

Uus miniarvuti

Meie esimene Windows 7-ga miniarvuti



Canon saab kiita

G11 meeldib meile väga



Katsume Arvot

Rahu, ainult rahu. Arvo on klaviatuur



Star Trek



Juhi mängu mõtte jõul!

[digi]

Suures testis netipoed

Valida on 12 vahel



Väike häkk teeb päeva ilusaks: parendame kaamerat



AINULT MEIL: TESTIS GOOGLE NEXUS ONE



KUMB OSTA, NEXUS VÕI IPHONE? LOE LK 22



Parkuurist ja mõrvaritest: Assassin's Creed II

Nr 58, veebruar 2010
Hind 39.90 kr



9 771 736 269 01 6

Rattad pihus:
võrdluses neli
rooli mängimiseks



Dirt 2:
siit saab päriselt
musta pori näkku



Iga
tellija
võidab!

Telli Eesti loetum naisteajakiri
Naisteleht
või enimmüüdav kuukiri
Naistelehe Nipiraamat ja saad
3 VÄÄRT KINGITUST!



Kui Sul on kehtiv **Naistelehe** või **Naistelehe Nipiraamatu** tellimus, saadame Sulle 2010. aasta jooksul tervelt kolm väärt raamatut:

HOROSKOOBIRAAMAT

Veebruaris algab Hiina kalendri järgi uus aasta. Siis jõuab Sinu postkasti 100 leheküljeline Horoskoobiraamat ja laseb paista mida toob see aasta sinu ja su kallimate ellu.

AIARAAMAT

Peaaegu igal eestimaalasel on oma aianurk või maakodu ja kui mitte varem, siis esimeste päikeseliste kevadpäevade ajal on inimesed vähemasti mõtetes näppupidi mullas. Aprillikuus jõuab Sinu postkasti Aiaraamat, mis pakub pooltuhat nippi olemaks oma aiale parim perenaine!



RETSEPTIRAAMAT

Septembrikuus pöörduvad sajad tuhanded pered tagasi oma tavapärasesse kiiresse elurütmi. Perenaisele tähendab see igihaljast küsimust: mida panna pere toidulauale? Sinu postkasti potsatab mahukas Retseptiraamat, milles üle 100 lehekülje lihtsaid retsepte igaks elujuhtumiks: argiõhtuks, peoks ja kiireks snäkiks!

Tellimiseks:

- vormista tellimus kodulehel www.telli.ee
- saada e-kiri aadressil levi@presshouse.ee
- või helista 660 9797



34 >

Milline pood on parim?

Testime 12 veebipoodi ning valime nende seast välja kõige parema, kust on hea kaupa tellida



VÄRSKE KRAAM

- 7 > Uudised**
3D trügib elutappa
- 8 > Uudised**
Igale kõrvapaarile eri värv
- 10 > Top**
10 mängu, mis annavad põhjust veel osta PS2
- 14 > Tulevik**
Samm lähemale tehisintellektile
- 16 > Naistekas**
iTamTam: cool ja kasulik
- 18 > Arvamus**
Klient on jälle kuningas
- 20 > Kaur ja Kaspar Kallas**
Maailma esimene kohver, mis teeb 3D-filmi!



