

H. Permo.
Uusikaupunki

Uusien mehe laking ette valmistus

12,5 m

11.1

12 56

11 2 4 5

Rakett signaalid.

Valge rakett	Siin on meie esimene liin! Meie oleme siin! Meie hoiame positsiooni endi käes! Kõik korras!
Punane „	Vaenlane ründab, tõkkes tuld tarvis, kahurväe toetus tarvilik.
Kollane „	Hävitamistuld tarvis.
Roheline „	Kahurväe tuld edasi viia! Meie tahame edasi minna! Kahurväe tulel eellang.
Valge rakett teatud suunas väljalastud.	Vaenlase kuulipilduja on seal! Vaenlase vastupanupesa on seal!

Signaliseerimine.

Signaliseerimine sünnib veikeste lippudega, olukorrad tingitud ka taskurätikuga, mütsiga jne. Punkt anda neljandik ringi, kriips pooleringi näol keha ees. Väljakutse oleks — lipud risti rinna peal. Vastuvõtjad tõenduseks, et signaalid aru on saadud, annavad vastuvõetud sõnad tagasi. Signaliseerimine sünnib kahe lipuga, kusjuures pahemas käes punane, paremas — valge lipp (talvel helesinine) on. Punkt antakse valge, kriips punase lipuga edsi. Sõna vahe tähendatakse mõlema käe väljasirutamisega külgede peale neljandik ringi, kuna lause lõppes sama väljasirutus poole ringi peale oleks.

Sell teel võib signaale üleanda, kui lippusi ei ole, kas taskurätikuga, mütsiga ehk lihtsalt kätega.

LISA

Jalgväe signaalid morse tähestiku järele.

Abi tarvis	abi	· — — — — · — — — — · — — — —
Algasime vastulööki	alg	· — — — — · — — — — · — — — —
Ei (korrake)	ei	· — — — — · — — — —
Edasi	eds	· — — — — · — — — — · — — — —
Eesmärgile väljajõutud	evä	· — — — — · — — — — · — — — —
Esimene liin mahajäätud	eli	· — — — — · — — — — · — — — —
Gaasi rünnak	grü	· — — — — · — — — — · — — — —
Hoiame posits. enda käes	pkä	· — — — — · — — — — · — — — —
Hävitamistuld	häv	· — — — — · — — — — · — — — —
Ja (arusaadud)	ja	· — — — — · — — — —
Jalgväe kõvendust tarvis	jkt	· — — — — · — — — — · — — — —
Jalgvägi kolonnis	jkl	· — — — — · — — — — · — — — —
Jalgvägi kogub	jko	· — — — — · — — — — · — — — —
Jda pool	ida	· — — — — · — — — — · — — — —
Kõik korras	kor	· — — — — · — — — — · — — — —
Kahurväe tuld	kvt	· — — — — · — — — — · — — — —
Kuulipild. kõvendust tarvis	kkt	· — — — — · — — — — · — — — —
„ laskemoona tarvis	klk	· — — — — · — — — — · — — — —
„ pesa	kps	· — — — — · — — — — · — — — —
Käsigranaate tarvis	kgt	· — — — — · — — — — · — — — —
Laskemoona tarvis	lmt	· — — — — · — — — — · — — — —
Luure väljasaadetud	lur	· — — — — · — — — — · — — — —
Lääne pool	lää	· — — — — · — — — — · — — — —
Lõuna „	lõu	· — — — — · — — — — · — — — —
Meie jalgvägi	mjv	· — — — — · — — — — · — — — —
„ lähme edasi	mds	· — — — — · — — — — · — — — —
„ taganeme	mta	· — — — — · — — — — · — — — —
Miinipilduja	mps	· — — — — · — — — — · — — — —
Oleme sissepiiratud	osi	· — — — — · — — — — · — — — —
Paremale	par	· — — — — · — — — — · — — — —
Palume leppemärke	lep	· — — — — · — — — — · — — — —
Positsioon kaotatud	pka	· — — — — · — — — — · — — — —
Põhja pool	põh	· — — — — · — — — — · — — — —
Seis	sss	· — — — — · — — — — · — — — —
Side loodud	slo	· — — — — · — — — — · — — — —
„ puudub	spu	· — — — — · — — — — · — — — —
Sidumismaterjali tarvis	smt	· — — — — · — — — — · — — — —

Tuld edasi viia	tev	— . . . —
Tuld tagasi viia	ttv	— — — —
Tuli paigal	tpa	— — — —
Toidumoona tarvis	tmt	— — — —
Tõkketuld	tök	— — — —
„ tihendada	tõt	— — — —
Vasakule	vas	— — — —
Vaenl.valmistab pealetungile	vvp	— — — —
Vaenlane ründab	vrü	— — — —
Vaenl. rünnak tagasilöödud	rüt	— — — —
Vaenlane sissemurdnu	vsj	— — — —
Vaenlane haarab paremalt	vhp	— — — —
„ „ vasakult	vhv	— — — —
„ taganeb	vta	— — — —
Vaenlast pole näha	vpn	— — — —
Vaenlase lennukid	vle	— — — —
„ soomusrong	vsr	— — — —
„ soomusauto	vso	— — — —
„ tank	vtk	— — — —
„ luurajad	vlu	— — — —
Vastulöök õnnestas	vlõ	— — — —
„ äpardas	vlä	— — — —
Uudist pole	upo	— — — —

- M ä r k u s : 1. Lippude värvid — üks punane, teine valge (talvel helesinine).
2. Pahemas käes punane, paremas — valge.
3. Lipu mõõt — 40×30 cm.
4. Lipu varda pikkus 50 cm.

Päevased luure leppemärgid.

Tahelepanu!	Käsi püsti üles tõsta.
Seis!	Püstitõstetud käsi järsult alla lasta.
Edasi!	Ülestõstetud käega liikumise suunas vibata.
Pikali!	Käega mitu korda allapoole viibata,
Ees pole midagi näha!	Püstitõstetud käega pea kohal edasi tagasi vehkida.

LISA

Vaenlane !

Väljaaste parema jalaga, püss ettesirutada suunas, kust vaenlast nähtud, seejuures vaenlase rinde laiust äratähendada püssiga edasi-tagasi enda ees liigutades.

Kui kaugel vaenlane on

Mõlema käega püssi otsadest kinni haarates, püss horisontaal seisukorras ülepea tõsta, mis tähendab: „Vaenlane 100 mtr. kaugusel!“ Seda mööda, kui kaugel vaenlane on, näiteks: Vaenlane 200 mtr. kaugusel — kaks korda korrata, 300 mtr. — kolm korda j. n. e.

Vaenlase kuulipilduja

Püss nähtud suunas väljasirutada, vehkides kõrvale sirutud käega ülesse ja alla

Kui suur on vaenlase jõud?

Selle järele, kus vaenlase suun ja kaugus on teada antud, teha ülepea tõstetud horisontaal püssiga sügav iste, mis tähendab, et vaenlase suurus on kuni üks jagu, kaks istet — kaks jagu, kolm istet — 3 jagu j.n.e.

Kust on kõige soods. ligineda?

Käsi selles suunas, kust kõige soodsam läheneda, väljasirutada, äratähendades õhus käe liigutusega seda sihti, mida mööda tuleks liikuda.

Vaenlane ründab

Püssist tuld avada ja nii ruttu kui võimalik lasta.

Öösised lepemärgid.

Tähelpanu!

Rida pikke signaale — — — — — (t..)

Seis!

Rida lühikesi signaale (s...)

Edasi!

Pea kohal poolringi vehkida

Ees pole midagi näha!

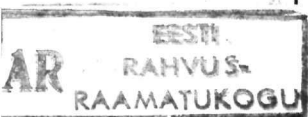
Allalastud käega poolringi vehkida

Vaenlane!

Külje peale sirutud käega üles-alla vehk.

Vaenlane ründab

Püssist tuli avada ja lasta niipalju kui võimalik.



Ar 926
Üksiku

129 423 x

Sissejuhatus.

Juba enne suurt sõda saavslased seadsid ülesse peamärksena üheksa sõduri väljaõpetamisel nende iseseisva mõtlemise ja tegutsemise väljaarenemise, mida ka kõrgis eskivades toonitasid ja allakriipsutasid. Suur ilmasõda praktiliselt näitas, et eesmärk oli siiski ülesseatud ning nimetatud nõudmist veelgi suurendab.

Osa lahingu tegevuses on küps ainult siis, kui iga ta mees üksikult siiski on väljaõpetatud. Väliselt kema väljaõpetuse võib ju küll ka massilise väljaõpe juures saavutada, kuid sarnaselt väljaõpetatud osa on kõlbulik ainult paraadide jaoks, ning esimene lahing näitab et osa on lahinguvõimete ning kannab suuri kaotusi.

Üheksa mehe väljaõpetamisel algusest valida kindlane maastik võrastiruga kaetud. Nimetatud maastikul peab olema lõksusid, künned, väikesed kõrgustikud j. n. e.

Kui sõdur sarnasel maastikul tema igakülgset kasutamist ära on õppinud, tuleb õppusi üleviia maastikele mille vormid pole nõnda silmapaistvad. Uuel maastikul sõdur peab suutma jõesannete täitmisel välja valida ja ära kasutada kõige vähesemaid maastike volte. Üldse õppuste jätkamisel valiku järk-järgult sarnane maastik, mis on raskem ja sõdurilt nõuab rohkem tähepanu ja otsustamist tema kasutamisel.

Üheksa mehe väljaõpe maastikul peab ainult praktiliste tegevuste poole rajatud olema. Suusõnalised selitused on sõduritel osalt igavad, osalt ka arusaamad.

Igaüks teatabava ülesanne läbi viimisel ei tohi üles-
 ande lahendamise väikse seletada, vaid lasta oma jõuga
 ja arusaamisega seda teha, sest ainult sellega saab hu-
 vi õppuste vastu tõstetud ja edasipüüdmisele ergutatud.
 Nii näituseks ei tohi seletada, et öösel lamades on
 paremini näha kui pästi sees, vaid lasta sõdurid
 vaadelda enne pästi ja siis lamades, ning selle järel nende
 käest küsida mis asendist on paremini näha. Muudugi
 õpilane ütles öieti, et lamades on paremini näha on uhke
 et ise oma arusaamisega on seda välja uurinud ning
 soovib ka edespäi enese jõuga edasi saada. Praktiliste
 õppuste juures maastikul olgu alati piisavalt väikese
 ülesannete lahendamise näid ühesik mehe ühe ja iseseisva
 mõtlemise väljasaandamine ja eelne sellele järgnev tegevuse-
 ne. Sõjamehed ainult juhi käskude ja näpunäidete järel
 oskavad tegeleda, juhi väljalangemisel aga kantavad pead
 on praeguste lahingute jaoks vältimatud.

Kõige parem on kui õpetaja annab väikesed ülesanded
 korraga 2-4 mehe jaoks, kus juures teised vaatavad päält.
 Meeste vastus, kes on ülesande saanud, olgu eelne nende
 tegevuse. Ülesande lahendamise järel tuleb eelne üles-
 ande seletada mis sai öieti ja mis valesti tehtud. Algukest
 tuleb võtta kõige lihtsamad ülesanded. Ühesikmehe
 väljaõpetamise lõpus peab läbi võetud saama ka ühesik
 väljaõpe meeste tegevuses ja koosseisus, koostööta-
 mine ühe jaoga ja võitlus gruppis.

Iga õpuse juures vastane olgu elavate märkide näul
reputatud, lihtsude ja märklaudade abil ainult hädakor-
ral - see tõestab seda ei saa.

Ukse ülesande lahendamise, ning sellega seotud
läbiäärimised - „et see on õige sellest,“ see on vale
ellikarasti, peab 5 minuti jooksul läbi viidama
lühemist kui õpilane soovitud ülesande algusest peale
kui ab valsti lahendamata, küsige teiste õpilaste käest, kas
ka need teavad samuti kui ülesande lahendaja. Etta-
va vastuse saamisel lasta teist sõdurit tegutseda, ning
kõige selle järel võrrelda mõlemate lahendamise viisid
Sarnane õpetus õpetus viis annab häid tagajärke, sest
mõned korda peal näevad kuidas tuleb tegutseda ja
kuidas seda ei tohi kui reegi antud ülesannet õieti
lahendada ei suuda, teeb seda õpetaja ise

Olgu reeglina, et enne peab ülesanne antud saama
ja selle järel ainult lahendajate nimed nimetud
sist sarnase teutsemise juures peavad kõik õppusest
osaõitjad tähelepanelikult kuulama ja kaasa mõtlema
kui enne saab nimetud lahendaja, selle järel ainult
ülesanne võivad teised ülesannet mitte tähele panna.

Väljaõpetamisel tegutseda all järgnevas järjekorras.

- a) Ülesanded, mille lahendamisel sõjaväest kaasa-
sandamine pole sundustlik, kuid võib ka kaasas olla.
- b) Ülesanded, mille lahendamisel sõjaväest on kaasas
- c) Rännak lügendus ja kaitse elbostide tegevus

- D) Osisised tegevused
 E) Koiksugused tegevused.

A

Maskeerimine vaenlase maa ja ohu vaatljate vastu.

Peiteharjutused:

Ülesanne 1. Peitke ennast ära, et selle künka pealt teid ei oleks näha

- " - 2. Seal kõrge puu otsas on vaenlase vaatlja peitke ennast nii ära, et vaatlja teid ei näeks

Ülesanne 3. Seal üksikust puust kuni majani, mis pool vasakule, seisavad üksikud vaenlase vaatljad Peitke ennast ära, et nimetatud vaatljad teid ei näeks

- " - 4. Seal põllul ratsutab vaenlase ratsa sõlk. Peitke ennast ära, et vaenlane teid näha ei võiks

Ülesannete 1-4. lahendamise

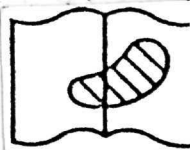
Haskeid kellele ülesandeks tehtud lahendada peavad ennast kas lohus, künka, poosa, maja taga, põlvilt või lamades j.n.e.

Ülesanne #5

Sealt kuhu poolt tuleb vaenlase lennuk. Peitke ennast ära, et lennuk teid lähelt ei paheks.

Lahendamise:

Opilane peidab ennast kas põõsasse, õledesse, majadesse j.n.e., nõnda ära, et teda kusagilt poolt ega ka ülvalt näha ei oleks. Kui läheduses midagi ei ole



Kuhu võiks õpilane ennast ärakäita, viskab end pikali
kas maastik volti ühe pilve varju, kus juures alati
selle järel valvata et keha osad nagu käed ja nägu,
mis oma värvi tõttu on hästi näha, saaks korralikult
näha, heidetud. Ülesande täitja peab täitsa liigu-
tamata lamama, sest ka väiksemad liigutused lennu-
kilt on hästi nähtavad.

Märkus: üleväl kui ka edespidi toodud ülesanded
on ainult näiteks. Õpusti läbiviimisel isa õpetaja peab
need suurel arvul ja mitmekesisel oskama kombinee-
rida.

Varjatud liikumine ja roomamine.

Ülesanne #1. minge sellest pöösast kuni selle künkamäe
nõnda, et vaenlase vaatlaja, kes seal puu otsas teid
näha ei saaks?

Ülesanne #2. Minge siit kuni pöösani mis 30 meetrit
paremale, nõnda et sellest majast teid ei oleks näha

Ülesannete 1 ja 2 juure. Õpetaja ja pealtvaatajad
lähvad ühes ülesande lähendamisega, kus juures tehtavad
omad koha peal peavad kritiseerima. Nimetatud üles-
annete lähendamisel valida maastik, et
alguses saab ennast varjata peeti minnes, pärastpoole
käärus ja edasi ainult roomatis. Seal juures sõiduri-
tele tuleb kõik roomamise viisid rätte õpetada, kus
juures roomamine viiakse ühe tohi suuremaks märgiks,
kui mõeldakse jalgaga olla. Roomamine juures

- a) Keha surutud vastu maad roketommata põlves jalgaga ennast edasi liukata.
- b) Kõht sisse tõmmata. Roomata jala rinade ja süünnarude abil. Sõjariista rauda kätte pole ehk sõjariita abil suus.
- c) Keha vastu maad. Mõlemad jalad sirged. Tõmmata ennast edasi ettesurutatud süünnarudega.

Ülesanne #3.

Valige sarnane tee mille kaudu tee oma jagu siit kuni selle kuni küünini saaksite nägematult ruda, kui vaenlase vaatlaja asub seal ja seal.

Ülesanne #4

Tee peate esimesel joanel asuval rühmal lüüa taga viia juure muretsema. Rühma ülem asub selle kollase liiva juures. Otsige varjatud lähenemise tee.

Ülesannete 3 ja 4 juure.

Rohapeal läbivääkida, kas kõige paremat lähenemise saad valitud, kui lähendajad pole seda suitnud, lasen teisi otsida ehk näitagu õpetaja ise, äraselgides mis põhjustel tema poolt valitud tee on otstarbekohasem.

Ülesanne #5.

5-8 mehe jaoks joon asub teisel pool seda pöösastiku. Üle pöösastiku lendaavad vaenlase lennukid. Tee peate esimesel joanel lüüa taga viia rühma nõnda, et lennukid teid ei näe. Tähele.

Lähendamise. Otsitakse peavad pöösaste rida välisavalima mille kaudu nägematult saaksid edasi liukuda.

Maskerimine.

Maskerimine lahingus mängib pea rolli. Maskerida tähendab ennast nägematuses teha. Maskerimine mida tekitab meie võrmi võru pole süüaladane. On väga tähtis et vaenlasele läheneva eka kaitset asuva laskuri, vaenlase maa ega õhu vaatljad täiesti ei paaneks. Laskur peab maastikuga sus ta tegutses alati ühte sulama. Maastiku röövide ja maastikul leiduvate kasvude kasutamises juures peab laskur ka oma nägu, küüri j. n. e. maskerima. Kuulipildujate maskerimises on otstarbe kohane tähele panna võrvi millest edespäidi saab pikemalt selgitatud. Iga mees peab teadma et halb maskerimine on palju halvem kui täitsa maskerimata, sest see annab alati laskuri siisukoha välja. Maastikul tegutsesmisel, mis on pöösastikuga kaetud, on soovitatav ennast maskerida pöösastikuga sarnaselt, kus juures küüri eka mütsi oestega peab hõlpsasti maskerima, kui selle juures nägu oestega ei saa maskerida, siis vähemalt küüri maskerimisest peab teada varjatud saama.

Ülesanne #1.

Maastikul mis pöösastikuga kaetud. Iga mees maskeringu ennast nõnda et oleks pöösastikuga sarnane.

Ülesanne #2.

Kuuni põllu peal. Igaüks maskeringu ennast nõnda, et sulaks põlluga kokku ning näeks nagu mulla väli välja.

Ülesannete 1 ja 2 juure

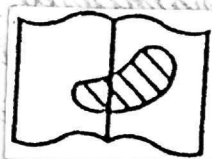
Õpetaja vaatab iga mehe järel ja teeb kindlaks teatud need. Kõige parem ja kõige halvemini maskuritud mehe jätab lamama, kogub teised need ja varaluses näitab kõrvidele mõlemaid mehe

Ülesanne # 3.

Kaardelaknust. Vaimlase esimene liin asetatakse iseenesest poolvarasule üle müraga katta. Teise esimene joon on 600 mtr. taga põldude peal. Teie olete telefoni aparaadiga pimeduse kätte all sinini väljajõudnud kuhu. Tulge hommikul vara uude kätte all sinis üles 13. Teie ülesanne on maskurida ennast keina kuhjasse ning kõik vaimlase tegused tähele panna ning telefoni kaudu teatada. Tulge ööl täht 13 esimisele joonele ja teie teise vahetuse.

Kakendamine

Vaatleja maskurib end keina kuhjasse nonda et ta läheduses olev vaimlane teda tähele ei paneks. Teine aliline maskurib telefoni kaabli (spaste juures võib teavitada kolmanda kaabli ehk lihtsalt nõoni) ning seab end vaatleja läheduses ning sarnasti koolega varjab ja maskurib ennast ära. Ülesande lähendamisel tuleb tähele panna, et keina kuki ei muudaks oma isialgse väljanägemise ja seal juures vaatleja võiks kõik vaimlase tegused hästi tähele panna.



Ülesanne N° 4

Täie ülesanne on selle puu otsast vaenlase süsukohiti vaadelda piksesilmaga ja kõik tähelepanud telefoni kaudu edasi anda. (Puu on mäeldud meie esimene joone taga)

Lahendamise

Vaatleja maskiit onnast täiesti puuotsaga, misse viidid ja ka saapad. Tema ei tohi vaenlase vaatleja poolt, kes varustatud piksesilmaga tähelepanud saada ja ka treenida vaatlus punktide ehitamine puu otsas. Puu otsas ehitatav vaatlus punkt peab iseäranis hästi maskiitama. Ehituse tööd ei tohi vaenlane märgata ning sellepärast tuleb läbi viia uduse ilmaga, hämarikus ehk öösi. Vaatleja varustatud toidu tagavaraga, jääb puu otsa vara hommikust kuni hilja õhtuni, sest päeval maha ja üles ronimine võib kergesti vaenlase poolt tähelepanud saada.

Hiilimine

Ülesanded hiilimise peale tuleb nõnda korraldada, et hiilija alguses otse suunas saab liikuda, kuid edasi lageda maastiku tõttu ei pääse, peab tagasi pöörama ning jätkata hiilimist vaenlase külje poole. Iga selgataha, hiilija peab alati mees pidama, et peab püüdma vaenlasele ras küljelt ehk seljastant juure hiilida, sest sealt vaenlane ootab kõige vähem. Hiilija peab liikuma täitsa rärata ning tähelepanema, et liikumisel ei liigu-

taks oksu j. n. e. sest see võib vaenlase tähelepanu
 meenutada.

Ülesanne #1.

Laskurid A ja B asetada kusagile pöosa taha, lasku-
 ritel C ja D teha ülesandes pöosa juure hüüda.

Läbiviimine. Kui peitus asuvad laskurid A ja B
 C ja D liikumist tähele panevad, karsuvad koke nen-
 de nimet. Kui esimised panevad tähele okste liiku-
 mist, annavad ka sellest koke teada. Samase ülesande
 läbiviimise juures hüüjad saavad koke hoivatatud
 tehtud vea juures, peidus olijad aga on sunnitud
 teraselt vaatlema.

Ülesanne #2.

Vaatlijad lokus. Seal lokus on kaks ettenihutatud vaen-
 lase vaatlijad kindlaes tehtud. Hüüge vasakult lokust
 mööda ning võtke nad seljatagant kinni. Vaenlase esi-
 mine lüü seal taga ristiskuna põllu peal

Läbiviimine. Samuti kui ülesanne #1 juures. Vaenlase
 esimene joon kusiutada paari laskuriga, kes hüüjat
 tähelepannes kutsuvad nimitsidi.

Varjamine vaenlase tult sest:

Zalgvae ning kuulipilduja tuli.

Ülesanne #1.

Sealt pöosast tee peale lastakse (Pöosas umbes 100
 meetri kaugusel.)

Lahendamine. Opilane kettel ülesanne lahendada,
 hüppab koke kas lokku, rüüna, maja ehk huu taha

Kui mingisugust varju täiesti läheduses ei ole, viskab lähendaja end pikali ja roomab varju taha. Tegevus peab nii kiiresti sündima, et vaenlane ei saaks tust pauku anda mill lähendaja püsti asendis. s.o lähendaja nimetamise järel 4-5 sekundit. Kui läheduses üldse mingisugust varju leida ei ole viskab lähendaja ennast koha peal pikali, surub ennast maa külge et pauda vaenlasele võimalikult vähesemad märki, samuti ka kitsa mõrge s.o. uinuga lasema vaenlase poole lamas.

Ülesanne # 2.

Oltsige endale sarnane koht, et selle künka pealt teid näha ega tabada ei saaks?

Need ülesannete lähendamise juures tuleb õpilastele ärastatada vake vaatlemise ja tule varju vahel.

Vari tule vastu on ihtlasi ka vari vaatlemise vastu.

Kuid mitte ümberpöörduvalt. Kui nähtuses pööras on vari vaatlemise vastu kuid mitte tule vastu, sest vaenlane võib ära näha, et pööras taga keegi ennast ära on peitnud.

Ülesanne # 3.

