

Testime!



Võistlustules neli projektorit kodukinole

Kaamera

Nikon D700 testis!



Moodne kuvar

Dell Crystal särab

Kui sulle loeb välimus kõige enam



Kõlarid

iPodiga tuttu

Uus dokk toob iPodi magamistuppa



[digi]

Sügisel kooli uue arvutiga

Testis 12 mudelit!



iPHONE:



- **TEST:** uurime, kas iPhone on haip või ime
- **TOP 10** parimat programmi iPhone'ile
- **TOP 5** põhjust, miks uus iPhone on halb
- **KUIDAS** pääseda ligi iTunes'i poele?

Kuhu anda ära oma vana arvuti?



Ajakiri+
fotoraamat

39⁹⁰

Metal Gear Solid 4



Nr 41, september 2008
Hind 39.90 kr



Katsetame puuetundliku ekraaniga GPSi



Uus hiir, mis mõeldud ainult naistele!





Moodusta oma Perepakett!

Perepaketiga kõik vajalikud pangaasjad kuni 8-le inimesele vaid 40 krooni kuus!

- Tasuta maksed U-Netis ja pangautomaadis
- Krediitkaardil soodusintress
- Tasuta ID-kaardi lugeja

Vaata seb.ee/perepakett või küsi SEB pangakontorist.
Tel 66 55 100



43 >

Tagasi kooli

Suures testis 11 õpilasele mõeldud sülearvutit: odavad, suured ja üsna võimsad



VÄRSKE KRAAM

- 9 > Canon ja Nikon**
Sõda jätkub
- 10 > Uudised**
Roboteid ehitama!
- 12 > TOP**
10 luhtunud mängukonsooli
- 14 > Uudised**
Kuvarid ei tarbi energiat
- 16 > Tulevik**
Ventomobiil: tuuletarbijate uus väljakutse
- 21 > Naistekas**
Sony tegi digiraamid lihtsamaks
- 22 > Arvamus**
Hurraa, hea mõte ju!
- 25 > Silver Lätt ja Katrin Tuude**
Eesti hümn kosmosesse



JÄRELE PROOVITUD

- 26 > iPhone 3G**
iTelefon paneb naeratama

- 28 > Creative HS-1200**
Latt astme võrra kõrgemale
- 29 > Garmin Oregon 300**
Puutetundlik GPS matkajale
- 30 > Dell Crystal 22 tolli**
Disainitud Dell
- 33 > Nikon D700**
Meie uus absoluutne lemmik
- 36 > Samsung SGH-L700**
Telefon ka viskamiseks
- 38 > Logitech Pure-Fi Dream**
Toob iPodi öökapi laulma
- 39 > Pinnacle Video Transfer**
Vilkuv videokarbike
- 40 > Canyon CNR-MSOPT7**
Helesinine on parem
- 40 > G-Cube GOE-6DN Nature**
G-Cube võlub naisi hiirtega



36 >

Samsung
SGH-L700

68 >

Metal Gear Solid 4: Guns of the Patriots



TESTID

- 43 > Tagasi kooli**
Testime sülearvuteid
- 52 > Kino sinu kodus**
Milline projektor osta?



KUIDAS

- 58 > ... vabaneda arvutijäätmetest?**
Sest roheline on moes
- 60 > ... vana arvuti juppe taaskasutada?**
Säästua ajal säästunippidega
- 61 > ... pääseda kasutama iPhone'i programmipoodi?**
[digi] annab vihjeid
- 62 > ... muuta mustvalge foto värviliseks**
Tuunime väikest Kristjanit



PLAY

- 68 > Metal Gear Solid 4: Guns of the Patriots (PS3)**
Legendi luigelaul

- 71 > FlatOut: Ultimate Carnage**
Kaos ratastel
- 72 > Soul Calibur IV (Xbox 360)**
Kui rinnad võiksid tappa
- 74 > Sins of a Solar Empire**
Kogu kõik planeedid enda tagataskusse
- 76 > WALL-E**
Pöikpäine robot
- 77 > Kung Fu Panda**
Graatsiline panda
- 78 > Crimes of War**
Pole muret, B.J. Blazkowicz
- 78 > Operation Thunderstorm**
Veel ajaloo väänamist
- 79 > Code Of Honor 2: Conspiracy Island**
Terroristid saarel
- 79 > Marine Sharpshooter 4: Locked and Loaded**
Terroristid poolsaarel
- 81 > Uudised**
September on rollimängusõprade kuu

TAGUMINE OTS

- 82 > Ostujuht**
Võta poodi minnes kaasa
- 84 > Digidoktor**
Kui omal on mõistus otsas
- 86 > Kuulame ja vaatame**
Vaimutoitu
- 88 > Saabunud post**
Auhindav rubriik
- 82 > 38 tüdrukut**
Kaenetüdrukutega on nüüd aamen



expert



1995.-

NAVIGATSIOONISEADE PRESTIGIO GEOVISION 350

3,5" puuetundlik LCD ekraan, 320x240 pikslit; 1 GB mälu; SD kaardipesa; hääljuhtimine; Windows 4.2 OS; USB; liitiumaku; Ida-Euroopa (ka Eesti) kaardid; mõõdud: 75x22x100mm; kaal: 150g



NAVIGATSIOONISEADE CLARION MAP780

4,3" puuetundlik LCD, peegeldusvastane ekraan, integreeritud RDS-TMC tuner liiklusinfo vastuvõtuks, Bluetooth, 400 MHz protsessor, väikmälu 2GB, SD/MMC-kaardipesa kuni 4GB, sõiduraja info, 3D honed, 3D orientiirid, 3D maastiku modelleerimine, 43 Lääne- ja Ida-Euroopa riigi kaarti, kõnejuhised ja ekraanitekstid 27 keeles, kõnesünteesi juhised 11 keeles.

6995.-

kuumakse 213.-

kuumakse 334.-/395.-

VAATA TASUTA EESTI DIGIKANALEID!

66 cm või 81 cm

10995.- / 12995.-

LCD-TELER SONY KDL26V4500/ KDL32V4500

Diagonaal 26"/66cm; 32"/81cm, resolutsioon 1366x768 pikselit Dünaamiline kontrast 33000:1, vaatenurk 178°, Bravia Engine 2, 24p True Cinema, Bravia Sync, Teletekst 1000lk, MPEG4-tuuner, keeratav telerijalg 20°, 3xHDMI, PC, USB, 2xScart. **VAATA TASUTA EESTI DIGIKANALEID!**

SONY



Full HD 1080

101 cm

Panasonic

21995.-

PLASMATELER PANASONIC TH42PZ80E

Diagonaal 42", resolutsioon 1920x1080 pikselit, dünaamiline kontrastsus 100000:1, 100Hz Double Scan, V-real PRO 3 tehnoloogia SD-HC kaardivalmidus, Viera Tough Panel - löögikindel ekraanitehnoloogia, 3xHDMI.

kuumakse 645.-



12995.-

UUS MUDEL!

SÜLEARVUTI DELL STUDIO 15

Intel Core 2 Duo T5750, 15,4" WXGA TL, 3 GB, 160 GB 5400 rpm, Intel X3100, DVDRW, BT, WiFi, Võrgukaart 10/100/1000 Mbps, VGA, HDMI, 4 x USB 2.0 port, Firewire, S-Video, Infrared, SIM kaardi pesa, 8-in-1 mälukaardilugeja, ExpressCard 54 pesa, Vista Home Basic, Kaal 2,77 kg. **Kingituseks eksklusiivne mälu-pulk Prestigio 2GB!**

kuumakse 395.-

SHARP

81 cm

9995.-

LCD-TELER SHARP LC32D44EBK

Diagonaal 81 cm, HD-valmidus, DVB-tüüner, resolutsioon 1366x768, reageerimisaeg 6 ms, heledus 450 cd, kontrast 1500:1, 2xHDMI, vaatenurk 176°, Surround Sound.

kuumakse 304.-



81 cm

SAMSUNG

9995.-

norm. hind 11495.-

LCD-TELEVIISOR SAMSUNG LE32A457C2

Diagonaal 81cm, HD-valmidus, resolutsioon 1366x768 pikselit, vaatenurk 178 kraadi, reageerimisaeg 6ms, S-Video, HDMI, DVB-T.

kuumakse 304.-

Vaata ka: www.expert.ee

EXPERT TEHNIKAKAUPLUSED ASUVAD:

TALLINN: Kadaka 70C (Eesti suurim tehnikakauplus!); Pärnu mnt.186; Mustakivi tee 13 (Lasnamäe Centrum); TARTU: Teguri tn.37 PÄRNU: Lao tn. 11; JÕHVI: Vahe tn.3; KURESSAARE: Tallinna tn.27; KÄRDLA: Hiiu tn.3; RAKVERE: Koidula tn.2; VILJANDI: Lossi tn.15; JÕGEVA: Põik tn.2; PÕLVA: Kesk tn. 10; TÜRI: Tallinna tn. 4; RAPLA: Tallinna mnt.29; NARVA: Tallinna mnt.19c. (Fama keskus).

Plaadi asemel



• Ilmselt oled sa, hea lugeja, juba märganud, et selle [digi] vahel plaati ei ole. Kaalusime plaadi allesjätmist või sellest loobumist pikalt ja otsustasime praegu nii, et plaadi asemel suudame ajakirja vahel midagi kasulikumat pakkuda.

Selleks kasulikumaks on [digi] uus koolitusraamatute sari ning sel kuul alustame fototeemalise koolitusega. Koolitus on mitmeosaline ja ilmub läbi terve sügise. Kui projekt on edukas ja teile meeldib, jätkame edaspidi teistel teemadel sarnaste raamatute väljaandmist koos ajakirjaga, teemadeks näiteks koduvideo, arvutite ülekiirndamine jne. See aga sõltub paljugi teist, nii et palun kirjutage meile digi@presshouse.ee ja andke teada, kuidas meeldis või mida me peaksime teisiti tegema.

Sügis tõi ka muudatuse [digi] kaanekujunduses. Kaanetüdrukud olid kõik toredad ja meeldisid meile hirmsasti, aga pärast 40. numbri ilmumist leidsime, et oleks vaja vaheldust, ja nüüdsest enam tüdrukuid kaanel ei ole. Me ise oleme küll uue kaanega rahul, aga teie?

Järgmised muudatused ootavad ees ajakirja lõpuosa. Sügisel mõtleme, kuidas seda paremaks teha.

HENRIK ROONEMAA, PEATOIMETAJA

Me ise oleme küll oma uue kaanega väga rahul. Aga teie, head lugejad?

[MÄNGUMÄNG]

Eelmises numbris esitatud küsimuse õige vastus on, et «S.T.A.L.K.E.R.» mängud põhinevad kaudselt Boris ja Arkadi Strugatski raamatul «Väljasõit rohelusse».



«Performance Street Racing» saab endale:

• Johan Savi

Mängude plakatid:

- Ain Tats
- Rasmus Ruusmäe
- Karl Aleksander Mitt
- Leho Lumi
- Sander Soop
- Kariina Künnap
- Karl Riis
- Erik Valdmaa

Auhinnad saab kätte [digi] toimetusest Liimi 1, Tallinn.

[digi]

- Aadress: Liimi 1, 10621 Tallinn
- tel 661 6186 • faks 661 6185
- e-post digi@presshouse.ee

Toimetus

Peatoimetaja
Henrik Roonemaa
henrik.roonemaa@presshouse.ee

Toimetajad
Sven Vahar
sven.vahar@presshouse.ee

Martin Mets
martin.mets@presshouse.ee

Kujundaja
Holger Vaga
holger@presshouse.ee

Keeletoimetaja
Piret Reidla
piret.reidla@presshouse.ee

Tellimine

- telefonil 660 9797
- e-posti aadressil levi@presshouse.ee
- veebis aadressil <http://www.telli.ee>

telli.ee

HEAD AJAKIRJAD
HEA HINNAGA

Aastatellimus 399 krooni.
Otsekorraldus 33 krooni kuus.

Reklaam

Raimo Kõrts
tel 661 6186
raimo.korts@presshouse.ee

Fotod tootjatelt, kui ei ole märgitud teisiti.

Väljaandja **Presshouse OÜ**
Trükk **Unipress**

© Presshouse OÜ

Digis avaldatud tekstide ja fotode avaldamine ükskõik millisel viisil on keelatud ilma väljaandja eelneva kirjaliku loata. Kõik õigused on kaitstud.

www.digi.ee

[digi] Sügisel kooli uue arvutiga

iPhone:

- TEST: uurime, kas iPhone on hea või liiga
- TOP 10 parimat programmi iPhone'ile
- TOP 5 põhjust, miks kas iPhone on halb
- KUIDAS pääseda ligi iTunes'i poole?

39€

[digi] esitleb fotokool

VALATAKA KAAMERAT ESTPOOLT

Mis on mis?

→ Peesikaamera võimaluste ärakasutamine eeldab selle head tundmist.

LCD ekraan
See on kaamerale ühe ainsa nappimad, mis paratavalt puudub, mis tähendab, et kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan. Kui kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan, siis kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan.

Kaamera
Kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan. Kui kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan, siis kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan.

Peegel
Peegel on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan. Kui kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan, siis kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan.



Välisring
See on kaamera üks ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan. Kui kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan, siis kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan.

Diapraam
Diapraam on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan. Kui kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan, siis kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan.

Kaamerat kaad
Kaamerat kaad on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan. Kui kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan, siis kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan.

100 FOTOLOO, NR 1 | SEPTEMBER 2008 | 100 FOTOLOO, NR 1 |

LEIA KUNIS ERINEVUST

ISO

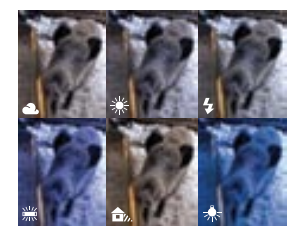
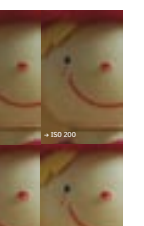
→ Kui filmikaamera pilti tehes tule terve riigi ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan. Kui kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan, siis kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan.

ISO 100
ISO 200
ISO 400
ISO 800
ISO 1600
ISO 3200

ISO
ISO on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan. Kui kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan, siis kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan.

ISO
ISO on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan. Kui kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan, siis kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan.

100 FOTOLOO, NR 1 | SEPTEMBER 2008 | 100 FOTOLOO, NR 1 |



Valge taskaal
→ Valgus võib olla erineva tooniga. Kõnialalgi see ton erinev kardi-naalset peevalgustajate kinnitat valgetest. Vastavalt valgete tooni näeme ka pidevaltvalget erinevas toonis. Digitaalkaamera tuleb

ISO
ISO on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan. Kui kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan, siis kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan.

100 FOTOLOO, NR 1 | SEPTEMBER 2008 | 100 FOTOLOO, NR 1 |

KAAMERA ETTE



Objektiviid
→ Pildi jääkvastab küll kaamera, ent selle kvaliteet sõltub suurel määral sellest, millist kvaliteediga valgus sensorini jõuab. Teisiti öeldes tähendab see, et kvaliteetne objektiviid sõltub väga palju. Korralik objektiviid

Foto- ja videokaamera
Foto- ja videokaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan. Kui kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan, siis kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan.

Objektiviid
Objektiviid on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan. Kui kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan, siis kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan.

Objektiviid
Objektiviid on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan. Kui kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan, siis kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan.

Objektiviid
Objektiviid on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan. Kui kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan, siis kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan.

100 FOTOLOO, NR 1 | SEPTEMBER 2008 | 100 FOTOLOO, NR 1 |



Objektiviid
Objektiviid on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan. Kui kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan, siis kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan.

Objektiviid
Objektiviid on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan. Kui kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan, siis kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan.

Objektiviid
Objektiviid on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan. Kui kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan, siis kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan.

Objektiviid
Objektiviid on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan. Kui kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan, siis kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan.

100 FOTOLOO, NR 1 | SEPTEMBER 2008 | 100 FOTOLOO, NR 1 |

KELLE ON KÕIGE RÕHKEM ASJUT

Lisavarustus

→ Peesikaamera jaoks on sardasid väga mitmesugust lisavarustust, alates sellest, millega pilti teha ei saagi lõpetades kraamiga, mida tihedasti kasutatakse ja mida peab füüsiliselt fotograafidel. Tutustume neid, mis esimesena vajalikud.

Mikrofon
Mikrofon on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan. Kui kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan, siis kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan.

Mikrofon
Mikrofon on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan. Kui kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan, siis kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan.

Mikrofon
Mikrofon on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan. Kui kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan, siis kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan.

Mikrofon
Mikrofon on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan. Kui kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan, siis kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan.

100 FOTOLOO, NR 1 | SEPTEMBER 2008 | 100 FOTOLOO, NR 1 |



Objektiviid
Objektiviid on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan. Kui kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan, siis kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan.

Objektiviid
Objektiviid on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan. Kui kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan, siis kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan.

Objektiviid
Objektiviid on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan. Kui kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan, siis kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan.

Objektiviid
Objektiviid on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan. Kui kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan, siis kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan.

100 FOTOLOO, NR 1 | SEPTEMBER 2008 | 100 FOTOLOO, NR 1 |



Objektiviid
Objektiviid on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan. Kui kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan, siis kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan.

Objektiviid
Objektiviid on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan. Kui kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan, siis kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan.

Objektiviid
Objektiviid on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan. Kui kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan, siis kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan.

Objektiviid
Objektiviid on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan. Kui kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan, siis kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan.

100 FOTOLOO, NR 1 | SEPTEMBER 2008 | 100 FOTOLOO, NR 1 |



Objektiviid
Objektiviid on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan. Kui kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan, siis kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan.

Objektiviid
Objektiviid on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan. Kui kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan, siis kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan.

Objektiviid
Objektiviid on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan. Kui kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan, siis kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan.

Objektiviid
Objektiviid on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan. Kui kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan, siis kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan.

100 FOTOLOO, NR 1 | SEPTEMBER 2008 | 100 FOTOLOO, NR 1 |

LÕHMISEVASTANE VÄRUSTUS

Hoia oma tehnikat

→ Väärtsükli tehnikat tuleb ka hoolitseda ning regulaarselt puhastada. Esimeseks peab see siis kaamera vastu, teiseks mõjub ka pidevaltvaad-ole hoolits. Kõikjal on pika fotopostid puhastusvahendid, mis võimaldavad kõiki vajalikke vahendeid ni objektiviid, peegel, sensor ja ka LCD ekraani puhastamiseks.

Objektiviid
Objektiviid on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan. Kui kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan, siis kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan.

Objektiviid
Objektiviid on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan. Kui kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan, siis kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan.

Objektiviid
Objektiviid on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan. Kui kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan, siis kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan.

Objektiviid
Objektiviid on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan. Kui kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan, siis kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan.

Objektiviid
Objektiviid on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan. Kui kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan, siis kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan.

100 FOTOLOO, NR 1 | SEPTEMBER 2008 | 100 FOTOLOO, NR 1 |

PARNE NEED PILDID ÄRA!

Arhiveerimine

→ Kui pildid fotograafia töösena tegeleda, tasuks ka arhiveerimisele panustada originaalide ehk RAW-failide salvestamisega. Veist saidi soov korraldada saidi fotomöödele teha just sellised meedetõrgete sätetega. Ning kindlasti arenevad aja jooksul ka fototöötlusprogrammid, pakkuks tulevikus võimalusi, mida praegu veel pole.

Objektiviid
Objektiviid on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan. Kui kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan, siis kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan.

Objektiviid
Objektiviid on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan. Kui kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan, siis kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan.

Objektiviid
Objektiviid on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan. Kui kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan, siis kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan.

Objektiviid
Objektiviid on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan. Kui kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan, siis kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan.

Objektiviid
Objektiviid on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan. Kui kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan, siis kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan.

100 FOTOLOO, NR 1 | SEPTEMBER 2008 | 100 FOTOLOO, NR 1 |

PARNE NEED PILDID ÄRA!

Arhiveerimine

→ Kui pildid fotograafia töösena tegeleda, tasuks ka arhiveerimisele panustada originaalide ehk RAW-failide salvestamisega. Veist saidi soov korraldada saidi fotomöödele teha just sellised meedetõrgete sätetega. Ning kindlasti arenevad aja jooksul ka fototöötlusprogrammid, pakkuks tulevikus võimalusi, mida praegu veel pole.

Objektiviid
Objektiviid on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan. Kui kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan, siis kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan.

Objektiviid
Objektiviid on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan. Kui kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan, siis kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan.

Objektiviid
Objektiviid on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan. Kui kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan, siis kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan.

Objektiviid
Objektiviid on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan. Kui kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan, siis kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan.

Objektiviid
Objektiviid on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan. Kui kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan, siis kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan.

100 FOTOLOO, NR 1 | SEPTEMBER 2008 | 100 FOTOLOO, NR 1 |

PARNE NEED PILDID ÄRA!

Arhiveerimine

→ Kui pildid fotograafia töösena tegeleda, tasuks ka arhiveerimisele panustada originaalide ehk RAW-failide salvestamisega. Veist saidi soov korraldada saidi fotomöödele teha just sellised meedetõrgete sätetega. Ning kindlasti arenevad aja jooksul ka fototöötlusprogrammid, pakkuks tulevikus võimalusi, mida praegu veel pole.

Objektiviid
Objektiviid on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan. Kui kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan, siis kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan.

Objektiviid
Objektiviid on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan. Kui kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan, siis kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan.

Objektiviid
Objektiviid on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan. Kui kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan, siis kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan.

Objektiviid
Objektiviid on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan. Kui kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan, siis kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan.

Objektiviid
Objektiviid on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan. Kui kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan, siis kaamera on ühe ainsa kaamera, millel puudub LCD ekraan.

100 FOTOLOO, NR 1 | SEPTEMBER 2008 | 100 FOTOLOO, NR 1 |

Enter koolis

Septembris Apple arvutid õpilastele 10% soodsamad.



Apple arvuti on õpilasele parim valik, lihtne kasutada ja turvaline. Enterist ja iDreamist saavad kõik õpilased, tudengid ja õpetajad osta mistahes Apple süle- või lauaarvuti septembris 10% soodsamalt. Hea võimalus Apple seltskonnaga ühinemiseks.

Täpsemaid tingimusi uuri internetist www.enter.ee/minisaidid/opilasprogramm või küsi müüjalt.



TALLINN: Ülemiste keskus, Mustika keskus, Lasnamäe Centrum, Rocca al Mare keskus, Kristiine keskus, Järve keskus
TARTU: Kaubahall | NARVA: Astri Keskus | PÄRNU: Kaubamajakas | JÕHVI: Tsentraal kaubanduskeskus |
VILJANDI: Centrum | RAKVERE: Kroonikeskus | VÖRU: Kagukeskus

TARTU: Tasku kaubanduskeskus **iDream**

värske kraam



> 10 konsoli, mille elu lõppes enneaegselt **LK12** > Liigume tuule jõul ja viskame elektripirnid välja **LK16** > Miks me räägime Niue saarest? **LK18** > Naistekaaaaas! **LK20** > Eesti ehitab satelliidi **LK22**



Sõda jätkub

Võitlus Canoni ja Nikoni vahel digipeeglite kuninga tiitlile jätkub armutu hooga. Augustis kuulutasid mõlemad välja oma niigi heade kaamerate järgmised ravavad uuendused.

• Nikon D80 järglane D90 täitis ootusi ja enamgi veel. Sel on nüüd 12,3megapiksline CMOS-sensor (aga see ei ole Nikoni kinnitusel siiski sama sensor, mis paljukiidetud D300 sees), ISO vahemik 100–6400, sarivõte 3 asemel 4,5 korda sekundis ning D300 pealt tuntud 3tolline LCD-ekraan. Samuti on kaamera saanud tolmuemaldussüsteemi.

Hea uudis D80 omanikele on ka see, et uus kaamera töötab samade akude ja akutallaga kui eelkäijagi. Välimuseltki on ta vanema vennaga äravahetamiseni sarnane ning enamik muid funktsioone

samad kui D80-l.

Lõök tuli aga sealt, kust seda oodatagi ei osatud: D90 on maailma esimene videot salvestav peegelkaamera! Jah, läbi su enda optika (kasutades võimalusel ka stabilisaatorit), sellesama sensoriga salvestab ta 24 kaadrit sekundis 1280 x 720 piksliga! Eriti hea pidavat olema D90 videovõimekus hämaras, sest sensor on ju märksa suurem kui tavalistel videokameratel.

D90 jõuab müüki septembris ning kere hakkab maksma ilmselt pisut alla 15 000 krooni.

Canon aga kuulutas välja 40D järglase, mis kannab (üllatus-üllatus) nime 50D. Kaamera on saanud uue, 15,1megapikselse CMOS-sensori, maksimaalne ISO-tundlikkus on tõstetud 12 800ni, protsessoriks uus Digic 4 ning ekraan kolm korda tihedama punktiga. Hinnaks ilmselt üle 25 000 krooni.

Ühtlasi astus Canon Nikonile sammu lähemalt ja tõi turule 18–200 mm ulatussega supersuuumobjektiivi, millega Nikon oli aastaid ostjaid peibutanud. Ka Canoni toru on f/3,5–5,6 ja stabilisaatoriga. Hinnaks umbes 700 USA dollarit.



Delli uus perekond

● Dell esitles senisest kiiremat ja kergemat äriklassi sülearvutite Latitude E-seeriat, mis kasutab arvuteid oluliselt kiiremateks ja voolusäästlikumateks muutvat Inteli uut Centrino 2 protsesoritehnoloogiat. Latitude E-seeria on jagatud kolmeks: Ultra Portable (12tolline E4200 ja 13tolline E4300), Mainstream (14tolline E6400 ja 15,4tolline E6500) ja Essentials (14tolline E5400 ja 15,4tolline E5500). Kõikidele mudelitele saab paigaldada kuni 8 GB mälu ja samuti lisaaku, mis kestab kuni 19 tundi. Lisaks WiFi-le ja Bluetoothile saab neid tellida ka 3G-kaardi, GPS-kaardi ja Ultra-Wideband-kaardiga. See on uus juhtmevaba tehnoloogia, mis vähendab vajadust lisaseadmete ühendamiseks juhtmetega.



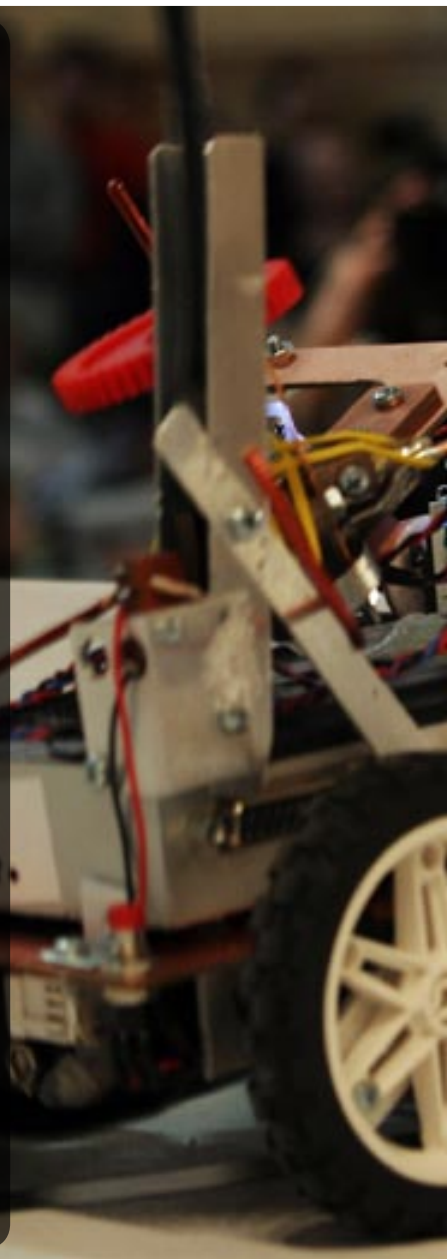
X-Fi sai jalad alla

● Creative on meie rõõmuks teinud esimese X-Fi kaasaskantava helikaardi, tänu millele on hea heli alati taskus kaasas. Creative X-Fi Go! on USB-porti käiv tilluke mäluulga kujuline helikaart, millega tulevad kaasa meie südamed võitnud heli selgeks tegev Crystallizer ja ruumiliseks loov CMSS-3D.

Samuti saab kaarti kasutada mäluulganä, mis mahutab 1 GB andmeid ning helikaardi tööks vajalikke draivereid ja rakendusi. X-Fi on saadaval alates septembrist hinnaga kõigest umbes 900 krooni.

Roboteid ehitama!

Robotex 2008 on igaaastane Eesti populaarseim robotite vaheline võistlus, mida peetud juba aastast 2001. Sel aastal toimub sündmus Tallinna Tehnikaülikooli spordihoones 5. detsembril. Robotex on robotivõistlus, kus igal aastal mõtlevad korraldajad välja uue võistlusülesande, mille edukamalt lahendanud võistkondi tunnustatakse. Seekordne ülesanne kujutab endast nn toa koristamist, kus 2 x 3 meetri suurusel alal peavad autonoomsed robotid leidma üles 3 musta sokki ja 6 tühja 0,33liitrist energiajooogi purki ning viima need vastavalt erinevatesse kogumisaladesse. Suurim väljakutse on panna robotid väljakul orienteeruma ja objekte eristama. Lisaks on üritusel tehnikatöötod, kus saab õppida roboteid ehitama. Osalemissoovi korral leiate võistluse reeglid aadressilt (registreeruda on võimalik 15. oktoobriini) www.robotex.ee. Üritus on kõigile tasuta.

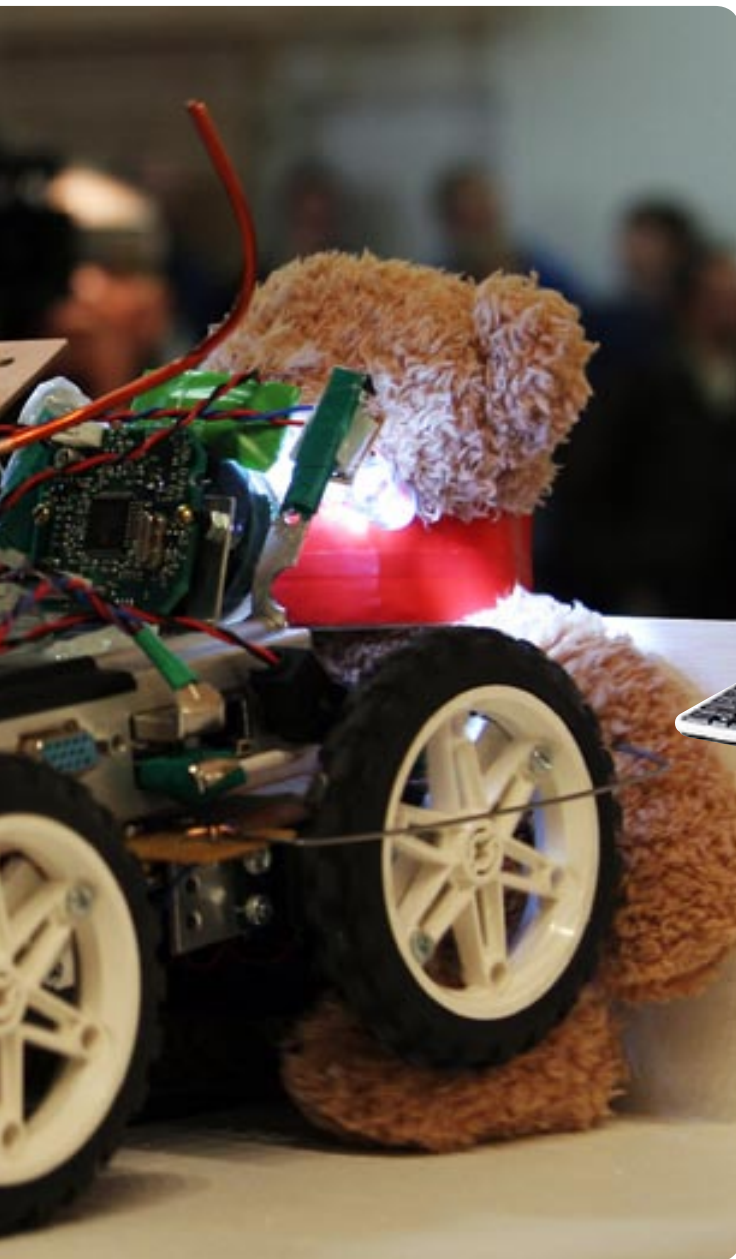


Filmiga projektor

● Sellel Epsoni projektoril MovieMate 55 on juba film sees, see tähendab, et sellel on sisseehitatud DVD-mängija (kuigi projektoris võiks juba Blu-ray-mängija sees olla). Kõlab väga lihtsalt ja samas ka geniaalselt. 3,8 kg kaaluva projektori loomulik resolutsioon on 1024 x 768 ja filmihelide kuulamiseks on kaasas ka kaks 8 W kõlarit.

Mõeldud ei ole see muidugi erilise filmielamuse pakkumiseks, vaid kaasaskantavaks kinopildi saamise võimaluseks näiteks suvekodusse. Raha tahetakse selle filmiprojektori eest umbes 7000 krooni ja seda võetakse vastu alates oktoobrikuust.





Roheline arvuti

- Tangent Evergreen 17 ei pruugi küll olla väga kena arvuti, kuid ilu peitub tema sisemuses. See kõik-ühes-arvuti tuleb puuetundliku ekraani ja ventilaatorita 1 GHz VIA Eden protsessoriga (või siis ventilaatoriga 1,5 GHz VIA C7 protsessoriga).

7,1 kilogrammi kaaluv arvuti vajab energiat kõigest 24 W ning sellel on 2 GB mälu. Kõvakettavalik algab 60 GB-st ja lõpeb 250 GB juures. Operatsioonisüsteemiks on kas Windows XP Pro, Windows XP Embedded või Linux.

Emakest loodust päästva ja säästva masina hind algab 12 000 kroonist.



Kõlariuputus

- Trekstor tutvustas uut põnevat kõlari lahendust Wireless SoundBox. Tegelikult ei ole siin otseselt väga revolutsioonilist midagi. Pistad arvuti USB-porti mälu pulgasuure 2,4 GHz juhtmeta saatja ja heli jõuab väikeste kõlariteni.

Mis teeb selle aga huviväärseks, on see, et neid väikseid kõlareid saad 25 meetri raadiusesse üles panna kuni 20 tükki ja niimoodi enda kodust tõelise helidžungli teha.

Umbes 750 krooni eest saad endale osta stardipaki (ehk USB-saatja ja kaks AA-patareidega varustatud kõlarit) ning iga lisakõlar maksab 450 krooni.

Sonylt uued Walkmanid

- Sony on valmis saanud uued Walkmanid, täpsemalt tervelt kolm Walkmanide seeriat. Uued multimeediamängijad kannavad seeriatähist S, E või B. Loomulikult lubavad mängijad kuulata MP3- ja WMA-faile (aga ka palju teisi) ning neil kõigil saab puuetundlikul ekraanil helifaile lohistada ja mängima panna.

Mängijad on saadaval kõiksugu erinevate mälu mahtudega: kalleimatel Walkmanidel on mälu 4 GB kuni 8 GB, odavaimatel 1 ja 2 GB. Kõikidel mudelitel on FM-raadio ja häälesalvestusvõimekus. Kallimad mängijad (kõikide mängijate hinnavahe on 500 kuni 2000 krooni) tulevad erinevates värvides ja lubavad kuni 40 tundi järjestikust muusikakuulamist. Uued Walkmanid on saadaval alates septembrist.





10 luhtunud mängukonsooli



ISTOCKPHOTO

Mitte kõikidel mängukonsoolidel pole läbi aegade läinud nii hästi kui praegustel viimase generatsiooni mängumasinatel. Tegelikult on konsoolimaailmas tõelisi edulugusid üldse väga vähe.

10. TurboGrafx-16

TurboGrafx-16 tuli välja aastal 1989 ja seda saatis suur edu Jaapanis. Kokkuvõttes jäi selle konsooli elutsükkel lühikeseks kahel põhjusel: Nintendo, kes suutis mängutootjaid veenda mängu neile mitte tegema, ja halb turustus. Kaks aastat hiljem oli TurboGrafx-16 meie hulgast lahkunud.

9. Dreamcast

1998. aastal Jaapanis ja aasta hiljem USAs välja antud oli Sega viies ja viimane mängukonsool. Kolm aastat hingitsenud konsool pidi võitlema oma eelkäijatest tingitud halva mainega ja hääbus vaikselt.

8. 3DO

Maailma esimene 32bitine mängukonsool, mis

1993. aasta lõpus väljaantuna ei näinud isegi ülejäämist aasta kevadet. Põhjus lihtsaimast lihtsam: ülikallis hind, mille kõrval saab ka PS3 odavalt kätte.

7. Saturn

Saturn jõudis müüki paar kuud enne PlayStationit aastal 1995 ning paari aastaga sõitis see Saturnist teerulliga üle.

6. Sega Mega-CD

CD oli kunagi nii kõva sõna, et selle võis julgelt müügi- edu saavutamiseks tootenimesse lisada. Seekord aga ebaõnnestunult, kuna saatuslikuks said kallis hind ja vähesed võimalused konsooliga midagi teha.

5. CD-i

Philipsi õnnetu katsetus aastast 1991, tohutu haibiga saa-

bunud masin oli peaaegu sama, mis Sega CD.

Philips hoidis konsooli apaaraatide all elus aastani 1998, mil lõpuks ka sel kõrge hinnaga seadmel minna lasti.

4. Virtual Boy

Ainuke Nintendo selles nimekirjas. Virtual Boy pidas poelettidel vastu kõigest aastapäevad, kuna tal ei olnud konkurentidele mitte kui midagi vastu panna. Surmadaatumiks sai 1996.

3. Sega 32X

Sega ebaõnnestumiste monument Sega 32X jõudis turule 1994. aasta lõpus, kuid jäi firmasiseste suhtlemisprobleemide tõttu (samal ajal juba valmistuti Saturni turule tooma) ühel hetkel lihtsalt ilma igasuguse toeta.

2. Atari Jaguar

Atari viimane meeleheitlik katse konsoolimaailmas suurnimeks jääda.

1993. aasta lõpus valminud masin hiilgas eriti halbade kontrollsüsteemidega ja juba aasta pärast läks see manalatele.

1. Apple Pippen

Jah, ka Apple võib eksida. 1995. aastal koos Jaapani mänguasja-firmaga Bandai loodud Pippen näitas nende võhiklikkust selles valdkonnas.

