

Kas Pentax K-5 ongi maailma parim?



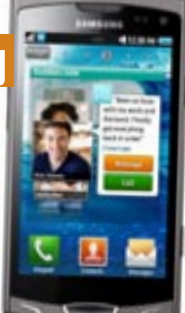
Pane kõik oma failid musta kasti sisse



Testime uut Fujitsu IPS-kuvarit



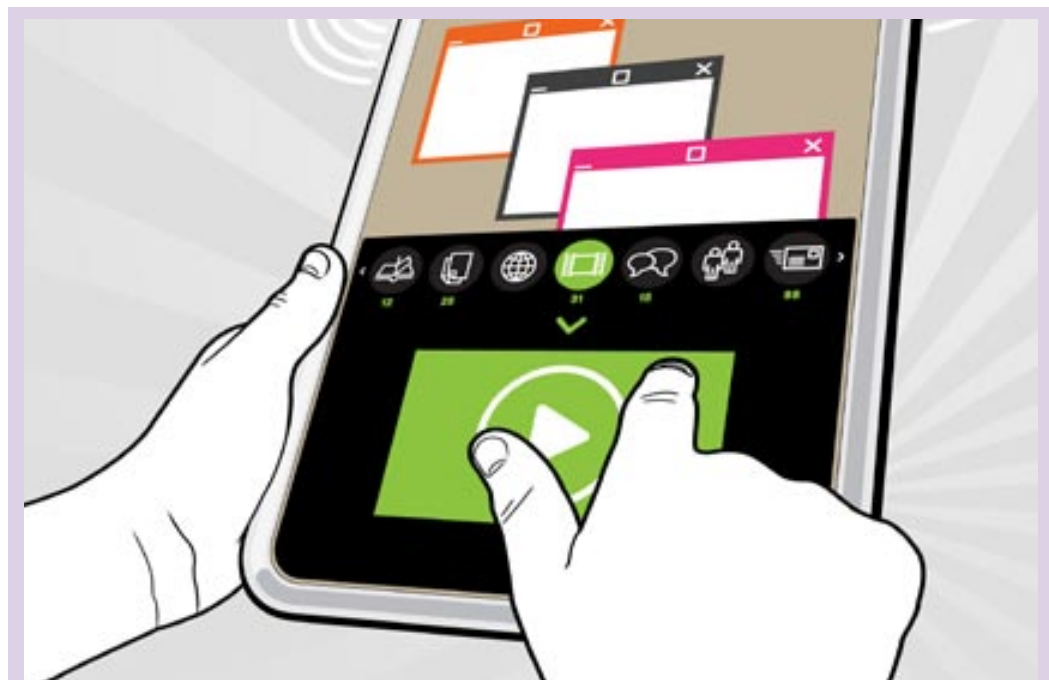
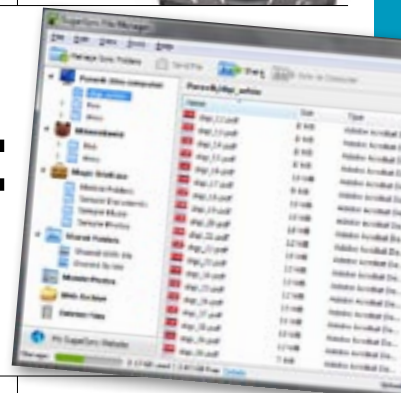
Samsung Wave II tammub paigal



Nr 70, veebruar 2011 ■ Hind 2.74 €; 42.87 kr

[digi]

Kolime pilve peale elama: kus hoida oma faile?



Kuidas pildistada asju nii, et need kaubaks läheksid?



Miljones osa Need for Speedist on väljas



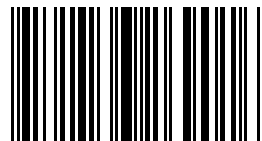
Kuus iPadi konkurenti

Intervjuu mehega, kes teeb 43 900 dollarit maksvaid kõlareid



Pikk test: kas Macbook Air sobib tööks?

ISSN: 9771736269016



KURADITOSIN HOLLI

★ POW

- ✓ KERGE
- ✓ ELEGANTNE
- ✓ TÖÖ
- ✓ KOOL
- ✓ SÕBRAD
- ✓ FOTOD
- ✓ VIDEOD



www.ordi.ee
Ordi soovitab
Windows® 7
Home Premiumit

499 €

7807 EEK

Ordi Enduro 2335XL+

13,3" HD (1366x768) LED ekraan, 500GB kõvaketas, 4GB DDR3 operatiivmälu, Intel SU2300 - madala
voolutarbega protsessor, kaal 2kg, graafikakaart GMA X4500M, HDMI, E-Sata, EST või RUS klaviatuur, Wifi,
aku kuni 4 tundi, Windows® 7 Home Premium, Office 2010 Starter, viirusetõrje 1 aastaks, garantii 2 aastat



ORDI



Windows 7
Home Premium

Microsoft

TOIMETAJA VEERG

Mida te nendega teete?



Henrik Roonemaa

peatoimetaja

Ma ei taha tüli üles kiskuda ega sarkastiline olla, vaid mind päriselt, tõesti huvitab. Maa-ilmal on praeguseks müüdnud umbes 15 miljonit iPadi ja ilmselt terve hulk Androidi-tahvelarvuteid otsa.

Mina testisin selle numbri jaoks kuut Androidi-põhist tahvelarvutit ja pean ütleva, et mul oli tükk tegu sundida end neid kasutama.

Mõni neist oli ligi nädal aega laua peal, ilma et oleksin tahtnud teda puudutada. Ühe tassisin koju ja täpselt sama targalt tassisin ta mitu päeva hiljem jälle tööle tagasi. No ei tekkinud sellist hetke, et oleks teda väga kätte võtta tahtnud. Sülearvuti ja iPhone'i kombinatsioon ning lugemiseks Kindle olid täiesti piisavad.

Kuuest testis käinud Androidi-arvutist tekkis mul kõige sümpaatsem side Archosega. Ta näeb ilus välja, on õhuke ja kerge

Sülearvuti ja iPhone'i kombinatsioon ning lugemiseks Kindle olid täiesti piisavad

ning toimib laitmatult. Noh, nii laitmatult kui üks Android 2.2-ga tahvelarvuti toimida saab, st et brausimine on ikkagi veel aeglane ja muid väiksemaid probleeme leiab ka, aga ta mängis mulle muusikat ja filmi ja käis Facebookis. See oligi selle kuu kõige suurem üllatus. Aga ikkagi. Kas ma olen kuidagi ajast maha jäänud? Kas ma ei näe midagi, mida kümned miljonid inimesed maailmas näevad? Õelge, lugupeetud tahvelarvutite omanikud, mida te nendega teete? Andke mulle vihjeid, sest ma ei taha ajast maha jääda.



38

Kas iPadile on tekkinud ka väärilisi konkurente?

VÄRSKE KRAAM

6 ■ Uudised

Fuji X100: ihaldatuim kompaktkamera

10 ■ Tulevik / Minevik

Kelle või mille ostab Apple? / Linux 0.01

12 ■ Top

10 asja, mida me teame uuest Androidist

14 ■ Mängu-uudised

Kas „Killzone” suudab end uuesti ületada või mitte?

16 ■ Persoon

Audiofiilide lemmik Alfred

18 ■ Arvamus

Nutiautot oodates

20 ■ Naistekas

Isiklik digiraamatukogu

22 ■ Veiko Tamme imeline maailm

Intel tegi seda jälle: Sandy Bridge on siin ning Delli värviline tulnukalaev

JÄRELE PROOVITUD

24 ■ Pentax K-5 kere

Pimedus pole enam probleemiks

28 ■ Fujitsu P23T-6

Nüanssides peitub võlu

29 ■ FiiO E7

Just nii peaks iPod kõlama

30 ■ Tamron 18-270 F/3.5-6.3 Di II VC PZD

Laisa pildistaja unistus

31 ■ Intel Core i7-2600 @ 3,4

GHz/8M ja Gigabyte GA-H67M-D2 s. 1155

Kallis liivane sild

32 ■ Synology DS211+

Sinu failide kodu

33 ■ Samsung Wave II (S8530)

Bada rindel muutusteta

34 ■ Canon Powershot SX30 IS

Raisatud hiigelsuum

36 ■ Dell XPS 15 (L501x)

Dell XPS peab veel vastu

37 ■ a-Jays Three

Hästi välja kukkunud debüütesinemine

37 ■ MacBook Air

Harukordselt ilus, harukordselt tark



60

Üle hulga aja üks tõesti hea „Need for Speed“!

VÖRDLUSTESTID

39 ■ Suur test

Kuus vaest vigast iPadiga võistlemas

44 ■ Väike test

Uus sajang on käes, nüüd kolime pilvele

KUIDAS ...

48 ■ ... valida graafikakaarti?

Anname 12 väärt vihjet.

50 ■ ... installida FreeBSD-d?

Operatsioonisüsteeme pole kunagi vähe.

52 ■ ... pildistada asju?

Kui inimestest on villand.

56 ■ ... varundada Androidi?

Et uus telefon kohe kodune oleks.

SELLEST DIGIST TAHAKSIN

Toimetaja Martini valik

Mis?

Sony NGP

Miks?

Põhjusi on palju rohkem, kui siin jõuaks üles lugeda.

Mis leheküljel pikemalt kirjutatakse?

Lk 15, 19

PLAY

60 ■ Need for Speed: Hot Pursuit

Kihutamiste *crème de la crème*

63 ■ Super Meat Boy

Verd ja pöidlatreeningut

64 ■ Fable III

Revolutsioon algajatele

66 ■ LittleBigPlanet 2

Ilma piirideta lõbus maailm

67 ■ Lara Croft and the Guardian of Light

Lara Croft koos uue sõbraga

68 ■ Dante's Inferno

Põrgu on kõigest vahepeatus

69 ■ Retro

1998: Kõige paremad mängud

70 ■ Blood Drive

Vaesed süütud sombid

71 ■ Argipäevamängud

Taaselustame klassikat

VEEL

73 ■ Ostujuht

Minu armsad Audese kõlarid

74 ■ Pikk test

Katkeb ja hakib

VÕITJAD

Selle aasta maagilisel kuupäeval 11.11.2011 ilmub „The Elder Scrolls V: Skyrim“. Kõik, kes seda teadsid, vastasid eelmise kuu mänguküsimusele õigesti.

Xbox 360 mängu „Assassin's Creed: Brotherhood“ võitis:

■ Rainer Kelk

Mängude plakatid:

- Harri Parker
- Kevin Ambus
- Indrek Rannala
- Johannes Kadak
- Martin Uutman
- Rait Läänemets
- Rivo Ränk
- Margus Mikson

Auhinnad saab jaanuarikuu jooksul kätte [digi] toimetusest Liimi 1, Tallinn.

Tellijale ajakiri 15% soodsam

Tellimine

- telefonil 660 9797
- e-posti aadressil: levi@presshouse.ee
- veebis aadressil www.telli.ee

Aastatellimus 25,50 eurot, otsekorraldus 2,11 eurot kuus.

[digi]

Address: Liimi 1, 10621 Tallinn tel 661 6186 faks 661 6185
e-post digi@presshouse.ee

Toimetused

Peatoimetaja Henrik Roonemaa (henrik.roonemaa@presshouse.ee)
Toimetajad Sven Vahar (sven.vahar@presshouse.ee), Martin Mets (martin.mets@presshouse.ee)
Kujundaja Holger Vaga (holger@presshouse.ee)
Keeletoimetaja Piret Reidla (piret.reidla@presshouse.ee)

Reklaam

Raimo Kõrts (raimo.korts@presshouse.ee, tel 661 6186)

Fotod tootjatelt, kui ei ole märgitud teisiti.

Väljaandja Presshouse OÜ Trükk Unipress

© Presshouse OÜ Digis avaldatud tekstide ja fotode avaldamine ükskõik millisel viisil on keelatud ilma väljaandja eelneva kirjaliku loata. Kõik õigused on kaitsitud.

3 küsimust HTML5 kohta

UUS JA VANAD

Fuji X100: ihaldatuim kompaktkamera

Fujifilm FinePix X100 on praegusel hetkel raudselt maailma kõige ihaldatum kompaktkamera. Miks? Esiteks näeb see välja niivõrd lahe. Teiseks on kaameras 12megapiksline APS-C-suurus peegelkaamera sensor ja kuulus Fuji EXR pilditötluskiip ning kolmandaks on kaameral 23 mm F2 Fujinoni objektiiiv. I-le paneb täpi uudne hübriidpildiotsija, kus on võimalik lülituda optilise ja elektroonilise pildiotsija vahel ning isegi projitseerida andmeid optilise pildiotsija vaateväljale.



Olympus PEN EPL-2

PEN EPL-2 on Olympuse seni viimane ja paljude kasutajate arvates ka nende parim M4/3-formaadi kaamera. EPL-2 pole mitte ainult väiksem kui X100, vaid on ka üks väiksemaid hübriidkaameraid üldse. Väiksuse ohvriks on toodud mõned kerel asuvad juhtkangid ja nupud, kuid sensor on kaameral hea, kuigi väiksem kui X100 sees olev sensor.



Panasonic Lumix DMC-GF2

GF2 on Panasonicu ettekujutus ideaalsest kaamerast, mis on piisavalt väike, et mahtuda mantlitaskusse või kotisahtlisse, kuid piisavalt võimekas, et profifotograafid sellega vabal ajal pilte tahaksid teha. GF2 jaoks on saadaval samuti väike ja kerge 20 mm F1,7 fiksoobjektiiiv, mis on isegi valgusjulisem kui X100 ees olev objektiiiv.



Canon PowerShot G12

Canon on G12 lihvinud ja viimistlenud eelnevate mudelite arvelt juba aastaid, samas kui X100 on Fujifilmi katsetus tulla välja millegi täiesti uuena ja keegi ei tea, kas see töötab. G12 on küll väiksema sensoriga, kuid Canoni oskus sellest viimast välja pigistada on legendaarne. G12 on kindla peale minek ja see poes müüakse seda juba praegu.

? Mis see on ja mille poolest see vanast erineb?

D HTML5 on uusim, praegu alles arenev HTMLi standard. HTML5 on ühtlasi nii HTML 4.01 kui XHTML 1.1 järglane ning on mõlema edasiarenduseks. HTML5 toob endaga kaasa terve hulga muudatusi, mille eesmärgiks on muuta senine abstraktnen DIV-suppi sisulist tähendust omavate elementide hierarhiaks.

Samuti toob HTML5 kaasa senisest paremad multimeedia võimalused, mis võimaldab teatud puhkudel kasutada seda Flash-tehnoloogia asendajana.

? Milleks seda vaja on?

D HTML5 on standardiks, mis ühendab taas kiilustuma kipunud veebimaastiku, pakkudes kaasaegset standardit ja rakendusliidest, mis vastab tänapäevastele vajadustele. HTML 4.01 standard on pärit aastast 2000 ja see jäi ajale jalgu ning iga brauser leiutas sellele lisaks oma trikke. HTML5 on katse seda kõike standardiseerida.

HTML5 rakendused HTML5-t toetavas brauseris on võrreldes vanade veebirakendustega nagu öö ja päev. Uued rakendused on kiired ja pakuvad arendajatele võimalusi, mida varem lihtsalt polnud võimalik realiseerida.

? Kas ma pean selle kasutamiseks midagi tegema?

D Kui oled lihtsalt kasutaja, siis hangi endale mõni mõistlik brauser. Head brauserid on Chrome ja Opera 11, samuti ka kohe varsti valmis saav Firefox 4. IE olgu vähemalt versioon 9, kuid see pole veel väljas, hetkel on saada ainult beetaversioon. IE 7 või IE 8 ei kvalifitseeru.

Mida peidab endas Razer Switchblade?

Arvutimängud peopesas

Razer on otsustanud katta mängumaailma suure tühimiku ja teha arvutimängud mobiilseteks. Ei, mitte tuua need ainult sülearvutisse, vaid ultramobiilsesse 7-tollisesse puutekraaniga sülearvutisse, mis pigem meenutab mõnda mängukonsooli. Eialgu on tegemist kontseptsiooniga, millest on valminud loetud prototüübid, seega on ka müügituleku aeg ja hind teadmata. Tõenäoliselt ei tule seade müügil Switchblade'i nime all.

Puutetundlik ekraan

Switchblade on tõesti väike: mõõtmed on kõigest 17,2 x 11,5 x 25 cm, umbes taskuformaadis raamatu suurune. Pisike ekraan on isegi mitmikpuutesõbralik. Selge on aga see, et väike puutetundlik ekraan pole mõeldud arvutimängude jaoks ja seetõttu on hiir, vähemalt praeguse info põhjal, vältimatu. Muidu katad ju kätega ekraani, nii et ei näe mängides midagi.



Dünaamiline klaviatuur

Suurimaks töövõiduks võib Razer pidada Switchblade'i klaviatuuri, mis kuvab automaatselt ette just vastava mängu jaoks sobiliku klaviatuurilao-tuse. Isegi täismõõtmetega QWERTY-klahvistiku saab 45 nupuga kokku, nii et seda saab peale mängimise edukalt kasutada ka veebis kahlamiseks, e-kirjade saatmiseks ja MSNis lobisemiseks.

Pisike, aga tubli

Siiani veel avalikustamata Inteli Atomi protsessoriga Switchblade jookseb Windows 7 peal. Mängude allalaadimiseks ka-vatseb Razer luua eraldi Steamilaadse keskkonna. Mängude al-latõmbamiseks on nii WiFi kui ka 3G-tugi. Ühendustest on mini-HDMI, USB 3.0 ning kõrvaklapi- ja mikrofoniväljundid, nii et hiire või lausa teleriga ühen-damine pole probleem.

Mida sellega teha saab?

Mängida! Kõige olulisem küsi-mus on kindlasti see, kui ressursinõudlikke mängu saab selle-ga mängida. Testivideol on näha, kuidas seadmel jookseb „War-craft 3“, aga saab ka mängida „Portalit“, „World of Warcrafti“, „Quake III“ ja „World of Goodi“. Missuguse kvaliteediga män-gud jooksmata hakkavad, ei tea - testivideo tundub olevat 1024 x 600-piksiline.

UUDISTE EDETABEL



1 128 GB SD-mälu-kaart

Lexar tutvustas CES-il uut SD-mälukaarti, mille mahutus on 128 GB ja kiirus lugemisel-kirjutamisel 20 MB/s.

2 HTML5 sai logo

Veebilehtede võluvits, pooleliolev HTML5 veebis-tandard, mida muudkui aren-datakse, sai endale ametliku logo. Kujundus meenutab su-perkangelase rinnaplakatit.

3 Üks kauba peale

Playstation 3 „Portal 2“ ostjad saavad tasuta kaa-sa mängu PC- või Mac'i-ver-siooni. Nimelt otsustas Valve „Portal 2“ ostjatele üllatuse teha. PC- või Mac'i-versiooni sikutamiseks tuleb sidu-da enda PSNi ja Steam'i kon-to, kusjuures nii PS3, PC kui ka Mac'i kasutajad saavad omavahel koostöös mängida ja suhelda.

4 Kas kellelgi on Nokia laadijat?

Juba 2009. aastal mobiili-tootjate ja ELi ametnike va-hel allkirjastatud lepe ühtse mobiililaadija väljatöötami-seks jõuab esimeste viljadeni. Mikro-USB pistikuga laadija jõuab turule selle aasta algu-ses, esialgse ajakava kohaselt peaksid kõik leppega liitunud mobiilitootjad uue laadija väl-ja tooma hiljemalt 2012.

5 Õun ja kruvid

Apple'i seadmete keh-va aku ise vahetamine on tehtud võimalikult ebamuga-vaks. Uutele seadmetele on ilmunud tavaliste ristpeakru-vide asemel erilise viihõmal-lise kujundusega kruvid, mida niisama igast poest ei saa.

DIGI.EE KÕIGE KÕRGEALT
HINNATUD UUDISED AJAVAHEMIKUL
18.-25.01.2011

Kolm üliodavat Androidi

Järgmisel kuul on meil testis üliodavad Androidiga telefonid, mille saab kätte vähem kui 200 euroga. Heidame kolmele neist kiirpilgu.



Telefon	ZTE Blade	Sony Ericsson X8	Samsung Galaxy 550
Välimus	Disain on laenatud LG-lt ★★★★	Suurem ja käepärasem X10 mini ★★★★★	Galaxy S-i nohikust igav väikevend ★★★
Ekraan	480 x 800, 3,5 tolli ★★★★★	320 x 480, 3 tolli ★★★★★	240 x 320, 2,8 tolli ★★★★★
Mälu	171 MB ★★★★	128 MB + kaasas 2 GB mälukaart ★★★★★	140 MB ★★★★
Kaamera	5 Mpx, autofookus ★★★★★	3,2Mpx, digitaalne suum ★★★★★	2 Mpx ★★★★★
Android	Android 2.1 ★★★★	Android 2.1 + SE neli nurka ★★★★	Android 2.1 ★★★★
Hind	umbes 150 eurot ★★★★★	199 eurot ★★★★★	159 eurot ★★★★★
Hinne kokku	★★★★★	★★★★	★★★

NUMBRID KASTIS

10

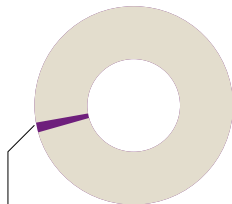
aastat vanaks saab Windows XP tänavu sügisel

56,72

protsenti on tema turuosa praegu kogu maailmas www.netmarketshare.com'i andmetel

20,87

protsendi peal on Windows 7



3,06 protsenti on Mac OS X 10.6

0,04

protsenti hoiab enda käes vanake nimega Windows 98

28 000 000

inimest oli korraga Skype'i sisse logitud 17. jaanuaril, see on uus rekord

27 000 000

inimest oli eelmine rekord

1

nädal enne praegust

Pisike galaktika

Samsung täiustab Galaxy telefonisarja, sest kohe-kohe on välja tulemas Galaxy Mini S5570. See on igas mõttes HTC Wildfire'i mõõtu 240 x 320-pikslise ekraaniga ja Android 2.2-ga aparatuur, mis paistab olevat Galaxy S5 sarja edasiarendus, ka hind jääb sinnakanti ehk alla 220 euro.

Lisaks on Galaxy Miniil 3,2megapiksline kaamera, 3,5 mm audioväljund ja WiFi tugi.



Android ja Windows käsikäes

Aceri netbook'id on teada-tuntud, kuid viimasel ajal on need saanud põneva täienduse. Nimelt lubavad need kasutada kahte operatsioonisüsteemi (dual boot), milleks on Android 2.2 ja Windows 7 Starter Edition. Muidu on Aspire One E100 minisülearvuti nagu ikka: 10,1-tolline ekraan, Inteli Atom protsessor, 1 GB mälu, 250 GB kõvakett, WiFi ja 3G.



Kes lähemal ajal Berliini satub, võib läbi astuda Karl Marx Alleel asu- vast uuest Computerspielemu- seumist ehk väidetavalt maailma suurimast arvutimängude muuseu- mist. Väljas on üle 300 erineva vi- deo- ja arvutimängusüsteemi, kõik maailma olulisemad ja haruldase- madki videomängud ning loomuli- kult saab ka ise mängunduses kätt proovida. FOTO SCANPIX



107 000 000 000 000

e-kirja saadeti kogu maailmas eelmisel aastal

107

triljonit öeldakse selle numbri kohta

294

miljardit kirja päevas

1,88

miljardit inimest maailmas kasutab e-posti

48 000

mobiiltelefoni korjas osariigi teenistajatelt tagasi pärast Arnold Schwarzeneggerit California kuberneriks saanud Jerry Brown

40

protsendil California ametnikest oli töökoha poolt antud mobiiltelefon ja uus kuberner ütles, et ta ei usu, et neil inimestel reaalselt seda tööasjadeks vaja läks

18 000 000

CD-plaati kuus tootnud tehase pani Sony

jaanuaris kinni, sest plaadimüük on maailmas nii palju vähenenud

50

aastat oli see tehas juba töös olnud, tootes alguses vinüülplaate

300

inimest kaotas töö

47

protsenti töötajatest koondas kunagine suur ja kuulus suhtluskeskkond MySpace

Samsungi 3D LED-kuvarid

Samsung tõi välja uued 3D-LED-kuvarite sarjad 750 ja 950, kust leiab nii 23- kui ka 27tol- liseid kuvareid. Kuvarid toeta- vad 1080p resolutsiooni, viive on max 2 ms ning kõik vajalikud ja mõistlikud ühendused on ole- mas. Alates märtsist müügile tulevate kuvarite hind on kind- lasti naeruväärselt kõrge, kuid odavam kui 3D-teleritel. 3D- konsoolimänguhuvilistele võib see olla mõttekoht.



Superkiire ruuter

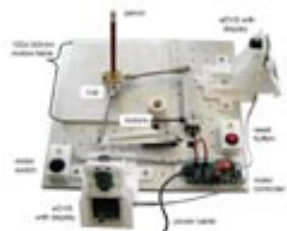
Cisco uus ruuter Linksys E420 on kiire, kohe väga kiire. See 802.11n ruuter suudab edastada 5 GHz sagedusel andmeid kiiru- sega kuni 450 Mbps ja 2,4 GHz sagedusel kuni 300 Mbps. Tun- dub peaaegu ulmeline, kuid selle juures tuleb arvestada, et kiirem 5 GHz sagedusala on ka oluliselt pirtsakam ja altim kõiksuguste- le häiretele.

Ülikiire ruuteri eest tahetakse poes umbes 150 eurot.





LÜHIDALT



Robotsilm hoiab pliiatsit teravikul püsti

Kas teate, miks pikaajalised pingutused robotikavaldkonnas on seniajani tootnud vaid kohmakas-koomiliselt mõjuvaid inimsurrogaate? Üks põhilisi kitsaskohti on olnud visuaalse info töötlemise ebatäpsus. Zürichi ülikooli teadlased on sellest probleemist üle saanud tehnoloogiaga, mida nimetatakse ränipõhiseks analoogvõrkkestaks. Nende loodud seade on suuteline hoidma näiteks balansis teravikul asetatud pliiatsit. Kas sina suudaksid?

Mitu tehet vati kohta sina teed?

Sedavõrd, kuidas muutuvad energia hind, tehnoloogia areng ja tarbimine, hakkab ka arvutustehnika põhiline väärtustegur olema mitte tehete hulk sekundis, vaid tehete hulk vati kohta. Tänapäeval, mil madala energiatarbega tahvelarvutid, miniarvutid ja miks mitte ka asisemad telefonid pakuvad igapäevaseks kasutamiseks küllaldast võimsust, on 10% akuaega väärtuslikum kui 10% lisajõudlust.



Kui midagi läigib ja sinna saab voolu sisse lasta, oskab Apple selle kohe rahaks teha.

Kelle või mille ostab Apple?

Äsjane majandussurutis mõjus rängalt kõigis eluvaldkondades tegelevatele ettevõtetele. Ometigi õnnestus Apple'il sellest väljuda puhta naha, kasumi ja turuosa kasvuga.

Firma likviidsete varade kogum on kasvanud 40 miljardi dollarini ning aktsionäridel on tekkinud põhjendatud küsimus, kas seda poleks mõttekas dividendidena laiali jagada. Seni-

kaua on firma juhtkond sellesse plaani negatiivselt suhtunud ning karta on, et Cupertino firma plaanib lähitulevikus mõnda suuremat sisseostu.

Põhilise ohvrina näevad analüütikud juba mõnda aega raskustes vaevlevat Sonyt. See oleks loogiline samm, eelkõige seetõttu, et Jaapani elektroonikafirma omab hiiglaslikku osalust filmi- ja muusikatööstuses

ning kontroll iTunesi sisu üle on ahvatlev. Samas oleks Apple'i jaoks atraktiivne ka Samsung Electronicsi ostmise Samsung Groupilt, kõrvaldades nõnda suure konkurendi ja saavutades kontrolli oma protsessorite, mälu- ja ekraanide tootmise üle. Mida iganes Apple ka ei otsusta, igal juhul on kindel see, et taolise rahakotiga ei minda peenkala püüdma.

Religioon 21. sajandil

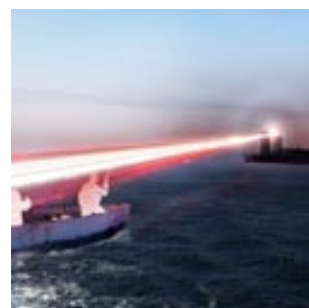
Aegade algusest on inimesed uskunud üleloomulikesse jõudesse. 21. sajand pakub neile hulgaliselt vahendeid hauataguses elus parema koha väljakauplemiseks: elektroonilised palvehelmed, digitaalne Mekakompass ja patareidega palveskid on juba praegu kasutusel ning nende hulk kasvab jõudsalt. Kes teab, kaugel ei pruugi olla aeg, mil telefonist saab puhakoda?



See vidin teab, kuhu poole täpselt kummardama peab.

Brittide laser-piraadipeletaja alustab tööd

Briti sõjatööstusfirma BAE Systems demonstreeris seadet, millega on hõlbus peletada piraaate kaubalaevade kallalt. Laser annab juba paari kilomeetri kaugusest endast märku ning lühema maa pealt pimestab ligitükkijaid, tehes sihtimise võimatuks. Esimesed seadmed peaks Somaalia ranniku lähedal seilavatele alustele jõudma aasta-paari jooksul.



Otse päikesesse ja laserisse ei vaadata, kas on selge?

Linux 0.01

1991 on see aasta, mida võib lugeda Linuxi sünniaastaks. Tollal 21aastane Linus Torvalds tundis, et operatsioonisüsteemide hulgas on puudu just selline, mida tema kasutada tahaks, ning olles noor ja silmini väge täis vihane programmeerija, võttis ta vastu ainuvõimaliku otsuse: tuleb ise kirjutada parem operatsioonisüsteem.

Mõeldud-tehtud. Aprillis alustas Linus nokitsemist ja augustiks oli ta sellega nii kaugel, et postitas 26. augustil uudisgruupi comp.os.minix teate, milles palus oma projekti kohta tagasisidet. Septembriks olid asjad nii kaugel, et koodile võis anda juba versiooninumbreid ning nõnda valmis Linux 0.01. Detsembris oli saadaval juba versioon 0.11 ja edasine, nagu öeldakse, on juba ajalugu.

Loomulikult ei olnud sel ajal tegemist täisväärtusliku Linuxi distributsiooniga, tegemist oli operatsioonisüsteemi kerneliga. Linuxi distributsioonid, mis hakkasid pakkuma igaüks oma tarkvarapakettide valikut ning oma eripärast viisi süsteemi haldamiseks, tekkisid alles hiljem.

Linuxist loodeti pikka aega konkurenti Microsofti Windowsile, eriti mõeldud kümnen-

di algul, sest Linux oli ju tasuta, aga Windowsi eest tuli välja käia kena kopikas. Nii see siiski ei läinud, elu näitas, et inimeste harjumuse jõudu pole võimalik muuta ja Windows valitseb töölaudadel tänini. Linuxit on saanud edu aga hoopis ühes teises valdkonnas, kus see just tänu oma avatud lähtekoodile ja tasuta saadavusele populaarseks saanud on. Selleks valdkonnaks on mobiilsed ning integreeritud seadmed. Paljudes nutikates ja poolnutikates seadmetes jookseb kasutaja teadmata tegelikult

ju Linux.

Linux on kodustes WiFi ruuterites, navigatsiooniseadmetes, internetikioskites, meedia-keskustes, robotikarakendustes jne jne. Nutitelefonides populaarsust võitev operatsioonisüsteem Android on samuti sisuliselt Linux. Isegi enamikus e-lugereis hoolitseb lehekülje keeramise eest Linux.

Linus Torvalds ise enam Linuxi arendamisega väga aktiivselt ei tegele, kuid ta on projekti koordinaator ja hoiab asjade käigul silma peal.



KAS TEADSID, ET ...

Juhufakte Linuxi kohta

1 Freax

Nagu tõeline nohik kunagi, nimetas Linus enda poolt arendatavat kernelt esialgu nimega Freax (free/freak + uniX), kuid õnneks päästis päeva tema sõber Ari Lemmke, kes paigutas FTP-serveris koodi hoopis kausta nimega Linux. Kui poleks olnud Arit, siis poleks Linux vist kunagi saavutanud sedagi populaarsust, mis sel täna on.

2 Pingviin Tux

Linuxi mitteametlikuks maskotiks on saanud pingviin nimega Tux. Selle joonistas Larry Ewing, kes on avalikkusele tuntud rohkem programmeerija kui kunstnikuna. Larry joonistas Tuxi valmis GIMPi versiooniga 0.54, kasutades selleks ainult hiirt. Tuxi inspiratsiooniks oli siin lehelgi nähtav pilt sarjast Creature Comforts pärit pingviinist.

3 Linux ei kasva päris omapäi

Kuigi võib jääda mulje, et kuna Linuxi lähtekood on vaba, siis toimub distributsioonide isearnemine juhuslikus suunas ja puuduvad arendajaid ühendavad struktuurid. See pole päris nii. Organisatsioon nimega Linux Foundation edendab Linuxi arengut, valvab Linuxi kaubamärgi kasutamise järele ning toetab ühtsete standardite loomist (LSB). Linux Foundation haldab ka domeeni Linux.com.

4 Linux esivanem MINIX on senini elus

Linus Torvalds ei alustanud Linuxi kirjutamist päris nullist. Ta võttis alguses snitti operatsioonisüsteemist MINIX, mille autoriks oli Andrew S. Tanenbaum. Andrew lõi MINIXi illustreerimaks oma raamatutut, milles ta rääkis operatsioonisüsteemide kavandamisest ja loomisest. 1991. aastal, kui Linus sellest inspiratsiooni sai, oli MINIX versiooniga 1.5, aga tänaseks on MINIX jõudnud versioonini 3. MINIX on saadaval tänaseni ning on endiselt väga väärtuslik operatsioonisüsteem, seda saab proovimiseks aadressilt minix3.org.

1991: Samal aastal, kui Linux maailma vallutama asus, toimus muudki põnevat

POLIITIKA



Eesti vabaks

20. augustil kell 23.03 võttis Vabariigi Ülemnõukogu vastu otsuse, et Eesti on nüüdsest iseseisev vabariik. Kuu aega hiljem pääses Eesti ÜROsse.

LOODUSJÕUD



Vaased filipiinlased

Filipiinidel hakkas purskama Pinatubo vulkaan, surmates 800 inimest ja hävitades ligi 8000 hoonet. Samal ajal tabas Filipiine veel ka keeristorm.

EUROOPLASED



Jäämees Ötzi

Alpi mäestikust leiti Euroopa vanim isetekkeline muumia. Ötzi oli 5300 aastat nii hästi säilinud, et teadlased tegid kindlaks tema viimase lõunasöögi: hirveliha.



SCANPIX

Iga uut Androidi versiooni oodatakse vaat et innukamaltki kui uut Windowsi või Mac OS X-i versiooni. On ka põhjust!

10 asja, mida me teame uuest Androidist

1

Ainult tahvelarvutitele

Suure tõenäosusega on Android 3.0 mõeldud ainult tahvelarvutite operatsioonisüsteemiks või vähemalt on ta väga kõvasti optimeeritud just tahvelarvutite suuremate ekraanide jaoks. Seda kinnitab nii Google'i demovideo kui ka asjaolu, et CESil nähti Honeycombiga ainult tahvelarvuteid, mitte aga telefone. Telefonid saavad oma Android 2.4 millalgi kevade jooksul.

6

Gmail sai oma vidina

Väike asi, aga samas suur asi: Gmailil on nüüd oma *widget*, mida saab Androidi töölaual hoida.

2

Üks mees tegi selle

Google palkas endale Palmist Matias

Duarte, kes oli Palmi kuulsa webOS-i peadisainer ning Duarte rääkis intervjuus Engadgetile, et Honeycomb on tema esimeseks suuremaks tööks Google'is, nii et Palmi-mehe geenius peaks just sellest Androidi-versioonist hakkama välja paistma.

3

3D-töölaud

Üks asi, mis videotest silma jäi, oli uhke kolmemõõtmeline töölaud. Virtuaalsete ekraanide vahetamine käis 3D-efekti saatel ning tundus, et asjal on ka mõte – kasutajal on lihtsam aru saada, mis ekraanil ta parajasti on ning kuhu ülejäänud ikoonid kadusid.

4

Videovestlused ka tahvelarvutis

Google Talk ja *video-chat*'id on Honeycombi uuendus. Vähemalt niimoodi ühes demovideos näi-

dati ning ilmselt on see ka tõsi. Oleks nüüd veel Androidi-Skype'il ka videokõnede tugi.

5

Peaaegu päris Chrome

Senine Androidi brauser tundub Honeycombis olevat asendatud peaaegu päris Chrome'iga. Kasutusel on *tabbed browsing* (selle kohta ilusat eestikeelset sõna ei ole), järjehoidjate sünkronimine ja muud.

7

Gmail sai uue kuju

Gmaili rakenduses on nüüd kaks veergu ning see näeb välja üsna sarnane Apple iPadis olevale e-postikliendile. Ehk jällegi: parem, ilusam, lihtsam, mugavam. Muidu me ütlesime, et Google ahvib Apple'it, aga häid asju pole patt maha vehkida, see teeb kõigi elu paremaks.

8

Motorola alustab

Esimene Honeycombiga tahvelarvuti on suure tõenäosusega Motorola XOOM, mida ka CESil natuke näidati, aga mitte nii palju ja sellisel kujul, et keegi oleks saanud Honeycombi kohta lõplikku ja põhjalikku arvamust avaldada. Igatahes sai XOOM „Best of show“ auhinna.