Sealt majast on teie peale kuulipildujate tuli soatud lähendamise - samuti kui ülesanne # 1.

Ülesanne # 4.

4-5 mehe jaoks. Võtke sarnased süsukohad, kus teie oleksite varjatud jalguvää tule eest sealt selle metsa

Turka poolt. Siin juures läbirääkimise alla võtta
 õpilase poolt väidetud seisukohtade heak. ja heak.
 küljed

Ülesanne # 5

Kees kohas siin läheduses on veel varjatud seisukohtad
 kuulutsildidega tule vastu selle sama metsa tükki poolt.

Ülesanne # 6

Missugune seisukoht on kõige parem, missugune kõige
 halvem? Missüüri? "Läbirääkimistele äärmeliste
 üksikute seisukohtade heak. ja halvem küljed.

Kõige huvitavate juures seisukohta võtmist ei ole soovitatav
 sest sarnaselt kohal asuv karkas võib peale kuulide ka
 meesõnki kivide rilludega haavatud saada. Ülevalpool-
 tahumattavalt ülesannete lõpul läbirääkimise alla võtta
 igas üksikus varjendi vastupidavas jätkuäe tule vastu
 100 mtr. kaugusel 60 cm, 400 mtr. - 80 cm, 800 mtr. -

35 cm, 1800 mtr. - 10 cm paksune kiv määri puu ei
 läbi enam läbi loodud. Kõige puu juures kuuli läbi
 kõige jõudis pole nii suur. Üldiselt on küllalt kui õpi-
 lased teavad et puu, mida mõlemate kõrga ümbräa-
 rata enam ei saa karkas varju jätkuäe tule vastu.

Reakt: 7 m. paksud raud plaadid saavad kuni
 350 mtr. kauguseni veel läbilastud Ühe metri paksu-
 re liiv ringi muid ei saa enam läbilöödud. Tellis-
 kivi müürid, mille paksus võrdub ühe telliskivi paksuse-
 le saavad ühe ainsa kuuliga läbilöödud. Paksamad
 müürid saavad läbilöödud ainult siis, kui üht ja

sama kohta mitu kuuli tabavad. Kuulipildujate tule vastu on üldiselt otstarbekohane paigutada varju valida sest kuulid langevad läheduses.

Suurtükki tuli.

Vari suurtükki tule eest peab üldiselt palju järsem olema kui püssi tule vastu. Sest suurtükki kuuli langemine on järsem kui jalgväe oma. Samuti on ka suurtükki kuuli killude langemine järsem kui püssi kuuli. Varjud jalgväe viistade tule vastu kaitsvad ühtlasi ka schrapnellide kuulide eest.

Ülesanne # 1.

Varjake ennast schrapnelli tule vastu selle üksiku talu poolt.

Ülesanne # 2.

Varjake ennast granadi tule vastu sealt tee käära poolt.

Ülesanne # 3.

Varjake ennast järsu suurtükki tule vastu selle metsa poolt.

Märkus:

Järsu suurtükki tule vastu vari peab õige järsu olema.

Ülesanne # 4.

Kus on siin läheduses sündrad varjukohad suurtükki tule eest nende üksikute puude poolt.

Ülesanne # 5.

Tee olete käsuga saadatud esimesel joonel asuva kompanii juure ning siin sattudes kõva suurtükki tule

alla olute varjus peatanud. Tule varju korval ja üm-
 bu suksuvad vahitpidamata vaenlase granaadid. Seal
 paju pöösot korval (umbes 100 mtr kaugusel) suurtükki
 granaatide langetamist ei ole.

Lahendamine Ülesande lahendaja küüppab sinna kuhu
 suurtükki kuulid ei lange ehk langevad parva, sest
 praegusel kohal võib ta kergesti tabatud saada, kui
 sama koht pikemat sepa saab tulistatud. Uusult seisuko-
 halt jätkab õpilane teid kompanii juure käsuga.

Vaatlemine

Oige vaatlemise väljaõpetamise meale tuleb oige suurt
 rõhku panna. Vaatlemise alla kuuluvad: vaenlase maas-
 tik ning maastikul asuvad esemed ning õhk.

Otsesohene vaatlemine ning heade vaatluspunktide väljaval-
 timine

Ülesanne # 1.

Otsige endale koht, kust tule seda teed hästi vaadelda
 saaksite.

Ülesanne # 2.

Tege ühe otsiga endale koht, kust lihtsasti esolevat
 maastikut hästi võiks vaadelda ise tähelepanemataks
 jäädes

Ülesannete 1 ja 2 juures.

Õpetaja käib kõik valitud kohad läbi ja vaatab jä-
 relle. Õpilased kellele vaatlus kohad on järele määratud
 liiguvad edasi koos õpetajaga. Kõha peal tähelepanemata-
 rga vaatlus koha head ja halvad küljed.

Ülesanne # 3.

Kus on siin tähtsad need vaatluskohad ühes varjamine võimalustega selle küüni poolt mis pool vasa-
eule?

Ülesande # 3 juure

Kui õpilane nimetab ainult ühe osa häid vaatlus-
punktete küsib õpetaja, kes saab veel teisi häid
vaatluspunkte nimetada, siis vale tegevus, kui
õpuse juhataja teeks seda ise.

Ülesanne # 4.

Vaadeldge maastiku sellest ühisest punkt kassi
majani punase katusega mis poolparimal. Tga
lõuonine ja muudatus igasuguse aja peale mis maas-
tiku juure si eule teatage minule

Lahendamine.

Lahendaja vaatleb ning näitusel teatab: Seal tee
peal liiguvad kolm inimest, selle puuni põllu
peal seisab vanaer. Sealt ühisest talust setakse
välja lamba kari. Põlluteel mis poolvasa-eule tuleb
talumees kahe hobusega. Maja eest punase katu-
ega vaatab kuzi väija, kassimaa peal on loomad,
nende juures kassiposs. Kõige roostin, mis poolparima-
le hakkab suitsema j. n. e.

Maastiku vormid, maastiku vate ning need

Peale selle, kui viirise ülesannete lahendamise
nõul maastiku voldid, künnad, buud, majad pöövad
järsõngid j. n. e. praktiliselt luudoma ning kasutama

on õpitud, peab nende teoreetiliste harutamise peale üle minema:

a) Maastiku vormid: mägi künkas, kõrgustik, määrtipp, legendik, kallus, järsk kallus, süvend, auk j. n. e.

b) Maastiku kätte: metsad, metsa tükid, põõsastik, puud, üksikud põõsad, heinamaad, põllud, saadtee, tee, sillad, üleväigud, linnad, külad, talud, mõisad, vabrikud, veskid, majad, küünid, müürid, telegrafi postid, teenäitajad, põllukivid j. n. e.

c) Veed: järved, jõed, ojad, sood, j. n. e.

Maastiku kirjeldamine.

Olustik: Teadete edasiandmise teorisises on tarvilik, et sõdur oskaks üksikuid maastiku vorme, maastiku kätte ning veed õieti nimetada, ning juhile kes maastiku ise näinud ei ole õiget pilti anda

Ülesanne #1.

Nimetage maastiku peavormid sektoris üksikust puust kuni selle üksiku küünini mis poolvasakule

Ülesanne #2.

Nimetage maastiku kätte samas sektoris.

Ülesanne #3.

Nimetage veed mis samas sektoris.

Ülesannete 1, 2, 3. juure.

Alguses ülesannete lahendamisel näidake ainult ettepaistvate maastiku vormide ja kätte nimetamist. Edespidi peab kirjeldama ka üksikuma maastiku kätte ja mis maastikule leidub

Ülesannet lahendaja kõrgis asendites ning varjatult vaenlase õhu ja maa vaatluselt.

Algust teha ka siin kergemast maastiku kirjeldamist seistes, siis põlvult, lamades ja varjatult seisukohalt. Antud sektori ei pruugi lasta ühel ja samal sõduril kirjeldada terve läbi, vaid seda teha järkude kaupa, nimetades uusi kirjeldajaid. Kirjeldamist, kui selleks eraldi käsku poole algata paremalt-vasakule.

Ülesanne #4.

Kirjeldage need, mis asuvad sektoris metsa tükast kuni üksiku taluni. Peale kirjeldamist: Pöörake seljaga nimetud sektori poole ning kirjeldage missugused need takistavad meie liikumist üksikust talust metsa tükka poole.

Ülesanne #5.

Pöörake ringi ning kirjeldage maastiku vormid sektoris, mis tee enne kirjeldasite readelphes.

Maastiku kindamine.

Röõbiti maastiku kirjeldamisega tuleb läbivõtta ka maastiku kindamine. Iga laskur, peab oskama leida maastiku head ja halvad küljed mis seotud teatava ülesande lahendamisega.

Ülesanne #1.

Tee peate siit kuni selle maanteni hülima, kus liiate tee varjatud lähenemise teed? missugused kohad on raskemad hülimiseks? Kiidate saate

rendest üles tõusid nad 8. ettem. arvatakse ühtsasti.
 kausid? Liikendamise ühtsasti on liigim
 Opilane hindab. Süt selle liigim poosani liigim kütüist
 edasi liigides võib saada süva puude juures ühtsasti
 mind muantult näha, kuid siin on ühtsasti ringi minna.
 Sellens poosani paremale ning läbi poosastiku jätmine pole
 ühtsasti puude juure. Edasi pean liigim ühtsasti
 heinamaa kõrge hün pakub roomamisel varje ühtsasti

Ülesanne # 2.

(Opetaja otsuse jao juures sarnane seisukoht, mille
 eespaaju surnud alad leidub) kas maastiku eeloleva
 metsa vastu vaatlemises on saadud? ühtsasti

Ühe vastus saab olema ühtsasti.

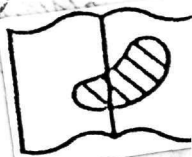
Ülesanne # 3.

Siin jagu ühtsasti. Ühtsasti selle tee poolt ühtsasti
 jib peale. Ühtsasti jagu on paremates tingimustes.

Ülesande 3 juure. Sarnaste ülesannete juures lähenda-
 misel selgus tika, surnud alade halvad ja head
 küljed. Kaitsele osale surnud alad takistavad tulis-
 tamist, kuna praalitungjal saodustavad edasiõdmist.
 Sarnast maastiku kindamist tuleb harjutada kõrge
 teenistuse aja kestusel.

Märkide leidmine.

Teatavas maastiku sektoris harjutada hästi palju
 märke, kõrge püügi alad. Soovitav märkide harjutada
 da ühtsasti ja raskemini leidvad, samuti ühtsasti
 märki õigetel teedel valedel seisukohtadel



01
Maastiku kasutamise mõttes, Etasi paigutada ühed märgid mis maastiku värviga ühte sulavad, teised mis maastiku värvi eralduvad ja mis horisondil projekteeruvad ja ümberpöörduvad.

Ülesanne.

Vaadeldge maastiku sektoris üksikust puust kuni majani. Mida näete vaenlasest nimetatud sektoril?
Tähendamise: Kui tähendaja mõned märgid üles on leidnud, lasta teisel, kolmandal j.n.e märki otsima. Selle juures küsimused ette panna, missugused märgid on õiged, missugused valelde seisukohtadel asuvad, kui ka missugused seisukohad oleks pidanud vastased valima maastiku kasutamise mõttes, selle juures tuleb tähendada, et kohad mis horisondil projekteeruvad ei tohi valida ning seda ka tegelikult näidata. Tähtsamisel hästi ärapeidetud märgid saavad vähestest poolt ülesleidud. Siin on tarvis piksilma abil võtta. Alguses piksilma tarvitamist üraseletada ning näidata päris lähedalt. Esiteks tuleb reguleerida piksilma laiust silmade kohaselt nõnda et vaadeldes tuleks välja ainult üks pilt. Selle järel okulaarid seadida silmade järel, selle juures silmas pidada missuguste jaotuste juures on kõige paremini näha. Kui mehed sellega on tutvunud, jätkata märkide otsimist piksilma abil. Märkide leidmise harjutused pidada kõigest asenditest varjatult

seisukohalt ja käigul.

Märkide kättejuhatamine

Vaenlane, kes oskab maastiku viete hinnata, saab enda seisukohta valima raskemale maastikule leiduvatest esemetest ning kasvudest, mille tõttu tehti pole sugugi kerge asi ülesleitud vaenlase seisukohta kättejuhatada. Märkide kättejuhatamise soodustamiseks tarvitatakse abipunkte. Nende abil märk juhatatakse järk-järgult. Kui maastikul märkide kättejuhatamise juures mingisuguseid abipunkte enam leida ei ole, siis võtta abiks sõrme ehk mingisuguse käepärast oleva asja laiused. Sellisel käsi väljasirutada otsi oma ette ning sõrmed kanda vertikaalselt seisukohas ning vaadata, mittu sõrme laiust mahub viimsest abipunktist märkini. Kui märk asub paremale viimasest abipunktist - tarvitada parema käe ning vaadelda parema silmaga, kui vasakule siis ümber pöörduvalt. Teine silm sulguda.

Märkide kättejuhatamisel viimesena abipunktina võtta sarnane punkt, mis seegesti silmatorkab. Soovitatav on et see, kellele märk kättejuhatatakse ega abipunkti nimetamise järele ja selle leidmisel tõstab käsi ülesse.

Näitena: Otsi es. "kääran" käsi! "Kääranast umbes 50 mtr. meie poole pruuni põllu peal "laskur" käsi! ehk: "Sõlmasaru" poole kollaku peal "üksik" ümarn puu" käsi! "Sellest paremale telefoni post" käsi! Postist umbes 20 mtr. paremale ja edasi

lamavad 2 meest, käsi! Ehk: „Müü es suur metsa-
serv“ käsi! Metsa vasakul serval ürsik rask „Käsi!
„Kaks sõrme laiust kasest vasakule metsa serval asu-
va paksu puu otsas vaatleja“ käsi! Ehk: „Poolvasa-
kule ülemise kallaku osas silmapaistev kollane liiv“
käsi! „Sealt paremale mitted ole hummikud“ käsi! kolla-
se liiva ja öllehumikute kiskel 3 laskurid: käsi!
Märkus: „Müü serini käe ülestõstmise asemel tarvi-
taxse ütetus „Käes“ mida võib ka edasi tarvitada.

Ülesanne #1.

Juhatage kätte karmal kõige kaugem asuv märk.

Ülesanne #2.

Juhatage kätte märk mis selle metsa es.

Ülesanne #3.

Juhatage kätte vasakul kõige kaugem asuv märk.

Likumine suund punktide peale ning vahepunktide valimine.

Röõbiti ülesannete lahendamisega märkide leidmises ja
kätte juhatamises harjutagu liikumist antud suundpunk-
tide peale, missugused lahendaja liikumisel kaavad ja
jälle ilmuvad.

Ülesanne #1.

Minge selle ürsiku puu poole. Maastik peab sarnane
olema, et 20-30 mtr. järele ürsiku puu silmist kaob.
Seal juures küsige mehi, kuidas nad saavad siget suu-
na pidada kui lõpupunkt ära kaob? Mõni mees jaos
arvatakse tuleb mõtte peale, et peab abipunkti valima

Igatähis abipunkt, ehk abipunktid peavad siis valitud saama, kui lõpepunkt hakkab kaduma. Ainult siis, kui abipunktide tarvidus meeste poolt on ülesleitud andne järgmised selitused.

Ülesanne #2

Minge selle kirikutorni peale.

Ülesanne #3

Minge selle üsiku maja peale.

Ülesannete 1, 2 ja 3 juure.

Kiipea kui lähendaja märkab, et lõpusuundpunkt varsti kaduma hakkab nimetab ta abisihtpunkti. Siin juures kohe läbirääkimise alla võtta, kas abipunktid siieti ehk valisti saavad valitud.

Raugusehindamine.

Igasuguste rauguste õige hindamine omab suure tähtsuse. Alguses äramööta raugused kuni 400 mtr. mitmes suunas ning äratähendada lipudega. Soovitav on iga lipu juurde asetada mees. Meestele tuleb näidata ning nimetada määdetud raugused ning lasta hasti need mees pidada. Selle juures meeste tähelepanu juhtida kohe selle peale, kuidas paistab silma lipude juures asetatud mehed 100, 150, 200, 250, 300, 350 ning 400 meetri kaugusel püsti, põlvelt ning lamades. Selle järel lasta sõdurid lähemaid raugusi sammuga mööta, kusjuures iga üks peab mees pidama, mitu samonni

paari lähes 100 mtr. sisse. (Suuremal jaol 100 mtr. jaoks lähes vaja 60 dopfelt-sammu.) Üleval nimetud kaugused peavad mitmes suunades, mitmesuguste valgustuste juures, ning mitmesuguste seljatanguste foonidel rättenäidatud saama. Ühed kaugused olgu võetud kus tulevad itte surmud alad, teised täitsa lagedal maastikul. Nõnda läbi võetud kaugused pööraspoole võrrelda ning ära selgitada, misparast ühe ja sama kauguse juures ja samas suunas üks ja sama märk võib lähemale ja kaugemale paista. Kõik nimetud kauguse hindamised olgu kui kaugel maa peale tehtud, peavad kõigis asendites päikesepaistel piluise ilma juures udus ja hämarikus ning koguni öösi läbi võetama

Kui kauguse hindamine kuni 400 mtr. igakülgselt läbi on võetud, järgneb hindamine kaugema maa peale. Siin juures võib tarvitada alljärgnevad 4 võtted:

- a) Terve kaugust hinnata korraga.
- b) Terve kaugus hindamise juures jagada pooleks. Siin juures tuleb silmaspidada, et teine kaugus saab väiksem paistma sest asub kaugemal.
- c) Hinnatavale maastikule mõttes üles anda tuntavad kaugused kus juures mida lähemale märgile, seda väiksemad saavad kaugused paistma.
- d) Hinnatakse, kui suur võib kõige väiksem ja kõige suurem kaugus märkimi alla, ja sellest võetakse keskmine.

Näitusena: kõige suurem kaugus arvati 1600 mtr

kõige väiksem 1200 mtr. keskmine: $1600 + 1200 = 2800 : 2 = 1400$
mtr. Peale selle tuleb harjutada kauguse hindamist
toimetada esemete, isikute puude j.n.e. võrdlemisega.
Tähtsaks peab ka teadma mis põhjustel mõnikord liig
veike, mõni kord jälle liig suur kaugus saab määratud.

A) Väiksem kaugus kui tegelikult saab hinnatud.

1) Kui kauguse hindajal päike paistab seljatagant, selle-
ga märk heledasti valgustatud ja paistab silma isäranis
selgesti ehk ka siis kui märk isäranis selgesti maastikult
eraldab.

2) Tasase ja ühesuguse maastiku peal nagu heinamaal
või veealade j.n.e. sest siin silmale puuduvad heatus
punktid mille järel saaks kaugust täpselt määrata.

3) Hainte tavalisel maastikul kus terwet maastikut pole nä-
ha

4) Kõrgete märkide läheduses asuvad väikesed märgid.

B) Suurem kaugus kui tegelikult saab määratud:

1) Kui märk pole selgesti näha, ehk ainult osalt on näha

2) Niiske ilma juures, udus, märgi pimedas seljataguse
juures metsas ning videvikus.

Kaugusehindamist alguses tuleb korraldada iga välisõpuse
juures, kui ka edaspidi kogu teenistus aja kestusel. Ots-
tarkohane on kaugusehindamist korraldada eöbiti märki-
de leidmise harjutustega. Õppuse juhataja peab selle juu-
res täpselt teadma, kui kaugel iga märk seisupunktist
asub

Teadete edasiandmise teinistus.

Teadete edasiandmise korjatustel on soovitatav et alguses ipetaja lihtsad teated kokku seaks ning laseks need mööda ahelikku ehk teiselt isikult edasiandajärg-järgult anda raskemaid ja pikemaid teated edasiandmiseks. Muste poolt teadete kokkuvõtmist nõuda alles siis, kui nad on arusaamad, mida iga teade peab sisaldama.

Teadete kordamine ja edasi viimine.

Märkide kättejohatamise ja kaugusehindamise algusega seab ipetaja kokku lähikesed teated ning laskeb need mehelt meheni edasianda. Sõna sõnalt kordamine ei ole nõuetav, kuid teate sisu mingil tingimisel ei tohi muudetud saada. Tulab silmaspidada, et mida lähem ja selgem teade, seda vähem saab ta moonutatud.

Ülesanne:

Tiie olete ahelikus asuva rühma parema tiiva mees, kompanii käsik: „3 kompanii võttab oma alla kõrgustiku mille peal 3 üsikut puud.“ Järgmine rühm, mille vasak tiiv seal (60 mtr. kaugusel) pööras juures ei kuule tiid.

Lahendamine: Nimetatud ülesanne lahendaja peab kiirjoonuga järgmise rühma vasakule tiivale jõudma Roomata siin ei tohi, see võtaks liiga palju aega. Käsu edasi andja ei pööras kotte tagasi, vaid jäi selki rühma juures, kui naabri rühma vasak tiiv on

umbes 15 mtr. kõrgusel, siis käsu edasiandja võib ka roomates sinna pääseda kuid samuti üleroomates jääb esialgul sinna kohale, kuhu tagasi pööramine oleks vale - tees vaenlase tähelepanelikuks ja annaks välja tiiva asukohad, mis hea maskeerimise tõttu võib vaenlasele teadmata olla. Edaspidise peale tungi juures, käsu edasiandja katsub ühineda oma rühmaga. Käskude ja teadeannete edasiandmise harjutamiseks on kasulik õppustele minemist ja tagasi tulekut ära kasutada. Kolonni alge juures asub õppuse juhataja abi kolonni lõpul õppuse juhataja. Teated edasiandmiseks kolonni sisse saavad antud kolonni algul suusamalt ning nende sisu ülesmääritud. Õppuse Juhataja teate kättesaamisel kolonni lõpul samuti määrab sisu ülesse. Õppuse platsile ette kodu jõudes tarvis vorelda välja - läinud ja sisse tulnud teated ning puudused arasteltada. Harjutuste algusel on soovitatav, et käskude edasiandmist kolonni mooda saaks õppuse juhataja abi poolt kontrollitud ning tehtavad vead kogu kindlaks tehtud ja käigul seletatud.

Teadete kokkuseadmine õpilaste poolt.

Dige ja kiirete teadeannete kogumine ning üleandmine on suure tähtsusega patrullide teenistuses, elpostide teenistuses luurel, lahinguelpostide teenistuses ning lahingus. Teadeande kokkuseadmist tuleb lasta täiendada krosside juure lisamisega. Teadete teenistuse harjutamist peab

alati silmas pidama. Iga teate kokkuvõtmisel tuleb
 eraldada

1) mida ise on näinud, 2) mida teiste käest on tea-
 da saanud. Kui laseme näitusena elanikkudelt teada
 on saanud, et elolev küla vaenlase poolt oma alla
 on võetud, siis ei tohi teadaannest seda kui sündinud
 fakte edasi anda. Teate ei tohi olla: „Küla vaenlase
 poolt oma alla on võetud.“ vaid peab näitusena
 näema: „19... talu... rüües, et N küla üla ähta
 vaenlase poolt oma alla on võetud. Kui suu on
 vaenlase jõud tema ei teadnud,“ liialdamisest tuleb
 alati hoiduda

Teadetes vaenlase kolonnide kohta laseme ei tohi hinna-
 ta ning edasi anda tema poolt arvatava vaenlase
 jõudude suurust, vaid kui peab temale kolonn paistis.
 Kui näitusena tähele panti vaenlase kolonne liikumist
 teatatakse sõdur: „Ma hindan vaenlase rünnakkolonne
 pikkust $3\frac{1}{2}$ kilom.“ mitte aga „Ma hinnan vaenlase
 jõudud 2 pataloni suuruses.“ Kui ka nimetatud teata-
 mise juures võivad kergesti veada alla, mille tõttu
 kui võimalik, kolonne pikkust maastiku punktide
 järel teatada. Näitusena: „Vaenlase rünnakkolonne
 alge kell 6³⁵ oli umbes 50 mtr. kaugusel suurest
 sillast, kolonne lõpp samal ajal oli seal, kus maan-
 tes põhjasse pöörab.“ Arjaku, et teised sõdurid mis
 naabruses viitavad tagasi võinud teadaannetega
 ei tähenda korraga, et omad teadid peab saata

jätma, sest kunagi ei ole teada mida teatab mees kes 500 mtr. kaugusel tegutseb.