Ülemäärane kallist ja konkurentidest nõrgema jõudlusega seadet müüdi kõigest 42 000 eksemplari ning kaks aastat hiljem aitas ainult eutanaasia. Vast on see ka põhjus, miks Apple ei ole oma nina Microsofti, Sony ja Nintendo vahele enam toppinud.

Tasuta failihoiuteenused

• FileSavr on väga mugav lehekülj enda failide üleslaadimiseks ja andmemahat peaks ühe kasutaja kohta olema suurim, mis internetis tasuta üle on saadaval – 10 GB.

www.filesavr.com

• FileFactory on täidetud oht-ra reklaamiga ja üles laadida saab andmeid kõigest 300 MB, aga see-eest saab neid alla laadida ükskõik kui palju kordi ning kasutajal pole vaja registreeruda.

www.filefactory.com

• File Den lubab enda faile mugavalt linkida veebilehekülgedele, ühe faili suurus peab aga kahjuks jääma alla 50 MB ja kokku on ruumi ühe kasutaja kohta 1 GB.

www.fileden.com

• Fileqube on kena disainiga failihoiuteenus, kus pärast faili üleslaadimist antakse sulle lingid, millega üleslaaditud faili alla tirida ja ka kustutada. Miinuseks see, et maksimaalselt peab ühe faili suurus jääma alla 150 MB.

www.fileqube.com

• FileDropperi võlu peitub selle lihtsuses. Lihtsat vali faili ja laadi üles, ruumi on selleks tervelt 5 GB ning raha ei tule küsima keegi.

www.filedropper.com

10 parimat programmi iPhone'ile

1. Shozu. Parim programm blogijale. WordPress, Blogger, YouTube, Flickr ning kümnend muud saidid on läbi telefoni käeulatuses. Laadi üles oma fotod, videod ja blogipostitused.

2. RDP. Kõlab uskumatult, aga selle programmiga oskab iPhone kasutada Windowsi Remote Desktopi ehk teisisõnu: logi oma Windows-arvutisse sisse ükskõik millises maailma otsast.

3. Patringo. Esimene korralik chat'iklient iPhone'ile. Google Talk/Jabber, Windows Live Messenger, Yahoo, ICQ ja iChat – kõik ühes programmis.

4. Remote. Võimaldab üle WiFi-võrgu arvutis jooksvat iTunesi telefoniga juhtida. Teeb telefonist kõikvõimsa kaugjuhtimispuhldi.

5. Shazam. Kuuled raadiost maailma parimat lugu, aga ei tea, kes seda esitab? Käivita Shazam, lase tal veidi lugu kuulata ja õige pea ongi sul vastus käes.



Labürindimäng on uskumatult tõetruu.

6. MyLite. Üks paljudest taskulambiprogrammidest iPhone'ile. Telefoni ekraan on nimelt nii suur, et kui see üleni valgel taustal põlema panna, toimib iPhone päris korraliku taskulambina. MyLite võimaldab lisaks muuta taskulambi valguse värvi ning panna see diskorežiimile ehk vilkuma.

7. Wikipanion. Wikipedia telefonis ehk otsetee maailma kogutud tarkuse juurde. Sisuliselt brauser, aga kiirem ja mugavam kui läbi Safari.

8. Evernote. Sinu välismälu ehk programm, mis võimaldab sul teha märkmeid kõigest

nii teksti, pildi kui heli kujul. Meelsespea läheb internetti üles ning pärast saad näiteks arvuti kaudu kogu oma infopangale ligi.

9. Labyrinth. Midagi lõbusamat ka – Labyrinth on mäng, kus sa pead kuulikest labürindis aukudest mööda juhtima. Imeline on aga see, et Labyrinth toimib kallutussensori abil, mis annab kokku veidra virtuaalse kogemuse.

10. Moonlight Mahjong Lite. Miks mitte Solitaire'i asemel hoopis Mahjongi mängida. See on hästi tehtud 3D-versioon populaarsest nuputamismängust.

5 põhjust, miks iPhone on halb

1. Aku. Kui telefoni tihedalt kasutada, peab vastu päeva. Kui väga kokkuhoidlikult, siis kaks päeva. Seda on vähe.

2. Tekstisestus. Öeldagu, mida tahes, aga see virtuaalne klaviatuur on üks paras peavalu. Pidevalt väljapakutavad võõrkeelsed «korrektsed» sõnad eestikeelsete asemel ei aita ka millelegi kaasa.

3. Eesti on ääremaa. Kuigi me õpetame selles ajakirjas, kuidas vingerdada end App Store'i kasutama, on see ülimalt nõme, et eestlased iTunesi poest osta ei saa.

4. Hind. EMT peale pole mõtet väga pahandada, Apple'il oli pakettide hindade kujunemises kindlasti juhtiv roll, aga iPhone on kallid. Kallima versiooni puhul maksad kahe aasta jooksul ligi 25 000 krooni.

5. Suur oht. Kui su kallid telefonid käte vahelt kogemata maha ei lenda, oled sa õhtustel tänavatel iPhone'iga vehkides automaatselt kurikaelamagnet.





Kuvarid ei tarbi energiat

Fujitsu Siemens sai valmis uued keskkonnasäästlikud kuvarid, mille automaatsüsteem võimaldab säästurežiimis katkestada kuvari energiatarbimise täielikult. Siiani on kuvarid kasutanud keskmiselt üks kuni kuus vatti energiat ka ooterežiimis, kuid uue energiasäästutehnoloogiaga kuvarid ei tarbi ooterežiimis üldse energiat. Maksimaalselt 1680 x 1050-pikslise resolutsiooniga 20tolline P20W-5 ECO ja 22tolline P22W-5 ECO kuuluvad tootesarja Premium Line, mõlema kuvari komplektis on täiustatud ergonoomikaga kuvarialus, mis võimaldab kasutajal muuta ekraani kõrgust. HDMI-liidestega kuvaritesse on sisse ehitatud automaatne ereduskontrollisüsteem, mis kohandab eredust vastavalt ümbritseva valguse tugevusele, säästes kuni 30% energiat ja vähendades silmade koormust.

Miniarvutitel ei tule lõppu

● Iga suurem tootja, kes veel pole välja tulnud enda ülikerge ja väikese miniarvutiga, on vist küll juba lootusetult hiljaks jäänud. Fujitsu Siemens jõudis veel pildile, sest andis lõpuks teada Amilio seeria miniarvuti, mille esialgne nimi ongi Mini, konfiguratsiooni. Amilio Mini Ui 3520 on 8,9tollise ekraaniga ja selle hind jääb umbes 6000 krooni kanti. Masinat jooksub Intel Atom N270 protsessor (1,6 GHz), mälu on 1 GB, kõvaketta suurus 60 või 80 GB. Olemas on ka kõik ülejäänud tavakomponendid, alustades WiFi-st ja lõpetades veebikaameraga. Operatsioonisüsteemiga XP Home Edition sülearvuti kaalu pole veel avaldatud, kuid see peaks jääma alla 1 kg.



Kodu rõkkama!

● Helirindel on Philips välja andnud paari võrgumuusikamängijaid: NP2500 ja NP2900. Need on loogilised ja värvilise ekraaniga järjed selle aasta alguses ilmunud ühevärvilisele NP1100-le. Kahe erinevus on väike, NP2500-l on ka audioväljund, pildil olev NP2900 on varustatud ainult sisseehitatud kõlaritega. Võrgumuusikamängija suudab edukalt mängida raadiot ja muusikat otse sinu arvutist ning erinevate võrgumuusika-teenuste pakutavat heliloomingut. Mõlema mängija hinnad ja müügituleku kuupäevad pole teada, aga võib kindel olla, et odavalt ei saa.



TOSHIBA
Leading Innovation >>>

Toshiba soovib
Windows Vista®
Home Premium



Loodud, et vaimustada

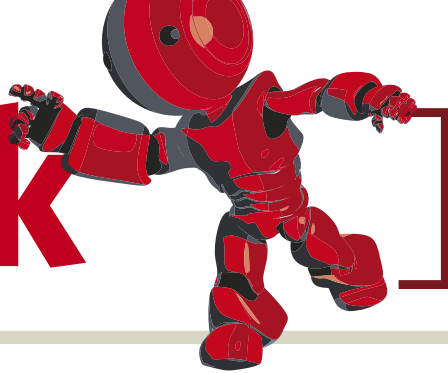
> Uus A300 - kaasaegse disaini ja uusimate tehnoloogiate ideaalne kooslus.

> Tema nimi on "Intellektuaalne ilu".
Loodud Toshiba.



www.toshiba.eu

[tulevik



UURINGUTULEMUS

Kuupäev: sügis 2007

Autorid: USA Harvardi Ülikooli teadlased

Teema: une mõju inimese õppimis- ja omandamisvõimele

Uuringu käik: Kinnitamaks hüpoteesi, et inimese aju on võimeline analüütilisi järeldusi genereerima ka unestaadiumis, viisid Harvardi teadlased läbi katsed, mille käigus paluti testgrupis igal osalisel moodustada värviliste ruudukeste paari- de põhjal intuiitiivselt kuni 5 elemendiga meeldivuse hierarhia.

Tulemused: 20 minutit hiljem paluti katsealustel omavahel meeldivuse hierarhiasse seada varasemalt üles ehitatud viie elemendiga värvide hierarhia esimene ja viimane värv. 50% tõenäosusega valiti meeldivaimaks nii hierarhia esimest kui ka viimast värvi. 12 tunni pärast suutsid värvidepaari õigesti sättida 70% katsealustest. Veelgi suurem oli paari õigesti seadmise tõenäosus aga nende katsealuste hulgas, kes olid vahepealsed 12 tundi rahulikult maganud.



Ventomobiil: tuuletarbijate uus väljakutse

● Ajal, mil valitsused vaidlevad selle üle, kas ja kui palju tuuleenergiast inimeste tarbeks kasutusele võtta, nuputavad mitmed ülikoolid juba taastuenergia uute rakenduste kallal. Järjekordne sellelaadne innovatsiooniuudis pärineb Saksamaa Stuttgarti Ülikooli *spin-off*-firmalt InVentus.

Nimelt teatasid InVentuse konstruktorid, et on kokku pannud vastutuule jõul edasi liikuva sõiduki prototüübi. Ventomobiiliks ristitud sõiduseadeldis sarnaneb väliselt ka Eestimaal kasutatud leidnud rootoriga paraplaaniga. Ainus vahe paraplaaniga on see, et rootorit ei aja ringi mitte mootor, vaid tuul.

Kes Jaan Krossi «Vastutuulelaevas» üles tähendatud Eesti juurtega leiduri, Bernhard Schmidt'i elukäiguga tuttav on, see teab ka selle leiutise edasist, suhteliselt kurba lugu. Juba 1927. aastal purjelaevade jõudluse suurendamiseks Schmidt'i poolt skitseeritud vastutuuleratas jäi Saksamaa ülikoolide arhiividesse seisma kuni eelmise sajandi lõpuaastateni, mil taastuenergia kasutuselevõtt senisest enam päevakorda hakkas kerkima.

Esimese avaliku sõidu tegi Ventomobiil juba 23. augustil Hollandis korraldatud kuulsal Aeolus Race'il, kuhu üle maailma tulid kokku kõik tuuleenergiat liikuvad seadeldised, alustades purjekatest ja lõpetades selliste seadeldistega nagu Ventomobiil. Millal seda tänavatel hakkab näha olema, pole loomulikult veel teada.



2013 «uue interneti» sünnipäevaks?

● Aasta aega on erinevad tehnikameediumid kirjutanud interneti võimalikust kokkukukumisest lähima paari aasta jooksul, kuid mitte hiljem kui 2038. Kui 2038. aastaks ennustatav apokalüpsis seondub kunagise Y2K'le sarnase Y2K38 probleemiga, siis lähiaastate probleem puudutab otseselt iga sidevõrku – võrgu ressurss lihtsalt ammendub mingi kasutusmahu juures. Võrk muutub esialgu äärmiselt aeglaseks ja lõpuks lõpetab üldse toimimise.

Võrguressursi ammendumine on andnud mõtteainet mitmetele teadusasutustele üle maailma. Sealhulgas USAs, kus juuli teisel poolel otsustati läbi Rahvusliku Teadusfondi investeerida täiendavad 12 miljonit dollarit projekti GENI edasiarendusse. GENI tegeleb nimelt olemasolevale internetile alternatiivse uue arhitektuuriga võrgu prototüübi loomisega, mille peal testida andmevahetust kiirusega kuni



30 GB/s ehk siis tuhandeid kordi suuremat andmevahetuskiiirust, kui meist kellelgi täna tavavõrgus saab olla.

Nii omaaegse ARPANETi kui ka interneti üks kaasautoreid, USA firma BBN Technologies Inc., mis muuseas osaleb ka «uue interneti» projektis, on lubanud, et juhul, kui jääb kehtima hetkel seatud projekti(rahastus)plaan, saab uue arhitektuuriga interneti (GENI) ehitamisega algust teha juba 2013. aastal.



LED-lamp on minevik, elagu ESL-valgus!

● Keskkonnateadlikkuse kasvu laineharjal purjetavad ettevõtjad on praktiliselt igal nädalal esitlenud mõnda uut lahendust, millega meie ökoloogilist jalajälge Maal koomale tõmmata. Järjekordne põnev toode sellest seeriast on kahtlemata energiasäästlike valguseandjate loomisele orienteerunud VU1 Corporationi poolt augusti esimestel päevadel esitletud elektronstimuleeritud luminesentstehnoloogia (Electron Stimulated Luminescence (ESL™) Lighting Technology), millega lubatakse juba lähiaastatel olulist muutust elektronvalgustite turul.

Kui hõõglambis kuumutatakse valguse saamiseks hõõgniiti, LEDis stimuleeritakse elektrooniliselt pooljuhti ning klassikalises gaasilambis juhitakse elekter helendava fosfori tekkimiseks läbi konserveeritud elavhõbedaauru, siis ESL-tehnoloogia puhul toimib lamp hoopis omamoodi miniatuurse elektronkiirendajana. Nimelt pommitatakse lambikestas asuvat fosforikihti kiirendatud elektroniidega, mille tulemusena hakkabki lambi pind helendama. Ei mingit toksilist elavhõbedat ega suuri energiakulusid.

Esialgsete laborikatsete põhjal pakuvad VU1 insenerid uue valgusallika tõhususeks 40 lumenit ühe vati (lm/W) võimsuse kohta. Võrdluseks, et hõõglambi puhul on näiteks 100vattise 220voldise pirni puhul valgustõhusus ligikaudu 13 lm/W.

Ilmub esimene digitaalsel paberil ajakiri

● Juuli keskaigas andis USA üks populaarsemaid ja sealmail enim tunnustatud kuukirju Esquire koostöös EIC ja Ford Motorsiga teada, et tänavu 75. ilmumisaastat tähistava väljaande oktoobrinumbri kaas saab olema «trükitud» digitaalses vormingus e-paberile.

Esikaanele «trükitav» manatakse nähtavaks EIC poolt välja töötatud Vizplex'i nimetust kandval kileekraanil. See kujutab endast vedelikuosakestest koosnevat üliõhukest aktiivmaatriksekraani, mis on paksuselt võrreldav harilikku ajakirjapaberiga.

Kuna esimese digipaberajakirja väljalaskmine e-paberil on märkimisväärne kulutus, nõustus projektis osalema ka Ford Motors, kes digitaalsel sisekaanel reklaamib oma uut maasturit.





Niue saar: rohkem internetiseeritud kui Eesti ja nüüd neil on veel kõigil arvutid ka!

ISTOCKPHOTO

250

GB kuus võivad oktoobrist alates internetti kasutada USA suure teenusepakkuja Comcasti kliendid

50 000 000

e-kirja on see, ütleb Comcast

62 500

allalaaditud muusikapala

125

filmi

25 000

üleslaaditud digifotot

2

aastat läheb veel aega, kuni SSD-kettad sülearvutites mõttekaks muutuvad, ütleb Gartner

128

GB saaks siis 200 dollari eest

1.

riik maailmas on jõudnud tasemeni One Laptop Per Child

100%

Vaikses ookeanis asuva Niue saare lastest on nüüd OLPC omanikud

500

arvutit jagati seal koolides välja

2003.

aastal oli Niue esimene riik, mis pakkus tasuta WiFi-ühendust kõigile elanikele

26

aastat vanaks sai augustis CD-plaat

100 000 000.

digitaalse kompaktkamera müüs augustis Canon

106

mudelit on tehtud alates 1996. aastast

20 000

rpm Raptor ketta kallal töötab väidetavalt Western Digital

PENTAX K200D:

MEIE LEIUTASIME RATTAT.



Pentax K200D ühendab endas kaks maailma. Moodsa tehnoloogia, mis pakub igale pildistajale parimat digitaalset kvaliteeti. Ning vana klassika – pildiprogrammid ja navigeerimisketta, muutes pildistamise sama lihtsaks kui kompaktkameraga. Viimaks on olemas peegelkaamera, mis on sulle kompromissitult sobilik!

- 10,2 megapiksline CCD sensor
- Kaamerasisene värinastabilisaator
- Lihtsad pildiprogrammid
- 4-astmeline tolmueemaldus
- Pritsmekindel korpus
- Dünaamilise ulatuse optimeerija
- Töötab AA patareidega

Pentaxilt – armastusega fotograafia vastu.

K200D + 18-55II mm	7990.-
K200D kere	7490.-
K200D + 18-250 mm Promobox	12990.-
K200D + 18-55II mm + D-BG3 akutald ja laadija	8990.-
K200D + 18-55II ja 50-200 mm Promobox	9990.-
K200D + 18-55 ja 55-300 mm Promobox	11990.-



Küsi Photopointist ka soodsaid järelmaksutingimusi. Lisaks saad Pentax fototehnikat nüüd ka rentida! Täpsem info: www.photopoint.ee

K200D



**PHOTOPOINT
ÜLEMISTE KESKUS**

Tallinn, Suur-Sõjamäe 4
E-P 10-21 Tel: 603 4726

**PHOTOPOINT
PÄRNU MNT**

Tallinn, Pärnu mnt 139
E-R 10-20, L 10-18 Tel: 655 0651

**PHOTOPOINT
LÖUNAKESKUS**

Tartu, Ringtee 75
E-P 10-21 Tel: 731 5626

**PHOTOPOINT
TARTU KAUBAMAJA**

Tartu, Riia 1
E-L 9-21, P 9-18 Tel: 731 4828

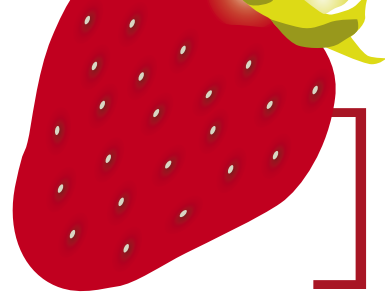
**PHOTOPOINT
EEDEN**

Tartu, Kalda tee 1c
E-P 9-21 Tel: 742 7868

**PHOTOPOINT
ASTRI**

Narva, Tallinna mnt 41
E-P 10-21 Tel: 356 7550

[naistekas



Juicy Couture'i vastuulised arvutikaubad

• Firma nimega Juicy Couture on võtnud kätte ja turule pisanud mitmeid vastuulisi tooteid. Eesti keeles nime «mahlakas kõrgmood» kandev firma on tootnud näiteks roosa südamekujulise hiire, mis on isegi minu jaoks liiga suhkrune ja ninnu-nännu ning ainuüksi selle vaatamine paneb hambad valutama. Kuid samas – kui sul on kodus eelteismeline tüdruk, siis võib ta säärasest vidinast väga vaimustuses olla! Hind 45 dollarit.

Teisalt on Juicy Couture hakkama saanud ka väga minu maitsele vastavate sülearvutikottidega. Esimene, 95 dollarit maksev veluurkatte ja lilleplikatsioonidega arvutikott on ehk natuke ülepaakunud, kuid sada taala kallim kott, mis on pisut mehelikum, meeldib mulle küll. Sellel on kaks mõnusat ja vajalikku taskut, samuti lukuga suletav panipaik. Selle ma tõesti ostaksin!



Ultimaatiivselt geek – binaarkäekell

• Aadressilt binaryledwatch.com on võimalik tellida erinevaid binaarkäekelli, kõige rohkem meeldib mulle see 168dollariline kell. Esiailgu tundub sellelt ajanäitajalt õiget aega teada saada võimatu, kuid kui sa vähegi binaarsüsteemi jagad, ei olegi see väga keeruline. Või noh... Võib-olla polegi käekella eesmärgiks õige aja ütlemine? Ehk piisab vaid tõsisjast, et see kell näeb väga cool välja ja on sinusugusele digiinimesele *must have* vidin.





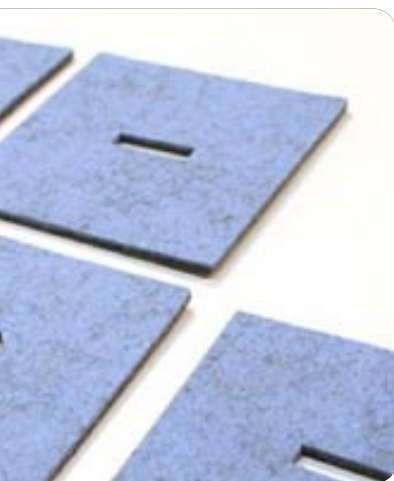
Sony tegi digiraamid lihtsamaks

Kui üldse on digiraamide juures midagi sellist, mis mind neid ostma ei kutsu, on see keerukus. Sony uued pildiraamid on aga vist seninähtutest kõige lihtsamad ja «intelligentsemad». Esiteks näevad need välja vaat et juba nagu telekad: esimene neist on 10,2tollise LCD-ekraaniga, teine kvaliteetne SVGA 8tollise ekraaniga. Mõlemad oskavad pilte õigel hetkel ümber pöörata, nii et need on raamis ikka «õiget pidi», olgu siis raamid riulil pikali või püsti. Samuti on pilte lihtne transportida – selleks piisab vaid vabast USB-pesast. Mälu on raamides 256 MB, mis tähendab, et sinna mahub ligikaudu 500 pilti – kahe korraliku «pärisalbumi» jagu.



Cool taaskäitus

● Geniaalne rohelise mõtlemisega Danny Seo on tuntud oma loodussõbralike kodukaunistamisideede poolest. Ta taaskasutab kombel, mida on raske ette kujutada, ja suurepäraseid ideid lendab tal lausa varrukast. Samuti on ta piisavalt nohik ja kasutab ära ka vanu andmekandjaid, millega pole suurt midagi peale hakata ja mida on väga keerukas taaskasutusse anda. Nii on ta võtnud vanad kassetid, natuke muud rämpsut ja valmis ehitanud Mr. Roboto kööginõude hoidikud, mis näevad välja lahedad ja mille tõttu on süda taas rahulikum, et vähemalt midagi on võimalik olnud prügimäele sattumisest päästa.



Matemaatikute unelmate klaasialused

● Kas ka sulle ei meeldi koledad randid, mille jätvavad õlleklaasid lauale? Ning kas ka sinus pesitseb pisike nohik, kes ristsõnade asemel ajaviiteks hoopis mataülesandeid lahendab? Sel juhul on need klaasialused just sulle! Matemaatiliste sümbolitega vildist alused maksavad Etsy.com'is vaid 22 dollarit ja näevad välja nii armsad ja nunnud, et isegi su mitte-nohikust sõbrad ei vaata sulle viltu, kui sunnid neid oma õlleklaase alustele panema. Lihtsuses peitub võlu!

Hoiatus: maailma koledaim sülearvutikott!

● Kõige lõpuks aga pean taas oma kohuseks hoiatada sind tegemast halba valikut. Viimase ajal on turg täis aina uusi ja ägedamaid arvutikotte, kuid kui pea läheb segi, siis hingasügavalt sisse ja välja ning ära vähemalt esimest kättejuttuvat vali, eriti kui see on nii kole nagu siin pildil näha võib. Antud juhul on tegemist sülearvutikotiga Swirl Urban ja see on nii õudne, et ainuüksi üksainus pilk sellele paneb pea valutama. Rohkem sõnu polegi vaja.





KUU TSITAAT

«Mu vanaema on ka interneti alal osavam kui mina ja tema on juba 33 aastat surnud.»

West Wingi produtsent ja stsenaarist **Aaron Sorkin** teeb esimesi samme Facebookis, kuulujuttude kohaselt uue filmi või seriaali tegemiseks.

Hurraa, hea mõte ju!

Iga eestlane peaks nüüdseks hästi teadma, et e-riik, e-valitsus, e-teenused ja e-valimised koos trobikonna muude e-asjadega moodustavad e-Eesti e-eduloo. Seda on 10 aastat räägitud.

● Paraku näitab minu kogemus, et lõviosa neist kaasmaalastest, kelle igapäeva- või tööine elu e-ga väga seotud ei ole, suhtuvad kogu sellesse e-asja varjamatu skepsise ja põlgusega. Tegelikult on kahtlejaid isegi nende hulgas, kelle tõisest ja eraelust internet üsnagi suure tükki haukub.

Imestamiseks pole ka mingit põhjust, sest üldjuhul unustatakse tavakodanikule selgitada, milleks seda e-asja üldse aetakse. Või mis neist tavakodanikest rääkida!

Liigun igapäevaselt kõikvõimalike e-visionääride ja e-asja ajavate ametnike seltskonnas ning satun ometi üliharva aruteludesse, kus võetakst hetkeks aeg maha ja küsitaks: «Sõbrad, aga mõtleme, miks me seda kõike ometi teeme?»

Meenub anekdoot, mis kõlas vist umbes järgmiselt. Vene kindral räägib oma polkovnikutele: «Lähme võtame Poola ära!» – «Hurraa! Hea mõte!» – «Ja siis Saksamaa!» – «Hurraa! Hea mõte!» – «Ja siis Prantsusmaa!»... Üks polkovnik jääb mõttesse ja küsib: «Oot, aga miks Prantsusmaa?» – «Kuidas miks?! Hurraa, hea mõte ju!» hüüab kindral.

Kas on Eesti e-asja ajajatele külge jäänud

samasuguse hurraa-mentaliteedi viirus? Sel juhul pole ju imestada, et tavainimene, kelle jaoks internet on lihtsalt väike praktiline osa igapäevaelust, suhtub teemasse skepsisega. On eestlane ju tuntud oma selge pea ja praktilise meele poolest, hurraa-poliitikaga teda naljalt ei püüa.

Nii ongi kujunenud paljudes kainetes peades arusaam, et kogu see e-Eesti ongi vaid kitsa ringi entusiastide, poliitikute ja ametnike egopikendus, pelgalt üks tühi hurraa-hõikumine, millel eestlase tegeliku käekäiguga mingit pistmist pole.

Kui loeme uudistest, et Eesti majandusedus mängib suurt rolli asjaolu, et oleme maailma parima ettevõtluskeskkonnaga riikide hulgas, siis kuidas peaks kodanik mõistma, et selle soodsa ettevõtluskliima eest peame tänama just ametkondade kõrget infotehnoloogilist arengutaset?

Kui kuuleme meedias jälle Eesti madalast korruptsioonitasemest, siis kes võiks tulla selle peale, et just infotehnoloogia muudab riigi läbipaistvaks, samas kui vanamoodne kaustamajandus annab ametnikule suure päitegemisruumi?



MART PARVE

Vaata Maailma sihtasutus

little gamers



arvamus

+133°

iPhone Eestis müügil
Lõpuks jõudis Eestis ametlikult müügile kultustelefon iPhone 3G. Imetlejad saavad uut imetelefoni taevani kiita ja kurjad kriitikud maapõhja kiruda.

+99°

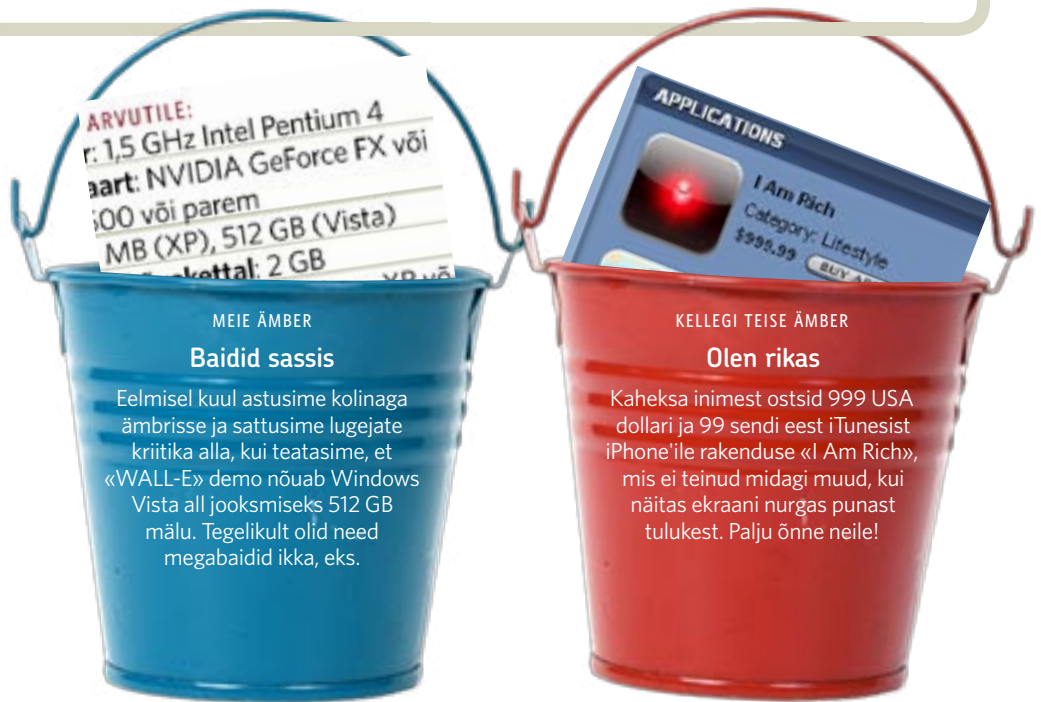
GTA IV jõuab arvutisse
Muidugi, miks peaks üks parimaid mängu, mis üldse kunagi tehtud, olema saadaval üksnes konsolidele? See ülekohtune viga parandatakse selle aasta novembris.

+38°

Internet ei keerle ümber Ameerika
Kui kümme aastat tagasi moodustas ameeriklaste liiklus 70% kogu internetiliiklusest, siis tänapäeval on nende osa koguliiklusest langenud kõigest 25% peale ehk ka mujal käiakse aktiivselt maailma suurimat võrku uudistamas.

-42°

Internetikatkestuste laine
Augustikuus oli üle Eesti üllatavalt rohkesti internetiühenduse katkestusi. Küll lõikasid töömehed kogemata kaabli katki, küll oli rike tarkvaras või olid andmebaasid ülekoormatud. Hähda kui palju.



MEIE ÄMBER
Baidid sassis

Eelmisel kuul astusime kolinaga ämbrisse ja sattusime lugejate kriitika alla, kui teatasime, et «WALL-E» demo nõuab Windows Vista all jooksmiseks 512 GB mälu. Tegelikult olid need megabaidid ikka, eks.

KELLEGI TEISE ÄMBER
Olen rikas

Kaheksa inimest ostsid 999 USA dollari ja 99 senti eest iTunesist iPhone'ile rakenduse «I Am Rich», mis ei teinud midagi muud, kui näitas ekraani nurgas punast tulukest. Palju õnne neile!

SEL KUUL

Internet on aeglane



**MARTIN
METS**

toimetaja

● Augustis hämmastas mind, kui vähe on siiski tegelikult võimalik maailmas toimuvat interneti kaudu adekvaatselt ja mis kõige olulisem, kiiresti, ilma iga-suguse viivitusega kätte saada.

Tahaks omada toimuvast ülevaadet reaajas, aga seda suurem on pettumus, kui jõuab päralt arusaamine, et ainus asi, millega saad kursis olla, on tagajärgedeks olevate faktide nentimine.

Augustikuiste Gruusia sündmuste kohta andsid kõik

viisakamate teabekanalite, sealjuures CNNi, BBC ja Reutersi veebilehed enamiku uudiseid kaudses kõneviisis ja kubisesid kuulujuttudest, nagu mõned meie maa kollased veebilehed, ja seda hoolimata sellest, et ka neil kõigil olid ajakirjanikud ja kaameramehed sündmuste keskele saadetud. Kujutluspilt internetist kui võimalusest teavet kiiresti ammutada purunes ning kui poole päeva jooksul polnud uudistesaitidele midagi asjalikku tekkinud, lülitasin arvuti välja.

KUU TSITAAT

«Ma tuletan meelde seda aega, kui nõukogude ajal ENE ja ENEKE müügile tulid, siis ma seisin küll öö otsa järjekorras. On palju olulisemaid väärtusi, mida silmas pidada, kui viimse malli telefon või raamat, mis niikuinii hiljem polettidel lebab.»

ASI Sebe juht **Hugo Osula** põhjendab Äripäevale, miks ta öösel iPhone'i ostmas ei käinud.



Eesti hümn kosmosesse

Samal ajal, kui teised tudengid Pirogovi nõlval õlut jõid, planeerisid Katrin ja Silver ei midagi suuremat kui ... kosmosevallutusi. Eesti tõugu tehiskaaslane võib varsti ilmaruumis hõljuda küll. Ehkki see mõte võis vabalt ka taevast tulla, küsib [digi] täpsuse huvides siiski üle.

Plaan tuli soovist midagi suurt ära teha. Maa-pealsest äratagemisest ei piisanud, seega tuli vaadata üles kosmose poole ja seal juba jagus äratehtavate asjade jaoks ruumi. Tudengisatelliidi veebilehel seisab tekst: «Kui suured on Sinu unistused?» Tegelikult on see projekt 100% hariduslik ja toimib kasvulavana Eesti oma tippspetsialistide väljakoolitamises kosmosetehnoloogiate alal.

Kes selle imemasina ehitab, kes te olete?

Katrin: Nagu projekti nimetus – Tudengisatelliit – vihjab, ehitavad selle müstilise seadeldise ikka tudengid. Abi ja nõu hakkame nähtavasti aeg-ajalt küsima käima ka prillidega valgetes kitlites professorionudelt, aga asja kallal nokitsemine jääb ikka meie tööks.

Kas satelliidi ehitamise käigus on vaja oskusteabe ja õige jootekolvi hankimiseks sõita Ameerikamaale NASAsse või saab kuidagi koduste vahenditega hakkama?

Silver: Koduste vahenditega me alustasime. Meil on ka käputäis eksperte, keda me nimetame akadeemilisteks nõustajateks ja kes meid nõuga aitavad.

Katrin: Kui oleks võimalus NASAsse külastusviisidile sõita, siis vast ei ütleks keegi projekti liikmetest sellest ära ning jootekolb oleks kindlasti väärt suveniir, aga nii palju kui võimalik üritame ikka koduste vahenditega toime tulla. Kuigi Silver ja Kaupo saadetakse Eestist kaugel, saame vastu mõned välismaalased, kes meid nõu ja jõuga aitama tulevad.

Kui hästi Euroopa kosmoses esindatud on? Lätlastest ja leedulastest jõuame ikka ette?

Silver: Ikka. Olgugi, et tudengisatelliitide ehitamine on suurt populaarsust kogumas, pole see Euroopa ülikoolides veel igapäevane nähtus. Selles vallas sõidame esimese lainega kaasa. Lõunanaabritega on hetkel esmakontaktid küll loomisel, aga konkreetset kosmosetehnoloogilist projekti (*à la* tudengisatelliit) neil veel pole.

Katrin: Euroopa on kosmoses iseenesest küllaltki hästi esindatud, Vikipeediast leiab lausa 34 Euroopa astronauti. Rääkides aga lätlastest ja leedulastest, siis meenutaksin, et võidujooks kosmosesse lõppes külma sõja ajal, aga naabritest oleme ette jõudnud juba sellega, et Eestil on ainsana Balti riikidest koostööleping ESaga.

Minu kujutlustes on üks korralik satelliit selline keskklassi pereauto mõõtu. Te saadate orbiidile 10 x 10 cm kuubi? Miks nii väikese?

Silver: Põhjus on loomulikult ressursides. Väi-

[CV]

Nimi: Silver Lätt

Vanus: 27

Haridus: Tartu Ülikool doktoriõpe, keskkonnafüüsika

Töö: Tartu Ülikooli Füüsika Instituudi Kosmose- ja militaar tehnoloogiate töörühm, Eesti tudengisatelliidi projekti juht

Hobid: foto- ja kokakunst

Nimi: Katrin Tuude

Vanus: 20

Haridus: Tartu Ülikool bakalaureuseõpe, füüsika

Töö: Eesti tudengisatelliidi projekti meediajuht

Hobid: Idamaade kultuur ja maalikunst

kebussi mõõtu satelliit vedab esimesed kolm aastat paberil, siis ehituses, testimisel ning veel testimisel, kaasab mitusada täiskohaga inseneri ning neelab kuni 100 miljonit eurot. Esiteks ei malda me nii kaua oodata, vaid loodame kolme aastaga stardini jõuda. Teiseks kulutame satelliidiehituseks palju vähem tudengeid ja raha. Kolmandaks on tegelikult ka trend arendada just riulikomponentidest valmistatud väikesemõõtmelisi satelliite.

Katrin: Pealegi on tänapäeval paljud asjad väiksemad kui varem – kunagise kohvermobili asemel võib olla midagi sama pisikest kui välgumihkel ning ka keskklassi auto mõõtmed kahanevad, vähemalt Ameerikas, kus kütuse hind hakkab vaikselt Vanale Maailmale järele jõudma.

Võib olla on selline ka «suurte» satelliitide tulevikuvision. Vaatamata oma mitte just imetlust tekitavale suurusele, annab see meile piisavad teadmised satelliidiehitusest võimalikult väheste ressursidega.

Mida nii väike asi kosmoses teha oskab?

Katrin: See, milliseid teadusmõõtmisi selline kuubik kosmoses teha oskab, on puhtalt fantaasia küsimus: norrakate sarnased satelliidid määravad põhjapõtrade asukohti, Kolumbia oma edastas nende hünni (mis pole küll mõõtmise ega suur teadus, aga kindlasti imetlusväärne patriotismi tõttu), ameeriklased on saatnud orbiidile näiteks seadme nii Maa seisimilise aktiivsuse uurimiseks kui ka eksperimendi kolibakteritega.