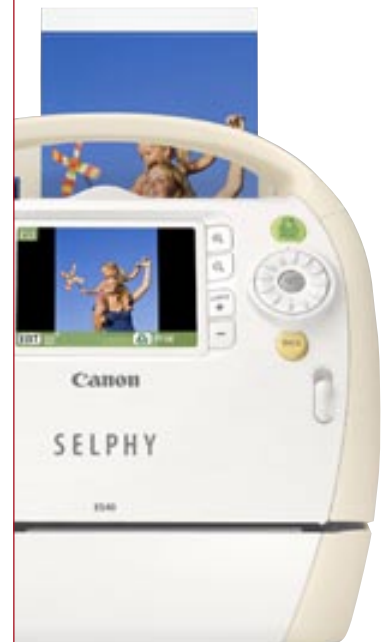
JÄRELE PROOVITUD

- 22 > Google Nexus One**
Kõige vingem telefon

- 24 > Fujitsu Lifebook P3110**
Kahe rindejoone vahel
- 25 > Canon PowerShot G11**
Monarhia viimane pärija?
- 26 > Canon Selphy ES40**
Fotolabor lauanurgal
- 27 > iNO CP09**
Saada vanaema keelekursustele
- 28 > OCZ Technologies Neural Impulse Actuator**
Õpi paigal seistes liikuma
- 29 > Sony Ericsson X2**
9000 krooni eest raevu
- 30 > Ideapad S10-2**
Vana mudel uues kuues
- 31 > Hiir Roccat Kova ja hiirematt Sota**
Sini-hele-roheline valgus
- 32 > Roccat Arvo**
Kokkuhoiuklaviatuur
- 32 > Cresyn C222E**
Väike värvikas helisöber

26 >

Ise nii ilus, aga prindib fotosid ka veel





52 > Assassin's Creed II

Palgamõrvaritest mängu teha ei ole ilus, aga pagana lõbus on küll



TESTID

- 34 > Suur test**
Ostle odavalt
- 40 > Väike test**
Kolm rooli ühe vastu



KUIDAS

- 46 > ... «Diablo II» laiekraanil tööle saada?**
Seda peab ka tänapäeval mängima!
- 47 > ... panna Tele2 internetipulk Ubuntu 9.10 all tööle?**
Ise ta ju ei hakka
- 48 > ... valida veebipoodi?**
Ära lase endale mütsi pähe tõmmata
- 50 > ... tuunida Canoni seebikat?**
Häkime päeva ilusamaks



PLAY

- 52 > Assassin's Creed II (Xbox 360)**
Ajaluugu kordub
- 55 > Ratchet & Clank: A Crack in Time (PS3)**
Sassis saba ja mutrivõti
- 56 > DiRT 2 (PC)**
Uhke on olla mudakoll
- 59 > Tulekul**
Veebruaris hakkab vihma sadama

TAGUMINE OTS

- 60 > Ostujuht**
Võta poodi minnes kaasa
- 62 > Saabunud post**
Kristjan selgitab veel kord, et ta ei ole kaamel
- 64 > Digidoktor**
Meie ikka aitame
- 65 > Kuulame ja vaatame**
Meie maitse järgi
- 98 > Pikk test**
iPhone kukkus lumme ja leidis Berliinis kino

Mars veebipoodi!



• Mina ei tahaks praegu Eesti elektroonikakaupmeeste nahas olla. Esiteks on masu niigi eestlaste rahakotid sügavale taskusse sulgenud, teiseks tundub, et järjest enam kolib vidinakaubandus veebi ja seal on Eesti tegijatel näiteks Amazoniga väga raske konkureerida.

Tõepoolest, Amazon on maailma suuremaid kaubamaju, mis pakub tihti sellist hinda, et siinsete kaupmeeste küsitus tundub halva naljana. Juba mitu kuud tarnib Amazoni Suurbritannia kauplus elektroonikat ka Eestisse ja on oodata, et tarbijad hakkavad seda võimalust järjest enam kasutama.

Eestis aga pakuvad traditsioonilistele poodidele konkurentsi veebipoed, mis peegeldavad vaid hulgiladude seisust. Kulud on minimaalsed, kaubavalik tohutu ja konkurents armutu.

Selle kuu internetikaupluste test näitas, et netist ostmise aeg on käes. Milleks passida liiklussummitutes, nina Järve või Ülemiste keskuse poole, kui sa tegelikult isegi ei tea, kas su soovitud kaup on seal müügil. Anna netis tellimus sisse ja oota järgmisel päeval kullerit. Printer ei ole pintsak, mida peab enne proovima.

HENRIK ROONEMAA, PEATOIMETAJA

Juba mitu kuud
tarnib Amazoni
Suurbritannia
kauplus elektroonikat
ka Eestisse

[MÄNGUMÄNG]

Eelmisel kuul küsisime, mis on järgmine mäng, mis ühendab «Tulnuka» ja «Kiskja» filmisarjad. Õige vastus on loomulikult «Aliens vs. Predator», mis ilmub juba sel kuul.



Arvutimängu «Dragon Age: Origins» võitis:

• Sven Kalda

Mängude plakatid:

- Oole Oja
- Rivo Ränk
- Erik Grenberg
- Tõnis Ojandu
- Kevin Presman
- Aivar Lõhmus
- Ats Villemson
- Jaak Limbo

Auhinnad saab kätte [digi] toimetusest Liimi 1, Tallinn.