Kindlasti tuleb eraldada seda mis tegelikult on ja mida arvatakse olevat. Arvamusel võib küll teatada kuid siis ka tuleb nimetada et see on arvamine ja juurelisada arvamise põhjused. Näituseks kui pülxonna meestel tekib arvamine et vaenlane kavatses teatava koha maha jätta ning taganeda, siis ei tohi teatada „Vaenlane taganeb A külast.“

Oige teade oleks: „A külas põlevad mitu maja, Põlemise järel otsustades paistab silma nagu majad oleksid põloma süüetatud. Mõned üksikud majad lasti õhku. Oli näha üksikuid vaenlase mehi metsa poole minevad. Nimetatud vaatlemise tagajärjel oletan, et vaenlane pimeduse tulekul kavatses A külast lahkuda.“

Enne igasuguste teadete kokkuseadmist pandku teate kokkuseadja enesele 5 küsimust ette: „Kus? kust? Millal?“ Kui palju? Kui palju.“

1) Kus? Teates peab selgesti ülestähendama kus nähti vaenlast. Rännakkolonni juures kus oli kolonni algel ja lõpp.

2) Kust? Täpselt ülestähendada kust vaenlane tuli kui kaart näepärast - ülestähendada kaardi järel, kui ümbruskond tultav - esomete järel, kui maastik tundmata ülestähendada ilmakaarde järel, kui ka seda ei saa siis näidata käega kust vaenlane tuli.

- 3) Milled? Väestähindade tippe rullasid. Kuis sell puidab
suis teatada 5 minuti eest vaenlase kolonne läks maan
ku süis suurusel juures
- 4) Talvut Vaenlase juuride suurus (kolonne pikkus) Mis
võeldud olid kolonnid? Kas oli suurtükkiväge j n e
Vaenlase tegevus: hügab, süisab, puhkab? Kännan kaitse
pikkus. Värsikute kolonnidevahel suurused?
- 5) Kuis ruttu? Ratsaväge suurtükkiväge ja võõrde juures üles-
tähtsendada liikumise kiirus, sammud, traavi ehk galoppid?

Jalgrattaste ja autode juures umbkaudne kiirus
Näitus 1. Teade jalgrataste tipust "Meie rännakuteed mööda
ligemal vaenlase kolonn. Jalgrataste tippe sell 9.12 oli tee-
käenakul, lõhus, kolonne lõpp samal ajal kuuluvaski juu-
es kõrgustiku peal Pääsilnaga võis kolonnid lõpus näha 4
suurtükki, kolonne kännan kaitse 2 km. pikk.

Näitus 2. Teade pilkonnaga poolt: Tee peal mis N-talust
13 küla poole viib sõitsid 5 minuti eest vaenlase rattasõit-
jate salk B küla poole. Salga pikkus 200 mtr. Metsa juures
nimetatud punktide vahel. Lühid rattastelt maha rünnakadu-
sid metsa lõunapoolsesse servasse. Täiesti et ühendil oli
suur rutt.

Vaenlase petmine
Vaenlase petmine on väga tähtis asi

Ülesanne #1

Vaenlane tee praegusel seisukohal peab teid tähele. Peale
vaenlast oma servadega mitte.



Lahendamine.

Lahendaja jätab pulga otsas oma mütsi ehk kiivri, ja ise roomab varjatultemale kuis valib seisukohta ja vaatleb vaenlast edasi. Mütsi ehk kiivri tuleb sarnaselt asetada, et vaenlasele oleks ainult mütsi ehk kiivri äär näha.

Ülesanne #2

Teie peate selle kasi (lahendajal anda tihed paberit) selle puumäe põllu peal kaevikus asuva rütkona juure võtma. Sel ajal kui lahendaja teeb hüpet häkki hüütakse: „Teie pihta lasub vaenlase kuulipildujad.“ Silmapilgus maastiku kasutamise si pööraks vaenlase tähelepanu laskuvilt ära. Lahendaja peab siin simuleerima et oleks kaavata ehk surma saanud - lähemasse varju langema. Varjus peab ta mõned minutid püsima jääma. Selle läbi saab vaenlane arvama, et teadeti edasiandja on surma saanud, ning pöörab oma tähelepanu teiste märkide peale. Lahendaja võib siis edasi liikuda.

Taxistuste võitmine.

Suure tähtsuse omab, et sõdurid suudaksid maastikul ettetulevaid taxistusi võita. Laskuritel võib olla ainult üks võitmata taxistus maastikul ja see oleks läbipääsema- ta soo, kõik teised taxistused peavad võidetud saama.

Taxistuste võitmist praktiseerida iga õppusele minemisel ja tagasi tulekul nagu näituseks ronimine üle müüride ja aidade, ronimine kallakute mööda kuis juures seda praktiseerida ka kõige järsumate kallakute juures. Hüppamine üle kraavide, käimine läbi paksu metsa j. n. e.

Ka puude otsa ronimist tuleb käsutada. On soovitatav maastikul kus on loomulikult tärnid, veel teisi puurehitada. Väide sarnaselt maastikult: rauge küppe sügavasse liiva auku, ronimine liiva august jooksu kallasest mööda, veevärgite lihedate puude võtmise, ronimine üle müüri, hüppamine järgmisesse sügavasse liiva auku, hüppe üle aia. Otsustabekohane on korraldada võidu jooksusi üle taristute võtmisega, sest see ergutab mehi ning saavutatakse paremad tagajärjed. Tšadoni maastikule minemisel ehk tagasi tulekul on otsustabekohane korraldada sarnaselt võidujooksu. Järg-järgult taristuse suurusel peab suurendama ning aega võtmises vähendama. Alguses võidujooksusi ühes taristuse võtmisega teha sojariistata, edaspidi sojariistaga kus juures silmas pidades et sojariist ei saaks vigastatud ehk liiva täis aetud.

Trahingpood

Trahingpooda vormid on:

a) ahelik.

b) Noolivi. (kolonn)

Ahelikus nii liikumisel kui ka kohale jäämisel tuleb hoiduda meeste ühel sirgel joonel paigunemisest. Noolivis olles seisukohta võtmisel mehi mitte üksteise seljatakse asetada välgasvõetud häste sügavad süven-
did. Noolivi on soovitatav pool jagada kaupa, sest see võimaldab suurema maaga oma alla võtmist

ja paremat maastiku kasutamist. Nooluvisst poolagude kaupa abelike paaskamine on palju kergem kui terve jao nooluvist. Nooluvi poolagude kaupa on kuusis kasulik kui jao ülem kavatses tegevusse saata alguses ainult poolagude kogumine sünnib jao ülema poolt määratud laskure järel, kui sarnane mees jääb nimetamata, siis selle sõduri järel mille esisab jao ülem. Kogumise juures igaks otsitud läheb nimetatud sõduri poole.

Kahingu vormide kättäpetamisel parjutab õpetaja alguses isiklikult õpilased abelikus, nooluvist ring nooluvist poole jagude kaupa ring kasele meestele nimetatud vormid tähelepanna ring meele pidada. Selle järel lasub õpetaja õpilasi kas käsu ehk romando järel üksikud vormid maadustada. Kui üksikud vormid kätte on õpetatud, siis tuleb vormide muutmise peale üleminna. On soovitatav et õppuse juhataja asuks kas taha ehk kõrval ring viise täitmise järel valvaks. Jaotlemaks määrata kas abi ehk parema sõduri jaus. Vormide muutmist tuleb drillida. Selle juures tuleb meele pidada et vormide liig kiire muutmise pole soovitatav. Üksikud vormid liikumisel on soovitatav kiini 100 mtr. alalhoida ja selle järel uute vormide jaoks ümberriivistusi teha.

Tegutsemine leppemärkide järel

Ühes lahingu korra vormide kätteõpetamisega tuleb harjutada tegutsemist leppemärkide järel.

Leppemärgid täidavad komando aset, kui kauguse ehk ilma tattu komandod kuulda ei ole, ehk kui on vaja liuxuda ehk tegutseda ilma kätata. Vahel on kasulik harvitada komandosid ja leppemärka vaheldamisi ehk korraga.

Leppemärgid mis antakse käega möögaga, püssiga mütsiga j. n. e. on järgmised

- a) Tahelpanu! (valuel) - käsi püsti ülestõsta, antakse igas leppemärgi ees.
- b) Käies marss! Ülestõstetud käsi liuxumise suunas välja sirutada
- c) Joostes-marss! Ülestõstetud käsi liuxumise suunas mitu korda välja sirutada
- d) Marss-marss! Edmist märki kahe käega anda.
- e) Seis! Püsti tõstetud käsi järsult alla lasta.
- f) Suuna muuta! Käsi uues suunas välja sirutada ja nii hoida, kuni osa ehk kolonni alge uue suuna on võtnud.
- g) Tixali! Käega mitu korda allapoole viibata.
- h) Paisku (aheliku) - Mõlemad käed soovitatavas suunas laiali sirutada
- i) Rohale! - Väljasirutatud käega paremale ja vasakule vehkida

ja tüütu-õca korral kuulada, kui rüütu
 laanud

Üssid laan! Käed risti rinnale panna.

m) Kuulipildid ja vabaks! Allalastud käega paremale
 ja vasakule vihkida.

Tähtselt selle võib leppemängid üga tegutsedes jooksu ma-
 di määratud saada.

Vile ja signaalsara

Enimise korral tähtselt tähelepanu arutamises
 ja mõne komando andmises vileti ehk signaalsaraga.

1) Üks pikk vile ehk sarve heli - tähendab igasuguse tege-
 vuse lõpetamist, jäädes endistele kohtadele. (Tähelepanu)

2) Kaks lühikesest vileti (sarve heli) jätkata endist tegevust.

3) Kolm lühikesest vileti (sarve heli) - tee vabaks.

4) Rida lühikesest vileti (sarve heli) - koguda.

Enimise signaale nõudavad kõik ülemad kuni rinnale ümme-
 eri ühes arvatus Meeskond täidab neid vanitult koman-
 dot võtama. Tähtselt ülesloetud signaalide on olemas veel
 üda signaali viise, mis antakse ainult juhtidele. Nende
 viiside tähendus ja noodid on ette kirjutatud kaitsväe
 signaalide raam.

Märkus: Leppemängid on võetud meie jalgväe määrustest
 § 67, 68 välja võetud punktid l ja m, mida
 määrustikus pole ja mis saksa määrustis st on

Käbi, ineh suutuki uis. kerketulest

Kes lakingdorra, omade ralle opitamusega tuleb kätte
 õpetada ülemine suutuki ning kerketulest kerketud
 ülemine peab sündima peatuseta. Mahakutmine puh-
 karniseks pole lubatud. Kerketud ja mehed suudavad
 vastupanna, ülemine peab sündima marss-marss'
 tempos, selle järel ümmu kerge tõmbes, selle järel jäl-
 le marss-marss tempos ja nõnda rüüasa kuni tule all
 ühe ala on möödunud.

Käsigranaatide pildumine

Käsigranaatidega tegutsemise peale tuleb suurt rõhu
 panna. Oisi ja kerdel pildumine nõuab vahetpidama-
 ta hoidumist. Selle järel kui käsigranaatide mater-
 jalit üsna ja nõnda võetakse kui ka pildumise tehnikas on
 omandatud, tuleb tegeleku pildumise peale ülemine
 õlguses hõldumist soovitav kerketada mitte tau jõuga
 sest see teeb käre mureks valuraks. Kerketada tuleb
 nii kanguse kui ka märke hõldumist kõrgis asendis. Kui
 pildumine sünnib püsti asendis, kiidab viskaja peale
 granaadi visked peale et lõhkeomist ära oodata.
 Samuti tuleb talitada hõlvalt viskamise juures. Tuleb
 vältida, et nimetatud nõuded saaksid juba õpigranaatide
 pildumisel täidetud.

Pildumise juures lamades võib lasur hõlva asendini
 telerustla viid tuleb vi viskamist harjutada täitsa
 lamades oltis. Isikalist harjutust nõuab granaatide
 pildumine sõjasugustest nägudest nagu suutuki.

granaadi august kaviikutest j. n. e. sest nimetatud lõksus
 lõhingus kõige rohkem ette tuleb.

Tegutsemine vaenlase poolt visatud käsigranaadi vastu

Ühes käsigranaatide pildumise õppustega tuleb ka õpetada
 tegutsemist vaenlase poolt visatud käsigranaadi vastu.

Teda tuleb ainult praktilise tegutsemisega sätteõpetada.
 Tuleb aseta mees varustatud süürega maastiku lõhku
 ning õpetaja pillub tema pikta mitte õpegranaadi. Kui
 visatud granaat kukub varju ääre peale kus laskur asub,
 jääb viimane loku põhjas lamama ehk surub end
 loku järsku ääre külge ning ootab ära lõhkemist. Kui
 visatud granaat kukub lõhku ehk päris selle ääre
 peal siis on kaks võimalust:

- 1) Laskur viskab granaadi vaenlase poole tagasi, kus juures
 tuleb meelepidada, et kõrval asuvad omaad mehed ning
 granaat peab õiget suunas visatama.
- 2) Laskur teeb momentaalselt kiire hüppe järgmisse lähed-
 dal olevasse varju.

Ülevalnimetatud harjutused tuleb alguses õpegranaatide
 ga süütajateta pärast süütajatega läbi võtta, sest siis
 ainult saab kindlaks teha kas laskur suutis õigel
 ajal granaadi tagasi visata ehk uut varju leida.

Soovitatav on ka õpegranaadid süütajatega varjus ol-
 va laskuri pikta visata lasta, sest sellega harjuvad
 laskurid süütama pantud granaadi mitte kätte uska-
 ma, vaid enne kätte hoidma, et pärast vaenlasel

peaks võimalik tugasi visata ning ka uue variu leid-
mises jään vähe aega.

Kui märki, kui ka pillitud granaatide tagasi pildumise-
l võetavad tagajärjed on soovitatud, üleminna
väeuste ülesannete lahendamisele. Näituseks... Hüüliga
selle suurtükki granaadi arvu juure (süs. asub laskur)
ning pillige sinna granaat.

- 1) Hüüliga: üks väeuste
- 2) märki...
- 3) vaatlus... tegutsemise viisid granaadi
momendil.

Orienteerimine

On tingimata tarvilik, et iga sõdur ka värsal maas-
tikul oskaks orienteerida s.o. kindlaks teha kus ta asub.
Muutels tuleb selgeks teha, et kõige kergemast abinõust
maastiku üle teadete saamist järelpärimist elanikeudelt
tuleb eemale hoida, sest sõjaajal vaenuliku elanikeude
seletused võivad valed olla, ja ei vii eesmärgile.
Tunäitajad kasutada on parem, kuid ka need võivad
valesti asetatud olla. Mees peab oskama ise kindlaks
teha kus ta asub. Kõige kindlamini seda võib saavu-
tada kaardi järel. Kõige kindlamad abinõud õige
suuna kindlaks tegemises ning tuvumise ajal hoid-
mises on kompas. Kompasi magnet nõel näitab alati
põhja

Ülesanne #1

Tehke kompasi järel kindlaks kus on lõuna.

Ülesanne #1. Tehke kompassi järel kindlaks kus on ida.

Ülesanne #3. Tehke kompassi abil kindlaks kus on lääne.

Ülesanne #4. Tehke kompassi abil kindlaks lõunakommiin.

Ülesanne 1-4 juure lahendamaja hoides kompassi horisontaalselt pöörab teda rööda kava suuni magnet nõel jääb põhja, lõuna joonel seisma selle järel iga ilmakaare suuna võib kompassi plate järel kindlaks teha. Kui mehed kompassi abil on õpinud ilmakaari kindlaks tegema algab liikumine kompassi järel.

Ülesanne #1 Minge kompassi abil lõuna sihis.

Ülesanne #2 Minge kompassi abil lääne sihis.

Ülesanne 1 ja 2 juure. Kui magnetnõel jääb põhja-lõuna suunas seisma, peab mees otsi suunas minema mis näitab lõuna poole, ehk ülesanne #2 juures õhtu poole.

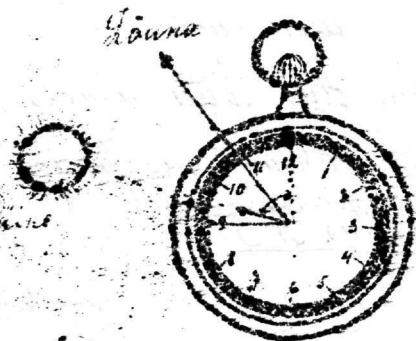
Õige suuna hoidmine kompassi abil kaugema maa peal näituseks: pilkonnal peab A punktist B punkti liikuma. Üllapunktis pilkonna juht asetab kompassi kaardi peal sarnaselt, et kompassil asuv põhja lõuna joon ühtondab nimetatud punktid. Magnetnõel, väljaarvutatud juhtumine kui nimetatud punktid just põhja-lõuna suunas asuvad, kaldub teatava % võrra kõrvale sellest suunast.

Nüüd pilkonnal leiab kergesti punkti B kaardita kompassi abil. Pilkonnal on võimalik igas kohas kontrollida kas liikumise suuna on õige, kui ka õige suuna ülesleida kui sellest oleks kõrvale minnud. Selleks tuleb magnetnõel ainult asetada alapaanis olnud kõrvale kaldumisele seale ning põhja lõuna sihis liikuda liikumise seadustamiseks soovitatav on abipunkti

...lõbupunkti pole näha taituseks enne lüü-
mist pütkonna vanem üleväl seletatud viisil teel
...kõvale kaldumise kindlaks ning siis lu-
...suunas valib hästi nähtava punkti mille suu-
... (peale ka liikumine sünnib Pütkonna sinna jääd-
... misel valib pütkonna vanem uue suundpunkti järe-
... kuni lõbupunkti jõudmisele. Nimetatud viisil ei pruugi
... lüüdes jääb alaline suuna kontrollimiseks ära
... Ka nimetatud viisi peavad noia sõdurid oskama tarvita-
... da rättepäetamine on kerge.

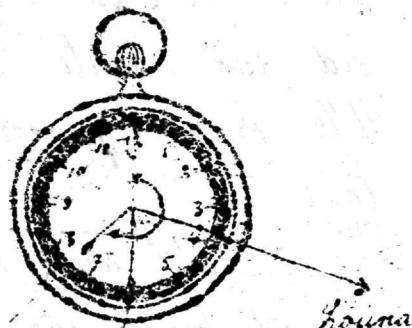
Kompassi paardusel on ilmakaari võimalik ka kella
... kindlaks teha. Selleks tasku kell võidakse horison-
... taalselt asetada, et tunniäitaja oleks päikese suunas.
... lõuna asub täpselt tunniäitaja ja tasku kella # 12
... keskpäega suunas. Siin juures tuleb silmas pidades, et
... enne kella 6 hommikul ning peale kella 18 jagada te-
... leel nööri nurk. Peale kella 6 hommikul kuni kella 18
... tuleb jagada poolteks terav nurk. Terava ja nööri nurka
... tähelepanemata jättes võib sumuti lõuna kindlaks teha
... Kagu üldel, lõuna asub tunniäitaja ja # 12 keskpäe-
... ras kuni kella 12 jagamisele tuleb nurk mis tunniäi-
... taja liikumise suunas asub, peale kella 12 nurk mis
... tunniäitaja vastas liikumise suunas on. Lõuna järele
... on kõrgesti teised ilmakaared kindlaks teha. Kui rinde-
... ga vaadata lõuna poole ülestiistatud horisontaalselt
... parem käsi laani poole, vasem käsi - ida poole ning
... selg põhja poole.

Joonistus A 1.



Lõuna poole sundlaks
tegemise kell 9 45.

Joonistus A 2.



Päine

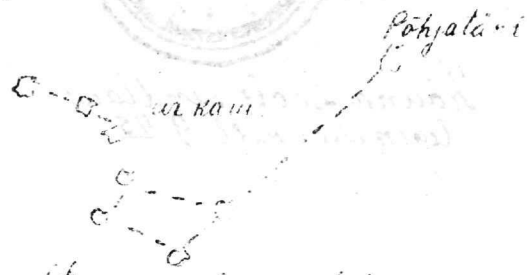
Lõuna poole sundlaks tege-
mine kell 1 30.

11
Pä päikesel järel võib ilmasaarete sundlaks taha.
Kell 3 homm. päike seisab põhja-idas; kell 6-idas,
kell 9 lõuna-idas, kell 12-lõunas, kell 15-lõuna-õhtas,
kell 18-läänes, kell 21-põhja-läänes arvamine, et
päike tõuseb idas ning looja lähel läänes on vale,
sarnane arvamine on õige ainult siis, kui päike tõu-
seb kell 6 hommikul ning looja lähel kell 18.
Ilmasaarete sundlaks tegemine kuu järel on võima-
lik ainult täiskuu juures, kus täiskuu kell 18 on
idas, kell 24 lõunas ning kell 6-läänes.

Siis tähted üksteisega orienteerimiseks
 elati põhjus. Seda võib ümberlüüa suurus
 sed rüks tähte ühendada ning see ühendus joon umes
 4 1/2 korra pikendada. Pikendat joone kohtab siis põhja
 tähe

Joonisus #3

Kõrdu täht asub lähedalt enne
 põhjese lõusu idas ehataht lühi-
 dall kuni põhjese lõuga minemut
 läänes. Talle ülvel nimetatud
 misid võib ilmakaari veel sargmiselt kindlaks teha.
 Päripooli suunal asuvad altariid idas lõuna lõunas
 lõunakuu misde üks külg ja nimelt põhja suunas ümber
 põhjese suunalastega kaetud. Väinamaja pollud asu-
 vad vastu lõuna ehk lõuna-lääne. Nimetud abinoud
 ja ilmakaarte kindlaks tegemise juures võib suski
 kasida.



Päikesete ülesannete lahendamise näol osivad mehed üht-
 ninga kindlasti orienteerima

Ülesanne #1

Siinse kombasi järel põhja lõuna suus Magnetnõu
 rõuale kaldumise 40°

Ülesanne #2

Tähtedega abil põhja suurus

Ülesanne # 3.

Tehke päikese järel lääne suun kindlaks ning lühugi selles suunas.

Ülesanne # 4.

Tehke mitmesuguste abinõudega lõuna siht kindlaks

Ülesanne # 5.

Õäsi " lühugi ida sihis.

Ka tähelepärand esemete ning maastiku punktide järel peavad mehed oskama orienteeruda. Selleks on soovitatav mehi viia täiesti tundmata ja kinnusel maastikul, teed korrale jättes liikumise alusel käsida meestele maastiku punktid, silmahoistavad kuud, kõverad pöösad j.n.c. hästi meespida. Tagasi tuleb korraldada teist teed mööda. Ühe ehk paari päeva pärast ehk koguni-õäsi peavad mehed oskama samad kohad ülesleida, kus nad enne olid.

Orienteerimise harjutused alguses korraldada hea ilma juures, pärastpoole ka halvaga ilmaga, udus ning õäsi.

Kaardi lugemine.

Alguses tuleb meestele mõõt ning tingmärgid arastada. Tuleb kindlaks teha, kas mehed on tingmärkidest ka aru saanud, selleks õpetaja joonistab tahvlil kõrgsugused tingmärgid ning lasab need meestele nimetatada.

Selle järel anda väiksed ülesanded.

Ülesanne #1 Joonistage tahvlile maantee.

Ülesanne #2 Joonistage tahvlile põllutee.

