vähe ja tasuta rakendusi on veel vähem.

Kuid kui palju sul ikka rakendusi vaja on? Lumia 710-ga saad pilte teha, neid võrku postitada, sõprade tegemistel silma peal hoida, kirjavahetust pidada ja veebi sirvida. Mida veel tahta?



## KOKKUVÕTE

**Androidiga võrreldes on probleemiks rakenduste vähesus, ent Lumia 710 on hea ja moodne igapäevatelefon. See on kõige lihtsam nutitelefon.**

## HINNE



# Trükkimine sellel on raskendatud

Xperia U on Sony Xperia sarja üks väiksemaid telefone. U on Rayst natuke pikem, natuke paksem ja õige natuke laiem.

Uuema järjest suuremate telefonide tootmise moe valguses on tegu üsna väikese telefoniga.

Väikesest ja kitsast korpusest veelgi väiksem ja kitsam on telefoni ekraan. 3,5tollise ekraani eraldusvõime on 480 x 854 pikslit ja kuigi see tagab imeterava pildi (280 ppi), on sellel kirjutamine tõeline katsumus.

Portreeasendis telefonil on täisklaviatuuri kirjutamiseks vaja lapsesõrmi ja suurt täpsust ning kohmakamate sõrmede jaoks on liiga väike isegi laiupidine klaviatuur.

Konkurentidega võrreldes torkab silma väga hea protsessor. Kahetuumaline 1 GHz protsessor annab reaalses kasutuses tuntava jõudlusvahe nii Desire C kui ka L7-ga.

AnTuTu testi järgi on Xperia U täpselt kaks korda kiirem kui ühetuumalise protsessoriga HTC One V, mis aga on 30–40 eurot kallim. Telefoni jõudluse kohta pole öelda ühtegi halba sõna.

Telefoni omapärasel disainil on ka oma

## Xperia U

Hind: 270 €

Müügil: küsi telefonipoodidest

otstarve, läbipaistva riba sees on antenn ning telefoni korpuse alumist osa saab vahetada, asendades selle teist värvi otsikuga.

Tarkvaraliselt on Xperia U Desire C-st ja L7-st maha jäänud, sest hetkeseisuga (juuni 2012) ei paku Sony telefonile veel Android 4.0 värskendust.

Enne ostmist tasuks hilisema üllatuse vältimiseks teada kindlasti ka veel ühte telefoni eripära: sel puudub microSD-mälukaardi pesa.

Tuleb läbi ajada 4 GB sisemälu, rohkem ei anna juurde võluda mitte mingi nipiga.

Videoid niikuinii nii väikeselt ekraanilt vaadata ei taha, aga ka oma muusikakogu telefoni tõstmisel tuleb hakata tegema kompromisse. Seega kokkuvõttes: mitte halb telefon, aga paar olulist puudust paigutavad selle meie testis siiski kolmandale kohale.



## KOKKUVÕTE

**Hea, kiire ja kompaktne telefon, mida on mõnus kasutada ja mis töötab sujuvalt. Kirjavahetuse pidamiseks on ekraan siiski liiga väike.**

## HINNE



# Selline ekraan aastal 2012?!

HTC telefonid tunneb juba kaugelt ära. HTC leidis aastaid tagasi talle sobiva ja paljudele meeldiva disainitüübi ning on nüüd kohusetundlikult selle juurde jäänud. Desire C on välisuselt samasugune kui Wildfire ja Wildfire S. Nimi Desire on siinkohal eksitav, sest nii välisuselt kui ka sisult on telefon ikkagi Wildfire, telefon hinnakirja odavamast poolest.

Odavus paistab välja eelkõige riistvaras: telefonis on 600 MHz protsessor, mis tänapäevaste rakenduste jõudlusvajadustele ei vasta, ning ekraani eraldusvõime on kõigest 320 x 480 pikslit.

Nõrgast riistvarast hoolimata on telefonis Android 4.0 koos kasutajaliidese HTC Sense täiendustega. Tuleb tunnistada, et lihtsaks kasutamiseks – helistamine, e-kirjade lugemine, sõnumite saatmine ja aeg-ajalt Facebooki vaatamine – telefoni jõudlusest siiski piisab.

Töölauade vahel lülitumine käib kiiresti ka mitme töötava töölauavidinaga, telefoniraamatust kontakti otsimisel viivitust ei ole. Ekraan on värviesituselt hea, värviküllastus ja

## HTC Desire C

**Hind:** 229 €

**Müügil:** Kännukas

kontrastsus on just paras.

Telefoni puudused tulevad ilmsiks nõudlikuma kasutaja käes, kes tahaks sellega veebis surfata või uuemaid rakendusi või mängu kasutada. Veebilehtede suumi muutmine on aeglane, eriti kui lehel on palju animatsioone või ribareklaame, ning veebilehe laadimise ajal kerimine hakib.

Niipea kui käivitub mõni aktiivsem taustaprotsess, nt rakenduse automaatne värskendamine, muutub kõik muu väga hüplevaks ja jääb kohati seisma. Viiemegapikslise kaamera üle pole mõtet nuriseda, selles hinnaklassis paremat ei saagi.

Telefoni kõige suuremaks puuduseks, mida ei kompenseeri ei disaini ega tarkvaraga, on ekraani väike eraldusvõime. 2012. aasta telefonilt ootaks selles hinnaklassis kindlasti paremat ekraani.



## KOKKUVÕTE

**Väike ja armas telefon, mida on väga mõnus taskus kaasas kanda, kuid mida ei saa tehnilise mahajäämuse tõttu nõudlikule kasutajale soovitada.**

## HINNE



# KOKKUVÕTE JA TULEMUSED

Odavamas ja keskmises hinnaklassis, milleks nutitelefonide puhul on 200–300 eurot, ei anna hind alati telefoni võimalustest aimu. Pettumuse valmistas meile sel aastal HTC Desire C, mis sisuliselt on vaid suurendatud sisemäluga Wildfire S. Olgugi et see on ka testi kõige soodsam telefon, on see mitte ainult moraalselt, vaid ka tehniliselt vananenud. 320 x 480 ekraan pole mitte ainult ebapiisav uuemate rakenduste, vaid ka Android 4 kasutamiseks, sest mõnes dialoogiaknas jooksevad nupud tekstiväljadele selga. Suurima üllatuse valmistas LG L7, millest

me väga palju oodata ei osanud. Ometigi on LG suutnud selle raha eest telefonile anda nii suure ja selge ekraani kui ka NFC-sensori. L7 on vastus kõikide nende Androidi-kasutajate palveile, kes on oodanud suure ekraaniga telefoni, mis maksab vähem kui 300 eurot.

Lumia 710-t on vaieldamatult kõige lihtsam kasutada. Testisime seda inimeste peal, kes pole varem WPga telefoni kasutanud, ning neil ei tekkinud Androidi kasutamise ja võrreldavaid küsimusi, et kust või kuidas seda teha saab. See on ka põhjus, miks paigutasime Lumia julgelt teisele kohale, teiste

Androidiga telefonide ette.

Xperia U on huvitav telefon, see on parajalt särtsakas ja mõnusalt väike, kuid selle väike ekraan on kirjutamiseks ikkagi liiga tiluke ja mis nutitelefoni see selline on, millega on tülikas sõnumeid toksida või isegi veebiaadresse kirjutada? Samas on just Xperia U sellest valikust kõige pilkupüüdvama valimusega. Muide, sellest telefonist on saada val nii valge kui ka must versioon ning alumiine värviline otsik on vahetatav. Kui ei meeldi valge, vali kollane otsik, kui ei meeldi roosa, pane must!

## VÕITJAD

1

### LG P700 Optimus L7

Suure ekraaniga soodne Androidiga telefon on viimaks kohal. Jõudlusest igapäevatööks piisab ja NFC-tugi teeb telefoni ahvatlevaks ostuks.



2

### Nokia Lumia 710

Nutitelefoni ei pea tingimata Androidi või iPhone'iga olema. Soodsad Windows Phone'i telefonid on müügil ja need pole vähemõeldliku kasutaja jaoks sugugi halvemad, vaid vastupidi, oma lihtsuses ehk isegi paremad.



3

### Sony Xperia U

Väikesesse korpusse on mahutatud kahe tuumaline protsessor, mis annab konkurentidest suurema jõudluse. Väike ekraan ja puuduv mälukaartipesa ei luba telefonile siiski kõrgemat kohta anda.



Kuidas ...

# Optimeerida oma SSD-sead

SSD ehk Solid State Drive on välmälul põhinev püsivmassmälusalvesti nagu tavaline kõvaketas HDD, ainult et SSD on palju kiirem. Seekord õpetame, kuidas oma arvutit SSD-etta jaoks optimeerida, nii et kõik ikka kaua aega ja hästi töotaks.

1

## Kuidas valida sobilikku SSD?

Kuigi SSDde hinnad on kolinal kukkunud ning need on muutunud kättesaadavaks juba laiematele massidele, on nende gigabaidihind (alates 0,9 €) üle kümne korra kõrgem kui tavalistel HDDdel (0,05-0,09 €). Seega on mõistlik soetada SSD, kuhu mahuvad nii operatsioonisüsteem kui ka programmid, mille töökiirus on oluline (audio-, video- ja pilditöötlus, uusimad 3D-mängud jne). Igasugu andmeladude, filmi-, pildi- ja muusikakogude jaoks aga lisada piisavalt suur(ed) tavalised kõvakettad. Optimaalne suurus sõltub eelõige su rahakotist, aga 128 GB on hea suurus, millest alustada. Kui rahakott kannatab, võib ka 256 GB osta. Üle selle läheb juba väga kalliks ja pigem tasub suurte SSDde soetamisega oodata, kuni hinnad kukuvad, sest seda nad teevad niikuinii.

2

## Jäta SSD-le alati „hingamisruumi“

Kui oled vajaliku ruumi välja arvestanud, lisa sellele umbes 20%, sest silmini täis kirjutatud SSD kiirus kukub märkimisväärselt ja samuti lühendab see ketta eluiga. Erinevalt HDDst, millele võime andmeid tavakasutuses peaaegu piiramatult arv kordi kirjutada, on SSD välmälü väga piiratud ressursiga: tavaklassi MLC-tüüpi seadme mälu rakk talub umbes 10 000 kustutus-kirjutustsüklit ja siis sureb. Serverklassi SLCdel on see küll kümme korda suurem, ent taolise ketta hind on samuti kordades kõrgem ja maht pisem. Seega võib peaaegu olematu vaba ruumi seadme eluiga kümneid kordi lühendada ja uue ost iga natukese aja tagant on palju kulukam kui kohe veidi suurem SSD osta.

3

## Vali õige liidesega SSD

Enamik uuemaid SSDsid kasutab hetke kiireimat SATA-3 liidest teoreetilise maksimaalse andmevahetuskirgusega 600 MB/s, võib leida küll veel vaid vanemaid ja veidi odavamaid SATA-2 (maks. 300 MB/s) seadmeid, ent

nende kiirus on poole väiksem.

4

## Kasuta õiget operatsioonisüsteemi

SSDsid teab ja tunneb Windows 7. Windows XP jaoks neile loomuldast tuge pole ja kui sul on juba raha SSD jaoks, leia see pisike summa ka opsüsteemi uuendamiseks. SSDde hea käsitsemise ja eluea pikendamise eest hoolitseb TRIM-käskustik, mille pikem lahtinärimine ei mahu siia artiklisse. Piisab sellest, kui tead, et Windows 7 pakub täielikku TRIMi tuge. Siit ka kindel soovitus: kui kasutasid oma eelmisel, tavalisel kõvakettal Windows 7-t, ära hoi aega ja vaeva kokku ning ära kloonid vana ketta sisu uuele. Seal on TRIM välja lülitatud ning kõiki valikuid ja seadeid taas sisse lülitada on suurem ja keerukam töö kui uus puhas install, pealegi on uus OS kiirem, sest Windowsid lähivad pikemal kasutusel rasva ja laisaks.

5

## Suuna SSD-lt minema sodikaustad

Nii OS kui ka programmid toodavad töö käigus hulganisti ajutisi (*temporary*) faile, mis vaatamata nimele ei kao, vaid jäävad kettale vedelema, muutes arvuti aeglasemaks ning raisates kallist (eriti SSD puhul) ruumi. Ma olen näinud arvuteid, mille TEMP-kausta (mis on Microsofti poolt rumalal kombel kasutaja eest nähtamatuks muudetud) maht ulatub kümnetesse gigabaitidesse. Kui arvuti süsteemis on nii SSD kui ka tavaline HDD, tasub kogu see TEMP-sodi suunata HDD-le, et SSD eluiga pikendada ja väärtsüklite ruumi mitte raisata. Selleks tee tavalisele HDD-le (nt D:) kaust nimega D:\TEMP ning mine Control Panel -> System and Security -> System. Nüüd ava vasakust tulpast „Advanced system settings“ ja sealt leiad nupu „Environment Variables“. Ülemises aknas on kasutajamuutujad (User variables) TEMP ja TMP - vajuta mõlema puhul „Edit“ ning anna ette ise loodud ajutise sodi kaust (nt D:\TEMP). Alumises aknas, kus on rida süsteemimuutujaid (System variables), leiad allpoolse kerides samuti TEMP ja TMP. Nendega soorita samad toimingud,

nagu ülalpool juba kirjeldatud. Pärast arvuti taaskäivitust hakkab kogu sodi liikuma sinna ja seda kausta on kasulik aeg-ajalt tühendada. Mida ei lubata kustutada, need on realselt kasutuses (Skip All).



6

## Kontrolli, kas TRIM ikka töötab

Ava käsuraaken (Command Prompt), kirjuta avamenüüs Run-aknasse cmd (või leia otsinguga cmd.exe ja käivita see. Avaneb pisike must aken vilkuv kursoriga. Sinna trüki: fsutil.exe behavior query DisableDeleteNotify - vastuseks peab tulema: DisableDeleteNotify=0. Kui see pole null, siis trüki samasse aknasse: fsutil.exe behavior set DisableDeleteNotify 0 ja nüüd peaks olema TRIM sisse lülitatud.