Palju maksab?

Silver: Väga vähe maksab. Nagu enne juba mainitud, siis jälgime väikeste kommertssatelliiditootjate eeskujuga ja kasutame ligi kümme korda vähem ressursse kui rahvuslikud ja rahvusvahelised kosmoseagentuurid. Kanderaketi teenuse kasutamine meie kuubiksatelliidi jaoks maksab umbes 400 000 krooni.

Kust see taevasse lastakse ja kuidas?

Silver: Selleks on mitmeid võimalusi. Alates suurtest Euroopa kosmoseagentuuri kanderakettidest kuni alleveelaevalt startivate interkontinentaalsete ballistiliste rakettideni, mis kandsid külma sõja ajal tuumalõhkepäid. Selles valdkonnas on ka mitmeid kommertstegijaid.

Kanderaketi valime välja aasta enne starti, seni peame arvestama erinevate võimalustega.

[d] JOHANNES TRALLA

Olgugi, et tudengisatelliitide ehitamine on populaarsust kogumas, pole see Euroopas veel igapäevane nähtus

★★★★★ **Fantastiline.** Uskumatu toode, praktiliselt veatu ning pakub rohkem, kui oleksime osanud oodata.

★★★★★ **Tippklass.** Väga hea toode, oma klassi tipp ja tõuse teiste seast kindlalt esile.

★★★★ **Harju keskmine.** Plussid kaaluvad miinused üles, kuid samas ei midagi erilist.

★★★ **Kolmepoiss.** Midagi temas nagu on, ent miinuseid on selgelt rohkem kui plusse ning ostusoovitust talle anda ei saa.

★★★ **Hoia eemale!** See toode on nii halb, et poleks mitte kunagi tohtinud sündida.

iTelefon paneb

Lõpuks on ta siis kohal. Kes oleks osanud näiteks mõne Nokia telefoni turuletuleku puhul arvata, et Viru keskus on öösel rahvast täis ning kohal on «Aktuaalne kaamera»?

● Aga iPhone'i puhul pole see mingi ime, sest iPhone ei ole tavaline telefon. Õigemini, ühes mõttes on ta küll tavaline. Ta on tavaline Apple'i toode, mis paneb sind imestama, kadestama, vihastama ning ennast armastama. Võib-olla on just see Apple'i saladus, et nende tooted ei jäta ostjat külmaks. Ükski Apple'i toode ei ole lihtsalt üks toode, vaid alati midagi enam, ja nii on ka selle telefoniga.

Ma ei taha tagasi!

Kindel on see, et pärast nädalat iPhone'iga ei taha ma tagasi minna ei Nokia, Sony Ericssoni, Samsungi, Microsofti ega ühegi muu telefonitootja maailma, pakkugu nad mulle, mida tahavad. Ma ei tea päris täpselt, miks, aga ilmselt see ongi Mac'i-

Palju mu etteheidetest õnnestub kõrvaldada kui kolada vastavates foorumites ja oma telefon lahti krakkida

efekt. «See kõik on tehtud inimese jaoks,» olen kuulnud Mac'i-omanikke tihti ütlemas ja see kehtib täielikult ka iPhone'i kohta.

Tehniliselt on iPhone küll praeguse hetke tipp, aga see ei ole tema juures kõige tähtsam. 3G on kiire, mingeid probleeme kõnekvaliteedis (nagu USAs on esinenud) mina nädala aja jooksul ei kohanud. 3,5tolline puuetundlik ekraan on särav ja värviline, WiFi toimib paremini kui mis tahes teises telefonis, mida ma testinud olen, ja nii edasi.

Iga iPhone'i ostja peab arvestama, et

mõningaid asju ta ei saa. Ei saa teda kasutada sülearvuti ühendamiseks internetti (vähemalt ametlikult eemaldas Apple vastava programmi oma veebipoest), ei saa saata MMSe, ei saa ise vahetada akut (ja EMT ei osanud veel öelda, kas nemad esindustes vahetama hakkavad), ei saa kasutada mälukaarte, puudub *copy/paste*, puudub A2DP ehk võimalus saata stereoheli üle Bluetoothi (näiteks kõrvaklappidesse).

Aga mida siis saab? Ühe suure ekrainiga telefoni, mida on lust kasutada. iPhone'il puuduvad menüüd, nagu me teiste telefonide puhul sellega harjunud oleme. On töölaud nagu arvutiski ja töölaual on ikoonid. Kui soovid mõnd rakendust kasutada, vajuta aga ikoonile ja lahti ta hüppabki.

Hüppab ja liigub

Just nimelt hüppab, visuaalselt hüppab. Teiste telefonide juures on mind tihti häirinud see, et ma ei sa täpselt aru, mis toimub: kas ta avab mõnda rakendust, kuhu ta mõne rakenduse või akna pani või mis on minu tegevuste tagajärjed. Suur osa iPhone'i inimsõbralikkusest väljendub animatsioonides – sa näed alati oma silmaga, kuidas rakendusi avatakse ja suletakse, kuidas brauseris avatav uus aken hüppab kõige peale ja liigub siis teistest akendest kõrvale ja nii edasi. Sa ei pea ka kordagi mõtlema, kas mõni rakendus on ilmaasjata avatud ja võtab mälu. iPhone'is ei suleta rakendusi, vaid kui sa oled selle kasutamiselõpetanud, vajutad telefoni allservas asuvat suurt Home-nuppu ja sind viiakse töölauale tagasi. Lihtne, loogiline, inimlik ja ometi teistele nii kättesaamatu. Kes on Windows Mobile'is mälu täitvate rakenduste sulgemisega jamanud, teab, millest ma räägin.

Esimese hooga kartsin puuetund-





● Märki «[digi] hea ost» kannavad tooted, mida oleme hinnanud kõrgelt või mis on supertestis jäänud teisele kohale.



● Selle märgi lisame soodsaima hinnaga toodetele.



● «[digi] testi võitja» märki kannavad tooted, mis on võitnud [digi] võrdlustesti.

naeratama



likku kasutajaliidest, sest ma pole ühtegi ideaalset veel näinud. iPhone'i oma on ideaalile väga lähedal, etteheiteid teha on raske. Kõik ikoonid ja nupud on piisavalt suured ning neile pole kunst isegi tõntsimate näppudega pihta saada. Ainus, mis probleeme tekitab, on tekstisisestus virtuaalsel klaviatuuril ja see ongi iPhone'i kõige nõrgem koht.

Kräki, ära virise

Klaviatuuri nupud on üsna väikesed ja kuigi trükkimine läheb kiiresti, kipuvad vead sisse tulema. Trükkimist segab ka telefonis olev sõnaraamat, mis otsib valesti trükitud sõnu ning asendab neid õigeteaga, aga paraku mitte eesti keeles. Sõnaasendus käib ka automaatselt, nii et kui sa kirjutad sõnumisse «sa», asendab telefon selle automaatselt ingliskeelse sõnaga «as» ning selle vältimiseks tuleb teha üks lisaliigutus.

Palju mu etteheidetest õnnestub kõrvaldada kui kolada vastavates foorumites, telefon lahti häkkida ning seal ise pisut asju muuta. See aga jäägu mõne teise [digi] teemaks.

Vigurdamist nõuab ka iTunes Store ehk veebipood, kust saab telefoni lisatarkvara installida, sest Eesti jaoks ametlikult iTunes Store avatud ei ole ja see tähendab, et sa oled ilma isegi tasuta lisatarkvarast. See aga on tõeline nõök, häid programme on väga palju. Vaata käesoleva [digi] «Kuidas...» rubriigist järele, me õpetame seal piirangutest mööda hiilima.

Puhas viis

Geniaalselt hea on brauser Safari, kiire ja mugav kasutada (Flashi ja Java tuge siiski pole). Sama hea on iPodi osa ehk video- ja muusikamängija. Sama hea on Mail ehk e-posti rakendus.

On raske ette kujutada, et ma ei annaks iPhone'ile hindeks viis. Ma arvan täitsa siiralt, et iPhone on parim telefon, mida ma kunagi kasutanud olen. Isegi see, et aku peab vastu vaid paar päeva, ei häiri nii väga. Teistel telefonidel on ka vigu.

[d] HENRIK ROONEMAA

iPhone 3G

1490 KUNI 3960 KROONI

Müügil: EMT

Võrgud: UMTS/HSDPA (850/1900/2100 MHz), GSM/EDGE (850/900/1800/1900 MHz)

Mälu: 8 GB või 16 GB

Ekraan: 3,5 tolli, 480 x 320 pikslit, puutetundlik

Ühendused: Wi-Fi (802.11b/g), Bluetooth 2.0 + EDR, USB, 3,5" kõrvaklapipesa, GPS

Kaamera: 2 megapikslit

Muu: kiirendusandur - pöörab ekraanipilti telefoni pööramisel vertikaalasendist horisontaalasendisse või vastupidi, läheduse sensor (kui telefon kõrva äärde tõsta, lülitub ekraan välja), valguse sensor

Audio ja video: AAC, Protected AAC, MP3, MP3 VBR, Audible (vormingud 1, 2 ja 3), Apple Lossless, AIFF, WAV; H.264 video, kuni 1,5 Mbit/s, resolutsioon 640 x 480 pikslit, 30 kaadrit sekundis; madalama kvaliteediga H.264 versioon koos AAC-LC-heliga kuni 160 Kbit/s, 48kHz, stereoheli m4v, .mp4; videofailid: H.264 video, kuni 2,5 Mbit/s, resolutsioon 640 x 480 pikslit, 30 kaadrit sekundis; baasprofiilis kuni tasemeni 3.0 audiovorminguga AAC-LC kuni 160 Kbit/s, 48kHz, stereoheli .m4v-, .mp4-vormingus; video tüüpi: MPEG-4 video kuni 2,5 Mbit/s, resolutsioon 640 x 480 pikslit, 30 kaadrit sekundis, tavaprofiilis AAC-LC-heliga kuni 160 Kbit/s, 48kHz, stereoheli .m4v-, .mp4- ja .mov-vormingus

Mõõtmed: 11,6 x 6,2 x 1,2 cm

Kaal: 133 g

[HINNANG]

See ei ole haip, iPhone ongi nii hea, nagu räägitakse. Väga mugav, kasutajasõbralik ja võimas.

[d] hinne:



Latt astme võrra kõrgemale

Juulis üllatas meid positiivselt Creative'i peakomplekt HS-450. Sel kuul teeb seda tolle kallim juhtmevaba sugulane HS-1200, mis valmistab mängurite kuulmiselunditele rõõmu sisseehitatud X-Fi-tehnoloogiaga.

• Creative'i peakomplekt koosneb kõrvalklappidest ja mikrofonist ning väiksest ringikujulisest moodulist, mis toimib saatja ja vastuvõtjana ning lubab enda kaudu seadet ka laadida. Esmalt tuleb kaasasolevalt CD-lt installida X-Fi-tehnoloogia kõikide võlude esiletoomiseks vajalik tarkvara ja alles seejärel ühendada moodul USB-porti ja klapid endale pähe

suruda.

Mugavalt sobituvate klappidest kõlarite ümbrised on nahast ja samast materjalist on ka kõlareid ühendav peavõru. Paremal pool asub painduv, mujalt kostvaid helisid summutav mikrofon, mida saab üles lükata ajaks, kui meeskonnakaaslastele pole vaja käsklusi jagada, nii et selle olemasolu ei sega näiteks lihtsalt muusika kuulamist.

Ka muusika kuulamiseks

Täpselt, peale mängimise saab nende klappidega ka väga hea kvaliteediga muusikat kuulata. Eri-navad muusikastiilid kõlavad dünaamiliselt ja mõjuvalt. Suhtlusprogrammides rääkides või bussis filmi vaadates pole kõrvad samuti nukrad. Kummagi kõlari välisküljel on korpuse sees nupud: vasakul sisetülitamisenupp, mida tuleb viis sekundit all hoida, et klappid oleksid kasutusvalmis, kõnele vastamise / kõne lõpetamise nupp ja kaks nuppu helitugevuse reguleerimiseks; paremal külje all on kaks nuppu vastavalt mikrofoni sisse- ja väljalülitamiseks.

Probleemi- ja juhtmevaba

Peakomplekti kasutusraadiuseks lubatakse 22 m, enda korteri piires heli vastuvõtus häireid ei esinenud, välisuksest paari sammu kaugusel löi kerge ragina

sisse. Igal juhul on mängimiseks vajalik kauguses heli väga hea ja selge ning ilma igasuguste probleemideta, arvatiga samas toas olles ei ilmnenud kasutusperioodi jooksul tühetege häiret.

Kallis, aga igat senti väärt

Ligi tuhandekroonist hinda õigustab HS-1200 puhul X-Fi-tehnoloogia, mis lõpuks on jõudnud ka klappidest sisse. Paljukiidetud täheühend CMSS 3D tähendab maakeeles, et klappidest kostuv heli annab aimu, millisest suunast vaenlane sinu poole hiilib, X-Fi Crystalizer aga tagab, et heli, mis mängija kõrvadesse jõuab, oleks võimalikult selge. Mängu sukeldudes on tunne, nagu oleks arvutis uus helikaart. Vähemalt.

Just kaks viimast asjaolu peaksid panna mängureid sellele peakomplektile silma heitma, ülejäänud faktorite poolest leiab sellest komplektist palju odavaid, nii juhtmevabu kui ka kaabeldatud lahendusi.

[d] MARTIN METS

Creative HS-1200

HIND: 975 KROONI

Müüb: Zebra.ee

Ühendus: 2,4 GHz

Kasutusraadius: 22 m

Laadimine: USB

Sagedusvahemik: 20 Hz - 20 kHz

Mikrofoni sagedusvahemik:

100 Hz - 16 kHz

Mikrofon: painduv, müra summutav

[HINNANG]

Peakomplekti sisse on lõpuks teinud pesa maagiline X-Fi-tehnoloogia ja meil jääb üle ainult rõõmustada.

[d] hinne:



Puutetundlik GPS matkajale

Garmini esimene puutetundliku ekraaniga käsi-GPS Oregon on nagu seebikivi – ilma nappudeta. Katsuda saab seda ekraanilt ja sealtkaudu kõik tarvilikud navigeerimisasjad korda ajada.

● Puutetundlik ekraan on muidugi mitmeid kordi mugavam kui teiste käsi-GPSide, näiteks Colorado või GPSMAPI nupud. Konkureeriv tootja Magellan pakub oma Tritoni kallima klassi mudeleid nii puutetundliku ekraaniga kui ka nappudega.

Oregoni seebikarbilik välimus pole moodne ja tegu oleks pigem nagu mõne retroseadmega möödunud sajandist. Sügaval korpuses asuva ekraani servad tunduvad liiga kõrged – võib-olla selleks, et ekraan rasketes oludes katki ei läheks, sest see GPS on ka vee-, põrutus- ja tolmukindel. Kõrged servad väldivad küll kriimustusi, ent serva lähedal on ebamu-

gav ekraanil nähtavaid nuppe vajutada.

Tubastes tingimustes tuli Oregonil satelliitide püüdmine kehvemini välja kui Coloradol. Garmin Colorado 300 võttis kaks satelliiti üles, Oregon 300 mitte ühtegi.

Kaks tiiru ümber telje

Oregonil on sisseehitatud elektrooniline kompass ja baromeeter. Kalibreerimise järel töötab suunanäitamine hästi, aga akusid vahetades kordub sama viga, mis Coloradolgi: häälestus unustatakse ära ja kompass hakkab näitama suvalisse suunda. Siis on vaja uuesti kalibreerida, see on aga lihtne – tuleb teha kaks tiiru GPSiga ümber oma telje.

Tekstisisestus puutetundlikul ekraanil lahendab igaveseks käsi-GPSide probleemid tähtede sissetoksimisel: kogu ekraan on klaviatuur ja sisestamine käib samamoodi nagu iPhone'il. Täpitahti kasutada ei saa.

Piiksub, mitte ei räägi

WiFi-t ja Bluetoothi pole endiselt, seadme arvutiga ühendamiseks on vaja USB-kaablit, et kaarte ja GPS-faile vahetada. Pilte näitab Oregon ka, seega võib reisi- või vaatamisväärsuste vihjepildid kaasa võtta. Kuigi eestikeelses tõlkes on *wireless* ekslikult WiFi-ks tõlgitud, pole see kohe mitte WiFi, vaid endiselt Garmini enda ühildumatu standard juhtnevakaks andmete edastuseks. Kuid oodake Garmin 500 ära. Sellel hübriidil käsi-/auto-GPSil on juba kiire Bluetooth.

Garmin Oregonil lähevad tööle nii EO MAPI kui Regio täpsed Eesti kaardid, mis juhatavad kohale nagu autonavigaatoridki, kuid Oregon ei tee juhatamisel sarnaselt teistele käsi-GPSidele muud häält kui piikse. Näiteks jalgrattamatkal on abiks see- gi. Kaardid saab salvestada microSD-kaardile, kaardipesa asub akude taga. Automaatsed ajatsoonid on laisemale või eriti laiahaardelisele rändurile – GPS määrab koordinaatide järgi ajatsooni, kus asub, ja muudab kella- aega ise.

Geopeituse mängijate elu on Oregon taas lihtsamaks teinud. Võid laadida pea-

Garmin Oregon 300

HIND: 7400 KR

Müüb: www.garmin.ee

Mõõtmed: 5,8 x 11,4 x 3,5 cm

Ekraan: 3tolline, 240 x 400 pikslit

Kaal: 192,7 g koos akudega (2 AA-tüüpi NiMH või liitium, 16 tundi)

Arvutiiliides: USB

Jälje logi: 10 000 punkti, 20 salvestatavat jälge

Teekondi: 50

Mälukaart: microSD tugi

Mälu (sisseehitatud): 850 MB

Kaart: maailma reljefne baaskaart, kaartide lisamise võimalus, 3D-kaardid, juhatavad kaardid

Muud: elektrooniline kompass, baromeet- riline altimeeter, *geocaching*, *Wherigo* GPS- mängud, kalastus- ja jahikalender, pindala mõõtmine, tõusud-mõõnad, seadmelt seadmele infovahetus

aegu kogu aardeinfo *Geocaching.com*'i lehel kuni viimaste logideni GPSi, kena loendur odomeetri lehel loendab ka üles- nopenitud aardeid ja näitab leidmisaegu. Eesti geopeituse kodukootud GPX-fail aga jooksutab Oregoni kokku. Teekondi võib salvestada arvutisse või koostada arvutis ja GPSi laadida, need on kaardil siis eri värvidega tähistatud.

Välitervis mõõtsime täpsust Lasnamäe majade vahel enne äikest paksude pilvede all – sattus just selline sobiv ilm antenni ja tarkvara tundlikkuse proovilepanekuks. Nagu alguses kahtlustasime, ongi Oregonil levi väljas veidi kehvem.

Lööme kokku Oregoni plusspunktid: puutetundlik ekraan, parem geopeitus, rohkem võimalusi teekonda kuvada. Polegi paha.

[d] KAIDO EINAMA

[HINNANG]

Mugav puutetundliku ekraaniga GPS, mis pakub palju rõõmu ka geopeituse mängijatele, aga pole esialgu veel ülitäpne.

[d] hinne:



Disainitud Dell

«On see Apple?» on minult mitu inimest küsinud. Mis Apple? Kui keegi mõne ilusa ja luksusliku seadme valmis teeb, ei pea see veel tingimata Apple olema, eks. See näiteks on hoopis Dell. Pagana hea Dell.

• Crystal on Delli uus kuvarisari, mis ei ole mõeldud igatühele. Efektse välimusega kuvar on omal kohal eduka firma kontori koosolekuteruumis või eduka inimese disainmööbli sisustatud korteris. Võtmesõna on siin «eduka», sest kes senti ja krooni loeb, ei hakka maksma 16 990 krooni kuvari eest, mille saaks vähem efektsemas kuues neli (!!!) korda odavamalt. Viis korda, kui hästi otsida.

Monitor hõljub õhus

Pealispinna all ei ole Crystal midagi rabavat. 1650 x 1080 resolutsiooniga 2 ms reageerimisajaga LCD-kuvar, nagu neid kõik poed täis on. Värvid on head, lausa väga head; kontrastsus eeskujulik, 160kraadised vaatenurgad ka täitsa normaalsed. Delli kuvarid on üldiselt testides teistele silmad ette teinud ja seega on hea, et Crystal teistest Dellidest sisu poolest ei erine.

Neljakordne hinnavahe tuleb aga disainist. Tavalise plastraami asemel on Crys-

tali peale pandud 4 mm paksune klaasplaat, mis servadest pisut üle ulatub. Selline läbipaistvus jätab mulje, nagu hõljuks su ees õhus midagi väga futuristlikku.

Ekraanist paremal ja vasakul on klaasi sees valjuhääldid, milleni viivad ühendused on klaasil radadena näha. All paremas servas on klaasi peal puutetundlikud nupud. Kuvari taga särab suur sinine Delli logo ning ka esipaneeli allservas olevat logo valgustavad sinised tulukesed.

Crystal seisab läikiva kolmjala peal ning ekraani kaldenurka saab 30 kraadi ulatuses tahapoole muuta. Üles-alla liigutada ega pöörata seda ei saa.

Vahva on see, et kuvarist tuleb välja vaid üks üsna jäme kaabel, mis hargneb mitmeks erinevaks. Ühte harusse käib elektrikaabel, teise otsas on HDMI-pistik (millele omakorda saab külge panna HDMI-DVI ülemineku), veel leiab USB-kaabli ning *subwoofer*'i väljundi. Seda viimast on küll väga vaja, sest kuigi Crystalil külge pandud kõ-

larid näevad head välja, ei tule sealt mitte mingit arvestatavat heli. Ega *subwoofer*'i lisaminegi asja kuigi palju paremaks tee, aga natuke ikka.

Miks mitte Full HD?

Jah, ta on ilus, ainulaadne, kordumatu, kvaliteetne. Kuigi raha ei ole Crystalil puhul argument, oleks võinud luksuse sildi all pakkuda ka tehnoloogilist tippklassi ning 1680 x 1050 resolutsiooni asemel teha Full HD ehk 1920 x 1080-pikslise kuvari. Praegu ei saa Crystalil peal Blu-ray-filme täisresolutsioonis vaadata, aga 22tollise Lenovo ThinkVision L220x-i peal saab.

Henrik Roonemaa

Dell Crystal 22 tolli

HIND: 16 990 KROONI

Müügil: Max 123

Ekraani diagonaal: 22 tolli

Loomulik lahutusvõime: 1680 x 1050

Punkti suurus: 0,282 mm

Kontrastsus: dünaamiline 2000 : 1

Heledus: 270 cd/m²

Reaktsiooniaeg: 2 ms

Vaatenurk: 160° horisontaalselt, 160° vertikaalselt

Liidesed: DVI, HDMI

Muu: 2,0 megapiksline veebikaamera mikrofoniga, stereokõlarid

Kaal: 8,6 kg

Mõõtmed: 42 x 66,5 x 18 cm

[HINNANG]

Harva, kui saab öelda, et sisu vastab vormile, et ilusa korpuse sees on ka tegelikult hea aparat. Sedapuhku nii on.

[d] hinne:



AOC



2230Fm

**DMP engine, enjoy
Music, Video, and
Photos without PC!**

- Digital Media Player Engine
- Diamond-Cut Texture and Glossy Exterior
- User-friendly Navigation Ring
- 20000:1 Super High Contrast Ratio
- HDMI interface with 2 USB
- Glare Panel



www.aoc-europe.com

452 lk
ostujuht

2000

kasutatud autot

Mugavas taskuformaadis raamat!

Raamat maksab tellides 129 krooni (hind poes 149 krooni)

Tellimiseks: ● helista 660 9797 ● saada e-kiri levi@presshouse.ee



Meie uus abso

Nikoni täiskaadriga D700 on nii hea, et me ei suuda välja mõelda ühtki tõsiseltvõetavat põhjust, miks uut peegelkaamerat otsiv fotohuviline peaks selle ostmata jätma. Kõlab liiga julgelt? Sugugi mitte, sest D700 on paremgi veel, kui räägitakse.

● Kaamera on toekas, väga mugavalt peos istunud D300-st natuke suurem, ent sobib kätte vähemalt sama hästi.

Sensor ning protsessor on täpselt samad, mida kasutab D3, nii et need, kes selle pildikvaliteediga tuttavad, teavad täpselt, mida D700-lt oodata.

Lühidalt öeldes ongi D700 oma väiksema ja suurema venna, D300 ja D3 ristand, ent kui tavaliselt jäetakse sellistel puhkudel uuel tootelt teatud võimalused ära, siis antud juhul pole tegu mitte lihtsalt õnnestunud kompromissiga, vaid D700 annab mõnes aspektis hoopis lisaväärtust.

Nii näiteks on sel nüüd sisseehitatud sensoripuhastus, mida D3-l pole, ning virtuaalne horisont, mis on küll ka D3-l, aga töötab nüüd ka live-view' ajal.



Virtuaalne horisont muide on lihtne ning geniaalne leiutus, mis kuvab kaamera ekraanile lennukimängudest tuttava skaala, andes märku, kui kaamera pole päris otse. Hea abimees algajale või olukorda, kus loodiga statiivi kasutada ei saa.

Programmeeritavad nupud

D300-ga võrreldes on ümmargune valikuketas kaamera tagaküljel muutunud mugavamaks. Ka keskmisele nupule saab nüüd hõlpsasti pihta, ilma et oleks oht nupu servale vajutades valik enne kinnitamist paigast nihutada.

Paar korda juhtub proovipilte tehes siiski, et kaamera esiküljel asuv fokuseerimise nupp libiseb S-i pealt C-le ning kaamera hakkab vastu tahtmist teravustama, ent suure tõenäosusega võib selle kirjutada

da kasutaja saamatuse arvele.

Mõned D700 nupud on vabalt programmeeritavad, see võimalus kogub kasutajate seas kiirelt populaarsust. On ju pildistamissituatsioonid erinevatel inimestel erinevad, sestap ei saagi loota, et valmistaja suudab kõik soovid kaamerale paigutada. Nüüd saab aga igaüks kiirelt kättesaadavaks teha just need seaded, mida tal sageli vaja.

5 kaadrit sekundis

Infokraani saab kuvada tagumisele LCD-le, selleks on kaamera tagaküljel eraldi nupp. Väga mugav, kui kaamera on näiteks kõrge statiivi otsas, samuti mahub tagumisele ekraanile rohkem infot ning selle abil pääseb mugavalt muutma ka neid valikuid, mis muidu eeldaks menüü-

Vanu DX-torusid saab küll kasutada, aga miks? Käiku läheb sel juhul vaid sensori keskosa ja tulemuseks on 5-megapiksline pilt

des orienteerumist.

Kõik need D300 omanikud, kes pole oma kaameraga senini ühtki pilti teinud, kuna nad ei suutnud välja mõelda, kuidas mälukaardi luuki avada, võivad julgelt D700-le üle minna, kuna tolle kaardipesa avaneb vähimagi maagiata, loogiliselt ja lihtsalt.

Pildiotsija sulgemiseks ei ole enam vaja otsida kaelarihmale kinnitatud plastvidinat, sellele saab spetsiaalse kangikese abil katte ette tõmmata – jälle üks suuremalt vennalt, D3-lt pärit tänuväärne võimalus.

Välgujala alune mägi on kõrge, see peidab endas täiskaadri tõttu D300 omast suuremat pentaprismat ning erinevalt Nikonil lipulaevast D3-st on D700-l ka sisseehitatud välklamp. Selle vajalikkuses võib küll kahelda, ent kui võtta arvesse, et see suudab juhtida teisi välke lausa kahes

grupis, nii et kompensatsiooni saab määrata otse kaamera menüüst, siis on see täitsa teretulnud abivahend.

Magneesiumisulamist korpus on tolmu- ning pritsmekindel, katiku elueaks lubatakse 150 000 kaadrit ning karmides välitsetides on kaamera enda vastupidavust juba tõestanud.

Sarivõtte kiiruseks on keskpärased 5 kaadrit sekundis, ent lisavarustuses oleva patareitalla abil saab selle tõsta kaheksani.

Kui kaamera ette panna DX-objektiiv, on pildiotsijas punase ristkülikuga tähistatud, milline ala pildile jääb. Mõistagi tähendab täiskaadri üleminek kulutusi uutele objektiviidele. Vanu DX-torusid saab küll kasutada, aga mis oleks asja mõte? Käiku läheb ju sel juhul vaid sensori keskosa ning tulemuseks on vaid viiemegapiksline foto. Neile, kes kaalusid D3 ostmist, on D700 aga suurepärase uudis, sest kokku hoitud raha võib kulutada uue korraliku objektiivi ostmiseks. Kaamerasse saab salvestada ka erinevate objektiviide andmed ning neid vajadusel täppishäälestada, et teravustamine alati perfektselt õnnestuks.

Ja nüüd norime

Mõne asja kallal võiks siiski norida ka. Näiteks selle üle, et live-view' ajal ei saa kuvada ka reaajas histogrammi. Või selle üle, et Nikon kirjutab nüüd kõikide kaamerate mudeli kaelarihmale. Vargarohkese riiki reisisid on see sama hea kui kaelas rippuv hinnalipik.

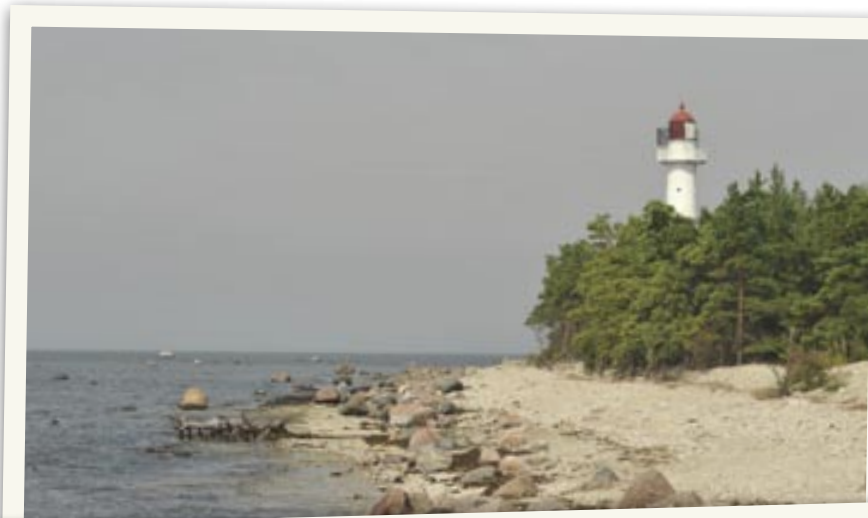
Suurim puudujääk on vist aga pildiotsija, mis erinevalt D300 ja D3 peaaegu täielikust katvusest näitab vaid 95% kaadrist. Puudujääv 5% ei pruugi tunduda palju, ent raskendab korralikku kadreerimist mõnes situatsioonis siiski omajagu.

Need puudused mainitud, võib positiiv-

luutne lemmik



Selline ta on, keskmisest professionaalsema
amatööri unistus ehk Nikon D700



Täiskaadri eelised (alumisel pildil) on kohe esimese pilguga arusaadavad.

sete omadustega edasi minna. Kaamerale on neli eelseadistatud pildistiili, aparati saab neid salvestada lisaks veel üheksa ning mälukaardi abil ka teise kaamerasse ümber tõsta. Nii võib iga fotograaf oma lemmiksätteid teistega jagada.

Ja nüüd midagi imelist. ISO väärtuse saab D700-l keerata 25 600-ni! Ent mitte üksnes keerata, vaid selle tundlikkusega saab tööpoolest ka pilti teha kui häda käes. D700 müra ei ole selline jöhker läbu nagu kõrge ISO puhul tavaliselt, vaid peenike teralisus, mis meenutab pisut foto-

filmi.

Kust täpselt talutava müra piir läheb, sõltub muidugi maitsest ja situatsioonist, aga üldiselt võib ISO 1600ni täiesti julge olla ning ka 3200 ja 6400 annavad kasutatavaid pilte. Kaks viimast ISO väärtust on muidugi müra, aga nad on ka ekstreemsena mõeldud. Veel mõne aasta eest ei tulnud keegi selle pealegi, et ISO 25 600-ga võiks pilti teha.

Üks pilt ööpäevas

Tänuväärse võimalusena pakub D700 ka automaatset ISO valikut – määrad ära maksimumi, milleni oled nõus minema, keerad siis ava ja säri paika ning aparat otsustab iga kaadri puhul tundlikkuse ise. Väga hea viis, kuidas muutlikes valgusoludes pilti teha.

Automaatseks saab sättida ka kiitust pälvunud dünaamilist ulatust parandava Active D-Lightningu, mis D300-l ning D3-l

oli kasutatav vaid astmeliste eelvalikutena. Nüüd saab otsustamise, kas heledaid ja tumedaid alasid on vaja päästa ja kui, siis mil määral, jätta kaamera hooleks.

Säri kompensatsiooni ja kahvlit saab valida +/-5 EV ulatuses 0,3, 0,5 või 1 sammuga, kusjuures kahveldada saab kuni üheksa kaadrit. Kahvlit saab rakendada ka valge tasakaalule.

Eksperimenteerimishuvilistele on meeltemööda intervalliga pildistamine, kus kaamera teeb ettenähtud aja tagant teatud arvu pilte. Intervall võib ulatuda sekundist ööpäevani ning korraga saab teha 1–9 kaadrit, nii et kahvlit saab kasutada siingi.

Lollikindel otsus

Kasutajad kogu maailmas näivad olevat ühte meelt – see kaamera on sisuliselt sama hea kui D3, lihtsalt maksab kõvasti vähem. 20 000 krooni kallima D3 ostmiseks pead olema tõesti kas väga nõudlik professionaal või väga rikas harrastaja. Kõikide teiste vajadused rahuldab D700 mängleva kergusega.

Mis aga puutub D300 ja D700 vahel valimisse, siis see on lihtne. Kui mujal maailmas on D300 ja D700 hinnavahe umbes kahekordne, siis Eestis maksab D300 kõigest veerandi jagu vähem kui D700, mis teeb uut kaamerat otsiva huvilise jaoks täiskaadriga D700-st selge favoriidi.

[d] KRISTJAN KALJUND

Nikon D700

HIND: 39 990 KROONI (AINULT KERE)

Müügil: küsi poodidest

Sensor: 12,1 megapiksli; 36 x 23,9 mm (CMOS)

LCD-ekraan: 3tolline, 920 000 punkti

Autofookus: 51 punkti, neist 15 ristianduritega

Säriaeg: 1/8000–30 s, aegvõte

Tundlikkus: 200–6400 (laiendatav 100–25 600)

Sarivõte: 5 kaadrit sekundis (koos patareitallaga kuni 8 kaadrit sekundis)

Pildivorming: RAW (12 või 14 bitti), JPEG, RAW+JPEG, TIFF

Mälukaart: CF (ainult Type I)

Mõõtmed: 147 x 123 x 77 mm

Kaal (koos aku ja mälukaardiga): 1095 grammi

[HINNANG]

Ekki pisut kallis, on D700 väärt kaamera. Kui sa sellest natukenegi unistad, hakka raha koguma!

[d] hinne:



Mujal on D300 ja D700 hinnavahe kahekordne, meil maksab D300 vaid veerandi võrra vähem

Mees teab, mida tahab



Special Edition mudelil kauba peale 60 000 krooni eest luksuslikku lisavarustust:

17" valveljed
ESP - aktiivne stabiilsuskontroll
Kahetooniline Alcantara® sisu
Hõbedased katusetalad
Udutuled
Automaatne kliimaseade
Külgturvapadjad+turvakardinad
Elektriline katuseluuk



Topliisingult soodusliising!
Pakkumine kõigest ühe tunniga!

Grand Vitara Special Edition kuumakse vaid 3990.-
(10% sissemaks, 5 a liising)

TOPLIISING

Ostes juubelimudeli Suzuki Grand Vitara Special Edition, saad luksust ja turvalisust 60 000.- lisaks

Vali ruumikas Suzuki Grand Vitara Special Edition, mis on maastikul usumatult võimekas ja maanteel mugav. Pidev nelikvedu lukustamise ja aeglustiga, integreeritud raam, 17" valveljed, ESP, 6 turvapatja, udutuled ja kahetooniline Alcantara® sisu teevad temast turvalise ja luksusliku maasturi. Mugavuse tagavad elektriaknad ja -katuseluuk, soojendusega peeglid ja istmed, kliimaseade, roolit juhitud mp3/CD, katusetalad ja oma klassi avaraim salong ning pakiruum. Soodne hind ja väike kütusekulu teevad Grand Vitara looduse- ja rahakotisõbralikuks.

Grand Vitara Special Edition hind alates 319 900.-

Too oma vana auto meile, saad uue parema vastu!

Suzuki Grand Vitara kulu maanteel 6,5-9,4 l/100 km, CO2 heitmed 151-228 g/km.



SX4 4x4 Topliisingu kuumakse 3165.-



Jimny Topliisingu kuumakse 2785.-



Swift 4x4 Topliisingu kuumakse 2532.-

TOPAUTO

tel 667 5511 www.topauto.ee

Tallinn | Tartu | Rakvere | Viljandi
Pärnu | Narva | Haapsalu | Kuressaare

Telefon ka viskamiseks

Tänapäeva mobiiltelefonid on nagu multifilmitegelased – kukkudes lagunevad kildudeks ja põrutada saades tiirlevad tähed ehk segadus peas ja vaja on algladimist. L700 ei seisa aga sugugi oma nime eest!

● Samsung tähendab korea keeles «kolm tähte», ent tähekesi L700 põrutuste järel ei näe. Täna tuleb selle eest tugevat metallkorpust.

Vabandust, Samsung, pooljuhuslikult testisime muuhulgas ka L700 tugevust ja näe, milline pluss ilmnes.

Tugevus on siiski boonus, sest tegelikult on roostevara terase esimene roll stiilne välja näha. Kena on L700 küll, kuid nagu ikka koguvad lihvitud pinnad kriime. Hoiat telefoni, kuidas tahad, kahe päeva pärast on mõned triibud juba peal ja nädal hiljem ei tundugi telefon nii uus.

Teeb ka videokõnesid

Metallist kest teeb telefoni omajagu toekamaks, 107 grammi, kuid kasutusmugavus selle tõttu ei kannata, sest nupud vastavad telefoni suurusele ja massile ning on hästi paigutatud. MicroSD ja laadija/USB/vabakäesüsteemi pesad asuvad külgedel ning kuigi vähemalt viimase asukoht on küsitav, pole see suur viga. USB-ühenduse kaudu käib andmete vahetamine ja ka aku laadimine.