Ülesanne #3 Joonistage tahvlile sild

Ülesanne #4 Joonistage tahvlile talu, surmuuad, teelahmed, trigonomeetiline punkt j.n.e

Ülesannete 1-4 juure Kui tulevad ette vead, tuleb kohapeal araseletada. Horisontaalid tuleb meesle ainult araseletada ning lasta kaardil ülesotsida kõrgustikud ning muud samuti lasta kaardil ülesotsida maanteed, põlluteid, linnad, külad, metsad, hünamad, jõed, ojad, kirkud j.n.e. Alles siis kui mehed näitavad ülesse arusaamist kaardi lugemises, teha algust maastikul ning kõige lihtsamast, soovitav minna kusagile kõrgustikule, kõige parem teelahmed, orienteerida kaart ja anda siis mehe kätte ning näidata selle punktiga kätte kus meie asume. Nüüd lasta kaardil kaardi järel seletada, missugustes punktides meie peame mööda minema kui teid mööda edasi liikuda ja kus maastik täiesti langeb ehk saab tasa olema, ja nimelt missuguste punktide juures. Selle järel tuleb edasi liikuda ning vaadata kas mees on ka õieti kirjeldanud ning tehtud vead kohapeal läbiharutada. Teised mehed küllal kaardid puuduvad jälgivad ka lähendama

Kui olva kaardi Kui mehed enam vähem kaardiga on tutunenud peavad nad kaarti ise orienteerima. Sellers asetada rompas kaardil ning pöörata kaarti kuna magnetnõel kaardil põhja näitab, ehk teha põhjella järel kindlaks ning selle järel pöörata kaardi kuna ülemine äär on põhjasse. Peale selle tuleb lasta orienteerida kaarti tee ehk eseme järel. Samasid harjutused kõige harum on toimetada kõrgustikul kust igalpoole vaba vaade on. Selle järel toimetada sibma paistvamate esemete kindlaks tegemist kaardi järel. Sellers orienteerida kaardi ning seal oma seisupunkrit üles märkida. Kui nüüd tahetakse teada kus A küla maastikul asub, siis tuleb hinnata enese asukohalt kaardil A küla koole joon ning seda joont maastikule bikendada kuni A küalani. Samuti ka talitada, kui tahetakse maastikul asuva eseme kaardil ülesleida. Tuleb hinnata umbkaudne raugus, ning selle järel kaardil ülesotsida.

Ülesanne # 1.

Siin kaardil B küla, näidake minul kaardi abil, kus sama küla asub maastikul.

Ülesanne # 2.

Seal all on tee. Tehke kaardi abil kindlaks, missugused asundused nimetud tee ühendab.

Ülesanne # 3.

Tehtud maaplaal seisub raudteekraadi järel kirjutada kindlaks.

Ülesanne # 4.

Tehtud kraadi järel kindlaks mis talu seal on. Selle järel tuleb harjutada liikumist kraadi abil põllu teed mööda ning radadel ja lõpuks raatena. Kraadi abil liikumisel tuleb ka harjutada liikumist krooni järel mis õbuse juhataja poolt joonistatud, kui krooni mööduta joonistatud on, siis peavad mõned raugused üles märkima, sest muidu krooni järel liikumisel pole mingisugused orientatsioonipunkte. Kraadi lugemise harjutustel ei tohi unustada ning edasi minna ainult siis kui need läbi mindud on osavalt.

Alude võib see liig raske olla, ning kaotada huvi asja vastu.

Krooni ning perspektiivid:

On soovitatav mehi harjutada väris lihtsate krooni ning perspektiivide joonistamisel. Tüdust ei pruugi nõuda ainult selgust, kroonidel peab leiduma ainult väike tarvilikum, kuid joonistaja asukoht peab alati üles tähendatur saama ning raugus lähema asjani mida kroonil tahetakse üles tähendada.

B.

Ülesanne # 1.

Ülesanne # 1. Ptsige endale koht, kust teie valolava tee saate hästi tähistada.

Ülesanne 1 juure. Siin tuleb läbirääkimise alla võtta missugustele nõuetele peab hea laskevõli vastama.

Ülesanne #2. Otsige igaks endale koht, kust elolevat mil-
sa äärt saaks hästi tulistada.

Ülesanne #2 juure. Õbbuse juhataja kontrollib iga laskevõli kohta ning harutab "babi" suudused. Keile koht labivaada tud, ühineb õbbusejuhatajaga, ning võtab osa tuste läbi-
rääkimistest. Samaselt tuleb lasta mitu korda, mitmes suunas kohad tulistamiseks valida. Kui sõdurid on aru saanud, missugustele nõuetele elolev laske väli peab vas-
tama, võib ülemine laskevõli valida juure ühes varjamine se võimalustega.

Ülesanne

Otsige endale koht; kust on võimalik elolevat kraavi hästi tulistada, ise tähelepanemata jäädes.

Lahendamine: Lahendaja valib laskevõli näituseks pöösas taga. Selle juures tuleb silmaspidada et pöösas saaks samaselt arakasutud, et laskimine ei saaks takistud.

Samaselt lasta terel meeskonnal kohad tulistamiseks teatavas suunas valida, kus juures ise peavad nägema-
tus jääma.

Laskevõli

Kui rühed on arusaanud missugustele nõuetele peab vastama laskevõli, seal juures ka õbbuse näastine ka-
sutama enese varjamises laskimise ajal peab nimetud tegurused ühinema "Kohale" asumisega s.o. laskevõli

12
sumine teatavas suunas ring maastikul leiduvate vooli-
de ära kasutamine.

Alausist peab tuleb selle järele valvata et laskukohta
võikul isimeseks tingimiseks olgu hea tulistamise võima-
lus ja tavaliselt plaanil jäägu laskuri varjamine mitte
aga ümber ärdult. Mõnikord hea tulistamise saavuta-
miseks tuleb kasuni varjendist loobuda. Meeste tunne
laskukohtal ennast varjutaga peita peab algusest peale
ära väerutama.

Kui näituseks laskur tulistab järsu kallaku tagant ehk
süvendist, peab ta tingimata süünnarvukidega ääre peale
toetama, kindla lasu saavutamiseks. Uue pideme loa-
dimiseks kui ka tulistamise varuajadel võib laskur ma-
taielikult varjata.

Komando "kohale" tähendab - „otsi endale laskukoht“ Hea
laskukoht peab vastama järgmistele nõuetele:

a) Es tühisti vaba maastik.

b) Võimalust mööda varjend laskuri jaoks.

Kui eelolev maastik on kinnine, peab puhastud saama
näituseks põõsaste, kivide, rohu j.n.e. kõrvaldamisega.
Maastikul leiduvad varjendid peab laskur oskama
süü ära kasutada. Nii näituseks kui laskur tulistab
asudes väikese varjendi paremas küljes, luab pea jaoks
osalt varju, kuna vasakult asudes ennast paljastab
laskukohta jaoks sobivad sarnased maastiku voldid
või maastikul olevad esemed mis teataval kohal
sarnaselt varjendiga ka ei häista silma.

Kui näitusena kasvatatavate kaetud maastikul võib põõsas laskukohas valida, kuid üksik suure põõsas mitte, sest siis vaenlasele on kerge kindlaks teha laskuri asukohta põõsa taga. Samane põõsas võib küll kõlblik olla vaatlaja jaoks, kes sinna nägematult on hüülnud, mitte aga laskmiseks.

Laskukohale asumisel saab tihti patustatud sellega, et laskurid heidavad ennast vajendi peale ning selle järel tõmbuvad end vajendi taha. Algusest peale peab heitma vajendi taha, ning alles siis edasi roomama, paremate tulistamise võimaluste soovitamiseks.

Laskukoha valikul maja läheduses tuleb silmas pidada, et maja nurga juures asuv laskur saab kergesti tähele pandut, misparast parem asuda maja ees, kus juures tuleb ka alati maja vari äraarutada. Tulistamisel läbi aken ei tohi aken lähedusse minna, vaid akenast eemale asuma. Maja eest kõige parem on tulistada rätusel, sellers õstasberes tehtud väinse avause raudu.

Laskukoha metsa ääres ning metsas.

Metsa ääres oma alla võtmisel on tarvis valvata, et laskurid ei asuks just metsa äärel, vaid nii võrd metsa sees, et oleks võimalus hästi tulistada, sest metsa äär on väga kerge kuulibilduja tule alla võtta. Kui metsa äär on niivõrd tihke, et tulistamist ei võimalda, on parem positsiooni metsa ees (umbes 100-150 mtr) valida. Nimetatud harjutuste läbi võtmisel harjutada ning õpetada.

tegut, mist puude otses asetatud laskuritega. Esime-
siks tingimuses on, et metsa tungiv vaenlane puude
otses asuvad laskurid tähele ei pane. Selles korra-
pärane maskeerimine, kasutades ka hävitada hästi
tihedat lehe puud. Vaenlase metsa tungimisel, puudel
asuvad laskurid lasevad vaenlast nõudude ring ava-
vad täie selgata, sest see mõjub rohkem moraalselt
ning ei anna laskurite asukohti nii kergesti välja.
Sõdurite tähelepanu tuleb ka silteärast selle peale pöö-
rata, et metsa oma alla võtmisel tuleb puud hooli-
ga silmas pidada ning seal asuvad vaenlase laskurid
hävitada.

Puude ära kasutamine.

Tämedad puud pakuvad laskurite varjendi ning võimal-
davad hästi tulistamist. Nende kasutamisest tuleb
vältida kõrgis asendites.

Puude ära kasutamine tuleb ära kasutada laskmisel, püssi
üks kaitset viimased ei pakku.

Ülesanne #1

Näituseks metsa ääres: Igüks võtab laskukohta, jämeda
puu taha ulatava hünamaa tulistamiseks.

Ülesanne #1 juure.

Õpetaja kontrollib iga sõduri laskukohta ja asetid.
Sõdurid rüüride kohad kontrollitud ning tähelepanu-
tud liiguvad ühes õpetajaga teiste juure, ning võ-
tavad tähelepanu osas. Laskurid võivad
laskurid ise kasutada oleva puu kohalt.

Ülesanne #2

Taaviks valitud kumina puu tulistamise hõlbustamiseks
Sihtida üle hiinamaa oleva tee pihla.

Märkus: Kõrväärimised nagu ülesande #1 juures.

Tulistamine laskerohal.

Üksia sõdur põhimõtteliselt tulistab ainult siis kui
ta märki näeb. Brand sellest võib olla, kui laskur
nägi, et vaenlane hüppas pöosa taha varu ring näha
tada ei ole. Laskur tulistab etasi pöosa pihla.

Laadimine laskerohal.

Järgkõne kaduuri laadimine sünnib samas asendis
millest laskur tulistab. Uue pihla laadimine sünnib
vajendi taga. On raske kui uus pihla laadimise
järel laskur tulistamises ilmub teisel kohal et
pihla vaenlast. Laskuristused põhimõtteliselt korral-
datakse vajendi taga. Uue pihla laadimises lahti-
sel maastikul, heidab laskur külje peale et paruda
väiksemad mäki. Kõrvide harjutuste juures tuleb sil-
masidada et rauda põne üleva ega muuta si sat-
taks mis tub tulistamist võimaluks. Selle peate
harjutustel kõige suuremat tähtsuse pöörata ning
opetaval aeg ajal büssa ülevaadata. Algusest peale
iga laskuri seimaselt peab rasvatama, et rauda põ-
mistuse satumisel, enne selle puhastamist sihteri-
kuse ei tehtaks.

Sihtpunkt.

Lühingus, tulistamisel sihtkute vastava rauguse

peale ning kõrgema sihiku juures tuleb võtta märk
sirkla peale. Kui kaugus on vähem kui sihik, saab
ka vastavalt kaugusele sihiku panema ehk märgi-
ette sihtima.

Vaenlase vaatlemine tulistamise ajal.

Vaenlase vaatlemist ei tohi kunagi katkestada. Ülesan-
nete juures väiksele laskurile kui ka mitmele lasku-
ritele ning jaole saab sissepöimima kõikumused vaen-
lase ümberpaigutust nagu: vaenlane võtab paremale
vaenlane hakkab tagasi minema, vaenlase tuli nõrgeneb.
vaenlane ilmub pool paremale vaenlasei läheneb täien-
dus. Seal juures silmaspidada, et kõik vaenlase
tegevused saaksid laskurite poolt kiiresti tähele
pantud ning kohe teatatud.

Sihiku valik.

Kui romandoga sihik pole määratud, mis väikseste
ülesannete lahendamisel laskurite isesisuva tegevuse-
mise arenemiseks tuleb teha, peavad laskurid tead-
ma, et täpse kauguse mitteteadmised on kasulikum
taaritada väiksema kui suurema sihiku. Väiksem
sihik esiteks võimaldab parema kuulide langemi-
se vaatlemist ja teises vaenlasele on palju halvem
edasitungida kui ulolev maastik on tule all.

Ülepeade lendavad kuulid julgustavad vaenlast
ning annavad võimaluse suurema edasitungida.

Tule kiirus.

Kui vaenlane paus suuremat märki näitusesis

27
kuike ajal saab kiiremini tähtsustatud. Seal juures
vältata et kiirem tulistamine ei sünniks rebimise
arvel. Tule kiirus ripub sellest ära et suuremat
märki on kergem kirbu peale võtta, kui väikese.
ning lasu järel on ka kergemini tule tagajär-
jed vaadelda.

Liikuvate märkide tulistamine.

Laskmise suunast kowale liikuvate märkide tulis-
tamisel tuleb sihtida mitte märki, vaid märgi
ette, kui palju just ettesihtida ripub kaugusest
laskurist märgini ning märgi liikumise kiirusest.
Saamaste märkide tulistamisel võib mitme laskuri-
te tule teatava rinne laiuse peale ärajaotada,
mis iseäranis soovitar mitte kiiresti liikuvate mär-
kide (näituseks rattasõitjad) tulistamisel

Ülesanne N 1.

Vaenlase rattasõitjate salk saab tule alla võetud
võltele ristteele jõudmisel. A sihib koge rattasõit-
ja ette, B, 2 mtr. ette, C, 4 mtr. D, 6 mtr. E, 8 mtr.
Siht 4. Sihti banna!

Märkus: Kui püssid on sihti pantud, kontrollee-
rib õpetaja kas õieti on sihitud, kus on viga
tehtud, käseb igal ühel vaadata ning seletab
vga ära.

Tuld võib ka ühte punkti koondada. See on
soovitar väga kiiresti liikuvate märkide tulis-
tamisel (näituseks auge)

Ülesanne # 2.

Sõidu auto saab tulistatud selbe ristteele jõud-
misel. Kõrvidel sihtida versta pasti pikka. 4 sihti
panna.

Kontrollimine ning läbivaatamine nagu üles-
anne # 1 juures.

Ülesanne # 3.

Tee taraste tulistada rattasõitjat, kes selolevast
mäest täie kiirusega alla sõidab. Praegu on ta
üksiku puu juures, kuhu tee sihte? sihti panna
F. a. H.!

Sihti pandud püssid kontrollida. Tehtud vead
äraseletada. Sagedate ülesannete lahendamisega
peavad mehed õige kauguse harjuma iseseisvalt
võtma.

Tuule arvesse võtmine.

Kõva külje tuul viib kuuli kõvale. Et märki
tabada, peab mitte märki sihtima vaid märgi kõva-
le. Kui palju väljas pool märki sihtida, ripub
kaugusest margini ning tuule kiirusest.

Ülesanne.

Paremal kollast liiva vaenlase kuulipilduja (Peab
tegelikult asetama kõva tuul paremalt) Märgi
laius paremale. Sihti panna.

Kontrollimine nagu liikuvate märkide ülesannete
juures. Tuleb silmas pidada, et ainult kõva tuul
kõvale sihtimist nõuab.

Hüpe.

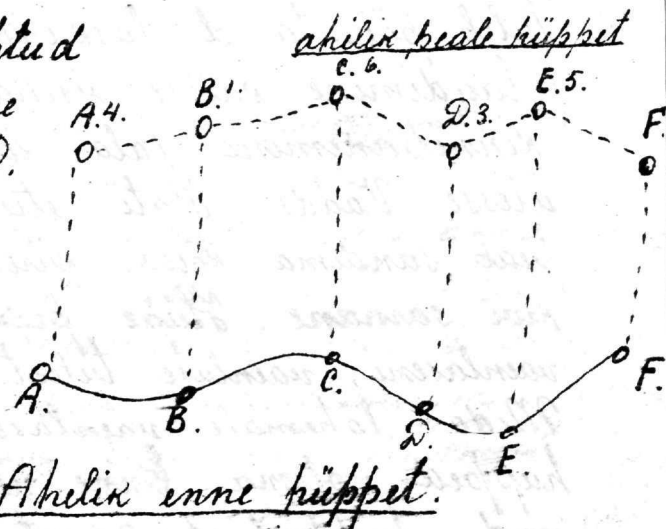
Lahingus reeglina on üksik hüpe. Välja arvatud rünnak, joo hüpped kuulip. tule pärast saavad harva olema. Sellepärast üksik hüpe väljaarendamise peale tuleb isäranis rõhku panna. Üksik hüpe peab vaenlasele ootamata sündima. Suurt tähepsanu tuleb pöörata, et laskurid hüppele ettevalmistamisel (laadimine, kaitse vinna seadmine, padruri, taskute kinnipanemine, jala kõverdamine) ei tõuseks maast ülesse. Vaade alati ette vaenlase peale. Hüpe ise peab sündima kõige kiiremas tempos mahakõitmine rivi samane. Hüpe püües ripub ära kaugusest vaenlaseni, vaenlase tules, ning oma osa tules. Mida lähemale vaenlasele, seda lähemad saavad hüpped olema. Enne rünnaku punktis jõudmist saavad hüpped 3-5 mtr. püües olema ning peavad nii kiiresti tehtud saama, et vaenlane ei saaks aega sihitud lasu anda.

Ülesanne.

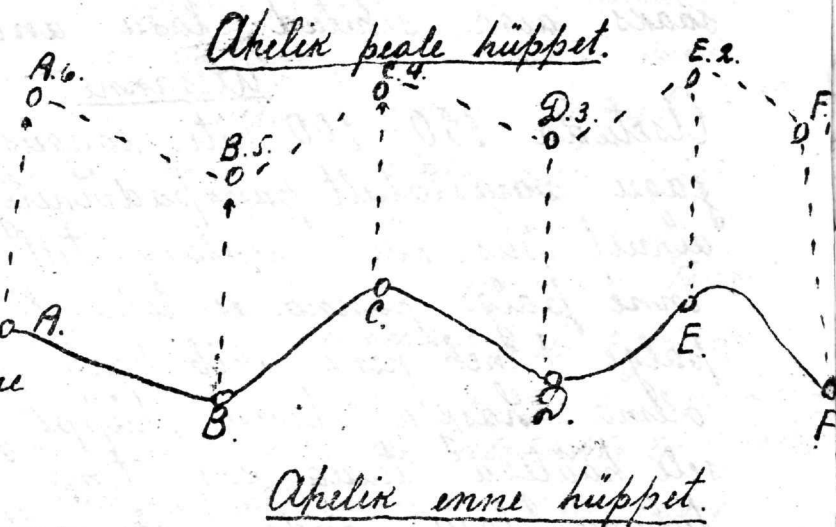
Asetada 150-100 mtr. kaugusel vastamisi rask jagu varustatult barepadrunitega. Hastakse ainult ainult sus, kui vaenlane teeb hüppet. Laskurid enne palge panna ei tohi. Niivõrd kui vaenlane palge paneb ning sihib peab laskur juba kohal olema. Laskur laskur hüppe järele annab vastasele häällega teada, kas tema hüppe momendil sai tabava lasu anda või mitte.

Et hüpe sünniks vaenlasel ootamata peab hüppama
 mitte korrapäraselt. Ei tohi ette tulla, et vaenlane saaks
 kindlaks teha missugune laskur ahelikust saab hüppe
 tegema. Kõige taga olev laskur hüppab üldiselt ahe-
 likus olevates meestest ette

Joon #4. Hüpe on ääri tehtud
 s.o. mittekorrapäraselt. Enne
 tegi hüppe B, siis F, edasi D.
 Siis A, siis E ja lõpuks C.
 Vaenlasel polnud võimalik
 kindlaks teha missugune
 mees saab hüpped tegema.

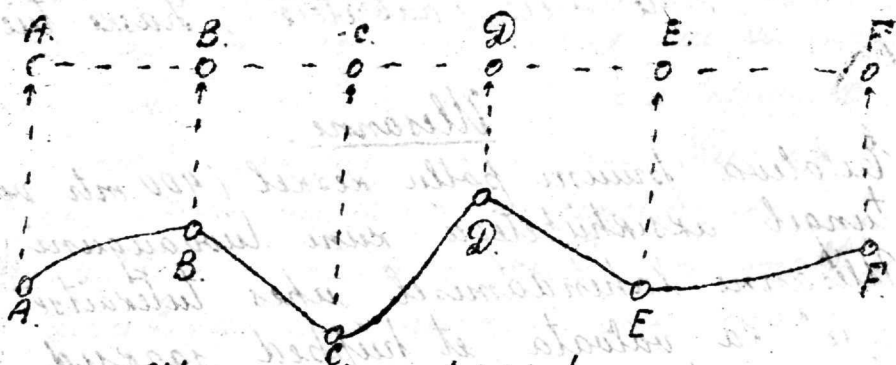


Joon #5. On hüpe
 valesti s.o. korrapä-
 raselt läbi viidud.
 Enne hüppas F, siis
 E, siis D, siis C, siis
 B ja lõpuks A vaen-
 lane kolmanda hüpe A.
 järel teadis missugune
 järgmine mees teeb
 hüppet, ja valmistab
 ennast ette lasu andmiseks.



Joon # 6.

Glüpe on valesti läbiöödud. Üksikud laskurid on ühel ja samal joonel peatama jäänud ning peaksid head märki vaenlase kuulipildujale.

Ahelin peale hüppet.Joon # 6.Ahelin enne hüppet.

Ühes hüppe tehnikas kätteõpetamisega peavad mehed süüsi imbutama edasitungi tahes. Jga võimalus edasitungimiseks peab ära kasutatud saama. Ajal kus jagu edasitungib annab jro suht üksikutele laskuritele lühikesed lauted: „50 mtr. teie ette lõhkes suurtükki granaat sünnitades tolmu pilveid.“ „Vaenlase kuulipilduja ühes.“ „Vaenlase tuli rauyib.“ „Vaenlane on meie kõva miinipilduja tule all.“ „Vaenlase üksikud mehed taanevad.“ „Vaenlane on meie kuulipilduja tüvi tule all.“ Kõik nimetatud andmed peab laskur ära kasutama edasitungiks käsku ootamata.

Tule kaitse ning sõjariistade koostöö

Tule kaitse on suureks kuni ka väikeses mastaabis kõrgis- ja raskusmõõtmelises mängib suurt, tihti pea rolli. Tule kaitse-
mõõdes moodus ülesannete lahendamisel tuleb alati
arvestada ning nõuak harjutamist. Mitme laskurid ja sõdurid
sõjaväe koosseisust tuleb enne hüppel. Hüppel.
Laskurid ja sõdurid, kaske tule ma teen hüppel.

Ülesanne

Et olema pruuni põllu keskel (400 mtr. vaenlane. Jagu
tuleb üksikühedega kuni liivaaukuni!"
Ülesanne lahendamisel ühes tulekaitse läbiviimisega
peab ka valvata et hüpped saaksid õieti tehtud
Sõdurid tuleb harjutada täägi otsa panemist ning
tule lõpetamist. Täägi otsa panemisel selle järel
valvata, et tule soixu ei jääks. Kõik laskurid kor-
rige seda teha ei tohi vaid järk-järgult. Kes
täägi otsa pannud avab kogu tule.
Tule lõpetamise komandole peab alati juure lisa-
ma missuguse jao ehk osa kohta komando käib
Juhid komando ehk ära "4 jagu lõpeta!" peab kõigide
jao meeste poolt korraldud saama. Selle järel täielik
vaikus. Silm olgu vaenlase poole, kõrv juhi poole.
Tule kaitse suuremas mõõdes kuni ka sõjariistade
koostöö peab läbiviimise näol meestele selges
teema, "Kõnnuäe, ratsuäe suurturkiväe, pioneeride
tehniliste vägede, ohivägede, munitõrjete

Kuulipildujate j. n. e. tähtsus ning tegevuses peab muu-
tele lihtsalt ja ausaadavalt ära seletama Abirelvade
töötamise ja tegutsemise viisid peavad laskurid
teadma kui ka seda kui võrd nende abi peale võib
loota ja missugune see abi kujuneb.

Nimetud läbinäakimised pidada ohvitseridel. Kui
sarnaste läbinäakimiste näol mehed abirelvadega on
tutustatud, soovitan tegelikult kerge kui ka ras-
ke kuulipildujate väljaõpetatud meeste koostegemisel
mõni tegelik lahing ülesanne läbi viia. Kus see
läbi viia pole võimalik, kujutada kuulipildujate
tegevust. Mõnepildujate tegevus saab suuremalt
jaolt ainult lipudega ülestähendada ehk nende
tegevus peale harjutuse lõppu läbiäärsiiside alla
võtta.