- Aadress: Liimi 1, 10621 Tallinn
- tel 661 6186 • faks 661 6185
- e-post digi@presshouse.ee

Toimetus

Peatoimetaja

Henrik Roonemaa

henrik.roonemaa@presshouse.ee

Toimetajad

Sven Vahar

sven.vahar@presshouse.ee

Martin Mets

martin.mets@presshouse.ee

Kujundaja

Holger Vaga

holger@presshouse.ee

Keeletoimetaja

Piret Reidla

piret.reidla@presshouse.ee

Tellimine

• telefonil 660 9797

• e-posti aadressil

levi@presshouse.ee

• veebis aadressil

<http://www.telli.ee>

telli.ee

HEAD AJAKIRJAD
HEA HINNAGA

Aastatellimus 399 krooni.
Otsekorraldus 33 krooni kuus.

Reklaam

Raimo Kõrts

tel 661 6186

raimo.korts@presshouse.ee

Fotod tootjatelt, kui ei ole märgitud teisiti.

Väljaandja **Presshouse OÜ**

Trükk **Unipress**

© **Presshouse OÜ**

Digis avaldatud tekstide ja fotode avaldamine ükskõik millisel viisil on keelatud ilma väljaandja eelneva kirjaliku loata. Kõik õigused on kaitstud.

www.digi.ee

[digi] Suures testis netipoed

AINULT MEIL: TESTIS GOOGLE NEXUS ONE

KUMBI OSTA, NEXUS VÕI IPHONE?



Orkio kottide edasimüüjad: Üle Eesti: Elion Esindused, Ordi esindused, Expert poed
 Rakveres: Kristallkotkas, Põltsamaal: Merit Tarkvara, Viljandis: Matti Bürootehnika, Põlva: Põlva TÜ
 Kaubamaja, Tallinn: Dell IT pood, Võrus: Condor, Haapsalus :Tack MR.



Alati ja kõikjal kirjutamiseks valmis

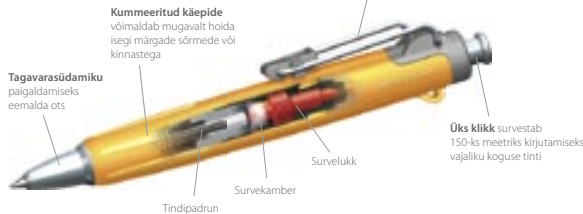


TOMBO®

Tugeva metallkinnitiga püsib pastapliats kindlalt käse, pintsa tasku või tööriiete küljes

Kummeeritud käepide võimaldab mugavalt hoida isegi märgade sõrmede või kinnastega

Tagavarasüdamiku paigaldamiseks eemalda ots



Üks klikk survestab 150-ks meetriks kirjutamiseks vajalikku koguse tinti

Tindipadrün

Survekamber

Survelukk

Kas olete kunagi püüdnud kirjutada pikema aja vältel horisontaalselt või alt üles? Või isegi tolmuses keskkonnas, külmas, niiskele paberile? Gravitatsioonijõud ja sellest tingitud rõhu puudumine teeb selle võimatuks. Tombow Japan-i lahendus on uudne patenteeritud Air-Press tehnoloogia. Üks klikk tekitab surve tindipadrunile ja Airpress on kirjutamiseks valmis kohtades, kus ei kirjutata tavalise kaldenurga all, näiteks seinal rippuvate turustusplaanide puhul või kaupade markeerimisel või...