2,1tolline vedelkristallekraan täidab oma osa hästi, olles kiire, kirkas ja ere. Nuppude taustvalgustus on mahe valge. Õhukesse kesta on mahtunud veel LED-välguga 2megapiksiline kaamera, raadio ja meediamängija MP3-, WMA- ja AAC-toega. Mõlema andmeid hoiab L700 30 MB sisemälul või lisatud microSD-

mälukaardil. Muusikat saab kuulata valjuhääldist ja kas Bluetoothi või kaabliga vabakäeseadmest.

Komplektiga kaasas olevad raadioantennist kaabliga nõõpkõrvaklapid on parema kvaliteediga kui valjuhääldi, kuid muusika kuulamiseks siiski kesised. Seevastu kuuldava kõne kvaliteet on nõõpidel telefonikõlarist parem.

3G-telefonina on L700-l ka teine kaamera videokõnede tegemiseks. Ka tavavideote näitamise ja ülesvõtmise (15 fps) oskus on olemas.

Tavapärase programmide, nagu kalendri, äratuskella, kalkulaatori ja stopperi kõrval on edevamaid, nagu RSS-sõodete lugeja ja Java-tugi mängudele-programmidele. Olemas on ka Mobile Tracker, mis annab määratud numbrile teada, kui võõra numbriga SIM-kaart su kadunud (varastatud) telefoni sisestati.

Testitarkvara jupsis

Tarkvara on üldiselt kindel. Testitelefon kippus kummitama vaid üks viga – mõne kõne ajal läksid ekraanivärvid sassi ja ekraanile ilmus must kast numbritega 1111236.

Pärast sellist kokkujooksmist vajas L700 kõnekõlblikuks muutumiseks aku eemaldamist ja kahte taaskäivitust. Rõhutame siin, et testitelefon oli müügieelse tarkvaraversiooni- ja tõenäoliselt on nüüdseks kummalised kõne ajal kinnijooksmised parandatud.

Kasuta või viskerelvana

Olemas võiks olla ka klavi-lukustuse aja määramine. Praegusel juhul saab aega muuta vaid trikiga, taustvalgustuse kestust muutes.

Üldiselt on L700 vaid mõne üksiku puudusega hea telefon. Parimaks omadussõnaks on ingliskeelne *solid*. Viskerelvana kasutades saaks pea vaimselt ja füüsiliselt rohkem haiget kui L700. [d] LEHO LAHTVEE

[HINNANG]

Kobe suhtlus- ja kommunikatsiooniva-hend, mis oma hinna juures teenib täis-väärtuslikult, aga uudismaid ei künna.

[d] hinne:



[digi]
HEA OST

Samsung SGH-L700

HIND: klientidele 1999 KROONI

Müügil: Elisa

Kõneae: 3,4 h, ooteaeg 307 h

Võrgud: WEDGE (850/900/1800/1900 + 2100 MHz), GPRS/EDGE/UMTS 3G (384 kbps)

Mälu: 30 MB + MicroSD (kuni 8 GB)

Ekraan: 2,1 tolli QCIF 262 K värvi TFT LCD 176 x 220 pikslit

Ühendused: Bluetooth 2.0 EDR, USB 2.0

Muu: FM-raadio RDSiga, muusikamängija (MP3, MP4, AAC, AAC+, e-AAC+, WMA, WAV), 2megapiksiline kaamera LED-välguga (pildistav, videot salvestav), videokõnekaamera, Java tugi

Mõõtmed: 10,9 x 4,6 x 1,3 cm

Kaal: 107 g



you can*
Canon

Tutvustame nägusat, musta värvi i-SENSYS All-In-One multifunktsionaalset MF4018 ja LBP2900B laserprinterit. Kiire First-Print, kõrgekvaliteediline trükitulemus ja kergesti kasutatavad All-in-One kassetid moodustavad kokku lahedama viisi jõuda rabavalt pillkupüüdvate tulemusteni.

i-SENSYS MF4018 ja LBP2900B.

Nüüd on Su printer sama nägus kui väljatrükid.



i-SENSYS

* Sina suudad

knopka
TOONERID, TINDID, BÜROOTARBED

www.minukontor.ee



Toob iPodi öökapile laulma

Eelmises [digi] võrreldud neli iPodi dokki on vaid väike osa neist, mis Eestis müügil. Siin on järgmine – Logitech Pure-Fi Dream, mis võimaldab iPodi magamistuppa voodi kõrvale kolida ning toimib 21. sajandi öökpiraadiona.

● Eelmisel kuul ilmunud testis oli ka üks iPodi liidesega kellraadio, mis sai oma tagasihoidliku etteaste eest mööda päid, jalgu ja kõlareid. Sisuliselt on Logitech Pure-Fi Dream sama masti toode, kuid paremini läbi mõeldud, nägusam ja kvaliteetsema heliga.

Enne põhiroa juurde asumist alustame isuäratajatest. Pure-Fi Dream näeb šikk ja edev välja: ta on sümmeetriline, ümarate vormide ja peene taljega, kõlarite peale paigutatud nupud on justkui kaks suurt silma. Need säravad, kui vaja – nimelt on Pure-Fi Dream'i paigutatud liikumissen-

Helipilt näib suurem, kui sedamöötu aparaadilt üldse oodatagi oskaks

sorid, nii et kui tast lähedalt möödute või käe üle libistate, löövad nupud oranžilt helendama.

Ekraan, mitte öölamp

See on abiks funktsioon pimedas või hämaras ruumis, et sotti saada, kus üks või teine nupp asub. Magamistoa äratuskella puhul tuleb neid hämaraid hetki sageli ette.

Fassaadilt vaatab vastu väike, kuid selge olekuga LCD-ekraan, mis oskab lisaks kellaajale näidata ka iPodi infot, alates loo

esitajast ja pealkirjast kuni helitugevuse- ni. Lisaks liikumissensoritele on sel kell- raadiol ka valgussensor. Kasu on sellest niipalju, et LCD-ekraan sätib oma heledust vastavalt valgusele, vältides näiteks seda, et kell terve magamistoa ära valgus- tab.

Liiga valjult ära kuula

Kõlarite vahele on jäetud koht iPodi jaoks. Täismöödus iPod Video, millega Logitech'i dokki testisime, istus sinna võrdlemisi kindlalt – ei pendeldanud edasi-tagasi ega vasakule-paremale. Kaasasolevate adapterite abil saab Pure-Fi Dream'iga ühendada kõik iPodid, välja arvatud päris vanad mudelid ehk esimese, teise ja kolmanda põlvkonna omad. Neist saab heli kõlaritesse, kasutades 3,5 mm pistikuga ühenduskaablit. Samamoodi saab ühendada ka teiste firmade MP3- või CD-mängijaid. Parem aga kuulake raadiot, mis on dokki sisse ehitatud.

Kelle jaoks õigeaegne ärkamine on aga oluline, neid rõõmustab asjaolu, et Pure-Fi Dream peidab endas ka väikest akut. Kui öösel peaks mingil põhjusel elekter ära minema, ajab ta teid siiski kokkulepit- tud ajal üles.

Ja nüüd põhiroa ehk helikvaliteedi kalla- le. Helipilt näib «suurem», kui sedamöötu aparaadilt oodata oskaks, ja helikvaliteet on parem kui öökapiiraadiotel tavapära- ne. Kõrgemad sagedused on kõrgel, kuid mitte kõrvakriipivad ja sisisevad. Bass on

Logitech Pure-Fi Dream

HIND: 4445 KROONI

Müügil: www.ox.ee

Sisendid: iPodi dokk, 3,5 mm pistik

Ühilduvus: kõik iPodid

(1. kuni 3. põlvkonna iPodid tuleb ühendada juhtmega)

Muu: FM-raadio, äratuskell, kaugjuhtimispuul

pehme, madal ja suhteliselt sügav, aga mitte kumisev. Kokku annab see kenasti tasakaalustatud kõla. Jah, detailsust jääb väheks, aga 4445 krooni eest oleks seda kõike ka liiga palju nõuda.

Kogu see ilu kaob niipea, kui keerate helitugevuse maksimaalsest kolmveerandi peale või üle selle – need väiksed kõlarid lihtsalt pole loodud karjuma, hääll hakkab kähisema ja bass moonutama. Pidul selle- ga püsti ei pane, kuid voodinaabrina saab ta oma tööga hakkama. [d] MARGO KOKEROV

[HINNANG]

Üllatavalt kvaliteetse heliga ning kasu- tajasõbralik iPodi dokk magamistuppa. Mängib muusikat ja äratab üles.

[d] hinne:



Vilkuv videokarbike

Pinnacle Video Transfer võtab suvalisest allikast pärit videosignaali ning kirjutab selle ilusaks MPEG-4-failiks iPodi, PSPle, mälupulgale või kõvakettale. Ja seda kõike ilma arvutita, mis on ka põhjus, miks me seda sel kuul testime. Huvitav vidin ju.

● Proovin esimese hooga kasutusjuhendit lugemata hakkama saada – ühendan seadme vooluvõrku ning kaasasolevate kaablite abil DVD-mängija külge, teise otsa torkan gigase mälupulga. Vajutades REC-nuppu, muutuvad sinised tulukesed punasteks ning tundub, et töö käib. Hiljem arvutis mälupulga sisuga tutvudes selgub siiski, et sinna on küll tekkinud kaust nimega VIDEO, ent see on täiesti tühi. Tuleb ikkagi manuaali lugeda.

Selgub, et viga oli minus, eemaldas mälupulga kärsitusest liiga kiiresti. Pärast salvestamise peatamist tuleb veel hea mitu sekundit oodata, kuni tulukesed taas siniseks muutuvad ja aparaat sisemisse puhvrise salvestatud info kirjutamise lõpetab. Nüüd on videofail tõepoolest mälupulgal, mängib arvutis veatult ning ka kvaliteet tipp-topp.

Kuni kolm tundi järjest

Salvestamisel saab valida kolme resolutsiooni vahel: 320 x 240, 640 x 480 ja 720 x 576. Minut videot võtab vastavalt umbes 6, 12 või 22 MB ruumi.

USB-väljundpessa võib ühendada Sony PSP, iPodi, välise kõvaketta või mälupulga. iPod Touchi või iPhone'i jaoks on siiski vaja ka arvutit ühes iTunesi tarkvaraga. Kõvakettad-mälupulgad peavad olema FAT failisüsteemis, NTFS ei kõlba. See omakorda tähendab maksimaalselt 4 GB failisuurust, nii et parima kvaliteediga saab salvestada kuni 3 tundi järjest, siis tuleb paus teha ja uut faili alustada.

VHSid digikujule

Muidugi tasub meele pida, et salvestamine toimub reaajas. Telesaatest huvitava lõigu jäädvustamiseks pole see muidugi takistus, aga kui tahad näiteks DVD-l oleva filmi iPodi kantida, kulub selleks täpselt sama kaua kui filmil pikkust. Filmihuvilised eelistavad seetõttu kindlasti arvutit ning tarkvara, mis konverdib video DVD-lt pihuseadmesse reaajas mitu korda kiiremini.

Kindlasti on aga Pinnacle Video Transfer hea ning lihtne viis vanade analoogvideote digitaliseerimiseks. Ühenda aga

seade videomakiga, mängi lint läbi ning vaata edaspidi vanadelt VHSidelt pärit materjali juba arvutis nii palju, kui süda lustib, kartmata, et lint kulub. Kui tahad salvestamisega samaaegselt materjali ka telekraanilt näha, pead hankima nt SCART-pesa hargmiku. Tegelikult võiks selline aparaadiga kaasaski olla.

Võiks poole odavam olla

Mängurid saavad seadme abil oma konsoolimängu salvestada, et hiljem seda analüüsida või sõpradele näidata. Puhkuse ajal võid aga kindluse mõttes videoka-

Hea seade vanade analoogvideote digitaliseerimiseks. Ühenda aga videomakiga ja kõik

mera sisu mälupulgale dubleerida.

Umbes pihuarvuti mõõtu, kuid natuke paksem seade on soliidne ning koos säravate siniste tulukestega pilkupüüdev. Kui millegi kallal viriseda, siis hinna üle – 2000 krooni tundub ikka natuke palju. Poole odavamana leiaks see minu kodus koha küll.

[d] KRISTJAN KALJUND



Pinnacle Video Transfer

HIND: UMBES 2000 KROONI

Müüb: küsi poodidest

Videosisendid: komposiit RCA, S-Video Y/C

Audiosisend: stereo RCA

Salvestuvorming: H.264 (MPEG-4)

Väljund: USB 2.0

[HINNANG]

Teeb täpselt seda, mida lubab. Ja teeb seda hästi. Laia levikut takistab aga liiga kõrge hind.

[d] hinne:



Helesinine on parem

Eelmises numbris testitud Canyoni hiir edvistas oranži värvi tulukesega, mis täitis pimedas toa loojuva päikese kumaga. Seekordsel Canyoni hiirel, CNR-MSOPT7-il, sellist tõmbenumbrit ei ole ja see on ka tema eelis.

• Canyoni musta värvi ja vasakult küljelt oranži (loomulikult, mis värvi Canyonil puhul siis veel!) pikitriibuga igauhehiir ei ole mingi disainiime ega kasutusmugavuse tipp, kuid käe all tundub see tegus ja töötab tõrkumata. Natuke häirib hiire plastmassine ebaloomulik olemus, nagu

hoiaks plastist mänguklotsi käes. Ekraanil liigub kursor täpselt ja anomaaliaid ei esine. Sellel optilisel hiirel puuduvad sarnaselt eelmise numbri hiirega selgepiirilised nupud, emma-kumma nupu vajutamiseks tuleb vajutada kogu korpuse vastavat poolt alla.

Hiire rulliku alt hiilgab kogu aeg helesinist valgust, kuid see ei sega, ka pimedas toas ei hakka valgus häirima. Sarnaselt eelmisele Canyoni hiirele toimib rullik kolmanda nupuna ja seda on ebamugavalt raske vajutada. Natukene raske peabki see olema, et vältida juhuslike klõpse, kuid kui avastad hiire nuppu vajutades enda käes uusi lihaseid, mis pole kunagi pidanud niimoodi liikuma, siis see tundub liig. Samas, kui tihti me seda keskmist nuppu tavakasutuses ikka



Canyon CNR-MSOPT7

HIND: ZEBRA.EE

Müüb: 132 krooni

Sensor: 800 dpi optiline

Ühendus: USB ja PS2

[d] hinne:



vajame. Nagu enamikel Canyon hiirtel, on ka sellel kaasas USB-lt PS2-le üleminek.

Kõike, mida tahta ühelt alla paarisajakrooniselt hiirelt, mis pole mõeldud mängurile või täppistöö tegijale, teeb see Canyon helesinise rullikuga hiir hästi ning midagi väga palju rohkem soovida tähendaks juba norimist. Ja seda me ei tee.

[d] MARTIN METS

G-Cube võlub naisi hiirtega

G-Cube on ilmselt iga natukegi ebapraktilise naise unistuste hiiretootja: võid valida loodusteemaliste, leopardimustriliste, lihtsalt mustriliste ja erinevat värvi hiirte vahel. Üsna kõhklematult võib lubada, et igauks leiab siit midagi oma maitsele vastavat.

• Mina valisin välja G-Cube'i Nature-seeria kiilipiltidega hiire, mis pole esmapilgul mitte millegi poolest eriline: ei ole ta juhtmeta ega reguleeritava juhtmega nagu mõned G-Cube'i loomakesed, kujuigi täiesti tavaline.

Pärast esmamulje saamist tasub hiir aga tagurpidi keerata, sest sealt leiab midagi

praktilist: mugavamaks transportimiseks saab juhtme ümber hiire kerida ja pistiku hiire kehasse peita. Tühi auk on kasutuses oleval hiirel küll natuke tobe vaadata, aga kes see ikka töötava looma kõhualust imetleb, peaasi, et töö saaks tehtud, ja tööd teeb ta eeskujulikult.

Teiseks huvitavaks asjaks, mida mina veel hiire küljes kohanud polnud, on pisike nupp kirjaga «2x». Pärast mõningast katsetamist osutub see topeltklõpsu nupuks, et nõrgem sugu sõrmekesi klikkidega liialt koormama ei peaks: hiir teeb kahe kliki töö sinu eest ära!

Peopessa passib plastloomake hästi, pole liiga suur ega liiga väike, klahvivajutustelegi



G-Cube GOE-6DN Nature

HIND: 195 KROONI

Müüb: Photopoint

Sensor: 800 dpi optiline

Ühendus: USB

Muu: topeltklõpsu nupp ja reisikott

[d] hinne:



reageerib ideaalse sobivusega, erinevalt mõnest teisest, mis kipub käes hüplema nagu noor hobune.

Naisele (või silmailu hindavale mehele), kes ei tööta graafilise disaini vallas, pakub see hiir kõike, mida ühelt hiirelt tahta võib: teeb seda, milleks ta mõeldud on, ja on pealegi ilus vaadata.

[d] ANNA-LIISA MIHKELS

ASUS

V450 juhtmeta laserhiir sülearvutile

V450 on mõeldud inimesele, kes otsib täpsust, mida võimaldab laser-tehnoloogia. Lisaks 12 kuuline patarei kestus ja üliväike USB-vastuvõtja.



V220

juhtmeta optiline hiir sülearvutile

Ergonoomiline ja funktsionaalne hiir nõudlikule kasutajale. Ülitundlik optiline tehnoloogia tagab suurima täpsuse. Patarei kestvus 6 kuud.



VX Nano

juhtmeta laserhiir sülearvutile

VX Nano on hiir, mis teeb Su töötamise lihtsaks ka ringi reisides. Lisaks 6 kuuline patarei kestus ja programmeeritavad nupud



Logitech Premium USB Hub

Esmaklassiline 4-pordine jaotur on tõhus abimees igale sülearvuti kasutajale. USB 2.0 tehnoloogia tagab andmesidekiiruse kuni 480 mb/s.



Alto Cordless

Stiilse disainiga Alto Cordless sülearvuti-alusega tunduvad tööpäevad lühemad. Täiusta oma sülearvuti juhtmeta täisklaviatuuri ning kolme pesaga USB-jaoturiga.



Cordless NumberPad

Kiirvaliku klahvid võimaldavad mugavalt ühe vajutusega avada Exceli, kalkulaatori ja Interneti-lehitseja. Transportimisel kaitseb klaviatuuri stiilne reisikott. Patarei kestvus 6 kuud.



QuickCam Pro sülearvutile

Selle veebikaamera pilt tekitab tunde nagu räägiksid vestluskaaslasega päris elus. Lisaks veel üllal vaatenuk ja intelligentne näojälgimissüsteem.



QuickCam Deluxe sülearvutile

Klaaselementidega lääts parandab võrreldes plastiläätsedega pildikvaliteeti. Right-Sound-tehnoloogia kaotab kaja ning vähendab taustaheliseid.



Ka väga võimas arvuti ei taga sulle töökiiruse kasvu, seda teevad Logitechi lisaseadmed



Logitechi saad osta:



enter



kaubamaja



ONOFF

ORDI



SUUR TEST



ISTOCKPHOTO

Tagasi kooli

Nagu igas septembrinumbris, on ka seekord [digis] kooli alguse puhul suur arvutitest. Just sügis on see aeg, kui vanemad oma lastele või tudengid õppelaenu eest arvuteid ostavad, ja meie aitame neid valida.

• Kui kolmel eelmisel korral testisime lauaarvuteid, siis nüüd otsustasime lauaarvutite ühistestist loobuda ning valisime sülearvutid. Esiteks sellepärast, et sülearvutite müük kasvab hooga ja suurem osa neist, kes sügisel arvuti ostavad, valivad just sülearvuti.

Sülearvutid on ka huvitavamad ja erinevamad, seal on rohkem testida. Lauaarvutid kippusid viimasel paaril aastal minema väga ühesugusteks ning kohti oli raske jagada. Lõpuks ei saa ka üle sellest, et sellist hulka sülearvuteid on toimetusse palju lihtsam tassida kui 11 lauaarvutit koos kuvaritega. Meile aitas seljavalust.

Uue tegijana on esile tõusnud Dell, kes mõned kuud tagasi lubas ka Eestis rohkem tähelepanu pöörata kodutarbijale, ning nagu näha, on seda ka teinud. Kui muidu oli Delli esinemine [digi] testis pigem

haruldane, siis nüüd on neid lausa kaks ja nagu tulemustest näha, on tegemist kahe väga kõva arvutiga.

Lausa üllatuslik hüpe on toimunud ka konfiguratsioonis. Märkamatu on isegi üsna odavate süle-

Üllatuslik hüpe on toimunud konfiguratsioonis. 4 GB mälu ja 320 GB kõvaketast!

arvutite puhul saanud standardiks 320 GB kõvaketas ja 4 GB mälu. Läbivaks ekraanistandardiks on 15,4 tolli WXGA ehk 1280 x 800 pikslit. Kõigil arvutitel on nn läikivad ekraanid, matt LCD tundub olevat jäänud kontorisse või üldse minevikku. Tervitatav on HDMI-liideste saabumine sülearvutitele, pildi

kuvarisse või telerisse saamine on nüüd lihtsam ja kvaliteet parem. Tundub, et DVI jäeti sülearvutitel sisuliselt vahele.

Operatsioonisüsteemiks on kõigil (ühe erandiga) Vista Home Premium, mis on peale ML Arvutite kõigil ingliskeelne. Kaaluvad pea kõik ühtemoodi 2,7 kilo ringis ehk igapäevaseks kaasaskandmiseks on need liiga suured ja rasked.

Üks ebameeldiv seik ka. Väga paljudel arvutitel on hiire puuteplaat nüüd korpusse osa, mis tähendab, et kui vanasti oli puuteplaat hästi libedast plastist, siis nüüd järjest enam samast materjalist kui korpus. Nii et kui sõrm on trükkimisest pisut-pisut higine, siis see enam plaadil ei libise ja sa oled hädas nagu Andrus Veerpalu vale määrdega maratoni sõites.

[d] HENRIK ROONEMAA

SUUR TEST



HP Pavilion dv5-1020en

● Raske on läbi viia mõistliku hinnaklassi sülearvutitest nii, et mõni HP Pavilion ei ründaks esikohta. Pavilion on nagu Jelena Isinbajeva, kelle puhul on juba enne teivashüpevõistluse algust kindel, et ta ründab esikohta, ja põnevus ei seisne mitte selles, kas ta saab esikoha, vaid selles, et äkki ta ei saagi!

Pavilionid on võitnud palju [digi] teste ja alati on olnud põhjus üks ja seesama: kõige parem hinna, konfiguratsiooni, välimuse ja kvaliteedi suhe. Nii oli ka seekord: kui me kõigi 11 testi arvuti andmed ja tulemused ühte suurde tabelisse olime pannud, hakkas asi

Pavilionid on võitnud palju [digi] teste ja alati on põhjus üks ja seesama: kõige parem hinna, konfiguratsiooni, välimuse ja kvaliteedi suhe. Nii on see ka käesolevas testis

Pavilioni võidu poole tüürima. Jah, muidugi on tal miinuseid ja muidugi saab talle etteheiteid teha, aga teistele saab veel rohkem. Testis oli ka arvuteid, mis nii mõnegi omaduse poolest olid paremad kui Pavilion, aga siis nad olid jälle mõni tuhat krooni kallimad või põrusid ise mõne muu näitajaga.

See Pavilion on oma perekonna tüüpiline esindaja. Hõbedase läikiva korpusega, mida on mustritega maitsekalt kaunistatud. Klaviatuuri ülaseras säravad läbi korpuse puuetundlikud meedianupud, aga need ei häiri, vaid on täpselt õigesti tehtud.

MLi väike arvuti oli väga lähedal testivõidu võtmisele, aga siis said otsustavaks kaks asja. Esiteks klaviatuur, mis sellel HP-l on testis osalenud arvutitest parim. Kui räägime õpilase- või tudengiarvutist, siis on ju loogiline, et seda kasutatakse koolitööde tegemiseks ehk kirjutamiseks ning selle jaoks on HP klaviatuur ideaalne: ei paindu läbi, head ja suured nupud, mis käivad täpselt õigesti. Teiseks eeliseks on Pavilioni ekraan, mis on sammu võrra parem kui enamikul teistel testis osalenud arvutitel. Värvid on erksad ning must on must. Paljudel odavamatel arvutitel kippus taustavalguse tekitatud valge hämu pilti rikkuma.

Heidame pilgu tabelisse. Akutestis oli Pavilion oma 50 minutiga keskmiste seas. ATI graafikakaart tegi üle keskmise korraliku tulemuse, mis laseb Pavilioni mõõndustega ka mängimiseks kasutada. Liideste arv on enam kui piisav: korralik mälukaartilugeja, HDMI-väljund, FireWire ning isegi eSATA pesa väliste kõvaketaste jaoks. Suurele kõvakettale mahuvad ära muusika, filmid ja pildid ning karbist leitav kaugjuhtimispult teeb Pavilioni ühikaoludesse sobiva meediakeskuse. Kui vaja, saab HDMI kaudu pildi hõlpsasti telerisse lasta.

Pavilion ei ole ideaalne sülearvuti, aga kõigest testis osalenutest kuulub meie eelistus talle.

[HINNANG]

Teistest parem klaviatuur ja ekraan ning maitsekalt disainitud ja kvaliteetselt kokku pandud korpus koos hea hinnaga.

[d] hinne:



ML N520

● Kodumaine ML oli väga lähedal sellele, et napsata testivõit kõigi välismaa suurte ees. N520 hea esinemine on kindlaks märgiks sellest, et vähemalt keskklassi sülearvutite turul suudavad siinsed tootjad välismaa toorikute peal teha häid pakkumisi.

Õigupoolest ongi N520 pakkumine parem kui esinemine testis. Ta on teistest väiksem ja kergem (kaalub ainult 2 kilo), MSI korpus on tugev ja kvaliteetselt ehitatud. Disain on maitsekas ja pole ülepakutud. 12 990 krooni eest saad hea väikese arvuti, mida päeval kaasas kanda ja millega loengus või kohvikus istuda. Konfiguratsioon on nõrgem kui teistel, aga igapäevaasjade jaoks täiesti piisav. Ning kui arvutikarbid vaatavad vastu kingitusena kaasa antav iPod Shuffle, on rahulolu täielik.

Akutestis tegi N520 testi parima tulemuse, aga esikohast jättis ta ilma klaviatuur, mis ei ole kaugeltki nii hea kui HP-l, siin on MLil veel arenemisruumi. Samuti tahaks veidi paremat

Esikohast jättis selle arvuti ilma klaviatuur, mis pole kaugeltki nii hea kui HP-l



[digi]
HEA OST

ja kontrastsemat ekraani ning ventilaator võiks vaikselt olla.

ML N520 on küll väiksema kõvakettaga ja nõrgem kui teised testis osalenud arvutid, aga see on neist 11st ainus, mida on talutav kaasas kanda. Kui kaal ja suurus on sulle olulisemad kui võimsus, ei saa N520ga mööda panna ning tasuta iPod on kindlasti suurem ostuargument kui veel 1 GB mälu.

[HINNANG]

Testi väikseim ja kergeim arvuti. Kvaliteetselt ehitatud, kuigi tahaks paremat klaviatuuri ja ekraani.

[d] hinne:



Dell Inspiron 1525

● Tänavuaastast arvutitest iseloomustab Delli jõuline esiletungimine. Delli arvuteid on [digi]s väga harva testis olnud, aga nüüd pakusid Delli lausa kaks suurt Eesti poodi: Klick ja Euronics. Dell on siinsed kodukasutajad sihikule võtnud; konkurentsi lisandumine on alati hea.

Maitse üle ei vaielda, aga see Dell on ilmselt testi kõige paremini õnnestunud disainiga. Pealt triibuline ning seest tagasihoidlik, aga hõbedane korpus on täpselt piiri peal: Inspiron ei ole disainivaba nagu mitmed teised testitud, kuid samas ei ole ta üledisainitud nagu samuti mitmed teised testitud.

Inspiron on vähem kodukasutajaarvuti kui ülejäänud kümme konkurenti. Graafikakaardiks on tagasihoidlik Intel X3100, läikivad klepsud multimeediaomaduste kohta puuduvad. Inspiron on tõeline tööarvuti, aga

Inspiron on vähem kodukasutajaarvuti kui ülejäänud kümme konkurenti. See on tõsine töomasin



[digi]
HEA OST

sellena väga hea.

Klaviatuur on hoopis teisest puust kui Studio 15-l. Nupud käivad vaikselt ja pehmelt, aga samas mitte ebakonkreetselt. Hiirenupud on suured ja head vajutada. Korpuselt leiab ka puuetundlikud meedianupud.

Inspiron hiilgas mälu- ja protsessoritestis, nõrgem oli oodatult graafikatestis. Aku kestis igati korralikud 1 tund ja 16 minutit.

[HINNANG]

Väga kena disainiga ning kvaliteetne arvuti, mis mõeldud rohkem töötamiseks ja vähem mängimiseks.

[d] hinne:



Dell Studio 15

• Studio 15 ongi kodukasutajaarvuti, mille puhul on üritatud disainida mõistliku hinna eest moodsate joontega arvutit. See on Dellil ka üsna hästi välja tulnud. Näha on küll, et kasutatud materjalid on odavad, aga minimalistlik disainijoon sobib Studio 15-le hästi.

Konfiguratsioonilt on Studio 15 eeskujulik, aga samas on tegu testi ühe kallima arvutiga. ATI graafikakaart on mitu korda kiirem kui Inteli X3100, mida ka paljudes arvutites leida võis. 320 GB kõvaketas ja 4 GB mälu on piisavad, et jooksutada Vistat ja hoida arvutis tele-seriaale, muusikat, fotosid jne. Hea tulemuse

Konfiguratsioonilt on Studio 15 eeskujulik, aga samas on tegu ka testi ühe kõige kallima arvutiga. ATI graafikakaart on mitu korda kiirem kui Inteli X3100, mida ka leida võis



[digi]
HEA OST

tegi Studio 15 ka akutestis, pidades vastu ligi 1,5 tundi, mis tõi talle testi teise koha HP järel.

Mõlemad Dellid ja HP erinesid teistest testiarvutitest veel selle poolest, et neil oli kaks kõrvaklapiväljundit ühe asemel. Suurepärase idee, kui on vaja bussis või autos kellegagi kahekesi arvutist filmi vaadata. Ainsaks suuremaks miinuseks on klaviatuur, mis vetrub liiga palju ega küündi HP ega Delli enda Inspironi taseme lähedalegi.

[HINNANG]

Mõnevõrra odava välimusega, ent siiski kvaliteetselt ehitatud ja kena minimalistliku disainiga arvuti.

[d] hinne:



eMachines E510

• Nüüd millegi erilise juurde. Mis on eMachines? California firma, mis oli keskendunud odavate arvutite tootmisele. 2004. aastal ostis firma ära Gateway, mille omakorda ostis 2007. aastal ära Acer, nii et eMachines on sisuliselt Aceri arvuti.

Esmapilgul pole mitte ühtegi põhjust, miks see arvuti võiks olla meie testis 5. kohal, aga vaadake hinda. Lühidalt öeldes on eMachines odav ja see paistab igalt poolt välja. Disain puudub, korpus on odav ja üsna õhukesest plastist, klaviatuur vetrub (aga vähem kui nii mõnelgi Eesti arvutil, mida me testinud oleme!).

Puudub ka operatsioonisüsteem, õigemini on selleks tekstipõhine Linpus Linux, millega ei ole koolitööde tegemisel midagi peale hakata. Installisime E510le Windows XP, aga siis tuli välja, et ei karbis oleval plaadil ega veebis pole XP jaoks süsteemidraivereid, toetatud on vaid Vista. Arvuti konfiguratsiooni vaadates

Mõttele vaid, 5750 krooni eest saad endale töötava uue sülearvuti



loobusime Vista installimise mõttest ning panime E510le peale hoopis Ubuntu Linux, sest kui on säästuvariant, siis olgu täiega.

eMachines võistleb veidi eraldi kategoorias ja teste me temaga ei teinud, aga kõrge koha andsime väga hea meelega. 5750 krooni eest on siin arvutit küll. Ubuntu käitus E510 peal enam kui eeskujulikult – kiire ja piisavalt mugav. Kui su nõudmised on tagasihoidlikud ja raha vähe, on eMachines sinu jaoks.

[HINNANG]

Superodav sülearvuti. Installe sellele näiteks Ubuntu Linux ja sa oled vähem kui 6000 krooni eest saanud sülearvuti.

[d] hinne:



Toshiba Satellite A300D-14P

● See Toshiba Satellite on nähtus omaette. Nii üledisainitud arvutit ei ole me siin toimetuses aastate jooksul veel näinud, isegi mustad klaviatuurinupud läigivad nagu Estonia klaver. Lisaks kiiskab kogu korpus, puuteplaadi ülaribas on sinine valgusriba, korpuse servades on kaks üsna suurt heledat kõlarit, hiirenupud on tohtu suured ja läigivad hõbedaselt.

Ühtlasi tundub, et Toshiba inimesed peavad enda missiooniks Windowsi paremaks tegemist. Terve töölaud on ühtlaselt kaetud ikoonidega: link Amazoni, link Ebaysse, Google Desktop, Google Earth, McAfee, Worksi ja Office'i prooviversioonid, tohtu hulk Toshiba endaga seotud ikooni (kasutusjuhend, garantii registreerimine, Toshiba teenuste kataloog, Toshiba Assist) ja nii edasi ja nii edasi. Parem servas asuvas Vista külgribas on tohtu

Tundub, et Toshiba inimesed peavad enda missiooniks Windowsi paremaks tegemist



suured Amazoni ja Ebay otsikastid. Õudne. Pealegi on terve arvuti täis kõikvõimalikke Toshiba lisatarkvara, mis Vista kohati nii aeglaseks teevad, et ajab nutma.

Kui aga kõik see täiesti ebavajalik sodi välja visata, lähevad asjad paremaks. Klaviatuuril on imehea trükkida. Ekraan on testi üks parimaid (peale HP). Külje pealt leiab FireWire ja eSATA liidesed. Pakkumine on hea. Hinna ja konfiguratsiooni suhe paigas.

[HINNANG]

Üledisainitud ja end kasulikuna esitlevat rämpstarkvara pilgeni täis. Viska sodi välja ja sa avastad korraliku koduarvuti.

[d] hinne:



Asus X50SL

● Asus on keskmiselt korralik arvuti, mis oleks võinud saada ka parema koha, kui mõned pisikesed apsakad poleks segama jäänud.

Konfiguratsioon on korralik, protsessor ja graafikakaart testi tugevamate seas. Ostjal teeb tuju kindlasti rõõmsaks karbist vastu vaatav tasuta sülearvutikott.

Disainilt *fifty-sixty*, nagu Matti Nykänen ütleks. Natuke läigib, natuke on šikk, natuke jätab odava mulje. Kokku küll iseloomutum kui Dellid või HP, aga õnneks on suudetud vältida Toshiba-laadset üledisainimist.

Mitmes mõttes ainulaadne. Näiteks tegi jõudlustestide all rügedes arvuti ventilaator kõvemat häält kui konkurentidel. Testi ainus DVI-väljundiga arvuti (kuigi teistel on HDMI ja HDMI-DVI üleminek annab sama tulemu-

Disainilt on Asuse arvuti *fifty-sixty*, nagu Matti Nykänen ütleks. Natuke läigib, natuke on šikk, natuke jätab odava mulje



se).

Miinuste hulka loeme klaviatuuri, mis vetrub meie maitse jaoks liiga palju ning ka hiirenupu. See nimelt on Asusel üks pikk liistakas, mille vasak ja parem serv on vastavad hiirenupud. Probleem on aga selles, et kui teistel arvutitel saab vajutada terve hiirenupu ulatuses, siis Asusel tuleb tabada rohkem liistaka serva, ja mõnikord juhtus, et nupuva- jutust ei registreeritud ära.

[HINNANG]

Keskmine arvuti keskmise konfiguratsiooni ja talutava hinnaga. Klaviatuur ja hiirenupud peaksid paremad olema.

[d] hinne:



Compaq Presario CQ50-110EN

• Compaq on HP bränd ja seda on näha. Väliselt Pavilioniga suurt vahet ei ole, isegi nupud klahvistikul tunduvad samasugused. Presario kiiskab ja läigib, kuid jääb samas maitsekuse piiridesse.

Ekraan on sama hea kui testi võitnud HP Pavilionil ja arvestades, et nii Pavilion kui Compaq on ühe ja sama firma toode, pole seal midagi imestada. Eraldi tuleb kiita hiirenuppe, mis on Compaqil tõesti head: suured ja mõnusa käiguga.

Konfiguratsioonilt on Compaq nõrgem kui HP (väiksem kõvaketas, vähem mälu), aga seda on näha ka hinnasildilt. Arvestades hinda, on konfiguratsioon väga viisakas.

Suurima pettumuse valmistas aga Compaqi klaviatuur, seda enam, et HP arvuti klaviatuur sai ju testi parimaks kuulutatud. Klahvidel endil pole häda midagi, aga Compaqi

Klahvistik vetrub sellise hooga, et kehvemat me selles testis ei leidnudki! Kahju, hea arvuti on



klahvistik vetrub sellise hooga, et kehvemat me selles testis ei leidnudki! Eriti oli midagi mäda klaviatuuri vasaku alumise servaga, mis liikus isegi õrnalt trükkides sellise hooga üles-alla, et sõrmedel oli tõeliselt ebamugav.

Kahju, aga õpilasele sobiva arvutiga peab saama trükkida. Palju ja kiiresti. Compaq oleks hinna-konfiguratsiooni-kvaliteedi suhtelt muidu arvestatav kandidaat testi esimes-te hulka.

[HINNANG]

Hea konfiguratsiooniga odav arvuti, mille suurimaks miinuseks on üleliia vetruv klaviatuur, mis segab trükkimist.

[d] hinne:



Ordi Enduro 5796XL

• Selle ning järgmise koha arvutiga demonstreerime Eesti arvutituru absurdust ja põnevust. Kuna siin pannakse kõik arvutid kokku välismaalt tulnud toorikutest ehk enamasti sülearvutit tuleb juba tervikuna Hiinast või Taiwanilt, siis nüüd on läinud nii, et testis on kaks identset arvutit. Ühes poes kannab see nime Ordi Enduro 5796XL ja teises poes ML N770.