Ülevõlpidamine langenute haavatute ja vangide vastu

1) Langenute vastu:

Enise langenutelt võtab laskur ära laskemoona
ning tunnusmärgid. Viimased toimetab ta peale
lahingut kompanii kantseelisse. Laskemoona ning
tunnusmärkide ära võtmiseks on soovitan langenud
lähedal oleva varjendi taha viia.

Tagamisel võetakse langenutelt ka kõik dokumen-
tid ning kirjavahetus, mis võiksid vaenlasele väe-
osa teatavaks teha. Samuti tarvis olla lapsed
rügemendi talaretiga maha loigata. Langenud
kaasvõitlejad ära kasutada endale varjendiks

08
shk toeks ei kõlba.

2) Haavatute vastu.

Haavatud naabrile annab laskur esimese abi (seob) kui viimane ise seda ei jõua ja lahingu tegevus abiandmist võimaldab. Padrunid tuleb aravõtta jättes haavatule üks kide emesekantses tarviduse korral. Haavatuid seljataha toimetada võib laskur ainult kompanii ülima siviiliku loaga.

3) Vangide vastu: Vangide võtmisel esimeses järjekorras, kas mingi abil' shk sõnadega käsida sojaveistad maha banna. Selle järel vangilt aravõtta kõik dokumendid ning kirjad ning tunnusmärgid ning beasjalikult teadaanded ning käsud kui sarnasid vangil peaks olema. Tunnusmärkide ning kirjade järel on vastu tegutsesad väeosa võimalis kindlaks teha. Teadaannetest ning käskudest tihti vaenlase kavatsused. Kirjavahetus, tunnusmärk, ning igasugune täiskirjutatud paber mis võib olla ka tähtsusetu paistab, peab kohe kompanii ülemale saadetama.

Ülesanne #1. Tüie naaber on laskurid.

Ülesanne #2. Tüie naaber on haavatud.

Ülesanne #3. Tüie mürdsite siin vaenlase seisukohtasisse. Kolm vaenlase laskurit ei pane vastu. Võtke neid vangi.

Ülesannete 1-3 juure. Tegutseda nagu kirjeldatud.

Ulesanne #4 Viige see vang kompanii ülemale juure.
Märkus: liikumise ajal vang teel kutsutakse kaasa
 seks ehk katsub saatale kallale tormata. Taatrad
 peavad alati valvel olema. Vastupanijat rööve maha
 tappa.

Ulevalpidamine haavatuna osast äraeksimuna ning
 vangi langetamisel.

1) Haavatuna: Haavatu võtab enda sojariista ning
 võmed kaasa kui haav vähegi seda lubab. Vastu-
 tulejatele ülematele ning täiendus osadele ei tohi
 sündmuse kuulutada, vaid kirjeldada nägu tegelekult
 on:

Kergeti haavatud sõdur siob ennast ning jätkab
 võitlust

2) Osast äraeksimuna: Osast äraeksinud lasur ühineb
 lähema üksuse juure ning jätkab võitlust selle
 koosseisus. Esimese võimalise juures otsib osa ülesse
 kus juures palub kompanii ülemalt, mille koosseisus
 ajutiselt lahingust osa võttis, kirjeldada sellenahase
 toenduse.

3) Vangi langetamisel: Kui juhtub õnnetus vangi lan-
 geda, ei tohi vaenlasele mingisuguseid teateid
 edasi anda. Küsimuste peate vastata, et midagi
 ei tea, et alles päev tagasi puhkuselt tagasi tul-
 nud ehk täienduses saadatud, ei tunne imbrus-
 ronda, ei mäleta kus oli õõkorter, sest kompanii
 öösi liikus ära j. r. e.

Ülesanne #1. Teie olete paremast käest haavatud.

Lahendamine: Lahendaja seab haava, võtab enda asjad ja läheb seljataha.

Ülesanne #2. Teie olete paremast käest kergelt haavatud.

Lahendamine. Sõdur seab haava ja jätkab võitlust.

Ülesanne #3. Teie olete oma osast äraksinud ning jõudsite selle osa juure mis kuulub teise pataljoni koosseisu.

Lahendamine: Lahendaja ilmub jau juhtile ning tekitab jau koosseisu.

Ülesanne #4. Teie olete vangid langenud.

Õppuse juht kujutab enesest vaenlase juhti, ning paneb vangile kõiksugused küsimused ette batali asukohtade üle, öökorterite üle, lähene mis teede üle.

Lahendamine: Vang midagi ei tea ega ka ei mäleta. Vale andmete edasi andmisega võib kergesti sisse kukuda ristipidi pantud küsimuste juures.

Skäpsav lask

Skäpsav lask on ulva kiire palgevõisega sihitud lask, iseäranis kardetavate ainult väga lühikesest ulga nähtavate, ja kõige lähematel kaugustel, ilmuvate märkide pehta - on laskemis, mida laskuril püüakse aja tulivoitluses kõige sagedamini kasutada tuleb. Selle laskmise põhialeksile äraõpimisele peab iseäranis suurt rõhku panema.

Kaitseks: kaob üks laskur maastiku volde taha ehk

mistakes varjendesse, kuna teine laskur varitseb silma-
pilku, mill' ese on kerkib ülesse, laskmises, grana-
di viskamises ehk hüppes ning teeb räpsava lasu.
Sarnaste ülesannete näol tuleb mehi tihti harjutada

Väikesed ülesanded.

Allpool toodud väikeste ülesannete lahendamise
otstarb seisab iga sõduri iseseisvale tegutsemisele
kasvatamises. Ülesanded peavad sarnaselt kokku
seatud olema, et nende lahendamise juures rõu-
aks need sõdurilt kiiret otsustamist ning silma-
pilkselt sõjariista tarvitamist.

1) Tegutsemine ootamata vaenlase ilmumisel, ning
tema poolt avatava tule momendil.

Ülesanne #1. Sellelt kiirelt lastakse tule pihka,
(Määratud laskur avab signaali peale paari pade
tule).

Lahendamine: Lahendaja heidab silmapilkselt
maha, otsib vaenlase ülesse ning avab tema
pihta tule, võimalikult varjendist, kust vaenlane
tulistamist ei oota.

Ülesanne #2. Tule pihka lastakse vasakult üksi-
ku puu juurest

Lahendamine: Lahendaja heidab maha, ning
astub vaenlasega tulivõitlusesse.

Kui lahendaja on laskekohal, pöörab ta end
uute suuna ning jätkab ootamata tule

andmist veel asukohal.

Ülesanne #3

Üksikud mehed, kes liikumisel, umbes 100 mtr. kaugusel sattuvad ootamata vaenlase tule alla.

Hakendamise: Mehed peavad silmapilkselt tuluvoitlusse astuma.

Ülesanne #4

Ühesiite ebasiliskivate meeste pihta avatakse põrsast ootamata tuli, mis 5-10 mtr. kaugusel. Põrsasse tegelikult asetada 1-2 meest, kes mõne lasu õhku saavad.

Hakendamise: Mehed ei tohi siin mahakaitmisega ega tule avamisega aega viita, vaid kohe tormama vaenlase rüürale enne, kui ta jõuab teist lasu anda.

Ülesanne #5

Jagu asub ühima vassakul tiival ja on tuluvoitluses. ootamatult võetakse metsa äärest 50 mtr. vasakule jagu, harva tule alla. (Metsaääre paigutada paar laskurit, kes tulustavad.)

Rühma ülem asub ühima paigal tiival.)

Hakendamise

3-4 vasa tiiva meest muudavad käsku ootama ta suuna, tungivad vastastiku tule loetusel metsaääre ning hävitavad vaenlast. Edisitungil ühinevad jälle jagu.

Ülesanne # 6.

50 mtr. kõrgusel vaenlase lennuk, millel näha vaenlast.

Lahendamine: Lennuki pikta lasub ka üksik sõdur. Üksikud mehed võivad tulistada lennukit mille kõrgus 100 mtr. maast. Laskur sihib ja lasub mitte lennuki pikta, vaid lennukis asuvate meeste / pikta

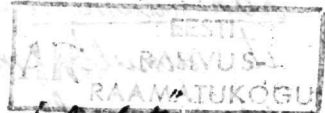
Ülesanne # 7

Kahe meheline valve post asub põõsa taga, umbes 4 meheline vaenlase salk liigub põõsa sisse.

Lahendamine: Tule avamine vaenlase pikta oleks vale, sest pole teada, kas lähub rinda kogu salka hävitada. Valvepost peab umbes sarnaselt kokku leppima: Traugu ei mässata lasta vaid laseme vaenlast lähineda kuni ta jõuab 10 mtr. kaugusele, siis selle rohelise künka juures lasub igüks lasu. Sina lase parempoolse, mina vasakpoolse vaenlase pikta. Selle järel tungime kallale ning võtame järeljäänud kaks vang, sina vangistad parempoolse, mina vasakpoolse.

Ülesanne # 8.

Laskur asub granaadi tüktlis öö valvepostil. (Ood võib kujutada lahendaja pöördes seljaga vaenlase poole) Kaks vaenlase sõdurit kuulivad posti mõttega teda maha võtta. Kui postil asuv sõdur midagi vahtlast kuulab, lasub raketti õhku (päeval tuleb



õppuse juht ümberöörata). Järgneb silmapilvne posti
tegutsemine vaenlase vastu, kes võimalikult ligida-
le jõudnud. Nimetatud ülesande lahendamise
harjutuse vaikselt kiilima ühel pool, ning viivita-
mata tegutsema teisel pool. Muudugi tuleb saunasid
ülesandeid pärast poole ka öösel korraldada.

2. Vaenlase petmine.

Ülesanne #1. Kinnisel maastikul tungib laskur edasi.
Käsk: Petke vaenlast enese siisukohale

Lahendamine: Lahendaja annab vaenlase pikta lasu.
Näidates end lähiksest aega ja kaub siis vaicendi
taha, ning asetab oma kiivri, et kiivri ülemine
ää vaenlasele näha oleks. Ise ilmub teises kohas,
kui võimalik hoopis teises suunas ning tulistab
vaenlast.

Ülesanne #2

Pöösastisega maastikul asuvad mitu laskurit
vaenlasega talivoitlusesse. Juht ütleb ühele laskurile,
"Tee laskukoht on vaenlase tähelepanu leidnud, sest
läheduses langedad püssi kuulid."

Lahendamine: Laskur jätab oma mütsi laskukohale,
et ainult mütsi sär oleks vaenlasele näha, ise aga
asub uude laskukohale.

Ülesanne #3

(4 ehk 5 laskuri jänes kinnisel maastikul). Oeloleva
põlla peal suurim vaenlase ahelik, petke neid.

Lahendamine.

Mehed tulistavad, peidavad aga nii ruttu kui võimalik endid varjendi taha, ning ilmuvad teises kohas ja tulistavad jälle vaenlast, kiivrid ning mütsid asetatakse jälle nagu ulpool tähtsatud.

Aegajalt on soovitatav mütsi kõrval mõni lask anda, et vaenlast veenduda arvamisele oma olemas ole üle. Kõik vaenlase petmised peavad täitsa tähtsime läbiviidama, kiire laskekooha vahetamisesse võib vaenlast meie tugevate jõudude suuruse üle ärritada, on otstarbe kohane teatav riba (laiuti) meeste vahel ära jäätama.

Näitus: A püürkond üksikust pöösast selle kivini, B püürkond - kivist künkani, C püürkond künkast üksiku puuni j. n. e.

3. Vaenlase posti mahavõtmine.

Vaenlase vaatlus post (1-2 meest) asub granaadi tüktris.

Ülesanne 4 mehe jaoks.

„Granaadi tüktris, selle kollase liiva kõrval on vaenlase vaatluspost kindlaks tehtud. Teie ülesanne on posti maha võtta, vanemaks jääb M...“

Lahendamine: Vanem jaatab mehed kahte gruppi, kes valdi suunas (kõige parem haaravalt paremalt ehk vasakult), käsigranaadi viske rauguseni vaenlasele liginevad. Vaenlase pihka visatud käsigranaadi plahvatus on märk kallale tormamiseks. Mõlemad gruppi tormavad vaenlase kallale ning taanduvad.

kaasa võttes haavatud vaenlasi, kui vaenlane sur-
ruet, tuleb tuleb kaasa võtta kas olalapid,
kivivatus, tunnusmärk f.n.e., et saaks kindlaks
teha vaenlase väeosa kuuluvust. Ootamatus on vii-
bimata nõuetav, juhusel kui üks osa läheneb
vaenlasele kiiremini kui teine, ei tohi teise gruppi
päralejõdmist oodata, vaid euttem kohale jõudnud
osa lähendab ülesande üksi. Tuleb ka silmaspidada,
et lõhkenud käsigranaat ajab jalule tagaspool asu-
vad vaenlase väeosad. Sellepärast on soovitatav
vaenlase posti kõrata mahavõtmise. Kimitatud juhu-
sel peab mõlemate osade kiilimine sündima
täitsa kõrata võrgu oloma välgu saamine vallale-
tung postile. Kasta ei ole soovitatav, vaid tegutseda
täagiga ehk püssi päraga. Vaenlase post peab vaga-
siks tekitama ennä, kui ta jõuab signaali anda
ehk lärmi teha. Enne lähondamise algust pea-
vad mõlemad grupid kallale tungi momendil
mängi kindlaks tegema. Vaenlase posti mahavõtmist
harjutada nii käsigranaatide kaasabil kui ka ilma.

4. Pütkondade tegevus.

Põhimõtteliselt üks sõdur pütkonna vanemaks määrata.

Ülesanne

Minge oma jao kolme mehiga selle üsiku talu soole,
ning tehke kindlaks, kas vaenlast on talu ja meie
vähel olevat maastikul ning talus.

Valged rasketid, vihma suunas lastud, on märges-
 et vaenlast ei ole

Kahendamine: Pütkonda määratud mehed peavad
 enne kokku leppima ja alles siis algama liikumist.
 Pütkonna vanem seletab esiteks ülesande ning siis
 liikumise järgmiselt: A liigub esimesena selle üsiku
 pöösani, sellejärel B eloleva suure kivi juure, siis
 liigun mina nähtava üsiku puuni ja minu järel C
 eraldi seisva puude gruppini. Selle järel lähen ma
 ette pöösastiku ääreni, minu järel C, siis B ja
 lõpuks A. Pöösastiku ääres lohus kogume kõik kokku.
 Kui üsiked patrulli mehed nimetatud lohus
 jõudnud, pärib pütkonna vanem järel ka mehed
 on midagi kahtlast näinud. Kui midagi nähtud
 ei ole määrab pütkonna vanem uuesti liikumise
 suunad ning järjekorra kui ka uue kogumise punkti.
 On tarvis valvata, et pütkonna vanem saaks alati
 mehed kokku koguda, uued käsud ning liikumise
 suunad kättjumatada.

Kui mõni piilur midagi tähele on pannud -
näituseks: selle üsiku suu taga mis talu ees
 märkasid kahtlast liikumist - esiteks vaatlleb
 pütkond koolega ning juhib liikumist edasi.
 Näiteks: A ja B panevad pöösast - koolega tähele,
 mina ning C liigume edasi kuni õlekuhniku-
 teri. Kui pöösast meie pihta tuli avatakse
 võtavad A ning B pöosa tule alla.

Kui meie oleme olekunnikuni jõudnud, järgneb esiteks A, selle järel B. kogumise punkt, selle olekute juures.

Kui vaenlane pütkonna pihta tule avas kuid ei läinud jorda vaenlase asukohta kindlaks teha, tuleb sundida vaenlast uuesti tuld andma et tema asukohta kindlaks teha. Siin tuleks tegutseda umbes järgmiselt: A peidab ennast varjendi taha, asstab kivri kipi otsa, tõstab niivõrd ülesse et vaenlane kivri ülemist äärt näha võiks, ning aeg ajalt kivrit liigutab, püüdes vaenlast eksiarvamisele viia nagu luguks inimene. Teine laskur B vaatab kusagil kõosa tagant vaenlase ilmumist kivri tulistamiseks. Sellajal, kui vaenlane kivrit tulistab, lasub B vaenlase maha.

Lähel aga korda vaenlase pütkonda enne tähele panna, kui ta meie pütkonda on märganud, siis tuleb kowale hoida, ning vaenlase pütkonnale võimalust anda mööduda. Selle järel aga viimasele ligitusse pääseda, ning selja tagant kallale tormata.

On aga vaenlane meie pütkonda tähele pannud siis astub üks osa pütkonna mehi vaenlasega tulevõhetusse ning kujutab enesest mittu laskurit. Teine pütkonna osa haarab vaenlast ning hävitab käs külje pealt ehk seljatagant.

Pütkondade tegevusele tuleb suurt tähepanu pöörata. Nimetatud tegevusamine annab palju võimalust iseseisvaks otsustamiseks, heaks maastiku kasutamiseks, hüülimiseks, vaenlase põetamiseks ning vaenlasele ootama raskale tungiks.

Stilles otsustamiseks panna tegevusama vastamisi kaks pütkonda, mis teataval kohal kokku jookuvad. On soovitatav et pütkonda määratud mehed enne liikumist kõrvaldaksid olalapid, käiesugused tunnusmärgid, riivad j. n. e. et suununa ehk haavatuna vaenlase kätte sattudes väeosa mitte välja antud ei saaks.

5 Sojariistata tegevusamine häkki ilmunud vaenlase vastu.

Häkker peab oskama tegeleda ka ilma sojariistata, näiteks kui mingisugusel põhjusel sojariista pole saad. Muidugi sõdur sojariistata kunagi olla ei tohi.

Ülesanne # 7

4-5 meest saavuvad. (Vaatlaja pole määratud) märkamata tuleb nende taga olevad püssid ära võtta. Häkki hüppavad reile raskale 4 vaenlast, kes 10-20 mtr. kaugusel peidus olid.

Kahendamine: Osimine meeste mõtte ja tahtmine seisab muidugi sojariista kätte haaramises, kuid sojariista mitte liidmine ei tohi mehi vereest ära lüüa, nad peavad vaenlase raskale tungima (ning töötavad mis käesparast on) kas labidaga, täppiga, noaga ehk lihtsalt haarab kärist kinni. Iga vähem viivitus toob kindlasti surma.

Ülesanne # 2.

Üks jagu on esimese joone seljalaga ehitus materjaali järele saadatud, püssid pole aga meestel kaasas. Tagasi tulekul aga sattub jagu 5 varitsemas oleva vaenlase vabatahtliku peale (partisaanide peale)

Lahendamine: Meeskond tormab vaenlase kallale iga käepärast oleva rüstaga.

Ülesanne # 3.

5 meest viivad esimesel joonel asuvalle rühmale toitu. Püssid üle öla kätes söögi nõud. Väikesest pöösastikust läbi minnes tungib neile kallale 3 meheline vaenlase pütkond, kellel onrustunud esimese joone seljalata pääseda.

Lahendamine: Seljalt sõjaväest mahavõtmiseks ei jätku aega. Kiire täägi haaramine ning vaenlasele kallale tormamine.

B. Tulekallalitung.

Tuli peab avatama vaenlase pihta ainult löögi sarnaselt. Enne kui vaenlane suudab varjundi taha püta, peab temale suuremad sautused sünnitama. Üks ainuke enneaegne lasu võib väeosa väljaanda ning ootamata tulekallalitung ebaõnnestub.

Ülesanne jaate.

Seal kõrgustikul kogub vaenlane. Järsneb tulekallalitung sähk 4. minu vile järele tuli avada „sihti!“ Vile!
Tule avamise järele tulistab iga mees üksikult edasi.

Varitsemine

Varitsemisele asumisel silmaspidada:

a) Et lähenev osa varitsvad osa mitte tähele ei panees. Mõned peavad täitsa nägematud olema. (Maskerimina) mis kohad kaastiku kohaselt valida, soovitus varitsemise kohtades kasutada tuesüvendise, tihedaid pöösastiku, olepunnikuid, maju ning süüni katused, tihedaid puude latuse j. n. e. Varitsjad peavad täitsa vaikset liigutamata olema.

b) Vaenlast tulistada alles siis, kui tema varitsva osa keskele sattunud - tähendab, külje pealt ehk seljast. Kõõgi sarnane tule avamine, kindla määratud signaali järel, suurendab lagajärgi ning see mõjub ka ootamatult vaenlase peale.

Ülesanne #1.

Kuurajad juhatasid seda teed mööda lähinavast umbes 30 mehe suurusest vaenlase salgast, kes võib jõuda 25 minuti jooksul silmapiirile. Asuge teie 10 mehega selle pöösastiku varitsema."

Ülesanne #2.

Tied mööda liigub 10 vaenlase vanest taiduüksusaga. Voari kaitses on 8 meest, kes võib ssa jõuda 20 minuti pärast. 6 meest N juhatusel asuvad ssa ühesse talle varitsema!"

Ülesannete 1 ja 2 juure.

Kontrolerida kas igalüks on ennast ärapiitnud, ning läbihaudada püüesokad. Silmaspidada et varitseva

osa juht määraks tulevamise signaali kindlaks. Kui
võitluses juures asub kaitse, peab ta esimeses järjekorras tule
alla võtma

Gaasimaskide tarvitamine.

Võitlus gaasi maskes omab ikka suurema tähtsuse.
Tuleviku sõjas saavad gaasid palju suuremat osa män-
gima, kui see ilmasõjas oli. Hajutuste peale gaasimasketes
tuleb sellepärast suurt tähelepanu pöörata. Ka gaasi
maske tarvitamises peab sõdur iseseisvalt tegutsema.

Alguses tuleb meestele äraseletada gaasi maskete ehi-
tus, ning näidata nende tarvitamist

iga sõdur peab harjuma enese eest ise hoolitsema.
Kui tema jääb ootama mill antakse komando. „Maskid
süü paljudel juhustel, kus ta üksinda ehk väikese osa
koosseisus tegutses, langeb gaasi ohvriks.

Kuigi kõigi ühikute püüd on täitsa nägematu ning
lõhnata gaasi leida, andsid süüki sennini tarvitusel
olevad gaasid isiaralise lõhnaga ennast välja.
Kõige rohkem gaasi lõhna võib värvelda lõhnaga,
mida tunneme apteeki sisseastudes. Igatahes kõik
sõjaväelased peavad sarnaselt kasvatatama, et sarnase
apteeki lõhna juures iga üks hoiataks naabrid ja
soovitsaks gaasi maske viivitamata tarvitusele võtmises.
Meestele sissekasvatada, et gaasi lõhna juures kogu
hingamine sinni pidada tuleb, kuni gaasi maske
pärast on pantud.

Alguses ronaldada gaasi maskides väikese lühikese aja
vältavaid tegusi. Pärast poole peavad mehed

suutma gaasi maskes pikemat aega kõrgsugusel maas-
tikul tegutseda. On tähtis harjutada gaasi maskes metsast
läbi minema, sest mets mida pealtungija peab läbimi-
nema saab vaenlase poolt harutiklt gaasiga täidetud.
Samuti vaitsel, gaasipommidega tulistamisel, võivad
mehed gaasi masketes töötada.

Sagetasti väiksemate ning suuremate ülesannete lahenda-
misega harjuvad mehed gaasi maskes ära

Ülesanne # 1.

"Masked" 1 jagu suun üksik puu, "Aheliküü."

Ülesanne # 2.

Tsü olete kuuraja ning liigute põõsaste gruppi, mis
eloleval kõrgustikul. Madaliku jõudes paneite tähele udu
ning tunnete iseäralist lõhna.

Lahendamine: Kuuraja paneb maske ette. Gaasi-häire
märgiks, tõstab ta gaasimaski tupe järgneva osa poole

Ülesande # 2 jätk.

Kuuraja jõudis üle madaliku. Udu on kadunud.

Lahendamine: Masketa kerge sissehingamine, et gaasi ole-
mas ole kindlaks teha.

Ülesanne # 3.

Jagu asub vaitsel. Vaenlase rakur pommide lõhkemisel
tunda magusat lõhna.

Lahendamine: Hoiatada maabrid - panna maske ette.

Tükk aega peale tulistamise lõppu kerge gaasi mas-
keta sissehingamine õhu katses

Kaitsele asumine ning kaitse.

Kaitse võib olla:

a) pealesunnitud teatava maastiku kaitsele asumine. Näiteks jalguväe tipp jõudis lükkumisel teatava kõrguseni, ning kaitseb seda pealetungivast vaenlast eest. Kõrgema ülemal korraldusest ripub ära, kas osa jääb kaitsele ehk läheb üle pealetungile.

b) Kaitsele asumine ülemal käesul kindla kava järel.