Edasimüüjad: Tallinn: Apollo Solaris keskus | Tartu: Interpen, Apollo Lõunakeskus | Saaremaa: Kaseoru | Keila: Concover | Võru: Lexika | Rakvere: A ja O | Haapsalu: Tack MR | Pärnu: Apollo Kaubamajakas, Apollo Rüüti, Apollo Port Arthur, Arthemis kauplus "Bürootaevus" | Põltsamaa: Merit | Põlva: Põlva TÜ Kaubamaja

Cresyn CS-HP512



Jaehind
455.-

CRESYN
THE ONLY WAY TO LISTEN

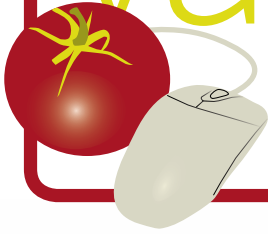


on üks oma klassi parimaid kõrvaklappide komplekte, kõrge helikvaliteedi ja suurepärase vastupidavusega. 38 mm membraanid pakuvad võimsat bassi ja dünaamilist helipilti 2-tasemelise kokkupandav disain kõrvaldab kaasaskandmise probleemid, mis on tavaliste kõrvaklappide puhul peamine nõrkus; mugav kaasas kanda ning kõikjal kasutada. Kõrge kvaliteedilised kõrvapolstrid muudavad kõrvaklapid suurepäraseks väljas kasutamiseks, pakkudes rikkalikku helikvaliteeti ja blokeerides taustamüra. 35 Ω üldtakistus võimaldab optimaalset heliväljundit koos kaasaskantavate audioseadmete või kõrge kvaliteetsete audio- ja DVD-mängijatega kasutades.

Kaasas kandekott. Kerged, kaal ainult 123 grammi.
 Pistik kullatud, kaasas ka 6,3 mm kullatud pistikuadapter.

Edasimüüjad: Üle Eesti: Ordi Esindused | Tallinn: Lasering poed, Apollo Solaris, Tallinna Kaubamaja Digimaailm | Keila: Rõõmu Kaubamaja | Haapsalu: Tack MR | Kuressaare: Saare Matkad | Viljandi: Matti Bürootehnika | Põlva: TÜ Kaubamaja | Rapla: Taig | Pärnu: Apollo Kauplus Port Arthur

värsk kraam



> Pentaxi retrokaamera **LK 9** > Miks peaksid sa endale väga odavalt PlayStation 2 ostma? **LK 10** > Vaheta Firefox Google Chrome'i vastu ja ole õnnelik **LK 11** > Eesti mehed tegid imekaamera **LK 20**



3D trügib elutuppa

Sony näitas jaanuari lõpus ajakirjanikele CESil avalikkuse ette toodud 3D-telerit, mis hiljemalt suveks ka poodidesse müügile jõuab. 3D-toega Bravia eest küsib firma ka hulga kõrgemat hinda kui tavaliste telerite eest (täpseid numbreid pole veel teada), kuid see eest pakub ka väga uuenduslikku tehnoloogiat.

● Nagu kinoski, tuleb ka kodus 3D-telerit vaadata spetsiaalsete prillidega, kuid [digi] võib oma kogemuse põhjal kinnitada, et pilt on igatahes parem ning 3D lausa üllatavalt hea kvaliteediga. 3D on tõesti selge ja terav ning demoklipi kalaparved tundusid tõesti otse nina alla hõljuvat ning korraka pildist välja sööstnud suur vaal lausa ehmatus vaatajat.

Samas oli näiteks jalgpalliklipi üsna võõras vaadata, sest kuigi pilt oli silmnähtavalt kolmemõõtmeline, kippusid taustaks olnud roheline muru ja esiplaanil

nil siblivad mängijad väga järskude piirjoontega eristuma ning jäi mulje, nagu vaataks keskmisest kehvemini tehtud arvutianimatsiooni. Küll aga oli väga hästi jälgitav palli liikumine.

Igatahes on tõenäoline, et just tänava hakkavad suured teleritootjad 3D-telereid agressiivsemalt müüma ja kuigi ühest küljest on need kindlasti ahvatlevad, tuleks nende ostmisse esialgu siiski rahulikult suhtuda. Paljud vaatajad on kurtunud pikemat aega 3D-pilti jälgides tekkivat peavalu ja silmade väsimust,

lisaks on prillid kindlasti ebamugavad kanda ning õigustatud küsimus on see, mis saab siis, kui sõbrad tulevad külla filmi vaatama? Kas osta neile igatüüpe prillid või paluda neil enda omad kaasa võtta?

Muide, Poolas toimunud pressikonverentsil räägiti ka, et Euro 2012 jalgpallimatše kavatsetakse vähemalt osaliselt üle hakata kandma ka 3D-s, nii et selleks ajaks on vähemalt teleritootjate arvates juba piisavalt paljudel inimestel kodus 3D-telerid olemas.