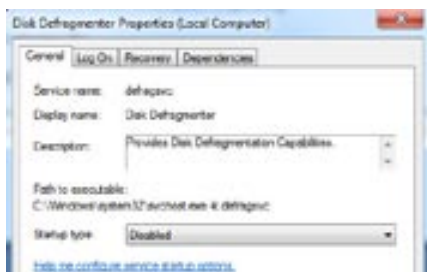


7

## Keela ära indekseerimine

Ava Start-menüüst Computer, tee C-kettal paremkliips ja vali Properties ning eemalda linnuke kõige alumise nupu eest (Allow files on this drive to have contents indexed in addition to file properties). Kui tavakettal kiirendas see mõningates olukordades arvuti tööd ja eriti otsinguid, siis SSD peaaegu olematute pöördegade puhul ja arvestades fakti, et kõik „ketta“ osad on sama kiirusega loetavad, on see asjata tegevus, mis lühendab vaid SSD eluiga.

# mega arvutit?



8

## Keela ära C-ketta defragmentimine

Aja jooksul failid fragmenteeruvad (st üks fail võib olla kirjutatud sadade või enamate jupikestena ketta eri kohtadesse. Nende kasutamisel peab kõvaketta lugemispea pidevalt kargama ühest kohast teise (seda on kuulda raskest kröbinast ja raginast, kui miskit suuremat loed või kirjutad). Defragmentimine teeb seda, mida nime järgi arvata võib: andmed kirjutatakse ketta vabadesse piirkondadesse ning siis olulisuse järjekorras tagasi ketta kiireimast osast alates ühe pideva tükina.

SSD-l aga mingeid päid loopida pole vaja ning kõik osad on võrdse kiirusega kättesaadavad – seega juurde me midagi ei saa, kuid protsessi käigus kirjutame vaba ruumi mitu korda asjatult ümber, raisates valuliselt niigi piiratud ressursi.

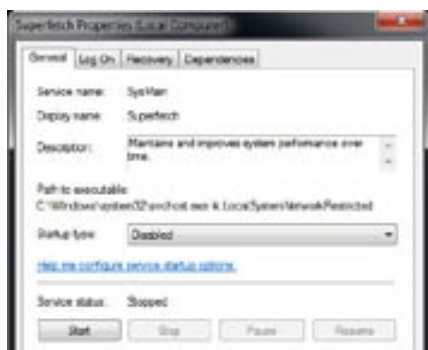


9

## Keela ära süsteemitaaste (System Restore)

Windows loob endale pidevalt taastetõmmiseid ja peidab need „System Volume Information“ nime kandvasse kausta, kuhu ka süsteemiadministraatoril ligipääs puudub. See on küll tore võimalus „õhku lastud“ süsteemi kiireks taastamiseks, ent lühendab taas SSD väärtuslikku eluiga. Et SSD suurus on arhiivikettaga võrreldes tiluke, tasuks muretseda mõni varundusprog-

ramm (Backup), mida on nii tasuta kui ka tasulisi sadades, ning panna see süsteemikettast mingi ajavahemiku tagant arhiivikettale automaatselt varukoopiaid tegema.



10

## Keerake kinni Superfetch ja Prefetch

Et HDD pöördusajad on ülipikad võrreldes mäluga, siis kasutab Windows andmetele kiiremaks ligipääsuks erinevaid cache'imistehnoloogiad, kulutades selleks aga ressursi ja raisates operatiivmälu (RAM). SSD korral puudub selleks taas vajadus tänu ülikiiretele pöördusaegadele.



11

## Kasuta tarka abimeest

Et paljud eelpool kirjeldatud nõud kõrgemat pilotaaži, on alati targem mõni pika patsiga tead-jamees appi kutsuda. Kui neid aga leida pole (või on nad liialt kallid), siis leiad veebilehelt [www.elpamsoft.com](http://www.elpamsoft.com) toreda programmi SSD Tweaker, mis hetkel on jõudnud versioonini 2.0.1. Tavakasutajale piisab ka tasuta versioonist. Seal saab otse ja kiirelt nendele seadetele ligi, millest ülal juttu (ainult TEMP-kaust tuleb ise teha), ning nupp Auto Tweak Settings paneb kõik vajaliku paika. Restardi ja naudi SSD kiirust!

VEIKO TAMM

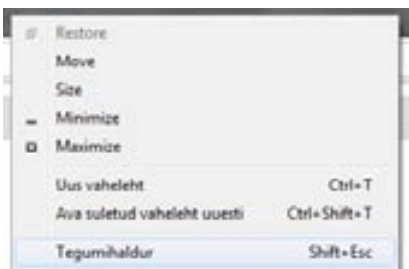
## KIIRKURSUS

Kuidas ...

# Chrome'i korrale kutsuda?

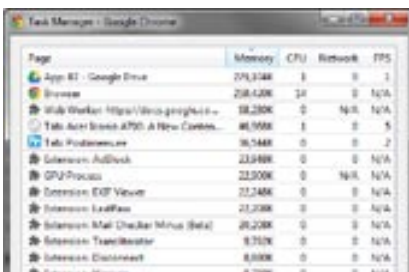
## 1 Milles asi?

Mõnikord juhtub, et sul on avatud 10-12 või veelgi enam veebilehte ning brauser hakkab aeglaseks jääma. Näed, kuidas kerimine nõksutab ja laadimine venib. Selles võib olla süüdi üksainus veebileht, mis terve brauseri tööd halvab. Kuidas välja selgitada, milline veebileht neist paljudest tuleks sulgeda?



## 2 Ava Chrome'i tegumihaldur

Chrome'il on sisseehitatud tegumihaldur, mille saad käivitada kas klahvikombinatsiooniga Shift+Esc või tehes Chrome'i akna nimeribal paremklopsu ja valides käsu „Task manager“ (Tegumihaldur).



## 3 Leia süüdlane!

Avanened väikeses aknas on sul näha kõik Chrome'i protsessid, nii veebilehed kui ka lisandmoodulid. Süüdlaseks, mis mälu lekitab või teiste tööd segab, võib olla ka mõni installitud moodul. Halvasti käituva veebilehe leidmiseks järjesti read kas CPU või mälukasutuse veeru järgi ja sa näedki, milline veebileht arvutit kõige rohkem koormab.

SVEN VAHAR

# reisil inimesi pildistada

Jätkame teise ja ühtlasi viimase osaga maratonloost „Kuidas reisil inimesi pildistada“. Kas reisil võiks fotosid lavastada? Kas tänaval inimeste pildistamise eest on hea mõte neile raha maksta või mitte? Loe ja tee juba järgmisel reisil paremaid pilte.

1

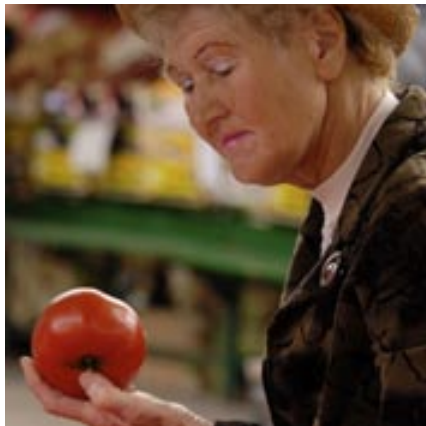
## Võta maksimum loomulikust valgusest

Teelolek seab piirangud varustusele, mida saab kaasas kanda. Kasuta loomulikku valgust. Nagu iga muu väljas tehtava pildi puhul kehtib ka reisiportreede puhul kuldreegel, et päikesetõusu ja -loojangu valguses saab kõige paremad pildid. Õnneks on paljudes riikides, kus päeval päike talumatult teravaks muutub, just neil tundidel kõige rohkem inimesi liikvel.

2

## Vii pildistatav sisse

Väga terava päevase valguse ajal on tark paluda pildistataval kuhugi sisse astuda. Selleks sobib kauplus, kohvik, mošee, jurta – mis iganes läheduses on. Peaasi, et kohal oleks uks või aken, kust pildistamiseks siiski piisavalt valgust sisse tuleks. Küljelt langev valgus annab väga huvitavaid tulemusi ja aitab luua tugeva meeleoluga portreepilte.



3

## Oota pilve

Kui tuppä minna ei saa, siis oota, kuni mõni pilv päikesesse varjab. Seda muidugi juhul, kui see ilmselgelt nädalaid aega ei võta.

4

## Kasuta vätku

Otsene päikesevalgus tekitab vastikuid teravaid varje. Kui pildistamise aega ega kohta muuta ei saa ja ühtegi pilve ei paista, siis viimase abinõuna saab vätku abil valguse ühtlustada. Jälgi aga seejuures säräega, valgust saab tõesti palju ja põlenud fotod on kerged sündida.

5

## Lavasta julgelt

Reisiportree on ühest küljest muidugi dokumentatsioon ning selle nurga alt vaadates ei tohiks oma pildistatava ellu sekkuda: kõik tuleks jäädvustada just nii, nagu see on.

Et teha pilti, mida keegi pärast ka vaadata tahaks ning mis seega üldse saaks võimaluse selle inimese ja koha lugu rääkida, tasub pildistamisele loomulisemalt läheneda. Palu julgelt oma pildistataval asukohta muuta, korrata oma tegevust, teha midagi aeglasmalt või kiiremini, ära karda vajadusel mööblit tõsta, prahihunnikut kõrvale lükata, koduloomi kaadrisse meelitada.



6

## Mõista konteksti

Lihtsalt hea tausta või õige valguse leidmine ei ole alati õnnestunud reisiportree võti. On oluline aru saada, millega see inimene hetkel tegeleb. Kui kellelgi on kalavõrgu väljatirimine käsil, ei ole mõtete paluda tal see pooleli jätta ja teda terava päikesega käest parematesse valgustingimustesse tirda. Nii ei saaks portree rääkida selle inimese lugu, mis on ikkagi esmatähtis. Selles olukorras võid paluda ehk inimesel end hetkeks pöörata või liigutada aeglasmalt – peaasi, et ta ennast seejuures ebaloomulikult ei tunneks.

7

## Võta pildistatavalt luba fotot kasutada

Kui kavatsed pildid pildipankadesse müügiks üles panna, siis peab sul olema allkirjastatud luba modellilt. On üpris ebatõenäoline, et Eesti reisiajakirjas

ilmunud foto Aafrika hõimupealikust võiks mõne konflikti põhjustada, kuid naaberriikides inimesi pildistades oleks see tark hankida, kui kasutada pilte kommertseesmärgidel. Juriidiliselt korrektse põhja saad välja printida, olles registreerunud ükskõik millise suurema rahvusvahelise pildipanga kasutajaks (näiteks istockphoto.com või shutterstock.com).

8

## Maksta või mitte?

See küsimus tõstatub paljudes riikides – eriti veel juhul, kui portreeritav ise raha küsib. Kui ikka röövid inimese ajast mitukümmend minutit ja ta selle eest tasu palub, siis oleks viisakas maksta. Proovi enne endale hinnaklass selgeks teha ja ära kruti hindu üles liiga palju makstes. Oleks siiski hea, kui ka järgmised reisifotograafid saaksid endale seal piirkonnas pildistamist lubada. Kindlasti ära pildista inimesi, kes on selle endale ilmselgelt sisetulekuks muutnud, tõmmates näiteks selga rahvariideid ja võttes õlale pärdiku.



9

## Kogu head karmat

Kui oled kellestki oma digikaamera või telefoniga foto teinud, siis näita talle seda. Veel parem, küsi e-posti aadress ja saada talle hiljem fotod – või saada need isegi postiga. Anna pildistatavale midagi vastu ka omalt poolt – võta kas või peotäis Eesti postkaarte kaasa. New Yorgis šikke tšikke pildistades pole neist küll suuremat abi, kuid Omaani kalurikülas töötavad need suurepäraselt.

SILVIA PÄRMANN

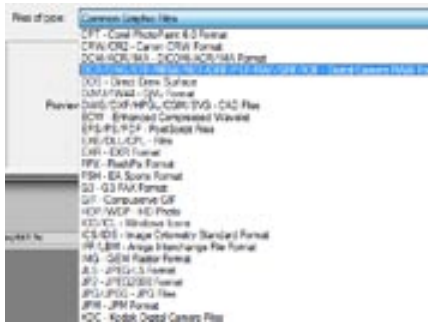




Kuidas...

# pilte hulgi töödelda?

Suvel täituvad fotoaparaatide mälukaardid gigabaitide viisi uute piltidega, sest suvi on pildistamiseks parim aeg. Kuidas aga pärast arvutis pilte hulgi töödelda, kui sa pole ostnud kallist fototööstustarkvara? Lihtsamaid asju saab teha ka tasuta tarkvaraga.



tidel, mille puhul sa pildistamise parameetreid poole pealt ei muutnud, kõigil sarnane tonaalsus ja sarnased vead, näiteks on need kõik liiga lahjade värvidega, väikese kontrastiga või veidi udused. Enne, kui hakkad kõikidele piltidele korruga särtu juurde andma, testi pildiparameetrid esmalt ühe pildi peal. IrfanView pilditööriista saad sa kätte menüüst Image ning iga tööriista dialoogiaknas on kirjas vajalike parameetrite numbrilised väärtused. Kui oled leidnud sobiva väärtuse, kirjuta number üles, seda läheb hulgitöötuseks vaja.

vaadata, siis on sul mõistlik määrata ära pildi pikem, mitte lühem kül, näiteks kui sa soovid, et isegi portreeformaadis ei ulatuks pildid ekraani servast välja.

Piltidele on sul võimalik lisada ka automaatselt oma nimi või kuupäev, selleks märki ruut „Add overlay text” ning klõpsa samal real olevat nuppu „Settings”. Seal saad määrata, milline tekst igale pildile lisatakse ning kuhu see pildil paigutatakse.

## 1 IrfanView on universaalne tööriist

IrfanView on populaarne pildivaatamisrakendus, millega saab teha ka lihtsamat fototööstust: muuta kontrasti ja heledust, korrigeerida värve värvikanalite kaupa eraldi, muuta värviküllastust, rakendada pildi teravamaks muutmise algoritme, muuta pildi suurust ja muidugi ka teisendada pilti ühest vormingust teise.

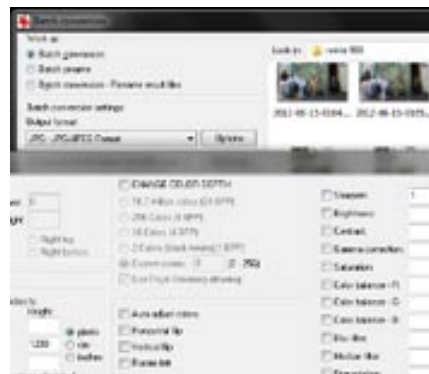
Laadi IrfanView alla veebilehelt [www.irfanview.com](http://www.irfanview.com) ja installi. Soovi korral võid alla laadida ja installida ka IrfanView lisandmoodulite paki, see lisab rakendusele võimaluse kuvada rohkemaid vorminguid ja kasutada mõningaid lisafiltreid.