Tegelikult me polekski kahelt tootjalt ühte ja sama arvutit testi võtnud, aga nii Ordi kui ML peavad seda arvutit oma valikus väga oluliseks ning pealegi ütles Ordi, et neil on see arvuti pisut teise konfiguratsiooniga. Nii see tõesti on, Ordil on 320 GB kõvaketas, MLil 250 GB ketas. Kõige muu mõttes on tegemist aga täpselt ühe ja sama arvutiga. Ah jaa, suhtumise vahe siiski on. MLI mudelil töötavad kõik lisanupud (brauser, e-post jne)

See Ordi arvuti on täpselt samasugune kui järgmisel lehel olev MLI arvuti. Elu on imelik, kas pole



eeskujulikult, Ordi on aga jätnud lisatarkvara installimata.

Ja veel: miks on Ordi arvuti eespool kui ML? Lihtsal põhjusel. Ordi on pannud suurema kõvaketta ja müüb arvutit lausa 1500 krooni odavamalt kui MLI Elagu konkurents. Miks need arvutid aga just sellised kohad on saanud, loe järgmise arvuti juures asuvast loost.

[HINNANG]

Üks kahest testis olevast pea identsest arvutist, aga suurema kõvakettaga ja 1500 krooni odavam kui MLI versioon.

[d] hinne:



ML N770

• Kurja juur on Asus S96S toorik ehk *barebone*, mida nii ML kui Ordi väga heaks peavad ning millele mõlemad on oma arvuti ehitanud.

S96S on suur ja disainilt pehmelt öeldes tagasihoidlik. Täiesti iseloomutu kolakas. Korpusest leiab mõned lisanupud nagu e-post ja brauser. Hiirenupud on väga suured ja pealt sakilised, neile on väga lihtne pihta saada ja neid on mõnus vajutada.

Ekraan tundub hägusem kui teistel testis osalenutel, samuti pole pilt nii kirgas ja kontrastne kui testi eesotsas olevatel arvutitel.

Tehnilistesse näitajatesse süüvides leiab aga ka põhjuse, miks nii Ordi kui ML seda Asuse toorikut väga armastavad. Lühidalt öeldes on selle nimi NVIDIA Go 8600 256 MB mälu ehk kõige vingem graafi-

Selles arvutis on NVIDIA Go 8600 ehk kõige vingem graafikakaart terve testi peale. Mängurid armastaksid seda arvutit



kakaart terve testi peale. Need Ordi ja MLi sülearvutid said kõigis graafikajõudluse testides umbes kaks korda parema tulemuse kui konkurendid, mis tähendab, et kes palju uusi mängu mängida armastab, armastab ka neid arvuteid ega hooli muust.

Meie aga asja nii kitsalt ei vaadanud ning eelistasime kõrgemal kohtadel teisi arvuteid. Neid, millel on parem ekraan, parem klaviatuur ja kenam disain.

[HINNANG]

Odava hinnaga hea graafikakaardiga mänguarvuti, aga sellest jääb väheks, et olla mitmekülgne sülearvuti.

[d] hinne:



Fujitsu Siemens AMILO LI 2735

• Selle testi viimase koha kohta tuleb inglise keeles öelda *last, but not least* ehk viimane koht ei tähenda kaugeltki, et AMILO oleks testi kõige halvem arvuti. Vastupidi, ta isegi meeldib meile väga, aga asjaolud on tema vastu.

AMILO on suurepärase säästuarvuti. Täiesti disainivaba, ei mingeid lisavidinaid, isegi lisanuppe ei ole ja auhind talle selle eest, sest kes neid neetud lisanuppe ikka kasutab. Vasakul küljel on ravis neli USB-porti, paremal DVD-kirjutaja, taga võrgukaart, TV-out- ja VGA-väljund. Ongi kõik.

Ekraan käib hästi jäigalt ega võbise nagu mitmetel teistel testis olnud arvutitel, aga klaviatuur see-eest paindub elu eest.

Kogu AMILO välimus jätab tohutult odava mulje, aga vähemalt on kaup aus, FS ei ürita olla see, mida ta ei ole. Parempoolne odav ja disainivaba kui odav ja kehvasti või üle disainitud, eks.

AMILO on suurepärase säästuarvuti, millel pole mingeid lisavidinaid



Ühe imeliku nähtuse avastasime ka. WiFi lülitab end iga kord pärast restarti välja ja siis tuleb jälle Fn-F1-klahve kasutades see sisse lülitada, mis on väga tüütu.

Miks siis 11. koht? Aga sellepärast, et tõelise säästuarvutina õigustab eMachines end rohkem, kuid FS AMILO hinna eest saab juba Compaqi või miks mitte ka Ordi, mis koduarvutina on mitmekülgsemad. Kui AMILO oleks 1000 krooni odavam, oleks olukord parem.

[HINNANG]

Hea ja lihtne säästuarvuti, mis aga võiks olla 1000 krooni odavam, sest samas hinnaklassis on Compaq, Ordi ja Toshiba.

[d] hinne:



	HP Pavilion dv5-1020en	ML N520	Dell Studio 15	Dell Inspiron 1525	eMachines 510	Toshiba Satellite A300D-14P	Asus X50SL	Compaq Presario CQ50-110EN	Ordi Enduro 5796XL	ML N770	Fujitsu Siemens AMILO L1 Z735	
Protsessor	Intel Core 2 Duo T5750	Intel Core 2 Duo T5750	Intel Core 2 Duo T5750	Intel Core 2 Duo T7250	Intel Celeron M560 2,13 GHz	AMD Athlon X2 64	Intel Core 2 Duo P7350	AMD Athlon X2 1,9 GHz	Intel Core 2 Duo T5750	Intel Core 2 Duo T5750	Intel Core 2 Duo T5450	
Kõvaketas	320 GB	160 GB	320 GB	250 GB	120 GB	250 GB	320 GB	250 GB	320 GB	250 GB	320 GB	
Mälu	4 GB	2 GB	4 GB	4 GB	1GB	3 GB	4 GB	2 GB	4 GB	4 GB	2 GB	
Ekraan	15,4 tolli WXGA	12,1 tolli WXGA	15,4 tolli WXGA	15,4 tolli WXGA+	15,4 tolli WXGA	15,4 tolli WXGA	15,4 tolli WXGA	15,4 tolli WXGA	15,4 tolli WXGA	15,4 tolli WXGA	15,4 tolli WXGA	
Graafika kaart	ATI Mobility Radeon 3450 256 MB	Intel X3100	ATI Mobility Radeon HD 3450	Intel X3100	Intel X3100	ATI Mobility Radeon HD 3200	ATI Mobility Radeon HD 3470 256 MB	NVIDIA Go 8200M	NVIDIA Go 8600 256 MB	NVIDIA Go 8600 256 MB	Intel X3100	
Operatsioonisüsteem	Vista Home Premium	Vista Home Premium	Vista Home Premium	Vista Home Premium	Linux	Vista Home Premium	Vista Home Premium	Vista Home Premium	Vista Home Premium	Vista Home Premium	Vista Home Premium	
Klaviatuur	US	Eesti	Rootsi	US	US	US	US	US	Eesti	Eesti	Eesti	
WiFi/Bluetooth	bg/ei	abg/jah	abg/jah	abg/jah	bg/ei	bg/jah	bg/ei	bg/ei	abg/jah	abg/jah	abg/ei	
USB	3	3	4	4	3	3	4	3	4	4	4	
Videoväljundid	VGA, HDMI	VGA, HDMI	VGA, HDMI	VGA, out, HDMI	VGA	VGA, TV-out, HDMI	VGA, DVI	VGA, HDMI	VGA, TV-out	VGA, TV-out	VGA, TV-out	
DVD-kiirjutaja	jah, LightScribe	jah	jah, slot-load	jah	jah	jah	kaardilugeja SD/MMC/MS/MSX	kaardilugeja SD/MMC/MS/MSX	kaardilugeja SD/MMC/MS/MSX	kaardilugeja SD/MMC/MS/MSX	kaardilugeja SD/MMC/MS/MSX	
Muud ühendused	kaardilugeja SD/MMC/MS/MSX, ExpressCard, FireWire, eSATA, 2 kõrvaklappväljundit, mikrofonisend, veebikaamera, sõrmelajelugeja	kaardilugeja SD/MMC/MS/MSX, ExpressCard, FireWire, eSATA, 2 kõrvaklappväljundit, mikrofonisend, veebikaamera	kaardilugeja SD/MMC/MS/MSX, ExpressCard, FireWire, 2 kõrvaklappväljundit, mikrofonisend, veebikaamera	kaardilugeja SD/MMC/MS/MSX, ExpressCard, FireWire, 2 kõrvaklappväljundit, mikrofonisend, veebikaamera	kaardilugeja SD/MMC/MS/MSX, ExpressCard, FireWire, 2 kõrvaklappväljundit, mikrofonisend, veebikaamera	kaardilugeja SD/MMC/MS/MSX, ExpressCard, FireWire, 2 kõrvaklappväljundit, mikrofonisend, veebikaamera	kaardilugeja SD/MMC/MS/MSX, ExpressCard, FireWire, 2 kõrvaklappväljundit, mikrofonisend, veebikaamera	kaardilugeja SD/MMC/MS/MSX, ExpressCard, FireWire, 2 kõrvaklappväljundit, mikrofonisend, veebikaamera	kaardilugeja SD/MMC/MS/MSX, ExpressCard, FireWire, 2 kõrvaklappväljundit, mikrofonisend, veebikaamera	kaardilugeja SD/MMC/MS/MSX, ExpressCard, FireWire, 2 kõrvaklappväljundit, mikrofonisend, veebikaamera	kaardilugeja SD/MMC/MS/MSX, ExpressCard, FireWire, 2 kõrvaklappväljundit, mikrofonisend, veebikaamera	kaardilugeja SD/MMC/MS/MSX, ExpressCard, FireWire, 2 kõrvaklappväljundit, mikrofonisend, veebikaamera
Mõõtmed	35,7 x 25,7 x 4 cm	35,6 x 3,3 x 26,2 cm	35,7 x 3,7 x 25,6 cm	36,6 x 27,4 x 4,3 cm	36,3 x 26,7 x 3,9 cm	36,5 cm x 26,2 cm x 2,7 cm	35,7 x 25,6 x 4,4 cm	35,7 x 25,6 x 4,4 cm	36,2 x 26,8 x 3,9 cm	36,2 x 26,8 x 3,9 cm	35,5 x 25,6 x 3,4 cm	
Kaal	2,65 kg	2,77 kg	2,7 kg	2,8 kg	2,7 kg	2,7 kg	2,9 kg	2,9 kg	2,8 kg	2,8 kg	2,7 kg	
Muu	kaugjuhtimispult	Kaasa iPod Shuffle				Kaasa sülearvutikott						
3DMark 03	3992	1757	1791	1791	2588	3613	2982	2982	6263	6269	1661	
3DMark 06	1756	558	583	583	1191	1643	1040	1040	2341	2341	570	
PCMark 05	--	4612	4012	4012	3351	4560	3443	3443	4855	4862	3576	
CPU	3804	4976	4965	4965	3737	4917	3762	3762	5015	4815	4163	
Mälu	2501	2881	4156	4156	2302	2441	2417	2417	3892	3918	3464	
Graafika kaart	2718	3022	1789	1789	2037	2846	1489	1489	3639	3634	1427	
Kõvaketas	4169	4020	4044	4044	3745	4372	4425	4425	4447	4210	4626	
Akustest	00:50:00	01:24:00	01:16:00	01:16:00	00:45:00	00:55:00	00:55:00	00:55:00	01:02:00	01:07:00	01:14:00	
Hind	11 990 krooni	13 990 krooni	13 990 krooni	13 990 krooni	9941 krooni	12 999 krooni	8990 krooni	8990 krooni	9500 krooni	10 990 krooni	8990 krooni	
Müüb	Klick	Klick	Euronics	Euronics	www.minupood.ee	Euronics	Klick	Klick	Ordi	Enter	Photopoint	
Hinne	4,5	4	4	4	3,5	3,5	3,5	3	3	3	2,5	
Koht	1	3	4	5	6	7	8	9	10	11	11	

[digi] ütleb:

● Läks nii, nagu minema pidi, võiks öelda. Jälle võitis HP Pavilion, aga eks see näitab, et HP ei kuulu ilmaasjata maailma suurimate arvutitootjate sekka. Pavilioni loomisele kulunud mõtte- ja arendustöö

on terve selle tooteseeria viinud tasemele, mida teistel on raske saavutada. Pavilioni on lihtsalt parima kvaliteedi-hinnana-konfiguratsiooni suhtega.

Dell ütles, aga Studio 15 jätab odavama ja nõrgema mulje. Inspiron on vägehe, aga Pavilion on rohkem koju mõeldud kui Inspiron. Teise koha andsime hoopis kodumaisele MLile, kes näitas, et

suudab pakkuda selles hinnaklassis ka väikest sülearvutit. Plusspunktid neile turundussüsteemidele: nende väike arvuti paistab suure kõrvalhästi silma ja kauba peale antav iPod peibutab kindlasti paljusid.

Esimestest kohtadest edasi oli tase kuni lõpuni üsna võrdne. Üks lonkas siit, teine sealt, aga kõiki neid arvuteid võib julgelt

osta, ilma et peaks muretsema, aga äkki tõmmata ei saanud.

Eraldi tahaks veel tähelepanu pöörata Photopointi müüdavale superodavale eMachinesi arvutile: installi sinna Ubuntu ja oled vähem kui 6000 krooni eest saanud täiesti töötava uue sülearvuti, mille-ga saad kõik ära teha.

Parim hind Eestis!

AMD, the AMD arrow logo, AMD Turion, and combinations thereof are trademarks of Advanced Micro Devices, Inc.



SÜLEARVUTI

HP/Compaq Presario CQ50

8990.-

Uusim tehnoloogia,
töökindlus ning pilkupüüdev disain –
parim valik õpilasele

Aasta lõpuni võta vabalt –
ostes KLICK'ist Ego järelmaksuga,
hakkad maksma alles 2009 a.

Kuumakse 228.-
Sissemakse 0%, 48 kuud

ego järelmaks

AMD Athlon X2 QL-60

250 GB kõvaketas

2 GB mälu

15,4" HD laekraan

895 MB GeForce 8200M graafikakaart

Vista Premium



Järelmaksu kallinemist küsi klienditeenindajalt. Hinnad kehtivad kuni 30.09.2008 või kuni kaupa jätkub.
Ostes KLICK'ist vähemalt 2000 krooni väärtuses kaupu, saad kaasa Sportlandi sooduskaardi. Sooduskaart kehtib 15.09-30.11.2008

Uus digipood KLICK

- ✓ Lihtne leida – uued poed üle Eesti
- ✓ Lihtne osta – igakülgne ostuabi
- ✓ Parim hind – alati parimad pakkumised



Nüüd võid oma digimuredega
pöörduda minu poole.
Teen keerulised ostud lihtsaks!

Ruth Maria Roosi
Järve Keskuse KLICK

www.klick.ee

Tee me asjad lihtsaks



Kino sinu kodus

Kinoelamuse saamiseks ei pea enam ammu kinno minema. Kodukino pole kellelegi uudiseks, küll aga muutub kodukino järjest kättesaadavamaks, sest projektorite hinnad on langenud mõne tuhande kroonini. Nõudlikum vaataja päris nii vähesega siiski ei piirdu.

• [digi] testi valisime umbes 15 000 krooni maksvad kodukino tarbeks mõeldud projektorid, mille resolutsioon on 1280 x 720 pikslit. Neile tingimustele vastasid praegu müüdavatest Optoma HD75, Epson EMP-TW700, Panasonic PT-AX200 ja Sanyo PLV Z5.

Optoma oli testi ainus DLP-tehnoloogial põhinev projektor ning seetõttu saab sarjata rohkem kui LCD-lahendust kasutavad vennad. Selles hinnaklassis DLP-projektorid on konkurentsivõimelised, midagi pole teha, füüsikaseadustest ei saa mööda vaadata. Päris lootusetuks ei maksa ka seda pilli tunnistada. Kõik vaatajad ei taju lihtsa DLP vikerkaareefekti ja muid negatiivseid kõrvalmõjusid.

Samas on parameetreid, millest ei saa kodukinoprojektorit valides mööda vaadata. Näiteks on kodukino jaoks ainuõige valik laifarmaat ehk 16 : 9 paneel. See on esimene asi, millest kõik pihta hakkab.

Teiseks tee endale selgeks kahe tehnoloogia head ja vead. Mis on DLP ja LCD? Erinevused on märkimisväärsed, umbes nagu diisel- või bensiinimootoriga autodel. Lühidalt öeldes läbib valgusvoog DLP puhul keerlevat ketast, millel on eri värvi sektorid, mis kipuvad ekraanil üksteise sisse «määrduma». LCD-tehnoloogia suunab valguse ilma liikuvate osadeta erinevaid peegleid kasutades optikasse ning tagab stabiilsema pildiesituse. Sellega aga erinevused ei piirdu ning ka DLP-l

on eeliseid.

Järgmiseks vali koht, kuhu soovid kodukinosüsteemi paigaldada. Millised on vahemaad: kui kaugel hakkad istuma ekraanist, kus on õige asukoht projektorile jne. Kas eesmärk on saada kinoelamus ja ekraani «sisse» minna või mängib projek-

Tee endale selgeks kahe tehnoloogia erinevused. Mis on DLP ja mis on LCD? Erinevused on nagu bensiini- ja diiselmootoril

tor pigem taustaks? Ruum ja ekraan seavad projektori optikale nõudmisi, millega tuleb arvestada. Hea suumiga optika on igal juhul kodukino projektori puhul oluline. Tähtis on jälgida ka mürataset. On ebaseadlik, kui filmi ajal vaikes kohas projektor kõrva undab.

Sisendid on kõigil tänapäeva projektoritel suhteliselt ühesugused. Mõnda asja tasub siiski tähele panna. Kui sul on sülearvuti, mängukonsool jms HDMI-ühendusega signaaliallikad, kuid ainult ühe HDMI-sisendiga projektor, siis tuleb osta HDMI-jagaja, mis võib maksta 1500–2000 krooni ja nullida ära hinnavõidu, võrrel-

des kahe HDMI-sisendiga projektoriga.

Lampide tööiga on erinevatel mudelitel suhtelised ühepikkune. Pole oluline ajada paberil taga tehnilisi näitajaid, sest neil ei pruugi sisu olla. DLP-mudelitel on näiteks head kontrastsuse näitajad. Kuid kui lisanduvad vikerkaareefekt ja puudulikud värvid, siis milleks see suur musta-valge suhe?

Testi käigus kasutasime signaaliallikana VGA-kaabliga ühendatud sülearvutit ning Starmani digiboksi ja mängukonsooli Playstation 3, mille ühendasime S-video- ja HDMI-kaabliga. Starmani digiboks lagunes töö käigus ära ning hakkas andma kohati mustvalget, kohati segaste värvidega pilti. Algul kahtlustasime parasjagu testilaual olnud Panasonicit, siis kaablit, kuid lõpuks jäi peasüüdlaseks siiski digiboks.

Võrdlesime nii ekraanile ilmuvat pilti kui projektorite kasutusmugavust. Laias laastus on nupud-puldid-menüüd küllaltki sarnased ning eristuvaid eeliseid raske leida. Pultidega on pealegi selline lugu, et ega neid keegi nii väga kasuta. Kodukinosüsteem koosneb paljudest elementidest, millel kõigil on omad puldid, ning lõppkokkuvõttes pruugitakse ikkagi mõnd programmeeritavat üldpulti ja originaalpuldid rändavad kuhugi kolikasti. Seega ei maksa pultide funktsionaalsust ja välist meeldivust eriti südamesse võtta.

[d] MERLIS NÕGENE

Parim projektor pimedasse tuppa

SANYO, Datel, 15 500 krooni

● Kõigest 1100luumenilise valgusvooga projektorit on hea kasutada pimedas ruumis. Pretensioonitu välimuse sees peitub hulganisti seadmisvõimalusi. Paraku tuleb nende võimaluste maksimaalseks ära kasutamiseks teha kodukino ruum tõesti pimedaks nagu kino. Kuid ilmselgelt ei jõua ükski projektor päikesevalgusega võistelda ning valgustatud toas mingit pilti edastada suutvad projektorid ei tee seda ülearu nauditaval kujul.

Suum on kahekordne, mis tähendab, et 2,5 meetri laiuse ekraani ja projektori vahele peaks jääma umbes 3,2–6,2 meetrit, mis annab piisavalt vabad käed.

Kõik vajalikud ühendused on olemas, paraku puudub nõrkvoolu väljund ekraani

juhtimiseks.

Sanyo menüü on värviline ja kompaktne ning illustreeritud ikoonidega, näidates, millega sa parajasti tegeled. Peidetud Advanced-menüü pakub piiramatuid reguleerimisvõimalusi täielikule kontrollifriigile.

Väikse ja asjalikult nuppe täis puldi klahvivalgustuse saab sisse lülitada vastavalt vajadusele. Eraldi nupp kontrollib lambi nelja režiimi. Ka ekraaniformaadi (*aspect*) muutmine ning ereduse, värvide ja kontrastsuse reguleerimine on eraldi nuppude alla välja toodud nagu ka kõik sisendid. Seitsme tehaseseadet kõrvaldada saab salvestada neli kasutajaseadet.

Universaalpildi kasutajatele on menüüsse peidetud hea omadus – projektori väljalülitamisel

saab topeltkinnituse välja lülitada. Probleem on selles, et universaalpuldile on raske topeltkäsklust õpetada.

Projektori testpiltide valik on laiemgi kui teistel testis osalenutel.

[HINNANG]

Hea optika, lihtne paigutada, vaikne ja hea pildiga projektor. Nõrga valgusvoo tõttu sobib vaid pimedasse ruumi.

[d] hinne:



Kui tuba on täiesti pime, näitab see üsna nõrga valgusjõuga Sanyo testis osalenutest parimat pilti. Kui päris pimedat tuba ei ole, osta parem Panasonic

Parim elamus tavalises toas

PANASONIC PT-AX200E, Kulbert, 19 949 krooni

• Testi kõige eredam projektor, 2000 luumenit, millest võib järeldada, et kui projektor peab sageli töötama valgustatud ruumis, siis on see mudel õige valik. Pildi liigutamise (*lens-shift*) vasakule-paremale, üles-alla käib kangikesega. Timmitav väli on ümarate servadega ning natuke häirib see, et kui lükkad pildi maksimaalselt näiteks üles, siis vasakule-paremale liigutades hakkab pilt kohe langema tagasi allapoole. Suum on kahekordne ehk piisavalt suur.

Vajalikud sisendid on kõik olemas, samas puudub nõrkvoolu väljund (*trigger*), millega ühendada mootori jõul kinni-lahti rulluv ekraan.

Menüü on arusaadav ning rikkalik, sisendid kenasti ikoonidega tähistatud, hea valida. Esile saab kutsuda testpildi.

Kui seada Altitude asendisse «High» ja Lamp Power «Normal» peale, hakkab ventilaator pöördeid üles kiskuma küll, aga mitte ebameeldivalt. Suuremad pillid võivad vahel isegi rohkem müriseda, aga hääl on neil millegipärast meeldivam, madalam. Mõra Panasonicut ei vaeva. Küll on kuulda, kuidas

mootor erinevate režiimide valikul optikat paika timmib.

Pult on üllatavalt väike, sellel on eraldi nupp puldi nuppude valgustamiseks ning puldile saab programmeerida ka ühe kiirnapu.

Paneme ühe Blu-ray-ketta Playstationisse ja vaatame filmi «Kingdom of Heaven». Must, mida taga aetakse, on ikka väga ilus. Ka HDMI-ühenduse korral laseb projektor ekraaniformaati muuta.

[HINNANG]

Testi kõige eredam projektor, sobib ka ruumi, mis ei ole kottpime. Kahekordne suum on suur ning pilt kvaliteetne.

[d] hinne:



On see UFO või projektor?

EPSON EMP-TW700, Kulbert, 18 543 krooni

• 1600 luumenit ergav kodukinoprojektor on ainus meie testis osalenutest, mille puhul pöördub tähelepanu ka välisele disainile. See on kuidagi ... kole. Maitse asi, mõnele võib selline voolujooneline väljumus just meeldida. Rangelt musta soliidisust see ei paku.

Samas on tegu järjekordse projektoriga, millel on hea suum.

Suumi ja fookuse keeramise kettad on väga head, konkreetse käiguga, seevastu *shift*-inupud totaalsed lambajalad: algul ei saa vedama ja siis pidama.

Kõik tavalised sisendid, üks HDMI-sisend ning ka *trigger*, on olemas, lisaks mingist Epsoni leiutatud pistikust üleminek SCARTile.

Menüü on lakooniline tekst, ei mingeid selgitavaid ikooni, loe nagu Matrixi koodi. Isegi pärast pikemat kolamist ei leia me menüüst erilisi võimalusi pildi timmimiseks. Testpilt on olemas. Etteantud värvirežiimid on, aga neid muuta - maha keerata vms - ei saa. Lõpuks, suure pusimise peale vist õnnestub salvestada teistsugune profiil, aga mugavalt ja loogiliselt kindlasti ei käi. Tahaks ka lampi säästa, aga ei oska.

Pult on kaunis kobakas, ent nuppe samas vähe. Eriline disainisaavutus pole seegi: voolujoonelise kujuga nagu ka projektor ise. Samas on pulti väga mugav käes hoida. Võta kinni, mis on olulisem, kuid nagu alguses öeldud - lõpuks lendab see pult arvatavasti niikuinii kuhugi kolkakasti. Positiivne on, et puldil on erinevad allikad eraldi välja toodud. Epson ise allikat ära ei tundnud, tuli vajutada HDMI, et Playstationi järele võtaks.

[HINNANG]

Keerulisevõitu menüüd ning meie kõrva jaoks liiga vali mõra kukutasid selle muidu hea pildiga projektori kolmandaks.

[d] hinne:



Vikerkaared ja väike optika

OPTOMA HD75, Kulbert, 16 135 krooni

● Testi ainus DLP-tehnoloogial põhinev projektor on ühtlasi kõige väiksem, kuid mitte kõige vaiksem. Starmani digiboksi signaal (720 x 576) üle komponentühenduse kuvatakse seinale ning kohe selgub ka DLP-projektorite esimene oluline puudus kodukino kontekstis – suum on väike. Kodusel projektoril peaks olema just suurt suum, sest see annab vabamad käed projektorile asukoha leidmisel. Optoma valik teeb paigutamise keeruliseks.

Kurb on ka see, et kuna optika on väike, siis suure pildi saamiseks peab projektor olema väga kaugel. Kuna tegu on fikseeritud optikaga, ei saa pilti vasakule-paremale ega üles-alla reguleerida. Trapetsikorreksioon on muidugi olemas.

Positiivne on see, et on nii DVI- kui ka HDMI-digiühendused. Proovime S-video ühendust ja valime ühe multikakanalistest. Vahetades seadeid «Cinema» ja «Bright», saab selgeks DLP-tehnoloogia eripära. Projektori eredust mõõdetakse tavaliselt Bright-režiimis ja sel juhul on valge tõesti väga valge. Optomal on see paraku liiga valge ja ka teised värvid lähevad paigast. Cinema-režiimis on

värvid täpsemad, kuid heledus kohe väiksem. Teeme Paintis musta pinna ja kui siis pead keerata ... seda vikerkaareefekti peab ise nägema. Vertikaalsed vikerkaared välgatavad ekraanil. Nupuvajutuse peale lülitub sisse taustvalgustus. Hea oleks, kui seda saaks päeval välja lülitada, säästaks patareisid. Bright-režiimis on müra märgatav, muidu mitte eriti, kuna projektor ripub lae all ja ka filmi heli varjab seda.

[HINNANG]

Testi ainus DLP-tehnoloogiaga projektor. Kallis DLP on väga hea, aga tuleb välja, et odavam DLP jääb LCD-le ikkagi alla.

[d] hinne:



[TULEMUSED]

1

Sanyo PLV Z5

Napis-napis võistluses Panasonicuga andsime esikoha Sanyole. Valgusjõud on küll poole nõrgem kui Panasonicul, aga täiesti pimedas toas on pilt veidi parem.

2

Panasonic PT-AX200

Suurepärase projektor. Kui kasutad projektorit toas, mis pole täiesti pime, vali just see.

3

Epson EMP-TW700

Pildi poolest jääb esimesele veidi alla. Rahul polnud me ka sellega, et menüü on keerulisem kui teistel.

[digi] ütleb

● Kõiki projektoreid saab kasutada ja pildid näitavad. Küsimus on selles, kas nad täidavad selle raha eest piisavalt rahuldavalt eesmärki. Kõige problemaatilisem on Optoma, millega võib-olla läheks maale või mõnele peole, sest tema eeliseks on väikus ja kergesti transporditavus. Optoma on väike ja vastupidav. Teiste projektorite optika reguleerimise süsteemid on õrnad ega talu transportimist kuigi hästi. Kui DLP-tehnoloogia sobib, siis osta ära.

Epson tekitas küsimusi, kuna punakas toon käis teistest üle. Seda projektorit oli küll juba ca 70 tundi kasutatud, aga siiski. Sanyo või Panasonicu tehaserežiimid olid kohe eristatavad ja arusaadavad. Epsonil eredus muutus, kuid põhiplaan jäi arusaamatult sarnaseks.

Mõnele võib meeldida Epsoni disain, maitse asi, aga projektor on lõppkokkuvõttes pildi näitamiseks.

Sanyo on kõige vaiksem ja mahedama müraga. Kritiseerida võib seda, et pult on

Panasonic ja Sanyo on võrdväärased konkurendid, mille vahel on raske valida

väike ja sel on palju nuppe, aga kui palju üldse on neid näppida vaja?

Testijate hinnangul on Panasonic ja Sanyo väga võrdväärased konkurendid ning määravaks osutub see, kas projektorit on vaja kasutada ka valguses või on eesmärgiks suurepärase kinoelamus ja selle nimel on võimalik tuba pimedaks teha. See aga sõltub otseselt konkreetsest kasutajast.

Testklippidena kasutasime lisaks Starmani digiboksist tulnule selliseid kenasid vaatamängulisi filme nagu «Coral Reef Adventure» ja «The Living Sea». Neid maksab vaadata niisamagi, eriti aga oma uue kodukinoprojektoriga.

Kindel valik!

ML sülearvutid lisavad **elule värvi** moodsa välimuse ja rohkete võimalustega. **Kingiks kaasa** maailma stiilseim iPod pleier ning rokid vahetpidamata.



▶ ML N520 V

Koos ML Ekspress
garantiiga kindel valik.

- Intel® Core™2 Duo protsessor T5750
- Ehtne Windows® Vista™ Home Premium
- 12" WXGA ekraan (1280x800)
- 2GB muutmälu, 160GB kõvaketas
- DVD kirjutaja, WiFi, veebikaamera, Bluetooth
- Mälukaardilugeja, sõrmejäljelugeja
- HDMI liides, Eesti keele paigutusega klaviatuur
- Saadaval 4 värvi: roosa, helesinine, must ja roheline
- Kaal 2,1kg, aku tööaeg kuni 5 tundi
- Ekspress garantii

12 990.-

Kuumakse 410.-

0% sissemakse, 48 kuud



Celeron, Celeron Inside, Centrino, Centrino Inside, Core Inside, Intel, Intel Logo, Intel Core, Intel Inside, Intel Inside Logo, Intel Viiu, Intel vPro, Itanium, Itanium Inside, Pentium, Pentium Inside, Viiu Inside, vPro Inside, Xeon, and Xeon Inside are trademarks of Intel Corporation in the U.S. and other countries.

ML

ML Arvutid salongid: **Tallinn:** Pärnu mnt 142, 651 2555; **Tartu:** Riia 24A, 730 6603; **Pärnu:** Rüütli 41, 445 9676.

Jaeketid üle Eesti: Enter, Entre Kodukaup, Elion Esindused, +/- Elektroonika, Euronics, Büroomaailm.

Edasimüüjad: Tallinn: Helika, Zebra Infosüsteemid; Tartu: PC Expert; Pärnu: PC Expert, Arvutiparandus; Kuressaare: EQ Computer, Teetormaja, Bravocom esindus, Sarma; Viljandi: Matti Bürootehnika, TT Tarkvara, Inforing; Paide: Taig, AarNet, Aaver; Türi: Provet; Põltsamaa: Merit; Haapsalu: Tehnikasalong; Jõgeva: Merit; Kärdla: Reko AKM; DC Doora; Rapla: Taig; Rakvere: A&O.



KUIDAS...

HAARA OMA TEHNIKAL SARVIST!



Kuidas muuta
mustvalge foto
värviliseks?

LK 62

ARVUTI



Kuidas vabaneda arvutijäätmetest?

LK 58



Kuidas vana arvuti juppe
taaskasutada?

LK 60



Kuidas pääseda kasutama iPhone'i
programmipoodi?

LK 61

KUIDAS...

vabane da arvutijäätmetest?

Keegi meist ei taha järgmise prügikoristusaktsiooni käigus metsa alt vanu kõvakettaid ega emaplaate koristada. Selleks, et seda poleks vaja teha, õpetame kõigile, kuidas saada lahti oma vanast tehnikast nii, et see ei jääks põõningule vedelema või metsaalust reostama.

1. Aja või tehnika üle

Suvel avastasin keldrist kaks vana kineskoopmonitori, mis said sinna aastate eest vedelema viidud ning mida ei osanud tol ajal kuhugi targemasse kohta viia. Aja jooksul on kappidesse tolmu koguma jäänud dial-up modem, katkine CD-lugeja ja klaviatuur, mille paar klahvi puudu nagu pok-sija naeratusel. Vaja oli leida moodus, kuidas neist lahti saada nii, et enda südametunnistus võimalikult puhtaks jääks, sest olmeprügi sekka arvutijäätmeid poetada ei tohi, kuna need sisaldavad tihtipeale keskkonnale väga ohtlikke metalle. Pärast mõningast uurimistööd selgus, et lahendused on lihtsamad, kui oleksin osanud arvata.

2. Uus mulle, vana sulle

Kui on plaan osta vana arvuti asemele uus, siis võib pärast kõvakettalt andmete kustutamist (nagu juulinumbris õpetasime) selle uue arvuti ostukohta jätta. Kolm aastat tagasi jõustus seadus, mille järgi on elektri- ja elektroonika-seadmete maaletoojad ja tootjad kohustatud võtma eraisikutelt tasuta tagasi kasutatud

kodutehnika. Ükskõik millist uut seadet ostes on õigus anda vana sama liiki ja otstarvet täitev seade samasse kauplusesse tagasi. Mitmed firmad ja nende töötajad pole küll sellest siiani kahjuks aru saanud, põhjendades mittetagasi võtmist näiteks sellega, et teler, mis poodi tagasi toodi, pole sama firma oma, mida nemad müüvad, kuid sellest ei tasuks ennast heidutada lasta ja vana seade tuleks siiski enesekindlalt poodnikule jätta.

3. Vana arvuti vii jäätmejaama

Kui niisama vaja ühel hetkel ajale jalgu jäänud arvutist lahti saada, siis selleks on paljudes suuremates linnades, aga ka väiksemates asulates avatud keskkonna- või jäätmejaamad või muud kogumiskohad. Sinna saavad kohalikud elanikud tuua lisaks teistele jäätmeliikidele ka väiksemas koguses elektroonikajäätmeid, mis lähevad sealt (loodetavasti) edasi ümbertöötlemisse. Oluline on ka teada, et vana arvuti võib sinna viia tasuta. Keskkonna- ja jäätmejaamades võetakse vastu kõiksugu erinevaid arvutijäätmeid, mobiiltelefone ja elektritööriistu, aga ka suuremat kodutehnikat, nagu külmikud, elektripliidid ja pesumasinad.

4. Patareid ära viska prügikasti!

Eraldi teema on näiteks veel MP3-mängijates, kaamerates ja muudes seadmetes kasutatavad patareid, mida saab lisaks sokutada mitmel pool kaubanduskeskustes asuvatesse patareide kogumiskastidesse, mida on viimasel ajal hulgaliselt juurde tekkinud.

5. Loe kaarti!

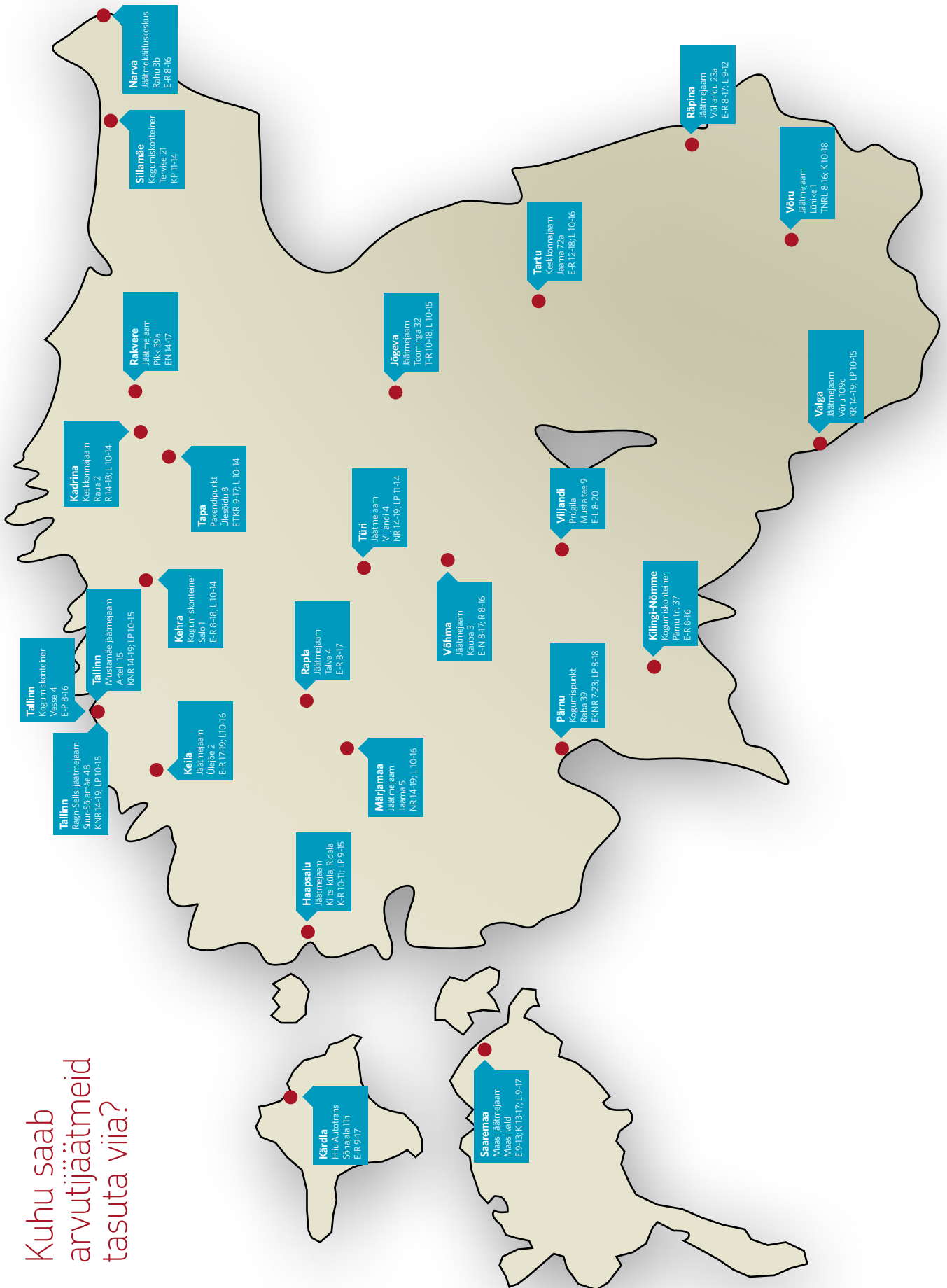
Kõrvalleheküljel on kaart, kust leiad endale lähima jäätmejaama või elektroonikajäätmete kogumispunkti, selle aadressi ning lahtioleku kellaajad.