9

Kahetuumalist protsessorit vist pole vaja

Alguses olid kuulujutud, et Honeycomb nõuab töötamiseks kahetuumalist protsessorit, aga viimased andmed ütlevad, et tegelikult ikka mitte.

10

Ilmub märtsis

Motorola XOOM tuleb müügile tõenäoliselt märtsis, aga ootel on ka teised suured tootjad: MSI, Asus ja nii edasi.

5 Youtube'i mikserit

1 YouTube Mixer on lihtne ja minimalistlik viis kodupeol kahte erinevat YouTube'i lugu kokku miksida, isegi *crossfader* on olemas. Kasutamise teeb aga keerulisemaks see, et lugu tuleb teises aknas valmis vaadata ning selle aadress kopeerida ning see soovitava video alla liimida.
www.v3ga.net/YouTube-Mixer

2 Ibizaah! toob Ibiza *house*'i-peod teie majapidudele. Mikser pakub kahte kanalit, kummalgi on eraldi otsingukast uute videote lisamiseks. Luua saab ka mängunimekirju ja kui keegi ei viitsi kogu aeg uute lugude miksimiseks arvutit näppida, saab sisse lülitada ka automaatse miksimise. Tõelist Ibiza hõngu lisab kõrvulukustav sireeniheli!
www.ibizaah.com

3 MixMasterTube pakub põnevaid võimalusi lugude miksimiseks ja DJ-settide koostamiseks, kuid sait kannatab teabe ülekülluse all. Mängida saab ainult *playlist*'e, eraldi lugusid mitte. Kahju, sest mikser näeb lahe välja.
www.mixmastertube.com

4 TubeDisco pakub samuti *crossfader*'iga kahe video miksimise võimalust, kuid ootanimikiri on lühike ja lugusid saab valida ainult sellesse kanalisse, kus video hetkel ei mängi. Eraldi kanalitele mängunimekirju koostada ei saa. TubeDisco suurimaks võluks on siiski kahe videokanali keskel asuv suur diskopall.
www.tubedisco.com

5 Turntubelist on parim YouTube'i videote miksimisprogramm. Kõik hea saab alguse mugavast otsingust, kus saab leitud lood ühe klõpsuga vastavalt soovile kas esimese või teise kanali mängunimekirja lisada. Kusjuures, brauserit sulgedes ei kao nimekirjad ära! Lugude sujuvaks üleminekuks on olemas liugur nimega *crossfader* ja rohkem me ei oskagi ühelt YouTube'i miksimisprogrammil tahta.
www.turntubelist.com

10 asja, mida peaks teadma IPv6 kohta

1 Mis see üldse selline on?

IPv6 on andmesideprotokoll, mida kasutavad omavaheliseks suhtlemiseks kõik Internetis olevad seadmed. IPv6 on selle protokolliga kõige uuem versioon.

2 Milleks seda meile vaja on?

Sest seni kasutusel olnud internetiprotokolliga aadressid on otsa saanud ja uutele seadmetele enam unikaalseid aadresse ei jagu. Interneti kasvamiseks on uue protokolliga kasutuselevõtt hädavajalik.

3 Piiramatu aadresse

Uue protokolliga alusel on võimalik kasutada 340 282 366 920 938 463 463 374 607 431 768 211 456 (34 x 1038) aadressi, mis teeb iga maakera ruutmeetri kohta 655 570 793 348 866 943 898 599 aadressi. Praegu kasutatav IPv4 lubab ainult 4 294 967 296 aadressi.

4 Parema turvalisuse

Uude protokolliga on sisse ehitatud turvameetmed, mida praeguses protokollis pole. Autentimine ja krüptimine on lahendatud nii, et rakendused sellest teadlikud olema ei pea.

5 Lihtsam seadistada

IPv6 on üles ehitatud nii nutikalt, et seadmed oskavad



IPv6 tuleb kindlam kui viimne päev, sellest enam pääsu pole.

endale vajadusel ise genereerida unikaalse aadressi, mis võtab ära tuhandete itimeeste igapäevase peavalu. Seoses sellega väheneb ka valuvaigistite läbimüük.

6 Hõlbus ruutida

IPv6 pakettid on lihtsama ülesehitusega, mis võimaldavad ruuteritel neid hõlpsamalt ja tõhusamalt töödelda. Samuti toetab protokoll paremini võrkudevahelist rändlust, mis lihtsustab mobiilseadmete võrgus kasutamist.

7 Mida tuleb arvutis teha?

Mitte midagi. Windows XP SP1 ja uuemate Windowsite, samuti Linuxi ja Maci kasutajatel on IPv6 tugi juba olemas ja midagi arvutis seadistada pole vaja. Samuti pole vaja midagi muuta ka kodustes ruuterites, muudatu-

sed puudutavad peamiselt interneti teenusepakkujaid.

8 Vanemad operatsioonisüsteemid

Kui teenusepakkuja või ruuter tegeleb IPv6 ja IPv4 vahelise tõlkimisega, jääb kõik tööle. Kui ei, muutuvad mõned ainult IPv6 pealt töötavad teenused kättesaamatuks.

9 Kas minu IPv4 aadress jääb alles?

IPv4 võrk ei kao esialgu päeva-pealt kuhugi. Sa saad paralleelselt kasutada ka IPv6 aadressi.

10 Millal reform toimub?

Reformi ei tule, toimub järk-järguline üleminek, kus mõlemad protokollid võetakse paralleelselt kasutusele. Tegelikult toimib IPv6 internet juba praegu ja seal on terve hulk ainult IPv6 peal kättesaadavaid saite.

TOP 5

TOP 5 Chrome Web Store'i rakendust

1 TweetDeck.

Populaarne Twitteri-klient on nüüd veebipõhine ja ülimalt mugav. Twitteri-sõltlastel ei ole enam mingit vajadust hoida TweetDecki eraldi rakendusena käimas, brauseriaknas toimib ta täpselt sama hästi.

2 Write Space.

Kas pole raske kirjutada surematuid, sügavaid teoseid, kui samal ajal aknad ekraanil

hüppavad, Windows Live Messenger ja Skype nõuavad tähelepanu, e-kirjad saabuvad ja nii edasi? Write Space lükkab kogu ekraani mustaks ja peidab läbu, nii et jäävad vaid sina ja tekst.

3 Amazon Window-shop.

Stressis meele lahutamiseks on välja mõeldud võimalus ka virtuaalse kaubamaja vaateakende vahetamiseks.

4 Aviary Advanced Image Editor ja Audio Editor.

Kui kellelgi on kange soov ka oma heli- ja pildifailide töötlust pilvepõhiseks teha, siis nende rakendustega saab.

5 You've Got News.

Ajalohetee-veebisaidi ristand, mis laseb uudistelehekülgedel vahel nooleklahvidega surfata. Mõnus kontseptsioon.

EESTI TOP 10

Jaanuar 2011

- 1 Call Of Duty: Black Ops
- 2 World of Warcraft: Cataclysm
- 3 Assassin's Creed: Brotherhood
- 4 Gran Turismo 5
- 5 F1 2010
- 6 Need for Speed: Hot Pursuit
- 7 Mafia II
- 8 Medal of Honor
- 9 Fable III
- 10 Red Dead Redemption



Rockstarsi käes muutub kõik kullaks. Me oleme kindlad, et „L.A. Noire” ei ole siin mingi erand.

Pinev krimiseiklus

„L.A. Noire” on kaua varjusurmas olnud ja pikka aega kaheldi, kas see üldse kunagi ilmub. Nüüd on aga jää sulama hakanud – Rockstars teatas, et nende levitatav ja Team Bondi valmistatav lahtise lõpuga krimipõnevik ilmub Playstation 3-le

ja Xbox 360-le 17. mail. Tugevalt *film noir*'st mõjutatud avatud maailma mõrvamüsteerium peaks oma hämarate must-valgete kaadritega pakkuma nii silmailu, kannapöördeid täis lugu Teise maailmasõja järgsest Los Angelesest kui ka ajastule sobi-

vat jazz-muusikat. Loodame, et ka tervik kõige sellega sammu pidada jaksab, sest just mängitavusest, tegelase (kelleks kindlasti on soliidse kaabuga detektiiv) juhtimisest ja mängu ülesehitusest on „L.A. Noire”i juures kõige vähem juttu olnud.

ÜHE LAUSEGA

„DUKE NUKEM FOREVER” ilmub 3. mail – asi on nüüd ametlik!

MITMED MÄNGUSTUUDIOD

SULETI: Propaganda Games („Tron: Evolution”), Bizarre Creations („Blur”).

„THE SETTLERS” SARJA ja „Anno 1404” valmistaja Blue Byte'i järgmine mäng on ... PS3 ja Wii trennimäng „Fit to Six”.

XBOX 360 LISASEADET KINNECT on müüdnud juba 8 miljonit.

18.-20. VEEBURIIL toimub TTÜ LAN E-Sport 2011, kus võetakse mõõtu ka legendaarsetes mängudes nagu „Age of Empires”, „CS 1.6”, „Quake 3”, „Transporter Tycoon” – võitjatele auhinnad, külastajatele meened, täpsemat infot vaata itun.ttu.ee.

KALENDER

Kas „Killzone” suudab end uuesti ületada või mitte?



11 Test Drive Unlimited 2

Garaažist sõidab välja kümnes „Test Drive”. Paar korda on see edasi lükkunud, nüüd enam väljalaskekuupäeva eest ära sõita ei jõuta, oleme selles kindlad.



18 Marvel vs. Capcom 3: Fate of Two Worlds

Järjekordne kahe maailma kokkupõrge koomiksilaadises kaklusemängus. Teate küll, ekraanil lajatatakse erinevate löögikombinatsioonide ja ülivõimetega.



22 Bulletstorm

Poolakate valmistatud läbutulistamine, millest on tõenäoliselt räägitud rohkem, kui asi ise väärt on. Mäng ilmub nii arvutile, Playstation 3-le kui ka Xbox 360-le.



23 Killzone 3

Kas „Killzone”i sari suudab eelmise korra edu jätkata või mitte? Kas pakutakse ka midagi oluliselt uut või üksnes „Killzone 2” lumises kuues? Peagi saame vastused teada.



Uus PSP on ilus, kerge ja puutetundliku ekraaniga!

Lõpuks ometi kuulutati kauaoodatud PSP2 välja, hetkel on küll selle poolametlik nimi Sony Next Generation Portable (NGP) ja isegi see, kas see üldse PSP kaubamärki jätkab või tehakse siin ajalugu ja luuakse hoopis uus haru, pole veel selge.

Sony NGP on natuke väiksem kui PSP-3000 ja sellel on 5tolline puutetundlik ekraan (960 x 544). Pilti liigutab neljatuumaline (!) ARM Cortex-A9, graafika peaks olema varaste PS3-mängudega ühel tasemel.

Peale puutetundliku ekraani

on ka tagaküljel puutetundlik, kuid olemas on kõik nupud ka füüsilisel kujul, isegi teine analoogkang jõuab esmaskordselt PSP-le. Sisemus on läbi teinud suured muutused, nüüd leiab peale WiFi sealt ka GPSi, sisesehitatud kõlarid ja kaks kaa-

merat. Aga see pole veel kõik, sest NGP on ka kuuesuunaliselt liikumistundlik!

Samaaegselt müügiletulekuga, mis peaks toimuma praeguse plaani järgi selle aasta jõulude paiku, teevad oma debüüdi uuel platvormil ka

„Unchartedi“, „Killzone'i“, „LittleBigPlaneti“, „Call of Duty“ ja „Resistance'i“ sarjad! Koos PS3-lt tuttavate trofeeudega! UMD-ketaste asemel saab mängu osta mälukaardidel. Jõulud võiks juba rutemini tulla ...

Xperia täiendab ridu

Uus nutitelefon Xperia arc on 4,2tollise puutetundliku ekraaniga, mille eraldusvõime on 854 x 480 pikslit, mis tähendab automaatselt 1 GHz Qualcomm protessorit.

Arc'i väljapaistvamateks külgedeks on 8,1megapiksline autofookus ja LED-välguga kaamera, mis salvestab valutult ka HD-vided. Hämmingut tekitab aga GPSi puudumine. Telefon on kõigest 8,7 mm paksune.



Hiire totaalne muutumine

Roccat jätkab hiire tuunimist. Nüüd võeti ette Kova, mille liideti EasyShift - tulemuseks on Kova[+]. EasyShift tähendab seda, et ühe nupuvajutusega on võimalik kõikide hiire nuppude funktsionaalsust muuta. No umbes nagu vajutaks klaviatuuril alla Shift-klahvi. Nüüd saab hiir ka korraliku draiveritoe, mis lubab seadistusi ise näppida.



INIMESED



Audiofiilide lemmik Alfred

Alfred Vassilkov võttis 35 aastat tagasi tükki ühe Vene kõlari. Talle tundus, et seal on asju, mida saaks paremaks teha. Täna on Alfredi Estelon X-seeria kõlarid nõutud USAst Koreani. Ühe tema tehtud kõlaripaari eest peab välja käima 43 900 dollarit.

Kas oled kunagi midagi muud peale kõlarite ehitamise ka teinud?

1990ndatel proovisin natuke teist äri, aga sain kiiresti aru, et kui oled spetsialist, siis peab ikka sellel alal korralikult käituma. Pärast Peterburi elektroakustika kateedrit töötasin Pöögelmanni-nimelises Elektrotehnika tehases umbes aasta, kuulmis-aparaatide kallal. Ülejäänud aja olen olnud väga otseselt kõlaritega seotud.

Ma ei hakka küsima, mitu kõlarit, aga mitu kõlarimudelit selle aja jooksul su käe alt läbi käinud on?

Umbes sada ma arvan, ei ole aega olnud kokku lugeda. Piisavalt selle jaoks, et Esteloni X-seeriaga alustada.

Mul on kodus paar Audese O34 kõlareid.

Kas nende juures oli ka sinu käsi mängus?

Jah, nagu ka iga teise Audese mudeli juures. Omal ajal oli O34 väga hea ja kui vaadata hindu, siis on kõigi Audese kõlarite hinnad tõusnud.

Audesega läksid teed lahku?

Tegelikult ei töötanud ma Audese palgal kunagi. Meil oli eraldi firma ja sellega tegin väga tihedat koostööd. Audes töötas välja väga palju mudelid ja mingil hetkel oli vaja neid müüma hakata. Ma tundsin, et suudaksin midagi veel paremat teha. Praegu Audesega mõned tellimused veel on, aga põhiohk on siin, Esteloni juures.

Kas keskmisest elektroonikapoest saab osta helisüsteemi, mida sa oleksid nõus vabal ajal kuulama?

Minu hindamiskriteeriumid on muidugi väga kõrged. Ütleme nii, et sellise kodukinosüsteemi, mida kuulata on võimalik, selle kõlarite hind võiks jääda 1000 euro kanti. Aga seal on nii palju nüansse ja puudusi. Enamik kõlareid, mida Eestis müüakse, on odavama klassi tooted, mis toovad küll edasimüüjatele käivet, aga kuulajatele nad suurt naudingut ei too.

Katsu siis nüüd inimesele selgeks teha, et ta peaks ostma sinu 43 900 dollarit maksavad kõlarid!

Siin on vaja võrrelda. Odavate kõlarite pu-

MINI-CV

Alfred Vassilkov

Vanus: 52

Haridus: Elektrotehnika instituut Peterburis, inseneridiplom

Töö:

2010 - Alfred & Partners OÜ juhatuse esimees

1998-2010 - OÜ Lavinton, audiolabori juhataja

1992-1998 - OÜ J&V, heliseadmete projekteerimine ja paigaldamine

1984-1992 - Punane RET, kõlarite väljatöötamine

1983-1984 - Pöögelmanni tehas, kuuldeaparaatide väljatöötamine

1979-1982 - Elektrotehnika Instituut Peterburis, elektroakustika ja ultrahelitehnika kateeder, insener

Hobid: disain, fotograafia, muusika, murdmaasuusatamine, jalgrattasõit

hul aidad enda sees muusikat järele, mõtled midagi juurde või filtreerid. Viisist ja rütmist saad aru MP3 põhjal. Aga kui lähed sümfoniaorkestri kontserdile, siis seda ei saa võrrelda MP3-ga. Minu kõlarid toovad selle elamuse lähemale ka neile, kel pole võimalik tihti kontserdil käia.

Räägi lähemalt oma elutööst, Esteloni X-seeriast.

Võib öelda, et alustasin sellega 35 aastat tagasi. Siin on kasutatud kõiki neid teadmisi ja kogemusi, mis selle aja jooksul saanud olen. Selge on see, et kandiliste paneelidega tehtud kõlarikast ei ole kaugelt ideaalne. Ilmuvad nurgad, resonanceivad paneelid, resonantsid nende vahel ja ümber jne. Kõik need võimalused, kuidas kõlarikast ehitatakse, on nii või naa komp-

Konkurents on väga tugev, aga mõni ütleb, et meie kõlarid on parim, mida ta üldse kunagi kuulnud on

romiss. Viis-kuus aastat tagasi polnud võimalik ühes tükis sellist vormi valada, nagu meil vaja oli. Eelmise aasta aprillis otsustasime, et nüüd oleme valmis toote turule tooma, ja asutasime ettevõtte. Iga vorm ja joon on siin tehniliselt põhjendatud. Selle taga on arvutused, mõõtmised ja testid. Viimase staadiumi ajal kutsusime appi Kunstiakadeemia 3D-labori, et teha vorm ja panna kõlarid tootmisse.

Mis materjalist on nende kõlarite korpus valatud?

Põhikomponendina on kasutatud marmoripulbrit. See on suhteliselt raske, aga annab stabiilsuse ja on heade akustiliste ning mehaaniliste parameetritega. Korpusematerjali koostisega ikka töötasime mõnda aega ja meil on oma kaitstud retsept komponentidega, mida me ei ütle.

Kust ülejäänud komponendid pärit on?

Igalt poolt maailmast, kus tehakse parimaid komponente! Valjuhääldid Accuton on pärit Saksa firmalt - neid peetakse maailma parimateks. Samas peab neid oskama kokku panna. Nagu borš: samade komponentidega on võimalik valmistada väga erinevad borššid. Accutoni mehed käisid Las Vegase messil meie toas kuulamas ja nad pidid tunnistama, et nad ei ole kunagi kuulnud, et nende draiverid nii hästi mängivad. Siis on veel jaotusfilter, kaabeldus, summutusmaterjalid, konektorid ja alused. Nende seas on üksjagu asju, mida poest osta ei saa. Meil on eraldi kokkulepped firmadega, kes on spetsiaalselt meie jaoks välja töötanud näiteks nii kaabelduse kui ka kondensaatorid.

Kes sinu kõlareid ostavad ja kui palju neid inimesi on?

Ei saa öelda, konkurendid tahaksid seda praegu väga teada. Võin öelda, et meie esialgsed plaanid olid palju tagasihoidlikumad. Oktoobris, Denveri messil, kus kõlareid esmakordselt tutvustasime, oli nii mõnelgi edasimüüjal küsimusi, et hea küll, 43 900 dollarit, aga kas teil midagi kallimat ka on? Siis saime aru, et peame kiiremini turule tooma oma kallima mudeli

JOHANNES TRALLA

Nutiautot oodates

Sõidan neil päevil 60 000-eurose autoga, mis automaailmas modernsuse võrdkujuks. Ei, [digi] kolumnide honorarina kaukasse voolav rikkus ei ole mu mõistust viinud, see auto on proovisõiduks

Auto mugavuses ja sõiduomadustes suuri ootamatusi ei esinenud, üllatajaks osutus hoopis auto navigatsiooni- ja multimeediasüsteem - ning kahjuks ei olnud see üllatus üldsegi mitte meeldivate killast. Ventileeritud nahkistmete embus võiks ju muuta hinnangud mõnevõrra leebemaks, kuid kui 2011. aastal avastaksin selle luksusauto ekraanil avaneva vaatepildi mõnelt nutitelefoni, lendaks see aparaat ilmselt kolinaga prügikasti.

Sajad miljonid inimesed, kes on endale soetanud nutitelefoni, ootavad ka mujalt samasugust mugavust, disaini ja läbimõeldust. Aga mida teevad autotootjad? Pakuvad 10 aastat vanu lahendusi. Kui kaua veel?

Äristrateegid tunnevad sellist teooriat nagu tuumiku-konteksti analüüs (*core/context analysis*), mille kohaselt peaksid ettevõtted kõige enam keskenduma oma toodete või teenuste neile külgedele, mis neid tarbija jaoks konkurentidest eristab, mida tarbijad nende juures erilisel hindavad, valmistades samal ajal ette järgmist äss-kaarti, mis neid siis eristama hakkab, kui konkurendid vana ässa üle trum-pavad.

Autotööstusele tundub see mõtteviis mille-gipärast võõras olevat. Mille muuga seletada seda, et kui ülitihed rabamine käib väärtuste-na nii sõidumõnu (Subaru, BMW jpt), luksuse (Lexus, Mercedes jpt) kui ka peresõbralikkuse (Kia, Škoda jpt) pakkumises, siis ägeda digiauto võrdkujuga staatusele just tormi ei joosta? Ainsana üritab seda veidigi tõsisemalt üksnes USA Ford süsteemiga MyFord Touch, kuid see on saadaval vaid USA turul. Seda olukor-ras, kus targad taskuseadmed buumivad kogu maailmas ning nende ekraanil toimuv tundub kohati juba maagiavalda ulatuvat.

Jääb täiesti arusaamatuks, mis toimub näi-teks autotootja peas, kes kiidab oma kallima-poolse uudismudeli juures peamiselt mingit uut eriti madalat kütusekulunumbrit (mis erineb konkurendi omast 0,1 liitrit ja mille kohta teavad kõik, et ega see päris tööle vasta), kuid mille meelelahutussüsteemi ekraan näitab pil-ti, mis oleks ehk kohane mõnele kümne aas-ta vanusele juhttelefonile, ja kus MP3-lugusid saab mängida vaid CD-plaadilt, kusjuures ni-mede-pealkirjade asemel kuvatakse vaid faili-de järjekorranumbreid.

Kas tõesti arvatakse, et need sajad miljonid inimesed, kes endale mullu nutitelefoni soeta-sid, hoolivad mingil mülstilisel põhjusel digi-taalsest kogemusest vaid oma telefoni kasuta-des, ent kuni sada korda kallima auto puhul jätab see neid mingil müstilisel põhjusel täies-ti külmaks? Nagu öeldakse, pööravad suu-red laevad aeglaselt, ning autotööstus kuulub kindlasti just nende suuremapoolsete laeva-de hulka. Kuid digirevolutsioon vallutab meie maailma juba viimased kümme aastat. Niisiis - millal ärkab autotööstus?



Mart Parve
kolumnist

KUU PLUSSID

+ **Twitterevo-lutsioon**
Tuneesias ja Egip-tuses koordineeri-sid meelevaldajad on tegevust Twitteri abil, sest see oli ainus kõigile kättesaadav reaalaajaline suhtluskanal. Seda ei osanud va-litsused ette näha.



+ **AI edusammud**
Ameerikas või-tis IBMi superarvuti mälumängu „Jeopardy“ proovivoorus kahte senist tšempionit. Saavutuse teeb eri-liseks see, et küsimused esitati tavalises inglise keeles ja arvuti pidi neid õigesti tõlgendama.

+ **Eksamil petmine läheb raskeks**
Taiwanis valmista-ti kaasaskantavad til-lukesed seadmed, millega ek-samineerijad saavad kaugelt tuvastada, kas ja kes eksamil mobiiltelefoni või piipari kaudu abi üritab hankida.

TSITAADID

„Nad võivad mult ära võtta mu vabaduse, aga kui nad võtavad mult ära minu internetiporno, siis see valitsus langeb.”

Nii tviitis üks internetikasutaja Egiptuse pealinnast Kairost riiki haaranud meeleavalduste ajal päev enne seda, kui Egiptuse valitsus terve interneti täielikult blokeeris.

„Nokia peab looma või ühinema mõne konkurentsivõimelise ökosüsteemiga.”

Sellise üllatava avaldusega tuli ühes intervjuus lagedale Nokia tegevjuht Stephen Elop. Kui see ei ole vihje sellele, et Nokia on hakanud tõsiselt mõtlema mõne muu platvormi (Androidi?) omaksvõtmisele, siis me ei tea, mis see on.

Kas Facebook muudab maailma?



Martin Mets
toimetaja

mu või saadavad peatoimetajale kirja, kus nõuavad mõne teatud artikli mitteavaldamist.

Samas on Wikileaks Facebooki kõrval laste pildiraaamat, kuigi neil on sarnaseid jooni. Facebook on jõudnud igasse maailma nurka või vähemalt sinna, kus see keelatud pole. Jaanuaris võeti tänu Facebookis (ja ka Twitteris) korraldatud kihutustööle tänavale aetud meeletoote rahvahulkade abil maha Tuneesia autoritaarne valitsus.

Tunesias toimuv võiks meid jätta külmaks, kui tegemist ei oleks katalüsaatoriga, mis võib pikemas plaanis muuta kogu islamimaade olemust. Kui sellised arengud jätkuvad, siis võib Facebook olla vahendiks, tänu millele jõuavad siiani isikuvabaduse poolest keskajas elavad islamimaad renessanssi. See muudab aga maailma.

Kui eelmisel aastal oli palju juttu sellest, et Wikileaks on uus tehnoloogia, tänu millele levisid näiteks USA salajased dokumendid üle maailma, siis uus oli selle juures üksnes see, et esimest korda jõudis see sadade miljonite inimesteni.

See areng ei toimunud üleöö, lihtsalt Wikileaks oli esimene, kes sellega hakkama sai. Enam ei ole võimalik, et valitsused kontrollivad raadio- või telejaa-

TAGASISIDE

Mida arvatakse Sony uue pihukonsooli NGP kohta?

+ Võimsaim mänguseade üldse

Techradar.com uuris süvitsi NGP sisemust ja luges hoolega protsessorite ja kiibistiku andmelehti ning jõudis järeldusele, et tegemist on seni võimsaima kaasaskantava mänguseadmega üldse, kui sülearvutid välja jätta. Uus ARM Cortex A9 protsessor ja nelja tuumaline Imagination Technologies SGX5 43MP4+ graafikakiip peaksid tagama selle, et kõik, mida vähegi selle seadme peal mängida tahta, saab ka mängitud.

+ Portatiivse meelelahutuse tulevik on Sony kätes

Cnet.com vahendab pika ja lohiseva nimega firma Electronic Entertainment Design and Research analüütiku ja asepresidendi Jesse Divinichi sõnu, kelle väitel on Sony uus seade konkurentide omast peajagu üle. „Turg on küps high-end-mängude ja seadmete jaoks,” väidab Jesse enesekindlalt ja just Sony on see, kelle käes on selle tuleviku võti. NGP on tema arvates tõsine ja arvestatav konkurent kõigile, eelkõige aga Nintendo tulevasele 3DS pihuseadmele, kuid ka Apple iPhone'ile.

- Igav liiv ja tühi väli

Üksmeelse kiidulaulu seas on oma kriitilist arvamust avaldanud gamesradar.com toimetaja David Houghton, kelle arvates on NGP ülehaibitud vidin, mis ajab pigem haigutama, kui erutab. Sony kipub probleeme lahendama toore jõuga, toppides väikese kesta täis tehnika viimast sõna. Aga mida see aku vastupidavusega teeb, ah?



KUU MIINUSED

- Valjakompass pidurdab

Suure aplombiga avatud valjakompass.err.ee jooksis esimesel tundidel kinni, sest nagu ikka Eestis juhtub, ei osatud arvestada suure huvi ja veebisaidi vähesel koormustaluvusega.



- Google'i tsensuur

Google teatas, et hakkab otsingute seast välja tsenseerima piraatlusega seotud termineid. Seda, mis täpselt on piraatlus, Google ei ütle. Teadjamad otsivad niikuini illegaalset kraami mujalt.

- Arvuti vs. jalgratas

10 riigis läbi viidud uuring näitas, et 58 protsenti lastest oskab arvuti mängida, aga vaid 52 protsenti oskab jalgrattaga sõita. Emad-isad, siin on teile kõvasti mõtlemisainet.

Isiklik digiraamatukogu

Selle aasta hitiks kujuneb kindlasti e-luger. Juba praegu on võimalik osta paarisada Eesti kirjastuste e-raamatut ning sel aastal suureneb nimetuste arv veelgi. Milline on aga stiilseim ja soodsaim e-luger?



E-lugerid	Prestigio Libretto PER3072B	Cool-Er	Sony PRS-300
Mis see on?	Seitsmetolline LCD-ekraan, USB liides, sisaldab kalendri tarkvara, aku kestvus 10 h, mälu 32 MB, mälukaart kuni 32 GB, kaal 192 g	Ühildub nii PC kui Maciga, e-tindi tehnoloogia võimaldab lugeda ka päikese käes, võimalik kuulata MP3-faile, 8 erinevat värvitooni, võimalik juurde osta mälukaart	Viietolline ekraan, kaheksa halltooniga LCD, sobivad failid: DRM text, PDF, ePub, BbeB Book, PDF, TXT, RTF, Word. Vooluallikaks aku, mälu 440 MB
Arvamus	Hinna ja kvaliteedi suhe paigas. Rohkelt mälu, pikk lugemisaeg ja klassikaliselt tagasihoidlik välimus. Seda kassid ostaksid!	Märkimisväärselt stiilne ning lihtne. Erinevad värvitoonid annavad võimaluse valida kõige isikupärasema lugeri. On küll kallis, kuid väärt tegelane.	Näeb välja häbiväärselt igav, selle hinna eest ootaks rohkem stiilist ja vähemalt üht mälukaardipesa.
Hind	127 €, müügil Apollon	204.45 €, müügil Rahva Raamat	191 €, müügil Photopointis
Hinne kokku	★★★★★	★★★★☆	★★★☆☆

Üherattaline lõbusõiduk

Üherattaline FlyRad on elektrilisel jõul töötav ratas, mis veab sind rulluisukudel ringi. Vähemalt piltidelt näeb selline transpordiviis välja äärmiselt lõbus ning võime vaid ette kujutada, millise toonuse annab säärane kükitamine meie pepudele! FlyRad võtab üles kiiruse kuni 40 km/h, mis tähendab, et tipptunnikiiruses võib see sulle suure eelise anda. Ratas on üleni öko. Hinna kohta veel infot pole.



Kaitse oma e-lugeri!

Et su värskest soetatud e-luger ka paar kuud pärast kotis kaasas kandmist hea välja näeks ja endiselt töötaks, on mõttekas muuretseda talle kaunis ja mõnus kate. Mine ja uuri näiteks Etsy kasutaja MadeByJulie e-poodi ja leiad sealt kindlasti sobiva kate. Ta on küll need varrukad teinud Kindle'i mõõtudele, aga kuna e-lugeri on üsna standardsed, siis peaksid sealt ka enda omale sobiva leidma.



Kirjanik Nirti viis asendamatu vidinat

Millised on need tehnikavidinad, milleta ei suudaks elada kirjanik, Areeni tulevikutäht ja Betti Alveri preemia nominent Nirti?

1

Dell XPS 1401X.

Sülearvuti on umbes nagu inimõigus. Maailmas, kus vist praegu ainult aluspüksid ja seebid pääsevad nõudest olla multifunktsionaalsed, teenib sülearvuti leiuba muusikakeskuse, teleri, soojenduskoti, kirjutusmasina, mängukeskuse, telefoni, ajalehe, pornoajakirja, raamatu ja praktiliselt ükskõik millena, milleks omaniku haiglane fantaasia teda sunnib. Dell'i XPS 1401X torkab silma veel nägusa, aga mitte röökiva disaini, mõnusalt avara klaviatuuriga ning suhteliselt madala hinnajuures väga heade näitajatega, mis lubab peale tõhusat kirjutamistööd „Mass Effect 2” või „Civilization 5” maksimumgraafika peal tööle lükata ja ööseks ära unustada, et reaalne maailm on olemas, ja hommikul loengusse roomata, käigu pealt veeni espressot süstides.

2

Dell Vostro 1310.

Asendusnupsu, mille asendamine ilmneb siis, kui ta sul olemas on. Paljudel ei tekigi sellist momenti, et korraga oleks kaks (töökorras) sülearvutit. Minu vana Vostro jäi ajahambale jalgu, aga kirjutusmasinaks veel kõlbab.

3

Nokia 1680 mobiiltelefon.

Ma ei taha, et mu mobiiltelefoniga saaks saata laserikiiri kosmosesse, keeta suppi, filmida võõrkeelse Oscari nominenti ja skaipida. Telefonil on peale helistamise veel kolm funktsiooni: SMSide saatmine, äratuskell ja ussimäng Snake EX2. Kõik. Punkt. Ma ei taha muud.

4

Philips GoGear SA4020 MP3-mängija.

Lihtne viis oma elule soundtrack lisada ja suurendada ohtu trammile või auto alla jääda. Lükkad klappi kuulmekäiku ja tantsiskled uksest välja. Elu on perses? Kurb muusika. Elu on hea? Upbeat-muusika. Filmide soundtrack'id, ooperid, Vivaldi, hip-hop, Ulrich Schnauss, Tyler Durden, jazz, audioraamatud ja viiulid.

5

Kõik muud tehnoloogiaga seonduvad asjad

Viiendale kohale ma ei oska enam midagi panna, sest ühtäkki tunduvad kõik vähegi tehnoloogiaga ühenduvad asjad ülimalt olulised. Prillid. Välgumihkel! Ilma telekata käiks mu vanaema mulle rohkem ajudele ega istuks oma toas seebikate taga. Elektriline hambahari? Epilaator, ilma milleta ma peaks oma kahemihiliseid jalgu iga päev kaks tundi raseerima? ID-kaardi lugeja, mis on elu märksa lihtsamaks teinud? Deebetkaart, milleta peaksin euromündikuhja endaga kaasas tarima?



KÖÖK

Disaintaldrik sušisõpradele

Kui sa oled suur Jaapani köögi fänn, siis tundub see Mark McCleani disainitud sušikandik olevat just sulle. Selle õnarused ja orvakesed on mõeldud majutama kõiki erinevaid maitseid, mida suši kõrvale haugata saab, ning ka supikausikestele on ette nähtud omad kohad. Nii saad kodus sušiohtu korraldades mitme tillukese anuma asemel hakkama ühe suure ja korralikuga. Muul ajal võid seda kasutada näiteks ehetaldrikuna – kõik need väikesed orukesed on ideaalsed, et korras hoida oma kõrvarõngakollektsiooni!



Kas USA vanglates on sarnased kandikud?



Mõnusalt magus-hapu Tom Kha

Tom Kha supp on ideaalne, kui tervis natuke nõder või plaanis idamaiste toitute õhtu.

VAJA LÄHEB:

400 ml kookospiima, 500 ml vett, kanapuljongikuubikut, 8–10 šampinjoni, 2 kanarinnafileed, 200 g külmutatud krevetit, üks laim, 1 spl karripastat, jahvatatud või värsket ingverit, kalakastet, punast tšillit, sidrunheina, kalganijuurt

VALMISTAMINE:

Lase vesi keema ja keera kuu-

mus madalamaks. Kui vesi on natuke jahtunud, lisa kookospiim ja puljongikuubik. Sega. Haki seemed ja kana. Lisa supile ingver, tšilli, kalakaste, karripasta, sidrunhein ja kalganijuurt. Viimased võid panna marli sisse ja need supi valmides välja tõsta, et kõvad tükid hamba alla ei jääks. Sega paar minutit tasasel tulel, lisa kana ja keeda, mõne aja pärast lisa seemed ja pigista laimimahla juurde. Viimasena lisa krevetid, lase paar minutit veel tulel olla.

Intel tegi seda jälle: Sandy Bridge on siin

Nagu Inteli „tick-tock“-strateegiast (üle aasta tehnoloogia peenenemine ja sellele järgnev uus CPU arhitektuur) lähtub, on nüüd aeg uueks, Nehalemi-järgseks arhitektuuriks. Sandy Bridge'i (SB) nime kandev üllitis saabus teatena 3. jaanuaril.

Kokku pakub Intel 14 laua- ja 15 sülearvuti CPUd Core i7, i5 ja i3 markeeringuga. Neist esimesed on suunatud tipp-, i5 kesk- ja i3 alamklassi. Erinevalt eelmisest, Westmere'i perest, on nüüd kõik protsessorid varustatud graafikaprotsessoriga (GPU). Suurima üllatusena leiame plekkaane alt ainult ühe kiibikristalli. Mee-nutagem, et eelmised integreeritud graafikaga CPUd koosnesid tegelikult kahest eraldi kiibist: 32 nm CPU ja 45 nm GPU ühe katuse all.