IrfanView tunneb kõiki populaarsemaid ja suurt hulka vähempopulaarsematest pildivormingutest, sh oskab lugeda ka PSD- ja SWF-faile. Peaaegu kõike pildivorminguid, mida IrfanView avada suudab, oskab ta ka töödelda ja teisendada.



## 2 Testi ühe pildi peal

Värvide, kontrasti ning udustamise ja teravdamise hulgitööstust on mõistlik rakendada piltidele, mis on millegi poolest sarnased. Tihti on ühel ja samal ajal samas kohas tehtud pil-

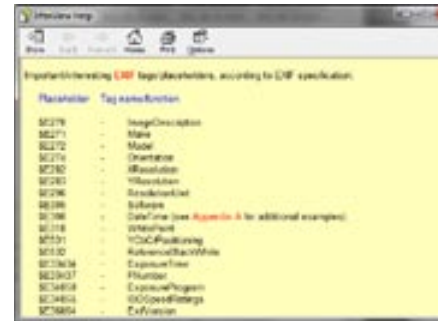


## 3 Töötle kõiki korruga

Hulgitöötuseks käivita IrfanView ja vajuta klahvi B või vali „File” käsk „Batch Conversion/Rename”. Avaneb dialoogiaken, kus saad valida kolme töörežiimi vahel: *batch conversion* ehk hulgit teisendamine, *batch rename* ehk hulgi ümbernimetamine ja *batch conversion - rename result files* ehk kombineeritud režiim.

Töök piltidega vali esimene režiim. Vasakult paanilt vali kaust, milles töödeldavad pildid asuvad. Seejärel vali kaustast pildid, mida soovid töötusse lisada. Lisatud failid on näha alumisel vasakpoolisel paanil. Vali ripploendist „Output format” soovitud lõppvorming, millesse pildid salvestatakse. Töötlussuvandite määramiseks klõpsa nuppu „Advanced”.

Siin dialoogiaknas tasub tähele panna paari olulist asja. Pildi suuruse muutmisel jätta kindlasti märgituks ruudud „Preserve aspect ratio” (säilita külgede suhe) ning „Use Resample function” (tagab parema kvaliteedi). Suuruse lahtris määra pildi kas lühema või pikema külje suurus. Nende vahe on selles, et kui sa plaanid piltide suurust vahendada, et neid oleks mugav arvutiekraanilt



## 4 Hulgi ümbernimetamine

Kui sa aga ei soovi piltide suurust muuta ega neid muul moel töödelda, vaid soovid neile ainult anda mõistlikud nimed vaikimisi nimele nagu DSCF2020.JPG või IMG\_0071.JPG asemel, siis vali ülevalt paremalt nurgast režiim „Batch rename” ning klõpsa parempoolsel alumisel paanil jaotises „Name pattern” nuppu „Options”. Avanevas dialoogiaknas saad sa vastavate koodide alusel koostada uue nimemustri, mille järgi kõik valitud failid ümber nimetatakse. Kindlasti klõpsa nupu „Help” alt lahti abiinfo, seal leiad koodide täieliku kirjelduse. Näiteks on sul võimalik failinimesse sisse lasta kirjutada kaamera mudel, fookuskaugus või mõni muu EXIFis sisalduv info.

## 5 Vaata, kuhu salvestad!

Kindlasti veendu, et oled valinud sellise väljundkausta, kust sa pildid hiljem üles leiad. IrfanView võib tahta salvestada pildid algfailidega samasse kausta tagasi, kuid suurema hulga failide puhul võib see tekitada tohtu segaduse, kui sa pead hiljem hakkama faile ükshaaval sorteerima.

Kui kõik parameetrid on paigas, klõpsa nuppu „Start Batch” ja mõne minuti pärast ongi valmis töö, mida sa ükshaaval ja käsitsi oleks teinud mitu tundi!

SVEN VAHAR

# Kuidas mobiilselt parkida nuti-telefoniga ja tõkkepuuga parklates?

Üha rohkem räägitakse nutitelefonide rohketest kasutusvõimalustest, millistest ühe populaarsemana tuuakse esile mobiilset parkimist. Täna kasutusstatistika näitab, et 99,8% m-parkimistest tasutakse mobiiliarvega.

M-parkimise lihtsus ja mugavus on tinginud isegi sellise olukorra, et kui lähetikku on kaks parklat ning ainult ühes neist saab tasuda mobiiliarvega, eelistatakse viimast isegi siis, kui parkimistariif on mõnevõrra kallim. PARGI.EE on ainus m-parkimise rakendus Eestis, mida EMT, Elisa ning Tele2 ametlikult toetavad. Kõik ülejäänud rakendused ei oma enda parkimissüsteemi, tegu on lihtsalt automaatsete sms-saatmise võimalustega, mis kasutavad mootori ja vundamendina EMT parkimissüsteemi.

## Parkimisrakendusi on mitmeid

Täna on Eesti turul kasutusel 6 parkimise mobiilirakendust Android'i telefonide ning 4 iPhone kasutajate jaoks. Rakendusi on kokku küll 10, kuid pakujaid-arendajaid 8. Mobiilirakendusi mõlema operatsioonisüsteemi - nii Android kui iOS jaoks - pakuvad 2 teenusepakujat: EMT ja Ühisteenused. Ehkki rakendusi on rohkelt, võib need laias laastus lahterdada kahte gruppi – sõltuvalt sellest, kes esitab sõidukijuhi le m-parkimise eest arve.

## Mobiiliarve versus eraldi arve

Eelpoolmainitud 10-st rakendusest on 9 mobiiliarve-põhised. Kuid leidub ka nõ „multi-arve“ alternatiive. Näiteks Ühisteenusete rakenduse puhul on tegemist erinevate arvete vahel kombineerimise või „splittimisega“ st üks osa parkimiskuludest läheb mobiiltelefoniarvele ning teise osa kohta esitab Ühisteenused eraldi arve. Juhul kui kasutaja on sisestanud oma krediitkaardi andmed, siis näeb ta parkimiskulusid panga väljavõttel. Antud rakenduse kasutamiseks tuleb sõlmida eraldi arveldusleping või siis sisestada krediitkaardi andmed. Täieliku ülevaate saab inimene oma m-parkimistest siis, kui ta liidab vastavad summad kokku Ühis-



teenuste arvelt või siis panga krediitkaardi väljavõttelt ning mobiiliarvelt.

## Pargi.ee

Kuivõrd mobiiliarvel kuvatav annab parkimistoimingutest väga üldise ülevaate, saavad EMT, Tele2 ja Elisa kliendid tutvuda detailsema m-parkimiste väljavõttega veebikeskkonnas [www.pargi.ee](http://www.pargi.ee), kus klient saab ülevaate kõikidest oma m-parkimistest suvalise aja-perioodi jooksul. [www.pargi.ee](http://www.pargi.ee) veebilehele sisselogimine on tehtud väga lihtsaks – piisab ainult ühest telefonikõnest ekraanil kuvatavale numbrile.

## M-parkimine tõkkepuuga parklates.

Mobiiliga parkimine tõkkepuuga parklas on sama lihtne ja mugav, kui avatud parkimisaladel. Tõkkepuu avamine parklasse sisenemisel ja väljumisel toimub mobiiltelefoni abil. Analoogselt tänaval parkimisega toimub parkimise eest tasumine EMT, Elisa ja Tele2 klientide jaoks, kellel on m-parkimise teenus avatud, mobiiliarvega. Kõikide toimingute kohta tõkkepuuga piiratud m-parklate kasutamisel saab ülevaate samuti [www.pargi.ee](http://www.pargi.ee) veebilehelt. Lisaks

saab välja trükkida ka parkimiskviitungid. Tõkkepuuga m-parklate puhul toovad kliendid eelisenä välja paberpileti võtmise vajaduse puudumist. Nii ei ole ohtu, et paberpilet ära kaob või kortsu läheb. Samuti ei pea enne parklast väljasõitu minema eraldi kuhugi parkimise eest tasuma.

## Millistes tõkkepuuga parklates saab mobiiliga tasuda?

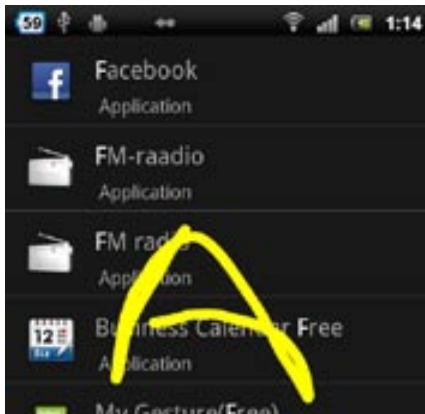
Alljärgnevas tabelis on ära toodud parklad, millistes on võimalik mobiiliga parkida ning selle eest mobiiliarvega tasuda:

Parkimistsooni nimetus	Address
Tallink D-terminali parkla	Uus-Sadama 19/13, Tallinn
Hobujaama parkla	Sisepääsud Narva mnt-It Hotell Central'i juurest, Narva mnt 9a ning Ahtri tn 6A Admiralimaja juurest Tallinnas
Telliskivi parkla	Telliskivi 60, Tallinn
Raadiku parkimismaja	Raadiku 8c, Tallinn

Kuidas ...

# telefoni žestidega juhtida?

Pärast kahekümenda/viiekümnenda/sajanda rakenduse installimist on sul rakenduste sahtel ja töölaud juba paksult ikoone täis ja iga kord soovitud rakenduse käivitamiseks õige ülesleidmine võtab üha enam aega. [digi] õpetab rakendusi žestidega käivitama.



1

## Kasuta žestiotsingut

Tundub ju loogiline, et kuna nutitelefonidel on suur puutetundlik ekraan, siis peaks saama selle peal mitte ainult sõrmega tonksata, vaid ka käsklusi joonistada. Paraku Android vaikimisi sellist võimalust ei paku, selleks pead installima eraldi rakendused.

Populaarne rakendus, millest on [digi] ka varem põgusalt juttu olnud, on Google'i ametlik rakendus Gesture Search. Seda eristab teistest rakendustest võimalus otsida automaatselt üle terve telefoni, nii kontaktide, rakenduste, järjehoidjate kui ka muusikafailide seast. Puuduseks on see, et sa ei saa ise uusi žeste määrata. Sellegipoolest toimib rakendus ka käekirjatuvastajana väga hästi.

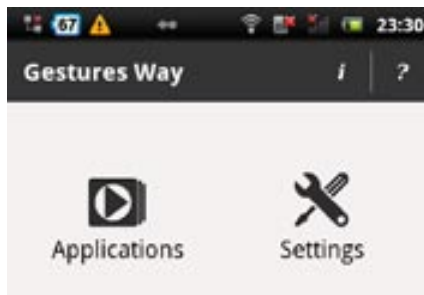
Installe Gesture Search Play veebipoest ja käivita. Klõpsa menüünuppu ja vali avanenud menüüst käsk „Refresh Index“. Pärast seda on rakendus valmis kasutamiseks. Nüüd lihtsalt hakka sõrmega ekraanile tähti joonistama. Iga tähe järel leiab rakendus sinu telefonist kirjutatuga klappiva rakenduse, kontakti või muusikapala. Iga kord, kui sa otsitulemusel klõpsad, jätab Gesture Search selle meelde ja järgmine kord nihutab selle tulemustes ettepoole.

Näpuga viibe vasakule ekraani allservas olevale tekstiribal kustutab otsingust viimase tähe ja viibe paremale kustutab terve otsingu.

2

## Määra oma žestid

Soovi korral saad kasutusele võtta rakendusi, mis lasevad sul ise määrata, milliste žestidega milliseid rakendusi käivitada. Üheks selliseks on Gesture Way. Installe see ja käivita. Avakaval saad valida tegevuste tüübid, millele



sa žesti soovid luua. Jaotises „Applications“ saad valida installitud rakendusi, jaotises „Settings“ Androidi süsteemi seadistuste menüüvalikuid jne.

Rakendusele žesti määramiseks vali loetelust rakendus ning tonksa seda näpuga. Avaneb tühi joonistuskast. Joonista sinna sõrmega soovitud žest. See kinnistatakse automaatselt selle rakenduse käivitajaks. Kui soovid žesti kustutada, siis hoia näppu rakenduse real ja oota, kuni avaneb kontekstimenüü toimingukäskudega.

Nüüd liigu tagasivõtunupuga Gesture Way kuvade vahel seni, kuni oled rakendusest väljunud. Lisa Gesture Way vidin töölaualle. Ouline on lisada vidin, mitte lihtsalt rakenduse ikoon. Vidin on samuti ikoonikujuline, kuid teist värvi. Seda tonksates avaneb kohe žestisestuskava, millele õiget žesti joonistades rakendus automaatselt käivitatakse.



3

## Käivita rakendus ühe viiepega!

Žestidega möllamine on sulle vastukarva? Sel juhul võta kasutusele SwipePad. SwipePad võimaldab käivitada installitud rakendusi ühe sujuva viiepega, ilma sõrme ekraanilt tõstmata. Installe SwipePad Google Play veebipoest ja käivita. Ava-

neb seadistuste menüü, kus saad rakendust seadistada.

SwipePad toimib nõnda, et sinu valitud ekraani servas või nurgas on nähtamatu aktiivne ala, millele sõrme asetades ja seejärel ekraani keskosa poole viibates avaneb 12 ruuduga valikuaken, kuhu saad paigutada oma lemmikrakendused. SwipePadi seadistustest saad valida, millisest ekraani osast rakendus aktiveeritakse.

SwipePadi käivitusruudustik on nähtamatu ja see toimib igast rakendusest. Rakenduste käivitamiseks ei pea sa enam minema tagasi töölaule või avama rakenduste sahtlit, vaid sa võid ükskõik mis ajal sõrme lihtsalt suunata sinu määratud aktiivsessele ekraani osale ja sealt ühe viiepega esile kutsuda valikuruudustiku ning sõrme tõstmata kohe ka käivitatava rakenduse valida.



4

## Kasuta alternatiivset töölauahaldurit

Kui sa kasutad mõnda alternatiivset töölauahaldurit, näiteks Go Launcher Exi või Zeam Launcherit, siis saad sa ära kasutada nende sisseehitatud võimalust omistada üles- ja allaviibetele mingi tegevus, näiteks rakenduse käivitamine. Väga mugav on omistada töölaual ülesviipamine näiteks helistamisrakendusele ja allaviipamine näiteks rakendustesahkli avamiseks. Zeam ja Go Launcher Exi 3.05 beetaversioon lubavad tegevusi omistada ka topelttonksamisele. Näiteks telefonide puhul, millel on sisemäljalülitamise nupp ebamugavas kohas, võib olla mõistlik topelttonksamise tegevuseks määrata ekraani lukustamine.