Kaardil ei ole loomulikult kirjas kõik kohad, kuhu saad oma eelmisest sajandist alumisse sahtlisse vedelema jäänud flopi-seadme lõpuks ära viia, vaid valik suuremates asulates ja nende läheduses asuvatest kogumispunktidest.

Vaata ka lehekülge www.elektroonikaromu.ee, sealt võid leida enda kodule veelgi lähemal asuva kogumiskonteineri.

[4] MARTIN METS

Kuhu saab
arvutijäätmeid
tasuta viia?



KUIDAS...

vana arvuti juppe taaskasutada?

Kui sulle viis aastat tagasi kingitud lauarvuti on muutunud liiga aeglaseks ja ükski uuem mäng ei soovi sellel enam joosta, siis enne uue arvuti ostmist võiksid säästueelarve raames heita pilgu arvuti sisemusse ja vaadata, kas annab midagi taaskasutada.

1. Korpus uuele ringile

Üks lihtsamaid viise 500 Mhz Pentiumile uus elu anda on vahetada ära emaplaat ning panna asemele uus, millel on nii heli, video kui võrk integreeritud. Lisada tuleks veel uus mälu ja protsessor ning internetis surfamiseks on väga väikese summa eest uus arvuti olemas. Peale selle on arvutis posu kaableid, mis võivad edaspidi head rakendust leida. Mõistagi saab jätkuvalt kasutada PS2-ühendusega vana armsaks saanud klaviatuuri ja hiirt, isegi kui uuel arvutil pole PS2-pesa – selleks on USB-le üleminekuks saadaval.

2. Toiteplokkid ja ventilaatorid

Kui ei ole plaanis osta väga võimsat graafikakaarti ja kõvaketaste arv on väiksem kui käel sõrmi, siis peaks vana 250–300 W toiteplokk uued komponendid välja kannatama küll (ettevaatust, igasuguste riistvaraliste anomaaliate põhjuseks võib tihti olla just halb toide!). Mänguhuvilistel võib siiski vaja minna võimsamat toiteplokki, sest uued kaardid tarbivad isegi rohekm voolu kui protsessor. Vana ventilaatori, mis võib unnata nagu koolisöökla ventikas, võib uuele ringile lasta enamasti ilma igasuguste probleemideta, mõttekas oleks seda puhastada suruõhuga ja ka õlitada... kui kellelgi peaks selleks meelekindlust jätkuma.



3. Protsessor ja emaplaat pensionile

Vana protsessoriga ei ole ena-

masti uue emaplaadi peal ühildusprobleemide tõttu midagi teha. Vana emaplaadi võib jäätmejaama viia, sest see seab kõikidele muudele komponentidele pudelikaela ette. Kasutusele tuleks võtta uus, piisavate laiendustega emaplaat, kahetuumaline 1 või 2 GB mäluga protsessor töötab juba väga kenasti. Samas peaks kõigi ühenduste keskuse valimisel mõtlema kaks korda, et kõik vajalikud lisad oleksid olemas ja pistikud ühilduksid. Siin on kõige suurem libastumise oht ning neid asju oleks mõttekas osta garantiiga või võimalusega need vajadusel poodi tagasi viia. Mälud tuleks väljateenitud puhkusele saata lihtsal põhjusel, et need on liiga madala andmesisaldusmahuga. Kindlasti on vaja uue arvuti tarbeks rohkem megabaite ja eelkõige sõltub see sellest, kas on plaanis ka mängu jooksutada.



4. Kõvaketas on kõva

Kui kõvaketas viperdanud ei ole, võib julgelt selle peale edasi loota, ja kui on vajadus suurema ruumi järele, tasub lihtsalt teine ketas juurde võtta. Siin peab ainult jälgima, et emaplaadil oleks IDE-kaabli ühendus. Kui suuremahuliste andmete ja pilditöötlusega väga palju tööd ei tehta, siis ei tasu ennast lasta ära osta võlusõnadel nagu SATA või 10 000 pööret minutis.

5. Lugejad loevad

Kui ei aeta taga Blu-ray-filmide vaatamist, siis vana töökorras CD- või DVD-seade õigustab end väga hästi, peab ainult jälgima, nagu kõvakettagi puhul,

et uuel emaplaadil oleks IDE-kaabli ühenduspesa (ja soovitatavalt mitu).



6. Video, heli ja võrk

Vanad graafika- ja helikaardid võivad ühilduda, aga nii vana graafikakaarti pole kindlasti mõtet võtta, sest need on kõikidel uutel emaplaadidel integreeritud – sel moel hoiad pigem ära hunniku probleeme ja säästad raha. Kui on soov arvutiga mängida ja videole suuremat jõudlust vaja, siis tasub osta uus ja uhke kaart, sest nende areng on olnud nii võimas, et paari aasta taguse ligi 10 000-kroonise kaardi jõudluse ületavad praegu paarituhandedes ja igati mängimist võimaldavad graafikakaardid. Kui on siiski kindel plaan vana graafikakaarti kasutada, siis tuleb enne veenduda, et uuel emaplaadil oleks AGP-siin. Kui arvutis peaks veel olema vana võrgukaart, siis see on uuel emaplaadil juba kindlasti olemas ning võrgukaart võib elektroonikataevasse minna.

[d] MARTIN METS, MARKO PÜTSEP

VANALE ARVUTILE UUED JUPIID

Asuse ASUS S775 emaplaat: 930 krooni
 Protsessor Core 2 Duo E4400: 1660 krooni
 Kingston DDR2 mälu 1 GB x 2: 780 krooni
 Kokku: 3370 krooni

KUIDAS...

pääseda kasutama iPhone'i programmipoodi?

Uue iPhone'i tulekuga lubas Apple kõigil hakata iPhone'i jaoks programme kirjutama. Eestlased aga iTunes'i poodi ei pääse ega saa isegi tasuta tarkvara installida. Me õpetame sellest piirangust mööda hiilima.

1. Ise vastutad

Selle õpetuse järgi iTunes'i poodi hiilimine ei pruugi olla päris seaduslik ega kooskõlas poe kasutustingimustega. Aga võib-olla on ka. Võib-olla on see poollegaalne, me ei tea, aga kui sul sellest kõigest mingi jama tuleb, ära meid süüdistada.



2. Välismaa krediitkaart

Esimene võimalus on hankida endale mõne sellise välisriigi krediitkaart, mida iTunes toetab. Lähematest näiteks Soome, aga võid ju kokku leppida ka mõne Inglismaal või Brüsselis töötava sõbraga, et saad kasutada tema krediitkaardi numbrit, aga tõmbad poest ainult tasuta programme või maksad talle kulud hiljem kinni. Välismaal töötavaid eestlasi on tuhandeid, nii et täiesti võimatu see ju ei ole.



3. Teeme rehepappi!

Teine võimalus on teha Apple'ile rehepappi ehk pügeda ikkagi

poodi sisse. See käib virtuaalse iTunes'i poe kinkekaardi kaudu, mille lunastamisel ei ole krediitkaardi numbrit vaja sisestada ning seega Apple ei tea, et sa oled tegelikult Eestist. iTunes'i kinkekaardi võid mõnest Euroopa riigist osta või hankida internetist, näiteks praegu saab neid aadressilt www.tunecore.com/freealbum. Kliki nupule «CLICK HERE FOR CODE» ja saadki vastuseks ühe tähe- ja numbrijoru, mis on sinu kinkekaardi kood.



4. Lunasta end välja

Nüüd käivita iTunes, vali menüüst Store käsk Create Account ning vajuta tekkinud aknas nupule Redeem Code.



5. Lõika ja kleebi

Tekkinud kastikesse kopeeri TuneCore'i veebilehelt saadud pikk kood, järgmises aknas vali Create Account, nõustu kasutustingimustega, täida vajalikud väljad ning järgmisel ekraanil vali maksemeetodiks kaardi asemel None.



6. Mu aadress on NSV Liit?

Järgneb protsessi loomungulisem osa. Sa pead nüüd sinna sisestama ühe päris USA aadressi piirkonna formaadile vastava telefoninumbri. Kõige lihtsam ja loogilisem on hankida veebist mõne hotelli aadress ja telefoninumber. Sellega saad sa kindlasti ise hakkama, eks.



7. Osta tasuta

Nüüd käivita oma iPhone'is App Store, sisesta kasutajanimi ja parool ning saadki tasuta rakendusi sealt laadida hakata. Meie soovitusi parimate tasuta programmide osas vaata sellest ajakirjast leheküljelt 13.

[d] HENRIK ROONEMAA

KUIDAS...

muuta mustvalge foto värviliseks

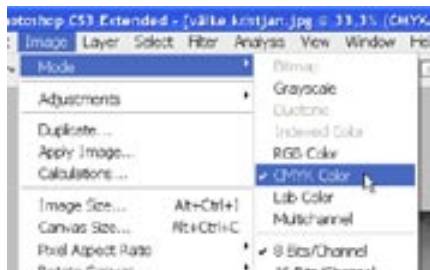
Eelmises numbris õppisime värvifotot mustvalgeks tegema. Seekord võtame märksa ambitsioonikama ülesande ning üritame hakkama saada vastupidisega – mustvalge foto värviliseks muutmisega. Meetodeid on palju, tutvustame seekord üht lihtsamat.

1. Vali sobiv pilt

Koloreerimise esimene samm on algmaterjali valik. Suure tõenäosusega on selleks mõni perekonnaalbumist pärit mustvalge foto, aga miks mitte ka väljalõige omaaegsest ajalehest või hoopis mõni vana postkaart. Esimesteks katsetusteks vali pilt, mis pole ülearu kirju ega detailirohke. Siis on suurem lootus, et jõuad tööga valmis, enne kui tüdined, ja rõõmust tulemuse üle oled ehk valmis ka keerulisema töö ette võtma. Kui õiged võtted käes, kasvab ka kiirus.

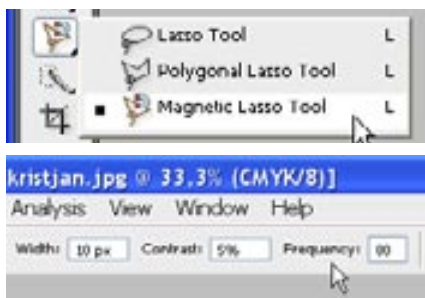
2. Skaneeri

Nüüd on vaja pilt elektrooniliseks muuta ehk skaneerida. Fotodega on asi lihtne, ajaleheväljalõiked kipuvad teinekord säbruliseks muutuma. Kui nii juhtub, proovi teise resolutsiooniga, ehk saad parema tulemuse. Igal juhul olgu skaneering võimalikult kvaliteetne, siis on sul hiljem lihtsam värvitavaid detaile märgistada.



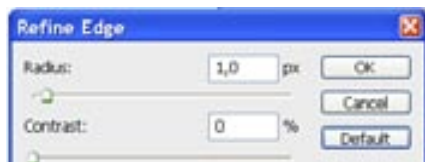
3. Muuda värviruumi

Ava pilt Photoshopis ning konverteeri see CMYK-värviruumi (Image -> Mode -> CMYK Color). Võid kasutada ka RGB-värviruumi, kui suudad sealsete värvikanalite abil paremini soovitud tooni kokku segada. Meie siin ajakirjatoimetuses oleme harjunud trükkivärvidega ja kasutame seetõttu CMYKd.



4. Selekteeri esimene värvitav ala

Millist meetodit selekteerimiseks kasutad, sõltub paljuski harjumusest ning loomulikult ka pinnast, mida soovid märgistada. Suurte ühesuguse heledusega ning kontrastsete servadega alade märgistamiseks sobib hästi Quick Selection Tool või Magic Wand Tool, enamasti on aga kõige kasulikum tööriist Magnetic Lasso Tool. Säti Contrast 5% ning Frequency 80% peale. Vali hiireklõpsuga alguspunkt ning liiguta siis kursorit piki märgistatava ala serva, kuni jõuad alguspunkti juurde tagasi. Tee hiirega topeltklõps, et joone algus ning lõpp omavahel ühendada. Kui alad, mis peaksid saama sama tooni, on pildil veel, võid ka need kohe ära märkida. Lihtsalt hoi a Shift-klahvi ning korda märgistust uuel alal.



5. Uue tarkvara võlud

Kui kasutad Photoshop CS3, on sinu käsutuses üks suurepärane tööriist – Refine Edge. Selle abil saad oma märgistust mugavalt ning kiirelt muuta. Säti saab valitud ala märgistuse kontrastsust,

servade siledust, ülemineku pehmust jne. Muutuste mõju saab kohe ka meelepärasel kujul näha. Kel sedalaadi fototöötlust sagedasti ette tuleb, nende jaoks on Refine Edge tugev argument, et võtta kasutusele Photoshopi uusim versioon.

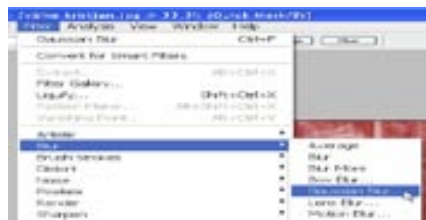


6. Vana tarkvara käsitöö

Töö saab siiski tehtud ka ilma CS3-ta. Photoshopi vanemate versioonide omanikud võiksid sisse lülitada Quick Mask Mode'i – enamus pildist muutub roosaks, äsja märgistatud alad aga jäävad endist tooni. Nüüd saad hõlpsasti vajalikes kohtades koloreeritava ala servi pehmemaks muuta. Võta kasutusele Brush Tool, määra sellele sobiv suurus ja tugevus ning käi värvimist ootava ala servad üle.

7. Eksimine on inimlik

Kui käsi vääratab ning pintsel kogemata liiga kaugele libiseb, pole hullu. Vahtetades tööriistaribal esiplaani ning tausta värvi, saad eksikombel töödeldud alad uuesti maskiga katta, st roosaks värvida.



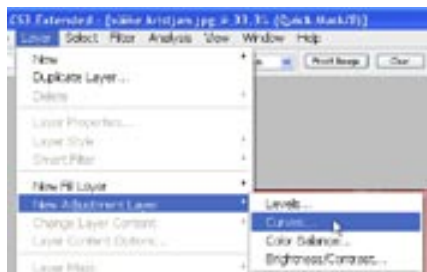
8. Servad pehmeks

Isegi kui ükski konkreetne koht hägustamist ei vaja, ei tee paha üleminekuid natuke pehmemaks muuta,

Loo autor Kristjan
lasteaia nääripeol umbes
25 aastat tagasi.

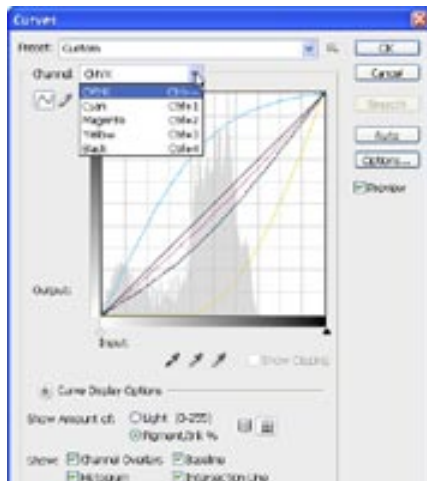


muidu jääb tulemus ebaloomulik. Selleks vali Filter -> Blur -> Gaussian Blur. Sisesta väärtuseks näiteks 2 ja klõpsa OK.



9. Tee värvi jaoks eraldi kiht

Klõpsa uuesti Quick Mask Mode'i ikoonil, et tavalise pildi juurde naasta. Nüüd peaksid nägema taas mustvalget pilti koos märgistusega ümber ala, mida soovid värvida. Vali ülevalt menüüst Layer -> New Adjustment Layer -> Curves. Avanevas aknas sisesta kihi nimi, mille järgi selle hiljem ära tunned (nt nahk, juuksed, püksid, rohi, vesi jmt). Klõpsa OK ja sinu ees avaneb uus aken.



10. Vali sobiv toon

Nüüd alles õige töö algab. Selles aknas saad märgistatud alale sobiva värvitooni otsida. Vali rippmenüüst Channel värvikanal Cyan ning seejärel asu ruudustikul olevat diagonaaljoont hiirega sikutama. Katseta esialgu niisama, et aru saada, kuidas asi toimib, seejärel tegutse juba sihipäraselt. Kui sulle tundub, et sobivat tooni leida ei õnnestu, siis ära muretse - sa ju tegutsed alles esimese värvikanali kallal, lõplik toon aga sõltub nelja kanali segust. Niisiis vali rippmenüüst järgmine kanal ja eksperimenteeri sellega. Ja nii edasi, kuni meelepärane toon käes.

11. Ilusad toonid hoia alles

Enamasti on just sobiva (st pildil loomulikuna näiva) tooni leidmine koloreerimisel kõige keerulisem ja aeganõud-



vam ülesanne. Kui oled mõne levinud pinn, näiteks näonaha jaoks ideaalse tooni leidnud, tasub see ka salvestada, et järgmisel korral kergema vaevaga pääseksid. Vajadusel saad siis salvestatud kohast jätkata ja eelmisel korral leitud tooni pisut kohendada kui tarvis.

12. Korda, korda, korda

Nüüd pole muud, kui tuleb sama asja uuesti teha. Ehk kui esimene ala värvitud, korda samme 4-10, kuni kogu pilt on värviline.



13. Toone saab muuta

Kihtidega töötamine on turvaline. Kui töö käigus tundub, et mõni juba värvitud ala tahaks kohendamist või värv muutmist, tee Layers-aknas topeltklõps vastava kihi esimesel ikoonil ning saad taas värvikanaleid kurvide abil timmides uue tooni otsida.

14. Värvitud ala suurust saab ka muuta

Kui mõnda juba värvitud ala on vaja suuremaks või väiksemaks teha, klõpsa Layers-aknas vastaval kihil, vali tööriistaribalt

Brush Tool ning saadki värvitud ala suurust kas vähendada või suurendada (vastavalt esiplaani ning tausta värvi vahetades).

15. Varu aega

Foto koloreerimine on aeganõudev töö, eriti kui tahad, et tulemus oleks korralik. On küll võtteid, kuidas tööd lihtsustada, aga ühtki päris automaatset lahendust mitte. Sisuliselt pead ikkagi kõik detailid käsitsi üle joonistama ning neile õiged toonid leidma. Kui detailseks parasjagu minna soovid, sõltub täiesti sinu eesmärgist ning viitsimisest - esmase värvimise võib ära teha mõne minutiga, aga timmimist võib jätkuda tundideks või isegi päevadeks, kui oled eriline perfektsionist. Mida kirjum pilt, seda rohkem selle loomutruuks koloreerimiseks aega kulub.

16. Kasuta fantaasiat

Mustvalge foto ei reeda tavaliselt millegagi, mis värvi sellel kujutatud asjad tegelikult olid. Muidugi on terve rida toone, mida oskame prognoosida - mis värvi võiks olla inimese nahk ja juuksed, pildil olev vesi, muru ja puud, aga näiteks möödasõitva auto, vanaisal seljas olnud riiete või põrandal lebava mänguasja värvi ei tee tagantjärele kuidagi kindlaks. Siinkohal tuleb mängu koloreerija fantaasia - ega ju pildi vaatajadki tea, kas pildil kantud särk oli sinine või punane.

17. Katseta spetsiaaltarkvara

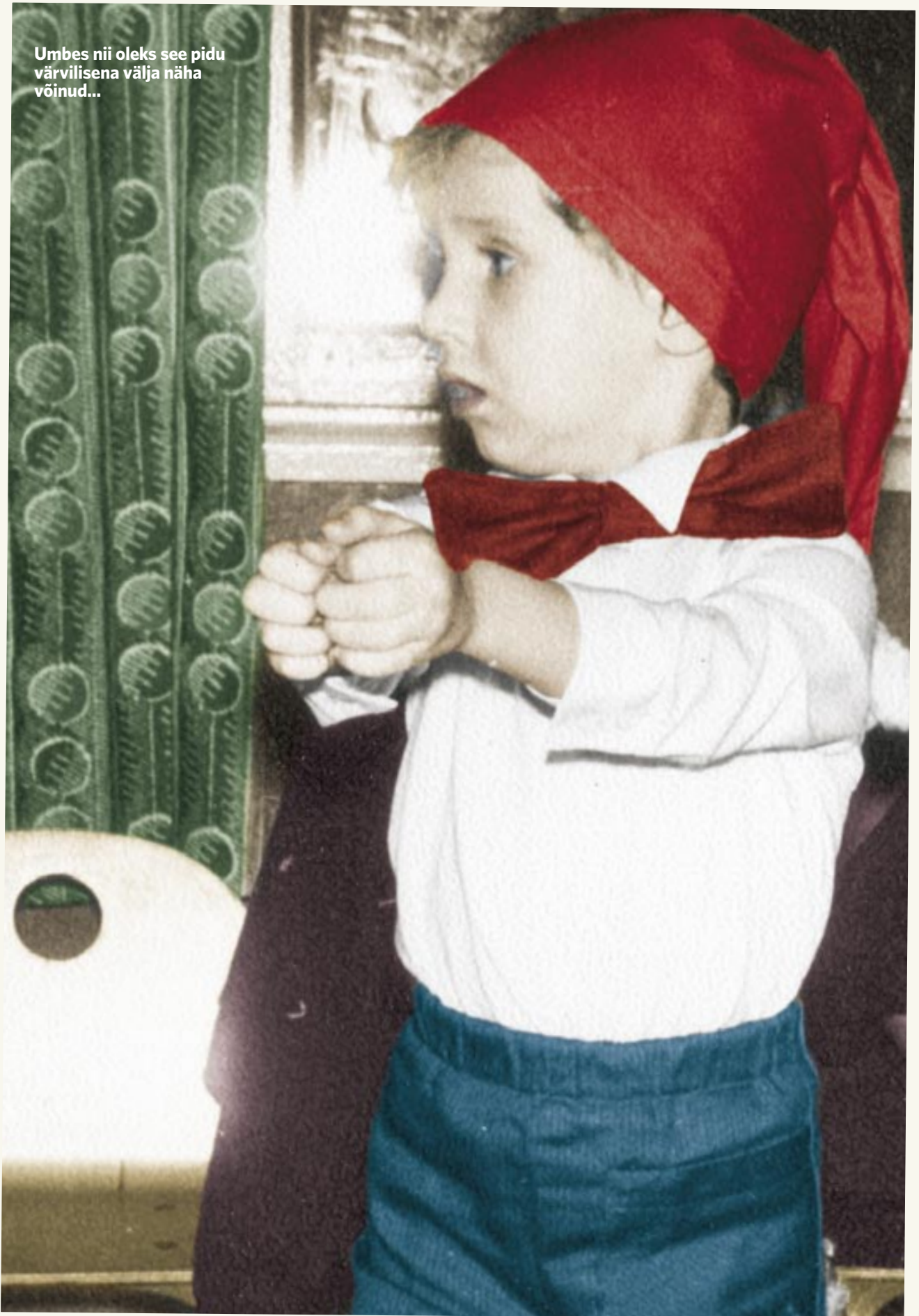
Saadaval on ka spetsiaalseid programme, mis koloreerimist lihtsustavad. Nende peamisteks eelisteks on hulga levinud toonide olemasolu (nii et sa ei pea nuputama, mis värvi teha nahk, juuksed, huuled, vesi, maapind jne) ja enamasti ka see, et sa ei pea joonistamisel olema nii täpne (programm suudab ise erinevate alade servi tuvastada, nii et üleminek näiteks näolt juustele on sujuv ning loomulik). Paraku küsitakse selliste programmide eest raha paarikümnest saja euron. Enne ostmist tasub kindlasti alla laadida prooviversioon, veendumaks, et konkreetne programm ikka sulle sobib ja su vajadusi rahuldab. Mõned prooviversioonid töötavad teatud aja, osad aga piiravad võimalusi (näiteks ei luba pilti salvestada).

[d] KRISTJAN KALJUND

KUST LEIDA TARKVARA?

- Recolored
www.recolored.com
- BlackMagic
www.black-and-white-to-color.com
- AKVIS Coloriage
akvis.com/en/coloriage

Umbes nii oleks see pidu
värvilisena välja näha
võinud...





ASUS M51Vr

Ekraan: 15,4" WXGA+ Glare
 Protsessor: Core2 Duo T8400 2,4 GHz, 3 MB, 1066 MHz FSB
 Graafika: ATI-M HD3470 256 MB
 Mälu: 2 x 2 GB DDR2-800
 Kövaketas: SATA 320 GB 5400 rpm
 Optiline seade: DL SM 8x DVD ± RW
 Muu: Gigabit LAN, WLAN 802.11N, Bluetooth, Vista HP, Altec Lansing kõlarid, sülearvutikott, hiir, sõrmejäljelugeja, 4 x USB v2.0, IEEE 1394, VGA, TV-väljund, SPDIF, 8-1 mälukaardilugeja, 1,3 Mpix kaamera, 6 elemendiga aku, Express Card pesa, 2,8 kg, Eng

15 990.-



MAG TP2053W 20" laiekraan (16:10)

Värskendussagedus: 82 KHz
 Punktisuurus: 0,258 mm
 Reaktsiooniaeg: 5 ms
 Kontrast: 3000:1
 Vaatenurk: H=170 V=160
 Heledus: 300 cd/m2
 Resolutsioon: 1680 x 1050
 Muu: TCO 03, kõlarid, must/hall

2374.-



Proview EP930W 19" laiekraan-LCD

Punktisuurus: 0,285 mm
 Värskendussagedus: 82 KHz
 Reaktsiooniaeg: 5 ms
 Kontrast: 3000:1
 Vaatenurk: H=170 V=160
 Heledus: 300 cd/m2
 Muu: Kõlarid, TCO 03, must

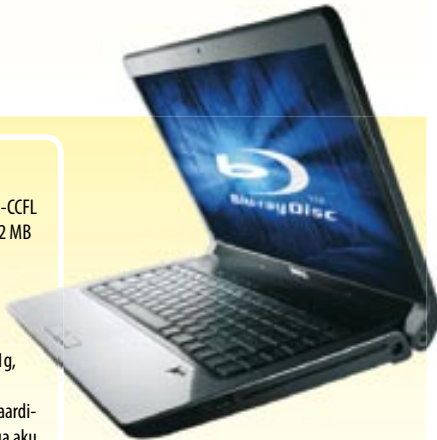
2199.-



DELL Studio 15 Black

Ekraan: 15,4" laiekraan-WXGA Truelife-CCFL
 Protsessor: Core2 Duo T5750 2,0 GHz, 2 MB
 Graafika: 256 MB ATI Radeon HD 3450
 Mälu: 2 x 2048 MB DDR2-667
 Kövaketas: SATA 320 GB 5400 rpm
 Optiline seade: 8x DVD-/±RW
 Muu: 2,0 Mpix kaamera, WLAN 802.11g, Bluetooth, DOS, 5 x USB v2.0, IEEE 1394, gigabit LAN, HDMI, VGA, mälukaardilugeja, ExpressCard pesa, 6 elemendiga aku

13 999.-



iiyama Pro Lite B2403WS-B (black) 24" laiekraan-LCD

Punktisuurus: 0,27 mm
 Värskendussagedus: 83 KHz
 Reaktsiooniaeg: 3 ms
 Ribalaius: 162 MHz
 Kontrast: 2000:1
 Heledus: 300 cd/m2
 Vaatenurk: H=160 V=160
 Muu: HDMI, TCO 03, kõlarid, must

5770.-



Toshiba Satellite A300D-158

Ekraan: 15,4" TruBrite WXGA (1280 x 800)
 Protsessor: AMD Turion X2 Dual Core ZM-80 2,1 GHz, 2 MB
 Graafika: ATI Radeon® HD 3650/HM 512MB kuni 2302 MB
 Mälu: 4096 (2 x 2048) MB DDR2-800
 Kövaketas: 640 (2 x 320) GB
 Optiline seade: SM DL DVD+/-RW
 Muu: WLAN 802.11n, Bluetooth, Vista HP, 4 x USB v2.0, S-Video, IEEE 1394, SPDIF, HDMI-CEC, mälukaardilugeja, 1,3 Mpix kaamera, ExpressCard pesa, 2,7 kg

15 899.-

TOSHIBA

Asus VK221D 22" laiekraan-LCD

Punktisuurus: 0,277 mm
 Kontrast: 5000:1
 Reaktsiooniaeg: 5 ms
 Vaatenurk: H=170 V=160
 Heledus: 300 cd/m2
 Muu: 1,3 Mpix veebikaamera, must

3390.-





BenQ E820
+ Tasuta 2GB SD Card

Hõbedane, 6 megapiksliit, 3x optiline suum, MP4 video, Li-on aku, 2,4" LCD-ekraan, 18 MB sisseehitatud mälu, AV-väljund, SD kaardipesa, aku garantii 6 kuud

1699.-

BenQ
Enjoyment Matters

Canon PIXMA MP140

4800 x 1200 dpi, foto printimine 60 s, värvikoopia, 20 ppm / 15 ppm, 600x1200 dpi lameskanner, USB v2.0, PG-37, CL-38

689.-



Canon

Ostarz BT-Q1300 Super 99 GPS Travel Recorder

Bluetooth, 66 kanalit, MTK kiibistik, kuni 12 tunnine andmelogi, sisseehitatud Li-Ion aku, QZSS, DGPS (WAAS+EGNOS+MSAS)

1579.-



OSTARZ



Canon EOS 1000D kere

10,1 megapiksliit, 3 fps, DIGIC III, 7 punktiga AF, USB v2.0 Hi-Speed, mini-B port, NTSC/PAL videoväljund, ühilduv EX Speedlite välklampidega ning EF ja EF-S objektiividega

7679.-

Canon

D-LINK DAP-1353

RangeBooster 802.11n Access Point, 802.11n (draft 1.0) ühilduv, 802.11g/b ühilduv, traadita ühenduse kiirus kuni 300Mbps (802.11n), Wi-Fi Multimedia (WMM), 802.1Q VLAN tagging tugi, 8 SSID tugi, töörežiimid: AP, AP klient, repiiter, WDS tugi, tugevdatud turvalisus WPA/WPA2, TKIP ja Pre-Shared Key, 802.1x autentimise tugi, 64/128/152-bit WEP krüpteering, MAC-aadresside pääsunimekiri

1920.-



D-Link

Canon FS11 väikmäluga käsikaamera

1,07 miljonit piksliit, 37x optiline suum, 16 GB sisseehitatud väikmälu, pildistabilisaator, 2,7" LCD-ekraan, kõrg-resolutsiooniline 16:9 vorming

7927.-



Canon

Saitek Aviator juhtkang

USB, kiirtulepäästik, 4 nappu, 8-suunaline kontrolleri, 4 kahesuunalist lülitiit, 3D Twist Rudder juhik, dual throttle süsteem, ühe vedrumehhanismiga vabajuhiik

407.-



Saitek

EDASIMÜÜJAD:

ATF Arvutisalong www.atf.ee
OX Eesti www.ox.ee
PCSTO www.pcsto.ee
Arvutikeskus www.arvutikeskus.ee
Sign www.sign.ee
Comok (Ilmatech OÜ) www.comok.ee

[play]

Legendi luigelaul



«Metal Gari» seeria on olnud Konami edukuse alustala, mille peale nad on alati saanud kindlad olla. Suvel ilmunud ja PS3 müüki tublisti tõstnud «Metal Gear Solidi» neljas osa pani veenvalt kõikide selles kahtlejate suu lukku.

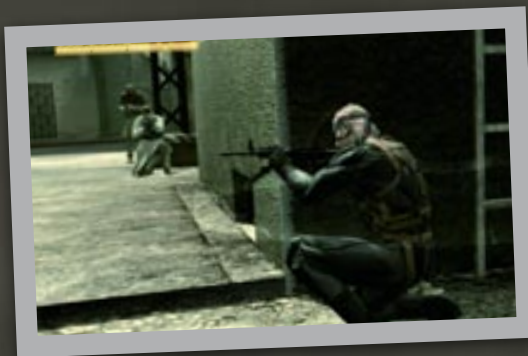
● Kõige esimene «Metal Gear», mis ilmus 1980ndate lõpul ja mida mul õnnestus mängida millalgi eelmise kümnendi esimesel poolel, jättis kustumatu mulje – lootusetult endasse mässiv lugu, ennenägematu vastaste varitsemine ja päevi kestev iga järgmise sammu apteekri täpsusega läbikaalumine.

Kakskümmend aastat hiljem üksnes PS3-le tehtud «Metal Gear Solid 4: Guns of the Patriots» kannab endas täpselt samu emotsioone, aga mängupilt on kohandatud tänapäevastele võimalustele ja graafika lajatab silmade vahele otsekui vasaraga. Kogu seeria õnnestumise «peasüüdlane» on jäänud samaks, Hideo Kojima on ka viimase mängu produtsent ja stsenaarist.

Aina paremaks!

Absoluutselt kõik, mis on varasemad MGS-seeria mängud heaks teinud, on ka siin olemas. Lisandunud on võimalused keskkonda lõhkuda ja koos liitlastega meeskonnana vastaseid lahingus nottida

ning väike robot Metal Gear Mk. II/III, mille abil saab lisaks raadiole liitlastega suhelda ja luuretööd teha. Nagu varemgi on Solid Snake, täpsemalt tema vananenud versioon, Old Snake,



edukam hiilides, roomates ja kurikaelu varitsedes kui vahetus lahingutegevuses osaledes. Pilt on vastavalt läbi Snake'i silmade või moodsalt tema õlalt ning kaameraga võib tiirutada igas suunas ümber peategelase. Eelmises mängus tutvusta-

tud moondumisvõimalused on ka siin ja loomulikult täiustatuna esindatud, võimaldades ükskõik millise pinnaga paari sekundi jooksul üheks sulanduda.

Intelligentsed vastased

Vastaseid (ja ka liitlasi) on ohtralt ja erinevalt paljudest teistest hiilimis- ja lahingumängudest on neil haridust rohkem kui kolm klassi. Jah, enamasti liiguvad nad mööda kindlaksmääratud trajektoori, kuid niipea, kui nad aimavad ohtu, asuvad nad Snake'i innukalt otsima ja tihtipeale lõpeb see neil edukalt.

Relvastus on Snake'il endiselt mitmekülgne, alates käsirelvadest ning lõpetades täpsuspüssi ja Claymore'i maamiinidega, ja nüüd veelgi enam modifitseeritav, kuid mängu ilu seisneb siiski lähivõitluses selja tagant ligi hiilimises ja vastaste uimaseks löömisel, noaga kõri läbilõikamises või nende inimkilbina kasutamises, andes samal ajal ise ülejäänud vaenlaste pihta tuld.

Lugu on sarjale omaselt nüansirikas ja



SOOVITAME

See mäng on just sulle, kui oled allolevate mängude austaja



«Metal Gear Solidi» seeria



«Hitmani» seeria

AJALUGU



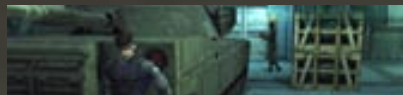
«Metal Gear» (1987)

Solid Snake peab 2D-s sisenema vaenlaste baasi ja hävitama Metal Gear'i. Üks esimesi hiilimismänge üldse.



«Metal Gear 2: Solid Snake» (1990)

Solid Snake peab Aafrikas päästma röövitud bioloogi, uuendusi võrreldes esimese mänguga minimaalselt.



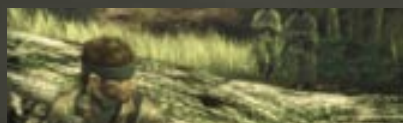
«Metal Gear Solid» (1998)

Sarja uus algus, Solid Snake võitleb oma vana meeskonna ja müütilise Metal Gear'i tanki vastu 3D-keskkonnas tuumarelvade ümbertöötlemise tehases.



«Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty» (2001)

Solid Snake'i asendab Raiden, kes suudab Sons of Liberty nime kandva terroristirühma neutraliseerida ka mittesurmavate vahenditega.



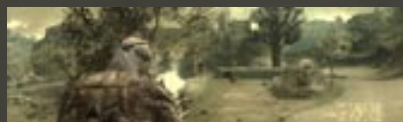
«Metal Gear Solid 3: Snake Eater» (2004)

Solid Snake'i eelkäija Naked Snake peab külma sõja ajal Nõukogude Liidus oma mentori hävitama ja suudab esmakordselt kasutada muundumisülilkonda keskkonda sulandumiseks.



«Metal Gear Solid: Portable Ops» (2006)

Meeskonnapõhine märul Naked Snake'iga, mis saadaval üksnes PSP-le.



«Metal Gear Solid 4: Guns of the Patriots» (2008)

Solid Snake'i viimane missioon.