Mehed peavad mõlemate kaitse viisidega tuttavaks olema. Esimesel juhusel jalguväe tipp kaitseb kõrgustikku, eas loetuse ilmumiseni ehk kõrgema ülemal vastava korralduseni. Osa töötab siin täitsa isesisvalt.

Teisel juhusel ei tegutse osa isesisvalt. Tema koht saab talle, kooskõlas teiste osadega kätte näidatud.

Mehed otsivad jälle kättenäidatud büroonnas laske kohad välja, ning hakkavad kaitset koraldama. Esimeses järjekorras tuleb puhastada laskevälid asjadest, mis takistavad tulistamist. Sellejärele saavad kaugused teatavate punktideni kindlaks määratud, kust vaenlase võib ilmuda, sihtimise nimetatud suunades proovitud kauguse määramises nimetab jao ülemal koha, mille ni kaugust tuleb määrata. Mehed nimetavad antud punktini kaugused ning sellejärele määrab jao ülemal sihtkoha kindlaks. Selle järele maskeerivad mehed ning valmistavad vale pesad, et vaenlast enese seisukohtade üle petta. Kuulipildujate maskeerimises soovitatakse tarvitada võrkusi. Võrk tõmmatakse üle

Kuulipildude ja ning maskeeritakse maastiku kohaselt. Sellejärele asetavad mehed laskemoona kõrvale, et vaevaltase ilmumisel ei oleks tarvis patruuni taskutest ning seljakottist otsimisega otsimisega aega kaotada. Laskemoona liiva sisse sattumise ärahoidmises asetada see mõne riidetäxi eha mu asja peale. Kui laskemoon on kätserast, ehitavad mehed tõiuse jaoks tõe, mille koolega ara maskeerivad. Jääb veel aega üle siis hakkavad mehed kaevama. Esiteks valmistatakse lamades laskmiseks jänese auk, mis edaspidi süvendatakse. laskmiseks põlvelt ja püst. Sellejärele kui aega jätkab ning käse järgneb, tuleb üksikute kaevikute ühendamine.

Igal lasekil isearanis aga jao ülemal, on tähtis teada, kuidas korraldatud positsioon välja näeb vaenlase poolt vaadates. Selles kui seda asukohta maskeerida tarvis vaenlase poolt kaevikute maskeerimist kontrollida. Positsioonile asumine ning korraldamine peab sündima vahetpidamata vaatluse all. Selles algusest peale, määrab jao üleml 1-2 vaatlejat. Aegajalt peab vaatlejaid vahetama, et võimalust anda kõikidel kaitses sissesaada. Kui positsioon kaitses on korda seatud, soovitatase mehi viia läheduses oleva varjendi positsioonile jättes vaatlejad.

Meheed võtavad kohad (sisse) vaenlase pääletungi momendil. Kui sündsäl kohta varjamises kaevikute seljataga pole olemas jäävad meheed kohale.

Kui vaenlast võetud positsioonid ainult teatavad
aera tuleb kinni pidada ning seeläbi on eesots-
süs positsiooni maha jätta, siis tuleb silmas pidada
soodsat taandumise teed ja häid võimalusi hästi
valitud ning kindlustatud maastik, kui ka täielik
sõjaväestade flankeriv tule ära kasutamine, võimaldab
kaitsele ka väiksematele osadele määrata suuremad
kaitse piirkonnad. Tihtri lastakse pealtungiv vaenta-
de liivati ligi, et seda siis ootamatult avatud
tulega võimsamalt hävitada.

Tussioonid kaitse annab vaenlasele tegevuse vabaduse.
Tema võib kallal tungida, kohale jääda ning taandu-
da. Ainult kaitse ühes kallal tungiga (aktiivne
kaitse) seab ning hävitab vaenlast. Kaitsele asuvad
lihtsalt taanduvad vaenlast võib teine pool ka
mitte järgneda, kui aga taanduv pool taandumisel
peatab, teeb teine üeg-ajalt kallal tungi, mis seab
sellega vaenlast enese külge, ootamata kallal tungi
kaitsele ehk taandumisel annab tihtri häid taga-
järke. Hüüvus, ootamatus ning korralik tuli
on siin parimad jälgvääri riistad (abinõud).

Ülesanne #1.

1^{re} jagu asub kaitsele, üheskümnest põosast põllu
kivini. (Tas ülemaasi abi määrata.)

Ülesanne #1 juure

Tas ülem kontrollib muste poolt valitud eoh-
tasi, ning valvab kaitsele asumiss väisu.

Valed tegevused kohal läbikarutamise alla võtta. Tuleb samuti korraldada toetuspunktide ehitamist. Iga osa temale kaitsees määratud piirkonda peab kaitsma viimse hingetõmbuseni. Naabrite piirkonda sissetungiv vaenlane tuleb tiivitulega hävitada ehk võimalust mööda vastulöögi tagasi löjuda, kui jagu ehk üksikud mehed on kaevatud ehk sissepiiratud, ei tohi sellepärast alla anda. Mehed peavad vastupanema vaenlase hävitamiseni ehk tootse kohale jõudmiseni.

Ülesanne # 2.

Kallale tungil on üks jagu ettejäudnud ning vaenlase süsukohtadesse sissejäudnud. Side naabri jagudega katkes. Vaenlane korraldab vastulöögi, kui sissetunginud jagu on tegevuses vastu löögi liivideerimisega, ilmub vaenlane paumalt ja vasakult ning piirab jao ümber.

Lahendamine:

Ümberpiiratud jaol on kaks võimalust:

- a) Kaitsta ennast ümberingil tulega. See otsus pole julge ning võib jao lõppude lõpuks hävitamisele viia.
- b) Kogu jõudu suundades kine läbilöök suunas, kus vaenlane paistab kõige nõrgem olevat. See on otsus julge ja otstarbe kohane otsus. See on otsus euigi kaitsetega, ta võib rüütmis esmärgile ja seda just suuremalt jaolt oma ootamatuse tõttu.

Ülesanne # 3.

Üks jagu kaitsel. Peale tungiv vaenlane on jõudnud lähedusse, äkki ilmub pass kunstlik udu (vaenlane pillub udu pomme.)

Lahendamine.

Kaitsel asuv osa tulistab vaenlast nägemata, udu pilve pikta, sest seal tungib vaenlane kindlasti edasi. Tulistamine sünnib sihtimata - horisontaalselt (horisontaalne tasemine sünnib bnt E all).

Juhtide rivist väljalangemine.

Juhtide rivist välja langemise juhustel, tuleb igasuguse ülesannete lahendamisel harkutada, kogu meeskonda peab väljaõpetatama oskusele juhi kohuseid täitma, üldise eesmärgi saavutamises. "Sõnade järel juht langemud" võtab osa juhtimise emise peale juhi asetäitja, kui asetäitjad pole määratud, siis teeb seda üks sõduritest, kes juures pole sugugi tähtis, et seda teeks vanem. Ühe juhi korraldused saavad asjalikult läbihautatud ning äraseletatud. Kritisemine, mis ühtlasi paremat teed ei näita, ei vii eesmärgile vaid halvab asja.

Väikeste osade taandumine.

Üksikute meeste taandumine, sünnib ühest varjendist teise juure vastastiku tule toetusel, nagu pealetungilgi. Iga varjendi tagant peab vaenlast یرک ägeda tule alla võtma.

Taandumise põhi mõtte: mida paremini ja kergemini tahetakse taanduda, seda suurema tule alla tuleb vaenlane võtta.

Mida kaugemale vaenlasest, seda parema tee võib korraga taanduda.

Kergem on aga osa taandumine, kellel on kuulipilduja kasutada. K/p võtab kas külje peal ehk taga, võimalikult kõrgemal kohal laskekoha.

Laskurid taanduavad k/p tuleaitse all, viimase susekoha joonele, ning võtavad vaenlase tule alla. Nüüd taandub oma kord kerg kuulipilduja, laskurite tuleaitse all j.n.e.

Ülesanne # 1.

Kinnisel maastikul asuvad kaks jagu vastamisi tulevõitluses. Tuhi nägu ühele jaole „Jagu taandub ükstele puu suunas!”

Ülesanne # 2

1 jagu ühes kerg kuulipildujaga peab kinni metsatukast sootatavad vaenlast, suuremate jõudude pealtingel taanduda kompanii juure, ristteele.

Ülesannete 1 ja 2 juure.

Ülesannete lahendamisel tehtavad vead koha pealt läbiharutada ning ärasiletada.

Tagaajamine.

Vaenlase tagaajamine sünnib tule all, edasitungiga vaenlase tagaajamine ainult tulega, kes pole tantsu murtud, ei anna tagajärgi. Mida kaugemal

vaenlane jääb, seda väiksemaks jääb meie tule tagajärg, seda kergem on vaenlasel ennast korraldada ning seisukohale asuda uueks vastupanuks. Põhikõrvaldatud, koguni võimatuses seab vaenlasel uue vastapanu korraldamine kui muist meki teda tagaajavad liikumisega, muist jälle tulega. Tõrjamine tagaajamine sünnib jätkude kaupa, Käituses: Pooljagu tulistab taanduvat vaenlast, kuna teine pooljagu edasi lügab järgmise kõrgustikuni j.n.e. Sealt võtab teine pooljagu taanduvat vaenlast tule alla, ning esimene pooljagu tungib edasi teise pooljagu ette, kus valib hea tulistamise koha, ning jätkab tuleandmist, esimene pooljagu aga hoovab liikuma. Edasi tungiv pooljagu ei tohi tulistaja pooljagu tulistamist takistada, peab liikumiseks valima kitsad rivi vormid (noohivi). Tagaajamisel tuleb hoiduda vaenlaste tüv tule alla sattumise eest, kui taganev vaenlane saab kuulipilduja tule alla võetud, tungib terve jagu korraga edasi. Vaenlaste vastupanu korral tuleb viivitamata ta murda.

Ülesanne II

"Kaks jagu asuvad 300 mtr kaugusel vastamisi tulevõitluses, Vaenlane algab taandumist.

Ohendamise: Kui taandumine tähele pandud, hakata kohe küürile praletungima.

Ülesande järg: Vaenlane taganeb kiiresti.

Lahendamine: Tagajamine tulistamise ning liikumisega
Ülesande järg:

„Jaõilem langenud, paremalt künka pealt, raske kuulipild-
 duja rühm võttis taganeva vaenlase tule alla.

Lahendamise: Keegi jaost võtab juhtimise oma peale ning
 tungib kogu aja jaoga edasi.

Vaatlejad (Silmad jalgr. määr. järel).

Vaatlejateks võluvad ainult srapidi andekad sõdurid.
 Vaatleja peab maastikku teravalt silmitsama. (Peesilm
 kaasaanda) Tema peab osama enese vaatlemise taga-
 järjile õige otsuse teha, avatava vaenlase tegevuse
 üle. Vaatlemise tagajärjed annab ta enne kindlaks teh-
 tud leppemärgi abil oma osale teada. Pealetungil
 on vaatleja tihlasi läheda maa luurajaks ning kaits-
 jaks. Sarnase vaatleja ülesanne on täidatud osade
 tulivoõitlusse astumisega. Järgneval osal on tarvis
 teada: 1) kus on vaenlane. 2) Vaenlase jõud.

3) Kus asetab vaenlane kuulipildujad lastekohale. 4) kus
 on kõige paremad lähenemise teed.

Ülesanne.

(Liikuv vastane soovitav) Teie rühm läheneb ühesse
 ümarguse puu suunas ulatava künka peale. Teie olete
 vaatlejad.

Lahendamise: Lahendajad A ning B liiguvad ette,
 teised jao mehed ühes jao ülemaga tagant järel.
 Vaatlejate tegutsemise järel seletab jao ülem koha-
 otstarbekohased ning veled vaatlejate tegevused.

Suure tähtsuse omab enne kindlaks määratud leppemäärade otstarbekohane tarvitamine teatete edasiandmisel. Soovitatav on järgmise leppemäärade tarvitusele võtta:

- 1) Välja sirutatud kätega horisontaalselt ülestõstetud püss - vaenlane tähelepaadid.
- 2) Kaugus: Igakoradne vertikaalselt ülesse tõstetud püss tähendab 100 mtr. Näiteks 7 korda järgimööda sarnaselt üles tõstetud püss tähendab 700 mtr. f. n. e.
- 3) Vaenlase unde laius: igakoradne mõlemate kätega külje peale väljasirutamine, tähendab 100 mtr.
- 4) Suun milles vaenlane on: mitme kordne käte selles suunas väljasirutamine.
- 5) Vaenlase suutepildidaja: - ülestõstetud siius.
- 6) Flea lähenemise tee: - käega kutsumine.

Lahing eelpostid.

Lahing eelpostide ülesanne on:

- a) osade lahing paigutuse katmine; vaenlase luurajate tegevuse raskestamine, ning vaenlase sundimine lahing lorda üleminema.
- b) vahetpidamata vaenlase seisukohtade luuramine. Aja andmine oma väeosadele lahing ettevalmistamiseks. Ühesiite lahing eelpostide ebar ning siire tegevusemine, peab vaenlase piirkondade üleminekest eelpostide joonest taristama. Vahetpidamata piirkondade väljasuutmisega ning alalise luuramisega, tuleb vaenlast ussivarumisele viia, eelpostide tegevuse üle.

Vale asukohtade ehitamisega, kui ka sisukohtade vahetamisega peavad lahing elpostid vaenlast petma. Sagetatate asukohtade vahetamisega, elpostide vastu korraldatud tegevus vaenlase poolt saab tihti nurja. Positsioonide asumisel peab elpostidele täpne käsk antama, kas vaenlase praletungil sisukohtad kaitsemiseks valida, taganemine peab sündima korraga, et positsioonilt tulistamist võimaldada. Taandumis teed peavad siiski luurata ja kindlaks teha. Kui käsk on elpositsiooni jooni kaitses peavad mehed kaevama.

Ülesanne

Üks jagu kujutab lahing elposti, elpositsiooni kaitset. Teine jagu kujutab vaenlast, viimane saadab välja pütkonnad, tungib peale, taandub j. n. e. Sellega saab elpostide tegevus harjutatud ning kind ja halvad küljed koha peal araseletatud. Kui näiteks ei tohi vaenlase taandumine üalgi elpostide teadmata sündida.

Toetuse (reservide) tegevused

Toetuse, reservide ülesanne on esimesel joonel olevate osade lahingvõime alalhoidmine, s. o. tegevuse ajal ette tulevate tükjade vahel oma alla võtmine ning kaotuste täiendamine.

Praletungi aluses saab toetuse, reservide sisukoht kindlaks määratud. Praletungi välisesel järvel ta suuremale osale, millest ta eraldatud.

Värgindites olev taetus ei tohi olla tegevuseta. Ta peab alati väeosa juhiga, millest taetus eraldatud. silma-sidet alal hoidma, peab naabrid kui ka vaenlast vahetpidamata vaatlama, ning tähelepanekutest juhtile teatama. Ta peab alati luurama varjatud edasi liikumise teed. Naabrite ning jalguväs raskete relvade tegevust peab ta alati jälgima.

Kui on võimalik, toetab ta esimesel joonel olevaid osasi tulega. Toetuse kaugus esimeselt joonelt, maastiku kohaselt, võib olla mitmesugune, - peab aga väiksem olema, kui kaugus esimese joone ja vaenlase vahel.

Ülesanne.

Kuna 1 ja 2 jagu vastamisi kaitses ja pealetungi karjutavad, viibib üks jagu reservis, kui on reserve üks jao ülem langenud, siis võttab jao juhtimise oma peale üks laskur, toetava jao tegevus: (vaenlase vaatlemine, side esimese joonega, lähenemise teede luuramine, tulega toetamine j.n.e.) koha peal läbikarutada.

2) Käsigranaatide võitlus.

Käsigranaatide võitlusel jagunevad laskurid:

a) Käsigranaatide pildujad.

b) Pildujate kaitsjad.

Käsigranaatide pildujate ülesanne on vaenlast granaatidega nende seisukohtadelt ära ajada ehk hävitada.

Nende tegevus seisab granaatide pildumises ning edasitungis. Vaenlane ning seisukohad võetakse järk-järgult oma alla, ning muutakse vastupanu.

On otstarbete vaenlase pikta rohkem granaate pilduda kui selleks tarvidus on. Esimese granaadi järel, mis varjendisse on kukkunud ning seal lõhkenud, hüppab viskaja varjendisse ning viskab uue granaadi vaenlase pikta. Nõnda areneb üksikute käsigranaatide pildujate tegevus, ülesande täitmiseks kus olukord seda lubab, tarvitab pilduja ka laskeriista.

Pildujate kaitsjate ülesanne pole vähem tähtis kui pildujate oma. Nende ülesanne on tulega sundida vaenlast varjendi taha jääma, ning teises peavad nad edasilikumist võimaldama. Kus ja mis otstarbeks? - vaatlemiseks, lasuandmiseks, granaadiviskamiseks, hüppamiseks, vaenlase ilmumise korral, peab ta pildujate-kaitsjate poolt maha lastama. Sellega saab granaadipildujate edasitung määsaks kergentatud. Juhturnisel kui vaenlane on vastamisi käsigranaatidega, siis seisab kaitsjate ülesanne esimeses järjekorras, vaenlase granaadipildujate kaitsjate hävitamises.

Granaadipildujate kaitsjate seisukohad peavad sarnaselt valitud olema, et kogu elolevat maastikku laskerohka vahetamata võiks vaadelda ning tulistada.

Ülesanne.

Jagu võtab käsigranaadi võitluses uloleva liiva
augu oma alla. (Liivaaugus on vaenlase jagu,
kes kaitses ennast tulega ning käsigranaadidega.)

Lahtendamine. 5 meest võtavad soodsad laskerohad
ning tegutsevad granaadi pildujate kaitsjatena. Järgi
jäänud mehed algavad granaadi võitlusesse, esi-
meses järjekorras edasitungi viskerauguseni.

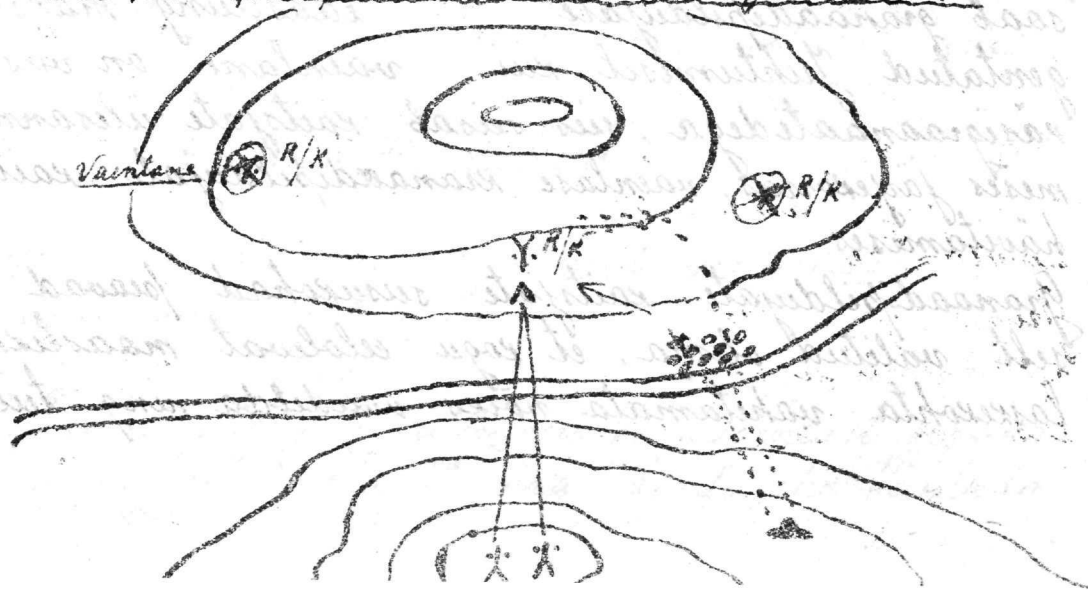
Sarnaste ülesannete lahendamisel on tarvilik vahe-
kohtunikke määrata, kes otsustavad vastaste tegutse-
mise kohaselt. Mõlemad jaod varustada kivisitega.

Vaenlase kuulipilduja äravõtmine

Vaenlase kuulipilduja ehk kuulipilduja pesa võtjad
peavad alati meeles pidama, et selle naabrid võivad
peatungi ajal neid flankeriva tule alla võtta.

Seda asjaolu peavad laskurid algusest peale arvesse
võtma, muidu kujuneb tegutsemine valeks (kädaohtlikuks).

Naide kuulipilduja pesa äravõtmiseks. Jaon N 7.



Leppemärgid:

- * - Raske kuulipilduja.
- ▲ - Rühma asukoht.
- K/x jagu liikumise tee.
- Laskur jagu liikumise tee.

⊗ Vaenlase kuulipilduja väikima pandud mees kahur ja miinipildujate tulega.

+ - Kerge kuulipilduja.

→ Kuulipilduja laskesuun.

Ülesanne.

Võitlusgrupp, mis koosneb ühest K/x ja ühest laskurjagust, võtab vaenlase kuulipilduja, mis all-oleva kõrgustiku kallakul oma alla. (kaugus 300 meetrit) Juureantud raske kuulipilduja rühm, kompanii ülima käsul, asub kõrgustikul poolvarasule ülesandega, vaenlase kuulipilduja tule alla võtta, ning võitlusgruppi edasitungi võimaldada. Raske kuulipilduja tule toetusel tungib K/x jagu naantele ääres oleva vöastikku, kus valib laskukohta.

Laskur jagu tungib K/x jagu järel pöösastikuni ja sealt paremalt tiivalt haarab vaenlase raske kuulipildujat, käsigranaadi visse kaugusele K/x jagu võtab vaenlase tule alla. Laskur jagu käsigranaadi visse järel võtab kuulipilduja ära. Visatud granaadi lõhkumise silmapilk on märgies raske kuulipilduja tule lõpetamiseks. Vaenlase kuulipildujad paremal ja vasemal saavad kahurite ning miinipildujate

41
tulega vaiksima sunnitud.
Ülesande lahendamise järele tehtud vead kohe läbi-
harutada.

Tankide vastu võitlemine.

Tankide lähenemisel tuleb tulevõitlusesse astuda, tankide järele tulevate laskur ning kuulipildujate jagudega. Kahur väele tankide lähenemist kohe pu-
naste rasketiga teatada, kui tanki liikumine on sunnitud jaos peale, siis võtab jaost uus vabram mees kuus käsigranaati ühes peidab ennast varjundi taha ning viskab käsigranaadid möödasõitva tanki alla, samaselt saab tanki kõigi kergemini vigastada. Täitsa lagedal maastikul kujutab sõdur ennast surmuna, et vaenlast kavatsuses petta. Kui tank on liginenud umbes 100 mtr. kaugusele ring ligemale soovitatakse isearalistel laskuritel vaatlemis praagude pikta tuld avada. Kaugema maa peale laskmine ei anna tagajärge.

Ülesanne.

Tulevõitluses asuva jaos peale läheneb tank. Jaos ülem on langenud. Jaos tegutsemine pärast läbiharutada (kas anti kahur väele märki! Kuhu sihtisid mehed tulistamisel? kas said käsigranaadid viskaks valmistatud?)

Vaenlase süsukohta sissemurdmine.

Vaenlase süsukohta sissemurdmisel võib jagu

ülesande ja olukorra kohaselt kas:

a) Jätkata peale tungi järgmise vastupanu punktide peale sisse.

b) jääda kohale ning valmistada vaenlase vastu löögi vastu. Vaenlase suusokhta sissemurdmisel ei tohi kunagi tegevuseta jääda, ei tohi ka sõjasaagiga tegemist teha.

Ülesanne punkt a juure.

(Pealetung vaenlase laskur jao peale vastu). Sisse-
murdmine onnistas. Laskur jao r'k. kui ka laskur
jagu asuvad siin. Vaenlase laskur jao järgmine
pisa saab võitud, mis paremal poolel põllu peal
r'k võtab siit vaenlase tule alla. Poollaskur
jagu tungib minu juhatusel vasakult peale, teine
pool jagu A juhatusel paremalt tee süvendid kaudu.
Granaadi viske rauguselt granaatide pildamine
ning selle järel pisa oma alla võtmine. 4 jagu
tõttab pealetungi tulega.

Märkus: Ülesande läbiviimise järel tehtud read
koha peal läbikarutada.