SVEN VAHAR

## Tuhanded eksinud tuukrid

**? Kas GPS-signaal levib vee alla? Kuidas eksinud tuuker kodutee üles leiab? Alo**

**D** GPS-signaal on niigi nõrk signaal (GPS-satelliidid asuvad 20 km kõrgusel) ja selle levimist takistab isegi paks lehestik. Vesi on signaali jaoks läbimatu ja ka lageda taeva all õhust veekeskkonda signaal ei levi. Vihm signaali levi ei takista, kuid paks lumi või jääkiht antennidel võib probleeme põhjustada. Tuukrid ehk need ametimehed, kes skafandris mööda merepõhja edasi-tagasi trambivad, on tavaliselt ikka kaablipidi millegi küljes kinni, olgu selleks siis ujuvvahend või stationsaarne platvorm. Hakkab mööda liini tagasi astuma ja ongi kodus. Akvalangistide ja vabalt hõljuvate aparaatidega on keerulisem, tuleb kasutada kas vana äraproovitud kompassi ja kaardi meetodit või moodsaid IRS-seadmeid (*Inertial navigation system*), mis oskavad oma asukohta väliste abivahenditeta välja arvutada.

## Android vs. WP

**? Mida arvate teie, kas pikemas perspektiivis on siiski Android kasutamist väärt või kukub WP kaheksas versioon nii hästi välja, et tema töövoime ja kooslus Windows 8 tablet'iga on perspektiivikam ja parem kui Androidi nutitelefonitahvelarvuti kombinatsioon? Ja kas oskate öelda, kas WP8-l saab olema Flashi tugi? Kersten**

**D** Ennustamine on tänamatu töö, kuid julgelt võib väita, et Android on end nii tugevalt nutiseadmetesse sisse sõõnud, et aasta-kahega see ei kao. Androidi tahvelarvutid on mõnevõrra nukramas seisus, siin seisab WP8-l ees võitlus peamiselt iPadide ja iOSiga.

Kui tahaksid praegu kohe valida HTC või Lumia telefonide vahel, siis langeta otsus selle järgi, kumb sinu praegustele vajadustele paremini vastab. Kui kannatad oodata, siis ela suvi üle oma vana telefoniga ja vaata sügisel uuesti.

## Installib valesse kohta

**? Häda selline. Alati kui ma Android Marketist midagi alla laadin, lähivad need rakendused telefoni mälu. Aga ma tahan, et osa lähaks mälukaardile. Nüüd tahaks teada, kas on olemas mingi rakendus, mis leevendaks olukorda? Kasutan telefoni SE Xperia 8. Henry**

**D** Otsi Play veebipoest rakendusi App-2SD, SD Move jt, mille kirjelduses on sõnad „apps” ja „SD card”. Need rakendused võimaldavad juba installitud rakendusi SD-kaardile ümber tõsta.

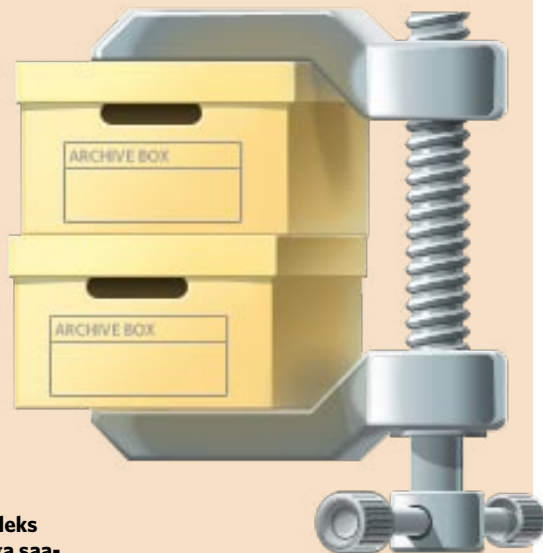
Kõiki rakendusi SD-kaardile tõsta ei saa, osa neist on lukustatud ja osa lihtsalt ei lähe SD-kaardilt enam tööle. Arvesta ka seda, et

## ERITI HEA KÜSIMUS

# Zip zipi sees, ilma nõela pistmata

**? Tahaksin küsida, kuidas oleks õige toimida, kui zip-failiga saadetakse dokument. Mulle saadeti üks oluline Wordi dokument, mis oli kokku pakitud zipiks. Salvestasin zipi meilboksist ära ja tegin lahti. Dokument avanes normaalselt. Tegin muudatused ja salvestasin ära, aga pärast ei leidnud faili enam üles. Zipi sees oli ikka sama vana fail ilma muudatusteta! Mismoodi see on võimalik, et arvuti laseb faili lahti teha ja sisse kirjutada ja ära salvestada, aga pärast lähevad muudatused kõik kaduma? Marje**

**D** Zip-failid on arhiivifailid, milles olevald dokumente otse muuta ei saa. Windows avab zip-faili nagu tava-



lise kausta ja sulle ainult tundub, et saad seal faili otse avada ja käivitada. Tegelikult kopeeritakse fail esmalt zip-failist Windowsi ajutiste failide kausta ja alles siis käivitatakse seal. Muudatused salvestatakse samamoodi ajutises kaustas olevasse faili, mitte ei pakita zip-faili sisse tagasi. Teinekord kopeeri fail zip-failist välja ja ava ning muuda alles siis. Hea õnne korral leiad oma faili Windowsi ajutiste failide kaustast üles. Ajutiste failide kausta pääsemiseks ava Explorer, tipi akna kaustatee reale %temp% ja vajuta sisestusklahvi (Enter).

SD-kaardile installitud rakendused ei tööta ka siis, kui telefon on arvutiga kaabli kaudu ühendatud massmälurežiimis.

## Kas äriklassi arvutiga saab mängida?

**? Plaanin osta kasutatud sülearvuti peamiselt töö tegemiseks. Vahel võiks saada ka mängida mõningaid mängu, näiteks „Warcrafti” või „Diablo 3”. Olen vaadanud, et täitsa soodsalt võib saada kasutatud Thinkpadi äriklassi sülearvuti. Minu mure on selles, et ma ei tea, kas nende graafikaardid mängimiseks kõlbavad. Kui on sees Nvidia graafikaart, siis peaks ju mängimiseks kõlbama? Juhan**

**D** Mõnedes Lenovo äriklassi arvutites on tõepoolest Nvidia graafikakiibid (Quadro seeria), kuid need ei pruugi mängimiseks sobida. Võivad, aga ei pruugi.

Nende kaartide riistvara ja draiverid ei ole optimeeritud mängimiseks ja Nvidia neile ametlikult mängudega seotud tuge ei paku. Mis puutub „Diablo 3”, siis toetatud kaartide nimekirjas on need olemas, kuid Blizzard hoiatab, et nende jõudlus võib kõikuda rohkem kui spetsiaalselt mängimiseks mõeldud

kaartidel. „Warcraft” jookseb igasugusel vana riistvaral, selle mängimiseks sobivad kõik viimase 3-4 aasta äriklassi arvutid.

## Androidid pole vennad

**? Sõber ostis Samsung Galaxy nutitelefonu. Ma aitasin tal telefoni kohandada ja seadistada, aga ühte asja ma ei osanud. Ma ei leidnud kuskilt seda kohta, kust andmeside lihtsalt sisse ja välja saab lülitada. Menüüst ma tean, kuidas seda saab, aga minu LG telefonil on ekraani üleval servas allatõmmatav kiirvaliku riba, kust saab ühendusi sisse-välja lülitada. Kuidas see Samsungile saada? Rauno**

**D** LG on kohandanud Android 2.3 selliselt, et ekraanil ülevalt alla sikutaval teatealal on kiirvalikud mõne telefoni funktsiooni sisse-väljalülitamiseks. Androidil endal seda vaikimisi pole ja kõik tootjad seda võimalust samuti lisanud pole. CyanogenMod ja mitmed teised püsivarad pakuvad sellist võimalust, kuid juurkasutaja õigusteta telefonis tuleb leppida töölaual veetavate lülitusvidinatega.

# Mäks Brasiilias

Max Payne – kuulsaim soomlane peale Mika Häkkineni – müüdi ameeriklastele maha. Ostjaks oli Rockstar, kes on „Grand Theft Auto” seeriaga kuulsust kogunud, aga „puhta” märulimänguga pole nad varem kätt proovinud.

Esimene „Max Payne” on osa mänguklassikast – *film noir* stiilis tume lugu New Yorgi politseinikust, kes kaotab oma naise ja väikese lapse. Masendunud võmm asub öö varjus kättemaksuretketele, mida iseloomustavad aegluubis hüpped ja Maxi kiibestunud mõtteterad.

Kuid Rockstar ei karda lähtematerjaliga mängida ja kolmas osa leiab aset hoopis päikeselises Brasiilias. Nimelt on alkoholismi küüsi langenud Max palgatud São Paulo rikkurite elu kaitsma ning loomulikult tiritakse ta veriste sündmuste küüsi, kus lõputu pohmellipeavalu seguneb kuulirahe eest põiklemisega.

## Kössitamislahing

Lugu pole halb, aga ei midagi suurejoonelist. Probleem on aga selles, et teda on pisut liiga palju. Vahelejätmatud loojupid edastavad Maxi enesehaletsuslikku karakterit ja korruppeerunud jõude, mis teda ümbritsevad ja see kõik on huvitav ... aga vahel tekib tunne, et mängija peab lihtsalt istuma ja ootama, kuni tal jälle paar paha tüüpi maha lasta lubatakse.

Visuaalset stiili iseloomustab värvili-



Enne ostad Kalašnikovi ja siis investeerid jalatsitesse, niimoodi gängisõdades käibki.

**Hoolimata oma viimistletusest on midagi tulistamismehaanikas totaalset valesti**

ne vilkumine ja horisontaaltriibud, nagu keegi oleks videokassetti valesi ümber lindistanud. Osaliselt annab see ilmselt edasi peategelase udust maailmavaadet, kuid lisaks on stilistika *noir*-ist libisenud rohkem „Miami Vice’i” suunas.

Loomulikult on mängitavuses nii mõ-

nigi edasiarendus. Et mäng taotleb realismi, ei ole saadud kuidagi hakkama ilma asjade taha varjumiseta. Sarnaselt „Gears of Warsi” või „Unchartedi” seeriaga tuleb Maxil kere laudade ja sammaste külge liimida ja sealt õiget rünnakuhetke varitseda. Vastased on varustatud Euphoria-mootoriga, seetõttu reageerivad nad kuulidele dünaamiliselt ja animatsioonid on iga kord erinevad.

## Vastuvooluga allakäiguspiraal

Väikesed realistlikud nüansid panevad lausa muigama – näiteks automaadi asemel pistolit haarates jääb suurem relv Maxi vasakusse kätte ning pistolit laadides on automaat kaenla all. Pisut üllatab mängu jõhkruks – kuulidest jäävad keredesse korralikud augud nii vastastel kui ka peategelasel endal.

Kuid hoolimata oma viimistletusest on

midagi tulistamismehaanikas totaalset valesti. Peamine mure seisneb selles, et aegluubis John Woo märul ja usutavam varjumissõda lihtsalt ei segune hästi. Vastased on naeruväärselt täpsed isegi kukkumise või jooksu pealt tulistades. Ilmselt selleks, et kapi taga peituvat mängijat pinges hoida. Kuid kui õigesse „kõik-mängu”-tüüpi olukorda sisse joosta (nagu see Max Payne’i seerias üldjoontes käib), on tulemuseks kiire ja piinlik surm. Vahel tekib tunne, et Max ongi lihtsalt üks kortsus ülilkonnas joodik, kellel väljaõppinud komandode vastu mingit lootust pole ja see kõik lihtsalt pole nii äge kui eelmistes osades.

Mitmikmängu debüüt ei ole sugugi nii halb kui üksikmängudele juurde keevitatud mitmikmängud olema kipuvad, aga midagi suurepäraselt ka mitte. Tegu on gängisõdadega, kus – nagu kõikides Modern



### Milline kuulus Eidose hiilimissari saab peagi järje?

Saada õige vastus enne 25. juulit aadressile [play@digil.ee](mailto:play@digil.ee) ja võid võita Gamestari välja pandud mängu „Ghost recon: Future Soldier“ vabalt valitud platvormil.



Maxil on tööd palju ja aega vähe, garderoob on teisejärguline.

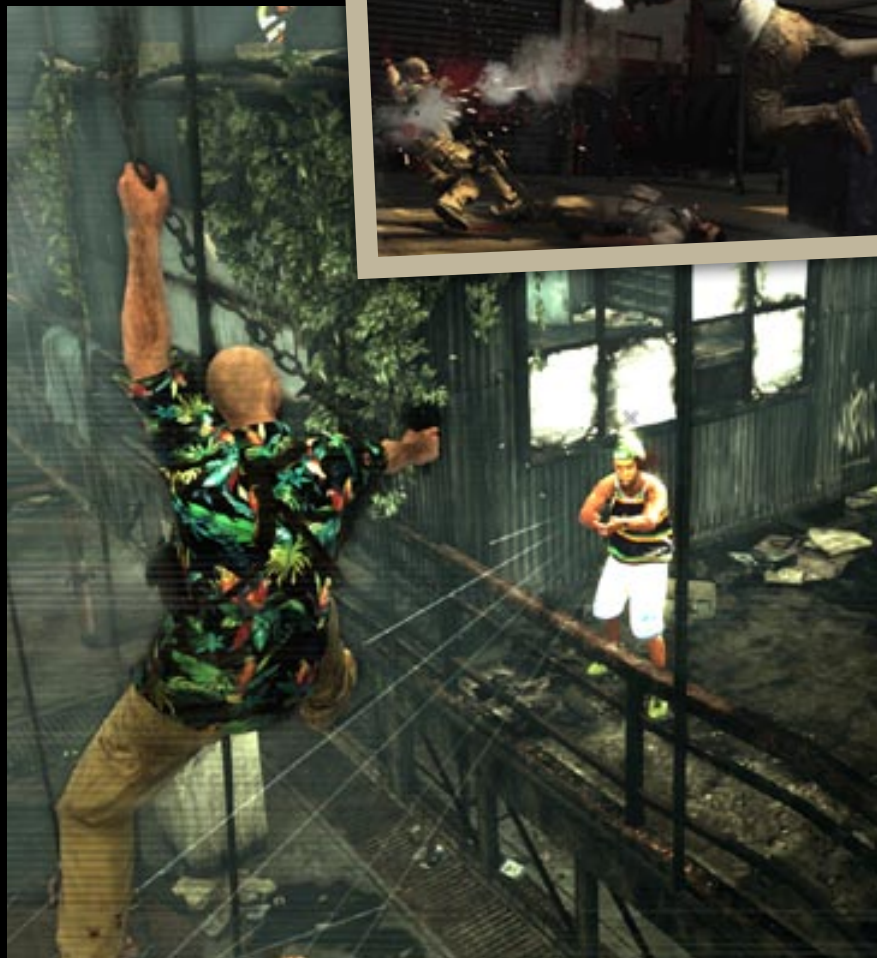
### Mäng sobib, kui sulle meeldivad ...