Blogihoolikutele hädavajalik

● Sony tõi turule kompaktkameraseeria Bloggie, millega on kõige parem pildistada ... loomulikult iseennast, sest sellel on 270 kraadi ulatuses pööratav objektiiv. Kaasasoleva tarkvaraga saab WiFi kaudu 5megapikselsed pildid ja 1920 x 1080 Full HD videoklipid ka pikema jututa enda blogisse või mõnda poppi suhtlusvõrgustikku, nagu Facebook või Twitter, imelihtsalt üles laadida.

Müügile tulevad Bloggie seeria kaamerad PM5, PM5K ja CM5 Mobile HD Snap Camera Eestis juba veebruarist.



Päkapikudisko

● Tõenäoliselt pole tegu küll maailma väikseimate kõlaritega, kuid Motzi pisike puidust FM-raadio mõõtmatega 37 x 25 x 19 mm on kuulamisväärsus omaette. Ja tegemist pole mitte ainult raadioga, vaid tänu 3,5 mm kõrvaklapi pesale saab neid täiesti edukalt kasutada ka iPodi kõlaritena.

Tuba raputavat heli need tõenäoliselt ei tee, kuid vaikes toas võib nendega romantilist atmosfääri luua küll. Voolu saab pisike raadio sisseehitatud akust.

Igale kõrvapaarile eri värv

Creative leidis, et maailmas on miljoneid «World of Warcrafti» mängijaid, kellele on raha iga kuu oma lemmikmängu eest maksta. Ehk leiavad nad raha, et maksta ka korralikke kõrvaklappide eest? Idee tundus hea, tulemuseks on Sound Blaster World of Warcraft Wireless Headset. Juhtmevabad klapid kasutavad THX TruStudio PC helitehnoloogiat – sama, mida kasutab ka X-Fi HD USB-helikaart. Tulemuseks on kristallselge ja dünaamiline heli, mis peaks just maailma levinuima MMORPG tegema veelgi paremaks. Neli tundi laadimist annab üheksa tundi mängimisaega. Ahjaa, klapipatjade väliskülgedel saab panna erinevaid värve helenduma. Värvitoone, mille hulgast valida, on 16 miljonit ...



Digitahvel ja digipastakas

● HP tõi turule puuetundliku sülearvuti HP TouchSmart tm2 Notebook PC. Kerge puudutusega ekraanil saab veebilehti alla kerida, fotosid vaadata ja töödelda ning kiirelt valida oma lemmikmuusikat või -filme. TouchSmartile saab anda ka häälkäsklusi või teha puutepliatsiga märkmeid, joonistada pilte, täiendada e-kirju või fotosid.

30,7 cm suuruse ekraanile tagavad jõudluse energiasäästlikud Intel protsessorid, aku tööeaks lubab HP kuni kaheksa tundi. Müügil on uus TouchSmart tablet veebruarist hinnaga 13 250 krooni.





Oavarrest glamuuri

● Asus on aega veetnud koos Bang & Olufseni disaineritega ja teinud sülearvutist tõeliselt glamuurse riistapuu. Ilma kahtlusteta on tegemist süleaaliga, millega kõlbab minna nii presidendi vastuvõtule kui Kroonika seksikate peole.

Välimusest ei maksta lasta end lollitada. Kõlaritega ääristatud 18,4-tollise ekraaniga sülearvuti seest leiame Intel Core i7 protsessori, NVIDIA GeForce GT 334M graafikaardi kuni 1280 GB (kahe) kõvaketta toega. Puudu ei ole ka Blu-ray-mängija ja USB 3.0 tugi. Pole aimugi, kui palju imevidin maksab.



USB + WiFi = süda

● Belkin Home Base paneb paari kaks kõige kasulikumat ja enamkasutatavat tehnoloogiat ehk WiFi ja USB. Tulemuseks on võimalus ühendada omavahel kuni neli USB-toega seadet ühte punkti.

Kui näiteks väline kõvaketas ühendada Home Base'i järele, siis saab selle panna failidest automaatselt üle WiFi tagavarakooptiaid tegema või automaatselt saata pilte Flickrisse või Picasasse. Samuti saab selle järel olevat kõvaketast kasutada Xbox 360 või PS3 meediaserverina. Raha küsitakse sellise tubli seadme eest, mille kasutusvõimalusi piirab vaid fantaasia, umbes 750 krooni.