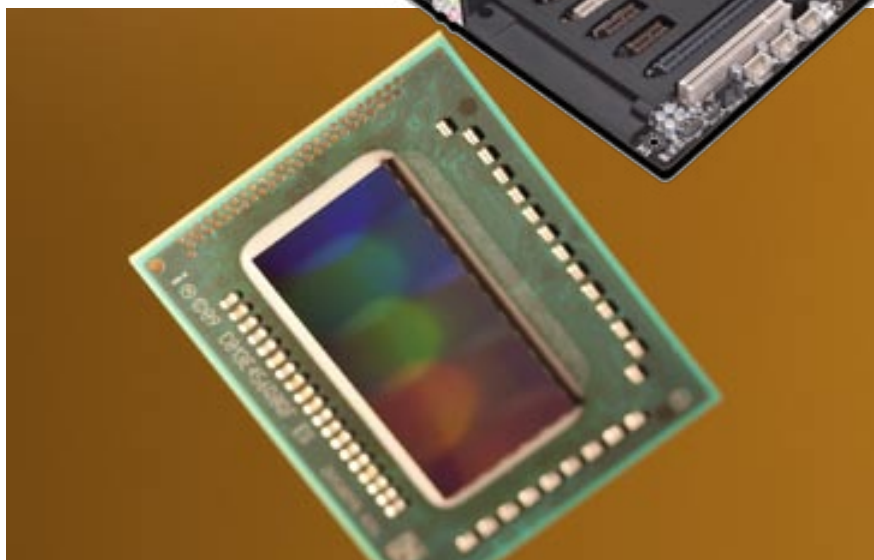
Erinevalt eelmisest perest on Sandy Bridge'i juures nüüd kasutusel uus pesa ehk socket LGA1155

Selline struktuur aga muutis uued CPUd ühildumatuteks vanade protsessoripesade ja kiibistikega, nii et uute SB CPUde võlu nautimiseks on vaja välja vahetada ka emaplaat.

Moore'i seadus seekord ei kehti

Nimelt on erinevalt eelmisest Westmere'i perest (LGA1156) kasutusel uus LGA1155 (H2) protsessoripesa ning Intel pakub viit uut kiibistikku: P67, H67, Q67, Q65 ja B65. Viimased kolm on ärirakenduste jaoks (kaughaldus jne), esimesed kaks aga need, mida tavatarbija peaks silmas pidama. P67 on tipp ja pakub ainsana ülekiirendusvõimalusi, H67 aga maksimaalset rakendust integreeritud graafikale (sh kiipi integreeritud HDMI 1.4 ja DisplayPort 1.2 väljunditele).

Kui varasemalt tõi iga uus arhitektuur kaasa transistoride arvu kasvu, siis seekord on Intel Moore'i seadusele (transis-



Selline ta ongi: Inteli uus perekond nimega Sandy Bridge.



toride arv kahekordistub iga 18 kuu järel) truudust murdnud - uute SB CPUde maksimaalne transistoride arv on 995 miljonit, mis jääb alla suurimatele Nehalemidele. Samas on SB jõudlus kasvanud 30-40%, integreeritud graafika jõudlus aga koguni kahekordistunud. Energiajano on hoopiski kukkunud kuni 95 W peale (Nehalemi maksimaalne oli 130 W).

Kuidas on Intel selle saavutanud? Esiteks on oluline kõigi oluliste komponentide asumine samas kiibis, teiseks CPU-sisene ringsiin, mis ühendab kõiki protsessorituumasid, GPUd ja kontrolleereid (see võeti üle varasematest serveri-CPUdest) ning kolmandaks uuendatud käsustik.

Kaks CPUd ka ülekiirendajatele

GPU on Intelil ekstra optimeeritud videotöötlust silmas pidades, pakkudes selliseid uusi tehnoloogiaid nagu Intel Quick Sync Video Technology, Intel Clear Video Technology ja IntelInTru3D. Kui on tegu video kodeerimise või dekodeerimisega, siis saavutab Intel HD 3000 GPU pea neli korda suurema jõudluse kui nt AMD HD 6870 või Nvidia GTX 570.

Sarnaselt eelmise põlvkonnaga toetavad ka uued i7 ja i3 CPU-d HyperThreadingu (HT) tehnoloogiat, kus iga tuum paistab OS-ile kahena. Reaalselt neljatuumalised on kui kaheksatuumased ja i3 kahe tuumased kui neljatuumased. i5 CPUd on reaalselt neljatuumased ja ilma HT-ta.

GPU on Intelil spetsiaalselt optimeeritud videotöötlust silmas pidades, pakkudes mitmeid uusi tehnoloogiaid

Kuna kõik ühes kiip ei luba endistviisi baaskella abil ülekiirendamist (max 3-5%), siis on Intel just entusiaste silmas pidades lisanud kaks CPUd: i7 2600K ja i5 2500K. K-seerial on CPU-sisene kordaja lahti ja lubab väärtust 57x, mis vastaks taktile 5,7 GHz. Nende kasutamiseks on aga vaja P67 emaplaati! Veebist loetud testides on SB näidanud fenomenaalset tulemust, lüües pea kõiki eelnevaid Inteli ja AMD (k.a kuuetuumalisi CPU-sid). Madala pingega (S-seeria ja T-seeria) CPUd lubavad luua süsteeme, mis ka tervikuna (CPU, emaplaat, kaks mälumoodulit, HDD) ei tarbi isegi 100% koormuse all enam kui 120-130 W, tavarežiimis aga saavad need masinad 35 W abil hakkama! Ideaalne elutoaarvutite jaoks.

LÜHIPROOV



Alienware M15x

Hind: 2100 eurot

Müügil: küsi poodidest

Protsessor: Intel Core i7 620M, 2,67 GHz

Mälu: 6 GB DDR3-1333

Graafikakaart: NVIDIA GeForce GTX 260M 1 GB GDDR3

Ekraan: 15,6 tolli, 1600 x 900 pikslit, LED-taustvalgustusega

Kõvaketas: 500 GB 7200rpm

Optiline seade: DVD+-RW

Ühendused: WiFi (a/b/g/n), Bluetooth, FireWire, 3 x USB, e-SATA, VGA-väljund, DisplayPorti väljund, S/PDIF-väljund, võrgukaart, audioväljundid, veebikaamera, mälukaardipesa, ExpressCardi pesa,

Tarkvara: Windows 7 Home Premium 64 bit

Kaal: 4,08 kg

Mõõtmed: 37,8 x 30,1 x 4,9 cm

Delli värviline tulnukalaev

M15x-i näol pole tegemist kallite mänguarvutite tootmisega tuntuks saanud Alienware'i kõige-kõigemaga, vaid keskmise, 15,6" ekraaniga mudeliga.

Klass omaette on juba kast ja pakend kuni kaasapandud Alienware'i nokamütsi ja nahkkõites kasutusjuhendini.

Kastist välja tõstetud neljakilose kolaka välimus ja sisse lülitades süttiv valguspark avaldavad muljet - efekte oskavad Alienware'i mehed luua küll.

Klaviatuuri taustvalgustust saab neljas eri osas erinevalt muuta, sh sujuvalt muutu-ma või plinkima panna.

Värve saab muuta kokku kümnes eri kohas, ka suurel Alienware'i kirjal, tulnukapea logol kaane peal ja masina sees ning mu-jal, kust vaid valgust kiirgab. Valida on 20 eri tooni seast.

Testides näitas Alienware head kiirust, tehes peaaegu kõiges pähe aasta tagasi testitud Ordi Enduro i787-le, kus samuti sees i7 ja graafikat ajamas kangem GTC 280. Ka otse mu kiitlemata ülikõvast lauarvutist Delli arvutisse kopeeritud „Fallen Earth” MMO kõigi põhja keeratud seadetega (eraldusvõime 2560 x 1600 pealt allpool) jooksis

Alienware'il 25-30 fps ehk mängitavalt.

Kõik pole selle hinna kohta siiski roosiline. Kuna tegu on aastavanuse mudeliga, on mitmed komponendid ajast maha jäänud.

GTX 260 graafikakaardi asemel võiks ju juba GTX 400 seeria olla, 6 GB singelka-nal (tänu 4 ja 2 GB moodulitele) võiks olla 8 GB, tava SATA-2 500 GB HDD asemel oleksin meelsasti kohanud SSD-d. Ekraani 1600 x 900 eraldusvõime ei luba isegi Full HD-d (samas tellida saab 1920 x 1080 ekraani).

Servast servani klaasiga kaetud ekraan on selline peegel, millest daamid und näeksid ja mida mängurid ja muud kasutajad südamest siunavad - peegeldavad ekraanid on juba nii OUT. Väga pahandas omajagu suurte kõla-rite äärmiselt kesine helikvaliteet: plärisev ja faktiliselt puuduva bassiga.

Arvuti on pilkupüüdev ja ka kiire, ent pole nii kõrget hinda väärt. Sama jõud-lust (kuigi mitte sellist disaini) leiame poole odavamaltki, kuid kel on tahtmine kuskile LAN Party'le minna ja seal kõiki ümbritse-vaid wow!-efektiga pahviks lüüa, neile võiks Alienware'i soovitada.

Masin nagu (iti)tibimagnet ja viitab sellele, et onul pihvidele rulli jagub.

MEIE HINDED



Fantastiline. Uskumatu toode, praktiliselt veatu ning pakub rohkem, kui oleksime osanud oodata.



Tippklass. Väga hea toode, oma klassi tipp ja tõuseb teiste seast kindlalt esile.



Harju keskmine. Plussid kaaluvad miinused üles, kuid samas ei midagi erilist.



Kolmepoiss. Midagi temas nagu on, ent miinuseid on selgelt rohkem kui plusse ning ostusoovitust talle anda ei saa.



Hoia eemale! See toode on nii halb, et poleks mitte kunagi tohtinud sündidagi.



«[digi] testi võitja» märki kannavad tooted, mis on võitnud [digi] võrdlustesti.



Selle märgi lisame soodsaima hinnaga toodetele.

Pimedus pole enam probleemiks

Selle aasta üllatuseks, õigemini küll juba eelmise aasta lõpus laineid löönud kaameraks on K-5. Seda on nimetatud maailma parimaks kärbitud sensoriga peegelkaameraks ja otse loomulikult on see kihama löönud mitte ainult Pentaxi kasutajate, vaid ka teiste markide kasutajate read.

Pentax on huvitav firma. Peegelkaamerate turul ei suuda nad kaugeltki konkureerida kahe suure, Canoni ja Nikoniga, kuid nad pole ka saba jalge vahele tõmmanud ja oma nurka no-kitsema läinud, nagu seda on teinud Olympus, kes on teatanud, et nende jaoks on suurte peegelkaameratega nüüd lõpp ja nemad keskenduvad nüüd vaid m4/3 formaadi kaamerate tootmisele. Võib-olla just turuliidri surve puudumine ongi see, mis on võimaldanud Pentaxil vabalt võtta ja müügilie tuua tõeliselt huvitavaid kaameraid, nagu oli näiteks eelmise aasta üks vaieldamatu üllatus K-x.

Väljast vana, seest uus

K-5 välimus on eht-pentaxlikult tagasihoidlik. Kui selle kõrvale panna Nikon D7000, siis tundub too olevat palju edevam ja viimistletum. Pentax K-5 näeb ühe mu kolleegi sõnul välja nagu „mingi vana kandiline Olympuse kolakas” ja teise kolleegi arvates on see „lihtsalt inetu”. Tõsi on, K-5 kere näeb välja, nagu oleks see peitliga ühest tervest kivikamakast välja tahatud. Kaamera figuur on selge ja nurgeline. K-5 on nagu meesteking: must, konkreetne ja kandiline. Selle, mis jääb puudu disainis, teeb kaamera kuhjaga tasa mugavuses. Minu jaoks on see üks viimaste aegade mugavamaid kaameraid, mida ma olen kasutada saanud. Kaamera ise on üllatavalt väike ja pide on õhuke ning kaamera sobib tõesti pigem väiksema-poolsesse kätte. Samas on pidele olev sõrmenõgu väga mugav ning võimaldab kaamerat kindlalt käes hoida.

Nuppude asetus on loogiline. Need, kes mõne Pentaxi digipeegli varemgi pilte teinud, võivad kaamerat peaaegu kinnisilmi kasutama asuda, teistel tuleb veidi harjuda. Kõik olulised nupud on pimesi leitavad, selle kaameraga saab kolme olulist parameetrit (säre, ava, ISO) parema käega muuta nii, et kaame-

rat ei pea hetkekski silma juurest alla laskma. Vasakut kätt on vaja ainult eestpoolt kere fookusrežiimi kangi lülitamise jaoks ja RAW-nupu jaoks ning kere tagaküljelt vaid piltide vaatamise ja kustutamise nuppude jaoks. Vaadates parema silmaga läbi pildiotsija, on võimalik kõik funktsioonid peale kahe viimase mainitu kaamerat langetamata üles leida ja neid kasutada. Vasaku käega objektiivi toetades saab kõik vajaliku peale pildistusrežiimi vahetamise ja särirežiimi muutmise ainult parema käega korra ajada.

Kaamera on vaikne, päästik on mahe ja tagasihoidlik, seltskonnas pildistades kaamera pildistamise helidega endale tähelepanu ei tõmba. Autofookuse abivalgus on roheline, mis vähemalt psühholoogiliselt tundub olevat pil-

Selle, mis jääb puudu disainis, teeb kaamera kuhjaga tasa mugavuses. Kõik on omal kohal ja täpselt käe all

distatava suhtes silmasõbralikum kui valge või punane.

Autofookus on enamjaolt täpne. Võib-olla on see pisut ebaõiglane sõnastus, sest 95% juhtudest fookus on tõesti seal, kus ta olema peaks, aga võrreldes konkurentidega on 11 punkti siiski liiga vähe, et järgiva autofookuse jaoks kogu kaadrit katta. AF koos abivalgusega leiab fookuse ka sõna otseses mõttes pimedas, peasi et fookuspunkti alla jääval objektil veidikene- gi kontrasti on.

Mõned probleemid fookusega siiski olid. Kohati kimbutas kummaline probleem: teatud valgusoludes teravustas kaamera oodatust mu-



Väikesest pildist pole ehk aru saada, kuid siin on olemas nii detailid lumel kui tumedal puutüvel.

jale. Pentaxi kasutajad on ammu kurtnud selle üle, et hõõglambivalgus võib Pentaxi kaamerate fookussüsteemi segada, kuid varem pole ma sellega kokku puutunud. Ma ei taha öelda, et kaamera täiega puusse paneb, aga sihtides selgelt eristuvat objekti ja saades kaameralt kinnituse fookuse kohta, avastasin mitmel puhul pildilt nihkunud fookuse. Samas ei õnnestunud mul seda olukorda soovi korral taas tekitada, see ilmnes aeg-ajalt. See ei olnud kindlasti objektiivide fookusnihe, vaid midagi muud.

Maaailma parimaks on K-5 tituleeritud muidugi mõista sensori pärast. Ja ega siin väga vaielda saa: K-5 pildikvaliteet on fenomenaalne. Nagu D7000 puhulgi saab siin varjualadelt välja tuua

K-5 armastab alasäri. Varjudest saab hiljem välja tuua detaile, mis mõne teise kaamera puhul tuleks kadunuks kuulutada

väga palju infot. Ka pildid, mis kaamera ekraanilt tunduvad lootuselt tumedad, saab hiljem ellu tagasi tuua. Heledama otsaga tuleb olla ettevaatlikum, seal nii palju mänguruumi pole ja kaamera oskab sellega arvestada, säritades konservatiivselt. Kui lennata täie rinnaga peale

Pentax K-5 kere

Müügil: Photopoint

Hind: 1199 eurot

Sensor: 16,3 megapiksliit, APS-C, CMOS

Teravustamine: TTL, 11 punkti, AFi abivalgus

Tundlikkus: ISO 100-12800, laiendatav kuni 51200

Säriaja vahemik: 1/8000-30 s, aegvõte, X-Sync 1/180 s

Sarivõte: 1 kuni 7 k/s

Pildiotsija: kaadri katvus 100%, suurendus 0,92

Ekraan: 3tolline TFT LCD, 921 600 piksliit

Failivormingud: JPG, RAW (PEF või DNG), RAW+JPG

Videosalvestus: 25 k/s (1920 x 1080), 25 või 30 k/s (1280 x 720), 25 või 30 k/s (640 x 480)

Muu: sensori nihutusega stabilisaator, GPS-liidese pesa, USB 2.0, A/V-väljund, HDMI, 3,5 mm mikrofonipesa, Auto ISO lävendirežiimid

Mõõtmed: 13,1 x 9,7 x 7,3 cm

Kaal: 750 g (koos akuga)



K-5 hiilgab olukordades, kus vaja pildile püüda kontrasti ja üleminekuid.

ja pildistada nii, nagu sa oled harjunud võib-olla mõne teise tootja kaameratega, millel vaikimisi toonikõver heledam, ei pruugi head tulemust saada. Kui sa just ei taha kaamerasisest DR-funktsiooni kasutada, siis särata pigem vähem ja pärast nihuta paika. Ilma selleta on üleminek valgele kohati päris järsk. Pentax armastab alasäri, kasuta seda ära.

Pildista kas või pimedas

Tundlikkus on sel sensoril tõesti täiesti omast klassist. ISO 3200–6400 on selline, millega kaamera eriliselt vaeva nägema ei pea, lõpptulemus on ülihea ka kehvades valgusoludes tehtud pildidel. Mõttetu on mõõta tundlikkust päevavalges pildistades, valguse kvaliteet on hoopis teine ja iga suvaline vähegi kaasaegne peegelkaamera saab kirja arvestatava tulemuse. Terad eraldatakse sõkaldest alles küünlavalgel ja tuleb tõdeda, et K-5 an-

Nii uskumatu, kui see ka pole, on ISO 12 800 K-5 puhul teatud puhkudel täiesti kasutatav. Müstika.

nab täiesti kasutatava tulemuse kuni ISO 12 800ni välja. 6400 ja 12 800 vahel toimub tuntav kvaliteedilangus, kuid ikkagi on kvaliteet veel väga-väga hea. Mis kõige olulisem: kaamera suudab selle juures säilitada veel enam-vähem talutava värviühtluse ja kontrastsuse. Kõrgem tundlikkus tuleb menüüst eraldi sisse lülitada. 25 600 kukub juba kolinal alla ja 51 200 saab kasutada ainult tugeva müravähendusega ning väiksel suurendusastmel.

Iga kasutaja vajadused on erinevad, kuid julgeksin öelda, et enamiku pilti-



Üleval ISO 25 600, all ISO 51 200.

de jaoks võib K-5-l lasta rahulikult ISO 6400-ni välja joosta ja siis sealt edasi hakata juba mõtlema. Võrreldes lähima konkurenti, Nikon D7000ga vahet praktiliselt pole. Nende kahe vahel valides olgu kaalukeelteks muud omadused.

Pane K-5 ostunimekirja

Konkurentide hiljutiste arengute valguses pole videorežiimi juures midagi hõisata. FullHD lahtrisse saab linnukese panna, kuid autofookust videorežiimil pole.

Kaamera vaieldamatult tugev külg on sensor, kõik muu seal ümber on omade plusside ja miinustega. Kuigi internetist võib selline mulje jääda, pole siiski tegetmist imekaameraga. K-5 võib sulle sobida, aga võib ka mitte. Kindel on see, et kui oled ostmas oma esimest korralikku peegelkaamerat, siis peaks võimalike kaamerate nimekirjas kindlasti olema ka K-5.

SVEN VAHAR

KOKKUVÕTE

Hetkel ühe parema sensoriga kaamera, mis üksikutest kiiksudest siiski vaba pole. Osta juurde hea objektiiv ja saad väga hea komplekti.

HINNE



Ei ole ühendust? Meie aitame.

Arvutivõrguseadmed

Seadmekapid ja lisad

Testrid ja tööriistad

*Üle 1000 erineva audio-video,
arvutivõrgu- ja arvutikaabli*

*Audio-video seadmete lisatarvikud:
konverterid, pikendajad, seina- ja laekinnitused*

 **YE**International
FINLAND ESTONIA LATVIA LITHUANIA RUSSIA

| TALLINN Sõpruse pst 259 | TARTU Kivi 23 | E-pood: www.yeint.ee |

 **ADDER**

 **AMP**
NETCONNECT

 **BKT** ELEKTRONIK

 **ELTEK**

 **FLUKE**

 **JDSU**

 **LINDY**
CONNECTION PERFECTION

 **MOXA**

 **OPTROBIT**
OPTICAL FIBER TECH

 **RITTAL**

 **TRENDNET**

 **Tyco Electronics**

Nüanssides peitub võlu

Fujitsu on üks väheseid elektroonikatootjaid, kes on nõus vabatahtlikult heledaid asju tegema. Neil on olnud terve sari valgeid sülearvuteid, hiiri ja muidugi ka kuvareid. Üks taoline valge kuvar saabus ka meie toimetusse ja meil on selle üle väga hea meel.

Esiteks meeldivad meile ilusad asjad ja see Fujitsu kuvar on tõesti nägus. Kaks kolleegi, kes juhuslikult eri aegadel tuppa jalutasid, ütlesid kumbki teineteisest sõltumatult, et „kuule, see näeb ju päris hea välja”. Näebki. Pole küll „mäkilikku” lakoonilisust, aga oma elegantne joon on kuvaril olemas. Servad on peened ja tagakülje keskosa poole paksenevad ning kui kuvari ees istudes kätega servadest haarata, et seda pöörata, siis avastad, et ekraani tagaküljel on sõrmede jaoks toetav nõgu. Tore läbimõeldud pisiasi.

Nupud on suured, reageerivad suju-

valt ja kindlalt ning kuvar liigub jalal pehmelt. Üles-alla nihutamisel ei ole surnud punkte, millest tuleks ekraan jõuga välja lükata, liikumine on kogu ulatuses ühtlane. Sama lihtne on ekraani ka püstiasendisse keerata.

IPS on asendamatu

Teiseks kinnitas see kuvar veelkord meie tõdemust, et suure ekraaniga laia kuvarit ostes ei ole enam mõtet valida mitte-IPS või mitte-PVA tehnoloogiaga mudelit, sest viletsa vaatenurga korral on sellise kuvari ees isegi sirgelt istudes värvid ekraani keskosas ja servades erinevad. Selle kuvariga mitte. Võrreldes suvalise poole odavama keskmise LED-kuvariga, on pilt hoopis teine. Avastasin veebisaitidel ja isegi programmiakendest värvinüansse, mille olemasolust mu igapäevasel töökuvaril aimugi pole. Ühe mu igapäevasel kasutatava veebisaidi hallist taustast sai selle kuvari abiga palju soojem kreemjas värvitoon,

Fujitsu P23T-6

Hind: 381 €

Müügil: Ox.ee

Ekraani diagonaal: 23"

Külgede suhe: 16 : 9

Loomulik eraldusvõime: 1920 x 1080

Punkti suurus: 0,265 mm

Kontrastsus: 1000 : 1 (laiendatud

2 000 000 : 1)

Heledus: 250 cd/m²

Reaktsiooniaeg: 5 ms

Vaatenurk: 178°/178° (CR 10 : 1)

Ühendused: DisplayPort, DVI, D-SUB, 3,5 mm audiopistikuga pesa, 1 USB sisendport, 4 USB väljundporti

Muu: sisseehitatud kõlarid, pöördtelg, 0 W ooteseisund

Mõõtmed: 55,1 x 19,8 x 35,8 cm

Kaal: 5,7 kg

mis seal ka tegelikult olema peab, kuid mida enamik kuvareid ei oska näidata.

Nurgad säravad läbi

Kuvari seadistusvõimalused on piisavalt head: igapäevatöö jaoks saab selle käsitsi paika timmida ning kalibraatoriga saab anda vajadusel viimase nõksu. Värviesitus on rahuldav, kuid värviühtlus jätab ekraani piires soovida. Alumine serv on ülemisest tunduvalt heledam ja nurkadest immitseb taustvalgust läbi. Päeval ei pane seda tähele, aga hämaras ruumis filmide vaatamisel võib see segama hakata. Nurkadest valgustus ei kisu väga palju, aga külgedel on õhukesed tumedad pilved. Samuti tekib musta ekraani korral nurga alt vaatamisel nurkadele õrn lillakas jume ja seegi võib pedante häirima hakata.

Seega ei, see ei ole profikuvar, aga ka hind ei ole profikuvari oma. Arvestades hinda ning üldist pildi- ja koostekvaliteeti, on ikkagi tegemist hea kuvariga. Muidugi, kui oled mängur või kontoritöötaja, siis ei ole sulle seda kuvarit tingimata vaja. Kui sa aga tegeled hobi korras fotograafiaga või kujundustöödega, siis on see hea kompromisskuvar. Enne ostmist tasub tähele panna aga seda, et sel kuvaril pole HDMI-liidest.

SVEN VAHAR

Värviesituse vahe suvalise poole odavama säästukuvariga paistab kaugelt silma



KOKKUVÕTE

Keskmisest kallim, kuid keskmisest tunduvalt paremat pilti näitav kuvar. Filmifännidele ei sobi, pirtsaka kasutaja igapäevatöök on ideaalne.

HINNE





Just nii peaks iPod kõlama

Tõsiuskliku audiofiilina tegid seda, mida pärast iPodi ostmist paratamatult tegema pidid – viskasid komplektis olnud kõrvaklapid prügikasti? Seltsiks komplektobjektivile, eurokalkulaatorile ja Nokia nutifonile.

Asemele ostsid uued klappid, mis maksid rohkem kui iPod ise. Kõrvad tänasid, sest vahe helikvaliteedis oli sama suur kui auk Kreeka riigieelarves, kuid pärast esimest vaimustushoogu seisid taas silmitsi küsimusega, kas saaks veel paremini? Muidugi saab. Kuid enne, kui tormad veel kallimaid klappe ostma, proovi kõrvakla-

savad niivõrd klaari ja neutraalse heliga võimendid kordades rohkem.

Raske on vastu vaielda. Kuuenda põlvkonna iPod Nano kõlab E7 kõrval nagu kääbuspuudel bernhardiini kõrval - Nano on tundlikumate klappidega küll piisavalt vali, aga pingutatud, ja terav. E7 ei pea häälepaelu katkemise piirini pingule tõmbama, et end kuuldavaks teha. Helis on hoogu, jõudu ja detailsust, mida iPodist kunagi ei leia. Trummid kõlavad suuremalt ja sügavamalt, saksofon ja vokaal mahedamalt. Puhast rõõm.

E7 toob hea heli sinna, kus seda hädasti vaja. Helis on detailsust ja jõudu, muusika ärkab ellu

pivõimendit - sest tõenäoliselt on heliahela nõrgim lüli nüüd iPodis olev tilluke võimendi.

Hea hinna ja kvaliteedi suhe

FiiO E7 on heligurmaanide foorumites ohtvalt positiivset tagasisidet saanud. Eriti sageli tuuakse esile E7 eeskujulikkus hinna ja kvaliteedi suhet, sest enamasti mak-

Võimendab nii, et vähe pole

Ent parimast küljest näitab E7 end siis, kui ühendada see üle USB-kaabli arvuti külge. FiiO võimendisse on sisse ehitatud DAC, mis asendab arvutisest helikaarti, need aga on üldjuhul kurikuulsad oma kehva lauluhääle poolest. E7 iPodi kõrvaklapiväljundist toites muudab digisignaali muusikaks iPodi enda DAC, E7 toimib siis vaid võimendina.

E7 küljel asuvatest nuppudest saad valida, kui palju bassi võimendi välja annab. Mõistagi sõltub valik konkreetsetest kõr-

FiiO E7

Hind: 89,50 eurot

Müügil: Lasering Viru keskuses

Väljundvõimsus: 150 mW (16 ff); 16 mW (300 ff)

Signaali müra tase: u 95 dB 3,5 mm sisendist; u 100 dB USB-sisendist

Sagedusala: 10 Hz - 1000 kHz

Aku: sisemine 1050 mAh liitiumioonaku

Möödud: 96 x 55 x 15,5 mm

Kaal: 100 g

vaklappidest, meie testis kasutatud Shure E4-d kõlasid kõige meeldivamalt, kui sättisime Bass Boosti miinimumist ühe astme võrra kõrgemale. Sealt alla oli heli külma ja steriilse varjundiga, üles aga hakkasid bassid keskmist sagedust segama.

Arvutiga ühendatuna saab E7 energiat arvutist, kuid võimendil on ka sisseehitatud aku, kust ammutatakse jõudu, kui kasutada võimendit näiteks iPodi külge ühendatuna. FiiO lubab, et aku peab vastu kuni 80 tundi muusikamängimist.

MARGO KOKEROV

KOKKUVÕTE

Üks ütlemata kasulik vidin, mis aitab vältida suuremate kulutuste tegemist. Uute kallite klappide asemel osta hoopis FiiO E7.

HINNE





Laisa pildistaja unistus

Tamroni 18-270 mm supersuum on läbi teinud põhjaliku muutuse ning on nüüd vaiksem, väiksem, kergem ja kiirem. Ka pildikvaliteet ning isegi hind on mugavust arvestades täitsa viisakad.

Kui objektiivide valmistajad mõnd oma toodet uuendavad, siis enamasti tähendab see keerulise tähelühendi lisamist nimesse ning seesmisi muudatusi, millest arusaamiseks tuleb objektiiv kaamera ette kruvida ja põhjalikult katsetada.

Tamroni 18-270 mm torule detsembris tehtud värskenduskuur hakkab aga silma juba kaugelt. Objektiivi füüsilised mõõtmed on vähenenud nii palju, et esialgu ei taha kuidagi uskuda, et tegu on sama suu-
mivahemikuga. Kõrvuti seistes näevad eelmise põlvkonna 18-270 ning uus objektiiv sõna otseses mõttes välja nagu isa ja poeg.

Kuidas saab see nii väike olla?

Mitmed komponendid on välja vahetatud ning see on vähendanud objektiivi kaalu 560 grammilt 450-le. Päril märkimisväärne tulemus, arvestades, et toru sees on peidus tervelt 16 erinevat läätset.

Sealsamas objektiivi sees on ka kaalulanguse tegelik põhjus: lõriseva mikromootori asemel on piesomootor, mis on vaiksem ja kiirem. Kasutades uut objektiivi vaheldumisi vanaga, on muutus eriti

Uus mudel on tunduvalt kergem kui vana, ja teravustamine on vaat et kaks korda kiirem.

hästi märgata. Kui eelmise generatsiooni objektiiv äratas pühapäeva varahommikul naabrimehe peaaegu sama edukalt kui muruniiduk, siis uus suriseb tunduvalt vaiksemalt ning moodsamalt. Mis kõige tähtsam: teravustamine käib uue toruga vaat et kaks korda kiiremini kui vanaga. Ka suumirõnga keeramine tundub uue objektiiviga mõnevõrra sujuvam ja lihtsam, aga see võib olla ka harjumise asi.

Vanast mudelist peajagu üle

Kaks ja pool aastat pärast Tamroni esimese põlvkonna 18-270 mm objektiivi turuletulekut on 15kordne suum küll jätkuvalt vahetatavate objektiivide maailmarekord, aga see tähendab paratamatult teatud kompromisse optilises kvaliteedis ning

Tamron 18-270 F/3.5-6.3 Di II VC PZD

Hind: 599 eurot

Müügil: Photopoint

Lähim teravustamiskaugus: 49 cm

Filtriikeere: 62 mm

Mõõtmed: 74 x 88 mm

Kaal: 450 grammi

siin ei ole suurt läbimurret toimunud.

Supersuumidele omaselt näeb ka Tamroni 18-270 juures pea kõiki optilisi ja värvimoonutusi, kuigi enamik neist on väga hästi vaos hoitud, seda eriti suumiulatuse keskmiste vahemike juures. Lühemas ja pikemas otsas võib teatud situatsioonides norida nii sirgjoonte kõverdumise kui ka näiteks punaste rantide (fringing) pärast kontrastsete joonte kõrval.

Uus objektiiv on müügil paralleelselt vanaga, aga märkimisväärsed muudatused ning kõigest 100eurone hinnavahe teeb vanemast mudelist lahtisaamise kaupmeeste jaoks üsna keeruliseks.

KRISTJAN KALJUND

KOKKUVÕTE

Väga hea valik neile, kes objektiive kaamera ees kuigi sageli vahetada ei viitsi ega oota pildikvaliteeti, millega võiks raha või kuulsust teenida.

HINNE



Kallis liivane sild

Kõigest nädalapäevad pärast seda, kui Intel tõi välja uue protsessoriperekonna koondnimetusega Sandy Bridge, oli meil üks selle tippmudeleid, Core i7-2600, laua peal arvutis koos Gigabyte'i emaplaadiga, mis kasutab Inteli uut kiibistikku H67.

See, et testisime värsket i7 protsessorit koos samal päeval välja tulnud kiibistikuga, pole mitte kokkusattumus, vaid paratamatus. Intel on raskemaks teinud nende mängurite elu, kellele meeldib alalõpmata enda lõbumasinat täiustada, sest uued i7-2xxx protsessorid kasutavad võrreldes varasemate i7 protsessoritega jälle uut protsessoripesa. Kui on plaan uusi i7 protsessoreid kasutada, tuleb teha tutvust pesaga LGA 1155 (loe siia juurde Veiko ülevaadet uuest Sandy Bridge'i protsessoriperekonnast lk 24-25).

Kiire ja vaikne

Neljatuumaline Core i7-2600 protsessor on oma seerias üks nõrgemaid ja pole mõeldud otseselt ülekiirendamiseks. Küll aga on selleks otstarbeks i7-2600K, millel on lukustamata kordaja. Lisatähiseid S ja T kandvad protsessorid on aga voolu säästlikumad.

Uus kiibistik ja uued protsessorid annavad igale mängurile jälle kord põhjuse hakata raha koguma. Kiirus on seda väärt

Testisime protsessorit koormustestiga OCCT, lastes arvutil tunni jooksul protsessorit maksimaalselt kasutada ja klockides kergelt üle (3,49 GHz peale). Protsessori temperatuur tõusis jõudeoleku 26 kraadilt 73 kraadini ja jäi seal stabiilselt püsima, kaasasoleva jahutusventilaatori pöörded tõusid 18-lt 44-ni, nii et seda oli vaevu kuulda. Arvestama peab sellega, et vaigse töö ja täieliku tipptaseme eest tuleb raha välja käia päris palju. Tundlikuma rahakotiga mängur kipub siiani eelistama oluliselt odavamaid Core i5 protsessoreid ja seda tendentsi ei muuda Sandy Bridge kuidagi.

Testi teine oluline komponent on

Intel Core i7-2600 @ 3,4 GHz/8M

Hind: 312 eurot

Müügil: Ordi

Gigabyte GA-H67M-D2 s. 1155

Hind: 93 eurot

Müügil: Ordi

Testitulemused:

3DMark Vantage: P1308

GPU: 995

CPU: 23248

PCMark Vantage: 17146

Mälu: 7683

TV ja filmid: 7682

Mängud: 12 151

Muusika: 19 817

Ühendused: 17 489

Tootlikkus: 20 296

Kõvaketas: 40 163

Windows Experience Index:

Protsessor: 7,6

Mälu: 7,6

Graafika: 5,5

Mängud: 4,9

Kõvaketas: 7,9

Gigabyte'i emaplaat GA-H67M-D2. Tegemist on üsna odava, võimalik et siiani välja antud kõige odavama emaplaadiga, mis kasutab H67 kiibistikku. Kuna testi arvuti saime ilma eraldi graafikakaardita (see Gigabyte'i emaplaat toetab muidu ATI Crossfire't), siis on põnev vaadata, mida suudab Inteli uus integreeritud graafika korda saata.

Graafika tuleb juurde osta

Kõige muuga saab Intel HD Graphics hakkama, kuid natuke nõudlikumate mängude mängimise võib unustada. „Far Cry 2” saime eraldusvõime 1280 x 768 juures käima umbes 10 kaadrit sekundis. Mis aga muljet avaldas, on testi arvuti kahe SSD-ketta massiiv, millel jookseb ka operatsioonisüsteem. Emaplaat, mis toetab SATA kuni 6 Gb/s ühendust, näitas luge-



miskiiruses pööraseid numbreid, luges keskmiselt 487,7 MB sekundis, korralik on ka kõvaketta 111,3 MB sekundis. Nii et Gigabyte'i emaplaat on küll odav, kuid samas teeb oma töö ära korralikult - enamasti pole sellest kallimat riistapuud korraliku mängurimasina ehitamiseks vajagi.

MARTIN METS

KOKKUVÕTE

Inteli uus Core i7-2600 protsessor on täielik tipptase, kuid see vajab kasutamiseks uut kiibistikuga emaplaati ja pole üldse mitte odav.

HINNE



Sinu failide kodu

Välised kõvakettad on juba ammu populaarsed, kuid tegelikult on nad vaid poolik samm õigel teel. Kõige mõttekam on kõvakettad otse koduvõrku tõsta, siis ei pea USB-kaablitega jahmerdama. Parim toode selleks on Synology.

Võrgutoega väline kõvaketas kannab uhket lühendit NAS ehk Network Attached Storage ning erinevalt USB-ühendustega välistest kõvaketastest kujutavad NASid endast pisut keerukamat tehnoloogiat. Vaja on võrguühendust ja haldustarkvara ning kokku tulebki sisuliselt pisike arvuti.

Parimatest parimad

Ilmselt pole see eriline liialdus, kui väita, et parimaid kodukasutajale või väikekontorisse sobivaid NASE teeb avalikkuses ehk vähetuntud firma Synology ning meil on sel kuul testis nende DS211+ ehk

Synology teeb kõike, mida sa tahad, et ta teeks, ja siis veel seda, millest sa ei osanud unistadagi kuni hetkeni, kui selle kasti sisse lülitasid

kahe kõvakettapesaga seade.

DS211+ ongi umbes paari paksu raamatu suurune seade, millel on kaks SATA-kõvaketaste pesa, USB pesad, võrgupesa ning SD-mälukaardi pesa. Pane kõvakettad sisse, ühenda NAS oma kodusesse võrku, configureeri ja nii pääsedki oma andmetele igalt poolt ligi. Synology võimaldab kõike. Absoluutselt kõike, mida sul võiks sellistes tingimustes vaja minna.