Õhku ahmima panevaid põgenemisi on sama palju kui hiiglapikki vahevideoid.

ohtrate pööretega, siinkohal midagi väga palju enamat ära rääkida oleks patt. Näpuotsast võib ainult nii palju puistata, et aastal 2014, viis aastat pärast «MGS2: Sons of Liberty» sündmusi, peavad eramilitaarfirmad sõdu erinevate kompaniide ärihuvide eest. Nende firmade taga seisab Snake'i vana vaenlane Liquid Ocelot, keda tuleb jälitada läbi Lähis-Ida, Lõuna-Ameerika, Ida-Euroopa ja veel nii mõnegi lahinguvälja.

Hunnik usse korruga

«Metal Gear Online» võimaldab mängida võrgus teiste Solid Snake'ide vastu, keda lastakse platsile korruga maksimaalselt 16. Muuta saab oma tegelase väljanägemist, relvastust ja isegi häält. Lisaks on treeningrežiimis võimalik saada õpetust kogenumatelt mängijatelt.

On öeldud, et see on Solid Snake'i viimane missioon. Kuna «Metal Gearide» ajaliin on olnud alati üks paras segadus, siis ma ei imestaks, kui Solid Snake tuleks tagasi mängus, mille tegevus toimub ajaliselt varem kui MGS4. Kaks esimest «Metal Gear Solidi» sarja mängu leidsid tee ka arvutisse, «Snake Eater» jäi PS2 eralõbuks, siiani vastav teave «Guns of the Patriotsi» kohta veel puudub, kuid arvestades vii-

mase aja trende on see rohkem kui võimalik.

«Metal Gear Solidi» neljas osa täidab kõik soovid, mida ühelt hiilimismängult oodata võib: varieeruv keskkond, palju erinevaid võimalusi ülesannete täitmiseks, hingematvad ülikvaliteetsed ja -pikad vahevideod, mis kannavad edasi pöördeid täis ja pidevalt ahhetama panevat lugu.

[d] MARTIN METS

Metal Gear Solid 4: Guns of the Patriots (PS3)

HIND: 1099 KROONI

Müügil: www.andrico.ee

PlayStation 3 mängukonsool

Teler (soovitavalt HD Ready)

[HINNANG]

Võta kõik, mis seni olnud MGSi seerias, ja korruta see kümnega ning lisa sellele ülitervat ja detailne graafika.

[d] hinne:



Kaos ratastel

Kes esimesi «Flatout: Ultimate Carnage'i» radu kihutades pettunult avastab, et need on samad, mis eelmises osas, ei peaks siiski arvuti eest ära jooksuma, kuna tegemist ongi «FlatOut 2» täiustatud versiooniga, mis nüüd saadaval ka arvutile.

● Augustini üksnes Xbox 360-l kihutanud mängus võib rõõmu tunda uute ja veelgi rajumate radade üle, mida on kokkuvõttes päris soliidne valik. Võidu saab sõita nii farmides läbi kasvuhoonete kui ka lennukite surnuaial ning loomulikult ehtsal ringrajal ja linna- või kõrberadadel.

Pildiilu poolest on «FlatOut 2-st» edasi astunud täiesti arvestatav samm. Ümbritseva maailma purunemisele on tõhusalt käed külge pandud, enamik objekte, mis rajale ja selle kõrvale jäävad, saab kenasti legoks sõita. Sellega kaasneb vast ainuke miinus, milleks on auto esistange külge kleepuvad teiste autode jupid või mingi muu sodi, mis võis kunagi näiteks maja olla. Kohati teevad need soovimatud kaunistused sõidu keeruliseks, aga loodetavasti likvideerivad ränka pappi teenivad Soome programmeerijad järgmise veaparandusega selle tülika elemendi.

Mitte üksnes uus pilt

Kõige tõsisem muudatus uusväljaandes on, nagu mängu nimigi ütleb, *carnage* ehk meie keeli tapatalg. Selle osa läbimine eeldab juhilubade ja igasuguse halastuse

puudumist. Kõik, mis on ratastel ja liigub, on sihtmärk. Eriti adrenaliinirikas sõit, *hit the bomb*, on kõigest üle ja läbi tõeline elu ja surma peale kihutamine, kuna auto on täis topitud lõhkeainet ja süütenöörijuup



on kohe-kohe lõpuni põlemas, ent kontrollpunktide läbimine pikendab seda nõõrijuppi. Võidusõiduhuvilistele on *flat-out mode*, kus oluline võimalikult kõrgel kohal finišeerida.

Juhitavuse kallal on spetsialistid head tööd teinud ja võrreldes kahe eelmise osaga on veelgi mugavam oma hakklihamasinat teel hoida. Sõbrast kardiäss, kes Euroopa meister ja MMi seitsmes, võrdles juhitavust päris masinatega ega ei osanud

samuti ühtegi viga esile tuua, pigem väitis, et kel plaanis konkurentide rajalt ramimiseega loorbereid teenida, siis antud mäng on hea ja odav treeningvahend.

Meeletu fantaasiaalend

Peale hullunud kihutamise ja lõhkumise võib teha eriti jaburaid kaskadööritrikke, mis kujutavad endast reaktiivmootoriga autost tippkiirusel katapulteerumist tavapäraste sihtmärkideni: jalgpallina värvavasse, keeglikuuli asemel kurikate pihvita, kivi asemel basseinis lutsu jne. Mängu on tee leidnud ka vana hea kollane koolibuss, millele on üliagarad tuunijad peale kruttinud nitro.

«FlatOut» poleks enda nime väärt, kui sealt puuduks vana hea romuralli. Kuigi *carnage* iseenesest ongi autolammutus suurte kiirustel, on andunud fännide jaoks romuralli ka selles osas olemas ning otse loomulikult ei puudu majasuurune rekka, millega on puhas rõõm kaasvõistlejad varuosade letile saata.

«Flatout: Ultimate Carnage» on vana hea «FlatOut» uues ja uhkemas kuues ning väärt igat roolis veedetud minutit.

[d] MARIUS JÕUDVALD



Peale disainerite fantaasia piirile viidud radade saab kihutada võidusõidurajal.

FlatOut: Ultimate Carnage (PC)

HIND: 799 KROONI

Müügil: www.andrico.ee

Protsessor: 2 GHz

Mälu: 2 GB

Graafikakaart: 256 MB DirectX 9.0 ühilduv

Helikaart: DirectX 9.0 ühilduv

Vaba kettamaht: 5 GB

Optiline seade: DVD-lugeja

Tarkvara: Windows XP/Vista

Lisaks: Xbox 360

[HINNANG]

«FlatOut 2» uusversioon, kus graafika ja juhitavus on võrreldes algversiooniga saanud märkimisväärse täienduse.

[d] hinne:





Kui rinnad võiksid tappa

Kui sa oled kunagi fantaseerinud sellest, kuidas oleks valgusmõõgaga suurerinnalisi naisterahvaid lahti riietada, siis ilmselt pole sul vaja edasi lugeda.

• «Soul Calibur IV» visualiseerib su unistused, nii et võid julgelt sammud poe poole seada. Kõik teised peaksid enne mõtlema sellele, millised mängud neile meeldivad ja kuidas nad neid mängivad. «Soul Calibur IV», nagu ka üldiselt kõik võitlusemängud, on peamiselt mitme inimese mäng. Muidugi, üksinda võib ju ka, aga sel juhul on ainuke eesmärk lukustada lahti tegelased ja lisad, et nendega sõprade vastu või internetiavarustes mängida. Kes otsib põnevat lugu, pole ilmselt ühtegi «Soul Caliburi» mänginud. Igal tegelasel on kaheksa võitluse järel oma lugu, mis kulgeb üldjoontes nii: «Tahan mõõka, saan mõõga ja hävitan selle / kasutan

seda enda hüvanguks». Selleni jõudmine, hoolimata raskusastmest, võtab iga tegelase puhul kõige rohkem 10 minutit, mis on mõnes mõttes lausa kergendus.

Teine võimalus üksinda mängida on Tower, mis asendab vanemate «Soul Caliburi» seeriate *quest mode*'i, andes erinevaid ülesandeid ja situatsioone. Kahjuks on see võrdlemisi puine, nagu RPG-maailmas öeldakse – *grind*. Seega üksikmäng rahuldavat väljakutset ei paku.

Kahevõitlus

Hoopis teine tera aga on võitlus mõne elava vastasega, olgu selleks siis sõber diivanil või võõras internetis, ning esile



Kuigi verd pole, on tunne, et löökide vahel on tõeline kontakt, mis on alati hea võitlusemärg. Pealegi saab nõnda vastast veel paljamaks koorida.

tulevad mängu tugevad küljed. Võtlus kellegi vastu, kes ei kasuta alatuid võtteid ega bloki igat lööki nagu arvuti juhitud vastastel kombeks, on puhas lust ja lõbubfaktor viib lubatud maale – kui kell on kolm ja teed netimängus veel ühe raundi, et mitte kaotusseisus magama minna.

«Soul Calibur» on alati olnud veidi naljakas võitlusemäng. Ühest küljest on see oluliselt algajasõbralikum kui «Virtua Fighter», «Tekken» või «Street Fighter» ning täpseid nupukombinatsioone teadmata võib mängida väga edukalt, saates korda trikke, mis suu lahti võtavad. Samas pole SC selline lahmimine nagu «PowerStone» või «Smash Brothers».

Kohtumine «Tähesõdadega»

Ilmselt ei tea ka Namco ise päris täpselt, kellele seda müüa, sellepärast on alates teisest osast kaasa topitud üsna arusaamatuid külalistegelasi: teises osas Nintendo Link, koomiksitegelane Spawn ja Tekkeni Heihachi, selles aga täiesti põhjendamatu Darth Vader (PS3 versioon), Yoda (Xbox 360) ja The Apprentice, mis tulevad «Star Wars: The Force Unleashedist».

Mitte et mul isiklikult midagi «Tähesõdade» vastu oleks, vastupidi. Ent vaatamata sellele, et nad näevad väga head välja ja on üsna lõbusad mängida, tunduvad nad «Soul Caliburi» maailmas, mis on segu Euroopa ja Jaapani klassikalise fantaasiast, väga võõrad. Kogu mängu läbib sama teema – iga väga hea omaduse kohta on midagi, mis otsekui kiuste on

selle nullimiseks loodud.

Kas tegelasi saab ise kujundada ja muundada? Saab, kuid tegelikult muudab ainult välimust ja võitlusstiili jäävad samaks. Kas tegu on peaaegu lag'i-vaba võrgumänguga? Jah, kuid samas ei oska mäng sind paari panna samade oskustega inimestega, kuigi see taseme numbri näol selgelt kirjas. Ka võib partneri leidmine võtta kõvasti aega, isegi kui sõbranimekirjas keegi mängib ja puudub kiire uue matši võimalus. Kas saab öelda, et graafika ja animatsioon on väga ilusad? Kahtlane, sest tegelaste disain on kohati väga maitsetu, arbuusimõõtu rindadega poolalasti naisterahvaste puhul eriti. Iga tugeva punkti kohta leidub midagi, mis on lõpuni arendamata või arusaamatu.

Kergekäeliselt kaotatud punktid

Frustreeriv on näha tervikut ja seda, et mõningase pingutusega oleks kolme punkti asemel siin materjali viieks, lihtsalt Namco Soul Team peaks natuke ümber hindama seda, mis on «Soul Caliburi» puhul põhiline. Üks kahest uuest, punktide eest allalaetavast lisast on maitseelgeduse tipp – taustapildid naistegelastest lausa pornograafilistes poosides. Internet on ju konsooli kõrval olemas ja seal pildid puhta tasuta ja päris naistest, mitte polügoonidest. Mängu päästavad hästi teostatud võitlus ja ilus graafika. Kui üleliigne rasv eemaldada, on see väga lõbus ja töötav võitlusemäng.

[d] RAINER PETERSON

Soul Calibur IV (Xbox 360)

HIND: 999 KROONI

Müügil: www.andrico.ee

Xbox360 mängukonsool

Teler (vähemalt 60 Hz, HD ready)

Xbox 360 kõvaketas või mälukaart

Lisaks: PS3

SOOVITAME

See mäng on just sulle, kui oled allolevate mängude austaja



«Tekkeni» seeria



«Dead or Alive'i» seeria

TEINE ARVAMUS

PS3-l on omad eelised

- Soul Caliburi populaarse relvastatud kahevõitluse uusima ilminguna käitub nii PS3 kui ka Xbox 360 peal võrdväärselt. Kiiduväärselt on mõlemi puhul lahendatud võrgumäng, pakkudes üle pika aja keskmi-sest kiirema tempoga ülemaailmset madistamist. Kahtlemata saab siinkohal PS3 omanik kokku hoida tasuta võrgus mängimise pealt, Xbox 360 kliendid peavad kuumaksu võrra aga kukrut kergendama. Sony konsooli mäng saab tugrikuud juurde mugavama ja täpsema puldi arvelt, kuigi asjahuviline investeerib parema meelega kindlasti veelgi täpsemasse arcade stick'i. Hoolimata mängumasina eelistusest, saab ostja väärilise ja lõbusa võitlusemängu.

[d] MART REDU

[HINNANG]

Lõbus võitlusemäng, mille hinde tõmbavad alla mõned maitsetud valikud ja igav üksikmäng.

[d] hinne:





Kogu kõik planeedid enda tagataskusse

Kosmosestrateegiaid tehakse üsna harva, sest on suur oht ebaõnnestuda. Stardock on ennast selles vallas käigupõhise «Galactic Civilizationsi» sarjaga tõestanud. «Sins of a Solar Empire» on selle loogiline jätk, pakkudes lahingutegevust reaalsajas.

● Kosmoseõdades on varemgi olnud treeningmissioonide läbimine vajalik, patumaaailma sisseelamiseks on õpipoisiaeg aga lausa kohustuslik. Paar esimest tundi kulub mängu ülesehituse ja võimaluste mõistmiseks. Kui kosmoseimpeeriumi juhtimine on lõpuks paigas, siis saab asuda missioone täitma. Jah, üksnes eraldi-seisvaid ülesandeid, sest kampaania kui selline «Sinsis» puudub.

Esimene asi, millest «Sins of a Solar Empire» juures pole võimalik mööda vaadata, on selle hoomamatud mõõt-

med, «Homeworldide» galaktikad on selle kõrval laste liivakastid keset suurlinna. Rullikuga sisse-välja suumimine on aegavõttev tegevus, ründefregati külje alt terve tähesüsteemi haaramiseni kulub tubli hulk aega. Mööda vuhisevad planeedid

Kunagi varem ei ole kosmosestrateegia olnud niivõrd hästi viimistletud

näevad välja nagu väiksed mesitarud, mille ümber käib tihe detailne liiklus, mis viimistleb igatpidi suunitava ja pööratava pildi lõplikult.

Jaga ja valitse

Strateegiamängudele kohaselt keerleb nagu päris maailmas kõik selle ümber, kes kontrollib olulisi ressursse. «Sinsis» on neid kolm: raha, mida saab vallutatud planeetide maksustamisest ja ülesannete täitmisest; metall, mille eest saab ehitada laevu ja ehitisi orbiidile; ning kristall, mis



Et näha, kui suur on laevastik, on need ekraani paremas servas üles loetud.

põhiliselt kulub keerukamate tehnoloogiate ja tähelaevade hankimiseks.

Kosmoseavarustesse on üksteiselt mõõtu võtna pandud kolm rassi. TEC ehk kaubanduskoalitsioon, mis rõhub massiivsele relvastusele; advent, religioosist hullunud täielikku ühtsusesse usuvad inimesed, kelle tugevuseks on eriomadustega lahingulaevad, ning vasari, mängu ainuke tulnukarass, kelle laevad on erakordselt vastupidavad.

Lahingusse saab kaasata väga suurel hulgal tähelaevu ning erandiks ei ole sõjatandrid, kus korraga on tegevuses üle mitmesaja üksuse. Nauditav on sõjategevust jälgida mõne ristleja kõrvalt ja näha, kuidas terve planeedi ümbrus kümnete laserite ja raketite särades põlema lööb.

Sõda ei ole loomulikult ainuke lahendus. Tehnoloogiapuu mõttmed ja erinevad oksad pole sugugi väiksemad kui mängitav galaktika ise. Uute tehnoloogia-

te hankimine ja enda territooriumi piiride aina uute tähesüsteemide ja planeetide avastamise ja diplomaatia abil laiendamine on märksa olulisem ja filigraansem kui toore jõu kasutamine.

Mängija peab valmis olema väga pikakadeks missioonideks, millest mõned võivad kesta märksa kauem kui «Kung Fu Panda» läbimine. Mitmikmängus on lisaks tavalisele üksteise vastu madistamisele võimalik ka arvuti juhitud vägedele koostöös vastu astuda.

Universum ei nõua liiga palju

Viisakale strateegiamängule omaselt on olemas ka programmijupp uute kaartide genereerimiseks. Positiivse üllatusena ei esita kosmose arvutiekraanile kokkusuurumine viimase riistvarale üleliia kõrgeid nõudmisi. Mitu kuud tagasi anti teada, et valmimas on esimene lisapakett, milles peaks olema ka täispikk kampaania

Sins of a Solar Empire (PC)

HIND: 859 KROONI

Müügil: www.cdmarket.eu

Demo: www.gamershell.com/news_46837.html

Protsessor: 1,8 GHz (2,2 GHz soovitatav)

Mälu: 512 MB (1 GB Vista jaoks)

Graafikakaart: 128 MB DirectX 9.0 ühilduv

Helikaart: 16bitine DirectX 9.0 ühilduv

Vaba kettamaht: 3 GB

Optiline seade: DVD-lugeja

Tarkvara: Windows XP/Vista

SOOVITAME

See mäng on just sulle, kui oled allolevate mängude austaja



«Homeworldi» seeria



«Star Wars: Empire at War»

ja kuhjaga uusi tehnoloogiaid ning muid täiendusi.

«Sins of a Solar Empire» on kannatlikust nõudev mäng, mis viimse kui pisi-asjani selgeks saanuna pikka aega oma isandat teenib, ristates omavahel «Homeworldide» kosmosemadina «Civilizationite» diplomaatia ja mitmekihilisusega, sundides mängijat õhtute kaupa aina uusi siniseid planeete koloniseerima.

[d] MARTIN METS

[HINNANG]

Viimistletud reaalaajakosmosestrateegia, parim, mis selles valdkonnas sellel aastal ilmunud või ka veel ilmutub.

[d] hinne:





Esimene osa algab filmist tuttava pöörase põgenemisega liivatormi eest.

WALL-E (PC)

HIND: 399 KROONI

Müügil: www.andrico.ee

Demo: www.gamershell.com/download_28168.shtml

Lisaks: PS3, PS2, Wii, X360, DS, PSP



Axiomi robotite vastu aitab laser.

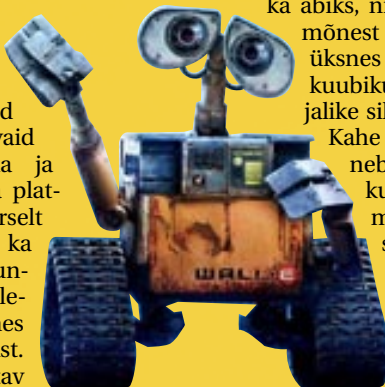
Põikpäine robot

Suvel linastusid kinoekraanidel suurejoonelised lustakad multifilmid, mille edu tuules maandusid mängumasinatesse ka nendel põhinevad mängud, mis üllataval kombel ei ole üldse halva kvaliteediga, vaid pigem vastupidi. «WALL-E» mängul on ainult üks viga.

● WALL-E on väike roomikutel sõitev robot, kelle tööks on prügist kuubikuid pressida. Kui inimkond Maalt lahkub, jääb WALL-E oma tööd edasi tegema. Pärast 700 aastat üksi oldud aega saabub Maa olukorraga tutvuma sondrobot EVE. Samanimelise filmi järgi valmistatud mängus saab mängida linatase olulisemaid seiku, juhtides mõlemat peategelast läbi kõikvõimalike ohtude.

Lihtne ja lõbus

Igas vanuses mängusõpradele mõeldud seikluses saab põnevalt üles ehitatud tasemetel täita erinevaid ülesandeid, kihutada ja lennelda rampidel ja platvormidel. Tänuväärset toetab kõike seda ka lugu, mis ei tekita tunit, et kõik see hüplemine toimub üksnes hüplemise enda pärast. Töökas robot on juhitud



kolmanda isiku vaates, lisaks on võimalus läbi WALL-E silmade vaadata kaugel seisvaid objekte ja neid identifitseerida. WALL-E on varustatud ka laseriga. Kolmanda isiku vaates on laseril automaatsihtimine, kus õiget eset tabada kohati üsna tülikas, läbi silmade vaates on võimalik hiire abil täppislaske teha.

Üks komistuskivi

WALL-E igapäevatöö tuleb talle mängus ka abiks, nimelt õnnestub teinekord mõnest takistusest mööda saada üksnes maas vedelevast prügist kuubikuid pressides ja neid vajalike sihtmärkide pihta loopides.

Kahe roboti olulisem vahe seisneb EVE'i võimes lennata, kui WALL-E on aheldatud maapinnale sõitma, kuigi suudab teha päris kõrgeid ja keerulisi hüppeid.

Tasemetele on peidetud esemeid, mida leides mängitakse ette humoorikas videoklipp

sellest, mida robot sellega ette võtab. Lisaks tavamängule saab tasemeid läbides lahti lukustada erinevaid minimänge ja boonusmaterjali, millest mõned on ka mängijatevahelised mitmikmängud.

Kui muidu võib mängu kõikidele aspektidele anda vähemalt hinde «hea», siis arvutiversiooni juhitud on täiesti lootusetu. Lihtsamatel trassidel ja allamäge kihutamistel on olukord enamasti kontrolli all, kuid juhtimisprobleemid süvenevad siis, kui WALL-E jõuab pöörlevatele ja liikuvatele platvormidele, mis tekitab tahtmise ta veel paarisajaks aastaks üksi jätta.

[d] MARTIN METS

[HINNANG]

Kui välja jätta peategelaste juhitud, siis on «WALL-E» tublisti üle keskmise hea mäng nii suurtele kui ka väikestele.

[d] hinne:



Graatsiline panda

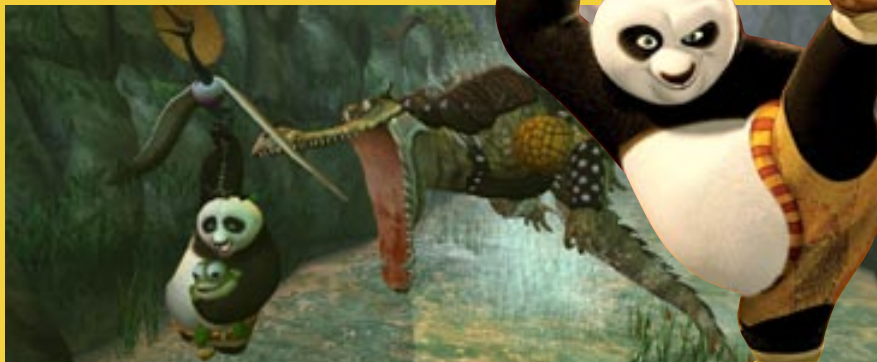
Kung fu võitmatuks sõdalaseks saada sooviv pandakaru Po on saanud mänguvormis sama hea pildi kui multifilmis ning kohmaka panda ladus teekond võitluskunsti tippu algab uuesti otsast peale.

● Esimene asi, mis rõõmu valmistab, ongi graafika, mis on filmimängu kohta tavalult hea ning karvased ja sulelised tegelased näevad välja nii loomulikud kui üldse võimalik. Nagu WALL-E'legi on ka pandamängule antud korralik lugu ning see veab välja kenasti algusest kuni lõpuni, sisaldades ka hetki, mida filmis ei kohta.

Kung fu pandastiilis

Pandakaru võitlusvõtete arsenal koosneb kiirest ja tugevast rünnakust, millest esimene on nõrk, teine aga aeglane, ja vastase rünnaku blokeerimisest. Tõeline kung fu kunst aga avaldub rünnakute ja bloki erinevates kombinatsioonides ning eelpool nimetatud võtetes jooksu ja hüppe pealt, mis annavad pandakaru käppadele surmava jõu.

See pole veel kõik – olemas on veel erivõtted, näiteks pandavärin, mille käigus hüppab panda kõrgele õhku ning prantsatab tohutu jõuga vastu maad, nii et kõik vastased 360 kraadi raadiuses Po'st eemale lendavad. Võtteid ja vastaseid on küll palju, loopida saab kurikaelu ka kätejuhtivate esemetega, aga kogunud mängijale on pandamadin, kus mõnikord



Palju on mängus kasutatud hetki filmist, kuid lisatud on ka uut.

tuleb korraga rahmeldada ja käppadega hakkida diabloolikus stiilis kümne vastasega korraka, siiski kerge jalutuskäik ning kestab vaid poole kauem kui film.

Rikkalik valik võtteid ja heiteid

Vastaseid läbi klohmides ja mööda mägumaailma laiali puistatud münte korjates saab panda enda võimete parameetreid parandada. Tugevdada saab põhilisi näitajaid, nagu tervis ja *chi*, mille eest loom suudab sooritada erivõtteid, samuti saab õppida uusi kung fu tehnikaid ehk

omapäraseid ründevõtteid.

Lugu saadab filmile omane humoorikas tekst, milles Disney dialoogid kohtuvad Hongkongi vanade kung fu filmide omadega. Teksti pole lugema saadud küll filmis peaosalisele hääle andnud Jack Blacki, kuid hääletööde pärast pole tarvidust nägu peita. Tegelikult oleksid hääletööd võinud muidugi olla ülipuises, Aasia C-kategooria võitluskunsti filmi dubleeritud inglise keeles.

«Kung Fu Panda» on hea meelelahutus neile, kes on filmi näinud ja oskavad nautida klišeesid humoorikas kastmes, kuid mitte neile, kes otsivad siit väljakutset päevade kaupa ekraani ees istuda ja tunde ühe taseme kallal nokitseda.

[d] MARTIN METS



Hoolimata välimusest ei ole metssead pandale pooltki nii tugevad vastased.

Kung Fu Panda (PC)

HIND: 499 KROONI

Müügil: www.andrico.ee

Demo: www.gamershell.com/download_24848.shtml

Lisaks: PS2, PS3, wii, xbox360, ds

[HINNANG]

Panda kasuks töötavad hea pilt ja ladus, kuigi lihtne kung fu madin. Ainus arvestatav miinus on mängu lühike kestus.

[d] hinne:



Pole muret, B.J. Blazkowicz

Heal lapsel olevat mitu nime. Kas CoW just hea on, kuid mitme nimega on see küll. Paremini tuntakse mängu «ÜberSoldier 2-na», kuid esineb ka pealkirju «ÜberSoldier: The End of Hitler» ja «East Front: Crash of Annenerbe».

● Esimene «Übersoldier» meile paar aastat tagasi natuke meeldis, isegi kui natside supersõdurite arendamise teema oli laenatud «Return to Castle Wolfensteinist». Kuna pahade sakslaste peatamise stoori jätkub, on nimemuutus imelik – esimest osa mitte mänginu ei saa aru, kes on kes ja mis pagana trall see käib. Meeldetuletuseks mainime, et peategelane on surnust ellu äratatud ja supersõduriks moondatud Karl, kes eelmises osas asus vastupanuliikumisse.

Supermehe trikid on vanad. Üheks on kuule peatava kaitsekilbi tekitamine, teiseks on haavamatuna aegluubis hetked pärast nelja täpset lasku või noaga vehkimist. Sarnaste tegevustega teenitakse punkte missiooni lõpus tegelase arendamise tarvis. Peale kehva loojutustamise pole venelaste BurutCT mäng ka tehniliselt ajaga kaasa tulnud. Pildipool on jäänud samaks ja näeb praegu kesine välja. Muusika on igav ja hääletööd keh-



vavõitu. Boonusena tuleb kaasa vihatud StarForce'i koopiakaitse.

Nii palju on siiski muutunud, et 14 üksikosa kaardile on lisandunud 11 areeni mitmekesi madistamiseks, enamik neist on kampaania kaartidest ümber ehitatud. Surmamatše saab mängida kuni 16kesi. Siiski jääb CoW tagasihoidlikuks.

[d] LEHO LAHTVEE

Crimes of War

HIND: POLE VEEL TEADA

Müügil: veel mitte

[d] hinne:



Veel ajaloo väänamist

«Operation Thunderstorm» on esimene mäng, mida tutvustab meile Teise maailmasõja «F.E.A.R.i» mootoriga Jupiter Extended (EX). Kooslus sobib, sest pilt on päris kena ja ka vastased kasutavad osaliselt samu oskusi «F.E.A.R.i» vendadega.

● Lugu väänab ajalugu halastamatult. Briti salateenistuse MI6 agent saadetakse Saksamaale kolme kõrget natsiametnikku – Goebbelsit, Himmlerit ja Göringit – elimineerima. Ja ta saab sellega hakkama! Reaalse ajaliini järgi tegid küll kõik kolm militaarkurjategijat ilmasõja lõpus enesetapu.

Olgu looga, kuidas on, see pole siin kõige tähtsam. Oluline on meelelahutus. Üksikosa pole väga pingeline, kuid põnevad momendid on olemas ja ka kaardid pole üldse mitte kõige halvemad.

Siiski on juba mõne tunniga kampaania läbi. Edasi võiks rõõmustada mitmikosa, kuid pakutakse ainult kolme koridoripõhist sisekaarti, mis ei küündi «Terrorist Takedown 2» tasemele. Pealegi on mänguviisideks ainult surmamatšid ja lipuvarastamine ning mängijaid peab võrgus tikutulega taga ajama.

Onneks ei saa ka suuremaid ettehteid teha «Operation Thunderstormi» heli-



taustale ja hääletöödele.

Mängu sünnimaal Poolas on «Operation Thunderstormi» nime ees Mortyr, mis teeb mängu samanimelise seeria neljandaks osaks. Ja ka seni parimaks, kuigi liiga-liiga lühikeseks.

[d] LEHO LAHTVEE

Operation Thunderstorm

HIND: POLE VEEL TEADA

Müügil: veel mitte

[d] hinne:



Terroristid saarel

Claude Boulet on tagasi. Kes? Ta on võitmatu Prantsuse vöörleegionär, kes mängija juhitud saatis esimeses «Code of Honoris» Aafrika pinnal korda mõne tunni jagu vapraid kangelastegusid.

● Seekord kupatatakse ta oma rühmaga ühele Prantsuse Guinea saarele, kus terroristid väidetavalt pantvangide eest lunaraha nõuavad, kuid tegelikult uurimiskeskusest radioaktiivseid materjale pätsata soovivad.

Võrreldes «Operation Thunderstormiga» on «Code of Honor 2» märul kiirem, kuid muu on sarnasel tasemel. Üksikosa finiš saabub mõne tunniga, pilt pärineb samalt Jupiter EX mootorilt, kõned ja muusika on head ning vaenlased targa-poolsed.

Kaaslased kipuvad küll ette tuiama ja keskkonnad (koopad, vanad vanglavaremed ja väga fearilikud kontoriruumid) pole nii huvitavad.

Ülilühikese üksikosa kõrval on sama vaene mitmikosa, kus «Operation Thunderstormiga» samad mänguviisid (CTF, DM, TDM). Taas on vaid kolm kaarti ja mängijaid saab ühes lahingus olla kuni 16.



MS4 autori, Groove Gamesi tegemistest ei kostnud pikka aega kippu ega kõppu ja säästatulistamise, «Marine Sharpshooteri» seeriale neljanda osa ilmumine üllatas.

City Interactive seevastu on väga aktiivne ja meeldiv on näha nende mängude kvaliteedi paranemist.

[d] LEHO LAHTVEE

Code Of Honor 2: Conspiracy Island

HIND: POLE VEEL TEADA

Müügil: veel mitte

[d] hinne:



Terroristid poolsaarel

Iga «Marine Sharpshooteriga» on siiani tärganud lootus näha paranemise märke, kuid alati tuleb pettuda. Sarja juba neljas osa jätkab traditsiooniliselt piiride kompimist, et kui halba mängu saab teha.

● Kanadalastelt tuleb taas paari tunniga läbitav kümne kaardiga tulistamine, mille lühike kestus on ka selle pluss. Kandvaks stooriks, kui seda nii võib nimetada, on klišeeline portatiivsete tuumapommidega terrorirühmituse tagaajamine, seda peamiselt Põhja-Koreas.

Mängul pole ühtegi positiivset külge. Tehisintellekt on äärmiselt rumal ja nii vastased kui ka kaaslane jooksevad pea laiali, silmad kinni ringi.

Lolluste tegemine jätkub ka pärast surmasaamist, kui kehad hakkavad breiktantsu tegema või lendama.

Pidevalt tuleb ette nähtamatuid seinu, kust ei saa läbi ja mis takistavad kuuli vastaseni jõudmast. Hüppamine on ohtlik, sest juba autokastilt alla kargamine põhjustab vigastusi. Täpsuspüssi kõrvale valitud teine relv vahetub mõnikord iseneslikult mõne teise relvaga.

Üheühbalised kaardid on tühjad, igavad ja koledad ning seda pilti teeb Unreali tei-



ne mootoriversioon. Tegelaste kõnetööd on ülepingutatud ja muusika jama.

Vähemalt on olemas sprintnupp, et edenemist mõnevõrra kiirendada. Üldiselt on see FPS aga kohutav ajaraiskamine.

[d] LEHO LAHTVEE

Marine Sharpshooter 4: Locked and Loaded

HIND: POLE VEEL TEADA

Müügil: veel mitte

[d] hinne:



EESTI TOP 10

August 10

1. Race Driver GRID
2. Soul Calibur IV
3. GTA IV
4. Metal Gear Solid 4: Guns of the Patriots
5. LEGO Indiana Jones: The Original Adventures
6. Beijing 2008
7. WALL-E
8. Age of Conan: Hyborian Adventures
9. Battlefield: Bad Company
10. Kung Fu Panda

ÜHE LAUSE UUDISED



«Project Origin», paari aasta taguse FPSi «F.E.A.R.» mõtteline ja juba ette kiidetud järg, lükkus edasi järgmise aasta esimesse kvartalisse.

«Bully: Scholarship Edition», mis on siiani on olnud konsooliomanike eralõbu, teeb alates oktoobrist ka arvutiomaniki kiuslikeks koolipoisteks.



Mitu aastat oodatud postapokalüptiline märuli-RPG «Fallout 3» jõuab nii arvutile, PS3-le kui Xbox 360-le müüki selle aasta 28. oktoobril.

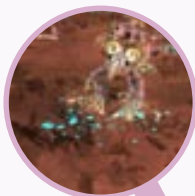
Reaalajastrateegia «Anno 1404»

(mäletate küll, selle eelkäijad olid daatumid 1602, 1503 ja 1701) lubab tõsta linnaehituse järgmise aasta algul täiesti uuele tasemele.

«Silent Hill: Homecoming», klassikastaatuses õudussarja kuues osa, tuleb üldise trendi tuules lisaks PS3-le ja Xbox 360-le ka arvutiversioonina, ja seda juba septembri viimastel päevadel.

Ootusärevusetelg

September on rolli



07.09

Spore

pc

«Spore» on midagi täiesti omapärast ja revolutsioonilist: simulaator, mis võimaldab mängijatel kõikvõimalikke ja -võimatuid eluvorme arendada – raku-tasandilt universumiavarukseni.

12.09

Baja: Edge of Control

ps3, xbox360

Off-road-kihutamine, mis reklaamib endast lausa 95 erineva võistlusrajaga.



16.09

Crysis Warhead

pc

Eelmise aasta ühe parima FPSi, mis nüüd kuulutati triloogia esimeseks peatükiks, teine osa, kus pannakse varasemast rohkem rõhku mitmikmängule.



16.09

Sacred 2: Fallen Angel

pc

Märuli-RPG fantaasiamaailmas, kus tegevus on viidud ajaliselt esimesest mängust varasemaks. Uue põlvkonna konsoolide versioonid saavad müügivalmis novembris.



Pagemismäng

Eestiski populaarne telesari «Prison Break» vendadest vanglapõgenikest saab omanimelise mängu. Tootja Brash Entertainmenti tõukejõuks oli ehk teise hittsarja «Lost» mängu edu, hoolimata sellest, et kriitikud kadunute seiklusesse leigelt suhtusid. Valmib mäng 2009. aasta veebruaris, kui Ameerika televaatajad on ära näinud sarja neljanda hooaja. Kinnitamata on sarja staaride osalus, küll aga saavad esialgsel andmetel põgeneda üksnes PS3 ja Xbox 360 omanikud.

mängusõprade kuu



18.09
Warhammer Online: Age of Reckoning
pc

- Kauaoodatud ja paljude võimalustega MMORPG, mis viib meid kuulsasse ja konstantses sõjas olevasse «Warhameri» maailma.



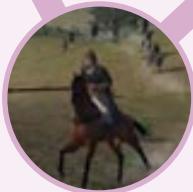
19.09
Star Wars: The Force Unleashed
ps2, ps3, xbox360, psp, wii, nds

- Lasermõõgavõitlusest nõrisev märul, mis peale kõige muu lubab avaldada nii mõnegi «Tähesõdade» maailma saladuse. Ja Darth Vaderina saab mängida ka!



26.09
Brothers in Arms: Hell's Highway
pc, ps3, xbox360, wii

- Kuu võrra edasi septembris lükkunud FPS-sarja kolmas osa, lisaks ilmub samal ajal Wii'le «Brothers in Arms: Double Time».



19.09
Mount & Blade
pc

- Keskajal toimuv RPG, mis laseb kangelasel hobustel võidelda (hiljaks nad küll sellega jäid, «Age of Conan» jõudis ette) ja enda kasuks lahingusse talupoegi või sõdureid kaasa vedada.

Ajatelg



Oktoobri lõpus ilmub märuli-RPG «Fallout 3» ja küsimus on pealtnäha lihtne:

Mitu arvutimängu on kokku ilmunud «Fallout» sarjas?

Kõigi vahel, kes saadaval aadressile play@dig.ee õige vastuse, loosime välja **Andrico** poolt auhinnaks pandud lõbusa arvutimängu «Kung Fu Panda».



MÄNGU-UUDISED



Arvutikaaperdamine

- Kõikvõimalikud rekordid enda nimele võtnud «Grand Theft Auto» seeria neljandast osast on lõpuks välja kuulutatud arvutiversioon.