Retrokaamera tunneb kasse ja koeri nägupidi

● Pentax on välja toonud uue laheda retrovälimusega kompaktkamera Optio I-10. Kaameral on 12,1megapikseline sensor, 2,7tolline LCD-ekraan ning 5kordne optiline suum. Optio I-10 pagasis on loomulikult veel värinastabilisaator ja võimalus üles võtta 720p HD-videoklippe.

Kusjuures, Pentaxi kaamera näotuvastustehnoloogia ei piirdu ainult inimestega, vaid kaamera osab ära tunda iseloomulikult esiletungivaid kooni ehk näiteks koeri ja kasse. Millise raha eest loomi pildistada saab, see pole veel teada.





«Gran Turismo 4-s» on 700 erinevat masinat 80 tootjalt. Võimas!



10 mängu, mis annavad põhjust veel osta PS2

1. «Rock Band 2» ja teised rütmimängud

PS3 ja Xbox 360 on liiga kallid, aga rütmimänge tahaks ikkagi mängida? Playstation 2 on odav lahendus, et muusikamänge täiel rinnal nautida. Lisaks tuleb PS2 toetavaid «Rock Bande» ja «Guitar Herosid» aina juurde

2. «Gran Turismo 4»

Kui «Gran Turismo 5» ikka veel ei ole ja «GT 5: Prologue» oli lihtsalt proovisõit, siis tasub ette võtta vana hea simulaatoriklassika, mis tänapäeval ka enam palju ei maksa.

3. «God of War» seeria

Jah, koos kolmanda

osaga tulevad kaks hinnatud taplussarja osa lihvituna välja ka PS3-le, Ameerikas eraldi, meil kolmanda osaga komplektis. Kui aga PS3 pole, siis näevad need ka PS2 peal head välja.

4. «Ratchet & Clank» seeria

Kui PS3 peal on legendaarne karvane elukas ja robot seigelnud kahes ja pooles mängus, siis tänasel päeval natuke üle pooleteise tuhande krooni maksval platvormil on mängu poole rohkem.

5. «Silent Hilli» ja «Resident Evil» seeriad

Kuigi kõik teenekate sarjade

osad on portitud ka arvutile, siis on PS2 võimalus õõvasarja mängida nii, nagu see algselt mõeldud oli. Lisaks ilmub kohe veel «Silent Hill: Shattered Memories».

6. «Final Fantasy X»

Tänini äärmiselt nauditav Jaapani RPG, nii nagu ainult nemad seda teha oskavad.

7. «Pro Evolution Soccer 6»

Üks konsool, kaks meeskonda ja kaks pulti. Väga odav ja suurepärase meeldetuletus. Lisaks Toetab ka «FIFA» seeria siiani PS2.

8. «Shadow of the Colossus»

Ülimalt omanäoline märuliseiklus hiigellelukatega võitlemisest teist sellisarnast ei ole tehtud.

9. «Metal Gear Solid 3: Snake Eater»

Legendaarse spioonaažimäruli kolmas ja äärmiselt viimistletud osa, saadaval eksklusiivselt PS2-le. Kui neljas osa PS3 peal meeldis, tuleb see kindlasti läbi mängida.

10. «GTA: Liberty City Stories» ja «Vice City Stories»

Jah, neid kahte täisväärtuslikku, suurepärase looga GTA-d saab mängida peale PSP ainult PS2-ga. Sarja fännidele kohustuslik.



Kust veebis mänge osta?