No näiteks: ta jagab faile üle sisevõrgu kõigile arvutitele, sa saad teha tohutul hulgal erinevate õigustega kasutajaid ja kasutajagruppe, kellel igaühel on vajadusel ka oma isiklik ruum; sa saad oma andmetele ligi nii koduvõrgust kui suvalisest kohast üle interneti, tal on sees muusika- ja fotoserver koos automaatse veebipõhise fotogaleriiga, tema külge saab ühendada USB-printeri, ta kopeerib ühe nupuvajutusega fotod su mälukaardilt endasse, teeb endasse varukoopiaid USB-kõvakettalt või varundab ennast USB-kõvakettale, tema külge saab panna WiFi-pulga ja niimoo-

di pole teda kaabliga võrku vaja pannagi, tema sees jooksevad vajadusel e-postiserver, Wordpress, FTP ja lugematud muud teenused, DLNA, tema külge saab panna PlayStation 3 või Xboxi, tal on sisseehitatud Bittorrenti-klient, tema külge saab ühendada turvakaameraid, mis salvestavad pildi tema kõvaketastele, ta saadab sulle e-kirja, kui ta tunneb, et tema tervise on midagi valesti, ja mida kõike veel. Mida pagana iganes.

Saad nii palju, kui maksad

Kõik see asi on configureeritav üle brauseripõhise operatsioonisüsteemi, mille nimi on DSM 3.0 ja mis on nii lihtne, et igaüks saab selle seadistamisega hakkama. Kui see on juba seadistatud, siis toimib see must kast lihtsalt iseenesest. Testitud kuu aja jooksul ei olnud temaga kordagi mitte mingit jama ja ma ei näe ka põhjust, miks edaspidi peaks olema. Ta elab kuulekalt oma elu ja serverib faile, mis ongi tema töö.



Synology DS211+

Hind: 333 € + kõvaketaste hind

Protsessor: 1,6 GHz

Mälu: 512 MB

Kõvakettapesad: 2 x SATA 2 3,5" või 2,5"

Muud ühendused: 3 x USB, eSATA, SD-kaardi pesa

Võrk: Gigabit LAN, WiFi võimalus

Mõõtmed: 16,5 x 10,8 x 23,3 cm

Kaal: 1,25 kg

Nagu ikka, on ka kogu selle suurepärase juures üks miinus - hind. Synology ei ole odav. Samas tuleb tähele panna, et kõnealune DS211+ on veidi kallimast hinnaklassist. Synology pakub ka sarnaste võimalustega odavamaid NASE, mis on ehk aeglasemad või vähemate lisavõimalustega, ent põhilise ehk lihtsa ja kindla failide võrgus säilitamise võimaluse saab kätte.

HENRIK ROONEMAA

KOKKUVÕTE

Tähelepanematu must kast, mille töö on hoida su faile ja mis teeb seda eeskujulikult. Parim lihtne NAS, mis praegu turul saada, aga samas päris kallis.

HINNE





Bada rindel muutusteta

Samsungi tehniliselt tipp-topp telefon Wave on saanud ebaoriginaalse nimega järglase Wave II, mis jooksub Bada uut versiooni 1.2. See on parandanud veidi telefoni jõudlust ja mälu kasutust, lisatud on pidev T9 ning ekraanile on ilmunud uus USB ikoon.

Jah, see viimane fakt võtabki suuresti kokku selle, et Bada pole eriti muutunud ja on peaaegu samasugune kui enam kui pool aastat tagasi, mil esimest Wave'i testisime ja kiitsime. Algupärane Wave, mida eristavad uuest mudelist natuke väiksem ekraan, teise kujuga menüünupp ja madalam hind, saab Samsung Kiesist endale samuti operatsioonisüsteemi uuenduse.

Kiesi tasub arvutisse tõmmata, eriti kui eesmärgiks on rakenduste poest Samsung Apps maksimum võtta, sest otse telefonist tasulisi rakendusi alla tirida ei saa - küll aga on see võimalik siis, kui Kiesis panna enda asukohaks mõni Lääne-Euroopa riik ja poe ukсед ongi valla. Rakendused tuleb küll tülikalt esialgu arvutisse tirida ja sealt edasi telefoni. Samsung lubas eelmise aasta lõpus enda rakendustepoodi kokku ajada 7000 rakendust, kuid ära jõuti teha natuke rohkem kui pool rehkendust.

Eesti keel on risti jalus

Olulisemad rakendused on olemas, kuid segadust on palju selle ümber, millise rakendusega saad endale ekraanile ka vidina kaasa, millisega lihtsalt ikooni ekraanile või millisega ei saa midagi avakuvale tõmmata. T9 Trace ehk pidev sisestamine on Swype'i-laadne tekstisisestamisvõima-

lus, mis lubab sõna piires tähti sisestada, libistades ekraanil üle vastavate tähtede. Enam-vähem töötab see ka eesti keele puhul, kuid kuna täpitähed pole eraldi QWERTY-klaviatuurile toodud, siis võib segadusi tekkida.

Pelgalt tehniline areng

Hoolimata sellest, et kasutasin esimest Wave'i suvel, on mõned lihtsad asjad meelest läinud, näiteks kas või see, kuidas virtuaalseid ekraane juurde teha või eemaldada. Seega tuleb küsimusele netist vastust otsida. Lahendus on küll lihtne, aga mitte vaistlikult leitav: vidinate muutmise režiimis tuleb telefon horisontaalseks pöörata, aga ühtegi vihjet selle kohta ei anta. Ja see on kõigest üks näide selliste asjade kohta, mis pole Bada juures kohe tabatavad.

Tehniliselt on Wave II tasemel, kinni ei saa haarata ühestki kehvast kohast: suurepärase selge ekraan, kiire protsessor, mitu pügalat üle keskmise kaamera (võrreldav Nokia C7-ga) ja vastupidav korpus. Võrreldes Androidiga kasutab Bada akut märksa mõistlikumalt: laadida oli vaja kahe poole või kolme päeva tagant, kui sagedase video vaatamise või mängude mängimisega telefoni üle ei koorma.

MARTIN METS

Samsung Wave II (S8530)

Hind: 414,79 eurot

Müügil: EMT

Töösagedus: 3,5G 900/2100 MHz GSM 850/900/1800/1900 MHz

Ekraan: 3,7tolline (480 x 800 pikslit) mahutundlik Super LCD

Operatsioonisüsteem: Bada 1.2

Kaamera: 5 Mpx, LED-välg, autofookus, 720p video

Ühendused: USB, 3,5 mm kõrvaklapipesa, Bluetooth 3.0, WiFi 802.11b/g/n, GPS

Mälu: 2 GB, MicroSD kuni 32 GB

Ooteaeg: kuni 500 h, kõneaeg 6 h

Möötm: 123,9 x 59,8 x 11,8 mm

Kaal: 135 g

Justkui oleks nutitefon ja justkui ei oleks ka. Kus on kõik need lubatud rakendused? Teadagi, need on Apple'i ja Google'i poes

KOKKUVÕTE

Samsung Wave II erineb eelmisest mudelist õige pisut - see ei tähenda küll halba, aga kindlasti mitte ka edasimeinekut.

HINNE



Raisatud hiigelsuum

Kaamera andmed on muljetavaldavad. Oh, kui palju suumi! Oh, kui toredad pildistamisrežiimid! HD-video! Kas see ongi nüüd see ideaalne kõik ühes kaamera, millest pildistajad unistavad? Pärast mitmenädalast kasutamist pean tõdema, et ei ole.

Muidugi avaldab kaamera oma 35kordse suumiga hiigelobjektiiviga muljet. Sellega on aga kaks probleemi: esiteks tähendab objektiivi hiiglaslikkus seda, et aparaat ei mahu enam isegi kinnise objektiiviga kompaktkamera kombel taskusse ega isegi väiksemasse kotti koos muude asjadega, ja teiseks on sellega raske teravaid pilte saada. Käest pildistades on nääpsukesel naisterahval lootusetu hoida 600 grammi kaaluvat kaamerat nii stabiilsena, et pildid mõistlikult teravad tulevad, seda isegi koos sisselülitatud stabilisaatoriga. Pealegi on pildikvaliteet ausalt öeldes ootamatult vilets: üsna tihti on selgesti näha lillakas ja rohekas halo, vastu valgust pildistades või filmides võivad risti üle pildi jääda isegi selged sinised triibud.

Kõik on justkui olemas

Neile, kes otsivad kaamerat, mis võimaldaks ka käsitsi seadistamist, on aparaat muidugi hea valik. Olemas on kõik vajalikud režiimid, kus saab määrata ava, säri, tundlikkust, peale selle veel kaks „oma režiimi“ (C1 ja C2) kõige sagedamini kasutatavate seadete salvestamiseks. Veel on olemas kunstilised filtrid ja värvustasakaalu seadmise võimalus. Selleks et su-



mimine on lihtne ja intuiitiivne. Pilte saab edasi kerida näiteks filmilindina, kuid brausida on võimalik ka kategooriaid kasutades (nt otsida üles ainult videoklipid). Luua saab ka oma kategooriaid. Kaamera on väga vaikne - kui juba hiidobjektiiviga ringi askeldada, siis vähemalt teiste kõrvaldele märkamatu. Akuga probleeme ei täheldanud ja kui nädalas vaid paar fotosessiooni teha, peab aku ühe nädala kindlasti vastu. Video kvaliteet on hea.

Pimedal talvel kasutu riist

Elektroonilise pildiotsija ja ekraani vahel lülitumise teeb aeglaseks vajadus vajutada nuppu kaks korda, sest nende kahe režiimi vahel on veel kadreerimise abijoonete režiim, mis tuleb läbi käia, enne kui pildi ekraanilt pildiotsijasse saab.

Inimene harjubvat kõige. Canon Powershot XS 30 IS tundus esialgu ilma statiivita tarbetu, sest teravaid pilte lihtsalt ei õnnestunud teha. Pikapeale tulemused paranesid, kuid loodetud elamus jäigi saamata. Andmelehel toodud häid omadusi ja suurepärase pildivakliteeti on üsna võimatu realiseerida.

INGA MÖLDER

Canon Powershot SX30 IS

Hind: 510 eurot

Müügil: Overall

Sensor: 1/2,3" CCD, 14,1 megapiksli

Objektiiv: 4,3-150,5 mm (35 mm filmi ekviv. 24-840 mm), F2,7-F5,8

Suum: 35kordne optiline

Tundlikkus: 80-1600, Auto

Säriaja vahemik: 15-1/3200 sek

Ekraan: 2,7tolline LCD, 230 000 piksli, elektrooniline pildiotsija ca 202 000 piksli

Failivormingud: JPEG, MOV (HD 30 k/s, H.264, stereo)

Muu: fookusala suurendus, iseteravustamise abituli, välguring, SDHC/MMC, USB, A/V, HDMI

Mõõtmed: 12,3 x 9,2 x 10,8 cm

Kaal: 600 g

Tehnoloogiliselt vinge vidin, aga ühe naisterahva jaoks ei ole see küll see kaamera, mida kaasas kanda

persuumiga pildistatav silmist ei kaoks, on Canon seadnud kaamerale nupukese, mis suumib objektiivi korraks välja, et fotograaf oma objekti uuesti üles leiaks, ja seejärel samale suumiasmele tagasi. Fookustamine on automaatne, kuid seadistada annab nt seda, kas poolvajutusega fookuseerimist jätkata või mitte, kas teravustada nägusid või kaadri keskpunkti. Üldiselt leiab kaamera õige fookuspunkti üles, kuid tuleb ette ka seda, et teravustunud on taust ja mitte soovitud objekt.

Pilte vaatamine, brausimine ja suu-

KOKKUVÕTE

Vaimustav spiooniobjektiiv oma ülesannet ikkagi ei täida. Pole mõtet suumida naabri aeda, kui pärast pole pildilt selgelt näha, kas seal oli rohi rohelisem.

HINNE



SONY
make.believe

Sony Center

Kui VAIO oled Sina?

stiil • kvaliteet • innovatsioon



VPC-EA3L1E

VAIO

Sony Center Kristiine
Endla 45, Tallinn
tel +372 66 505 66
E-P 10.00-21.00
sckristiine@miterassa.ee

Sony Center Solaris
Estonia pst. 9, Tallinn
tel +372 66 313 66
E-P 10.00-21.00
scsolaris@miterassa.ee

Sony Center Tasku
Turu 2, Tartu
tel +372 73 055 30
E-L 10-21.00 P 10-18.00
sctasku@miterassa.ee

Dell XPS peab veel vastu

Pea üles tunnistama, et Delli XPS-seeria on alati üks mu lemmikuid olnud: võimas, vastupidav, kena vaadata, mugav kasutada. Nuriseda pole õigupoolest millegi üle, üksnes raha tuleb nende eest keskmisest rohkem välja käia. Kas uus XPS 15 jätkab sama rida?

Viimasel ajal on hakanud kostma nuri-nat, et Delli odavama klassi sülearvutid polevat enam nii hea koostekvaliteediga, kui me neid varasemast tunneme. Mõnes mõttes sarnane lugu nagu Apple'i ja Maci-dega: vanasti olid odavamad MacBookid töökindlamad, kuid mida rohkem ja odavamalt neid toodetakse, seda enam langeb kvaliteet.

Klassikaline Dell

Eelarvamused eelarvamusteks, kuid kui kohmakavõitu disain kõrvale jätta, tundub XPS 15 siiski vanal heal tasemel olevat. Varasemast tuntud tagant paksem, eest kitsam kaldega disain koos laheda-te hingedega on praegusest disainist ikka peajagu üle. Õnneks on vähemalt ühendused väga käepärased: voolujuhe, HDMI ja võrgukaabel korpuse taga - võid kindel olla, et need ei hakka sind segama.

Kui ekraan ja jäikade klahvidega klaviatuur on heas mõttes keskmikud, siis sisesehitatud kõlaritest (need asuvad mõlemal pool klaviatuuri kõrval) kostuv heli on sülearvuti kohta tõesti hea, filmisõprade maiuspala. Tõsi küll, teadmine, et saaksin selle arvutiga läbi vastava teleri 3D-meediat mängida, mind eriti ei liiguta ning selle eest väga peale maksta ei soovi.

Aku ei vea võimsust välja

Tehniliselt on endiselt tegemist korraliku üle keskmise komplektiga, kuigi oleks ehk oodanud testi juba SSD-kettaga XPSi. Testimudelil on Intel HD Graphics, mis on nüüdseks juba uueks integreeritud graafika standardiks tõusnud. Mänguritel ei tasu kohkuda, vaid nad peavad vaatama XPSi kallima konfiguratsiooni poole, kus graafilise raskejõustikuga tegeleb Nvidia GeForce GT 420M või GT 435M.

Korraliku riistvara eest maksab aga löivu aku, mis kestis meie koormustestis enne allaandmist pooleteise tunni jagu. See tulemus jääb natuke alla keskmise, kuid arvuti ligi kolmekilone kaal tähendab niikuinii seda, et XPS pole mõeldud käekotis mööda kohvikuid tassimiseks. Kuigi akuga käib XPS 15 ringi raiskavalt, pole seda tegevust eriti kuulda: ka koormustesti ajal vuhisesid ventilaatorid vaik-

PCMark Vantage x64:	5505
Mälu:	3127
TV ja film:	4037
Mängud:	3104
Muusika:	6145
Ühendused:	4450
Tootlikkus:	4652
Kõvaketas:	4102
Akustest:	1:26

Windows Experience Index

Protsessor:	6,9
Mälu:	5,9
Graafika:	4,6
Mängud:	6,5
Kõvaketas:	5,9

Tavaliselt on sülearvutite hädaks viletsad kõlarid, millega isegi YouTube'i videoid ei taha vaadata. Siin on aga täiesti head kuulamiskõlbulikud kõlarid

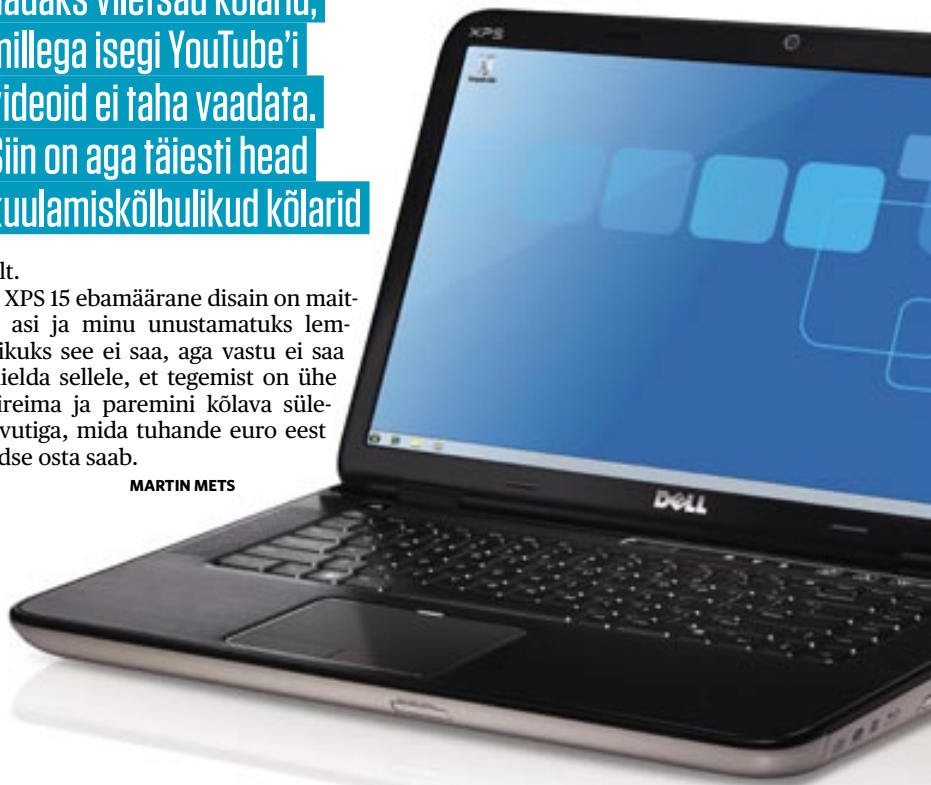
selt.

XPS 15 ebamäärane disain on maitse asi ja minu unustamatuks lemmikuks see ei saa, aga vastu ei saa vaielda sellele, et tegemist on ühe kiireima ja paremini kõlava sülearvutiga, mida tuhande euro eest üldse osta saab.

MARTIN METS

Dell XPS 15 (L501x)

Hind:	1021,95 eurot
Müügil:	Shop.it.ee
Protsessor:	Intel Core i5 M 460, 2,53 GHz
Ekraan:	15,6tolline (1366x768) WLED Truelife
Mälu:	4 GB
Graafika:	Intel HD Graphics
Kõvaketas:	500 GB
Optiline seade:	DVD-kirjuti
Ühendused:	2 x USB 3.0, HDMI, Mini-DisplayPort, eSata/USB, kõrvaklappide ja mikrofone ühenduspesad, 9-in-1 mälukaar-dilugeja
Operatsioonisüsteem:	Windows 7 Home Premium (64bitine)
Mõõtmed:	38,1 x 26,5 x 3,8 cm
Kaal:	2,78 kg



KOKKUVÕTE

Dell XPS 15 disain on harjumatult kandiline, kuid puudused teeb arvuti tasa heade tehnilise näitajatega ning filminautimiskõlbuliku heliga.

HINNE



Hästi välja kukkunud debüütesinemine

Alati on tore, kui testi satub asju firmadelt, mille tooted pole meile käest varem läbi käinud. Näiteks saabusid sel kuul meile kuulamiseks a-Jays Three kõrvasisesed (in-ear) klappid, mis peale meie ajakirjas debüüdi tegemise pakuvad ka üllatavalt kvaliteetset heli.

Rootsi päritoluga kõrvaklapitootja Jays on mõnes mõttes sarnane Skullcandy'ga - lahe noortele suunatud bränd, mis pakub korralikult disainitud tooted. Oluline vahe on aga selles, et Jays ei lähe klappide disaini tähtsutsamisel üle piiri ega sea seda igas olukorras esikohale.

a-Jays Three on stiilsed, kuid helikvaliteet selle kõrval ei kannata, nagu juhtub alalõpmata Skullcandy kiirevate klappidega. Sarnaselt Skullcandy'ga on bass sügav, mis õnneks ei tähenda seda, et ülejäänud helipilt seal tagant ära kaoks. Vastupidi, nii mõneski loos võis nende klappidega selgelt terve loo üksipulgi muusikariistade kaupa lahti võtta, mida suvalis-



te klappidega, eriti nendega, kus madalad sagedused muud varjutama kipuvad või keskmised sagedused ühte sulavad, nii lihtsalt ei tee.

Testisin a-Jays Three'd nii Delli sülearvuti kui Sony MP3-mängijaga ja tulemus oli mõlemal juhul ühtlaselt hea. Isegi natuke üle mõistlikkuse valjuks keeratuna ei hakanud heli moonutama, ent ülemäära valjult, nii et kõrvad pärast huu-gavad, ei taha ju kõrvasiseste klappidega niikuinii muusikat kuulata.

Jays paneb rõhku ka varustusele: karbist leiab lausa viis komplekti erinevas suuruses lisapatju, stereojagaja, reisikarbi ja lennukiadapteri (viimase abil saab klappid ühendada lennuki multimeediasüsteemiga).

a-Jays Three

Hind: 49 eurot

Müügil: küsige poodidest

Tüüp: 8,6 mm TCD

Tundlikkus: 97 dB @ 1kHz

Takistus: 16 oomi @ 1kHz

Sagedusvahemik: 20 Hz - 22 000 Hz

Kaabli pikkus: 1,15 m

Kõige rohkem aga meeldib mulle lamedaks litsitud pehme kaabel, mis peaks ära hoidma selle, et kõrvaklappide kasutamisel kulub pool aega nende puntrast lahtiharutamisele. Tõesti, see aitabki, kuigi siin mängib olulist rolli ka see, et kaabel pole pikk, kõigest pisut üle meetri. Üllatav, et sellist geniaalset lahendust nii-võrd harva kasutatakse.

MARTIN METS

KOKKUVÕTE

Jaysi klappid avaldasid meile muljet: suurepärase selge heli, rikkalik varustus, natuke üle keskmise hinnaga.

HINNE



Harukordselt ilus, harukordselt tark

Selgitamaks välja, kas see uus Macbook Air ehk 1050-1350 eurot maksev pisiarvuti on asjalik töövahend, iPadi-sarnane lisaarvuti sellele, kellel päris arvuti juba olemas, või hoopis ülehinnatud moeakssuuar, võtsin Air' kuu aega kestnud pikka testi.

Selle aja jooksul proovisin ki oma töö- ja hobiasjad vaid se arvutiga ära ajada.

Kontoritööd tehes on GHz kahetuumalise protses: riga Air täismeh eest väljas ega jää hätta millegagi.

Ühendatuna 27tollise kuvariga täitis ta Mini DisplayPorti kaudu kuvari täiseralduse 1920 x 1200 punkti täielikult. Lisades välise klaviatuuri ja juhtmeta hiire, ei tundu ka suurimate Exceli-tabelitega töötamisel hetkekski, et Air' jõudlus kuidagi jalgu jääks. Tavalise kontoritöö jaoks on tal võhma piisavalt ja omajagu jääb ülegi.

Keerulisemate ülesannetega, nagu foto- ja videotöötlus, jääb Air paraku hätt. JPG-faile näris ta Adobe Lightroomi abiga üsna jõudsalt, kuid 12megapiksliks RAW-failid osutusid liiga kõvadeks pähkli-



teks, pannes arvuti pikkadeks minutiteks mõttesse. Kange-ma videotöötluse korral ei tasu Air' peale lootma jääda.

See-eest on Air väga kerge, kaaludes kõigest kilo ringis, ja ka väga õhuke. Kujutle nii õhukest sülearvutit, kui oskad. Valmis? Nüüd jaga see kahega - vaat nii õhuke ongi Air.

Kotis kaasa vedades pole minu arust nii oluline, kas arvuti kaalub kilo või kaks, kuid Air'd kasutades sain aru, et tõeline portatiivsus väljendub hoopis selles, kui hakkad mõõda kontorit ringi jalutama, lahtine sülearvuti peopesal nagu mõni mobiiltelefon.

Kui sa pole foto- või videohuviline, on Air nagu päris sülearvuti. Itolline ekraan väsitab pikal töötamisel silmi, seega vajad juurde lauakuvarit.

MART PARVE

MacBook Air

Hind: 1149,77 eurot

Müügil: IMArvutid.ee

Protsessor: 1,4 GHz Intel Core 2 Duo

Ekraan: 11,6tolline, 1366 x 768, läikiv LED-ekraan

Mälu: 2 GB (1066 MHz, DDR3)

Graafika: NVIDIA GeForce 320M

SSD: 128 GB

Optiline seade: puudub

Ühendused: WiFi, Bluetooth, 2 x USB, DisplayPort

Muu: kõrvaklapipesa, veebikaamera

Operatsioonisüsteem: Mac OS X v10.6, kaasas ka iLife 11

Mõõtmed: 29,9 x 1,7 x 19,2 cm

Kaal: 1,06 kg

KOKKUVÕTE

Väga ilus ja väga mugav arvuti, aga hind on sel MacBook Pro oma. Paraku on ilu ja kergus need, mis hinna kõrgele kergitavad.

HINNE



★ SUUR TEST



ISTOCKPHOTO

Kuus vaest vigast iPadiga võistlemas

Eelmise aasta aprillis ehk ligi aasta tagasi tuli turule Apple iPad. Praeguseks on neid müüdud 15 miljonit ning konkurentsi sisuliselt ei ole. Või on? Androidiga tahvelarvutite esimene laine on ka Eestisse jõudnud. Teeme ülevaate, kas mõnda neist ka osta kannatab.

Kui see sissejuhatus tundus negatiivne või kahtlev, siis tundus õigesti. Hetkel on Androidi-tahvelarvutite puhul pessimismiks põhjust küllaga. Ka Apple ise andis ühel hiljutisel pressikonverentsil üsna otsestelt mõista, et nemad ei näe, et neile tahvelarvutite vallas konkurentsi oleks. Maailmas pole veel ühtegi tahvelarvutit, mis oleks saavutanud iPadile ligilähedasegi kuulsuse ja positiivse aura. Pakkumist aga justkui juba oleks.

Kõik seitsmetollised

Küsimus Twitterisse ja pilk Eesti kaupluste hinnakirjadesse selgitas välja kuus hetkel Eestis müügil olevat Androidiga tahvelarvutit, mille ka testi küsisime. Kõik neist on meie jaoks uued, välja arvatud Samsung Galaxy Tab, mida oleme juba testinud, aga mille saime nüüd esimest korda konkurentidega kõrvuti panna.

Kõik arvutid on seitsmetollise ekraaniga, välja arvatud üks. Tundub, et just seitsmetolliste seas on valik kõige suurem, kuid nädala-paarine kasutamine pani sellise suuruse otstarbekuse üle kahtlema. Pigem on õigus Steve Jobsil, kes ütles, et nii väike tahvelarvuti lihtsalt ei ole mugav ega mõttekas, sest seitsmetollist on raskem ja tüütum kaasas tassida ja käes hoi-

da kui mobiiltelefoni, kuid samas ikkagi kehvem kasutada kui korralikku 10tollist.

Mõned põhimõttelised erinevused testitud mudelite juures siiski on. Esiteks ekraanid: kahel neist on nn vana tüüpi, survetundlikud puuteekraanid, neljal mahutundlikud ehk kiiremad, täpsemad ja mitmikpuudet ehk *multitouch*'i võimaldavad. Kolmel testitud arvutil oli ka

Umbes kuu aja pärast jõuab müügile esimene seeria uue Android 3.0 versiooniga paremaid tahvelarvuteid

SIM-kaardi pesa ehk mobiilivõrkude tugi. Kuna aga kaks neist jäid testi viimastele kohtadele, siis nagu te näete, ei pidanud me seda otseseks konkurentsieeliseks. Õigemini, mobiilivõrgu tugi ei päästa kehvast tahvelarvutist hävingust. Kui SIM-kaardi pesa teeb arvuti peaaegu sama kalliks kui iPad, on juba targem osta iPad.

Siit jõuame testi kõige olulisema ja kõige kurvema järelduseni: kõik testitud tahvelarvutid on üsna kehvad. Muidugi on

neil erinevusi ja ühed on paremad kui teised, ent võrreldes iPadiga on nad kõik kas kehvad või väga kehvad. Nad on aeglased (eriti veebibrauser), piiratud kasutusvõimalustega (Marketi tugi on paljudel ära võetud), nõrga riistvaraga (600 MHz protsessoritega mudelid ei mänginud filmegi!) või lihtsalt uskumatult kallid selle kohta, mida nad pakuvad.

Umbes kuu aja pärast hakkavad turule jõudma ka esimesed uue Android 3.0 ehk Honeycombiga tahvelarvutid ja siis võib pilt kardinaalselt muutuda. Honeycomb on spetsiaalselt tahvelarvutite jaoks tehtud ja nagu esimesed ülevaated näitavad, on see päris hästi välja tulnud. Gizmodo lausa nimetas Honeycombi paremaks kui iOS-i ja ootused on kõigil kõrged.

Ära osta tahvelarvutit

Seega kõige olulisem järeldus ja kurb, kuid kaine soovitus: ärge ostke praegu tahvelarvutit. Ärge ostke iPadi, millest on kohe tulemas uuendatud versioon, ja ärge ostke ka Androidiga tahvelarvutit, sest kohe tuleb Honeycomb ja selle puhul on vähemalt lootust, et see on hea. Ja kui te ilmtingimata peate ostma, siis valige meie testi esimesest poolest.

HENRIK ROONEMAA

Archos võlus prantsuse sarmiga

Archos oli kahtlemata testi kõige meeldivam tahvelarvuti. Midagi tema väljanägemises ja disainis kohe kutsus teda kätte haarama ja kasutama ning ilmselt saab suurema osa tema meeldivusest panna selle asjaolu arvele, et ta lihtsalt oli kõige õhem.

Kenad kumerad servad ning imeõhuke korpus jätvavad Archosest tõesti tahvli, mitte korraliku paksu juturaamatu mulje nagu kõigi teiste konkurentide puhul. Samuti oli väga sümpaatne see, et Archose ekraani parem serv (kui arvutit hoida käes horisontaalselt) on Androidi kohustuslike nuppude päralt, nii ei ole arvuti ise nuppudega risustatud.

Muidu on aga Internet Tablet tahvelarvuti nagu iga teine: 7-tolline 800 x 480 piksliga *capacitive*-ekraan, Android 2.2, ARM 1 GHz protsessor, USB-ühendus, microSD-pesa ja Mini HDMI väljund. Lisaks muidugi WiFi ja Bluetooth ning G-sensor, kellel vaja peaks minema. Esipaneelil on VGA-resolutsioonis kaamera, suuremat kaamerat ei ole. Mälu oli testimudelil 8 GB ning seda saab muidugi mälukaardiga suurendada. Erinevalt teistest mudelitest on Archose korpuse külge

ehitatud ka plastist jalg, millel näjal seade laual püsti seisab. Jalg tundub väga õhuke ja õrn ning läheb kardetavasti kohe katki.

Ekraani poolest oli Archos meie lemmik Samsungi järel. Detailsust on ja pilt tundub üsna loomulik – võrreldes konkurentidega kahtlemata teise koha vääriiline tulemus.

Google'i rakendusi ega näiteks Android Marketit peal ei ole, kuid veidi internetis tuhnides leidsime paari minutiga häki, mis nii Gmaili rakenduse kui Marketi ilusti töölauale töid ja nii sai ka rakendustepeost arvutisse tarkvara installida. Videotesti läbis Archos probleemideta, mängides kuni 720p videot muretult, tavalise filmiga kestis aku ligi kuus tundi.

Üldiselt – väga tubli tulemus ning antud hinna eest on toodet küll. Midagi paremat konkurentidel pakkuda ei olnud ja nii saigi Archosest meie testi kindel võitja.



Archos Internet Tablet 70

Hind: 330 eurot

Müügil: Flex ja archos.ee

Tehniline info: vaata testi lõpust

KOKKUVÕTE

Kõige sümpaatsema välimusega tahvelarvuti. Õhuke ja kvaliteetselt valmistatud, kutsub end kasutama. Teeb kõike, mida vaja, ainult telefoniosa pole sees.

HINNE



Naeruväärsest kallis, kuid parim

Samsung on Androidi-tahvelarvutite isake. Kõige kõvema pauguga turule toodud ja mitte kusagil ebaseksikas 200 euro (3000 krooni) hinnaklassis, vaid lausa vaata et kallimana kui iPad.

Sel hetkel oli ta ka esimene ja ainus ning Samsung andis üheselt mõista, et Androidi arvutid ei pea olema mingid vaesed ja väetid iPadi sugulased, vaid võivad ka ise latsti seada.

Hetkel on Galaxy Tabi olukord turul selle kõige tõttu natuke kummaline. Ta on endiselt väga kallis (EMTs kliendile 599 €, muidu ligi 800 €), kuid tehnilisi andmeid vaadates ei ole päris selge, miks see nii peaks olema. Jah, tal on suurema eraldusvõimega ekraan (1024 x 600 teiste 800 x 480 vastu), GPS ja täielik mobiilivõrkude tugi, samuti oli tema tarkvara ainsana testis eestikeelne ning ekraani kvaliteet kõigist teistest peajagu üle, aga seda kõike tundub ikkagi liiga vähe, et sellist hinda õigustada.

Muidugi oli Galaxy Tabi kõigist teistest tahvelarvutitest parem kasutada. Kirgas, terav ekraan ja kiire protsessor (Samsungi

1 GHz tundub olevat parem kui teiste 1 GHz) teevad Galaxy Tabist päris mõnusa kaaslaste. Samas jäi ta üllatuslikult hätta filmide mängimisega, tavalise Xvid-koodekiga filmi kandis ilusti ette, kuid 720p video hakkis väga kõvasti. Spetsifikatsiooni järgi peaks ta 720p ja isegi 1080p mängima küll, kuid kuna me pidime arvuti Samsungile tagasi andma, ei saanud seda probleemi põhjalikumalt uurida.

Galaxy Tab on kõigist testis olnud arvutitest kindlasti kõige parem ja võimalusterohkem (ainult HDMI-väljund puudub, selle saab eraldi juurde ostetava dokiga), kuid seadme hind on ajale jalgu jäänud. Konkurents on nii tihe, et sellise kosmilise summa maksmine Android 2.2 kasutava tahvelarvuti eest ei ole mitte kuidagi põhjendatud. Võib-olla Android 3.0 muudaks asja, ent praegu on selge, et tarkvara seab piirangud Galaxy Tabi muidu eeskujuliku riistvara kasutusmugavusele.



Samsung Galaxy Tab

Hind: 599 € kliendile, tavahind 798,26 €

Müügil: EMT

Tehniline info: vaata testi lõpust

KOKKUVÕTE

Selle hinna eest ei ole mõtet Galaxy Tab'i osta. Ta maksab sama palju kui iPad, kuid iPad on tahvelarvutina praegu Androidist igal juhul parem.

HINNE



Odav, aga samas aus Creative

Vahepeal juba päris ära kadunud kuulus MP3-mängijate tootja Creative on tagasi ning konkreetse ja selge pakkumisega: meie tahvelarvuti on väga odav: 229.50 €. Zio ongi ausalt odav ega ürita end maskeerida eksklusiivse disaini või kallite materjalide taha: valge plastraam näebki välja täpselt sama plass kui ta on, aga see-eest on temast hea kinni hoida. Käes püsib Zio mugavamalt kui näiteks Viewpad või isegi Samsung.

Huvitav on see, et Creative kasutab Zios oma protsessorit ZM-08, mis on põhimõtteliselt 1 GHz ARM Cortex, kuid millele Creative on teinud modifikatsiooni. Igatahes tundub, et protsessor on Zioil täitsa hea, meenüüdes ja rakendustes liikumine tundub kiire (igatahes kiirem kui 600 MHz konkurentide puhul) ning ka kuni 720p video mängimine õnnestub probleemideta. Aku pidas videoga vastu ligi kuus tundi.

Zioil on aga kaks suurt miinust: ekraan ja tarkvara. Testipilt näitas, et Zio ekraan loobib must-valgele pildile oma suva järgi sisse rohelisi vertikaaljooni ning ka arvutit kätte võttes on selge, et ekraan on kehv, lamedate

Creative ZiiO 7

Hind: 229,5 eurot

Müügil: OnOff

Tehniline info: vaata testi lõpust

värvidega, väikese kontrastsusega ning survetundlik, mitte mahutundlik.

Android Marketi tuge ei ole, selle asemel tuleb leppida Creative'i enda ZiiStore'iga, kus aga tarkvara valik on täiesti olematu. Ta pakub küll rõõmsalt välja kõige vajalikumate rakenduste stardipaketti, kus olid muuhulgas ka Facebook ja Twidroid (mida ZiiStore'ist otsides ei leia), kuid installinupule vajutades kuvas lihtsalt valge ekraani ja nii me neist ilma jäime.

Zio müügiargument on audio: seadmele on sisse ehitatud Creative'i X-Fi tugi ning ta peaks oskama juhtmevabalt ühenduda mõnede Creative'i enda kõlaritega. Neid meil proovimiseks käepärast ei olnud. Zio kehv ekraan ja piiratud tarkvara ei tee tema kasutamisest mingit rõõmsat kogemust. Sa-



mas on ta hea hinnaga ning vähemalt videomuusikat mängib ausalt ja hästi, lisaks lubab Creative Android 2.2 uuendusega ka Android Marketi tuge.