Red Dead Redemption



Stranglehold



Mäng pidavat renderdama iga kuuli ja haavlit, iseasi, kas neid märgata jõuab.

Warfare'i järgse ajastu mängudes - mängija kogub kogemuspunkte, et avada uusi tasemeid, relvi ja mängutüüpe. Viimastest on kõige omapärasem „Payne Killer”, kus mängijad kehastavad pätte, kes Maxi ja tema sõpra Passost üritavad maha võtta. Kellele see õnnestub, saab ise peategelaseks ja proovib teiste vastu elus püsida. Kuigi relvade ja muu varustuse valik on muljetavaldav, ei ole mängitavus nii hea, kui võiks olla.

Kontrollmehhanism ei ole sujuv ja relvad on naeruväärselt ebatäpsed. Vahel ei ole ka aru saada, kas sa kellelegi pih-ta saad või oled ise suremas. Omapärase lisana on võimalik kasutada ka aegluupi, millest lõikavad kasu ka teised läheduses asuvad meeskonnakaaslased. PC peal on aga serveritugi võrdlemisi kehv, kus mängu leidmine ja seal püsimine on õnneasi.

Kuigi mängu olemus kipub korduma, on keskkonnad võrdlemisi vaheldusrikkad. Rahabosside modernsed hooned vahelduvad vaeste favela'dega, sekka mälestusi New Jerseyst või sekeldusi Brasiilia soodes. Graafiline tase on hea, kuid on ka

nurgelisemaid hetki ning kõik animatsiooneid ei ole nii meeldivad ja loomulikud, kui võiks.

### Hip-hop ja rumba

Kiidusõnu väärib helidisain, eriti jäi meelde üks episood ööklubis, mis kõlas täpselt nagu ööklubi sisemus päriselt kõlab. Peategelase häält teeb taas James McCaffrey ning pättide tarbeks on sisse loetud oht-rasti portugali keelset teksti. Muusika on mängu kohta võrdlemisi eksperimentaalne, kus palju on katsetatud erinevaid Ladinameerika rütme ja plekiseid trumme ning see kõik toimib päris hästi.

„Max Payne 3” ei ole kindlasti halb mäng. Ei ole ilmselt palju neid, kes selle

„Max Payne 3-s” on mingi võimalus kusagil jäetud kasutamata või lihtsalt mingi idee jäi tulemata



Kuigi „Max Payne 3” on eelmiste osadega võrreldes märgatavalt värvilisem, on Maxi tuju ikka sant.

### Max Payne 3

Hind: 44.99 €

Müügil: Progames

Millega mängida? Arvuti (testitud), PS3, Xbox 360

Mägu nautimiseks on vaja: 2,4 GHz kaheuumaline protsessor, 3 GB mälu, vähemalt NVIDIA GeForce 480 või AMD Radeon HD 5870 graafikakaart 1 GB mälu

ostavad ja pooleli jätavad, sest stoori on huvitav, märul nauditav ja produktsiooni tase kõrge. Sellest hoolimata ei saa seda mängides kuidagi lahti tundest, et midagi on puudu.

Mingi võimalus on kusagil jäetud kasutamata või mingi idee jäi tulemata. Esimesed kaks mängu olid kolmanda isiku vaates püstolipaigutamise defineerivad teosed, kolmas osa on nüüdisajastatud versioon, mis üritab ennast liiga tõsiselt võtta. Mis seal salata, Rockstari liistudeks on ikkagi avatud maailmaga mängud.

REIN ZOBEL II

### KOKKUVÕTE

Max Payne rüügab päikese käes viskit ja kõmmutab püstoleid, aga midagi oleks nagu puudu.

### HINNE





# Keskpärasuse pillerkaar

„Dirti” sari tõenäoliselt pikemat tutvustamist ei vaja ja oma esisarja tuntuse paistab Codemasters just mängivatki, sest arkaadkihutamise ja romuralli „Dirt Showdown” on hoopis midagi muud kui senised tõsisemapoolsed simulaatorihutamised.

Kui esimest korda „Dirt Showdownist” kuulsin, siis tekkis mul silme ette pilt romuralli ja simulaatori sümbioosist, kus ise käike vahetades ja realistliku tunnetusega rooli käes hoides saab tagedalt vastaseid rammida ja pinget on õhus rohkem kui juulikuu äikese ajal Eestimaa taevas.

Peagi selgus aga, et uus „Dirt” on kliiniliselt puhas arkaad ja kui esimesed ringid ja rammimised tehtud, siis üsna keskpärane arkaad. Kui sind huvitab sellist tüüpi mäng, siis „Burnouti” ja „Flatouti” sarja mängud teevad kõike seda juba lõbusamalt ja paremini.

## Silmakomm

Pildiliselt näeb „Dirt Showdown” välja väga hea, nagu „Dirt 3” hea, ja midagi ette heita siin pole. Tõsi, masinatele tehtud kahjustused on aga ikkagi lihtsalt viisuaalsed, sest tegu on ju arkaadiga. Heli on aga pigem alla „Dirti” tuntud taseme ja taustakommentaariid muutuvad peagi lausa ärritavaks.

„Dirtidest” tuttava ülesehitusega kampaania jaguneb turboga kihutamiseks (üsna igav), sumo romuralliks, kus vastased tuleb areenilt välja tõrjuda (päris

**Tegevust nagu jaguks, kuid hoolimata heast väljanägemisest on kõik kaetud keskpärasuse pitsoriga**

hea), tavaliseks romuralliks, kus erinevalt „Destruction Derbydest” katkisõidetud auto ei tähenda mängu lõppu, *gymkhana* vigursõitudeks (see oli juba „Dirt 3” kõige tüütum osa) ja duellideks.

## Ei midagi erilist

Tegevust nagu jaguks, aga kõik on hoolimata heast väljanägemisest kaetud tugeva keskpärasuse pitsoriga. Juhitavus on arkaadilikult korralik ehk lihtsalt öeldes kurvides pidurdama põhimõtteliselt ei pea ja masinate tunnetuse saab kähku paika. See ei tähenda, et väljakutseid ja õigesti ajastatud roolikeeramisi teha ei tu-



Hoolimata stiilimuutusest on uut tegelikult vähe ja kasutatud on palju „Dirt 3” kraami.



Kihutamine on üldiselt liiga lihtsaks tehtud ega pane mängijat end pingutama.

leks, kuid oma osa keskpärasusel ka sellel, et kampaania ei premeeri ega innusta sind kuidagi jätkama.

Tänuväärset teeb mitmikmäng seda kõike sama ja seal on kogu mängu tunnetus oluliselt lahedam, otseku oleks mingi veidra maagilise loitsu kütkest pääsetud. Mitmikmäng töötab kahtlemata kõige paremini koos sõpradega ja eriti just romuralli ning mingil määral suudab see kogu mängu rehabiliteerida.

MARTIN METS



Autod + sumomaadlus võrdub üks väga veider mäng, mis tõuseb esile.

## Dirt Showdown

Hind: 31.99 €

Müügil: Gamestar

Demo saab tõmmata: Steamist

Millega mängida? Arvuti (testitud), PS3, Xbox 360

Mängu nautimiseks on vaja: kahtuümäline protsessor, 2 GB mälu, vähemalt AMD Radeon HD2000 või NVidia 8000 seeria graafikakaart

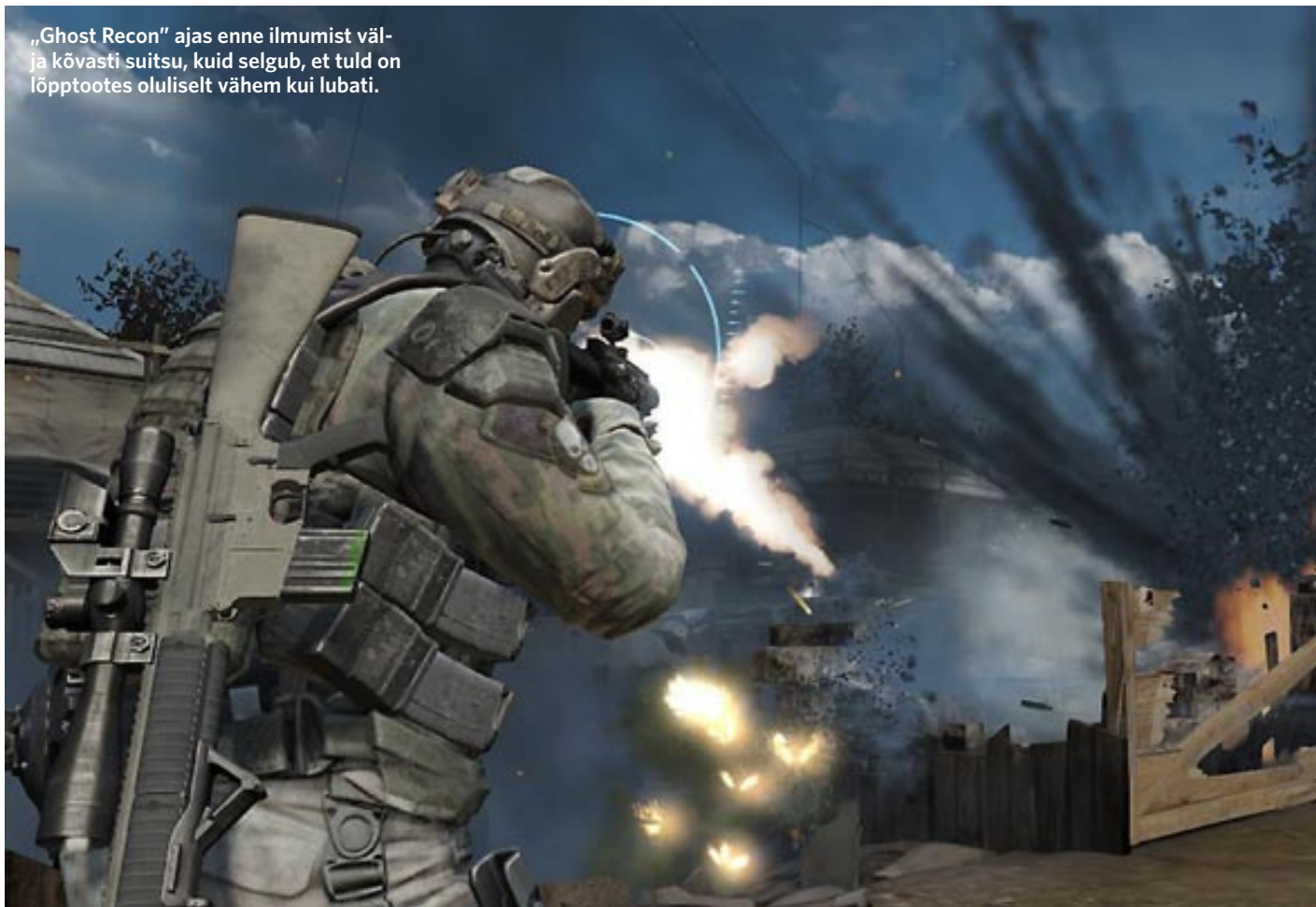
## KOKKUVÕTE

**Pole midagi teha, „Dirt Showdown” on keskpärane ja mitmikmängu romuralli suudab seda üksnes vee peal hoida.**

## HINNE



„Ghost Recon” ajas enne ilmumist välja kõvasti suitsu, kuid selgub, et tuld on lõpptootes oluliselt vähem kui lubati.



# Kummitused on olemas

Eelmine „Ghost Recon” mäng tuli välja rohkem kui viis aastat tagasi. Uusim mäng seerias üritab vahepeal mängumaailmas toimunud muutusi sisse tuua ja samal ajal hoida alles ka seeria tuuma, aga tulemusega joostakse lati alt läbi.

„Future Soldier” on üks sellistest mängudest, kus isegi pärast lõpetamist ei saa olla kindel selles, mis täpselt loos toimus. Peategelane on üks ülisalajasi missioone täitvatest tulevikusõduritest koosneva Ghost-rühma liige John Kozak. Mängu esimeses pooles jälitab meeskond üle maailma erinevaid relvadiilereid seoses rünnakuga teisele Ghost-rühmale ja õige lugu seoses ülestõusuga Venemaal algab alles mängu keskel, aga see on igav Tom Clancy stiilis jutustus maailma päästmisest.

## Jälle need ettekäanded

Lugu on pigem ettekäandeks, et viia mängija erinevates paikadesse üle maailma. Ka Ghost-rühma liikmed ise ei ole eriti huvitavad, sest missiooni ajal kannavad nad maske ja ainuke aeg nende eristamiseks

on lühikestes missioonidevahelistes stseenides. Sarnaselt seeria eelmiste mängudega on hiilimine ja vaikselt vastaste eemaldamine jätkuvalt parim viis enamikest aladest läbi saamiseks, kuid puudub suur osa taktikalistest võimalustest, mis leidis eelmistes osades. Näiteks ei saa juhendada tiimikaaslast. Tundub, et mängu tegijad on võtnud palju õppust ka „Splinter Cell: Convictionist”, sest kohati jääb mulje, et „Future Soldier” mängib end ise.

Võid iga hetk ära märkida kuni kolm vastast, kelle su meeskonnakaaslasel sinu eest ühe nupuvajutusega eemaldavad. Kui ise valid neljanda vastase, siis toimub nn sünkroniseeritud lask, millega tapetakse korraga neli vaenlast. Kuigi selle kasutamine on üpris rahuldust pakkuv, siis teeb see üldiselt mängu liiga lihtsaks. Õnneks

muutuvad mängu lõpupoole asjad veidi keerulisemaks, sest on rohkem vastaseid ja pead oma valikud targalt tegema. Veidi keerukust lisavad ka eraldi proovikivid, mida saad igas missioonis täita.