● Steam on digitaalne mängupood, kust ostetud mängu saab installida suvalisse arvutisse suvalisel ajal. Lisaks saab aeg-ajalt osta mängu üliodavalt ja allahindlused-hüüdlused stiilis «Täna -75%» seal seda ka täpselt tähendavad. [digi] ostis jõulude ajal endale näiteks esimese «S.T.A.L.K.E.R.i» viie euro eest.

store.steampowered.com

● GAME on Briti mängupood, kust ostetud tooted toimetatakse üldjuhul kohale nelja-viie tööpäeva jooksul. [digi] on selle poega üksnes positiivsed kokkupuuted ja kuigi hinnad pole seal kõige soodsamad, siis kaup tuuakse kohale alati.

www.game.co.uk

● Mänge võib osta ka Kanadast. Sealsete dollarite eest sooritatud ostu võib saada kätte väga soodsalt. Ainult kohale jõuab post tükk aega, halvimal juhul tuleb oodata kuni paar nädalat.

www.videogamesplus.ca

● Enter on Eestis üks vähe-seid veebipoode, mis aktiivselt tegeleb uute mängude müügiga. Hinnad on väljamaa poodidest üksjagu küll kallimad, kuid see-eest tuuakse kaup tasuta ruttu kulleriga kohale.

www.enter.ee

● Hiireklikiseiklusi peab enamasti suurtes veebipoodides tikutulega taga ajama. Adventure Shop on koht, kust saab osta uuemaid ja vanemaid seiklusi. Poest on olemas nii Euroopa kui ka Ameerika versioon, kuid viimases on hinnad soodsamad ja kasutamises vahet pole.

us-adventureshop.gamesplanet.com

10 põhjust, miks Chrome on parem kui Firefox

1. Kiirus. Firefox'i võib ju tuunida nii ja teistpidi, aga fakt on see, et Chrome on pea igast asendist kiirem, seda nii käivitumisel kui lehtede kuvamisel.

2. Intelligentset lisandmoodulid. Chrome'i lisandmoodulite installimiseks, mahainstallimiseks või ajutiseks keelamiseks ei ole tarvis brauserit taaskäivitada, piisab vaid selle lehe värskendamisest.

3. Rakenduste otseteed. Iga veebilehe jaoks on võimalik luua töölauale otsetee, millest käivitades avatakse see leht menüüdeta ja nupureata aknas. Nii saab veebirakendusi kasutada peaaegu nagu päris rakendusi.

4. Automaatne uuendamine. Firefox kontrollib samuti automaatselt uuendusi, kuid Chrome on võimeline need ka ise automaatselt järgmisel käivitamisel installima.

5. Sagedane uuendamine. Lisaks täisautomaatselt installile uuendab Chrome



end sagedamini kui Firefox. Täiustused ja parandused jõuavad Chrome'i kasutajateni kiiremini kui Firefox'i kasutajateni.

6. Ühendatud otsingu- ja aadressiriba. Milleks raisata ruumi kahele lahtrile, kui saab hakkama ka ühega? Chrome'i aadressiriba toimib ühtlasi ka intelligentse otsinguribana. Kui seda kord kasutada, ei taha Firefox'i kohmaka süsteemi juurde enam naasta.

7. Stabiilsus. Chrome'i iga vahekaart on teistest sõltumatu. Iga veebileht kasutab oma mälu-osa ja töötab eraldi protsessina. Seega saab ühe süsteemi ressursse sööva veebilehe panna kinni teisi lehti sulgemata.

8. Järjehoidjate varundamine. Kui Chrome'is sisse lülitada järjehoidjate sünkroonimine, varundatakse kõik su järjehoidjad automaatselt sinu Google'i kontole ja järgmisel installil on nad kohe automaatselt saadaval.

9. Ruumisäästlikkus. Chrome'i vahekaartide riba ja akna tiitliriba on osaliselt kattuvad, olekuriba ilmub nähtavale ainult vajadusel ja järjehoidjariba saab kiirklahviga peita.

10. Kasulik avaleht. Chrome'i avaleht on kasulik, sest sinna kogunevad automaatselt sinu sagedamini kasutatavad lehed, samuti saab sealtkaudu avada viimatise suletud lehti.

5 põhjust, miks osta Nexus One

1. Odavam. Võrguvaba iPhone 480 pikslit maksab ligi 12 000 krooni, Nexus One 9000 krooni.

2. Parema kaamera. 3 megapikslit versus välguga 5 megapikslit on piisavalt suur vahe.

3. Superhea ekraan. 480 x 800 pikslit AMOLED on täiesti teine tase kui iPhone'i 320 x

4. Multitasking. Tahad iPhone'is Skype-vestluse ajal veebist midagi vaadata

või kontaktinimekirjast telefoninumbrit otsida? Ei saa. Androidiga saab.