Küsimus polnud muidugi kunagi selles, kas arvutiomanikud hakkavad kunagi Liberty City's ringi sõitma, vaid selles, millal seda teha saab. Nüüd on poelettidele jõudmise kuupäev välja öeldud – 18. novembril Põhja-Ameerikas ja kolm päeva hiljem meie mandril.

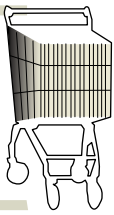
Kahtlemata korjab Niko Bellic arvutiomanikeltki korraliku hunniku raha, aga kas ka rekordilise, seda saame veel näha. Ainsa erinevusena arvuti- ja konsoolivariandi vahel on välja öeldud see, et laiendatud on mitmikmängu võimalusi.



Kolmas pereheitmine

- «Simsi» perekonna kolmas osa pole enam mingi uudis, küll aga on välja imbutatud selle müükitulemise aeg ja hulk detaile mängu kohta.

Järgmise aasta 20. veebruar on see päev, mis peaks kõik väiksed ja suured sotsiaalsimulatsioonihkavad arvutiomanikud lae alla hõljuma viima. Suurimaks muutuseks on põhjuste ja tagajärgede realistlikumaks muutumine – mida teed toas, see mõjutab vastavalt ka kõike sellega seonduvat tänavatel. Paljud teise osa lisapakside aspektid, nagu ülikool, kalastamine, autod ja ehted, on nüüdsest koha leidnud põhimängus. Püüeldakse aina rohkem päris elu poole, lisades täiesti uusi töid ja tegevusi ning võimalust kujundada enda tegelane kordades mitmetahulisemalt kui kunagi varem.



ostujuht

Sülearvutid

1

MacBook Air

[digi] nr 37



Rahuliku elu vaatevinklist on kasulik Air'd üldse mitte kätte võtta. Või mõtle enne, on sul siis 4 USB-porti vaja.



2

NEC ShieldPro FC-N21S

[digi] nr 40



Selle arvuti ostmiseks on vaja küll lotovõitu, ent kui tahad karmides oludes arvutiga tööd teha, pole kuigi palju valikut.



3

HP Pavilion dv5-1020en

[digi] nr 41



Teistest parem klaviatuur ja ekraan ning maitsekalt disainitud ja kvaliteetselt kokku pandud korpus koos hea hinnaga teevad sellest HPst meie testi võitja.



Kompaktkaamerad

1

Canon Digital IXUS 90 IS

[digi] nr 38



Väike, kiire ja lihtne kaamera ei hilga küll millegi erilisega, ent on igas valdkonnas tublisti üle keskmise.



2

Leica C-LUX 2

[digi] nr 38



Sellise välimusega kaamera kasutajale on tähelepanu garanteeritud, sest tal peab olema nii raha kui ka stiilitunnet.



3

Sony Cyber-Shot DSC-H10

[digi] nr 38



Pildikvaliteedi ning suure suumi poolest sobib ideaalselt ilusa ilmaga õues pildistamiseks.



Kuvarid

1

Dell Crystal 22 tolli

[digi] nr 41



Harva, kui saab öelda, et sisu vastab vormile, et ilusa korpuse sees on ka tegelikult hea aparat. Sedapuhku nii on.



2

Samsung SyncMaster T200

[digi] nr 39



Tõeliselt rahuliku ja normaalse pildiga kuvar. Just selline, mis on silmale sõbraks, mitte vaenlaseks.



3

Samsung SyncMaster 2253LW

[digi] nr 36



Peale selle, et 2253LW on kuvarina väga pädev, parandab see ka nii kodu kui kontori väljanägemist.



Peegelkaamerad

1

Nikon D700

[digi] nr 41



Ehkki pisut kallis, on D700 nii väärt kaamera, et kui sa sellest natukenegi unistad, hakka raha koguma!



2

Nikon D300

[digi] nr 30



Innovaatiline ning võimalusterohke kaamera, millele esmapilgul ei oska peale hinna midagi ette heita.



3

Canon EOS 1 D

[digi] nr 29



Hetkel maailma parim selle klassi digikaamera. Norida muidugi saab, aga see oleks mõnevõrra väiklane.



Parimad [digi] testitud tooted kaheksas kategoorias, viimase poole aasta andmeil (erandiks on digitaalsed peegelkaamerad ja MP3-mängijad, sest seal on toodete uuenemine aeglasem). Võrdsete hinnete korral on tabelis eespool uuem toode.

Mobiiltelefonid

1

iPhone

[digi] nr 41



See ei ole haip, iPhone ongi nii hea, nagu räägitakse. Väga mugav, kasutajasõbralik ja võimas.



2

Samsung miCoach

[digi] nr 39



Suurepäraselt õnnestunud koostöös valminud telefon, mis on spordimehele mitte takistuseks, vaid abiliseks.



3

Nokia N78

[digi] nr 40



N78 on igati soetamist väärt telefon inimesele, kes soovib kogu vajalikku infot endaga kaasas kanda või sellele kiiresti juurde pääseda.



Kõlarid ja kõrvaklapid

1

Creative HS-1200

[digi] nr 41



Peakomplekti sisse on lõpuks teinud pesa maagiline X-Fi-tehnoloogia ja meil jääb üle ainult rõõmustada.



2

Nokia BH-503

[digi] nr 35



Kui vihkad juhtmeid, aga armastad muusikat ja 1500kroonise väljamineku elad üle, ei pea sa BH-503 ostmist kordagi kahetsema.



3

Logitech Pure-Fi Dream

[digi] nr 41



Üllatavalt kvaliteetse heliga ning kasutajasõbralik iPodi-dokk magamistuppa. Mängib muusikat ja äratab üles.



Lauaarvutid

1

HP Pavilion Elite PC

[digi] nr 35



Pool punkti võtame maha lahja graafikaardi eest, kuid muus osas on selle raha eest arvutit enam kui küll. Arvestage, et kaks välist kõvaketast saab kauba peale.



2

Fujitsu Siemens Scaleo L Green PC

[digi] nr 36



Lõpliku ostusoovituse peaks andma kalkulaator, millega sa oma praegused elektrikulud kokku lööd.



3

ML 540

[digi] nr 34



Esimene uue voolusäästliku ning kiire Intel'i 45 nm protsessoriga arvuti Eestis. Sisu on hea, mugavust tahaks rohkem.



MP3-mängijad

1

Apple iPod Touch

[digi] nr 34



Revolutsiooniline, enneolematu, seksikas ja täis uut tehnoloogiat. Mängib muusikat, näitab pilte ja surfab veebis. Touchi kohta pole ükski kiidusõna liiast.



2

Creative MuVo T200

[digi] nr 39



Creative MuVo T200 on oma eelkäijate vääriline MP3-mängija. Hea heli ja mugav kasutada.



3

iPod Shuffle

[digi] nr 39



Ekraanita väike stiilne klassikaline MP3-mängija, mille helikvaliteedis võib siiski leida väikesi puudusi.





digidoktor

ESITA OMA KÜSIMUS: DIGI@PRESSHOUSE.EE

Inimene tahab ikka parimat

[?] Aasta tagasi tuli välja PlayStation 3, mida oli kaua oodatud, kuid ma ei plaeninud seda osta ning ei plaani siimaani, tahan hoopis osta PlayStation Portable ehk PSP, kõik sõltub teie vastusest kirjale.

Sooviksin teada saada, kas lähima aasta-kahe jooksul tuleb välja ka uus PlayStation Portable. Kuna praegune versioon on juba päris vana, kas on mõtet seda veel endale üldse soetada, sest kui tuleb välja uus versioon, siis pigem osta too. Kevin

[d] Õigesti ajastatud küsimus, Kevin. 21. augustil kuulutas Sony välja uue PSP mudeli PSP-3000, mille peamiseks uuenduseks on väga palju parem ekraan. Uus ekraan on viis korda kontrastsem, kõvasti kiirem ja laiema värvigammaga kui eelmine. Euroopas tuleb uus PSP müügile 15. oktoobril.

Inimene on lennuvõimetu

[?] Tere! Olen suur lennunduse fänn ning ostsin Microsofti «Flight Simulator X». Saan installides sellise teate: **ERROR 1305. Error reading from file E:/Flight Simulator/Scenery/World/Texture/005A2LM4.bmp. Verify that the file exists and that you can access it.** Ehk oskate aidata. Siim

[d] Tundub, et su DVD-seade ei loe installides plaadilt seda faili välja ja installimine jääb seetõttu katki. Vaata plaat üle. Kui see on täiesti kriimudeta ja näpujälgedest puhas, tuleks kahtlustada su DVD-seadet. Proovi mängu installida mõnes teises arvutis, kas või mõne sõbra juures. Kui seal kõik toimib, on viga su DVD-seadmes ja see tuleks välja vahetada. Kui aga teises arvutis ka installimine ei õnnestu, on viga ilmselt plaadis ja tuleks minna poodi tagasi. Loodame siiski, et sa saad «Flight Simulatori» tööle, see mäng on seda väärt!

Kaks probleemi

[?] Tere! Mul on kaks suurt probleemi. Loodan, et leiate lahenduse. Esiteks internet jamab. Mul on Elioni ADSL-ühendus ja internetil tuleb tihti puhverserveri sätete tuvastamine ette, aga internet töötab. Vahel ta lihtsalt ei tööta ja peab ruuterile restardi tegema. Probleem algas pärast Firefox 3 laadimist. Ma kustutasin Firefox'i ära, aga probleem kestab edasi.

Teine probleem on videote konvertimine. Ma tahaks ühte head videote konvertimise programmi, mis teeks AVI, FLV ja MPG MP4-ks ja mis



Siin ta on, uus Sony PSP, nagu tellimise peale. Peamine erinevus vanast on parem ekraan.

oleks tasuta ning konverteeriks mul video 100%. Ma tõmbasin Alive MP4 Converteri ja Agood Converteri, aga need teevad 60% videost MP4-ks. Loodan, et saate aidata, ja soovin päikest [digi] toimetusse. Liina

[d] Firefox ei tohiks küll asjas kuidagi süüdi olla, eriti kui pärast ruuteri restardi hakkab internet jälle tööle. Kahtlustaks pigem viga ruuteris või kusagil Elioni liinides ning sa peaksid seda asja klaarima Elioni tehnilise toe liiniga. Igaks juhuseks võiksid siiski Internet Exploreri puhverserveri sätteid vaadata (eeldades, et pärast Firefox'i väljaviskamist kasutad sa IE-d). Vali Tools -> Internet Options, sealt vahekaart Connections ja alt nupp LAN settings. Kui avanenud aknas on mõne valiku ees linnukesed, võta need ära ja vaata, mismoodi internet siis käitub.

Videokonverterist võid aga proovida SUPERit. Laadi see enda arvutisse aadressilt www.erightsoft.com/SUPER.html ja vaata, kas teeb asju nii, nagu sul vaja on.

Miljon miksi

[?] Kõrvetasin siin vahepeal audio-DVDsid ja tekkis mõte, et kas on saada vabavara head miksimisprogrammi, millega saan kõik lood DVD-l mikside üheks tervikuks, et poleks mingeid pause? Ette tänades ja kõike paremat soovides, Margus

[d] Kindlasti on, aga miks mitte teha seda kirvemeetodil ja mikside audio kokku vanas heas Audacity (audacity.sourceforge.net)! Laadi aga oma MP3-d rivisse, tõsta kokku ja salvesta tulemus näiteks WAViks, mille saad plaadile kirjutada.

Zune on katki!

[?] Mul oleks üks küsimus. Ehk oskate öelda ja aidata. Mul on üks MP3-mängija, mis on saanud natuke kahjustada, nii et enam pole jõudu tööle hakata või õigemini ei

teagi, mis otseselt juhtus, lakkas lihtsalt käes töötamast. Probleem on see, et sooviksin viia selle parandusse, aga ei tea kohta, kus sellist mudelit parandatakse. Ühes kohas käisin ja nad ütlesid kohe, et ei paranda seda või ei saa aidata. Mudel on Microsoft Zune 30 GB. Oskate soovitada mõnda kohta, kus parandatakse spetsiaalselt selliseid mudeleid või üldse MP3-mängijaid?

Aitäh, Alan

[d] Kahjuks sa ei kirjuta, mis täpsemalt Zune'il viga on, kas midagi jootest lahti või mängija vett täis või 4. korruselt asfaldile kukkunud. Kui asi ei ole jootmises või mõnes lihtsas toimingus, on üsna suur tõenäosus, et seda mängijat ei ole mõtet remontida. Kust see ostetud on? Eestis seda ametliku toega ei müüda, seega ametliku hooldust-remonti ei ole. Pöördu oma murega näiteks Elfa Elektroonika foorumi poole (www.elfaelektronika.ee), ehk mõni noor tehnik võtab su mängijat vaadata.

Opera jääb vait

[?] Tervist. Probleem selline, et internetis surfamiseks kasutan Opera 9.5, kuid kui panen tööle kas P2P-programmi või tõmban torrenteid, siis Opera enam ühtegi lehekülge ära ei laadi. Milles asi?

[d] Kas teised brauserid samal ajal töötavad? Bittorrent tekitab väga palju samaaegseid ühendusi, mis võib ruuteri üle koormata. Lahenduseks võib olla Bittorrenti-kliendis maksimaalsete ühenduste arvu vähendamine.

[KUU KIRI]

Kas ma olen piraat?

[?] Ma arvan, et paljusid on kummitanud selline küsimus, et kas on Eestis keelatud tõmmata piraatfilme näiteks www.torrentz.com, www.mininova.org ja paljudelt muudelt lehekülgedel?

Ette tänades, Allan

[d] Viimati, kui me uurisime, oli karistatav autoriõigusega kaitstud materjali üleslaadimine, mitte aga allalaadimine. Bittorrenti ja failivahetussüsteemide puhul on asi aga selles, et samal ajal, kui sa neid alla laadid, laadid ka paratamatult automaatselt üles ning rikud sellega seadust. Nii et lühidalt öeldes, jah, Bittorrentist ja failivahetusprogrammidest autoriõigusega kaitstud materjalide laadimine on ebaseaduslik, sest sa ei saa seda teha ilma, et sa samal ajal neid ka üles laadiks või vähemalt teeks üleslaadimiseks kättesaadavaks.



ISTOCKPHOTO

ESET Tööjaamade kaitse

ESET Smart Security
ESET NOD32 Antivirus

Õpilastele
-50%

Selle reklaamiga tutvumise ajal on juba välja lastud 70 uut õelvara tüüpi!



we protect your digital worlds



ESINDAJA: Initec OÜ | Mustamäe tee 55, Tallinn 10621 | Tel 677 6422 | Fax 677 6423 | www.eset.ee | e-post info@eset.ee

[PLAAT]

Chaos Theory: Splinter Cell 3 Soundtrack

Amon Tobin

● Harva on nii, et arvutimängu heliriba antakse välja eraldi plaadina ja see on ka seda igati väärt. Üks selline näide on spetsiaalselt 2005. aasta hiilimismängu «Splinter Cell 3: Chaos Theory» tarbeks loodud album, mille autoriks on *d'n'b* ja *breakbeat*'i omalaadselt ühendanud Amon Tobin.



«Splinter Cell 3» kui spioonimäng koosneb hiilimisest, põgenemisest ja tulevahetusest ning kõik see peegeldub ka intensiivses muusikas, kus võib lausa käega tunnetada erinevaid olukordi ja keskkondi. Trummisämplid kihutavad meele- tus tempos ja raugevad üksnes selleks, et sisse juhatada veelgi kiirem ja mehaanilise müraga vooderdatud helilõik, taustaks külmad ja kalkuleerivad digitaalsed tuuleiilid, mis nagu peeneteraline liivapaber hõõrub kuulaja kõrvu. Mängus ei kuule me tegelikult lugusid ühelgi hetkel tervikuna, vaid üksnes fragmente vastavalt sellele, kuidas peategelane Sam Fisher käitub. Album tabab mängu olemust ideaalilähedaselt, aga samas toimib ka iseseisva teosena.

[d] MARTIN METS

[RAAMAT]

Hädaoht End House'is

Agatha Christie

● Viimasel ajal tundub, et Hercule Poirot on taas populaarseks muutunud. Küll ilmub DVDsid selle suurepärase inglise telesarjaga, küll mitmeid häid raamatuid, nii õhemaid kui ka paksemaid. «Hädaoht End House'is» on seekord üsna omanäoline Poirot'-lugu, kuna Poirot tegeleb kuriteo/



mõrva ennetamisega. Näib, et lugu hakkab vahepeal Poirot'i käest ära libisema, kuid lõpuks mängib ta siiski kõik vastased üle. Lugejal jääb vaid imestada, kuidas küll Agatha Christie suudab hoida pinget kuni viimaste lehekülgedeni ja isegi siis pole veel kõik päris kindel, kes on süüdlane, kes hea, kes halb.

Agatha Christie on kirjanik, kes suudab kõikides Poirot'-lugudes luua üsna esindusliku tegelaste galerii (nii on see ka selles raamatus), sündmused liiguvad sujuvalt, kuid vahetevahel tuleb esile ootamatuid pöördeid, mis mõnikord panevad Poirot'gi imestama. Kui teil seisab ees laeva- või lennureis, siis olen üsna kindel, et Poirot'-lugu võiks seda igal juhul mõnusemaks ja põnevamaks teha.

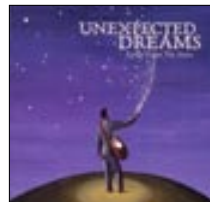
[d] MARKO TIIDELEPP

[PLAAT]

Unexpected Dreams

● Üks üsna kummaline plaat firmalt Rhino-Atlantic - unelaulude plaat. Ilmunud juba 2006. aastal, kuid kuidagi jõudis see plaat alles nüüd minuni.

Unelaulud!? Jah, usun, et paljud [digi] lugejad teavad heal juhul ühte-kahte unelaulu, mida meie emad ja vanaemad on meile laulnud ja mida me suudame ka oma lastele ette kanda. Tegelikult on unelaulu oluliselt rohkem, kirjutatud on neid nii eelmisel kui üle-eelmisel sajandil ja kirjutatakse kindlasti ka edaspidi.



Igal juhul on plaat «Unexpected Dreams» üks igati rahustav kuulamiselaemus. Plaat, mis toob hea une kuulaja silma ja vägisi leiad ennast kapist patja otsimas. Kindlasti on see selline plaat, mida lastele enne magamaminekut kuulata lasta - uni peaks tulema üsna magus. Kahju, et album on ingliskeelne.

Üks põnev asi on selle plaadiga veel: lauljateks on seekord mitte lauljad, vaid hoopis näitlejad, nii filmitähed kui ka telesarjadest tuntud staarid. Esialgu tundus see veidi küsitav, kuid mulle paistab, et näitlejad tunnetavad unelaulu hoopis teistmoodi kui lauljad. Seda, et Scarlett Johansson ja Ewan McGregor laulmisega hästi hakkama saavad, teavad paljud. Kuid sellel plaadil laulavad ka Jennifer Garner, Teri Hatcher, Lucy Lawless (sõjaprintsess Xenal on üllatavalt kaunis hääl), Jeremy Irons jpt.

[d] MARKO TIIDELEPP

[PLAAT]

Knowle West Boy

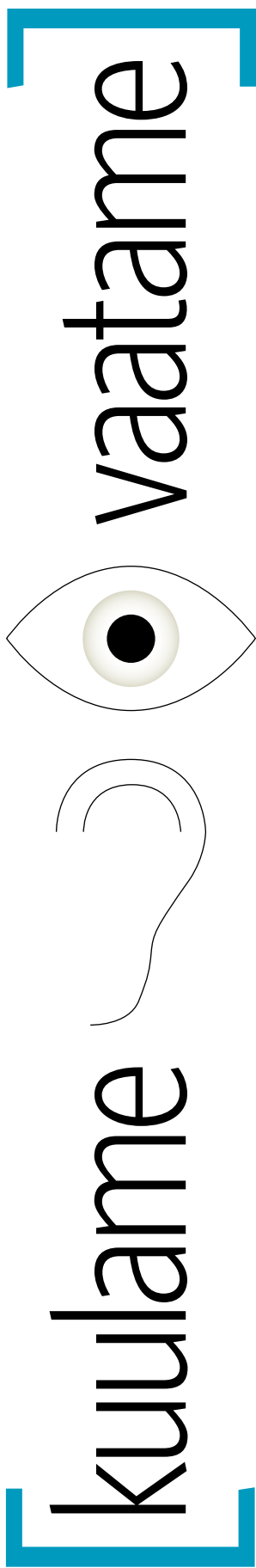
Tricky

● Tricky on minu jaoks jäänud alati teiste eelmise kümnendi *trip-hop*'i suurte - Portisheadi, Massive Attacki ja Lambi - varju. Tema esimesed plaadid, eriti «Nearly God», leidsid küllaltki palju kuulamist, kuid aastatuhande vahetuse paiku ilmunud albumite rida jättis oma üksluisuses külmaks.

Sel suvel ilmunud «Knowle West Boy» on Tricky järjekorras juba kaheksas plaat ja kahtlemata üks paremaid. See on julge katsetus, kus segatakse *trip-hop*'i erinevate muusikastiilidega, ja selline lähisugulaste ristamine annab üllatavalt häid tulemusi. Ragisevad kitarrid vahetavad ühel hetkel välja pörklevad *reggae*-rütmid, mida katavad väga hästi valitud vokaalid. Samas ei ole ära unustatud ka klassikalisi, hings 1990ndates viibivaid tihete *trip-hop*'i biitidega palasid. Üllatusena on plaadil õnnestunud kaver Kylie Minogue' loost «Slow».

Kui enamasti annab selline segu kas vastupidise tulemuse või lihtsalt ei tööta, siis «Knowle West Boy» puhul tundub see loomulik ja igati õigustatud ning tõstab Tricky minu silmis vähemalt Lambist ettepoole.

[d] MARTIN METS





Wine weeks

Veininädalad septembris
Tallinki ja Silja laevadel

Kvaliteetveinid * Degusteerimine * Erimenüüd



*Club One klientidele soodustused kuni 50%. Vaata lisa tallink.ee.
Club One Wine weeks pakkumine saadaval ainult
Tallink online'is ja müügiesindustes.*

Tallinn-Stockholm

hind alates

792 EEK

reisija

pakkumise kood: WINE WEEKS

*Hind sisaldab: kruiisil
Tallinn-Stockholm-Tallinn
koht B4 kajutis.*

Tallinn-Helsinki

hind alates

516 EEK

reisija

*Hind sisaldab: päevakruisi
Tallinn-Helsinki-Tallinn
reisijapileti.*

Broneeri juba täna! www.tallink.ee +372 640 9808

 **TALLINK**

Kes küsib, sellele antakse

● Uue [digi] ilmumisajaks on kool juba alanud ja tublid koolilapsed tegelevad õppimisega :)

Kooliaasta 2008/2009 alguse puhul võiksite teha suure sülearvutite testi. Paljud õpivõimelised õppurid kasutavad õppetöökäsit ja tarkoleks lauavutit vahetada kaasaskantava sülearvuti vastu. On ka teada, et tavaõpilastel (nagu mina) ei ole väga suuri rahasummasid välja käia ning peame tihti leppima odavamate variandiga. Sellepärast võiksitegi testida sülearvuteid, mille hinnad algavad 6000–7000 kroonist. Ja seda kõike selleks, et uus kooliaasta algaks rõõmsalt :) Sander.

[digi] vastus:

● Palju õnne, Sander, sa ennetasid oma kirjaga meie plaane. Nagu me oleme igas septembrikuus testinud õpilastele ja tudengitele mõeldud arvuteid, teeme seda ka käesolevas ajakirjas. Kui sa alustasid ajakirja lugemist tagantpoolt, otsi see test nüüd ilusti üles.

Veel ideid fotolugudeks

● Viimases [digi] õpetasite, kuidas teha fotot mustvalgeks, see oli midagi uut jälle minu jaoks. Kuid minu õpivõimelise ainult suureneb ja nüüd sooviksin teada, kuidas filtreerida välja teatud värve, nt teha terve foto mustvalgeks, jättes ainsa värvi na alles helerohelise. Tänu [digi] fotorubriikidele on fotondus ja pildistamine mind aina enam huvitama hakanud. Aare

[digi] vastus:

● Hea meel kuulda, et lood on asja ette läinud. Anname su soovid Kristjanile edasi ning küllap su soovitud õpetused ka varsti [digi] ilmuvad.

Kuidas kelli keerata?

● Tekkis selline mõte, et äkki tutvustaksite mõnes rubriigis erinevate arvutijuppide nn kellamist ehk tavalise töökoormuse ja jõudluse tõstmist. Samas võiksite rääkida põhitõdedest, millega arvestada (jahutus, toide) jne. Olen kindel, et paljudel noortel arvutivõimelistel oleks selline soov, kuid puuduvad teadmised. Jaan

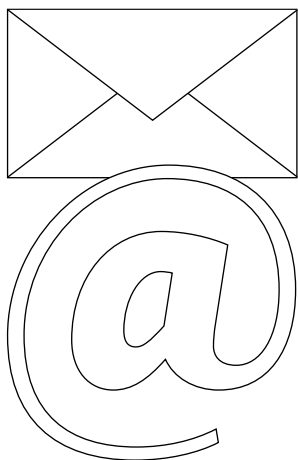
[digi] vastus:

● Jah, on juba mõnda aega plaanis olnud, aga pole nende lugude kirjutamiseni jõudnud. Ükskord nad kindlasti tulevad.

Tegin ise lightbox'i

● Kirjutan teile esimest korda. Idee kirjutamiseks tuli mul siis, kui teie ajakirja lugejakirju lugedes ütlesite, et kõik võivad saata pilte enda tehtud asjadest. Mina mõtlesin, et saadaks siis teile pildi enda lightbox'ist, ja ka pildi, mis on tehtud lightbox'i kasutades! Lightbox'i tegemise idee tuli siis, kui tuli tuju, et võiks stuudiopilt teha. Ja kuna ma olen väga suur fotohuviline, siis otsisin Google'ist õpetuse ja tegin ka ise mingisuguse valmis. Pildid lightbox'ist ja lightbox'i kasutamise kohta on lingil olevas .rar-failis. Kui lingiga tekib komplikatsioone, palun anda teada. Link: <http://>

saabunud post



Kirjuta meile:

● e-posti aadressil digi@presshouse.ee

● aadressil

[digi]

Liimi 1

10621 Tallinn

kristjanmust.pri.ee/mant/lightbox.rar. Parimat, Kristjan.

Eset või NOD32?

● Kolmapäeva hommik. Võtan välja postkastist [digi], ruttu sirvin läbi, oh, viirusetõrjetest. Vaatan siis kokkuvõtteid. Mida näen? Isegi minu viirusetõrje on seal. Hakkamata lugema pikemat juttu. Ja avastan, et viirusetõrjeprogramm, mis peaks olema Eset Smart Security, on asendunud hoopis NOD.32-ga, kuigi jutt käib ikka Esetist. Isegi pilt on Eseti oma. Proovige ikka teinekord selliseid vigu vältida. Ja edu uute kaantega, vanad hakkasidki ära tüütama. Heade soovidega. Magnus

[digi] vastus:

● Seekord eksid ise, Magnus. NOD32 on viirusetõrjeprogramm, mis on osa ESET Smart Security paketest. Lisaks viirusetõrjele kuuluvad sinna veel tulemüür ja spämmifilter. Viirusetõrjeprogrammi nimi on siiski NOD32, mis sellest, et see kuulub paketti, mille nimi on Smart Security.

Mäng võtab ruumi 512 GB?

● Ma avastasid [digi] lugedes, et «WALL-E» mängu tutvustuses on märgitud, et kui kasutada Vistat, siis peaks sul selle mängu jaoks ruumi olema 512 GB. Rainer

[digi] vastus:

● Meil lihtsalt on selline huumorimeel. Vista ju sakib.

Säästunipid vidinaostjale

● Olen huvitatud sellest, kas erinevaid digivideinaid oleks võimalik interneti kaudu välismaalt tellides soodsamalt saada. Eriti hea oleks, kui te saaksite uurida just nimelt neid tooteid, mis on ka Eestis müügil – siis saame minna kohaliku poodi, asja oma kätega katsuda ning pärast kodus selle internetist soodsama hinnaga koju tellida :P Laure

[digi] vastus:

● Tõepoolest, rasked ajad majanduses sunnivad leidlikke lahendusi otsima. Vaatame, kas saame loo kokku.

[digi] on sisukas ajakiri

● [digi] hakkab asi juba käest ära minema. Kõigepealt tahate ära kaotada kenad kaanetüdrukud ja siis kahtlete veel meie, meessoost digi lugejate seksuaalses võimekuses? Või mis muu seletaks augustikuu [digi] 18. leheküljel olnud reklaami :)

Samuti tekitab minus kahtlusi see roosa mängude tabel. Ajakirja kujundus on hetkel minu meelest võrreldes algusaegadega nagu puder ja kapsad.

Kui te teete testi välismaistest veebipoodidest siis kindlasti kajastage mõnda arvutijuppide e-poodi, kuna just nädal aega tagasi oli juhust, et otsisin Eesti poodidest ühte PCI kontrollit ja Eestis kauples sellega vaid üks veebipood, nii et mul läks õnneks, aga mõne teise jupiga võib hal-

vemini minna ja see tuleks tellida välismaalt.

Kõige suurem jama on meil siin Maarjamaal vidinapoodidega. Te võiksite mõnda sellist vidinapoodi soovitada, mis saadaks kaupa ka Eestisse, sest iseenesest oleks ju tore kinkida sõbrale USB-külmik, mida Eestis lihtsalt ei müüda.

Mainin veel ära, et õnneks pole [digi] vähemalt oma sisukust kaotanud. Kui see peaks juhtuma, siis ai-ai-ai. ;) Jüri

Palju maksab?!?!

● [digi] ülevaadetel on üks suur puudus – puudub toote hind. Inimesed otsustavad enamasti hinna järgi, kas toode neile sobib (on taskukohane), ning kui hind on puudu, siis ausalt öeldes läheb toote info lugemise tuju ära, sest tihti kirjutatakse igal pool vingetest vidinatest, mille hinnad kipuvad aga jääma taevastesse kõrgustesse. Hinna väljatoomine oleks hea kõikide toodete puhul (viimases numbris viirustõrjeprogrammid, iPodi dokid jms). Ehk on võimalik selle suhtes midagi ette võtta? Parimat, Mait

[digi] vastus:

● Eelmises numbris on toimetuse apsaka tõttu tõesti jäänud kirja panemata suure ja väikese testi asjade hinnad, aga «Järele proovitud» rubriigis on hinnad ilusti olemas nagu alati. Järgmises numbris on ka testide juures hinnad jälle tagasi, nagu peab. Palume vabandust ja loodame, et andestate.

Ajakirjanik, tunne kalendrit!

● Mul on hea meel, et sain täna oma [digi] kätte ja lugesin ilusti kõik läbi. Aga mida ma näen! Enamuse mängude väljatuleku ajad on suht puuse pandud. Kas teil on kirjas mängude ilmumisaeg Euroopas? Näiteks tahan rääkida «WALL-E'st», mille väljatuleku aeg Euroopas oli juba 4. juuli. Või näiteks «Nikopol: Secrets of the Immortals», mille väljatuleku aeg on alles 10. septembril. «Sims 2: Apartment Life» tuleb alles 29. augustil... Oleksin nõus pakkuma ise aegu ilma palgata, kui on huvi. Samuti võiksite kirjutada väikse artikli GTA IV PC versioonist, mille väljatuleku aeg on 21. november. Tervitustega, Andres

[digi] vastus:

● Oleme üritanud oma tabelisse märkida need kuupäevad, millal mäng peaks Eestis müüki jõudma ja see on tavaliselt väikese nihkega sellest päevast, mil see on näiteks Põhja-Ameerika poelettel juba saadaval. Teiseks probleemiks on see, et mängutootjatel on halb komme mängude ilmumist aina edasi lükata, mistõttu see kuupäev, mis oli õige ajakirja trükkimise hetkel, ei pruugi enam olla sama siis, kui [digi] lugejateni jõuab. «Nikopol: Secrets of the Immortals» ongi üks hea näide mängust, mis paari nädala võrra edasi lükkus.

Ajakiri tegi näpud mustaks!

● Olen ajakirja tellija alates teisest numbrist ning üldmulje on igati positiivne, kuid viimases [digi]s häiris paar asjaolu. Pärast viimase ajakirja sirvimist avastasin, et mu mõlemad käded on mustad. Ajakirja sirvima hakates selgus, et lk 32-33 on tume värv laiali, samuti lk 33 kohal, kus X-Mini-

[KUU KIRI]

Andres, loe seda kirja!

● Kirjutan teile ametlikult teist korda. Viimane digi (nr 40) on märkimisväärselt huvitav, nagu on nad kõik. Kirjutangi sellepärast, et tekkis ajakirja sisu kohta paar küsimust ja panin tähele paari asja.

Nimelt, kas lk 56 artiklis «Kuidas faile taastada» näitab Recuva teie masinate konfiguratsiooni? Kui jah, siis kuidas teie SP3-ga rahul olete, on mingeid märkimisväärsed uuendusi, peale selle, et ta pidavat vähem mälu närima ja kiirem olema, või on kõik vanaviisi?

Andmete taastamiseks olen mina kasutanud programmi GetDataBack NTFS & FAT ja uskuge või mitte, aga olen tagasi saanud ka 4 aasta taguseid kustutatud faile. Minu meelest on GetDataBack üks parimaid taastamisprogramme. Märkasin ka pisikest viga teie testis, nimelt testi lõpus olevas tabelis lk 46 on pihiisikene kirjaviga. Ma usun, et te mõtlesite «Kiirsuhtlusprograamide» seire asemel «Kiirsuhtlusprogrammide seiret».

Lõpetuseks mainiksin ära, et mul on olemas 5,25tolline USB-flopiseade. Ma usun, et sellest peaks piisama Andrese aitamiseks. Meeldivat suve jätku teile, Digi-poisid, ja jätkake ikka sama hea tööga! Sander

[digi] vastus:

● Enamik uuendusi on n-õ kapoti all, siiani midagi suurt ja põhimõttelist silma pole hakanud. Uuendused on sageli seotud turvalisusega ja seetõttu ei ole vaja enne SP3 installimist kahelda. Mõned mõttmised näitavad, et arvuti käivitamine ja kinnipinemine on tõesti kiirem, aga me pole ise nii põhjalikult testinud, et julgeksime seda kinnitada või ümber lükata. Võtame aga küsimusest kinni ja palume lugejatel saata oma muljeid, kas XP SP3 on teie elu palju ilusamaks ja paremaks teinud. Andke teada!

GetDataBack on tõesti hea programm (peatoimetaja on sellega nii mõndagi päästnud) ja kuigi ta on veidi keerukas, on ta ka samavõrra põhjalik. Hea valik.

Sulle aga tänutäheks Andrese aitamise ja sisuka kirja eest laserhiir Logitech LS1. Palju õnne!

Maxi hind ning muud andmed (jään seal pikemalt pidama N78 arvustust lugedes). Tsipa häirisid lk 16 arvanded potikildude kohta. Ise ütlete: «[digi] kirjutab arvutitest (ja kõigest, mis sellega kaasas käib), fotoaparaatidest, sidevahenditest, moodsast kodutehnikast; aeg-ajalt veel tehnikaimedest, mida praegu Eesti poodides ei leidu, aga mis muudavad meie maailma lähemate aastate plaanis.» Andres

[digi] vastus:

● Andsime su kirja trükikojale edasi, nad vastasid pika trükitehnilise seletusega, mis meile väga pädev tundus. Igatahes on nüüd nii, et nad annavad endast kõik, et järgmine ajakiri kedagi ei määriks.

[JÄRGMISEL KUUL]

● Järgmisel kuul ootame palju kirju. Kuidas meeldis teile meie fotoraamat? Mida arvate uuest kaanest? Kas tänavu talvel tuleb lumi maha? Auhinnaks nais-tele mõeldud arvutihiir!





38 tüdrukut

See [digi], mida sa praegu käes hoiad, kannab järjekorranumbrit 41. See on ühtlasi esimene uue kaanekujundusega [digi], mis tähendab, et edaspidi enam meie kaanel tüdrukuid ei ole. Miks siis mitte 40 tüdrukut? Sest kaks numbrit ilmusid ka varem teistsuguse kujundusega. Me täname kõiki kaanefotode tegemisel osalenud kaanemodelle, fotograafe, stiliste, jumestajaid, juuksureid ning rõivapoodide hea töö ja abi eest. Meil oli lõbus selliseid kaasi teha, enamusel teist oli lõbus vaadata (kui välja arvata neli pahast lugejat).

Kuidas maailm töötab?

Hirmvanad hindamatud kuukivid

Aastakümneid tagasi Kuult toodud 381 kg kivimeid pakuvad teadlastele jätkuvalt uurimisainest



TARKADE KLUBI

SEPTEMBER 2008

Number 9 (21)

Hind 39.90



**Vabadusvõitluse
Euroopa juured**



**Vapustav AHHA
4D-kino Tartus**



**Suurim laevahukk
Gotlandi külje all**



Leiutamisega miljonäriks

**Kopsaka auhinna võivad tuua
nii Kuu-lend kui kunstiha**



**Janune planeet kipub
hinnalise põhjavee kallale**

**Peeglite petlik
pale**

Septembrinumber müügil!

PÄIKESELINE HIND!



Kaspersky® Internet Security

Viirustõrje internetile. Kindlustab ohutu töö internetipankades ning kaitse võrgurünnakute, rämpsposti ja suvaliste nüüdisaegsete viiruste eest. Kõik head ja uued tehnoloogiad on ühendatud ühte tootesse. Ei vaja kasutamisel eriteadmisi. Eesti keeles.

~~690,-~~
590,-*

Kaspersky® Anti-Virus

Idealne kaitse tulemüüri- ja kaitstud võrkudes asuvatele laua- ja sülearvutitele. Väga lihtne paigaldus, mis ei nõua mingit seadistamist. Eesti keeles.

~~495,-~~
395,-*

TÄHELEPANU! Kõikidel Kaspersky Internet Security ja Kaspersky Anti-Virus' e ostjatel on käesoleva aasta septembris õigus **TASUTA** üle minna Kaspersky uuele 2009. versioonile!

Küsimustega palume pöörduda telefonil 616 60 60 või e-posti aadressil info@kaspersky.ee

* - Hind kehtib kuni septembri keskpaigani, kui poodidesse tulevad müügile karbid uue versiooniga.

www.kaspersky.ee

Kõigis poodides üle Eesti!