KOKKUVÕTE

Testi kõige odavam tahvelarvuti, kuid omamoodi sümpaatne. Kehv ekraan, kuid samas piisavalt head võimalused.

HINNE



Miks te arvuti lukku panite?

Selle vähetuntud firma toode sarnaneb väliselt väga iPadiga ning küllap on see olnud ka tootjate taotlus. Samas on tegu kogu testi kõige erilisema tahvelarvutiga.

Esiteks on ta ainus nii suure ekraaniga mudel meie testis: 10,1 tolli mõjus 7-tollisest kõrval hiiglaslikuna ning kuigi käes oli teda ebamugavam hoida, korvas selle pildi suurus. Teiseks on Point Of View ainus NVIDIA Tegra riistvaraplatvormiga tahvelarvuti meie testis ja ehk isegi hetkeseisuga Eesti turul. Kolmandaks oli ta ainus testis osalenud arvuti, millel oli peal tavaline HDMI-väljund. Neljandaks on tal võimas protsessor: kahetuumaline A9.

Aga alustame algusest. Kõik on justkui olemas: ekraan on täiesti korralik (eriti kui arvestada, millise jubedusega tulid lagedale ZTE ja Creative), tal on kõik olulised ühenduspesad, nagu mälukaartipesa ja väljundid, disainis on eeskujul võetud Apple'ilt ning riistvara on korralik.

Samas on koostekvaliteet nigel: arvuti nagiseb käes, ekraan on ääretult tuim ning kohati polegi aru saada, kas ta ei registreerinud puudutust või jäi lihtsalt mõttesse. Karbis

oleva USB-kaabliga sülearvuti külge ühendamine ei andnud mingit tulemust, faile me tahvelarvutisse muudmoodi kopeerida ei saanud kui läbi ühe teise arvuti mälukaardile.

Kõige suurem möödapanek on aga tarkvaras. Androidi versioon on küll 2.2, aga see on nii kohutavalt nuditud ja nii kinni, et peaaegu mitte ühtegi Androidi enda rakendust ei ole ja neid ei saa ka siia installida. Arvuti pakub välja paar oma rakendustepoodi, kus mingeid programme justkui on, aga valik on täiesti olematu. Tekib küsimus, milleks osta endale kallis seade, kuhu ei saa isegi Androidi lisatarkvara installida. Ja milleks panna sellisesse arvutisse nii võimas riistvara, kui seda ühegi rakendusega tegelikult ju kasutada ei ole võimalik. Jah, veebis surfab ja videot mängib eeskujult, aga ta on ju võimeline nii palju enamaks.



Point Of View

Hind: 359 eurot

Müügil: itshop.ee

Tehniline info: vaata testi lõpust

KOKKUVÕTE

Disain on maha viksitud iPadil pealt, aga mis siis. Arvuti nagiseb ja tundub odav, aga ta ongi odav. Ainult et miks tarkvara nii halb on?!

HINNE



Küll ikka julgevad hinda küsida

Viewsonicu katse tahvelarvutit teha tekitab vastakaid tundeid. Koostekvaliteet on väga hea. Juba karpi avades on arvuti kenas nahkvutlaris nagu väike ja kallis raamat, ekraani ümber jookseb hõbedane serv, mis peaks vist veelgi tema erilisest rõhutama ning isegi nupud arvuti küljes tunduvad kvaliteetsemad kui nii mõnelgi teisel.

Ekraan on nii ja naa: ilmselgelt parem kui ZTE-l, Creative'il või Point Of View'l, kuid veidi kehvem kui Samsungil või Archosel. Kohati tundus Archose ekraaniga äravahetamiseni sarnane, järgmisel hetkel aga Archosest natuke halvem. Võimalusi nagu oleks: SIM-kaardi ja mälukaardi pesa, Android 2.2, korralikult toimiv Market ja nii edasi. Aga teda lihtsalt ei ole väga hea kasutada.

Põhjuseks seesama vana probleem: kehv riistvara. 600 MHz protsessor jääb liiga aeglaseks, ekraan on tuimavõitu ning kokkuvõttes ei jää Viewpadi kasutamisest eriti head mälestust. Rock Player keeldus filme näitama, Yx Player aga ei jaksanud filmi ära vedada, nagu ZTE puhulgi, nii et filmivaatamisest ei tulnud ka Viewpadi midagi välja. Ehk

on põhjus sellesamas 600 MHz protsessoris, sest kõigis teistes arvutites olid 1 GHz protsessorid ja ZTE ning Viewpad olid ainsad, millel filmidega probleeme oli.

Kuna Viewpad jõudis testitavatest arvutitest meieni kõige esimesena, kasutasime teda mõnda aega n-ö väljaspool konkurentsi. Sel ajal tundus, et tegemist on ikka üsna kehvatahvelarvutiga. Hiljem, kui ka konkurendid saabusid, selgus, et tegelikult on Viewpad hoopis tugev keskmik või isegi paremate hulgas. Seejuures on ta muidugi oma odavamate ja kehvematest konkurentidest päris palju kallim (hind 449 €), nii et jällegi sama vana jutt: ostusoovitust sellele mitte mingil juhul anda ei saa. Peaaegu sama summa eest saab juba iPad'i ning nende kahe võrdluses ei ole Viewpadi mitte mingit šanssi. Veelgi enam, 120 € odavamalt saab Archose ja isegi selles võrdluses jääb aeglase protsessoriga kohmakas Viewpad kõvasti alla.



Viewsonic Viewpad 7

Hind: 449 eurot

Müügil: Photopoint

Tehniline info: vaata testi lõpust

KOKKUVÕTE

Viewpadi poleks häda eriti midagi, kui tal oleks poole kiirem protsessor (nagu teistel) ning kõvasti madalam hind (nagu teistel). Sellisena aga: kindel ei.

HINNE



Aeglane protsessor ja kehv ekraan

7-tollise ekraaniga ZTE Light pakub esmapilgul häid üllatusi. Ta on üks kolmest arvutist, millesse käib ka SIM-kaart, koostekvaliteet on hea, disain lakooniline ja kena ning hindki täiesti vastuvõetav.

Paraku selgub kasutama hakates, et odavus on saavutatud näiteks ekraani arvelt. See on survetundlik, mitte mahutundlik ning seega näiteks mitmikpuudet ei ole. Ekraan on väga, väga halb: kahvatu ja udune. Paari kuvarite jaoks mõeldud testipildiga vaadates selgub, et arvuti joonistab ekraanile kummali, pildi juurde mittekuuluvaid mustreid ning pildil on selgelt triibud sees. Igapäevakasutuses see nii teravalt silma ei paista, ent konkurentidega kõrvuti lauale pannes oli selge, et ZTE kuulub koos Creative'iga nõrgemate hulka.

Ekraan on tuim ja see teeb ka virtuaalsel klaviatuuril tippimise piinarikkaks. ZTE oli Viewpadi kahekesi nende hulgas, mis pirtsutasid videofailide mängimisel. Android Market on õnneks küll olemas, kuid sealt laaditud Rock Player, mida ka teistel arvutitel katsetasime, keeldus videofaile näitamast.

Lõpuks suutis YX Player filmi siiski näidata, kuid ei jaksanud isegi tavalist Xvid-filmi korralikult ära vedada.

Mälu on ZTE Lightil 512 MB, samuti on tal küljes 3-megapiksline kaamera, GPS, Bluetooth ja microSD-mälukaardi pesa. Huvitav oli see, et SIM-kaardiga ei saanud välja helistada ega arvutisse sisse helistada, samas sõnumid ja andmeside toimusid ilusti.

Madalast hinnast hoolimata on selge, et [digi] ei saa ZTE Lighti küll mitte kellelegi soovitada. Kehv, tuim ekraan ning aeglane 600 MHz protsessor on nii suureks miinuseks, et arvuti kasutamine tekitab rohkem probleeme, kui neid lahendab. Ainus põhjus ZTE'd osta on see, kui sul on tarvis odavat mobiilivõrku ühenduvat tahvelarvutit. Aga sel juhul osta parem telefon.



ZTE Light

Hind: 269 € kliendile, tavahind 350 €

Müügil: EMT

Tehniline info: vaata testi lõpust

KOKKUVÕTE

Paraku on ZTE otsustanud oma Lightist teha täieliku säästuka, mis ei jaks isegi filme mängida. Mobiilivõrgu tugi on tema ainus mõte.

HINNE



KOKKUVÕTE JA TULEMUSED

Vara veel. Praegu ei ole õige aeg tahvelarvuti ostmiseks, sest kohe-kohe on tulemas iPad 2 (vähemalt kõik arvavad nii) ning Android 3.0 Honeycomb, mis on spetsiaalselt tahvelarvutitele mõeldud operatsioonisüsteem. Android 2.1 ega 2.2 ei ole tõesti tahvelarvutitel head. Midagi hullu ka ei ole, aga brauserid on aeglased ja isegi Samsung oma teistest parema riistvaraga ei ole saanud Androidi nii su-

juvalt jooksma kui kolleegid Apple'ist oma tahvilil.

Kui midagi sellest kambast osta, siis kindlasti Archost. Või Creative'i, mis on ausalt odav ja teeb oma tööd selle kohta päris hästi. Või kui hind ei ole tähtis ja tahad parimat, siis Samsung, aga see on nii absurdelt kallid, et meie arvates selle hinna eest küll tal mõtet pole. 3G ja WiFi-ga iPadi saab sama hinnaga

ja see on kindlalt parem. Oma väike mõte on ka odaval ja suure ekraaniga Point of View'i, aga tarkvara piiratus ja suletus on tema puhul ikkagi andestamatud.

Pole ju mingit mõtet osta mitusada eurot maksev tahvelarvuti, kuhu sa praktiliselt ei saagi lisaprogramme laadida lihtsalt seetõttu, et tootja on selle võimaluse lukku keeranud.

	Archos Internet Tablet 70	Samsung Galaxy Tab	Creatiive Ziiio 7	Point Of View Mobii Tablet	Viewsonic Viewpad 7	ZTE Light
Protsessor	ARM Cortex A8 1 GHz	ARM Cortex A8 1 GHz	ZiiLabs ARM Cortex A8 1 GHz	Dual core Cortex A9 1 GHz	600 MHz Qualcomm	600 MHz Qualcomm
Sisesehitatud mälu	8 GB	16 GB	8 GB	512 MB	512 MB	512 MB
Ekraani diagonaal	7 tolli	7 tolli	7 tolli	10,1 tolli	7 tolli	7 tolli
Ekraani eraldusvõime	800 x 480	1024 x 600	800 x 480	1024 x 600	800 x 480	800 x 480
Puuteekraani tüüp	mahutundlik	mahutundlik	survetundlik	mahutundlik	mahutundlik	survetundlik
Mälukaardi pesa	microSD	microSD	microSD	microSD	microSD	microSD
SIM-kaardi pesa	ei	jah	ei	ei	jah	jah
HDMI-väljund	jah	ei	jah	jah, täissuuruses	ei	ei
Kaamera	VGA esipaneelil	3 Mpx, autofookus, LED-välg	VGA esipaneelil	1.3 Mpx	3 Mpx autofookus / esipaneelil 0,3 Mpx	3 Mpx
GPS	ei	jah	ei	ei	jah	jah
Bluetooth	jah	jah	jah	ei	jah	jah
WiFi	b/g/n	a/b/g/n	b/g	b/g	b/g	b/g/n
Androidi versioon	2.2	2.2	2.1	2.2	2.2	2.1
Kaal	300 g	380 g	415 g	730 g	375 g	350 g
Hind	330 €	599 € kliendile, tavahind 798.26 €	229.5 €	359 €	449 €	269 € kliendile, tavahind 350 €
Müügil	Flex ja Archos.ee	EMT	OnOff	Itshop.ee	Photopoint	EMT
Punkte	4	3	3	3	2	2
Koht	1.	2.	3.	4.	5.	6.

1

Archos Internet Tablet 70

Parima disainiga ning absoluutselt parima meeldivuse, võimsuse ja kasutatavuse suhtega seade meie testis. Kui ostad Androidiga tahvelarvuti, siis mine vaata esimesena just seda.



2

Samsung Galaxy Tab

Kallis, röögatult kallis ja liiga kallid, aga samas ka kõige parem. Meie arvates selline hind ennast siiski ei õigusta, sest konkurents on praegu suurem kui kunagi varem.



3

Creative Ziiio 7

Odav, aga samas täiesti kasutatav tahvelarvuti. Vähemalt on protsessor 1 GHz ja kui tarkvarauendusega Android Marketi tugi ka miljalgi tuleb, siis võib päris rahul olla. Ekraan on üsna halb.



Uus sajand on käes, nüüd kolime pilvele

Viis aastat tagasi tegime varukoopiaid CD-plaatidele või mälupulkadele. Tänapäeval on selleks välised kõvakettad ja DVDd. Homme hoame me kõik oma faile kuskil veebis, mõnes pilveteenus. Võrdleme nelja võimalust failid tasuta võrku varundada.

Kõik elukogenud arvutiinimesed teavad, et varundama peab ja et seda tuleb teha tihti. Andmed on olulisemad kui riistvara ja kui ühel päeval arvuti kõvaketas õhku lendab, siis ei nuta sa mitte rahalise kahju pärast, vaid igaveseks läinud andmete pärast.

Varundamine on imelihtne

Ometi ei tee inimesed varukoopiaid. Mõnel kopeerisid viimati oma tähtsaid faile igaks juhuks kuhugi mujale, et neid oleks võimalik õnnetuse korral taastada? Ah et ei mäleta? Tüüpiline. Seda ei saa aga kellegi süüks panna, sest varukoopiategemine on kogu aeg olnud kohutavalt tüütu tegevus: pead ostma mingi seadme või andmekandja ja siis meeles pidama, et regulaarselt on vaja sellega tegeleda ja faile kokku otsida ja kopeerida jne jne. Kes ikka viitsib, eks?

Ei peagi viitsima. Ole moodne ja käi aja-ga kaasas, varunda faile hoopis veebi. See on mugav: arvuti peab su eest ise meeles, millal, kust ja kuhu on vaja faile varunda-

Veebipõhised failihoiuteenused löövad kaks kärbest ühe hoobiga – saad nii varundada kui ka arvuteid sünkroonis hoida

da. See on lihtne: tiri ainult rakendus, loo konto, näita faile ette ja ongi kõik.

Valisime võrdlemiseks neli teenust, mis pakuvad 2-5 GB tasuta veebiruumi, kus saad oma faile hoida. Kõigi nende teenuste puhul saad valida oma arvutist failid, mis kopeeritakse pärast iga muutmist automaatselt veebi sinu konto alla. Kui arvutiga peaks õnnetus juhtuma, on failid serveris kindlas kohas talle ja saad need sealt kas mõnest teisest arvutist veebi kaudu kätte või juba uuest arvutist, kui sinna sama programmi installid ja oma kontole sisse logid.

Võrdleme nelja sellist rakendust, mis võimaldavad faile mitte ainult veebi varundada, vaid ka mitme arvuti vahel automaatselt kopeerida.

See on väga kasulik, kui sul on kodus mitu arvutit ja soovid, et mõned kaustad oleksid kõikides arvutites alati automaatselt sünkroonis. Nii saad päeval sülearvutisse salvestatud dokumendid õhtul kodus lauarvutist automaatselt kätte, ilma et peaksid hakkama neid mälupulgaga üle tõstma.

Proovi ise kõik järele

Võrdlusest jätsime välja mõned teenused, mis on küll paljulubavad, aga igapäevaseks kasutamiseks sobimatud, näiteks ADrive, mis pakub küll 50 GB tasuta ruumi, kuid kuhu tuleb faile üles laadida käsitsi läbi brauseri. Samuti jätsime välja teenuse Ubuntu One, mille Windowsi-rakendus on veel beetastaadiumis.

Loe, proovi omal nahal järele ja võta mõni neist teenustest kasutusele.

SVEN VAHAR

Parim teenus, mida keegi ei tea

Tasuta konto jaoks on ruumi 5 GB. SugarSync on väga professionaalse väljanägemisega rakendus: ilus ja viimistletud, ikoonid on selged ja kasutajaliides loogiline, kõik elemendid on maitsekalt paigas.

Varundamiseks ja arvutite vahel sünkroonimiseks saab valida suvalisi kaustu, ei ole vaja varundatavaid faile kopeerida kindlasse kohta, nagu seda nõuab näiteks Dropbox. Pädevkasutajatele teeb kindlasti rõõmu see, et SugarSyncil on üksikasjalik vaade hetkel käimasolevate alla- ja üleslaadimiste kohta, kust on täpselt näha, milline fail praegu kuhugi poole liigub, kui palju sellest veel järel on ning millised failid veel järjekorras on. Samuti on halduri aknas näha visuaalselt konto täituvus. Dropbox näitab kasutatud mahtu protsentides, aga katsu sa arvutada, kui palju on näiteks 23% 2,3 GB-st ja kui palju vaba ruumi veel sinu päralt on. SugarSync näitab konkreetselt, et kasutusel on näiteks 1,5 GB ja vaba veel 3,5 GB.

Failide eelnevaid versioone saab SugarSynci abil vaadata tagasiulatavalt kuni viie salvestuse jagu. Kui redigeerida dokumenti otse varundamisele mõeldud kaustast ning iga natukese aja tagant salvestada, jookseb versioonijalugu kiirelt täis ning ilset seisust enam taastada ei saa. Kellel on vaja näha ka

paarkümmend muudatust tagasi olnud versiooni, peab kasutama Dropboxi.

Testimise käigus ilmnes kummaline lugu failide üleslaadimise järjekorraga. Vahel blokkis üks suur fail järjekorda ootavate failide üleslaadimise ära, aga teinekord jälle mitte. Kaustade üleslaadimisprioriteeti ei saa, kuid üksikutele failidele saab määrata kõrgema prioriteedi. Samas näis töötavat see trikk, et kui anda kõrgem prioriteet ühe kausta ühele failile, siis lükati need failid järjekorras teisest kaustast üleslaaditava suurema faili ette ning suure faili laadimine peatati ajutiselt.

Failid on kõik kättesaadavad ja lisatavad ka veebi kaudu ning olemas on ka mobiilrakendus. Eripärase võimalusena saab sisse lülitada igapäevase kokkuvõtte selle kohta, mis on ühiskaustades päeva jooksul toimunud.

SugarSyncis on ka kaks erilist kausta, Magic Briefcase ja Web Archive. Esimene on n-ö peremeeskaust, kuhu pandud failid sünkroonitakse alati kõikidesse arvutitesse, kuid milles olevaid faile ise kunagi ei muudeta. Web Archive on kaust, kuhu pandud faile arvutitest tulevate uute versioonidega ei muudeta, kuid millest ka arvutitesse ei sünkroonita, see on justkui kindlate failiversioonide hoiukoht.

Testimisel selgus, et üleslaadimiskiirus

SugarSync

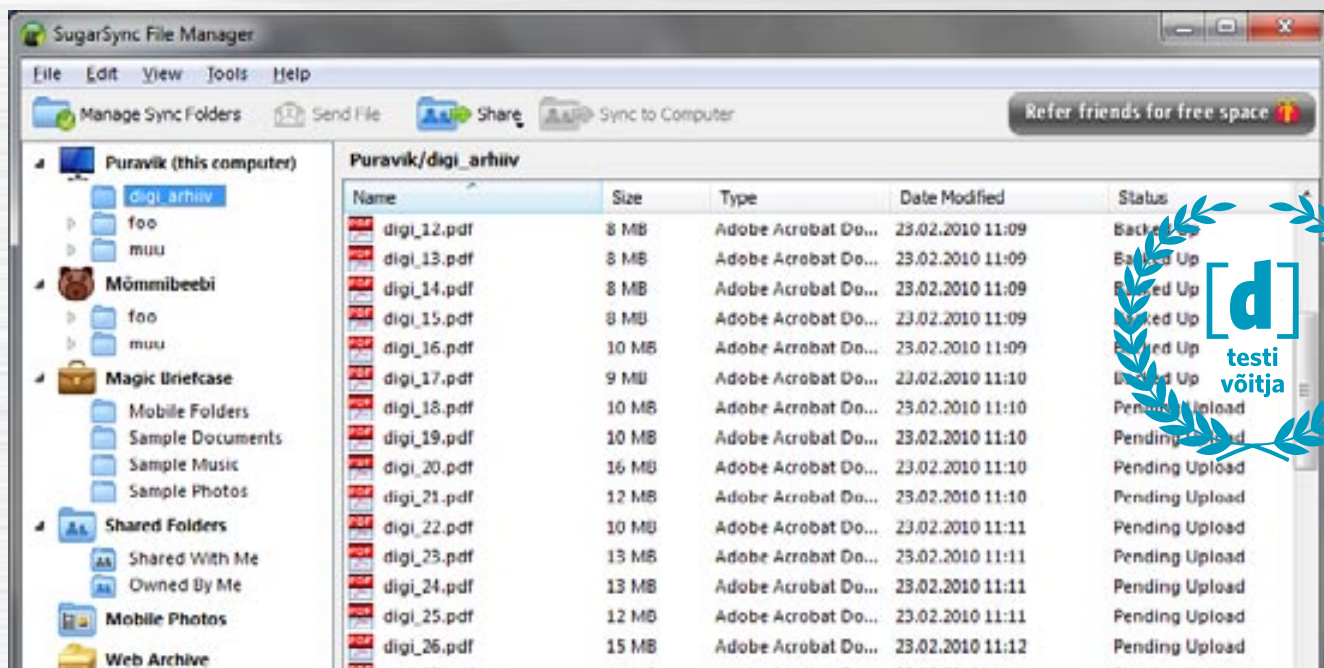
Veebisait: sugarsync.com

Tasuta konto maht: 5 GB

serverisse oli aeglasem kui näiteks Dropboxil või Live Meshil. Sama internetiühenduse küljes (testitud vaheldumisi) saavutas Live Mesh üleslaadimiskiiruse kuni 5,4 Mbit/s (0,7 MB/s), aga SugarSync vaid maksimumselt 1 Mbit/s (0,13 MB/s).

Ainus väike murevarjund selle teenusega ongi on failiedastuskiirus – see on väiksem kui Dropboxil ja Live Meshil –, kuid me ei loe seda väga suureks puuduseks, sest 1 Mbit/s üleslaadimiskiirus on suurem, kui enamiku kodukasutajate ühendus lubab, ning see mõjutab ainult neid, kel on vaja tihti suures mahus faile varundada või sünkroonida. Muudel juhtudel pole pärast esmast sünkroonimist enam vahet, kas paarisajakilobaidine dokument varundatakse 1 või 3 sekundiga.

Kui peaks tekkima tahtmine osta raha eest ruumi juurde, siis on SugarSynci hinnad soodsamad kui Dropboxil. SugarSync on saadaval Windowsi, Maci, iPhone'i, Androidi, Blackberry, Windows Mobile'i ja Symbian S60 jaoks.



The screenshot shows the SugarSync File Manager interface. On the left, there is a sidebar with a tree view of folders: 'Puravik (this computer)', 'Mõmmibeebi', 'Magic Briefcase', 'Shared Folders', and 'Web Archive'. The main area displays a file list for the folder 'Puravik/digi_arhiiv'. The table has columns for Name, Size, Type, Date Modified, and Status. The files listed are PDF documents named 'digi_12.pdf' through 'digi_26.pdf'. The status of the files varies, with some being 'Backed Up' and others 'Pending Upload'.

Name	Size	Type	Date Modified	Status
digi_12.pdf	8 MB	Adobe Acrobat Do...	23.02.2010 11:09	Backed Up
digi_13.pdf	8 MB	Adobe Acrobat Do...	23.02.2010 11:09	Backed Up
digi_14.pdf	8 MB	Adobe Acrobat Do...	23.02.2010 11:09	Backed Up
digi_15.pdf	8 MB	Adobe Acrobat Do...	23.02.2010 11:09	Backed Up
digi_16.pdf	10 MB	Adobe Acrobat Do...	23.02.2010 11:09	Backed Up
digi_17.pdf	9 MB	Adobe Acrobat Do...	23.02.2010 11:10	Backed Up
digi_18.pdf	10 MB	Adobe Acrobat Do...	23.02.2010 11:10	Pending Upload
digi_19.pdf	10 MB	Adobe Acrobat Do...	23.02.2010 11:10	Pending Upload
digi_20.pdf	16 MB	Adobe Acrobat Do...	23.02.2010 11:10	Pending Upload
digi_21.pdf	12 MB	Adobe Acrobat Do...	23.02.2010 11:10	Pending Upload
digi_22.pdf	10 MB	Adobe Acrobat Do...	23.02.2010 11:11	Pending Upload
digi_23.pdf	13 MB	Adobe Acrobat Do...	23.02.2010 11:11	Pending Upload
digi_24.pdf	13 MB	Adobe Acrobat Do...	23.02.2010 11:11	Pending Upload
digi_25.pdf	12 MB	Adobe Acrobat Do...	23.02.2010 11:11	Pending Upload
digi_26.pdf	15 MB	Adobe Acrobat Do...	23.02.2010 11:12	Pending Upload

KOKKUVÕTE

Teenimatult Dropboxi varju jäänud teenus. Sobib ideaalselt kodukasutuseks, kus varundatavaid andmeid on palju, aga need ei muutu sageli.

HINNE



Vana tuntud tegija

Dropbox, tasuta konto jaoks 2 GB veebiruumi pakkuv teenus, on kahtlemata üks populaarsemaid, seda ilmselt ka Eestis. Populaarsus ei ole tulnud asjata, tegemist on äärmiselt lihsalt kasutatava teenusega. Installite rakenduse ära ja hakkate kasutama, ei mingit seadistamist ega jändamist. Sarnaselt Live Meshiga pole rakenduses eriti midagi seadistada või teha, saab muuta vaid üles- ja allalaadimise kiirust ning seda, kas rakendus käivitub koos Windowsiga ning kas on vaja arvuteid üle kohtvõrgu sünkroonida.

See viimane on muide väga hea lahendus, mis seisneb selles, et kui arvutid, mis mõlemad kasutavad Dropboxi ühist kausta, asuvad samas kohtvõrgus, siis liiguvad failid otse üle kohtvõrgu, mitte ei käi vahepeal läbi Dropboxi serveri. Huvitavaid lahendusi on Dropboxil veelgi, näiteks kui pan-na oma kausta mingi teada-tuntud fail, mis on olemas ka teistel kasutajatel, näiteks mingi programmi installer või plaaditõmmis, siis selle asemel, et seda teilt üles laadida, lingitakse teie konto külge juba serveris olev sama faili koopia, kui kontrollsumma klapib.

Dropbox

Veebisait: dropbox.com

Tasuta konto maht: 2 GB

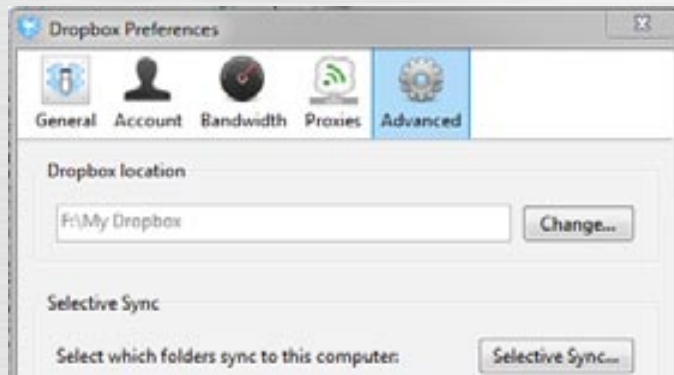
See säästab üleslaadimise aega ja ribalaiust.

Dropboxi puuduseks on vajadus hoida oma faile Dropboxi kaustas. Kui nii Live Mesh, SugarSync kui SpiderOak võimaldavad valida oma kõvakettalt kaustad, mida varundada või sünkroonida, siis Dropboxi puhul seda ei saa, varundatavad failid peab Dropboxi kausta kopeerima. Võimalik on kaustu linkida (seda ka Windowsi all), kuid see on

kasutaja jaoks mõttetu takistus ja lissamm, eriti kui kaustad tihti muutuvad.

Kõiges muus toimib Dropbox veatult. Veebiliides on lihtne ja spartalik, kuid see on hea, sest valesi pole seal midagi võimalik teha. Faile saab üles laadida ja ära salvestada ka otse veebiliidese kaudu. Failide avalikuks jagamiseks tuleb need kopeerida vastavasse kausta, kust need on seajärel teistele unikaalse lingi kaudu kättesaadavad. SugarSync on paindlikum, võimaldades kausta või faili avalikustada sõltumatult selle asukohast.

Dropbox on saadaval Windowsi, Maci, Linuxi, iPhone'i/iPadi, Androidi ja Blackberry jaoks.



KOKKUVÕTE

Kõige populaarsem teenus, kõige mugavam veebiliides. Selle kasutamine on kindla peale minek, kuid ruumi on vähem kui SugarSyncil ja Live Meshil.

HINNE



Midagi head Microsoftilt

Kui arvutil või arvutitel, mida kasutate, ongi ainult Windows, siis on Live Mesh üks atraktiivsemaid valikuid. Teenuse eripära teistega võrreldes seisneb selles, et siin ei saa mitte ainult faile veebi sünkroonida, vaid sünkroonida saab ka arvute vahel nii, et faile pilvteenuses ei hoitagi. Saad määrata osad kaustad sellisteks, et need sünkroonitakse ainult Live'i teenuse poolt pakutavasse 5 GB hoidlasse, kuid mitte teistesse arvutitesse; osa kaustu sellisteks, et need sünkroonitakse nii veebi kui ka teistesse arvutitesse; ning osa kaustu sellisteks, mida sünkroonitakse ainult arvute vahel, kuid mitte kunagi veebi.

See on väga hea võimalus liigutada automaatselt arvute vahel faile, mida sa ei taha veebis hoida (näiteks turvakaalutlustel). Kui on tarvis sünkroonida rohkem kui 5 GB andmeid, siis on Live Mesh ainus teenus, mis seda võimaldab. Testi käigus panime kolme arvuti vahele sünkroonima 15 GB andmeid ning selle jaotamiseks arvute vahel kulus umbes ööpäev. Failide sünkroonimine on automaatne ja toimib reaajas, sünkroonitakse pärast iga muudatust, mitte pelgalt teatud

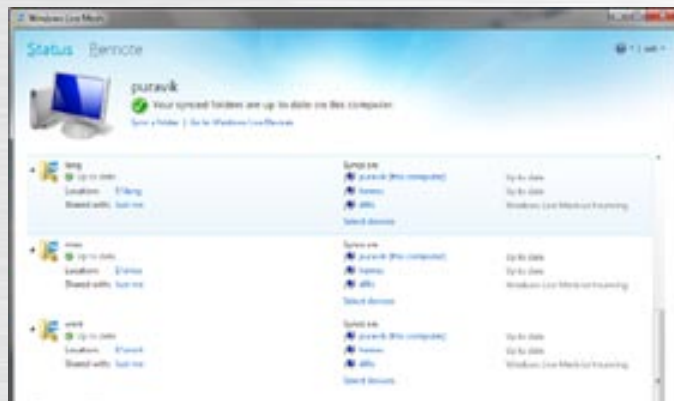
Windows Live Mesh 2011

Veebisait: mesh.com

Tasuta konto maht: 5 GB

ajavahemike tagant.

Muidu nii tore teenus puuduseks on aga see, et seadistada ei saa eriti midagi, ka üles- või allalaadimise kiirust ei saa piirata. Ainus, mida saab teha, on määrata, millisesse arvutisse failid sünkroonitakse, ja anda sõpradega ühiskasutusse. SkyDrive'i hoidlas olevale kaustale ei saa luua avalikku linki.



Teenus pole päris veatu. Paar korda tuli ette seda, et kui mõne kausta sünkroonimise ajutiselt lõpetasime, siis läks teenusel arvepidamine sassi ja kausta taas külgehaakimine samas arvutis enam ei õnnestunud. Sünkroonitava kausta kirje tuli kustutada ja taas otsast alustada. Kui aga asi kord toimima saada ning kaustu mitte näppida, siis käib kõik nagu kellavärk.

Live Mesh ei paku mobiilirakendust, millega oma failidele mobiili kaudu ligi pääseda, ega versioonimist. Live Mesh on saadaval ainult Windows Vista või uuema operatsioonisüsteemi jaoks, Windows XP all see ei tööta.

KOKKUVÕTE

Teenus, mille tugevaim kül on piiramatult arvutitevaheline sünkroonimine. Parim lahendus mitme arvuti kasutamise ning suurte andmemahtude korral.

HINNE



Osta mahtu juurde

SpiderOak võib olla mõneti tundmatu nimi, aga tegemist on täiesti arvestatava teenusega, mis pakub failide varundamiseks 2 GB tasuta ruumi. SpiderOak on mõeldud töölaual kasutamiseks, sest veebilistes ei saa teha mitte midagi muud peale kaustade või failide allalaadimise.

Programmi kasutajaliides on põhjalik, ülevaade on kõikidest protsessidest, eraldi nii varundamisest, sünkroonimisest kui ka ühiskasutusest, samuti laaditavatest failidest, võimalik on vaadata logi ja genereerida statistika. Vajadusel saab kõik failiedastusprotsessid peatada rakendust sulgemata.

Kui määrata varundamiseks mitu kausta, siis sel ajal, kui ühest kaustast laaditakse tükk aega üles ühte suuremat faili, seisavad teise kausta väiksemad failid suure selja taga troppis, oodates oma aega, üleslaadimise prioriteete määrata ei saa.

Arvutite vahel saab sünkroonida vaid neid kaustu, mis on varundatud ka sinu kontol oleva mahu hulka.

Ühiskasutus on organiseeritud kohmakalt, sest kausta loomiseks peab esmalt looma



SpiderOak

Veebisait: spideroak.com

Tasuta konto maht: 2 GB

ühiskasutuse ID, mida ükski teine SpiderOaki klient pole veel kasutanud, ja seejärel looma veel omakorda ühise ruumi, mille omakorda uus nimi ning parool. Üksikute failide jagamiseks on see protsess tüütu. Pikaajaliseks kasutamiseks ja ühiskasutuse kaustade rühmitamiseks on see ülevaatlikum kui teistel.

Ka SpiderOaki jaoks on olemas Androidi ja iPhone'i rakendused, seega saab ka selle kau-

du oma failidele ligi, aga mobiilirakendus on lihtsake, midagi erilist seal peale failidele ligipääsemise teha ei saa.

Tasuta konto võimaluste poolest ei saa SpiderOak teistele millegagi vastu, kuid kui raatsid teenuse eest raha välja käia, siis on SpiderOaki pakutav tasuline pakett konkurentsilt kõige parem: 10 dollari eest kuus või 100 dollari eest aastas saab tervelt 100 GB failihoiumahtu.

SpiderOaki Linuxi tugi on väga hea, on näha, et arendajad on ise aktiivsed Linux-kaasutajad: veebist leiab lausa ametlikud juhised, kuidas SpiderOaki pimedasse (*headless*) serverisse installida.

KOKKUVÕTE

Teeb kõike, mida teisedki, ainult viletsamalt. Tasuta teenus on keskpärane, kuid kui raatsida raha välja käia, on siin lisaväärtust rohkem kui kuskil mujal.

HINNE



KOKKUVÕTE JA TULEMUSED

Veebipõhised failihoiuteenused ei ole üksikute arvutifriikide pärusmaa ja nende kasutamiseks ei pea olema prillidega nohik. Kõik siin testitud teenused on lihtsad ja nende ülesseadmisega ja kasutamisega saab hakkama peaaegu igaüks.

Dropbox on neist kõige lihtsam: installeer, kopeeri failid ettenähtud kausta ja ongi kõik. SugarSync on keerukam, kuid ka võimalusterohkem ja edasijõudnud arvutikasutajatele võiks soovitada just pigem seda. Ruumi on rohkem ja rakenduse tegevusel saab silma paremini peal hoida.

Live Mesh on väga huvitav teenus: ühest küljest on see väga piiratud võimalustega, aga seda, mida ta oskab, teeb ta hästi. Kui sul on paralleelselt kasutuses mitu Windowsiga arvutit, siis on just Live Mesh see, mis võimaldab failid arvutite vahel ära jaotada nii, et sa ei pea maksma veebiruumi eest, mida sa võib-olla ei tahagi kasutada.

SpiderOak'i tasuta versioon on oma arengus nii SugarSyncist kui Dropboxist maas, kuid tasulise versiooni poolest pakutav andme maht on üllatavalt soodne. See pluss hea Linuxi tugi võivad mõnede kasutajate eelistuse

just SpiderOaki poole kallutada.

Eriiselt tahaks rõhutada kõikide nende teenuste võimalust jagada faile automaatselt perekonna kõikide arvutite vahel. See on asi, mille mugavus saab selgeks alles pärast järeleproovimist.

Igal testitud rakendusel on head ja vead, kuid lubatud töö tegid meie testis ära kõik: failid said varundatud ja teise arvutisse taastatud. Ükskõik milline neist kasutusele võtta, on see ikka parem, kui üldse mitte varundada. See pole sugugi keeruline. Laadi mõni neist programmide alla ja proovi järele.

VÕITJAD

1

SugarSync

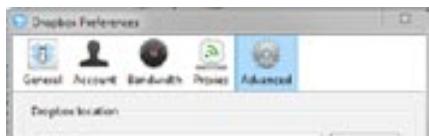
Suurepärane programm, millest keegi midagi kuulnud pole. Meie arvates on SugarSync väärt testi võitja auväärset tiitlit.