Ülesande punkt b juure. (vastulöögile ettevalmistamine)

"Sisse-
murdmine onnistas, jagu asub kaitsele üksikult
pöösast kuni selle granaadi trehtlini, ja vaatlaja
on A." Väga tähtis on esimeses järjekorras maskeerimi-
ne, sest vaenlase lahinglennukid tegutsuvad läheduses,
olevad maastiku varjendid, nagu pöösad, lokud,
trehtlid j.n.e. viibimata äraasutada.

C Rännukaits.

See rännukal olew wacosa kindlustab oma julgeoleku
ettesaditud osaga, mida elukaitsers nimetakse. Elukaitse
ülesanne on: 1) võimaldada pea jõudude rakendamata edasi-
liikumist ning 2) kaitsa rännukal olewat wäge ootamatuse
est. Kõrrepuhkamisel waenlasega peab elukaitse pea jõududele
andma aega lahingus hargneda. Elukaitse jägureb uelsal-
gaks, elukaitse pea jõuks ning juure antud ratsaüks.
Üelsala saadakse ette jalguwae tippu. Jalguwae tippu ei toi-
metab luuret ratsawägi. Elukaitse suurus $\frac{1}{3}$ - $\frac{1}{6}$ kogu jalgu-
wae jõust. Mida suurem on rännukal, olew osa, seda suurem
peab ka elukaitse olema. Suurema jõu näitaks: Düüsi
rännukal juures antakse elukaitseli juure ka teisi wäelike
rahu pioneerid, kakuwägi j. n. e. Suurem elukaitse saadab
ka suurema uelsalga ette, sarnasel juhusel saadab uel-
sala tippkompanii ette mis oma kord jalguwae tippu ette-
saadawad. Peajõudude kaugus elukaitsesist tuleb valida
ni, et peajõud elukaitse lahingusse saasa ei wistaks,
kuna sel uel lahingus walomis ei ole. Mida suurem
jõud, seda suurem ka kaugus. Jalguwae tipp seisab koos
wähemalt ühest jalguwae ning $\frac{1}{2}$ jaost ohwituri juha-
tusel. Side jalguwae tippu ja uelsalga wahel hoitakse
kas meeste abilise, ehk juureantud rattasõitjate abil.
Jalguwae tippu liikumis uuestus wõppub ära waenlase
kaugusest ning maastikust. Lahtise maastiku juures

47
võib Jalgväe tipp kolonnis liisuda kinnise maastiku
juures liigub ta noolviis ehk kosune ahelikus. Kui
elalev ratsavägi annab teatuid vaenlase läheduses.
on soovitatav ära liikumist juhtida tee kõrval, võime-
likult kõrgemate maastiku voltide mööda, et vaenlase
ilmusnähud oleks võimalik kohe laskekohta asuda.

Jalgväe tippu koosseisu kuuluvad mehed peavad
liikumisel hooltsa maastiku tähele panema ning valva-
ma ja kõik mida tähelepannud, kohe juhtile teata-
ma. On soovitatav liikumise alguses kindlaks määrata
mehed kes valvama peavad maastiku hõlmalt, sest ja
sagaxult. Kui ratsaväe poolt saadatud teated lasivad
oletada peatselt kokkupõutumist vaenlasega, siis korral-
dada hoolga maastiku vaatlemist, iseäranis mõnelt kõrgus-
likult. Kui vaenlast näha pole jätkata liikumist.
Kõiksuguste ülesannete lahendamisega peavad sõdurid
jalgväe tippu määratud meeste kohused ning teotsemise
ära äppima

Ülesanne #1.

Rügement liigub A küla poole, Tüie olete tippus (Jalg-
väe tipp saab tegelikult nimetatud ning liigub).
Liikumise ajal es ning tee kõrval ilmuvad lähikest
aega vaenlase patrullid.

Lahendamine: Patrullid peavad saama tähelepanned ja
sellest kohe tippu juhtile teatama.

Ülesanne #2.

Edasilikumisel tuleb kinnine maastiku Ratsavägi

74
Tõeliselt sõjaväe väenlaste patrullid on hõlpsalt kilomeetrite
kaugusel

Lähendamine.

Küürmus rivi tuleb muuta (noobivõrk või ahelik) k/k tuleb
saata teelt kõvale, tarviduse korral tulistamisiks, vaat-
lejad saadetakse ette.

Ülesanne # 3.

Tõbi läheneb püra tee süvendile juure.

Lähendamine: Tõbi peab väljaspool süvendit liikuma, sest
muidu ei saa maastiku vaadelda. Lühikeste tee süven-
dite juures jätkub ka üksikust mehest väljaspool süven-
dite saatumist. Nõrgem väenlaste vastupanu tuleb murda.

Ülesanne # 4.

Loosta kerge kuulipilduja jagu jalgväe tipuna liikuda
Potamata avavad 7-10 väenlast tiku sihta tule.

Lähendamine: Kire peale tung ning väenlaste hävitamine
Kas k/k tule avada või mitte ripub ära saugusest.
Väenlasteni. Kui väenlane väga lähel, siis pealetoimata
kuulipilduja tuleta.

Ülesanne # 5.

Jalgväe tõbi liigub vastu mäe, poole vallaku beal
ilmub Potamata mäe peale väenlane, umbes jalgväe
tipu suuruses, ning areneb mõlemale poole teed ja
riivab jalgväe tipu sihta tule.

Lähendamine: Jalgväe tõbi peab enese algatusel kõrgus-
teie oma alla võtma jaantuste beale vaatamata,
ning peab sellest seltsalgaile teatama.

Arvatakse, et on siin tegemist vaenlase jalgväe tipuga, ning iga viivitamine viib vaenlase kolonni ligemale. Kõrgustiku oma alla võtmise lahing rorida hargnemises, kui ka lahingues, omab suure tähtsuse.

Ülesanne # 6.

Jalgväe tipp jõudes kõrgustikule märkas liginevat vaenlase kolonni. Vaenlase jalgväe tipp on siiski umbes 700 mtr. kaugusel kõrgustikult.

Lahendamise: Kallaleitung oleks vale, jalgväe tipp avab soke vaenlase pihtra tule, ning sunnib sellega vaenlast lahingu rorida hargnema, kõrgustik tuleb enese käes pidada.

Ülesanne # 7.

Jalgväe tipp liikumisel, liikuv kolonn asub puhkele puhke käes jõuab tipu juure sell momentil, mille viimane umbes 600 mtr. uloleva kõrgustiku tipust eemale. Jalgväe tipul puhke kaitseks korraldusi ei ole.

Lahendamise:

Jalgväe tipp siin ei tohi soke peatada, vaatsmata kään peale puhkele asumiseks. Peab kõrgustiku tipuni edasi minema, kust võimalik oleks kaugemale näha.

Ülesannete juure # 2-7.

Jalgväe tipp ning selle meeste tegemised ülesannete lahendamisel soke soke peal läbiharutada.

Side raketiteen ülesanne on side pidamine jalguve tibu
mäng uisalga poolt. Üksikud sidemehed liiguvad jalg-
vää tibust uisalga poole teatega, ning uisalgast jalg-
vää tibu poole käskudega. Side mehed liiguvad teada
annetisa tee vasemat äärt mööda, käskude edasiandjad
paremat äärt mööda. Side meeste distantis ahelikus
rühmas ühe maastikuist. Tähtisel maastikul võib vahel
100-200 mtr. olla, sennisel maastikul umbes 50 mtr.
ümber. Teadaande saatesaamisel viib seda sidemees
tagasi järgmise side mehene j.n.e. Sarnaselt antakse ka
käskud uisalgast jalguve tippuni. Kui näiteks sidemees
A on sidemehelt B suviselise teate saanud kordab
ta seda. Ainult siis, kui A on teate õieti kordanud,
võib B tagasi liikuda, - vastasel korral peab ta teate
veel kord kordama kuni A sellest aru on saanud.
Kui vaatamata kordamiste peale A teatit ei suuda
õieti korrata, ehk kui teade kiire, lihtes B ise järg-
mise sidemeheni, kellele teate üle annab.
Kui näiteks sidemees N sidemehelt M saab teate
millele sisse tume on ning arvatavasti moonutatud on.
ütleb ta et see ei või nii olla, sest sarnaselt kuni ta
le teatit mingisugust mõtet. Kui M ei oska teatit
teist moodi edasi anda suudab N teda tagasi
õige teate muretsemises.

Kinnisel maastikul, ristteedel jääb sidemees ristteele
või kava peatama, kui ta on veendunud, et järg-
mine sidemees õiget teed mööda hakkab edasi liikuma.

Sarnaselt tuleb ka talitada öösel ning udus. Rinnisel maastikul kui ka vaenlase läheduses, kaitsevad rännak kolonni tiivad, väiksemate ehk suuremate osade külgedele väljasaatmisega, näituseks rattasõitjad ehk soomusautod kes külgtud mööda liiguvad. Kui liikumisel teatav maastiku osa on ainult sinine, saavad küljepatruullid eraldatud tähenitatud maastiku ülevaatamiseks. Ülesande täitmise juures selle täitmisel ühinevad jälle kompaniiga.

Tooralistel juhustel, kui näites on easta vaenlase külje lööksi, saavad küljkatte eraldatud, kellele ratsaväge ning soomusautod juure antakse. Küljkatte liigub eelkaitse sarnaselt.

Puukel olev osa kindlustab oma julgeoleku külgedel heasse vaatluspunkti paigutatud postidega.

Ülesanne.

Rännakkolonn puhkab siin üks tund. Häsker jagu A ning k/p. jagu B kindlustab puhkavate vägede julgeolekut seal kõrgustikul, käire signaal, punased rakid, juhiks nimetatakse üks sõdur.

Lahendamine: Määratud kaitse liigub kürest kõrgustikule ning saavad ennast kaitseks. Rännakkolonni liikumisel ühineb kaitse kompaniiga.

Toanduva osa rännak kaitset nimetatakse järel kaitseks.

Järeleaitse jaguneb peaosaks ja järeleaitse

Liip nimetatakse järelkaitseks, järel kaitse saarandub eelkaitsele ratsaväge, kuulipildujaid ning ratsurikke

Ülpostid

Ülpostide ülesanne on puhtselt usuvaid väeasasi võtma-
tuse eest kaitsta temale lahing valmis seadmiseks aega
anda ja vaenlaselt võimalused võtta pikku hita meie
sisu-~~va~~ Ülpostide tihedus ning kohad ripuvad
ära kaugusest vaenlaseni ning teede võrgust.

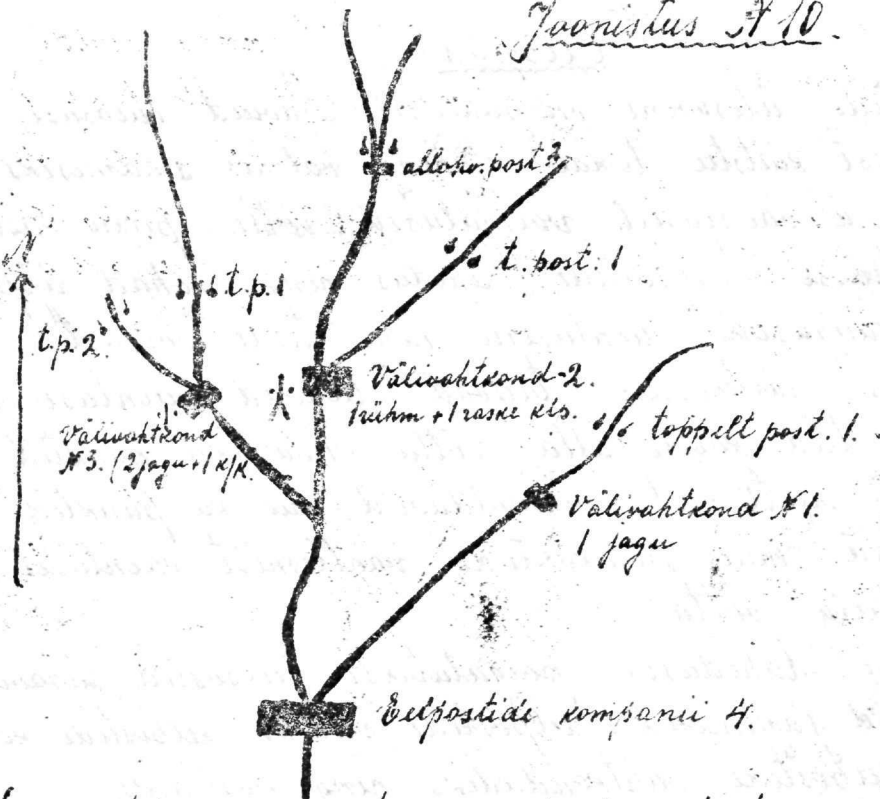
Esimises järjekorras tulevad tulevad vaenlase poole
viivad teed kaitse alla võtta. Moastiku punktid, mis head
vaenlase vaatlemist võimaldavad, kui ka punktid, mis voi-
maldavad meie sisu-~~va~~ vaatlemist vaenlasel, tulevad
oma alla võtta.

Vaenlase läheduses paigutatakse ülpostid sügavusse.

Ülpostid jagunevad: ülpostide varuks, ülpostide kompanii-
des, ülpostide vahtrondades, ning postides.

Ülpostide varu on ülpostide toetamiseks. Ülpostide varu
us usuvad ülpostide kompaniid, ülpostide kompaniid
kindlustavad end välvahtrondadega mis ennast väljapan-
tud postidega kaitsevad. Postid on topelt ehk allohit-
seri omad.

Kui näiteks rügement tahab ennast vaenlase läheduses
kaitsta, määrab ta ülpostides ühe bataljoni. Mitte ülpos-
tide kompaniid paneb pataljoni välja, ripub muidugi
vaenlase kaugusest, vaenlase tugevusest ning teede
võrgust. Toonistuse №10 on näidatud skeemiline
ülpostide kompanii paigutus.



Skeemaatiline eelpostide kompanii paigutus. Eelpostide kompanii nimetatakse selle hariliku numbri järel. Välivahteonnad nummereeritakse järjekorras paremalt tüvvalt algades, kompanii piirkonnas. Välivahtekontade suurus tühtsuse ning kaitseks antava piirkonna suuruse järel, võib olla 4 jaost kuni 1 rühmani. Abielvad, nagu ras- ked kuulipildujad, tarviduse korral ka serged miinipil- dujad, ning kahurid võivad juure antud saada. Kus välivahteonnad vaenlase pealetungil jäävad kohtadile ja tarviduse korral eelpostide kompaniist toetust saavad, et taanduvad eelpostide kompanii juonile, peab igasord rõsus ülestähtendatuma.

Postid numbrilisele loas välivahtkonnas kuuldi järjekorras paremalt tiivalt algates, vaatamata selle peale, kas ta toppeelt ehk allkohtsari post on. Postide nimetamisel tuleb nimetada ka kompanii ning välivahtkonna number, mille koosseisu post kuulub. Näiteks 4 kompanii 2 välivahtkond post #2. ehk: 4 selpostide kompanii 3^{de} välivahtkonna toppeelt post #1. (Vaata joonis #10.)

Postid on kas toppeelt ehk allkohtsari kuuluwad. Toppeelt postid vahetataes välivahtkonnast, allkohtsari postide koosseisus on 1 allkohtsari, ning 6 meest, postid vahetab allkohtsari. Allkohtsari postil on ka 6 meest alati postil, järeljäänud aga posti läheduses varjus.

Toppeeltpostide kaugus välivahtkonnast ei tohi üle 500 mtr. olla. Isesõnais tähtsatel punktidel, ehk kaugus kuhu tarvilik posti asetada välivahtkonnast suurem kui 500 mtr., tuleb allkohtsari postide paigutada. Iga selpostide osa välivahtkonnast alates ülespoole, paneb näitaks ootamatuste eest sihe meelise posti välja.

Posti tegevus

Iga mees peab täpselt teadma üldiseid posti kohuseid. Tähtsast põhitõuõimimisest ei aita. Üldised posti kohused saavad alguses võigiti hidi teoreetiliselt läbikarutatud, ning selle järel muastikul võiksuguste ülesannete lahendamisel omardatud ja täiendatud.

Üldised posti kohused all:

Post ei tohi loata istuda ega pikali olla, suuremalt jaolt kaevub post, sõjariista võit post on

jalal, müres hoida, käes ehk rünnak (mitte aga üle öla.)
Süükohti, kui see valdi päästet pole, võib naha võtta, ning
säätetada võib kui see seletatud pole. Ülemate süükohtadele
võttes jääb nööga vaenlase poole ning voolab edasi. Post
peab hoolsalt vaenlase järelt valvama, ja võib tühile panema.
Kui post vaenlasest midagi tähtsat tühile paneb, läheb ühes
mees välivahtkonda teadaandega, hädakuu puhul, ehk kui
välikaasa pealting on kindluses tehtud, annab post häire
signaali lasemisega.

Mäealustele püüvatele annab post tühilepanekutest teada
Tühilid luseb isikud seda isiklikult tunnis läbi minna,
kui lused peab kinni ning kontrollimise, kui tekitab kahtlus.
saadab välivahtkonda, ehk välikaasa, mis ülemal poolt
sindlase määratud kohta, kes posti väseu ei tühida lastud.
se naha.

Posti võib postile lähenejad kinnipidada käsklusega:

„Seis, kes on?“ kus juures püssi lassevalmis tuleb hoida.
Kes väseu ei tühida lastud naha.

Ühesid vaenlase ohvitserid, kes valge lipuga, taskurätti
ja ehk muu signaaliga ehk märgiga esigilt annavad
„endast“ kui lähiväikejatest teada, loetakse mitte vaenla-
seks. Sama on määratud ka ühesid vaenlase sõdurite
kohta, kes sõjaväest naha viimiseega, ehk laaga posti
poole rändamisega, kui ta hädaga esigilt ehk naha
annavad, kui sõjaväed. Ülemal välikaasa, välikaasa
signaali naha välikaasa hädaväliseid ning sõjaväest
Sõda välikaasa hädaväliseid tuleb sõjaväest kinni

siduda. Väliwahtkonda saadatud mehed saadab viimase ülem : elpostide kompanii ülem juure edasi.

Ülesanne #1.

Kees must on postil, ülem jääb posti juure seisma ning paneb võiksuguse kühmuse ette.

Lahendamine: Mehed jätkavad püreeonna vaatlemist ning vastavad küsimustele

Ülesanne #2.

(Oletada et see on) Üks laskur läheneb postile.

Lahendamine: Kees - „Siis! Kes on?“

Ülesanne #2 jätkamine.

Laskur ei peatu.

Lahendamine: Post sihib vaimele pihita.

Ülesanne #3.

Postile lähenevad kolm laskurit, kellest üks koiab püssi laega ülespoole, teisel on püss üle õlu, kolmas tõstab mõlemad käed ülesse

Lahendamine: Kees „Siis“ ning märgiga teatada sõjariistad maha panna, kui sõjariistad on maha, viib üks posti meestest ülejooksjad väliwahtkonda.

Ülesanne #4.

Kolm laskurit, kes postile 10 mtr. kaugusel lähenevad ning koiavad püssid laega ülesse, posti käskluse peale, seis tormavad postile kallale.

Lahendamine: Post peab kiiresti tegutsema, laskemiseks pole enam aega, tegutseda kas püssi laega ehk tääniga.

Ülesanne # 5

4 vändast lähenevad postile ning juba kaugelt uhitavad valge rätliga.

Katendamise: Post peab kiiredega rühki rühki sinni, seab silmad sinni ning ühes postis meestest võib neid välikaardada.

Ülesande # 5 järg

Tee peal välikaardanna juure, panevad sooljale kõiksuguseid süsimusi.

Katendamise: Soolja mees ei tohi süsimuste peale vastata, ega ka nendega rääkida.

Ülesanne # 6

Postile ilmunud piirsond kelle ülesanne on silalolevat maastiku luurata.

Katendamise: Post peab piirkonnale oma lähilipanekutest teatama, piirkonnalt tuleb ka küsida, kui kaua nad kavatsivad es olla, ja missugust teid mööda kavatsuvad tagasi pöörata.

Ülesanne # 7

Silalolev piirsond tahab posti silja tagant mööda minna.

Katendamise: Post peab piirkonna sinni pidama ning järel pehima, mida on viimane näinud ehk teada saanud.

Ülesanne # 8

Allokvitsere post pami lähise, et umbes 2 km kaugusel 500-700 mtr. linal lindel vaenlase ahelikud peale tungivad.

Katendamine: tobbel postid annavad kogu häire laskud. allokutseri post tegetseb käsu kohaselt, kas kaitses sissevõetud seisukohta, ehk taandub kästud kaitses joonele. Üldiselt juhusel sünnib taganemine häire laskude saatel.

Postide asukohtud.

Iga posti asukoht peab võimaldama head vaatlemist. mille juures ise vajadust peab olema, soovitatav on kõrgemad kohad. Vaatluspunktide valimises peab mehi harjutama.

Ülesanne.

Tee olete tobbelt post, siin tee ääres.

Katendamine: üks posti meestest ronib tee ääres kasvava puu otsa, et saavutada paremat vaatlemist, teine posti mees jääb alla, teatete toimetamiseks välivahetkonda. Ta peab puu läheduses asuma et puu otsas asuva mehega oleks võimalik alati kiiresti töötada. Puu otsas olev vaatlaja maskerib esimeses järjekorras ennast ära.

Maa peal olev post varjab ennast maapeelse vaatluse eest. Salliks peidab ennast läheduses oleva pöösasse. Kui läheduses head kohta ei ole leida, võtab ta koha teerajal kraavis puu varju. Mõlemate vaatljate puu otsa ronimine oleks vale. Teatete edasi andja ei tohi puuotsas oleva posti sisse kohta varja anda. Tõhik mõte et see teatab kes ise näinud, ei ole siin läbi viidav. Cõsel on soovitatav poste ümberpaigutada. postide vaenlase poolt mahavõtmise, mis päevad oleks äratuntud. Isäralised kokused antakse vastile üle

188
koha peal. Need sisaldavad teatid vaenlase üle, kui
ka uloleva maastiku kohta, missuguseid kohte iseära-
nis teravalt tuleb silmas pidada, nagu ristteed, kitsu-
sed, sillad ja j.n.e. mille saudu vaenlane läheneda
võib. Edasi teatada ette paigutatud osade asukohtad,
posti A naaberpostide asukohtad ning A A

Tegutsemis viis vaenlase pealetungi korral ning side
pidamise viis naabu postidega. Edasi teatada väli-
vahtkondade asukohtad, kui ka ulpostide kompanii
ning ulpostide reserve asukohtad ning sinna viivad
teed. Peale selle tuleb postidele ilma saared kätte
näidata, võimaluse järel postile uloleva maastiku
koodi anda.

Postide vaatluspüürkond.

Tõpsilt kui ka allkohtseri postile antakse kätte vaatlus-
püürkond. Postil asuvad mehed ei tohi vaatluspüürkonda
esimes vahel pooliks jayada, vaid iga üks kogu kätteen-
tud püürkonna püürdis, kui postid panid tähele täht-
said sündmusi väljaspool vaatlus püürkonda, teatavad
sellest välivahtkonda. Vaenlase püürkondade tigutsimisel
on esimese püürkonna kindlaks tegemise järel tavise kätte
sellest välivahtkonda teatada. Edaspidi tahelpanitud
püürkonnast teatab post välivahtkonda peale vahetamist.
Vahetuse juures annab post üle iseäralised posti
kohused, kui ka teated uloleva maastiku, naaberpostide
ja kõrgist juhtumistest, mis vaatlemisel nähtud ja
tahel panitud, j.n.e.

Kõnelt siis, kui post on kõigist aru saanud korused
 korranud, võib vana post lakuda. Posti vahetusi
 alguses harjutada drillipäraselt. Posti tegevus vaen-
 lase püüdnudade vastu, sagadate ülesannete lähen-
 damisega harjutada ning iga juhul läbiharjutada.

Ülesanne A 1.

Vaenlase püüdnud läheneb postile 500 mtr. peul ning
 pööras tagasi. Postil jäi mulje, et püüdnud ei
 pannund posti asukohta tähele.

Takendamine: Oks vale püüdnonna pikta tuld ava-
 da, sest häda vaevalt lähes korda tulega püüdnud
 da hävitada, kuid lasamisega

post paljandaks enese seisukohta, mida just vaenlase
püüdnud vaja oli teada ning mida ka oleks tähtsust
kuigi võib olla kaustustega.