## Mitte ainult jalamees

Õnneks on ka piisavalt vaheldust pakkuvaid momente, kus pead tulistama näiteks autost või helikopterist, seega ei muutu mäng liiga üksluiseks. Mainima peaks ka väga hea varjumissüsteemi, mida on üpris mugav kasutada, lisaks on ühe katte tagant teise taha jooksmine ülimalt sujuv.

Mängus kasutatavasse tulevikuvärskele kuulub näiteks pooleldi nähtamatuks tegev riietus, mis aktiveerub kükitades ja õhus lendav väike helikopter, millega saab vajadusel iga hetk ülevaate



Mitte veel inimese ja masina sümbioos, aga poolel teel sinneraole küll.



Nagu selliste mängude puhul tihti, tasub seda osta eelkõige mitmikmängusõpradel.

lahinguväljast ja ka meeskonnakaaslastele vastaseid märkida. Lisaks tundub, et on laenatud Sam Fisheri spetsiaalseid prille, millega on võimalik näha läbi seinte. Kõik need aga teevad jällegi mängu kohati liiga lihtsaks ja „Future Soldieri” arvatavasti liiga pealiskaudseks neile, kes otsivad sügavalt taktikalist mängu nagu seeria vanemad osad. Samas ei sobi see ka täielikult *action*-fännidele, sest täielikult selles stiilis mängimine on üpris kohmakas.

Parimaks osaks tundub olevat mitmikmäng, olemas on nii Horde'i mängulaad, kus neli mängijat peavad vastaste lainetele vastu pidama ja ka lugu on võimalik neljakesi mängida. Mitmikmängus endas on võimalik koos mängida 12 mängijal ja pakutud on 4 mängulaadi, mis kõik on üpris varieeruvate eesmärkidega, mis vajavad õnnestumiseks head tiimitööd. Lisaks on olemas kolm klassi, millel on kõik eri võimed. Üks omapäraseid võimalusi on ka nn relvasepp, kus on võimalik kõiki relvi juppideks jagada ja siis vastavalt vajadusele kokku panna. Kuigi üksikmängus

### Tom Clancy's Ghost Recon: Future Soldier

**Hind:** 63.99 €

**Müügil:** Gamestar

**Millega mängida?** Arvuti, PS3, Xbox 360 (testitud)

on see üpris ebavajalik, siis teistega mängides on selline relvade mitmekesisus teretult.

Visuaalse poole pealt millegi üle hõisata ei ole. Kuigi tegu ei ole kohutavalt kole da mänguga ja on kohti, mis näevad üpris ilusad välja, siis on „Future Soldier” enamasti siiski päris ilmetu ja mudane. Kõige hullemad näevad välja tegelaste näod, mis kohati meenutasid Playstation 2 aegu. Seega on vist siiski hea, et tegelased enamiku mängust maski taga on. Sarnaselt viimase Splinter Celli mänguga on ka erinevad kohanimed missioonide ajal õhus ära märgitud.

SILVER SAUL

### Mäng sobib, kui sulle meeldivad ...



Splinter Cell: Conviction



Tom Clancy's Ghost Recon

### KOKKUVÕTE

**Peamiseks ostuargumendiks jääb „Ghost Recon'i” puhul siiski mitmikmäng. Kuigi üksikmäng ei ole halb, siis pole selles ka midagi silmapaistvat.**

### HINNE





Kui praegu oleks aasta 2003 ja platvormiks oleks PlayStation 2, siis võiks tühja ja kandilise graafikaga rahule jääda.

# B-stuudio malbe praak

Playstation Vita esimene FPS. Esimene FPS taskukonsoolil, millel on kahe analoogkangi tugi. Ennast PS3- ja PSP-l igati tõestanud mainekas sari. Kõlab nagu edu valem, eks? Kahjuks aga mitte, „Resistance: Burning Skies” on kõike muud kui õnnestunud mäng.

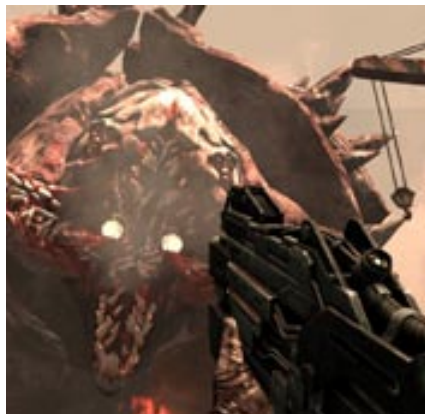
Suurimaks ohuks Vita edule võib saada fakt, et kõik mängud teevad B-stuudiod ehk mitte just kõige paremini rahastatud stuudiod, kus talenti ja andekust pole just ülemäära palju.

„Resistance: Burning Skies” arendajaks ei ole enam Insomniac, vaid Nihilistic Studios. Hiljuti E3-l välja hõigatud sügisel ilmuvate „Call of Duty: Black Ops” ja „Assassin’s Creediga” on sama lugu - kõvad nimed, kuid arendajad on teisejärgulised.

## Relv kätta ja tulista!

Niisiis, „Resistance: Burning Skies” toimub samal ajal kui sarja teine mäng - USA läänerannikut ründavad tulnukmutandid ja päästku end, kes saab. Tuletõrjuja Tom Riley just seda üritabki teha, kuid kistakse ikkagi mölluga kaasa. „Resistance’i”-sarja tugevuseks on olnud presentatsioon, tegevus on suurem kui elu, inimkonna meeleheide on visualiseeritud suurepäraselt ja kõik tõmbab mängijat esimestest sekunditest kaasa.

„Burning Skies” teeb kõike vastupidi, ilma igasuguse sissejuhatusega visatakse sind keset möllu, peategelasega pole siidet olla, kõik see, kuidas ta enda peret otsib, peaks vist olema väga dramaatiline, kuid reaalsuses on sul sellest kõigest ükskõik kuni kehvasti disainitud lõpubossi-



**Häid sarju ei tohi arendamiseks anda kolmandajärgulistele stuudiotele, tulemus on ette teada**

### Resistance: Burning Skies

Hind: 44.50 €

Müügil: Euronics

Millega mängida? PS Vita

ni välja, kelleni jõudmiseks kulub kehvasti sisustatud ja disainitud tasemetel kuskil neli-viis tundi. Hea on aga see, et lahe kangiga Vita peal tulistamine toimib iseenesest hästi ehk FPSe saab sellele platvormile teha küll.

Olemas on põnevamad relvad põhisarjast, nagu Auger, mis tulistab läbi seinte ja Bullseye, millega saab lasta nurga taha. Samas on vastased rumalad ja igavad, kuid ikkagi lõpupuole päris rasked. Tundub, et ka tavalised vastased muutuvad mängu käigus surmavamaks.

## Eepiline sisselõimimine

Mitmikmängu sisseaamine võttis mul aega ligi kaks nädalalt, NAT2 probleem nõudis ruuteri seadistamist. Olemas on tavalised surmamatsid nii üksinda kui ka meeskonnaga, nii suured (kaheksa mängijat) kui ka väiksed (neli mängijat). Kõik töötab, mängijaid on, kuid kõik on väga standardne. Samas võib nüüd linnukeste teha, et FPS mitmikmäng on Vital olemas.

„Resistance: Burning Skies” on ebaõnnestumine: kole, igav, sisutu. Soovitada võib seda üksnes sarja padufännidele või trofeekogujatele. Plaatinatrofee saamiseks oli mul pärast üksikmängu lõppu vaja üksnes kümme minutit vaeva näha.

MARTIN METS

## KOKKUVÕTE

**Tugevate sarjade kõrvallusid ei tohi anda teisejärgulistele stuudiotele, eriti sellisel platvormil nagu PS Vita, mis vajab hädasti tugevaid mängu.**

## HINNE



# Muinasjutu ja *film noir*'i hea klapp

Hiljuti tutvustasime Saksa seiklusmängude vabrikut Daedalic, nüüd aga USA Suure Õuna Central Parkist mõni miil eemal pesitseva indie-studio Wadjet Eye Gamesi loomingut. „Jolly Rover” ja „Kaptain Brawe” on ju tõestanud, et indie-mängumaal head seiklust jagub.



Maagiaga algajatel eksperimenteerida ei maksa, muidu oleks paat veel ühes tükis.

„Emerald City Confidential” on *film noir*’ stiilis detektiivilugu L. Frank Baumi Ozi seeria fantaasiamaailmas, kuid teadmisi sellest ei pea olema. Kadunud isikut otsima palgatud detektiiv Petra sukeldub Ozi võlumaa ja selle pealinna Emerald City kõledamatesse nurkadesse. Ülesanded-mõistatused on kerged ja uurimine ede-

neb hõlpsalt. Nauditavaim on aga omapärane lugu, mis kisub Petra poliitintriigi ja viib kokku hulga tegelastega, kellest umbes 30 on tuttavad raamatutest.

Nii nagu „Jolly Rover” jookseb ka ECC Playground SDK mootoril, on mõistliku automaatsalvestuse ja põhjaliku vihjestusteemiga. Pilt, muusika ja kõned on head

## Emerald City Confidential

**Hind:** 8.99 €

**Müügil:** Steam

**Demo** saab tömmata [www.playfirst.com/game/emerald-city-confidential](http://www.playfirst.com/game/emerald-city-confidential)

**Millega mängida?** Arvuti (testitud), Mac

ning toetavad toimuvat ilusti. Lahedad on peategelase film-noir’likud mõtisklused, mida võiks esineda rohkem, nt interaktiivsetes kohtades, kus vasted jäänud sisse lugemata. Ära kuluku ka mugavam inventar. Muu on tipp-topp. Sujuvamaid animatsioone oleks alla 100 MB mängult liigne tahta. Laitmatult tehtud mäng on kaasahaarav muinasjutt läbi tumeda *film noir*’i filtri, mis leiab kohti olemaks naljakas, südamlilik ja armas.

LEHO LAHTVEE

## HINNE



# Mitme jalaga maas detektiivid

Teine mäng, kus peaosas kange naisdetektiiv, on „Insecticide”. Mängu autor Crackpot Entertainment, osade endiste LucasArtsi seikluste tegijate kants, on loonud kreisi tulevikuvisioni, kus putukad taandarenenud inimestest kõrgemale evolutsioneerunud.



Pole juhtumist, millest putukatest uurijate jõud üle ei käiks.

Noor ja tubli uurija Chrys uurib kriminaal-ses linnas Troi partneri, veteranvõmni prussakas Roachyga mitut teemat korraga: pommide sokutamise lainet; mõrva limonaadivabrikus Nectarola Co; ja nooruses mälu kaotanud neljajalgse neiu minevikusaladusi. „Insecticide” loob lahe-da humoorika ja film-noir’liku õhustiku,

mida toetavad head näitlejad ja mõnus muusika. Kunstiliselt on maailm vahva, tehniliselt aegunud.

Lõbuvaral on seiklusmängulik detektiiviosa ja hüppamise-tulistamise külg. Platvormika-elementid ja märul on kohmakad. Väärtust kahandab piiratus: vaid 8 kaarti, 4 vaenlase liiki ja 6 relva, kusjuu-

## Insecticide

**Hind:** 2.99 €

**Müügil:** Gamersgate.com

**Millega mängida?** Arvuti (testitud), Nintendo DS

res viimast saab kasutada vaid lõpuminutitel. Ka ei saa missiooni keskel salvestada ja kohati puuduvad subtiitrid. „Insecticide” pidi arvutile ilmuma kahes osas, kuid teine osa ei saanudki teoks. Kui mängu levitaja ära osteti, tõmbasid uued ülemused plaanile kriipsu peale. Kõik pole siiski kadunud, sest DSi lugu on täielik, rohkemate tasemetega, relvade ja vastastega. Aga kuigi rohkem stoorit, on see vigaderohkem ja nuditud (vähem filme ja kõnet).

LEHO LAHTVEE

## HINNE



# Mõnus luupainaja

Selle aasta alguses jõudis kaks aastat tagasi ilmunud „Alan Wake” tänuväärset ka arvutile. Veebruaris ilmunud sarja kõrvalosa „Alan Wake’s American Nightmare” jõudis Xbox 360-lt arvutile aga lausa kolme kuuga ja maksab Steamis täiesti mõistlikku hinda.

„American Nightmare” on nagu „Alan Wake” ja samas nagu ei ole ka. Kogu USA kõrbelinnas toimuv mäng on pakitud „The Night Springsi” ehk esimesest osast tuttava väljamõeldud sürreaalse ulme-õudus-sarja episoodiks ning kas kõik toimub päriselt, see tegelikult ei olegi väga oluline.

## Kaks mängu

Mäng jaguneb kaheks - lühike, aga tempo- kas kampaania ja arkaad. Kampaania on hea, toredate avatud keskmise suurusega kaartidega, kus saab vabalt ringi jalutada. Oluliselt on täiustatud relvavalikut, näiteks karabiini ja naelapüssiga, kuid kampaania suurimaks probleemiks on ikkagi see, et laskemoonavaru on lõpmatu.

Mitte küll päriselt, aga seda leidub kaartidel nii suurtes kogustes, et kunagi ei teki olukorda, et peab mõtlema, kas laskemoona säästa või olukorrale läheneda. Kui kõik kokku võtta, siis on see kogu selle mängu suurim murekoht. Arkaad pakub

**Arkaad paneb Alan Wake'i võitlema vastaste lainete vastu ja see töötab tänu võitlussüsteemile väga hästi**

võimaluse „Alan Wake'i” unikaalset määrilivalemit ehk enne seda, kui saad vastast relvaga haavata, tuleb teda taskulambiga paar sekundit valgustada, natukene karmimalt proovile panna.

Areenidel ründavad Alanit kümned ja kümned vastased ja erinevalt kampaaniast on siin laskemoona väga vähe, mis eeldab pidevat ringiliikumist, meeletut jooksmist (Alan on vahepeal trenni teinud ega väsi joostes nüüd nii ruttu ära), uue laskemoona otsimist ja strateegilist mõtlemist. Arkaad pakub ka uusi vastaseid, edetabeleid ja punktilugemist, nii et on võimalus ka sõpradega võistelda. Kõik toimub ja on nauditav.

Graafiliselt näeb „American Nightmare” väga hea ja terav välja, kuigi kunstiliselt esimese osa unustamatute metsa-



Unikaalse mängumehaanika katsetamine natukene teistes tingimustes õnnestus.