2

Dropbox

Kõik kasutavad Dropboxi ja teevad seda põhjusega. See on lihtne ja töötab hästi. Kuid SugarSync pakub ikkagi rohkem võimalusi ja mahtu.



3

Live Mesh

Üllatus-üllatus, siin on Microsofti tarkvara, mis pakub nii uniikaalset võimalust piiramatult sünkroonida. Muus osas nõrgavõitu.



Kuidas ...



valida graafikakaarti?

Seekord otsustasime mitte rääkida ümber nurga ja anda umbkaudseid juhiseid, vaid teha puust ja punaseks selgeks, milline AMD või Nvidia realselt Eestis müüdav, eelkõige paadunud mänguritele mõeldud graafikakaart on meie arvates parim omas hinnaklassis.

1 Õige ühendus

Graafikakaardi ostmisel saab kõik alguse emaplaadi ühendussiinist. Vanematel emaplaadidel on see AGP, uuematel PCI-E. AGP-siin on välja suremas, kuid selle siiniga lauaarvuteid võib veel kohata küll. Õnneks on jätkuvalt saada neile vastavaid, kuigi mitte väga väledaid video-kaarte, millega saab mängida enamikku tänapäevastest mängudest. Kui õige ühendus valitud, siis tuleb arvestada ka (eelkõige PCI-E) graafikakaartide füüsilisi mõõtmeid – mõned uuemad ja võimsamad kaardid on tõelised koljajad, mis iga emaplaadi külge ja korpuse sisse ei mahugi. Mõne emaplaadi manuaalis on graafikakaardi lubatud mõõtmed kirjas, aga mõnikord tuleb korpus lahti krivuda ja mõõdulint välja võtta.

2 Elekter ja õhk

Kui su arvuti toiteploki peale on kirjutatud 450 W, siis pole mõtet sellele taha ühendada graafikakaar-

ti, mis nõuab tööks vähemalt 550 W. See võib küll isegi kenasti tööle hakata, sest sellistele asjadele pannakse numbrid kirja väikese varuga, kuid mingit töökindlust sellega ei saavuta. Kui on plaan panna arvutisse ikkagi 550 W voolubarbega graafikakaart, siis tuleb muretseda ka uus toiteplokk.

Mõistlik on mõelda lisaventilaatori ostule. Senine vana ja kehv graafikakaart võib olla üsna vaikne, kuid uus võib end kuumaks ja lärmakaks kütta. Suurem õhu liikumine lisaventilaatori näol hoiab kogu arvuti vaiksema ja jahedamana.

3 Vana hea kuvar

Sellest, millise resolutsiooniga mängu mängid, sõltub ka see, kas piisab odavamast graafikakaardist või pead minema tippkaardi peale välja. Kui su kuvari eraldusvõime on maksimaalselt näiteks 1680 x 1050, siis pole vaja kallist tippkaarti, mille peal jooksevad kõige uuemad mängud korraliku kaardisagedusega ka

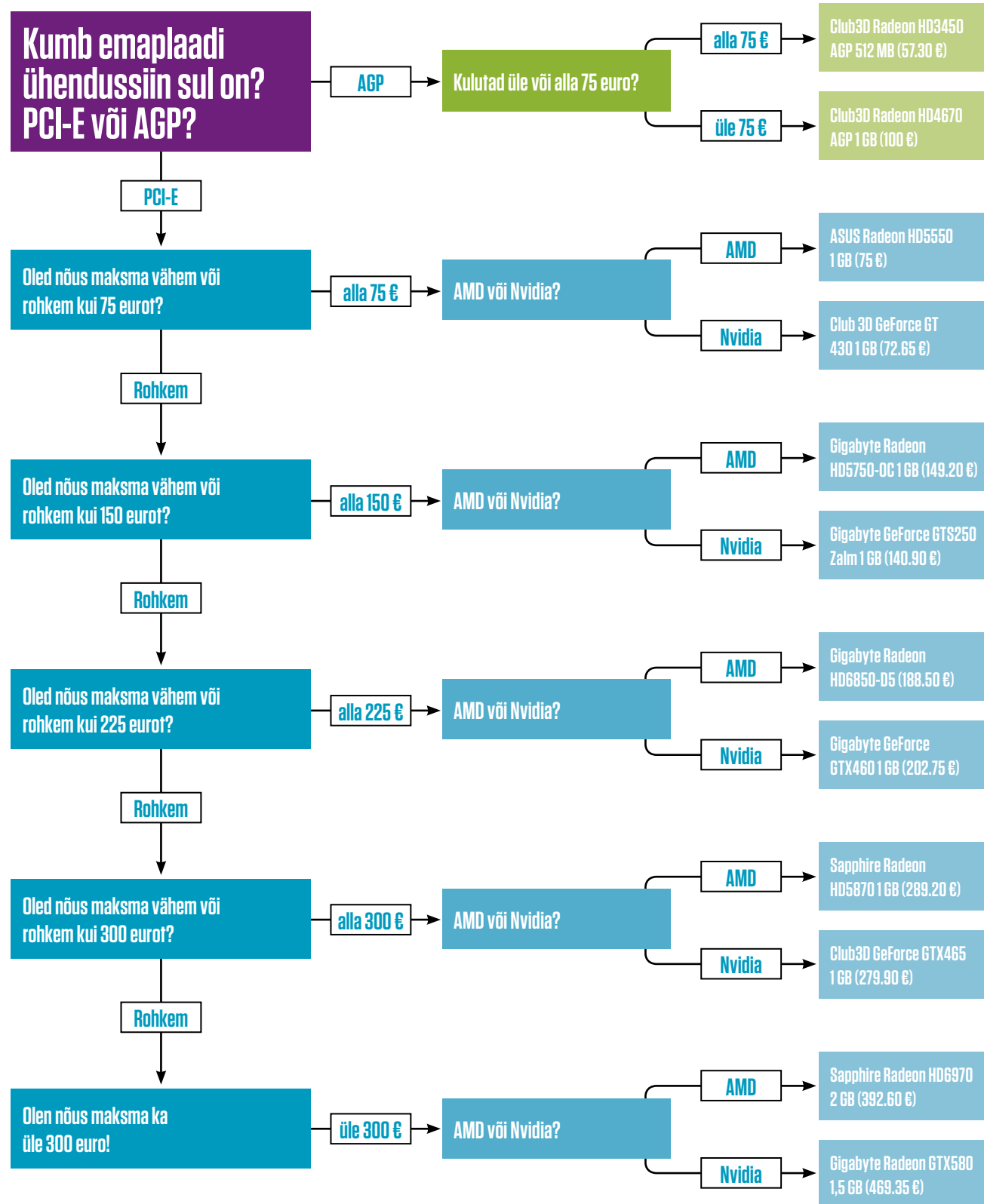
1920 x 1080 eraldusvõime juures. Vana kuvariga ei saa kohe kuidagi sellist pilti nautida. Enamiku keskklassi graafikakaartidega (hinnaga 150–300 eurot) saab eraldusvõime 1680 x 1050 korral mängida sujuvalt peaaegu kõiki uusi mängu.

4 AMD või Nvidia

Õiget vastust siin ei ole, sest kord on üks kiibistik peal ja teine all, kord üks soodsam ja teine kallim, kord üks lärmakam ja kõrgema voolubarbega. Ühesõnaga – täiesti maitse asi.

AMD Crossfire ja Nvidia SLI kahe graafikakaardi ühendamine on tore (kui emaplaat seda toetab), kuid silmas peab pidama seda, et see ei anna automaatselt kahekordset võimsust ja on kallis lõbu. Sellist trikki tasub teha ainult kallimate graafikakaartidega, mis annavad ka realselt koostöös parema tulemuse kui üks natuke veel kallim graafikakaart eraldi.

MARTIN METS



Kuidas ...

installida FreeBSD-d?

Linuxi kõrval on olemas terve hulk vahvaid avatud lähtekoodiga operatsioonisüsteeme, mida võiks tunda iga arvutihuviline. Üheks populaarsemaks neist on FreeBSD, mis on kasutusel paljudes serverites. [Digi] õpetab, kuidas panna püsti isiklik FreeBSD server.

1 Miks FreeBSD?
FreeBSD on usaldusväärne ja stabiilne operatsioonisüsteem, ning passib serverisse enamasti sama hästi kui Linux. FreeBSD on UNIXi-laadne operatsioonisüsteem ning selle ülesehitus ja kasutusloogika erineb mõneti Linuxi omast. FreeBSD annab arvutihuvilisele tänuväärte kogemuse, mis erineb tunduvalt Linuxi serveri haldamise omast. Vt lähemalt freebsd.org.

2 Laadi alla
Laadi FreeBSD alla aadressilt ftp://ee.freebsd.org/pub/FreeBSD/ISO-IMAGES-i386/8.1/. Pii-sab, kui laadid alla ja kirjutad plaadile ainult FreeBSD-8.1-RELEASE-i386-disc1.iso. Esmakordsel FreeBSD installil on tungivalt soovitatav kasutada proovimiseks arvutit, millel on vaid üks kõvaketas ja kuhu pole installitud teisi operatsioonisüsteeme. FreeBSD partitsioonide haldamise loogika võib esmakasutusel segadust tekitada ja kerge on kogemata midagi ära rikkuda. Võid esimese installi läbi teha ka hoopis VirtualBoxi virtuaalarvutis. Tõenäosus, et esimese korraga midagi untsu läheb, on suur, seega võta parem heaga arvuti, millega sa muud midagi ei tee, ning varu parajalt aega.

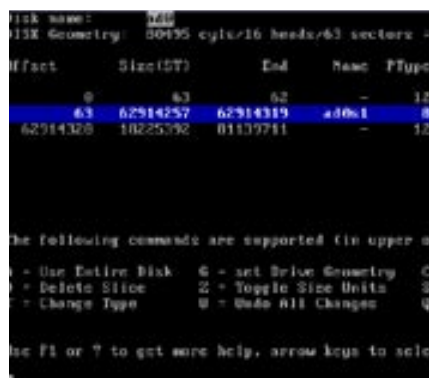


3 Algseadistus paika
Buutimisel tervitab sind standardne FreeBSD menüü, vali sealte esimene valik Boot to FreeBSD. Käivitub installimenüü. Install on lõpuni tekstipõhine ja hiir ei pruugi selles töötada. Liigu menüüdes nooleklahvidega ja valikud tee märkeruutudes tühikuga. Järgmistel kuvadel vali riik (Estonia) ja konsooli (käsuviip) jaoks kasutatav koodile-

hekülg. Kui kasutad eesti klaviatuuri, võid valida Estonian ISO, vastasel juhul leia muu sobiv. Vali OK.



Edasi pead valima installi tüübi. Vali Standard. Sind teavitatakse sellest, et järgmisel kuval pead looma FreeBSD jaoks kõvaketall ruumi. Vali OK. Järgneb teavitus selle kohta, et kui sa installid FreeBSD-d vanemale arvutile, siis tuleb arvuti BIOSe jaoks kõvaketta geomeetria veidi teistmoodi seletada. Kui sa arvuti on ostadud viimasel 10 aastal, siis pole vaja midagi muuta, vasta Yes.



4 Loo partitsioonid
Avaneb FreeBSD partitsioonire-daktor. Kui sul on kasutada terve kõvaketas, siis vajuta klavihi A. Kui tahad eraldada vaid osa kettast, vajuta klavihi C ning sisesta soovitud kettaosa maht megabaitidena lisades tähise M. Näiteks mahu 30 GB korral sisesta 30720M. Järgmisena küsitakse sult, mis tüüpi loodav partitsioon on, vaikimisi on selleks 165 ehk FreeBSD enda partitsioonitüüp. Jäta

väärtuseks 165 ja vali OK. Nüüd on ekraanil juba näha uus partitsioon. Jäta meelde partitsiooni nimi, antud näite puhul, kus PATA kõvaketall on üksainus partitsioon, on ketta nimeks ad0s1, kus ad0 tähistab esimest kõvaketast ja s1 sellel kõvaketall olevat esimest partitsiooni. Vajuta nüüd klavihi Q. Nüüd pead valima buudihalduri. Kui sul on samas arvutis ka teisi operatsioonisüsteeme, siis vali BootMgr, kui ei ole, siis jäta vaikeväärtus Standard. Kui kasutad ise mõnda muud haldurit, siis vali None.



Järgmiseks teavitatakse sind sellest, et pead looma äsjaloodud partitsiooni sisse FreeBSD operatsioonisüsteemi jaoks vajalikud osad (tuttavad /, /usr, /var jne). Vajuta OK. Nüüd avaneb eelnevaga sarnane ekraanipilt, kuid siin loodavad osad jäävad juba rangelt eelnevalt loodud partitsiooni ad0s1 sisse. Esimest korda installides on mõistlik vajutada klavihi A, mis jagab partitsiooni automaatselt sobiva suurusega osadeks.

Iga sektsioon saab oma tähise, mis lisatakse partitsiooni nimele otsa. Nt / on tavaliselt a, antud näite puhul siis ad0s1a ning saalepartitsioon tavaliselt b, siin näites siis ad0s1b. Kui oled valmis, vajuta Q.

5 Vali installitav komplekt
Nüüd pead valima installitava rakenduste komplekti. Kui sa ei ka-vatse hakata tegelema FreeBSD arendusega, siis võid vabalt valida rea User. Kui kunagi tekib vajadus kernelit kompileerida, saad sa kerneli koodi alati hiljem lisada, seda ei pea kohe installima. Vali User. Kui järgmisel kuval küsitakse, mis keeles dokumentatsiooni installida, vali sulle sobiv keel,

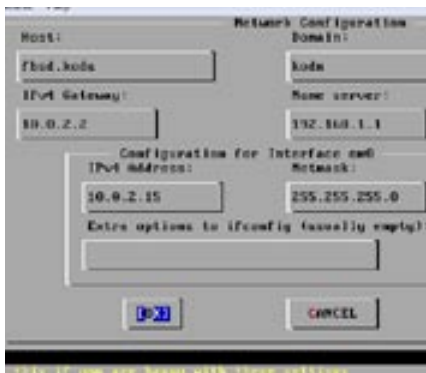


näiteks ingliskeelne.

Järgmiseks küsib installer, kas soovid installida FreeBSD porte. Vasta kindlasti Yes, sest just portide kaudu saad enamiku vajaminevast tarkvarast. Nüüd visatakse sind tagasi eelmisele menüüle, kus sa valisid rakenduste komplekti. Vali menüüst kõige ülemine valik Exit. Järgmisel kuval vali sobiv installimise viis. Kuna sul on FreeBSD CD niikuinii olemas, vali CD/DVD.

Installer küsib üle, kas oled ikka kindel, et soovid installiga jätkata. Praeguse seisuga ei ole veel partitsioone kettale kirjutatud ja sul on võimalik ümber mõelda ja installimisest loobuda. Jätkamiseks vali Yes.

Nüüd algab installimine. Moodsa arvuti peal käib see üpris kähku, vanema arvuti peal võib see veidi aega võtta. Kui sind huvitab, millega süsteem parasjagu installi käigus tegeleb, siis kogu installi käik on näha konsoolil nr. 2, mille saad aktiveerida klahvikombinatsiooniga Alt+F2. Alt+F4 viib sind käsuviibale, kus saad kasutada mõningaid lihtsamaid käskke, nagu ls, ps, top jne. Tagasi installikuvale pääsed Alt + F1 abil. Kui süsteemi failide paigaldamine on lõppenud, teavitud installer sind sellest. Vali OK.



6 Installijärgne seadistus

Järgneb süsteemi seadistamine. Esmalt küsitakse sult võrgu kohta. Küsimusele Etherneti või PLIP/SLIP-seadmete kohta vasta Yes. Kui sa IPv6 ei kasuta, vasta järgmisele küsimusele No. Kui su võrgus on DHCP-aadresse jagav ruuter, siis vasta järgmisele küsimusele Yes, vastasel juhul vasta No ja anna parameetrid käsitsi ette.

Järgmisel kuval kontrolli ja vajadusel paranda võrguseadistusi ja vali OK. Järgmi-

sel kuval vali No, kui su arvuti ei hakka olema võrgulüüsi, vaid on ise üks arvuti juba olemasolevas võrgus. Järgmisena küsitakse sult inetd teenuse kohta. Kui sa ei tea, mis see on või ei sul seda vaja oleks, vasta No.

Nüüd küsitakse sult SSH kohta. Kui tahad arvutile üle võrgu juurde pääseda, vasta Yes. Küsimusele anonüümse FTP kohta vasta No, samamoodi ka NFS-serveri ja -kliendi kohta, välja arvatud juhul, kui sa neid tõesti kasutad. Küsimusele konsooliseadistuste optimeerimise kohta võid vastata No, seda saad ka hiljem teha.

Järgmiseks pead valima arvuti ajavööndi. Küsimusele arvuti kella vastavusele UTC kohta vasta No, kui su arvuti kasutab kohalikku kellaaega. Vali seejärel õige regioon (Europe, Estonia). Järgmiseks küsitakse sult hiire kohta. Serveri jaoks pole sul hiirt vaja. Vasta No.

Nüüd küsib installer, kas soovid kohe mõned pordid installida. Vasta No, teeme seda hiljem. Küsimusele, kas soovid kohe seadistada kasutajakonto, vasta Yes. Rangelt võttes pole see kohustuslik, sest FreeBSD laseb sul süsteemi kasutada ka root-kasutajana, aga see pole soovitatav.



Täida kasutajaandmete väljad soovikohaselt. Kasutaja gruppi ei pea täitma, see seatakse automaatselt. Kui soovid, et kasutaja saaks end root'i õigustesse mällida, märgi väljale Member groups grupp wheel. Wheel on FreeBSD juurkasutajate grupp. Shell on vaikimisi pakutavaks /bin/sh, las see jääb. Basahi vaikeinstalliga kaasa ei tule ja kui sa siin shell'i real vea teed, ei saa loodav kasutaja süsteemi sisse logida.

Vali pärast kasutaja loomist menüüst käsk Exit. Nüüd palutakse sul luua juurkasutaja parool. Tee seda.

Sulle antakse veel võimalus naasta peamenüüsse, et seal veel midagi seadistada, kuid see pole tingimata vajalik, sa saad kõike muuta ka hiljem. Vali No. Järgmisel kuval vali Exit Install ja nõustu arvuti taaskäivitamisega. Palju õnne, FreeBSD on nüüd installitud!

7 Lisatarkvara installimine

FreeBSD lisatarkvara on saadaval portidena, st FreeBSD kohandatud lähtekoodina. Mõnede raken-



duste jaoks on saadaval ka eelkompileeritud pakid, kuid tihtipeale tuleb programmid ise kompileerida. See protsess on õnneks täiesti automatiseeritud.

Logi sisse juurkasutajana või tavakasutajana, minnes juurkasutaja õigustesse käsuga "su -", sest sul on tarvis installida mõned esmavajalikud tööriistad.

Saadavaolevate programmide kataloogi leiad /usr/ports alt. Näiteks tekstiredaktor nano on /usr/ports/editors/nano ja wget on /usr/ports/www/wget. Rakenduse kiireks installimiseks paki kaudu proovi esmalt käsku pkg_add.

```
fbbsd# pkg_add -r lynx
```

Võti r ütleb, et pakki tuleks otsida internetist, mitte kohalikest arvutist. Kui kompileeritud pakk on olemas, installitakse see. Võib aga juhtuda, et pakki pole, sel juhul tuleb port kompileerida. On mitmeid pordihaldusvahendeid, kuid kõige lihtsam viis portide installimiseks lähtekoodist on minna pordi kausta ja seal käsuga "make install" port kompileerida ning installida. Näiteks bash-shell'i installimiseks tuleks teha järgmist:

```
fbbsd# cd /usr/ports/shells/bash
fbbsd# make install
```

Automaatselt laaditakse alla vajalikud lähtekoodi osad ning kõik teised programmid, mida on bashi toimimiseks või installimiseks vaja, ning kompileeritakse need. Kui kompileerimine ja installimine on lõppenud, siis saad rakendust kohe kasutama asuda (käsk "rehash" teeb selle sama seansi raames kättesaadavaks). Jälgi hoolega installi lõpus ekranile ilmutavaid juhiseid, seal on tihtipeale kirjas mõned olulised detailid.

8 Jätkub järgmisel korral

Järgmises [digis] räägime lähemalt FreeBSD seadistamisest ja portide haldamisest ning teeme juttu FreeBSD kaustaloogikast ja oluliste failide paiknemisest süsteemis. Seniks aga olgu kohustuslikuks lugemisvaraks ametlik käsiraamat aadressil www.freebsd.org/doc/handbook/. Head pusimist!

SVEN VAHAR

Kuidas...

pildistada asju?

Ükskõik kas tahad oma mudelautode kolleksiooni üles pildistada või ebavajalikud vidinad internetioksjonil maha müüa – korralik pilt jutustab asjast paremini kui mis tahes kirjeldus. Tavalisest paremaid pilte saab juba mõnd lihtsat nõuannet järgides.

1

Müügifoto kvaliteet määrab hinna

Eriti oluline on kvaliteetne foto muidugi siis, kui üritad midagi maha müüa. Internetioksjonitel on valik nii suur, et paljud ei väevu su postitust isegi vaatama, kui sel pilti juures pole, pakkumise tegemisest ja ostmisest rääkimata. Sestap tuleb jälgida, et tootefoto poleks mitte üksnes tehniliselt veatu, vaid annaks ka müüdavast esemest ausa ülevaate.

2

Ole loominguine, aga täpne

Päris kunstfotot pole vaja teha, see võib tähelepanu esemelt eemale juhtida. Samas ei tee omapärane ning loominguine lähenemine paha, seda eriti siis, kui pildistad midagi täiesti igavat. Ehk saad asju omapäraselt üksteise otsa laduda või nende abil pildile dünaamikat lisada või kompositsioonile kaasa aidata?



3

Hangi sobiv taust

Tausta saad teha suuremast valgest paberilehest või ühetoonilisest kangast. Heleda objekti jaoks vali tüme taust. Kinnita tausta alumine osa kahepoolse teibiga laua külge, ülemine aga seinale. Jälgi, et alumine osa oleks piisavalt suur, et pildistatavaid asju mahutada. Kui kasutad riiet, silu kindlasti ka kortsud. Ideaalne taust on selline, mis foto vaatajal märkamata jääb. Kui roosa ning kulunud lillemustriga diivanikate mõjub pildi taustana lihtsalt haledalt, siis näiteks krobrelisel kivipinnal pildistatud fotoaparaat muudab potentsiaalse ostja kindlasti väga ettevaatlikuks.

4

Loomulik valgus on hea

Kui võimalik, säti pildistamispaik akna alla loomuliku valguse kätte, eriti kompaktkameraga pilti tehes, sest tolle välklamp tekitab pildile kolledad varjud ning muudab eseme lamedaks. Peegelkaamera ning välise välklambiga pildistades keera valgupupe ülespoole ning kasuta laepõrkest langevat valgust.



5

Abi on ka peegeldist

Alati ei lange valgus täpselt sellest suunast, kust tarvis, ning kitsas korteris ei pruugi ka pildistamissuuna muutmine võimalik olla. Sel juhul võta appi peegeldi, millega saab valguse soovitud kohta suunata. Kasuta poest ostetud profipeegeldit või valmistada ise odav alternatiiv, liimides papitüki hõbepaberiga üle. Väikeste asjade puhul piisab sageli ka tavalisest valgest paberilehest.

6

Kunstvalgust peab hajutama

Kui loomulikku valgust napib, saad eseme valgustamiseks edukalt kasutada odavaid laua- või näpitslampe. Kasuta mitut valgusallikat ning valgest riidest või õhukesest paberist hajuteid. Võta appi ka taskulamp, mida liigutades näed tulemust kohe kaamera ekraanil ning saad seejärel vajalikku kohta püsivama valgustuse üles sättida.

7

Paigalda valgustid

Aseta kahele poole objekti valgustid, mis asuvad tootest piisavalt eespool, ning säti fotoaparaat kahe lambi vahele. Kui sul kahte valgus-

tit pole, aseta olemasolev ühele poole objekti ning teist poolt valgusta peegeldi abil. Kui oled liiga laisk, et selline töökoht ise püsti panna, saad erineva suurusega komplekte ka osta. Lisaks kahele eestvalgusele võid appi võtta ka kolmanda lambi, mis valgustab eset ülevalt ning aitab selle piirjooni paremini taustast esile tõsta.

8

Vali õige värvustemperatuur

Jälgi, et kaamera värvustasakaal oleks sätitud vastavalt kasutatavale valgusele, olgu selleks siis päike, hõõgpirn või päevavalguslamp. See on vajalik selleks, et eseme värvid valgustuse tõttu ei moonduks ning asi saaks jäädvustatud võimalikult originaaltruult. Ära kasuta valgustamiseks samaaegselt hõõglampe ja päevavalguslampe, sest siis on õigeid värvitoone peaaegu võimatu jäädvustada.



9

Jälgi peegeldusi

Peegeldavate pindadega eseme puhul jälgi, et sellelt ei paistaks soovimatuid asju. Fotod alasti piltnikest, kes läikivalt kannult või peegli vastu vaatavad, on internetiklassika.

10

Valgustelk on parim abimees

Parim, mis sa oma tootefotode kvaliteedi parandamiseks teha saad, on valgustelgi hankimine. Erineva suuruse ja hinnaga komplekte leiab nii fotopoodidest kui ka internetist, väga lihtsa valgustelgi saab aga hõlpsa vaevaga ka ise valmis ehitada. Otsi sobiva suurusega pappkast, lõika selle küljed välja, nii et alles jääb üksnes põhi ja raam, ning kleebi kõik peale

Valgustelgi tegemiseks on vaja tühja pappkasti, nuga, teipi ja natuke valget riidet. Võid kindel olla, et sinu tootepildid muutuvad pärast väikest käsitööringi märkimisväärselt paremaks.



Kõige parema ning detailsema tulemuse saab valgustelgis pildistades. Loomuliku valgusega pilt on samuti päris kena, aga otse suunatud välklamp muudab foto lihtsalt inetuks.



pildistamisava üle valge veniva riidega või õhukese paberiga. Kasti põhja ning tagaseina liimi veel sujuva kumerusega taust ja ongi valmis. Päris väikeste asjade pildistamiseks saab lihtsa valgustelgi teha õhemate seintega valgest plastmasskaustist, mille põhja lõika pildistamiseks auk.

11 Tausta võib muuta
Kui põhivõtted käpas, võid alati mängida ka põnevamate taustadega, olgu selleks siis vana raamatu kaas, betoonpind, puit, metall, lampanahk, kollased lehed vmt. Uuri sarnaste esemete trükireklaame ning ametlikke tootefotosid, et saada ideid, mis hästi töötada võiks.

12 Pane peegeldus enda kasuks tööle
Asetades taustale pildistatava eseme alla läbipaistva või valge

plastitüki, saad pildile lisada uhke peegelduse, mis luksuslikumad esemed eriti apetiitseks muudab.

13 Kasuta rekvisiite
Pildi ilmestamiseks võid kasutada ka mõnd neutraalset rekvisiiti, aga siin tuleb olla äärmiselt ettevaatlik, et lisandid tähelepanu endale ei tõmbaks ja keskmes olev ese ikka eksimatult silma torkaks. Ka ostja peab üheselt aru saama, millised pildile olevad asjad on müügiks.

14 Makropilt olgu eriti terav
Tee kindlaks, kui lähedalt su kaamera objektiiv teravustada suudab. Peegelkaamera puhul võib sõltuvalt objektiivist vähim kaugus olla suisa poole meetri kandis, mõni kompaktkamera võib aga teravustada kõigest sentimeetri kauguselt.

15 Ära unusta statiivi
Makrovõtete puhul on see hädavajalik ning ka siis, kui valgust napib ja tahad kasutada pikemat säriaega, tuleks kaamera kindlalt paigale fikseerida. Väga pikaks ära säriaega siiski kruti, sest see võib hakata pildile müra tekitama.

16 Mängi fookusega
Kui tahad mõnd konkreetset detaili eriti esile tuua, kasuta väikest avaarvu ja säti soovitud koht fookusesse, nii et ülejäänud objekt pisut hägusem jääb. See toob vaataja tähelepanu hoovalt soovitud detailile. Tavalise tootefoto puhul võiks siiski kogu ese ühtviisi terav olla.

17 Pildista palju
Pildista eset erinevate nurkade alt ning kasuta kuulutuse juures nii üht otsevaates pilti kui ka mõnda nurga all tehtud võtet. Sageli võib ilus pilt



end alles arvutiekraanil reeta, sestap on hea, kui valik on suurem.



18

Ese olgu puhas

Isegi kasutatud asja ostmisel ei taha keegi, et see oleks räpane. Korralik ja terav foto toob aga igasuguse mustuse halastamatult esile, sestap kannu hoolt, et asi enne pildistamist kehvasti puhtaks saaks. Kasuta mikrofiibrilist lappi, mis ei jäta ebemeid.

19

Pildista ka vigu

Kui kaubal esineb vigastusi või kulumisjälgi, pildista ka need üles. Esiteks tunnevad ostjad siis, et nende vastu ollakse aus ja puudusi ei püüta varjata. Teiseks tuleksid need hiljem nagooni välja, aga siis võib sellega kaasneda ka ostja pahameel ja halvemal juhul ka tehingu tühistamine.

20

Pakendis esemed

Kui kaup, mida müüd, on uus ja pakendis, pildista karpi ning lisa kirjeldusse, et sinu pakutav kaup on avamata karbis. Kujutle end poes sama asja ostmas. Kas sa vajaksid karbi põhja alt mingit infot? Kui jah, siis jäädvusta kindlasti ka see. Paha ei tee ka firma kodulehelt mõne tootefoto lisamine, aga veendu, et sa seda tehes autoriõigusi ei rikuks. Kindlasti tuleks vältida teiste oksjonite juurest piltide näppamist.

21

Avapilt vali hoolikalt

Erist tähelepanu tasuks pöörata pildile, mille väike versioon ilmub esemete loetelus ning tuleb välja oksjoni otsinguga. Sageli otsustavad vaatajad just selle pildi põhjal, kas pakkumine avada ja sellega lähemalt tutvuda. Kui sinu pakutav ese millegi poolest konkureerivatest pakumistest erineb, siis tasub seda ka avapildil kajastada. Näiteks kui müüd fotoaparati koos lisavarustusega, siis pane avapildiks selline, kus kõik esemed näha.

22

Pildista lisavarustust

Kui asju on palju, tee vajadusel mitu pilti, et kõik lisad ikka ilusasti välja paistaksid. Mõnikord on kasulik vidinad eraldi üles pildistada ja siis neist üks pilt kokku sättida. Nii saad kasutada igast esemest võimalikult head kaadrit, aga ei raiska samas oma piltide koguarvu liiga kiiresti ära. Ära unusta pildistamast ka karpi.

23

Järeltöötlus on ka vajalik

Tootepildid tuleks kindlasti ka arvutis üle käia ning nende värve, teravust ja kontrastsust tuunida, aga seda õpetame järgmisel korral.

24

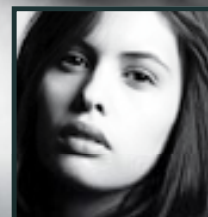
Tee oma elu lihtsamaks

Jäta meelde, millise seadistusega sa kõige paremad pildid said, siis on järgmisel korral lihtsam. Kui müüd sageli ja peamiselt üht tüüpi kaupu, tasuks kindlasti hankida just nende pildistamiseks sobilik valgustelk.

25

Pöördlaud ja muud imed

Eriti oskuslikud tootepildistajad võivad oma pildid veelgi vinnemaks muuta motoriseeritud pöördlaua, automaatse kaamerapäästiku ning spetstarkvara abil. Aeglaselt pöörlevast tootest tehakse kindla intervalli järel ports pilte, mis arvuti abil animatsiooniks kokku pannakse, nii et tulemuseks on pööratav ning igast küljest uuritav tootepilt. KRISTJAN KALJUND



Näita vistrikete Clearface'i!

1

kiire lahendus – leia õige puhastustoode www.clerface-people.com

2

kiirelt leitav – värviline CF-kood osutab riivil õigele tootele

3

kiirelt tehtud – lihtsad nipid ja tõhus tulemus – kohene ja pikaltkestev



clean.care.cover
puhasta.hoolda.peida

Kampaaniahinnad:

- näopuhastustel ja -hooldustel Rimis 2.–15.02
- puudritel Selveris 20.01.–9.02
- peitepulkadel, -pliiatsitel Selveris 10.02.–2.03

Kuidas...

varundada Androidi

Nutitelefoni, mille operatsioonisüsteemiks Android, on sisuliselt väikesed arvutid, kuhu ajapikku koondub suur hulk andmeid, mida me ei tahaks kaotada. Õpetame HTC Desire näitel olulisi andmeid varundama ning taastama.

1

Miks varundada?

Esiteks muidugi sellepärast, et kindlustada end omaenese rumaluse vastu, kui sa kogemata mõne olulise kontakti või SMSi ära juhtud kustutama, aga teiseks ka sellepärast, et juhul kui su telefon varastatakse või see katki läheb, ei läheks koos telefoniga kaduma ka andmed.

Varundamisest on kasu ka siis, kui sa ostad uue Androidiga telefoni ning tahad vana telefonist oma mobiilse elu sinna üle kanda. Siin artiklis kirjeldatud annab rakendada nii üheainsa telefoni korral lihtsalt varukoopiate tegemiseks kui ka oma andmete üleviimiseks ühest telefonist teise.



2

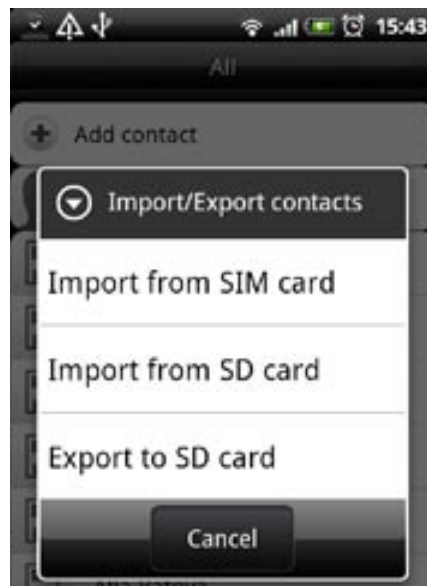
Kontaktid Google'i kontole

Küllap on kontaktid kõige olulisemad ning õnneks on neid ka kõige lihtsam varundada. Kuna Androidiga telefoni täisväärtuslikuks kasutamiseks on sul niikuinii vaja luua Google'i konto või kasutada juba varem loodud Google'i kontot, siis saad kõik kontaktid kanda automaatselt oma Google'i aadressiraamatusse. Kui sa seda teinud pole, vaid oled kasutanud ainult SIM-kaardil olevaid kontakte ning kõik uued kontaktid samuti ainult SIM-kaardile salvestanud, siis on sul probleem. Koos telefoni kadumisega läheksid kaotsi ka SIM-kaardil olevad kontaktid. Selleks impordi kõik SIM-kaardi kontaktid telefoni ja sünkrooni need Google'i kontoga.

Kuidas aru saada, millised kontaktid on

SIM-kaardil, millised telefonis ja millised Google'i kontol?

Ava kontaktide rakendus (HTC Desirel on selleks avakuval ikoon People, aga näiteks LG P500-l on selleks telefoniraamatu ikoon). Vajuta menüünuppu ja vali käsk View. Mõ-



nel teisel mudelil võib olla View asemel midagi muud, näiteks Display options. Märgi nende kontaktirühmade märkeruudud, mida sa soovid näha. Kui soovid näha ainult SIM-kontakte, tühjenda kõik teised märkeruudud. Puuduta nuppu Done. Nüüd on sul telefoniraamatus näha ainult SIM-kaardi kontaktid. Nii saad täpselt kontrollida, millised kontaktid on SIM-kaardil ja millised telefonis.

Vajuta nüüd telefoniraamatus uuesti menüünuppu ja vali käsk Import/Export. Vali avanevast menüüst käsk Export to SD card. Nüüd küsitakse, millise konto kontakte sa eksportida soovid. Vali SIM. Vasta kinnitavale üleküsimisele, puudutades nuppu OK. Mõne kuni kümne sekundi jooksul kopeeritakse sinu SIM-kontaktid SD-kaardile ühte VCF-faili kokku.

Mine tagasi telefoniraamatu avakuvale, vajuta taas menüünuppu, vali jälle käsk Import/Export ning seekord vali avanevast menüüst käsk Import from SD-card. Järgmisena küsitakse, kas kontaktid imporditakse telefoni või Google'i kontole. Vali Google.

Järgmisel kuval küsitakse, kas kontaktid

on ühes vCard-failis või mitmes. Antud juhul on meil nad ühesainsas suures failis, vali käsk Import one vCard file ja tonksa nuppu OK. Kui sul on juba mitu varukoopiat SD-kaardile salvestatud, siis palutakse sul nüüd valida neist see õige fail. Vali kõige viimase ma kuupäeva ja kellaajaga fail ning vali OK. Nüüd imporditakse kõik kontaktid telefoni tagasi ja sünkroonitakse automaatselt sinu Google'i kontole ning need säilivad seal sõltumatult sellest, mis sinu telefoniga vahepeal juhtuma peaks.