Ülesanne #2

Vaenlase püüdnud mõõdukas allohvitseri postist, ilma et
seda oleks tähele pannud.

Lahendamise: Üks naabri postidest lepitab märki abil alloh-
vitseri posti juhiga. vaenlase püüdnud taganemise tee äratõ-
kamises enese. Kui võimalik mitte lasta, vaid vaenlase
püüdnud sissepüüdnud juure kiilida, suurem osa täägiga,
ehk päraga hävitada ning järel jäänud vangid võtta.
Kärida töö on kasulik, et enese seisukohti mitte välja
anda.

Ülesanne #3

Post paneb tähele vaenlase püüdnud, kes seljatagant üle
postide joone taganeb, tähendab tähele panemata püü-
nu seisukohtadesse on keitnud.

Lahendamise: Vaenlase püüdnud peab ära hävitatama,
sellega takistades teated meie seisukohtade üle edasi-
andmast, kui taunis lähed tuleb ka tuli avada.

Püüdnudade tegevus

Püüdnud jagunevad: 1) Beloleva maastiku ning vaen-
lase luuramises. 2) Side pidamises postide vahel.
3) Belpostide paigutamise katkest ning 4) Seisvad püü-
dnud. Beloleva maastiku ning vaenlase luuramise
püüdnudade suurus ning tegevus ripub ära ülesandest.
Ülesande tähtsust liigub harilikult püüdnud teist
teed mõõdukas tagasi, ü mitte lõpsu sattuda kui vaenlase

oleks teda varem tähele pannud

Side pidamise pülkonna suurus on harilikult 2 miili, nende ülesanne on postide vahelise maastiku vaatlamine ning teadete ühest postist teise edasiandmine.

Pülkonnale igasord anda kindel ülesanne Eelpostide paigutamise kätte pülkonnad saadetakse harilikult postide joone ette, kus nad kõrgustikele asudes vaatlavad maastiku ning tähistavad vaenlase luurajate tegevust. Eelpostide seisukohtadele asumisel pööravad pülkonnad tagasi. Tagasi minek sünnib kas teatava signaali järel ehk määratud aja möödumisel käsu kohaselt.

Öösi valve kõvendamiseks, saavad postide joone ette nõnda nimetatud seisvad pülkonnad (salad) välja saadetud, kes asuvad tähtsamates suunades. Seisvad pülkonnad võivad saada vahetatud ehk pööravad määratud aja möödumisel ise tagasi. Nende suurus olukorra ning ülesande kohaselt.

D

Öösi ettevalmistus erandub märksa päevasest Päevase tegevuse juures nõutakse tegevuse kiirust ning liikumist kuna öösi peamiselt vaikust. Sellest järeneb, et öösi kõik liikumised ja tegevused peavad läbi viidama aegamööda, mis oma ees peab aega nõuab. Vaatlus pülkonnad on öösi hämmiselt püstitatud ning nägemise asetab kuulmine. Päeval kuuldes mingisugust kähra pöörame sinna silmad et selle põhjuseid kindlaks määrata kuna öösi näha ei ole ja kähra põhjused

peab kuulmine aratundma. Maastiku vormid kui ka maastikul asuvad esemed peavad olema teistsugused kui päeval. Kõik nimetatud põhimõtted tuleb aluses võtta ühesse mehe väljaõppel võistluses tegetsemises.

Kärgatu tegetsemine.

Kõige pealt iga sõdur peab õpima võistluses liikumise ja tegevused kärgata läbiviima, kus juures tehtavad vead tuleb kohapeal läbikarutada.

Ülesanne # 1.

3 mas jagu läheb trobironnas täitsa vaikult siit selle teeni.

Lahendamine: Et liikumisel jalgadega vastu põlkekivi j.n.e. mitte sattuda peab jalgu kõrgele tõstma ning püstloodis alla lasema, kus juures astuda esiters varbastega - siis alles kontsaga. Kui palju aega võttab sarnane liikumine pole sugugi tähtis - peasi on ta täitsa kärgata läbiviiaese. Enneliikumist rakmed, padrunid j.n.e. hoolega kinnitada ning ülvadaata. Täax ning kaevur rüst liikumisel kärga sinni hoida.

Ülesanne # 2.

(Õpuse juhataja kontrollib liikumist) Õpuse juhataja arub kindlaks määratud kohal ning käseb faale kärgata tema peale liikuda.

Tuleb ka harjutada kärgatu asumist kõikidesse laskeasenditesse, püssi rühmade pikendamist, roomamist j.n.e. Alati tuleb silmas pidada et igasugune kure tegevus

56
võib kergesti kära sünnitada ning tegutsesvat ora
välja anda. Samuti tuleb harjutada rõksuguste
lõhestuste käratu võitmist ning läbi metsa liikumist.
Läbi metsa liikumisel harilikult sünnitavad kära maas
asuvad kuivad oesad, mis pärast astumise kõrgelt tästetud
jaljadega pole soovitatav. Käratu laadimist ning tühen-
damist ei ole soovitatav harjutada, sest nimetatud tegevus ei
vii eesmärgile.

Tegutsemine tasase käsu ning märkide järel.

Käsk saab antud kõige lähemale juhust aruvali laskurite
kus juures edaspidine tegutsemine võib sündida
kahesuguselt.

a) Käsk antakse tasasel häälel aheliku mööda edasi
kus juures edasiandja sõdur peab naabri juure mine-
ma käsu edasi andmiseks

b) Käsu saaja sõdur peab kogu seda täitma. (näiteks)
asub põlvili, pikali j.n.e) ning teised mehed talitavad
naabri järel.

Õõsise tegevuse juures käsu eha komando asemel tu-
leb tihti tarvitada märke (näiteks: pikali heitmises,
ületoõusmises, peatamises, kogumises j.n.e) mis pärast
ea väljas õõsisel õpusel peab selle peale rõõku pane-
ma.

Maastiku esemete õõsist väljanõgemist samuti tuleb
meestele selgitada. Selleks on soovitatav mehi vicia hästi
tuntud maastikule, ning nende tõõhelepanu juhtida rõõks-
suguste asjade peale, võõrõeldes päõva väljanõgemisega.
Võõtlemine. Võõtlemist õõsi on kõõige parem tõõimetada
lamades.

Ülesanne #1

Kolm meest on määratud vaatlitaks - nendest üks peab
teine põlvelt ja kolmas lamades. Üks lasur liigub
vaatljate poole.

Ülesanne #1 juure

Lamades vaatlja saab lähendada lasuri kõige esimes
tähele panema. Sellejärele vaatlja põlvelt ja siis alles
püsti seisva vaatlja. Märgi seljatagune nägib sin
osa. Tume seljatagune teeb märgi praegu nägematus,
horisondil projekteerivad märgid on ära tunda palju
kergemini. Mõistetud vahel tuleb ka meestele tege-
likult näidata.

Ülesanne #2

Opuse juht asub kõrgustikul ning käseb jagu trobi-
sonnas kõrgustikule liikuda.

Ülesanne #2 juure: Püsti liikuval mehed saavad
palju rutiinini aratuntud kus süüsus liikuval
mehed - järelalus - vastu mäge tuleb süüsus liikuda
kuuvalgel ööl liikumiseks tarvitada varju. Tuli on öösi
iseäranis hästi nähtud ning põrnab tähelepanu. Iga
lasur peab oskama aratundma kas tuli seisab paigal
läheneb ehk rüüsub kaugemale, kergem on vahet teha
kui tuli liigub külje suunas, vasem - kui õigesuunas

Ülesanne #3

Kaks meest on määratud vaatljaks. Iga ühele abi
200 mtr. kaugusel põleva elektri tasku laternaga läheneb
vaatljatele, jääb seisma ja lähneb kaugemale kus juures

laterna valgus on kauaega. Vaatlejate silmis suunitud.
Ülesanne #3 juure: Vaatlejad peavad ära tundma kas
tuli on paigal, läheneb ehk läheb kaugemale.

Kauguse hindamine.

Õõsi saavad kõik kaugused korralikult suuremad
hinnatud kui tegelikult on, väljaarvatud tuli. Kauguse
hindamist kõiesuguste esemete, märkide (ka elavate, tume
seljatagusega kui ka horisondil projitseeruvad kõrgustikult,
kuuvalgusel või j.n.e. tuleb tihti harjutada. Hindamise
järel lasta meestel endal kaugused äramööta. Tuli
paistab õõsi palju ligemale nagu tegelikult on.

Kuulmise teritamise harjutused.

Erilises peavad mehed õpima kõiesugused eärasuunuta-
jad häälte järel äratundma. Harjutamiseks valida
kohad käidavate teede läheduses, kus alati mitmesugu-
seid hääli ja müinat kuulda on. Seal peavad mehed
eraldama ja äratundma, sõitja vanke, kergeauto, veoauto,
jalakäia, osa liisumist kui ka rääkimist, komando
andmist j.n.e. ning oskama kindlaks teha kust sikhist
räära tuleb, ning ka selle kauguse.

Ülesanne: Jagu on trobikonnas jao ülema ümber. Jao peate
liikuvad mõned mehed melega liisumisel müinat sunni-
tades. Maastik tuleb sarnaselt valida, et lähenevate meeste
seljatagune oleks tume ning lähenevaid mehi kergesti ära
näeks. Kui jao seisukohal müinat kuulda käseb jao
ülem lähenevaid seisma jääda.

Ülesanne juure: Jao mehed mürina järel hindavad kau-
guse ning teavad kindlaks mitte meest jao sikhis liisusid

Sellel ajal annavad lähenevad mehed tõsise laenuvõimega seisukohta teada, ning mehed mõeldavad kauguse.

Tähtsamad liiguvad osad on palju kaugemale kuulda kui vabasõnnul, mille tõttu tähtsam sosisitel liidu mistel soovitav ei ole.

Tegutsemine vaenlase raketite, ning helgihitjate valgustamisel

Tegutsemine vaenlase raketite, ning helgihitjate valgustamisel mõnendil nõuab harjutamist. Raketite laenuvõime sil on esiteks kuulda iseenalast pauku, mida harjunud kõrv kergesti äratunneb, umbes poole sekundi järel, saab maastik raketist valgustatud. Tegutsemises on kaas võimalust:

a) Pauku järel kiire, kärata ärapiitmine, osa peab ära kaduma enne kui rakett hakkab valgustama. See on kõige parem abinõu. Mehed võivad kas pöösaste taga ehk lihtsalt pikali heita. Tasasel maastikul pikali heitmine on ainuke abinõu. Kiire ning seal juures kärata tegutsemine on raske ning nõuab harjutamist.

b) kui rakett hakkab valgustama enne kui mehed suudsid pikali heita, peab iga sõdur tasakesi, maasisse vajuma. Iga kiire liikumine on vale, ning saab kõige kergemini vaenlase poolt äratuntud.

Raketti kustutamisel tõusevad mehed ülesse ning fatkavad kergest.

Harjutus: Järelm, meestele teadmata, lasub raketti.

Mehed tegutsevad kas punkt a, ehk b järel.

Tegutsemine helgihitja valgustamisel ripub ära sellest, kas mehed on sattunud kiirte alla ehk mitte.

Kui valgustus juba pole meeste kohale jõudnud, peavad mehed kiiresti saduma, enne kui valgustusjuga nende peale jõuab. Kui osa sattub helgihitja valgustuse algusel kiire alla, mis on küll haruordne juhtumine, jäävad mehed liikumata paigale, sest iga väiksem liigutus annab osa viibimata välja. Saab valgustusjuga edasi viidud, peavad mehed kogu süüesoka mahajätma, liitudes külje poole, sest juhusel kui osa on ära tuntud, võib ootata endises sihis tulistamist.

Harjutus: Helgihitja kujutatakse jaoikema poolt tasku laternaga. Meestetegutsemine nagu ülevalpool seletatud.

Orienteerimisharjutused.

Orienteerimist kaardi, kompassi, tähtede järele, ning maastikul leiduvate isäraliste silmapaistvate esemete järele toimitada, nagu A. all seletatud. Orienteerimist õisi tuleb tihti harjutada.

Küülimisharjutused.

Küülimis harjutustega tuleb juba aegsasti algust teha, kus juures on nõuetav täiesti kuulmata tegevus. Igasugus müürit, mida pole küülija sünnitanud, nagu vaentase, kui ka: enese kuulipilduja tulistamine, peab viimane aracasutama kiiremaks edasijõudmises.

Harjutus: Ajal kus üsised mehed küülivad, saab väris-
tajaga kujutatud meie kuulipildujate tuli.

Seda peavad küülijad kiireks edasijõudmises aracasutama. Kui kuulip. tuli ehk tüütsugune müürit on lõppenud, jäävad küülijad tüüris ajas peatama, millejärele jätkavad

hüütmist. Vaenlase traataja juurehüütmist ning traadi
löisamist tuleb tihti peale harjutada, ning sel nõuab
suurt viisust. Teinamis tuleb silmaspidada, et läbilõu-
gatud traadi otsad võivad mininat sünnitada ning
läbilõikajad välja anda.

Harjutus.

Harjutuse otstarbeks tuleb ehitada lihtsane traatseid.
Õõsi määratakse mõned mehed traadi lõikajateks. Umbes
30 mtr. kaugusele teiselpool traataja asetada kaks vaat-
lejat. Kui viimased hüüjaid näevad, ehk traadi
löisamist kuulvad annavad sellest häällega teada.
Samaste harjutuste juures saavad mehed poolt
tehtavad need kindlaks tehtud ja koha peal äraseleta-
tud.

Suureharjutused.

Suureharjutustes algus valida kerge - lohtine maastik,
pärsast poolt raskem - metsatukkadega ning pöösastikuga
vaid. Suureüksannetes võtta: näituses - kindlas tege-
mine, kas vaenlane teatava maaala oma alla on võtt-
nud, soodsat lähemini teed, vaenlase postide asukohtade
täpne kindlaks tegemine j. n. e. Nimetatud harjutustel on
ka suurepildsusele vastamisi tegemine soovitatav.

Pärsast suurepildsusele vaenlase lüürajaid lähelt, kasuti
on erinist ärapeita, vaenlast lasta mööda liiguda
ning seljatagant hävitada. Kui vastamisi töötavad
pildsused üksteist lähelt on pannud, võitjass jääb
see, millel on paremad näwid, soovitatav on hästi välja
telt lamama jätta, et vaenlast vundumisele viia.

et tähelepanemata on sündinud taandumine, Vaenlase täusmisel teda hävitada.

Ootamatus.

Kõiksuguste ülesannete lahendamisel tuleb iseäranis rõhku panna ootamatuse saavutamise peale.

Ülesanne: Granaadi trektis, rinde pöösaste juures, vaenlase vaatlus-post. Tüie ülesanne on posti mahavõtta A, B, C D.

Lahendamine: Et ootamatust saavutada, hüüavad lahendajad lokust mööda, ning tungivad kallale seljatagant, sest seal vaenlane ei oota hädaohtu.

Hüüvõrd aega mööda tuleb siin hüüimine läbiüüa, sedavõrd väikemini peab kallale tungi teostama, et ootamatust saavutada. Hurraa hüümine annab osa välja, ning tegutsesmisel öösi ning udus peab välja jääma.

E

Horisontaalne sihtimine (npurkadega).

Kogu väljaõpe keskusel iseäralist suurt rõhku panna horisontaalse palge panemise peale, ilma milleta korralik lastmine võimata. Paljudel juhtumistel, nagu tulistamisel gaasimaskis, kunstliku udu juures, öösi j. n. e. on see ainukeses abinõus tagajärgede saavutamises. Algukest peale tuleb püüsi rauda kõrgemale märgist tõstmist, et märgist madalamale võtmist aravõrutama. Palge võtmisega raud otsa peab otse märgi suundima. Kõige parem kontrollimise abinõu on palge panemine ettevaldi märgi pihta, sest märgilaud on ikka suuredmaterjaal mis tekitab raud peale sihtija tähelepanu ei juhi.

Yhteisimine

(Tüssid paan padrunitega laadida) Jägu asetada kahes viirus vastamisi, kaks sammu kõrgusel, seal juures vastamisi seisvad mehed peavad ühtpikkuselt olema. Üks laskur sihib vastuseisva laskuri silma - teine korregerib

Korregerimine

Näitlik: „Pälgepanemisel esiteks tõstsid püssi raua silmist kõrgemale, ning siis hakkasid alla viima.“ ehk „Sa tõstsid raua otsa kõrgest krae kõrgusile ning hakkasid siis alla viima.“

Siinmetud harjutused tulevad kõrgis asendites harjutada, ning korregerida, kus juures mõlemad laskurid peavad ühesugustes asendites olema. Korregerija juhib pälgepanija tühelpanu ka teiste vüumaste poolt tehtavate vigade peale nagu: „Püss on langes.“ „Sõjard nookutasid.“ „Nüüd sina rebised.“ „Kaela haaramine on vale.“ j.n.e.

Vastamisi olevad mehed harjutustel vahetavad ise rollid s.o. pälgepanija korregerib ning korregerija harjutab pälgepanemist. Ometuste ärahoidmises võivad püssi laad ära võetud saada, ning päästmist ärajätta.

Voib ka harjutamist ning kontrollimist korraldada järgmiselt: Laskurid seisavad, põlvitavad ehk lamavad vastamisi, laskur selle pihta vastane sihib väljasiinutatud kätte põidia ning kesemise sõrmega moodustab rõngast, ning koiab näo kõrgusel. Pälgepanija sõdur pälgepanemisel ning sihtimisel peab raua suudme sõrmesi puutemata rõnga sisse juhtima.

Horisontaalse palgepanemise kontrollseerionist võib toimetada sellega, et palgepanijatel silmad sinni siduda, ning käskida võisugustes asendites palgepanemist teha.

Maskerimis võrkude valmistamine.

Maskerimis võrgud võivad kohapeal meeste poolt valmistatud saada püxi ja põigeti. võrgud keemise võrkude nõuadest. Tuleb silmas pida et maskerimisvõrk mitte liig veike ei valmistataes. Soovitatav suurus 250 x 200 cm.

Maskerimisvõrk liiab tarvitamist kaitset kui ka pealetungil.

Signaliseerimine.

Liikiveste teadete tulejoonelt seljataka soatmiseks on otstarbekohane signalisatsioon mõrsstähedliku järel. Tõrgete sõnade edasiandmine võtaks palju aega, mispärast signaliseerimist toimetada lihentatud taabli järel.

Signaliseerimine sünnib veikeste lipudega kuid võib ka signaliseerida taskurättikuga, mütsiga j.n.e. Püneti anda neljandik ringi, kriipsu pool ringi näol. Vastuvõtjad tõenduseks, et signaalist aru on saanud, annavad vastuvõetud tagasi.

Vehalemine.

Tõrgete ring kaitsete äraõpimisel iseäralist rõhku panna vaba vehlemise peale, mis kasvatab pealetungi vaimu, kiiret tegutsemist ning tahet.

Tahjouline vastane tormi silmapilgul lasub ainult esimesel momendil, ning võtab vastase vastu tärgiga. Sellepärast ka vaba vehlemise juures, ei ole soovitatav mined vastanisi banna, ning Vehlemist kasutada

void asetada rinnaku kaugusel, kus puures üks rinnab, kaitset asuv, laseur algusest päneb palge ning sibib. Kui rinnaja on jõudnud umbes 20 mtr. kaugusel, tormab kaitset asuja vastu, seal puures tuleb takile panna, et vased ei võtaes puht õpe nehitamise asendit, void vastasse võitmiseks irakasutaks liisumise koogu.

Kui sarnaselt üksikud mehed töötamist on hajutanud, asetada vastamisi kaes jagu rinnaku kaugusel. Üks jagu asub kaitset, teine rinnab. Kaitset asuv jagu peale lähisest tulistamist, tormab täägiga vaenlase kallale.

Mees kus torke on saanud, hüüab pikali, sellega näidates, et on võitlusvoimetu. Silmapilene vastase võitja tormab viibimata järgmise vaenlase kallale. Võitlus kestab nonda kaua kuni üks jagu on võidetud, ühe jao mehed kannavad varukatil valget lindiid ehk lihtsalt tassuratti.

Ühesikõppustega hästi väljaõppitatud meestega on märksa kergem jao, rühma, ning kompanii õppuste läbiõttmine.

3 Kaugusehindamine.

<u>I</u>	<u>II</u>	<u>III</u>	<u>IV</u>	<u>V</u>
<p>Kauguse hindamine kuni 200 mtr. võisuguste suunade, võisuguste valgustest, sinni- ja ning lahtisel maalil. Nimetatud kauguse meelepidamine võisuguste asendites. Horisontaalselt mõõtmise vahemuduga kuni 100 mtr.</p>	<p>Kauguse hindamine 400 mtr. ning nende kaugustemeteri põhiline nägu 1/2 mtr. Kuu lõpus kausi te hindamine nippelid kaugustel võisugustest asenditest.</p>	<p>Kauguse hindamine kuni 600 mtr. Kõrgist asenditest 200 mtr. laiuse unne hindamine.</p>	<p>Kauguse hindamine igasuguste valgustest puures kuni 800 mtr. Kinni laiuse hindamine kuni 600 mtr. laiuse võisuguste kauguselt.</p>	<p>Kauguse hindamine igasuguste valgustest puures kuni 1500 mtr. Kinni laiuse hindamine kuni 1000 ning 2000 mtr. laiuse võisugustel kaugustel.</p>
<h4>4. Oõsine ettevalmistus.</h4>				

62

<u>I</u>	<u>II</u>	<u>III</u>	<u>IV</u>	<u>V</u>
<p>Nõgemise ja kuulmise harjutused. Silmade harjutamine pimedusega ning kuulmist harjutamine loomulike häälte ning müra naga nägu kuul, aja, järele järele.</p>	<p>Kuulmata tegelemine. Tõotamine tehasse kõsu ning märside järele. Määratsetu võimude ning esemete väljandamine võrdlus, päevaga kuulmise harjutused.</p>	<p>Vaatlemine. Kauguse hindamine. Tegelemine isikute ning helide ja valgustamisel. Hüütmis harjutused. Orientatsioon harjutused. Ootamatused.</p>	<p>Leuritegevused. Hüütmis harjutused ning teadeteade loetamine. Kauguse hindamine. Orientatsioon harjutused. Ootamatused.</p>	
<h4>5. Valmistused.</h4>				

I

II

III

IV

V

Rännas kuni
0 elm. kerges
õemes.
Püseda mine
ul ning
tagasi tule-
kül teadete
edasiandmise
vajadused.
Jalgvää
tippust väljal-
da juure.

Rännas kuni 15 el.
Seljapain ilma
võtmata. Opustele
minekul ning taga-
si tulekul teadete
edasiandmise
vajadused jalgvää
tippust väljal-
da juure, ning värs-
de edasiandmine
väljalast jalgvää
tippule

Rännas kuni 20 elm.
Selja pain 4 elg. koor-
matud. Rännas kaitse.
Jalgvää tippu side ahi.
Liku ning väljalga tege-
vus. Teadete hõlvutused
Maanteel ääres eluavad
vaenlaste piilokannad j.n.e.
Meeste poolt tähelepanutud
edasi andmine.
Orienteerimine. Ilma kaar-
te kindlaks määrami-
ne kompassi järel.
Ilma kaarte kindlaks
tegemine kella, päikese,
kuu, tähtede ning
teiste abinõudega.

Rännas kuni
25 elm. Seljapain
täieliku Rännas
koormaga. Rännas
kaitse. Jalgvää
side ahieliku ning
väljalga tegevus.
Puhkavate vägede
kaitse. Doppel postid
allhoovit. postid.
Välised ja erilised
posti kohused.
Postide paigutami-
ne. Piilokkide
tegevus. Teadete
kõristus meeste
poolt soovitud
Täiema teadete
edasiandmine.
Kaartide lugemine
Orienteerimine
kõrskamine kompas-
si järel, kella
järel j.n.e muul
viisil kindlaks
tehtud ilma
kaarte suunas.

Rännas kuni
30 elm. ja sellele
järgnevat pealelõng
Rännas kaitse.
Puhkavate
vägede kaitse.
Kaardi lugemine.
Väikeste sõjaväe-
üksuste
Orienteerimis-
vajadused.

1500
16/10
9000
150

1500
1/3
2/3

1500
1/3
2/3