## Alan Wake's American Nightmare

**Hind:** 13,99 €

**Müügil:** Steam

**Millega mängida?** Arvuti (testitud), Xbox 360

**Mängu nautimiseks on vaja:** Kahetuumaline 2 GHz protsessor, 2 GB mälu, DirectX 10 graafikakaart 512 MB mäluga

de ja maastikega see võistelda muidugi ei suuda. Küll aga suudab see esimese osaga võistelda kriipivas ja industriaalses helidisainis.

## Kohenda oma ootusi

Seega, kui mitte siit loota „Alan Wake 2” (mis peaks töös olema), siis on „American Nightmare” hea mäng, mille hind on kooskõlas saadud meelelahutusega. Arvestades seda, et mängu on päris pal-



Elu seekord enam ei taastu ja päästev laternavalgus on olulisemgi kui varem.

ju jõutud maha teha ja pärast põhimängu kahte üsna igavat lisaepisoodi olin selle osas pessimistlikult meelestatud, siis on minu jaoks tegu selle aasta siiani ühe sümpaatsema üllatajaga.

MARTIN METS

## KOKKUVÕTE

**Üllatavalt hea mäng mõistliku hinnaga. Arvestada tuleb hoolimata puutepunktidest siiski seda, et tegu pole siiski jätkuosaga, vaid eraldiseisva mänguga.**

## HINNE



# Maadlejate nunnu maailm

Raske on vastu vaielda väitele, et hiireklõpsuseikluse žanr on tänapäeval vitaalne tänu indie-mängutegijatele. Suur tänu Chris Jonesile, kelle loodud Adventure Game Studio mootorile on tehtud sadu mänge.



Lõbus 2D-graafika on huumorimängule juba korralik alustala, nagu pildiki näha.

AGS'il jookseb ka DNG:DotJ, tõestades, et mängud ei pea võlumiseks olema hüperilusa 3D-graafikaga. 2004. aasta esimesest osast „Da New Guys” on hüpatud muidugi kaugele - pikseldatud maailma on asendanud joonistuselaadne pilt. Muide, nii kaheksa-aastane mäng kui 2008 a animatsioon „Da New Guys: For the Winnings”

on vahvad ja lõbusad. DotJ jätkab USA show-maadluse meeskonna Da New Guys seiklusi.

Kui Brain, meeskonna tüütu nõrk lüli, rõõvitakse, asuvad kaaslased Simon ja Defender teda erilise toetuseta otsima. Kooruv kättemaksuvandenõu on täis huumorit ja asjalikke puslesid. Helitaust on mõnus

## Da New Guys: Day Of The Jackass

**Hind:** umbes 7.70 €

**Müügil:** [www.danewguys.com](http://www.danewguys.com)

**Millega mängida?** Arvuti

ja hääled kiiksuga tegelastele sobilikud. Tegevuskohad ja osad näod on tuttavad ning lugu seotud trio varasemate tegudega, ja kuigi soovituslik, ei pea DotJ nautimiseks nendega kursis olema.

DNG taga seisab Icebox Studios ehk Briti mängudisainer ja animaator Chris Burton. Tema esimene DNG on vaba, kuid DotJ esindab põhjendatult üht viimase aja indie-tegijate suundumust, kus tasuta alustanud sarjad rahateenimisele pöörduvad.

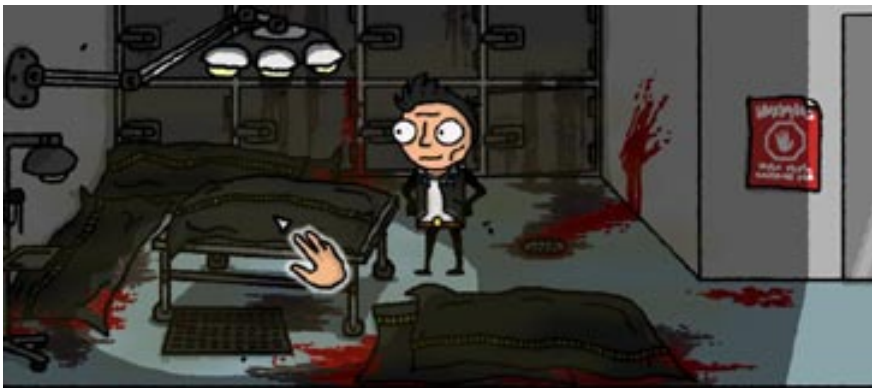
LEHO LAHTVEE

## HINNE



# Rõõmsalt elavate surnute kütkes

Zombi'd on populaarsemad kui eales varem. Vähemalt popkultuuri kaudu on nad meie ajudeni jõudnud. Austraallaste indie Walk Thru Walls Studios on loonud oma huumorika versiooni zombi'de epideemiast, kasutades noppeid filmidest, mängudest, sarjadest jm.



Zombi'd trügivad viimasel ajal igale poole, isegi hiireklõpsuseiklused ei pääse nendest.

Pärast autoõnnetust zombi'sid täis tänaval põgeneb ellu jäänud noormees Malcolm meditsiinitehnikafirma kõrghoonesse, kus ta korruste vahel silgates probleeme lahendab, värvikaid ellujäänuid abistab, zombi'dega võitleb ning apokalüpsise tagamaad paljastab. Abiliseks ehk targaks mehiks taskus on tal surnud sõb-

ra zombi'stunud, kuid mõistuse juures olev pea. Ka elektrikitarr osutub asendamatuks, kui selgub, et metal-muusika on zombi'dele sama plahvatavalt vastukarva kui filmimehe Tim Burtoni ründavatele marslastele joodeldamine.

Nagu „Edna & Harvey: The Breakout” tõestas, saab ka lihtsate, kuid vaimuka-

## Metal Dead

**Hind:** 3,79 €

**Müügil:** [Gamersgate.com](http://Gamersgate.com)

**Millega mängida?** Arvuti

te 2D-joonistustega eduka seiklusmängu teha. Verise pildi näitamine on pandud Adventure Game Studio mootori õlule.

Kummitab ka mõni puudus. Näiteks on tülikas kursori käsklusi vahetada ja inventari kasutada. Muusika on lihtne ja mitte alati elamust rikastav. Ka on tegelased häälteta.

Üllatavalt asine lugu, lõbus dialoog, huvitavad kohad ja toredad pusled hoiavad mängijat siiski edukalt kinni, kuniks mängu jätkub.

LEHO LAHTVEE

## HINNE



# OSTUJUHT

## Sülearvutid

**1 Asus UX31**  
[digi] nr 84 ★★★★★  
Testi kõige parema konfiguratsiooniga arvuti: 1600 x 900 ekraan, i7 protsessor ning igati hea korpus.



**2 HP Envy 17**  
[digi] nr 84 ★★★★★  
Üllatavalt hea ja võimekas HP multimeediaarvuti, millel on paar kavalat lisavõimalust ja vastupidav aku.



**3 HP Pavilion dv6-6C99ey**  
[digi] nr 85 ★★★★★  
Väljast tavaline Pavilion koos kõigi oma nõrkustega, seest kabe ja krapsakas tööloom.



## Tahvelarvutid

**1 Apple iPad**  
[digi] nr 84 ★★★★★  
Uskumatult hea ja terava ekraaniga tahvelarvuti, millest paremat ei ole hetkel võimalik mitte kusagilt leida.



**2 Samsung Galaxy Tab 7.7**  
[digi] nr 82 ★★★★★  
Samsung Galaxy Tab 7.7 on kõige rohkem valmis Androidiga tahvelarvuti: mugav, kompaktna ja võimas.



**3 Asus Transformer Prime**  
[digi] nr 82 ★★★★★  
Asus Transformer Prime on ainulaadne tahvelarvuti ja klaviatuuri-doki kombinatsioon. Väga kiire ja võimas.



## Peeelkaamerad

**1 Canon EOS 5D Mark III**  
[digi] nr 85 ★★★★★  
Canon on arenanud neid omadusi, millest fotograafid kõige rohkem puudust tundsid.



**2 Panasonic Lumix DMC-GH2 + 14-42 mm**  
[digi] nr 72 ★★★★★  
Kerge, väike, ohtralt kohandatav, hea filmirežiimiga, pööratava ekraaniga.



**3 Pentax K-5 kere**  
[digi] nr 70 ★★★★★  
Ühe parema sensoriga kaamera, mis üksikutest kiiksudest siiski vaba pole.



## Kompaktkaamerad

**1 Sony NEX-C3**  
[digi] nr 86 ★★★★★  
Seadistamisnuppe pole vajagi, sest kaamera oskab ka ise väga häid pilte teha.



**2 Canon PowerShot SX260HS**  
[digi] nr 86 ★★★★★  
See on kõige universaalsem kompaktkamera, mida sellel suvel osta saab.



**3 Sony DSC-HX20V**  
[digi] nr 86 ★★★★★  
Kaamera pole hea mitte ainult õues pildistamiseks, sellega võib julgelt ringi käia ka muuseumis.



## Kuvarid

**1 ViewSonic VA2248**  
[digi] nr 79 ★★★★★  
Kõige odavam ja väheste võimalustega, kuid vägagi rahuldava pildiga kuvar.



**2 Dell E2211H**  
[digi] nr 79 ★★★★★  
Väga hea hinna ja kvaliteedi suhe. Kui tehnilised näitajad sulle mädagi ei ütle, siis võta E2211H.



**3 LG DM2780D-PZ**  
[digi] nr 81 ★★★★★  
Kallis, kuid siiski konkurentidest märgatavalt odavam 3D-kuvar, mis asendab väiksemas ruumis ka telerit.



## Mobiiltelefonid

**1 Nokia 808 PureView**  
[digi] nr 87 ★★★★★  
Helistamist, brausimist ja navigeerimist võimaldava kaamerana on Nokia 808 PureView maailma parim.



**1 Samsung Galaxy S3**  
[digi] nr 86 ★★★★★  
Samsung on teinud korraliku telefoni. Ekraan on muidu hea telefonis ainus probleemne koht.



**2 Sony Xperia S**  
[digi] nr 84 ★★★★★  
Xperia S on kahtlemata üks paremaid Androidiga telefone, mis hetkel saada on: kiire, nägus ja NFC-toega.





## ISIKLIK KOGEMUS

# Logitech diNovo klaviatuur

Tunnistan üles, ma olen klaviatuurihelliik. Kui tahate, et ma midagi kirjutan, andke mulle hea klaviatuur või olge valmis kuulama mu pidevat virinat. Mõned inimesed ei saa sellest aru, nende jaoks on oluline, et oleks tähestiku jagu nuppe ja et need oleks arvutiga ühendatud, kõik muu on teisejärguline. Minuga on teisiti. Mul oli kuni viimase ajani alles veel mitu vana Keytronicu E036-seeria (mitte E046, E053 või muud sarnane jama) klaviatuuri, kuid viskasin need viimaks ära, sest mul DIN-pistikuga klaviatuuri isegi koos PS2 üleminekuga enam kuhugi ühendada polnud. Ma võin ka eksida, aga kas mitte kurikuulus Das Keyboardi ei baseerunud Keytronic E036 mudelil?

Ent vanade klaviatuuride aeg sai ükskord ümber ja muutused arvutipargis ja töölaua paigutuses sundisid mind otsima juhtmeta ühendusega klaviatuuri. Saatuse tahtel sattus minu kätte Logitechi diNovo juhtmeta klaviatuur. See algupärane, mitte uus ja peenem diNovo Edge. Algul oli sellega raske harjuda, sest klahvidel on iseäralik vetruv tagasiside, mis eriti kiirel kirjutamisel mulle ikka veel pärast kõi-

neid aastaid võõras tundub, kuid klaviatuuri suhteline kompaktsus, traadita ühenduse võimalus ja üsna hea tundege klahvid kaalusid selle üles.

diNovo on eriline selle poolest, et numbriklahvistiku osa on põhiosast eraldi ja seda saab kasutada kalkulaatorina, sest sel on küljes väike LCD-ekraan. Kahjuks või pigem õnneks läks see juba ammu katki ega tööta enam. Tänu sellele on mul töölaual rohkem ruumi. Uued juhtmeta klaviatuurid on pea sama suured kui diNovo põhiosa, kuid neil on väiksemad klahvid. diNovo, mis tuli välja aastal 2004, kuulub veel selle põlvkonna klaviatuuride hulka, millel on mõistlikul kohal Insert ning normaalse ruudukujulise paigutusega eraldi sektsioonina PgUp/PgDn/Home/End/Delete. Minu jaoks on nende selline harjunud paigutus hädavajalik, sest ma kasutan ohtralt kiirklahve, mis neid klahve ära kasutavad, näiteks Ctrl+Home või Shift+Insert. Samuti on sel klaviatuuril olemas kõik F-klahvid kuni F12ni välja ning need on väikese vahega neljastes gruppides, mis võimaldab mul F4 või F5 pimesi tunde järgi üles leida.



**Klaviatuurihelliku unistus: Logitechi diNovo klaviatuuri klahvide käik on mõnus ja diNovo ise näeb suurepärase välja.**

diNovo töötab AA-tüüpi akudel, tööks on vaja nelja akut. Ma pole kunagi mõõtnud, kaua klaviatuur nendega kestab, aga mulle tundub, et ma vahetan akusi vast paar korda aastas. Ma kartsin, et juhtmeta klaviatuur ei sobi mängimiseks ja kasutasin selleks pikka aega UltraXi, mis samuti puhtjuhuslikult on Logitechi klaviatuur, kuid ühel heal päeval, kui olin UltraXi teise arvuti külge haakinud ega viitsinud

sega seal ära tuua, proovisin diNovoga. Ei mingit probleemi, viidet ei ole. Klaviatuur on pidanud vastu mitu aastat mängimist ning kuigi WASD on teistest enam kulunud, ei ole ma täheldanud klahvide äravajumist või tuimaks muutumist.

Vaatasin just järele, Amazonis müüakse seda klaviatuuri 159 dollari eest. Olgu see nüüd väikeseks vihjeks või nii.

SVEN VAHAR

## Kõlarid ja kõrvaklapid

1

### Shure SRH1840

[digi] nr 87 ★★★★★

Suurepärase detailsus, nüansirikkad, kõlavald loomulikult, väga hästi ehitatud mugavad klapid.

UUS!



2

### Beyerdynamic T5p

[digi] nr 87 ★★★★★

Dünaamilised, hea tempoga, piisavalt õhulisel ning elava heliga. Samas võtab suletud disain osa õhulisest ära.

UUS!



3

### Grado PS500

[digi] nr 87 ★★★★★

Avatud ja inforikkad, kontrollitud bassiga, kõlavald lõbusalt. Koostekvaliteet ei ole kõige luksuslikum.