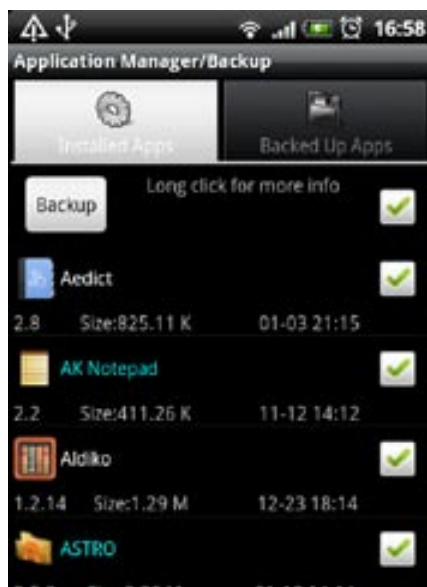
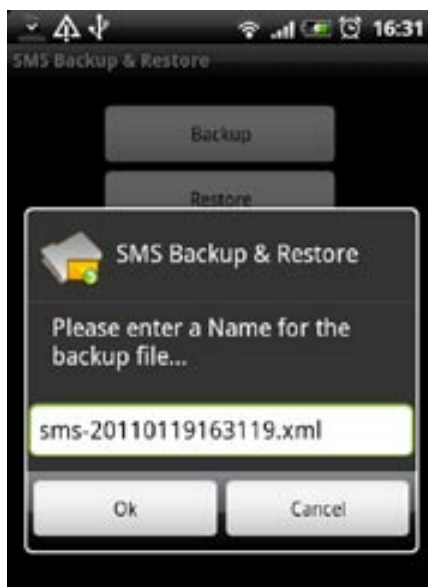


3

Salvesta kontaktid ka arvutisse

Kindlasti panid tähele, et Import/Export menüüs on võimalus impordida kontaktid otse SIM-kaardilt Google'i kontole ning vahepealset SD-kaardile salvestamist pole rangelt võttes vaja teha, kuid seda siiski tasub teha, sest sel juhul saad sa telefoni arvutiga ühendades kontaktide faili ka arvutisse tõmmata ja seda igaks juhuks seal säilitada. Selleks ühenda telefon arvutiga ja vali kaabli ühendamise järel ekraanile ilmuvast menüüst Choose a connection type valik Disk drive. Natukese aja pärast haagitakse telefon arvutile kettaseadmena külge. Selle kettaseadme juurkaustas on näha fail sim_SIM_00001.vcf. See ongi fail sinu SIM-kaardi kontaktandmetega. Kopeeri see arvutisse ja säilita kindlas kohas.

Samamoodi saad sa arvutisse sikutada ka Google'i kontakte, kui ekspordid need telefonis, valides Import/Export menüüs käsu Export to SD card alt valiku Google.



4

Sõnumid saab salvestada Gmaili

Sõnumite salvestamiseks on mitu moodust. Esimene väga mugav võimalus on salvestada SMSid Gmaili postkasti. Seda saab teha rakendusega SMS Backup+. Leia see rakendus Marketist ja installeeri.

Enne rakenduse käivitamist veendu, et telefonil on internetiühendus, kas siis üle WiFi või üle andmeside. Samuti peab sinu Google'i kontol olema lubatud IMAP. Selle lubamiseks logi oma Gmaili postkasti, klõpsa ülal servas linki Settings, vali vahekaart Forwarding and POP/IMAP ning vali jaotises Enable IMAP access suvand Enable IMAP.

Nüüd kävita telefonis rakendus SMS Backup+ ja märgi ruut jaotises Connect. Telefon teavitab, et rakenduse sidumiseks Gmailiga pead sa andma selleks loa Google Accounts veebilehel. Klõpsa OK. Sind suunatakse veebilehele, kus on kirjas, et SMS Backup+ soovib juurdepääse sinu kontole. Klõpsa nuppu Grant access. Seejärel viiakse sind tagasi rakenduse avakuvale. SMSide varundamise alustamiseks klõpsa nuppu Backup.

Mida rakendus täpsemalt sinu Gmaili postkasti teeb? SMSid asetatakse sinu postkasti, säilitades kenasti jutulõngade järgnevus, kuid rakendus on nii nutikas, et ta märgib need postkasti loetuteks, korjab need sissetulevate kirjade kaustast ära ja lisab neile kõigile sildi SMS. Kui sa lähed nüüd oma Gmaili postkasti, siis on sul vasakule servale muude siltide sekka tekkinud uus silt SMS, millel klõpsates näed sa telefonis olevate sõnumite ajalugu ning saad neid lugeda.

Sõnumite taastamiseks telefoni vali rakenduse menüüst lihtsalt sedapuhku käsk Restore.

5

Sõnumite salvestamine arvutisse

Kui sa ei soovi sõnumeid Gmaili postkasti salvestada, siis on võimalus neid ka SD-kaardile või arvutisse varundada. Selleks on olemas üks tore rakendus nimega SMS Backup & Restore. Seda

rakendust võib olla vaja ka siis, kui see konkreetne telefoni mudel millegipärast ei tööta eespool mainitud rakendusega SMS Backup+. Sellisel juhul võib olla tarvilik kasutada just seda rakendust siin. Leia Marketist SMS Backup & Restore ning installeeri see.

Kävita rakendus ning vali avakuvalt käsk Backup. Vajadusel võid sa muuta nüüd varundusfaili nime, aga seda pole tingimata vaja teha, sest automaatselt antavas failinimes sisaldub varundamise kuupäev ja kellaaeg ning nii on võimalik mitmel failil hiljem vahet teha. Isenimetatud skeemi puhul pead sa hakkama faile hiljem eraldi sorteerima. Tonksa nuppu OK.

Välju rakendusest ja ühenda telefon arvutiga. Vali telefoniekraanil ühenduse tüübiks taas Disk drive. Telefoni mälukaarti tähistavale kettaseadmele on nüüd tekkinud kaust SMSBackupRestore. Sellest kaustast leiadki XML-faile kõikide oma sõnumitega. Kopeeri fail kindlasse kohta.

Uue telefoni ostmise korral tuleks vana sõnumite sinna üleviimiseks toimida järgmiselt.

- Installeeri rakendus SMS Backup & Restore.
- Ühenda telefon arvutiga, loo kettaseadmena ühendatud telefoni mälukaardile kaust nimega SMSBackupRestore.
- Kopeeri varundatud sõnumite XML-fail sinna kausta.
- Kävita rakendus SMS Backup & Restore ja vali käsk Restore.

6

Rakenduste varundamine

Rakenduste varundamisega on Androidil hetkel kehvasti. Automaatselt rakenduste ja nende varundamise võimalust veel pole. Pärast uue telefoni ostmist on kõige lihtsam rakendused uuesti Marketist üles otsida ja installida. See on ühtlasi ka kõige tulevikukindlam meetod, sest kui rakendusest teha ise käsitsi varukoopia, siis saab seda hiljem tagasi installida küll, kuid Market ei saa teada, et see rakendus juba arvutis olemas on ning ei oska selle tõttu rakendusele ka automaatselt uuendusi leida.

dusi leida.

Siiski võib osutada tarvilikuks rakendusi eraldi varundada, kas või selleks, et alati oleks olemas rakenduse vana ja testitult töötav versioon, sest vahel võib juhtuda, et uus versioon on kas millegi poolest halvem või on sel vead, mis takistavad rakenduse kasutamist.

Rakenduste varundamiseks on mitmeid eriotstarbelisi rakendusi, kuid üks äärmiselt kasulik rakendus, mis peale selle ka veel paljut muud teeb, on ASTRO File manager. Leia see Marketist ja installeeri.

Kävita rakendus ning vajuta avakuval olles menüünuppu. Vali käsk Tools ning sellest menüüst omakorda vali käsk Application Manager/Backup. Kõikide rakenduste varundamiseks märgi kõige ülemisel real olev märkeruut, üksikute rakenduste varundamiseks märgi eraldi iga soovitava rakenduse juures olev märkeruut. Puuduta seejärel nuppu Backup. Ekraanil kuvatakse rakenduste varundamise edenemist ja kui probleeme ei teki, viiakse sind avakuvale tagasi.

Vaikimisi on varundatud rakendused telefoni SD-kaardil kaustas backups. Kausta saad sa muuta ASTRO avakuva menüüst käskudega More -> Preferences -> Backup directory. Kopeeri kogu kaust arvutisse ja säilita kindlas kohas.

Rakenduste taastamiseks või uude telefoni installimiseks installeeri esmalt Marketist ASTRO File Manager, kopeeri kaust telefoni mälukaardile tagasi (ole tähelepanelik, telefonis võib olla ka kaust nimega backup, kuid ASTRO varukoopiaid on vaikimisi kaustas backups) ning vali rakendusest taas menüü -> Tools -> Application Manager/Backup -> Backed Up Apps. Märgi installitavate rakenduste märkeruudud ning puuduta nuppu Install.

Pea aga meeles, et niimoodi installitud rakendustele ei oska Market ise versiooniuuendusi leida ja sellega pead ise tegelema.

Niipea kui Androidile ilmub võimalus rakendusi mõistlikult varundada, anname sellest siin teada.

SVEN VAHAR

Wii ei lähe veebi

? Mul on sihukene probleem, et soetasin omale Wii mängukonsooli. Alguses oli kõik hea, kuid mõtlesin, et tahaks seda ka interneti ühendada. Esialgu oli palju probleeme internetiühenduse saavutamiseks, kuid sain sellega lõpuks hakkama. Tuli välja, et kui ma tahan Wii-ga veebi minna, siis pean minema läbi WiiConnect24 kanali. Tahtsingi minna sealtskaudu, kuid seal ütles, et pean nõustuma tingimustega läbi WiiConnect24 seadistuste. Läksingi siis Wii seadistustesse WiiConnect24 alla, kuid seal ta hakkas internetiga ühendust võtma ning ütles, et WiiConnect24 channel is not offered right now või midagi säärast. Millest võib see probleem olla tekkinud ning kuidas seda lahendada? Minu Wii süsteem on 4.2e. AIGAR

D Proovi riigiks määrata USA või Kanada või mõni muu ingliskeelne riik, näiteks Austraalia. See võib wii connect 24 kanali sinu seadme jaoks lahti teha. Pärast võid seadistustes riigi taas tagasi panna selleks, mis see sul varem oli.

Muna ja kana probleem

? Tere. Kuidas saada ISO-tõmmis USB-mälupulgale? Sooviksin kirjutada ReactOS-i mälupulgale. Kuidas seda siiski teha? Isegi Google'ist või Bingist ei ole ma leidnud seda vastust. MARK

D Ei saagi, vähemalt mitte ametlikult. Sellest on juttu siin: <http://is.gd/3kYp0G>. Probleem on selles, et installer on osa ReactOSist ja mälupulgalt installimiseks või töötamiseks oleks vaja osata käsitseda USB-seadmeid, kuid ReactOS-il hetkeseisuga USB tugi puudub. Operatsioonisüsteem ei saa töötada seadmestikul, mida ise käsitseda ei oska.

Server MiNt-i ühenduse taga?

? On lähiajal plaanis soetada internetipulk nimega MiNt. Kui selle arvutisse lükkan, siis kas minu arvuti IP-aadress erineb kodus olevast wifi-ruuteri IP'st? Nagu ma aru saan, siis kas iga kord, kui võtan pulga arvutist välja ja kui sisse tagasi lükkan, tuleb uus IP, uue IP-vahemikuga? KÜSIMUS DIGI.EE FOORUMIST.

D Jah, mobiilse interneti klientidele antakse iga kord küll erinev IP-aadress, aga see on alati mingist kindlast eelnevalt määratletud vahemikust. Tavaliselt eraldatakse iga dünaamilise IP-aadressi seadme jaoks mingi aeg, mille jooksul IP-aadress talle kuulub, ja selle ajavahemiku sees seadet võrgust lahti ühendades ja taas võrku ühendades saab seade tagasi täpselt sama IP-aadressi. Selle peale ei tasu siiski lootma jääda, eriti mobiilse interneti puhul, kus seadmete liikuvus võrgus on väga suur ja IP-aadressid peavad kiirelt roteeruma.

ERITI HEA KÜSIMUS



Kirjad kaovad ise

? Mul on mure Hot.ee postkastiga. Kuidas saavad postkastist äkki kaduda juba läbiloetud kirjad? 10.-19. jaanuari kirjad olid ühtäkki postkastist kadunud. Hot andis mulle infot, et sel ajavahemikul kustutasin ise 15 kirja, aga sisse oli neid tulnud 31. Kus on ülejäänud 16? Kas see on paranormaalne nähtus? Lisan kogu oma vastavasisulise kirjavahetuse Hotiga. Kuidas saab säärane asi juhtuda? T.

D Hoti meeskonna vastus on õige selles osas, et nemad tõesti näevad ainult seda, kust ja millal kirjad on sisse tulnud, ega saa tagantjärele kontrollida, mis põhjusel kirjad postkastist kustutid. Kui Hot.ee serveris oleks probleem, siis see mõjutaks paljusid kasutajaid. Teoreetiliselt on võimalik, et on juhtunud mingi viga, mis mõjutas ainult ühe kasutaja kirju, kuid sõltuvalt serveris meilide hoidmise viisist oleks see pidanud mõjutama kas kõiki kirju või need kirjad või suisa terve postkasti vigaseks tegema. See, et mingil tehni-

sel põhjusel kaovad ära vaid mõned üksikud kirjad kuskilt vahepealt ning muid probleeme serveris ei esine, ei ole kuigi tõenäoline. Nii võib juhtuda, kuid see on väga, väga ebatõenäoline.

Samuti ei ole serveris võimalik taastada kustutatud kirju. Kahjuks tuleb küll arvata, et tegemist on kasutajapoolse kogemata kustutamise või mingi muu protsessiga, mis toimus arvutis, kust kirju loeti, mitte serveris.

Edasiste sääraste probleemide vältimiseks tasuks kindlasti mõelda mõne meililugemisprogrammi installimisele, näiteks Mozilla Thunderbird või Windows Live Mail. Nendega saab meilid oma arvutisse ära tirida ja seadistada nii, et koopia on nii arvutis kui serveris. Mõned juhised on Elioni veebis siin: <http://is.gd/kNdKkU>.

Muide, tasuks kaaluda ka Hot.ee meiliteenusest loobumist, sest selle 10 MB limiit võib niisamagi sundida meile kustutama, kui piirang ette tuleb. Gmail ja Hotmail pakuvad gigabaitidesse ulatuvat meilboksi.

Kui palju muusikat mahub plaadile?

? Tahan autos kuulamiseks teha CDd, millele oleks võimalikult palju lugusid peal. Leidsin ühe CD-tooriku (700 MB 80 min 52X siim Verbatim). Kas see tähendab seda, et kui ma tahan muusikat sinna peale panna, siis saan seda teha ainult nii, et kuulata saab 80 minutit muusikat? KÜSIMUS DIGI.EE FOORUMIST.

D 80 minuti märges tähendab seda, et sinna plaadile mahuks 80 minutit tihendamata audiot, umbes sellisel kujul nagu see on poes müüdataval muusi-

kaplaatidel. Kui sa kirjutad plaadile MP3-lugusid, siis mahub muusikat oluliselt rohkem. See sõltub juba sinu MP3-failide kasutatavast tihendusastmest. Kõige lihtsam on sul see ise ära mõõta.

Võta mõni tüüpiline MP3-fail oma kogu, vaata selle kestvust ja mahtu ning arvuta, kui mitu sellise mahuga faili plaadile mahuks ning kui palju see mängimisaega kokku annaks.

Arvesta siiski sellega, et kõik MP3-failid ei ole samasuguse mahu/kestvuse suhtega, nii et väikest kõikumist on kindlasti oodata.

Tarkade Klubi jagab kingitusi!

Parimale Eesti teadusajakirjale lisaks saavad Tarkade Klubi tellijad järgmisel aastal kolm suurepärast kingitust:

Teaduskeskuse AHHA
pääsme, hind tellijale
tavahind: 5 €

0.-

Raivo Heina astrofotode
raamatu, hind tellijale
tavahind: 15.91 €

0.-

Uutele tellijatele CD ilmunud
numbritega, hind tellijale
tavahind: 19.11 €

0.-

Vaata lähemalt
www.telli.ee

Kingituste
väärtus

40.02 €

Tarkade Klubi tellimiseks
on kolm lihtsat viisi:

Mine aadressile www.telli.ee

Helista numbril 660 9797

Saada e-kiri aadressil levi@presshouse.ee



telli.ee
HEAD AJAKIRJAD
HEA HINNAGA



Kihutamiste *crème de la crème*

Teadagi, kui kihutamismängus vilisevad rehvid liival, siis ei üritagi see realsust matkida. „Need For Speed: Hot Pursuit” vinguvad kummid samuti, kuid mäng ei püüa „Shifti” moodi end tõsiselt võtta ja kedagi simulaatorilaadsusega petta. Ainult puhas lõbu!

Varem korra kasutatud alapealkiri „Hot Pursuit” vihjab, et minnakse tagasi politseinike-kihutajate tagaajamise juurde. Kihutajate paradiisiks on mitmekesine ja kaunis Seacrest'i maakond. Sportautosid on seal rohkem kui Monacos ja sõitjad kasutavad oma lemmikuid otstarbekalt, kuid alla ei jää ka korrakaitsjate autopark.

Kumb oled sina?

„Hot Pursuit” ongi nii võidusõitja kui ka politseiniku kampaania, mida saab mängida paralleelselt. Üksikosa on mõnusalt pikk, rohkem on sõitmist tänavakihutajana. Kõvemad pähklid kuldade saamiseks on pätt-kihutaja osas, kuid üldiselt on mängu raskus ajalimiitide ja arvutijuhtide näol parasjagu nauditav, eriti kui leppida ka teise ja kolmanda kohaga.

Päikeses, pilvedes, vilhmas, lumes ja pimeduses ahmitakse kilomeetreid metsade, mägede ja kiirteede sirgetel ja kurvides, enamasti asfaldil. Mängus on tagasi ka lõikamisteed. Põgenemise või aja/meetrite võit on aga seotud mängija oskusega autot ka kruusal talitseda. Vabasõitudega saab seda harjutada ja ümbrust tundma



NFS suudab üle tüki aja suurepäraselt edasi anda tagaajamise pöörast kiirust.

Superautod lagunevad - piir on täpselt õiges kohas - ja tuleb olla hoolikas, kuid paar rünnakut elab masin üle

õppida. Lahtilukustuvaid piirkondi ei ole - kogu maakond on kohe avatud.

Kõik kihutaja sõidud on punktist punkti. Kõige märulirohkemad on võidusõidud, kus peab teiste kihutajate ja võmmidega korraga hakkama saama. Kuid on ka

ajalimiiti jõudmise ja politseita sõite. Korrakaitsjana peab kiiruseületaja alati kas peatama või romuks kolkima, tihti on selleks distantsi- või ajapiir. Operatiivmasin tuleb sealjuures sõidukorda jätta.

Jah, isegi supera autod on lagunevad, kuigi mitte kergesti. Piir on täpselt õiges kohas - tuleb olla hoolikas, kuid paar rünnakut elab masin siiski üle. Õnnetustest taastumine käib kiiresti. Rammimise kõrval on mõlemal pool abis neli relva.

Mõlemad saavad ette EMP laengu saata ja selja taha naelariba lasta. Politsei erivõimalused on naelu loopiva helikopteri ja autodest teebloki appikutsumine, kihutaja saab segajaga mõneks ajaks võmmide abisüsteemid välja lülitada ning turboga raketina eest söösta.

Kõikidel autodel on nitro, mille paagid kiire sõiduga taastuvad. Võmmide lisavurts on tugevam, pättidel kestmam. Täi-

tuvus kiireneb ohtlike möödasisõitudega, driftides ja kihutajatel ka vastassuunas liikudes. Kuna tihti on kõik meetrid ja sajan-dikud arvel, on nitro kogumisoskus sõidustiili kujundamisel tähtis. Pealegi on piiri peal sõit lõbus. Näiteks driftimine on lihtne ja pikemad libisemised, lausa üle kilomeetrised, tekitavad peale nitrotasu ka mõnusat rahulolu.

Uus algus

Värske veri seerias mõjus turgutavalt: see on üks mängudest, mille arendajate kodule töö on tehtud hindele 5+. On kogutud palju ideid ja need sobivalt kokku liimitud. Loomulikult on elemente varasematest NFSidest, eriti kahest „Hot Pursuitist”, kuid ka möödunudsuvised „Blur” ja „Split/Second” tulevad meelde.

Vast seetõttu, et vastastele äratemine on niivõrd rahuldav ja liiklusõnnetused



Peagi ilmub mäng, mille peaosaline kannab nime GlaDOS. Mis mäng see on?

Saada õige vastus enne 25. veebruari aadressile play@digi.ee. Loosime kõigi õigesti vastanute vahel välja Gamestarilt saadud arvutimängu „Anno 1404” koos lisapakiga „Venice”.

Seda, et kõik uus on unustatud vana, tõestab „Hot Pursuit” ilmekalt lausa mitmel tasandil: pole midagi lähedamat vanast heast pättide tagaajamisest. Seda on varem korduvalt tehtud, isegi sama nime all.

Mäng sobib, kui sulle meeldivad ...



„Blur”



„Need For Speed III: Hot Pursuit”



KÕRVALEPÕIGE



Küll inglased juba oskavad

Pikka aega on olulistele mängulevitajatele olnud nagu auasjaks omada Suurbritannias kihutamistele keskendunud stuudiot. Ubisoftil on Reflections („Driveri” sari), Disney’l Black Rock Studio („Split/Second”), Sony’l Evolution Studios („MotorStormi” sari), THQ oma on Digital Warrington (kehv „Juicedi” sari), Midway’l enne pankrotti minemist endine Pitbull („Test Drive’i” seeria).

Sega müüs küll enda studio kohalike Codemastersile („DiRT” ja „GRID”). Kahel suurimal, Activisionil ja EA-l, on aga peaaegu sama vanad ja sarnase portfoolioga esindused. Vastavalt Bizarre Creations, mis kehvalt müüdnud mängude (näiteks „Blur”) järel hinge vaagub, ja Criterion Games – viimase NFSi autor. Et „Burnouti” seeriast puhata, olevat Criterion ennat is NFSi tegema pakkunud.

efektsed. „DiRT 2-st” on õpitud, et mängijatele meeldib pidevalt auhinnatud saada: nii teenitakse kogu aeg uusi autosid ja tõustakse redelil. Kiirete ja eksotiliste autode rooli lastakse kohe alguses – ei pea „saanidega” end enne kõrgele upitama.

Ka on välja jäetud rahaga majandamine, mis teeb progressi sujuvamaks. Punktide kogumine, mille alusel uusi tasemeid, autosid ja relvauendusi teenitakse, on küll olemas, kuid kõik tuleb automaatselt ja ei pea valima, kas osta oma kiirelt teenitud rahaga Corvette või Viper.

Kruvi aga vilkurid katusele

Neljarattalisi on igast tugevast autotootjariigist: esindatud on USA, Jaapani, Saksamaa, Inglismaa, Itaalia jt koorekiht. Rohkem kui 60 masinat on jagatud viide klassi. Enamik on olemas nii võmmide kui ka pättide garaazides, kuid on ka eksklusiivsusi – politseinikud ei patrulli katusega masinatel, kihutajatel pole aga ligipääsu spetsiaalsetele politseiautodele. Välja on jäetud ka sättimine-tuunimine (kerevärvi saab valida) ning roolitagune vaade ja kä-



Kiire ja intensiivne üks ühe vastu sõit on NFSi sarja üle tüki aja au sisse tõstnud.

sitsi käikude vahetamine. Kuigi pisipettumuseks on ka selliste markide nagu Ferrari ja Lotus puudumine, on tore näha, et masinad pole anonüümsed karbid, vaid konkreetset mudelid.

Uuenduslik lisa Autolog salvestab mängija progressi, on sotsiaalne tööriist, piltide jagaja, uudiste edastaja ning sõprade ja mitmikosa haldaja. Selle kaudu saab sõprade rekordeid löömiseks ette võtta (mis annab üksikosalale tugeva taasmängitavuse väärtuse).

Mitmikosas saab sõita nii võmmi kui ka pätna, kas üks ühe vastu või grupp grupp vastu kuni kaheksakesi. Kihutajate eesmärk on jõuda üle finišijoone enne, kui võmmid su auto vanarauaks klobivad. Vil-

Uuenduslik lisa Autolog salvestab mängija progressi, on sotsiaalseks tööriistaks ja mitmikosa haldajaks

Need for Speed: Hot Pursuit

Hind: 35,30 eurot

Müügil: Gamersgate.co.uk

Millega mängida? Arvuti (testitud), PS3, Xbox 360, Wii

Mängu nautimiseks vaja: kahetuumaliline protsessor, 2 GB mälu, 256 MB graafikakaart

kuritest puhkamiseks on olemas ka tavaline võidusõit. Mäng otsib ise sobiliku matši autoklassi ja sõiduliigi valimise järel. Ka saab sõprade vahel eramatse korraldada, siis lastakse valida ka radu.

Sujuv sõidumootor

Pilt on kena ja sujuv. Kasutusel on Criterioni enda tehtud uus graafikamootor. Mootorite tegemisest teab Criterion nii mõndagi, sest nende arendatud on ka levinud RenderWare. Taust on täis kihutamisega seotud mürinaid, vilinaid ja kolkse, kuid parim osa on võmmide raadioloba.

LEHO LAHTVEE

KOKKUVÕTE

Kiired autod, kena pilt, kähku õpitav mängitavus, pingelised tormamised, ägedad kokkupõrked – lõbusaim NFS siiani ja 2010. aasta parim sõidumäng!

HINNE



Verd ja pöidlatreeningut

Indie-tegijatel on saanud kõrini tänapäeva mängude lihtsusest ja nad on pöördunud tagasi 8-bitiste mängude juurde nii esteetikas kui raskusastmes, luues selliseid mängu nagu „Super Meat Boy”, mille nautimiseks peab olema mingit sorti enesepiinaja.

„Super Meat Boy” pärineb samuti tasuta Flashi-põhisest veebimängust, nagu „n+” või „Alien Hominid”. Ometi on konsooliversiooni edasiarendus igal võimalikul viisil ja nii tihedalt täis pakitud uut sisu, et selle läbimiseks ja kõige nägemiseks võib kuluda kümneid tunde. Mängitavaid tegelasi on kümnekond ning Team Meat lubab pidevalt tasemeid juurde lisada.

Kõrge lennuga

Juba väljanägemise põhjal ei arvaks kunagi, et tegu on kahe inimese tiimiga. Animatsioon on detailirohke ning kiire, iga maailm näeb välja unikaalne, ning üllatusi jätkub lõputasemeteni välja. Leidub isegi dünaamilisi valgusefekte ja muud

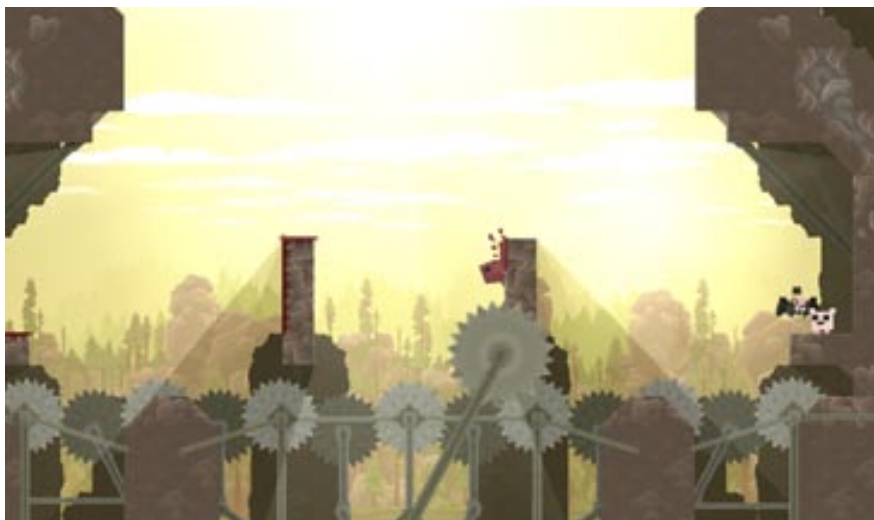
„Super Meat Boy” ei ole frustreeriv, vaid raske ning jätab mulje, et iga surm on puhtalt mängija enda süü

toredat silmailu, mida ei oskaks retrohõngulises 2D-platvormeris oodatagi.

Õnneks aga ei jää „Super Meat Boy” retrolõksu nagu „Mega Man 10”, vaid lihtsalt vihjab olnule, näiteks mõned Game Boy või originaal-NESi stiilis tasemed säilitavad siiski kõik uuendused, mida Team Meat on žanrisse juurde toonud. Ainus nõrk koht on lõbusad vaheklipid, mis on küll funktsionaalsed, kuid on ilmselgelt saanud vähem tähelepanu kui tasemetel disain.

Pikslitõpsusega

Platvormimängude edu sõltub juhtimise täpsusest ja tänu sellele ei ole „Super Meat Boy” frustreeriv, vaid raske, jättes mulje, et iga surm on mängija enda süü – nii, nagu üks hea platvormimäng Mario aegade alates on eesmärgiks võtnud. Meat Boy liikumine on väga täpne, aga sa-



Tasemed võivad kesta kõigest paar sekundit, nii et valgusefekte ei jõua imetledagi.



Verest ja saeketastest ei tasu lasta end hirmutada, tegemist on armsa mänguga.

mas piisavalt kontrollitav, et paaripiksliseid platvorme tabada või hüppe ajal suunda muuta. Mängimisel on pult kindlasti soovitatav, kuigi Xboxi nooleklahvid pole selliseks täpsuseks ideaalsed. Võimalusel soovitatakse proovida Mad Catzi puldi Fight Pad, mille suured nupud lihvisid nii mõnegi sekundi läbimisajast maha ja lisasid täpsust.

Surm on kindel mängu osa – kuigi tasemed kestavad paar kuni mõnikümne sekundit, ei ole paarsada surma järjest mingi haruldus. Aga surm pole midagi erilist, selle puhul ei katkesta-

Super Meat Boy

Müügil: XBLA/Steam

Hind: 13,99 eurot

Millega mängida? Arvuti (testitud), Xbox 360

ta isegi muusikat, vaid seda jääb märgistama verine plekk teadmiseks sellest, mis valesti teatud sai, ja meenutamaks, et seal peaks ettevaatlik olema. Pärast taseme läbimist näidatakse kõiki katseid järjest, nii et moodustub lõbus lühifilm läbikukkumistest ja viimase ellujäänu triumfist.

Jätkub pensionini

Piisavalt kiiresti mängu läbimine avab ka tasemetel raskema versiooni, kahekordistades mängu kestust ja tõstes tasemete arvu üle 300! XBLA versioonis on veel maailm „Teh Internets”, kuhu lisatakse täiesti tasuta uusi tasemeid.

See on midagi, mis on siiani olnud üsna haruldane Microsofti nõnda kinnisel platvormil. Arvutimängijad saavad peagi ehitada ise tasemeid ja luua täiesti eksklusiivseid tegelasi, nagu Mr. Minecraft, kellega on võimalik ennast tasemetest lihtsalt läbi kaevata.

RAINER PETERSON

KOKKUVÕTE

Kes on tundnud puudust suurepärasest 2D-platvormikast, see ei pea pettuma. Varuklaviatuur või -pult on soovituslik, sest puldi murdmine on tõenäoline.

HINNE



Revolutsioon algajatele

„Fable’i” sari on kuulus eelkõige uuenduslike, tihtipeale videomängude piire nihutavate ideede ja hea huumori poolest. Tuntud on ka sarja looja Peter Molyneux’ suured lubadused, mis on tihtipeale lubadusteks jäänudki. „Fable III” jätkab mõlemat traditsiooni.



Antud hetkel oleks rumal matslikku mõõgavõitluse laskuda, vaid tasuks haarata elegantselt tulirelva või maagilise loitsu järele.

Tegevus leiab aset umbes pool sajandit pärast „Fable II” sündmusi. Trooni on pärinud eelmise kangelase poeg, peategelase vanem vend Logan, ja Albion seisab nüüd silmitsi tööstusrevolutsiooniga. Rahvas pole uue valitseja despootliku lähenemisega rahul ja ootab, et keegi võtaks kätte ja viiks läbi ühe korraliku ülestõusu.

Mõtle, enne kui lubad

Loomulikult saab pöördet eestvedajaks prints (või printsess) ise. Suurem osa mängust tulebki veeta riigivaenlase-na, kogudes revolutsiooni ette valmistades vandeseltsi ja andes lubadusi rahva usalduse võitmiseks. Kui tegu tehtud ja kuningas kukutatud, tuleb riigipea ülesannete täitmise kõrval koristada ka mässu käigus tekkinud segadust ja seista silmitsi antud lubadustega.

Põhiliin on suurepäraselt teostatud, kuid lõpp jääb kahjuks üldisele tasemele

Põhiliin on suurepäraselt teostatud, kuid mängu lõpp jääb kahjuks üldisele tasemele märgatavalt alla

alla ja langetatud otsused lõppplahendust oluliselt ei muuda. See-eest lisaülesanded ei valmista pettumust. Hea huumor, lennukad mõtted, pentsikud tegelased - kõik on siin esindatud ja kokku jätkub tegevust vähemalt 20 tunniks. Aeg-ajalt hakkab silma ka mõni tõeline pärl, nagu näiteks ülesanne, kus peategelasest tehakse kangelane nohikute loodud rollimängus.

Mängitavuse seisukohalt on «Fable III» eelkäijaga peaaegu äravahetamiseni sarnane, kuigi mõnevõrra lahjendatud. Näiteks võitlussüsteem on kujult sama:

Mäng sobib, kui sulle meeldivad ...



„Fable’i” seeria



„Black & White’i” seeria

KOKKUVÕTE

Sarja seisukohalt võib-olla samm tagasi, kuid ikkagi on tegu ühe haarava, sarmika ja iseäraliku rollimänguga, mis on napilt, kuid kindlalt väärt nelja tähte.

HINNE





Tegelase väljanägemise saad kujundada vastavalt enda moraalsetele valikutele.

tulirelvad, maagia ja mõõgad on kõik eraldi nuppudele seatud ja neid saab läbiseigi kasutada -, kuid loitse on nüüd vähem ja nende kasutusvõimalusi on piiratud. Madin on küll sujuv, kuid igapäev, kes on eelmises mängus teleporteerumist, püstoleid ja mõõka kombineerinud, hakkab peagi vana süsteemi taga igatsema.

Kärbitud on peategelase suhtlemisvõi-

malusi külarahvaga ja nelja erinevat liiki kogemuspunktide asemel tuleb tegelast arendada vaid nn gildimärkidega, mis avavad uusi võimeid ja oskusi. Üks edukamaid uuendusi on menüüdest loobumine. Selle asemel teleportitakse mängija varjupaika, kus asuvad garderoob, varakamber jm ruumid. Sealt leiab ka maailmakaardi, mis võimaldab hõlpsamini

Fable III

Hind: 70,24 eurot

Müügil: Progames.ee

Millega mängida? Arvuti (väljalaskeaeg teadmata), Xbox 360 (testitud)

oma kinnisvaraimpeeriumit hallata ja kiiremini ülesandeid leida. Joonde on aetud ka eelmise osa kooperatiivmängu vaevanud mured.

„Fable III” arengusuuna kohta leidub kindlasti vastakaid arvamusi, kuid tehnilisest küljest on mäng vaieldamatult sant. Tõsi küll, visuaalid on ilusad, nii graafiliselt kui ka kunstiliselt, ja laadimisajad on lühikesed. Muusika on esmaklassiline ja hääled lugesid tegelastele peale elavad legendid (sealhulgas Monty Pythonist tuntud John Cleese).

Lõplik lihv jäi andmata

Kaadrisagedus on paraku üpris madal ja ehkki sellega harjub peagi ära, esineb vahetevahel ka suuremaid aeglustumisi. Mängu vaevavad ka pisemad vead, näiteks peategelase ustav koer jääb aeg-ajalt kuhugi maha või annab teada, et lähedusse on midagi maetud, kuid ei suuda matmispaika üles leida. Endiselt pole olemas „Fable'i” mängu, kus sinu virtuaalset peret ei ähvardaks haihtumise oht. Härased, see on juba kolmas mäng - kaua võib?

ANDREAS TÜRK

UUED TOOTED

progames
www.progames.ee



1tk.
69.99
1095.11 kr



MÄNG ILMUB 25.02.2011

***62.99**

985.58 kr

Tavahind: 69.99 €

*ETTE TELLIDES **10% SOODSAM!**

KUU PAKKUMINE!



Tavahind: 44.99 €

1tk.
31.99
500.53 kr



Tavahind: 18.99 €

1tk.
12.99
203.25 kr



Tavahind: 15.99 €



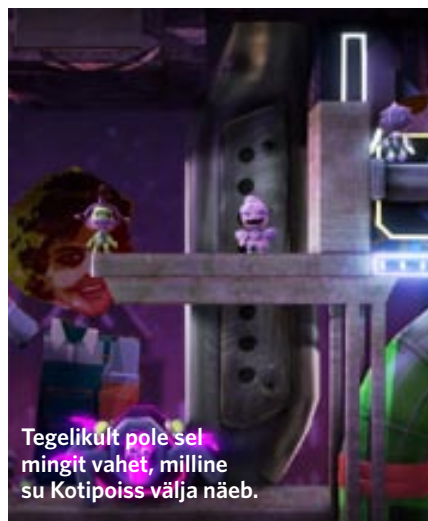
Tavahind: 31.99 €

1tk.
25.49
398.83 kr

Pakkumised (iga toote kohta eraldi) kehtivad 01.-28.02.2011 või kuni kaupade jätkub



Mõnda ülesannet ei saa-
gi üksi lahendada, vaid sel-
leks on vaja paar värvikirevat
sõpra appi kutsuda.



Tegelikult pole sel
mingit vahet, milline
su Kotipoiss välja näeb.

Ilma piirideta lõbus maailm

PS3 üks suur nõrk koht on alati olnud see, et tegu pole nii peresõbraliku konsooliga kui Nintendo Wii või isegi Xbox 360. Seda viga on parandama saadetud „LittleBigPlanet” ja Move'i liikumistundlik pult, need mõlemad saavad kokku „LittleBigPlaneti” teises mängus.

Esimese hooga paistab üldpilt sama: lõbus Sackboy ehk Kotipoiss seikleb 2,5D platvormikas kõikides oma lõpututes variatsioonides. Lihtsustatult öeldes jaguneb PS3 eksklusiivplatvormikas kaheks osaks, olenevalt sellest, kas oled looja või mängija. Üks ei välista teist.

Tee hoopis ise mäng!

Kogu „LittleBigPlaneti” maailm meenutab nüüd „loo iseenda mäng” tüüpi seiklust, sest enam ei piirduta ainult puslede, hüppamise-jooksmise ja tasemete valmistamisega, vaid võib enda seikluse ümber muuta kihutamismänguks või rollikaks, kusjuures igale mängutüübile saab ise luua käepärase ekraanile teabe kuvamise lahenduse.

Uuendusi on hulgaliselt, alates Kotipoisi abivahenditest (näiteks „Bionic Commandost” laenatud haaramiskonks) kuni nullist peale disainitavate vastasteni. Ja lisa tuleb kogu aeg juurde, sest „LittleBigPlaneti” maailm laieneb pidevalt.

Kõik see eeldab mängi-

jalt endalt veelgi rohkem pöörast fantaasiat, et maailmu luua, kuid teistpidi muudab mängu ka laialivalgumaks ja eeldab seda, et mängija haarab ohjad enda kätte, mitte ei lase mängul ennast vooluga kaasa tõmmata.

Lõbusaid, omapäraselt hõljuva füüsikaga loodud tasemeid saab muidugi mängukeskkonnas endiselt jagada. Panustatud on tagasisidele ning näed täpselt, kui palju sinu loodud tasemeid on mängitud. Teisalt aitab selline statistika eraldada terad sõkaldest ja leida teiste mängijate loodud häid ning originaalseid töövilju, mida on kõrgelt hinnatud, sagedasti mängitud ja positiivsete märksõnadega varustatud.

Kui üldiselt võib „LittleBigPlanet 2” üksnes kiita, siis liikumistundliku puldi tugi pole kõige õnnestunud. PlayStation Move'iga saab küll, olenevalt taseme tüübist, enamasti rahuldavalt Kotipoissi juhtida, kuid minu meelest pole



Isegi juhul, kui kogu loomissoov piirdub Kotipoisile vuntside ettekleepimisega, pakutakse korralikku lugu

LittleBigPlanet 2

Hind: 69,99 eurot

Müügil: Gamestar.ee

Millega mängida? PS3

see moodus kõige õnnestunud. Juhtimine on aeglane, kohati frustreriv ja ebapäpne (ja seda mitte minu süül!).

Ei pea leitutaja olema

Isegi kui kogu loomissoov piirdub ainult Kotipoisile vuntside ettekleepimisega, siis pakutakse siiski korralikku lugu, mida saab läbida koostöös kolme sõbrast Kotipoisiga. Tasemed on igas mõttes vaheldusrikkad, taasmängitavad ja täis kogutavat kama. On ilmne, et mängu loojad pole esimese osa loorberitele puhkama jäänud ja on järje valmistamist võtnud täie tõsidusega, mitte üksnes äriprojektina.

MARTIN METS

KOKKUVÕTE

„LittleBigPlanet 2” täidab enda eesmärgi hästi, olles PlayStation 3 kõige viimistletum ja sisukam koguperemäng paljudes erinevates variatsioonides.

HINNE



Lara Croft koos uue sõbraga

Kuigi mulle on viimased „Tomb Raideri” mängud meeldinud, on neis tuntav mõningane allakäigutrend. Kui saabus uudis, et tehakse Lara Crofti allalaaditavat säästumängu, mis seisneb ülaltvaatest kollide tulistamises, tundus seeria lõplikult alla vandunud olevat.

Selgus aga, et tegu oli 2010. aasta suurima üllatajaga! „Lara Croft and the Guardian of Light” ei ole ainult üksikmäng, vaid seekord seikleb nõtke hauarüüstaja koos kaaslasega: Totec, väga tõsine iidne indiaanlane, pühendunud veel iidsema deemoni kodaratesse odade loopimisele. Lara koostöödebüüt on erakordne: kahe mängijaga lahingud ja mõistatuste lahendamine on väga haaravad.

Lara kasutada on magnetiga tross, Totecil oda ja kilp, mõlemad loobivad ka miine - selle nabi varustusega lahendatakse kümneid ahhaa-momente pakkuvaid mõistatusi. Näiteks saab Lara Toteci kilbi pealt kuhugi serva külge hüpata ja vinnab trossi abil Toteci ka üles; hiljem muutub asi muidugi palju keerukamaks.

Mängu on võimalik mängida ka üksi, siis saab Lara ise oda loopida ja mõistatused on pisut teistsugused. Siiski teenis tublisti kriitikat asjaolu, et mängu ilmu- des pidi paar kuud veel võrgumitmängu ootama.

Trolololol-lololol

Lugu on võrdlemisi nõrk ja naeruväärne. Kuskil on mingi kuri deemon Xoloti (kelle me mängupartneriga peagi Trolololiks ristsime), kelle peamine eesmärk on „muhahahaaa”-hääliksused ja ülbed kommentaarid. Lara ja Totec jooksevad tal sabas ja käituvad nii, nagu oleks olukord üsna tõsine.

Muidugi on kuskil ka väga oluline ar- tefakt, milles peituvad suured võimed ja ... no teate küll, millegi arvelt pidi madal hind ju tulema. See-eest on maiade ja asteekide stiil ja müstiline atmosfäär nauditav, mängu saadab ka sobiv muusika.

Mäng kasutab viimaste „Tomb Raideritega” sama mootorit ning laenab sealt ka graafikat, heliefekte ja muud. Selle mängu graafika on seetõttu samaväärne nende mängudega ehk pisut vananenud, kuid üldse mitte halb. Ka tulevahetused näevad vägevad välja: mängijate käsutuses on arvukalt tulirelvi (Totec õpib kiiresti) ja palju elukaid, kelle peal neid tarvitada.

Nii mõnegi halva sõna peab kahjuks üt- lema juhitavuse kohta. Multiplatvormi- mänguna ei olnud hiir ja klaviatuur ilm- selt arendajatele piisavalt olulised, nende



Relvastus on sarja vanemate mängudega võrreldes mitmekesisem ja plahvatuslikum.



„Lara Croft and the Guardian of Light” on üks eelmise aasta suurimatest positiivsetest üllatajatest!

Lara Croft and the Guardian of Light

Hind: 14,99 eurot

Müügil: Steam

Millega mängida? Arvuti (testitud), Xbox 360, PS3, iOS

Mängu nautimiseks on vaja: kahetuuma- line protsessor, 1 GB mälu, vähemalt ATI 1300XT/GeForce 6800 graafikakaart

kallal oleks pidanud rohkem vaeva nägema. Äärmiselt frustreriv on mõnes keerulises kohas üha uuesti ja uuesti surma saada, sest perfektselt ajastatud hüpe läks sootuks valesse suunda.

Hüvastijätt

„Lara Croft and the Guardian of Light” on kõvasti parem mäng, kui oleks osanud oodata, ja lahe ajaviide, kui sõbraga koos mängida. Huvitavate mõistatuste ja märuli kõrval on sellel mängul mingi võlu, mis sundis mind kokku koguma kõik mängu saavutused - see on miski, mida ma pole varem üheski mängus teinud (mitte et see nüüd nii raske oleks olnud). „Tomb Raideri” seeriale tehakse peagi järjekordne uuenduskuur, aga „Guardian of Light” on eelmise põlvkonna väga sümpaatne lõpp.

REIN ZOBEL II

KOKKUVÕTE

„Lara Croft and the Guardian of Light” on mõnus mõistatusmärgul, hoolimata väikestest juhtimisprobleemidest. Sobib mängimiseks koos sõbraga.

HINNE



Oleme siiski ausad, selgroogu meenutav päinduv vikat ei ole just kõige lahedam relv.



Põrgu on kõigest vahepeatatus

Kui hetkel ühtegi uut „God of Wari” silmapiiril pole, siis tasub uurida, milliseid sarnaseid mängu on veel tehtud. Selgub, et kõige täpsemaks jälgendajaks on Visceral Gamesi („Dead Space’i” sari, sel aastal ilmuv uus „Command & Conquer”) „Dante’s Inferno”.

Mängu valmistajad on hoolega lugenud Dante „Jumaliku komöödia” peatükki „Põrgu” ja selle üheksast ringist koosnevat ülesehitust. Teate küll, igal ringil on läbiv teema, nagu himu, õgardlus, ahnus, vägivald.

Seega peabki Dante ise, kellest on siin saanud soliidset patustanud ristisõdija, päästma enda armastatu Beatrice’i. Selleks tuleb Põrgu ringid läbida ja seal kolavaid deemoneid hävitada. Külastatakse kõiki olulisemaid põrgu turismiattraksioone, nagu Kerberus või Keeva vere jõgi.

„Mitu korda ma pean ...”

Esmalt on sarnasus „God of Wariga” lausa hämmastavalt suur, ent kui näiteks hakata arutlema selle üle, kui palju erineb mõni tänapäeva FPS teisest sama žanri esindajast, siis vist ei saa EAd ülemäära süüdistada soovis teha midagi Sony suurteosega sarnast, eriti kui võtta arvesse, et „God of War” on PlayStationi eralõbu.

Dante põhirelvaks on vikat, millega saab sooritada erinevaid kombinatsioone, ja kaugrelvaks rist, mida põrgusigidikud kardavad kui pühitsetud vett. Erinevaid vastaseid on parajalt, mõned neist päris omapärased ja musta huumoriga siin kokku ei hoita, näiteks see, et võidel-

Esmalt on sarnasus „God of Wariga” hämmastavalt suur, kuid kui palju erineb näiteks üks FPS tänapäeval teisest?

Dante’s Inferno

Hind: 38,28 eurot

Müügil: Euronics

Millega mängida? PS3 (testitud), Xbox 360, PSP

da tuleb ka ristimata vastsündinutega, kes teadupärast otse põrgusse saadetakse, on kõigest üks asi, mis selle mängu juures ajas kristlikud ringkonnad Ameerikas tagajalgadele. Punktide asemel kogutakse hingi, mille eest saab lahti lukustada uusi kombosid ja võimeid, mis jagunevad pühadeks ja patusteks.

Bosside alistamise eest saab maagilisi võimeid, mida on kokku neli ja mis on käsitamatult igavad. Peale madistamise leidub „Dante’s Infernos” ka platvormika elemente ja füüsikapõhiseid mõistatusi,

mildest mõni on ausalt öeldes päris originaalselt hea. Visuaalselt võib Dante madinaga rahule jääda, kuid „God of Wari” meisterlikkuse ei jõuta ja kohati hakkavad säbrulised taustad ja sajad seintest väljaulatuvad käed lihtsalt silmadele.

Vaheanimatsioonid on aga mõnikord põhjendamatult vägivaldsed, jättes odava splatter-pornoka mulje, mistõttu peaks mängijal olema piisavalt vanust.

Väsimus kimbutab

„God of Wari” sari oskab suurepäraselt mängu tempoga manipuleerida, kuid „Dante’s Inferno” jääb sellega ilmselgelt hätta - kui alguses on veel hoog hea, siis mida lõpu poole, seda rapsivamaks ja kaootilisemaks mäng muutub. Enne tagasihoidlikuks jäävat kliimaksit pakutakse lihtsalt konkreetsete ülesannete ja piirangutega areene, mis võiks olla pigem mänguliselt, mitte kampaania otsa.

Arvestades mängu praeguseks juba langenud hinda, tasuks „God of Wari” fännidel „Dante’s Inferno” siiski läbi teha, kas või seepärast, et veelkord kinnitust saada, kui hea on originaal. Dante verised seiklused saavad tõenäoliselt järje, vähemalt lõpp lubab seda päris selge sõnaga.

MARTIN METS

KOKKUVÕTE

„Dante’s Inferno” on korralik märuliseiklus „God of Wari” fännidele, aga mängul puudub oma hing. Parimaks palaks on hoopis paar head füüsikamõistatust.

HINNE



1998: Kõige paremad mängud

Seda, et kõik uus ja hea on taasavastatud vana, näitab kas või see, et 1998. aastal ilmus „Need for Speed III: Hot Pursuit” ehk kihutamismäng, mis on otseselt inspireerinud selle mängurubriigi pikas arvustuses kiita saanud peaaegu sama nime kandvat mängu.

1998. aastat võiks kokkuvõtvalt iseloomustada kui mitmete ebaõnnestumiste aastat või nimetada seda kui mitte päris ebaõnnestunud, siis oluliselt alla ootuste-loomuste taseme ilmunud mängude aastaks. Lara Crofti seiklus „Tomb Raider III: Ad-

ventures of Lara Croft” oli lihtsalt igav ega pakkunud midagi uut, „Blood II” ja „Heric 2” olid nürid ning Sid Meieri „Alpha Centauris” pettusid paljud „Civilizationi” tulihingelised fännid. Altminekuid ja paigal tammumisi oli veelgi.

Just tolle aasta maikuus ilmus esimene „Tom Clancy’s Rainbow Sixi” sarja taktikaline tulistamine. Eriti huvitavaks ja harukordseks teeb selle aga fakt, et Tom Clancy põnevik, mille järgi Ubisoft oma mängu tegi, ilmus alles augustis.

1

StarCraft

Hetkega klassika. Vaevalt et meie otsus „StarCraft” 1998. aasta parimaks mänguks nimetada üllatab kedagi, kes vähegi reaallajastrateegiamängudega kursis on. Blizzardi „StarCraft” pööras lausa pea peale varasema arusaama, kuidas peaksid olema üles ehitatud sõja erinevad osapooled.

Kolm rassi – terranid, zergid ja protossid – on üksteisest juba põhimõtteliselt erinevad. Alustades sellest, kuidas on üles ehitatud nende baasid, ja lõpetades sellega, kuidas toimivad nende üksused. Kuid ... ometi on nad omavahel tasakaalus, nii et legendaarseks saanud mitmikmängus võivad kaval strateegiaga kõik võita kõiki. Mängu koos lisapakiga „Brood War” võib siiani leida kaupluste allahindluskorvidest.



2

Grim Fandango

LucasArtsi hiireklikkiseikluste kõrgpunkt. Hoolimata sellest, et peategelast Manny Calaverat tuli juhtida harjumuspäratult klaviatuuriga ja tegevus toimub asteekide folkloori ja film noir’ ristanud Surnute maal, on selles seikluses rohkem emotsioone ja hingestatust kui kõikides 2010. aastal ilmunud seiklustes kokku. Mängu leidmine ausal teel võib olla keeruline, seega on lihtsaim lahendus soetada see Amazonist, kuigi odavalt seda sealt ei leia.



3

Half-Life

Just 1998. aastal tegid oma esimese ülesastumise Gordon Freeman ja tema kuulus punane sõrgokang. Kui varem olid FPSid enamasti üks sisutühi tulistamine ja kollaste-siniste-punaste võtmetega avatavate uste vahel ringijooksmine, siis „Half-Life’is” oli korralik lugu, viimistletud madin, usutavad keskkonnad ja mäng tundus lausa ... intelligentne. Steamist saab „Half-Life’i” koos lisadega „Opposing Force” ja „Blue Shift” osta 12 euro eest.



4

Baldur's Gate

BioWare oli tegija juba enne „Mass Effecti” sarja: „Baldur’s Gate’i” sari oli nende esimene tõesti õnnestunud mäng, mida kiitsid kriitikud ja nautisid mängijad. „Dungeons & Dragonsi” reeglid, eepiline lugu ja reaallajas mäng tegid sellest ühe võrratu rollika, mida peetakse 1990ndate parimaks omataoliste seas. Gog.comist ostes saab mängu koos lisapakiga „Tales of the Sword Coast” osta kõigest seitsme euro eest.

Vaesesed süütud sombid

„Blood Drive” on sügisel ilmunud sõidukimadin, kus mängija peab erinevate neljarattaliste roolis alla ajama libasurnuid, aga samal ajal tuleb ka teised sõidukid teelt välja suruda. Activisioni laisa pilgu all on mängu valmistanud Sidhe, seega on tegu säästumänguga.

Kõlab ju lahedalt, otse nagu sombiapokalüptilisest B-filmist: võimsad masinad, mida oleks otsekui „A-Rühm” käepäraste vahenditega vastupidavamaks tuuninud, ja karjade kaupa ajunäljaseid sihitult patseerivaid sombisid, kes üritavad igast masina väljaulatuvast osast rajuroki riffide all kinni haarata, kuid lõpetavad siiski rataste all. Aga oleks see ainult nii ... „Blood Drive” ei ole kindlasti uus „Twisted Metal”, „Vigilante 8” „Carmageddon” või „Death Rally”.

Kõike sõrmeotsaga

Läbivateks joonteks on minimalism ja kõige vähesus. Erinevaid sõidukeid on kuus, näiteks bag, sportauto, rekka, kiirabi-auto. Kuigi need on omavahel mõistlikus tasakaalus (bagi on kiire, aga habras; rekka on vastupidav, aga olematu kiirendusega) ning erinevate relvade ja lisavõimete, jääb sellest ruttu väheks.

Vähe on ka erinevaid sõiduliike, radasid ja sombisid. Võistelda saab nii sombide allajamises, kullimängus ja punktide läbimises kui ka teiste sõidukite korduvalt vrakiks muutmises. Lugu kui sellist pole - madin toimub Las Ruletase nimega linnas ning kogu mäng on tegelikult tõsieluseriaal.

Kui oleks viitsitud veel natuke lugu edasi arendada, oleks see peaaegu sama camp nagu Schwarzeneggeri 1987. aasta film „Jooksev mees”, kuid sellist lisapinngutust pole vaevutud tegema. Ruletalauaga seob kõike üksnes see, et enne iga sõitu valitakse laual välja sinu rivaal, keda pead kindlasti edestama.

Mitmikmäng üksinda

Üksikmängus, mis koosneb turniiridest ja väljakutsetest, pole sel tegelikult suurt kaalu, kuid mitmikmängus teeb see asja isiklikumaks küll. Jah, mitmikmäng päästaks palju, kui ainult mängude ja mängijate leidmine poleks nii raske. Mõnikord on see lausa lootusetu ülesanne: võid mängu luua ja pool tundi arvuvastastega madistada ja kurvvalt mängijaid oodata.

Palju löbu lisaks võimalus ühe ekraani taga mängida, kuid sellist võimalust muidugi pole. Hoolimata verisest nimest ei ole mäng siiski üleliia vägivaldne. Sombi-



Lõiketerad auto esiosas mõjuvad voolujoonelisusele hästi, sombidele halvasti.



Teate küll, mida öeldakse selle kohta, et mida suuremad nad on ... aga siin see ei kehti.

Mitmikmäng päästaks palju, kui ainult mängude ja mängijate leidmine poleks niivõrd raske ülesanne

sid aetakse küll alla ja autod plahvatavad, kuid neile, kes on Hollywoodi perefilmest näinud, midagi üllatavat ei pakuta.

Tegu on küll säästumänguga, kuid graafika on korralikult keskpärane ja madinas ei kohtagi eriti häirivaid vigu, nagu võiks oodata üksteisest ja seintest läbi sõitva-

Blood Drive

Hind: 38,28 eurot

Müügil: Progames.ee

Millega mängida? PS3 (testitud), Xbox 360

test masinatest. Ei jää üle midagi muud, kui oodata „MotorStorm: Apocalypse'i”, kus seekord kakerdavad rajal ka mutandid ning kuni neljakesi saab mängida ühe teleri ees kuni 12 mängijaga võrgumängu. See juba kõlab lõbusalt, eks!

MARTIN METS

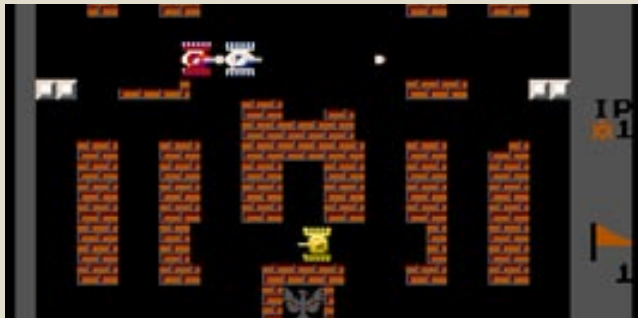
KOKKUVÕTE

„Blood Drive” on sõidukite ja sombide säästumadin, mille mitmikmängul oleks enamate mängijate olemasolu korral isegi potentsiaali. Praegu aga mitte.

HINNE



▶ ARGIPÄEVAMÄNGUD



Vana hea tankimäng

„Battle City” ehk ei ütle just paljudele mängusõpradele suurt midagi, küll aga võib öelda telekamängu tankimäng kõike. Enda tankiga tuleb vaenlaste tankilaviinide vastu kaitsta kotkakujulist baasi ja ... ongi kõik. Kokku on 35 pöörast taset, üks sõltuvust tekitavam kui teine.

Kusjuures, tegu on üldse ühe esimese reaaljaja-koostöömänguga, mis originaalis valmistati 1985. aastal NESi ehk Nintendo Entertainment Systemi jaoks. Kahjuks tundub, et Flashis kahe mängija tuge pole.

www.bit.ly/elttoZ



Pane nimeks kas või luuletajale

Arkaadimasinast alguse saanud, hiljem NESi ja igale poole mujale kolunud „Contra” on absoluutne klassika ajast, mil Sylvester Stallone’i „Rambo” ja Chuck Norrisi „Missing in Actioni” filmisarjad tundusid parimana, mida märulit täis kinokunst on võimeline pakuma.

„Contra” on 2D-tulistamismäng, millel on 10 taset ning oma aja kohta uuenduslikud bossivõitlused. Kusjuures „Contra” ei ole mitte üksnes teoorias kahe inimese koostöömäng, vaid see töötab ka arvutiklaviatuuril.

www.bit.ly/10UUGZ

Taaselustame klassikat

Kui sul 1990ndatel ei olnud Nintendot, siis oli sul Subor või Dendý või mõni muu Nintendo odav koopia. Kindlasti oli sul siis ka kollane kassett, kus peal näiteks 300 mängu. Tõenäoliselt olid kasseti peal ka neli siintoodud mängu, mis elavad edasi Flashis.



Nintendo pommimees

1980ndatel igale võimalikule mänguplatvormile jõudnud „Bombermani” võlu peitub lihtsuses. Kui polnud võimalik panustada ülirealistlikusse graafikasse, siis oli põhiohk mängitavusel.

Peategelaseks on robotilaadne pommiparaja, kes peab labüridis põrgumasinaid strateegiliselt üles seadma nii, et need hävitaks ära halvad hõljuvad robotid. Iga osa lõpus tuleb pomme panes üles leida uks, mille kaudu järgmisele tasemele pääseda. Taustaks ajatu 8-bitine muusika.

www.bit.ly/hxeXtT



Topeltdraakoni kättemaks

„Double Dragon II: The Revenge” on 1980ndate lõpule väga omane *beat ’em up*, mis sai alguse jällegi arkaadmängumasinatest ja valutas hiljem kodusid NESi vahendusel sellisel kujul, nagu see on ka brauseritesse jõudnud.

See on üks paremini säilinud mängu, mille algselt lihtne madin muutub järjest keerulisemaks. Mitmetasandiline 2D oli uudne lahendus, mida polnud varem just palju kasutatud. Kahjuks ei õnnestunud meil seda mängu Flashis koostöös mängida.

www.bit.ly/eLgpbS

OSTUJUHT

Sülearvutid

1 Dell Inspiron 1470
[digi] nr 65 ★★★★★
Enamiku kasutajate jaoks universaalne sülearvuti. Koolitööd saab tehtud, veebis surfatud ja aku kestab hästi.



2 MacBook Air
[digi] nr 70 ★★★★★
Väga ilus ja väga mugav arvuti, aga hind on sel MacBook Pro oma. Ilu ja kergus lennutavad hinna kõrgele.



3 Dell XPS 15 (L501x)
[digi] nr 70 ★★★★★
Dell XPS 15 disain on harjumatu kandiline, kuid puudused teeb arvuti tasa tehnilise näitajatega ning heliga.



Kompaktkaamerad

1 Samsung WB600
[digi] nr 62 ★★★★★
WB600 pakub kõiki fotograafia-huvilisele vajalikke võimalusi usumatult hea hinna eest.



2 Canon Ixus 210
[digi] nr 65 ★★★★★
Sobib inimesele, kes ei taha fotograafiaga tõsisemalt tegeleda, kuid kes on nõus kaameras peituvaga tutvuma.



3 Samsung EX1
[digi] nr 63 ★★★★★
Ergonoomiline kere ning valgusjõuline objektiiv edasijõudnud fotohuvilisele. Igati õnnestunud komplekt.



Peejelkaamerad

1 Pentax K-x + 18-55 mm
[digi] nr 59 ★★★★★
K-x on tervikuna parem kui selle osade summa. Selles hinnaklassis on paremat võimatu leida.



2 Pentax K-5 kere
[digi] nr 70 ★★★★★
Ühe parema sensoriga kaamera, mis üksikute kiiksudest siiski vaba pole.



3 Sony α55 + DT 18-55mm f/3.5-5.6 SAM
[digi] nr 69 ★★★★★
Videorežiim on üle prahi ja 10 kaadrit sekundis on imetusväärne tulemus.



Mobiiltelefonid

1 iPhone 4
[digi] nr 66 ★★★★★
iPhone 4 on väga hea telefon. Aga sees pakitseb tunne, et Androidi juures toimuvad põnevamad arengud.



2 Dell Streak
[digi] nr 66 ★★★★★
Õudustäratavalt suur, kuid tege-likkuses väga kvaliteetselt ehitatud kiire ja mõnus nutitefon.



3 Samsung Galaxy S
[digi] nr 66 ★★★★★
Tehniliselt kõrgel tasemel, kuid sooviks vähem kasutaja kiusamist Androidi peale ehitatud kasutajaliidesega.



Kuvarid

1 Fujitsu P23T-6
[digi] nr 70 ★★★★★
Keskmisest kallim, kuid keskmisest parema pildiga kuvar. Pirtsaka kasutaja igapäevatööks on ideaalne.



2 Fujitsu SL3230
[digi] nr 63 ★★★★★
Kaugeltki mitte ideaalne kuvar, kuid just selline, mille võib karbist välja võtta, natuke nuppe sättida ja nii jättagi.



3 Dell G2410
[digi] nr 63 ★★★★★
Rahuldava kvaliteediga pilt, kõigist teistest paremate seadistust võimalustega.



Kõlarid ja kõrvaklapid

1 a-Jays Three
[digi] nr 70 ★★★★★
Jaysi klapid avaldasid meile muljet: suurepärase selge heli, rikkalik varustus, natuke üle keskmise hinnaga.



2 Microlab FC530U
[digi] nr 69 ★★★★★
Microlabi mõistliku hinnaga kõlarikomplekt, mis pakub muusika kuulamiseks väga head heli.



3 Logitech Z623
[digi] nr 69 ★★★★★
Logitech Z623 on kallid, kuid pakub võimsat muusika-, filmi- ja bassirikka heli kogemust.

ISIKLIK KOGEMUS

Minu armsad Audese kõlarid

Minu kõige armsam vidin lau- lab mulle igal õhtul kõrva sisse ja natuke ka naabritele. Ajab naise närvi ja paneb lilled öitsema. Minu kõige armsam vidin on tegelikult mitmuses. Paar Audese kõlareid 190AC-034 ja tubli tor- nitäis Technicsi kola.

Umbes seitse aastat taga- si, kui pangaarvele hakkas vähe- haaval kogunema lootus, et meie peres tihti heidetud kade pilk väikevenna Radiotehnika S90 kõlaritele võiks kord minu pea- le pöörduda, pöördus kade pilk ... veelkord väikevenna peale. Ta ostis uue võimendi, ägedate VU- meetritega Technicsi. S90 kõ- larid tundusid nüüd, kus elutoa põrandal poolikult töötava taust- valgustuse kumas tõmblesid muusikataktis seierid, veel palju lahedamad! Nendest seieritest sai minu kinnisidee.

Elfa foorum muutis elu

Et pangaarve kasvas õige tasa- pisi, veetsin tunde Elfa ja Hin- navaatluse foorumites, lootuses leida mõni sarnane ägeda vä- limusega sekondhändvõimen- di. Aga keegi ei müünud. Len- dasin semestriks Berliini, kus IBM T41 vaprate, aga muusi- ka esitamiseks mittesobilike kõ-

larite kaudu kulusid pähe ter- ved Belle&Sebastiani ja Eelsi albumid. Kõlab kurvalt, eks. Ja umbes samal hetkel, kui mina Schoenefeldi lennujaamas Berlii- niga hüvasti jätsin, avastas väi- kevend Elfa foorumist komplekti, mis pidi kõike muutma.

Ultima Thulega Linnahallis

Koos juhtmete lahtiühendami- sega kulus umbes tund ja kogu kola oli autosse tõstetud. Mul- jetavaldava plaadikoguga müüja põhjendus, soov soetada 5.1-ko- dukinosüsteem, tundus peaaeg- u mõistlik või õigemini, ei oma- nud mingit tähtsust, sest kellegi elutoa põrandal, paar kilomeetrit Keilast, tõmblesid muusika tak- tis seierid. Ja kollane taustval- gus töötas kogu tabloo ulatuses! Proovinuks vaid keegi juhtida tä- helepanu kumisevatele basside- le või kohmakatele värviparan- dustele kõlarikastidel. Sel hetkel ei olnud sellel süsteemil ühte- gi puudust ja tegelikult, arvesta- des komplekti hinda, ei ole minu jaoks ka täna. Pealegi ütles kõ- lariguru Alfred Vassilkov, et ma peaksin oma Audese kõlarite üle väga uhke olema. Vähemal nii ma kuulsin.

Minu kõige armsam helisüs-

teem koosneb Technicsi või- mendist SE-A900S, sama firma CD-mängijast SL-PS7, tuunerist ST-GT650 ja Audese maskuliinsetest 190AC-034 kõ- laritest. Museaalne kraam, mida ei toodeta enam ammu. Heli- pilt on keskmisest soojem ja bassid müttavad veidi ebatäpselt. Aga tarvitseb mul vaid nagiseval pul- dil punase ringiga nupule vajutada kui elutoa nur- gas süttib kollakas tabloo ja Ultima Thule Linnahalli studios lindista- tud „Jälgede jäl- gedes“ kaotab kõik kahtlused. Tunne on nagu bändiproovis! Tõmblevate sei- rite hüpnootiline mõju töötab paremi- ni kui *high-end*-audio- kraami ülevaated, mida aeg-ajalt salaja piilun. Ainult Henrik Roone- maal ei tohi külas käia. Tema valib kõlareid kõr- vadega.

JOHANNES TRALLA



Muud vidinad

3 Synology DS211
[digi] nr 70 ★★★★★
Tähelepandamatu must kast, mil- le töö on hoida su faile ja mis teeb seda eeskujulikult.



1 Razer Lachesis
[digi] nr 67 ★★★★★
Razer Lachesis on omapärase ku- juga, aga mugav, libiseb hästi, kuid on stabiilne.



2 Philips 46PFL9705H
[digi] nr 67 ★★★★★
Pilt on ilus, värvid puhtad. Parim 3D- ja 2D-pildi kombinatsioon.



MP3-mängijad

1 iPod Nano 6G
[digi] nr 67 ★★★★★
Ruudukujuline Nano on mugav, puuetundliku ekraani ja hea heli- ga, kuid see-eest kallis.



2 iPod Touch 4G
[digi] nr 67 ★★★★★
Tehniliselt täiuslik iOS 4-ga mit- mekülge meediamängija, mis jääb alla üksnes nutitelefonidele.



3 Cowon J3
[digi] nr 67 ★★★★★
Cowoni mängija on suurepära- se heliga ja võimalusterohke, kuid jääb konkurendile, iPod Touchile selgelt alla.



Ootame Sind!



Photopointist leiad Eesti parima valiku Canoni tooteid. Tule ja vali endale sobilik kaamera või objektiiiv! **Sinu Canoni ametlik maaletooja – Photopoint.**



Canon Powershot G12 digikaameraga saad kingituseks kaasa tasuta Canon Speedlite 270EX välklambi!

10 megapiksli, tundlik CCD sensor, 5x optiline suum, RAW failivorming, 2,8-tolline pööratav PureColor II VA LCD ekraan, optiline pildistabilisaator, DiGiC 4 protsessor, HD video ja HDMI väljund.

Hind: **639€** Järelmaks: **33.10€** (24 kuud, kokku 794.40€)



Hoia ennast digi- ja fotomaailmas toimuvaga kursis ning loe alati uutest toodetest esimesena blog.photopoint.ee

facebook.com/photopoint.ee

Photopointi veebipood [WWW.PHOTOPOINT.EE](http://www.photopoint.ee)

PHOTOPOINT ÜLEMISTE KESKUS
Tallinn, Suur-Sõjamäe 4
Avatud E-P 10-21

PHOTOPOINT KRISTINE KESKUS
Tallinn, Endla 45
Avatud E-P 10-21

PHOTOPOINT PÄRNU MNT
Tallinn, Pärnu mnt 139
Avatud E-R 10-20, L 10-18

Tasuta infotelefon **800 FOTO** (800 3686)

PHOTOPOINT ROCCA AL MARE
Tallinn, Paldiski mnt 102
Avatud E-P 10-21

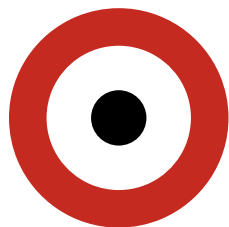
PHOTOPOINT TARTU KAUBAMAJA
Tartu, Riia 1
Avatud E-L 9-21, P 10-19

Küsi müüjatelt alati soodsaid **0% SISSEMAKSEGA** järelmaksutingimusi!

PHOTOPOINT LÕUNAKESKUS
Tartu, Ringtee 75
Avatud E-P 10-21

PHOTOPOINT EEDEN
Tartu, Kalda tee 1c
Avatud E-P 9-21

PHOTOPOINT ASTRI
Narva, Tallinna mnt 41
Avatud E-L 10-20, P 10-18



KLICK

SINU DIGIPOOD

KREISID PÄEVAD



Töökindlus kreisi hinnaga!

SÜLEARVUTI

HP Compaq Presario CQ56-110SO

-37%

399,- €

6242.99kr

kuumakse alates 12.55€
periood 48 kuud

tavahind 638.48€

- ekraan 15,6" LED
- AMD protsessor V140
- 2GB DDR3 mälu • 250GB kõvaketas
- LightScribe DVD-kirjutaja
- kuni 893MB ATI Mobility Radeon HD 4250 graafika
- veebikaamera • WiFi • Windows 7 Home Premium
- MS Office Starter 2010 • kaal 2,55 kg

Pakkumine kehtib 03.02-28.02. Pildid on illustratiivsed.

24h avatud e-pood - www.klick.ee



Tallinn: Viru Keskus (Viru väljak 4), tel. 6668160, E-P 9-21; Kristiine Kaubanduskeskus (Endla 45), tel. 6668116, E-P 10-21; Rocca Al Mare kaubanduskeskus (Paldiski mnt 102), tel. 6668155, E-P 10-21; Ülemiste Kaubanduskeskus (Suur-Sõjamäe 4), tel. 6668159, E-P 10-21; Järve Kaubanduskeskus (Pärnu mnt 234/238), tel. 6668154, E-P 10-21; Lasnamäe Centrum (Mustakivi tee 13), tel. 6668128, E-P 10-21; Mustika Kaubanduskeskus (Tammsaare tee 116) 6668151, E-R 10-20, L-P 10-18; Sikupilli Kaubanduskeskus (Tartu mnt 87), tel. 6668156, E-P 10-21; Tartu: Tasku keskus (Turu 2), tel. 666 8163, E-L 10-21, P 10-18; Lõunakeskus (Ringtee 75), tel. 6668153, E-P 10-21; Kaubanduskeskus Eeden (Kalda 1c), tel. 6668164, E-P 10-21; Pärnu: Kaubamajakas (Papiniidu 8/10), tel. 6668152, E-P 10-20; Viljandi: Viljandi Centrum (Tallinna mnt. 24), tel. 6668166, E-R 9-19, L 9-17, P 9-15; Jõhvi: Kaubanduskeskus Tsentraal (Kesk-väljak 4), tel. 6668168, E-R 10-19, L-P 10-16; Rakvere: Põhjakeskus, tel. 6668177, E-P 10-20; Valga: Valga Maxima (Jaama 2b), tel. 6668121, E-R 10-19, L 10-16; Paide: Ringtee 2, tel. 6668124, E-L 10-19, P suletud; Kuresaare: Auriga Keskus (Tallinna tn. 88), tel. 6668117, E-L 10-20 ja P 10-18.