UUS!



## Muud vidinad

1

### Panasonic TX-P50VT50

[digi] nr 87 ★★★★★

Ilus disain ja puhas kasutajaliides, kõik vajalikud ühendused ning vabustavalt hea pildikvaliteet.

UUS!



2

### Neato XV-15

[digi] nr 86 ★★★★★

Neato pluss on see, et ta saab toaga kolm-neli korda kiiremini hakkama kui Roombal kulub.



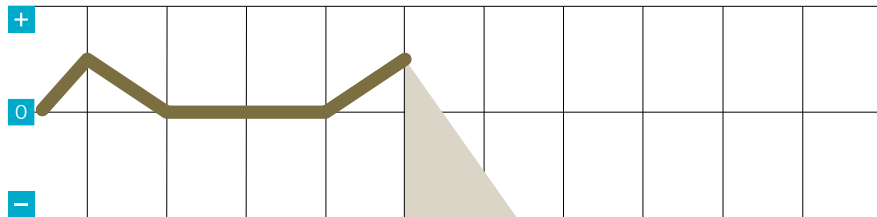
3

### Roccat Savu

[digi] nr 86 ★★★★★

Roccati siiani parim hiir – minimalistlik ja käepärane. Kõik varasemate Roccati hiirte mured on lahendatud.





## PÄEVIK

# Kaks suurt Lumiat

### 8. juuni

Algas jalgpalli EM, otsin ootus-ärevuses WP7 Marketplace'ist rakendust, millega mängida ja tabeleid jälgida. Üllatuseks leian päris suure valiku tasuta ja tasuta rakendusi, ehk polegi Marketplace'i seis nii kehv kui kartsin. Tagantjärele leian isegi mitu Eurovisioni rakendust, mitte et mul neid vaja oleks olnud, khmm ... Aga olukord tundub Marketplace'il pidevalt paranevat.

### 12. juuni

Saan testi 4,3tollise ekraaniga ja oma suuruse kohta väga vähe (127 g) kaaluv Nokia Lumia 900, mis kohe jõuab ka Eestis umbes 500 euroga müüki. Peale ekraani on suurimaks erinevuseks minu Lumia 800-ga WiFi jagamise võimalus, millest olen tõsiselt puudust tundunud. Õnneks peaks kuulu järgi Lumia 800 ka õige pea kauaoodatud Tango uuendusega selle võimaluse saama. USAs on Lumia 900 4G telefon, kuid meie kliimas ja sagedustel see ei toimi.

### 14. juuni

Lumia 900 ekraan on tõesti hea ega saa vastu vaielda sellele, et mida suurem ekraan, seda mõnusam on Metro kasutajaliidest pruuksida. Mul on juba silme ees, et näiteks seitsmetolline WP8 tahvelarvuti võiks olla väga äge.

Kui õhtul teleri ette jalgpalli vaatama ei jõua, siis kannatab



Lumia 900: uuem, valgem ja parem kui ükski teine WP telefon.

**Olukord rakenduste turul paistab järkjärgult paranevat. Lootust on**

mänge ka läbi ERRi rakenduse otse telefonist vaadata. Mõned asjad on aga Lumia 900 juures häirima hakanud, ilmad on päikeselised ja puha, kuid Lumia 900 ekraan kohaneb taskust välja võttes ereda päikesevalgusega jube aeglaselt. Pole ime, kui kulub ligi 5-6 sekundit, enne kui ekraan loetavaks muutub.

Loogika ütleb, et süüdistada tuleb siin vigast andurit ja tõenäoliselt on probleem üksnes testitelefonis. Samas kipub neid vigaseid andureid WP7 telefo-

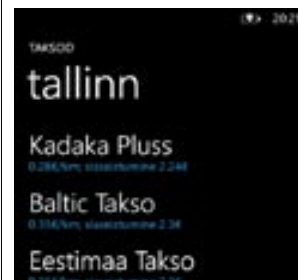
nidel kuidagi palju olema, aasta alguses oli mul testis HTC Radar, mille lähedusandur ei lubanud kõnesid lõpetada.

Teine probleem või pigem küsitavus on ikka see akuekstvus. Kasutasin muidugi palju WiFi jagamist ja video striimimist, nii et enamasti tuli telefoni laadida iga päeva tagant. Et testiaeg jäi lühikeseks, siis ei saanud järele proovida, kaua telefon vähem kasutades vastu peaks.

### 20. juuni

Täna peaks ka tulema olulisi uudiseid Windows Phone 8 kohta, lisaks peaks kohe tulema ka oluline uuendus Lumia 800-le, aga sellest pikemalt juba järgmine kord. Lõppeb ka Lumia 900 test ja kui see anduriprobleem kõrvale jätta, siis jäin selle Nokia telefoniga täiesti rahule.

## KUU RAKENDUS



### Taksod

Ka kohalikke rakendusi tuleb WP7 maailma aina juurde, Taksod on üks sellistest. Mida-ki keerulist siin ei ole, Taksod kuvab Tallinna taksode hinnakirjad ja sisseastumistasud. Kõige mugavam on aga see, et saad taksofirma nimele vajutades takso tellimiseks helistama, mis päästab sind näiteks öisel tiptunnil telefoniraamatust taksonumbrite järjestikust otsimisist.

## KUU NIPP

### Liiga palju inimesi?

Kui sa ei taha, et su kontaktimenüüst vaataksid vastu kõik su MSNi konto (sest WP7 telefon on ju seotud Windows Live kontoga) nimed, siis Settings > Applications > People > filter my contact list liikudes tuleb Windows Live'i eest linnuke ära võtta ja kontaktnimekiri näeb kohta puhtam ja ilusam välja.

Säästa kuni

Uus versioon!



ostes Adobe® Creative Suite® 6  
Student & Teacher  
Edition tooteid



Adobe Creative Suite 6  
Design Standard



Adobe  
Dreamweaver® CS6



Adobe Creative Suite 6  
Design & Web Premium



Adobe  
Flash® Professional CS6



Adobe Creative Suite 6  
Production Premium



Adobe  
Photoshop® CS6 Extended



Adobe Creative Suite 6  
Master Collection



Adobe  
Photoshop® Lightroom 4

Adobe Student and Teacher Editions tooted on õpilastele, õpetajatele, koolipersonalile ja teistele koolitajatele, kes vastavad Adobe poolt esitatud nõuetele. Selleks, et tarkvara saaks kasutada, nõutakse pärast tarkvara soetamist tõendit nõuetele vastavuse kohta. Nõuetele vastav isik võib osta ainult ühe litsentsi igast Adobe Student & Teacher Edition toote versioonist. Litsentsi võib kasutada ainult eraisiku isiklikus arvutis.

Valik sertifitseeritud või registreeritud edasimüüjaid:



[www.e-pood.ee](http://www.e-pood.ee)



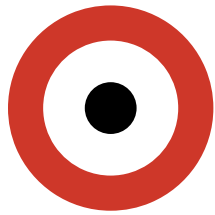
[www.soft.ee](http://www.soft.ee)



[www.photopoint.ee](http://www.photopoint.ee)

Kõik sertifitseeritud edasimüüjad leiab: [www.adobe.com/ee/purchase](http://www.adobe.com/ee/purchase)

Adobe, Acrobat, Creative Suite, Dreamweaver, Flash Professional, Lightroom ja Photoshop on kas registreeritud kaubamärgid või firma Adobe Systems Incorporated kaubamärgid Ameerika Ühendriikides ja/või teistes riikides. Kõik muud kaubamärgid on nende omanike omand.



**KLICK**  
SINU DIGIPOOD

**PÖÖRASED  
PAKKUMISED**

## Äriklasi kvaliteet uskumatu hinnaga!

SÜLEARVUTI

HP 635 / HP 630

- ekraan 15,6" LED
- 4GB mälu, 500GB kõvaketas
- kaasa HP sülearvutikott

- ekraan 15,6" anti-glare HD LED
- AMD Dual-Core protsessor E-450 / Intel Celeron B815 protsessor
- kuni 1917MB ATI Radeon HD 6320 graafika / kuni 1696MB Intel HD graafika
- pritsmekindl klaviatuur • DVD-kirjutaja
- Bluetooth 3.0 • WiFi • 3xUSB • HDMI • VGA • kaal 2,5 kg
- Windows 7 Home Premium SP1 • aku kestvus kuni 5 tundi



-37%

**379.-**  
kuumakse alates 11.92€  
48 kuud  
~~599€~~

Parim sülearvuti  
pakkumine!

SÜLEARVUTI

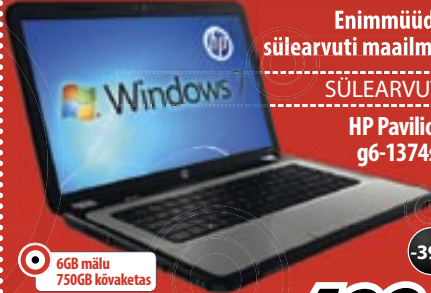
Compaq Presario  
CQ57-4255R



-38%

- ekraan 15,6" LED
- AMD Dual-Core protsessor E-300
- 2GB mälu • 320GB kõvaketas • DVD-kirjutaja
- kuni 949MB AMD Radeon HD 6310M graafika
- aku tööaeg kuni 5 tundi 45 minutit
- WiFi • 3xUSB • VGA • kaal 2,55 kg

**279.-**  
kuumakse alates 8.78€  
48 kuud  
~~449€~~



Enimmüüdüd  
sülearvuti maailmas!

SÜLEARVUTI

HP Pavilion  
g6-1374sa

- 6GB mälu  
750GB kõvaketas

- ekraan 15,6" LED
- Intel Pentium B960 2,2GHz protsessor
- kuni 1969 MB Intel HD graafika • DVD-kirjutaja
- WiFi • 3xUSB • HDMI • VGA • kaal 2,55 kg
- Windows 7 Home Premium SP1
- aku tööaeg kuni 4,25 tundi • garantii 3 aastat

**429.-**  
kuumakse alates 13.49€  
48 kuud  
~~699€~~

Võimas graafikakaart  
ja neljatuumaline  
protsessor!

SÜLEARVUTI

HP Pavilion  
dv6-6c11sa

-25%

- ekraan 15,6" LED
- AMD QC A6-3410MX protsessor
- 6GB mälu • 750GB kõvaketas+ ProtectSmart kaitses.
- 1GB+4085MB jagatav AMD Radeon HD 7670M graafika
- DVD-kirjutaja • sõrmejäljelugeja • WiFi • 2xUSB3.0
- 2xUSB2.0 • HDMI • VGA • aku kestvus kuni 6 tundi • kaal 2,6kg
- Windows 7 Home Premium SP1 • garantii 3 aastat

**599.-**  
kuumakse alates 18.84€  
48 kuud  
~~799€~~

## Ülivõimas!

See sülearvuti on varustatud tippasemel protsessori ja graafikakaardiga, aga kõige erilisemaks teevad selle just ülikiire SSD kettaseade ja FullHD resolutsiooniga ekraan. SSD ketas on kuni 10 korda kiirem kui tavaline kõvaketas, täiesti hääletu, pörutuskindel, 33% töökindlam ja võtab 2-3 korda vähem voolu. LED taustvalgustusega FullHD ekraaniga saad nautida palju detailsemat ja kontrastsemat pilti võrreldes tavalise HD-ga. Selle arvuti ekraan on varustatud mittepeegelduva kattepinna, mis aitab arvutit kasutada ka tugevama valguse korral ja ka välistes tingimustes.



HP Pavilion dv6-6C99ey

-39%

- ekraan 15,6" LED FullHD • Intel Quad Core i7-2670QM protsessor
- 8GB mälu • 160GB SSD • Blu-ray-lugeja / DVD-kirjutaja • 4 kõlariga Beats helisüsteem
- sõrmejäljelugeja • 2GB GDDR5/6220MB jagatav Radeon HD 7690MXT
- Intel HD graafika • WiFi • Bluetooth • 2xUSB3.0 • 2xUSB2.0 • HDMI • VGA
- aku kestvus kuni 5,5 tundi • kaal 2,6 kg • garantii 3 aastat • Windows 7 Home Premium SP1

Full HD  
1080

160GB  
SSD

**1099.-**  
kuumakse alates 34.57€  
48 kuud  
~~1799€~~

Mahatõmmatud hindade näol on tegemist toodete tavahindadega. Kampania kestab 03.07.2012 - 31.07.2012. Kaupa on piiratud koguses. Kõik pildid on illustriativsed.

**www.klick.ee** osta kodust lahkumata. Kaup kätte 2-5 tööpäevaga, kiire ja mugav järelmaks.

TALLINN: Viru Keskus ☎ 6668160 | ✉ viru@klick.ee; Kristiine Kaubanduskeskus ☎ 6668116 | ✉ kristiine@klick.ee; Rocca Al Mare kaubanduskeskus ☎ 6668155 | ✉ rocca@klick.ee; Ülemiste Kaubanduskeskus ☎ 6668159 | ✉ ulemiste@klick.ee; Järve Kaubanduskeskus ☎ 6668154 | ✉ jarve@klick.ee; Lasnamäe Centrum ☎ 6668128 | ✉ mustakivi@klick.ee; Mustika Kaubanduskeskus ☎ 6668151 | ✉ kadaka@klick.ee; Sikupilli Kaubanduskeskus ☎ 6668156 | ✉ sikupilli@klick.ee; Pirta Selver ☎ 6668158 | ✉ pirta@klick.ee; TARTU: Tasku keskus ☎ 666 8163 | ✉ tasku@klick.ee; Lõunakeskus ☎ 6668153 | ✉ lõunakeskus@klick.ee; Kaubanduskeskus Eeden ☎ 6668164 | ✉ eeden@klick.ee; PÄRNU: Kaubamajakas ☎ 6668152 | ✉ parnu.papiniidu@klick.ee; VIILANDI: Viilandi Centrum ☎ 6668166 | ✉ viilandi@klick.ee; JOHVI: Kaubanduskeskus Tsentraal ☎ 6668168 | ✉ johvi@klick.ee; RAKVERE: Põhjakeskus ☎ 6668177 | ✉ rakvere.pohjakeskus@klick.ee; VALGA: Valga Maxima ☎ 6668121 | ✉ valga@klick.ee; PAIDE: Ringtee 2, ☎ 6668124 | ✉ paide@klick.ee; KURESSAARE: Auriga Keskus ☎ 6668117 | ✉ kuressaare@klick.ee; VÕRU: Kagukeskus ☎ 6668173 | ✉ voru@klick.ee.