5. Vahetatav aku ja mälukaart. Võib-olla on sul hea meel teada, et saad vajadusel uue aku panna või teise mälukaardi. Mõnel inimesel kohe on sellist teadmist vaja, kuigi ta ei kavatse seda kunagi kasutada.



värske kraam



Kõige rohkem internetikasutajaid Aasias. Pildil internetikohvik Hiinas.

SCANPIX

90 000 000 000 000
e-kirja saadeti

247 000 000 000
päevas

1 400 000 000
inimest maailmas saadab e-kirju

100 000 000
rohkem kui aasta tagasi

81

protsenti e-kirjadest oli rämpspost

200 000 000 000
spämmikirja päevas

24

protsenti kasvas spämmi hulk aastaga

234 000 000
veebisaiti oli maailmas detsembri seisuga

81 800 000
.com domeeni

12 300 000
.net domeeni

7 800 000
.org domeeni

74 921
.ee domeeni

1 730 000 000
inimest kasutab internetti

18

protsenti rohkem kui aasta tagasi

418 029 796
neist Euroopas

738 257 230
Aasias

126 000 000
blogi on praegu olemas

27 300 000
säutsu päevas tehti Twitteris

350 000 000
inimest on Facebookis

4 000 000 000
fotot on hetkel Flickris

148 000
sombiarvutit päevas tuleb maailma juurde

1

aasta pärast vaatame numbrid uuesti üle.



Lenovo Legoarvuti

Lenovo on oma disaineritele viimasel ajal üsna vabad käed andnud ja tulemused on rõõmustavad. Lenovo U1 on tõeliselt omapärane kaks ühes arvuti. Esmapilgul on see sülearvuti nagu sülearvuti ikka, aga kui veidi kangutada, siis saab ekraani arvuti küljest lahti kiskuda ja seda eraldiseisva tahvelarvutina kasutada, jättes klaviatuuri ja tühja ekraanikesta lauale vedelema. Nutikas on veel seegi, et alusel jookseb Lenovo kohandatud Linux, tahvlis aga Windows 7 ja neid saab kasutada paralleelselt.

Nagu päris ajaleht

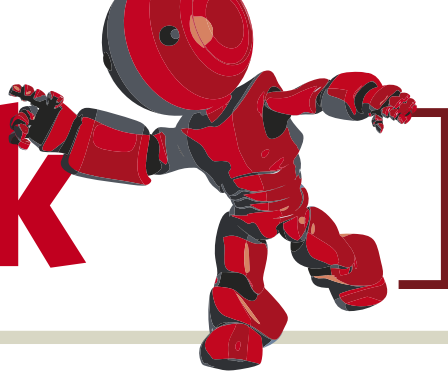
● Kui nii edasi läheb, siis võib LG moto – «Life's Good» – varsti tõeks osutuda. Nimelt demonstreerisid LG ja Philips koos maailma esimest tõesti painduvat E-Ink-tüüpi ekraani. Ja mitte lihtsalt peopesasuurust tükikest, vaid lausa 19tollise kuvari ekraani mõõtu paneeli – üle hulga aja jälle üks arvestatav samm teel elektroonilise ajalehe poole. Senised lahendused on võimaldanud ekraani voltida või heal juhul painutada, kuid kaks selle projekti tarbeks käed lõõnud firmat on on välja töötamas tehnoloogiat, mis võimaldab paneeli igas suunas painutada. Kokku voltida e-ajalehe prototüüpi siiski veel ei saa.



Samsungi salakaamera

● Samsungi kaua kiivalt varjatud saladus on nüüd viimaks avalikkuse ette jõudnud ja selleks osutus NX10, kaamera, mis jääb suuruselt ja kaalult kuhugi peegelkaamerate ja kompaktkaamerate vahele. NX10-l on peegelkaamera sensor ja seadistusvõimalused ning vahetatavad objektiivid, kuid puudu on peeglisüsteem. Kaamera konkureerib Olympus EP-1 ja Panasonic GF-1 ja GH-1-ga. Sensoreid ja muud elektroonikat Samsung teha oskab, ent optikaga on lood kurvemad. Praegu on kaamera jaoks saadaval vaid kolm objektiivi ja seda on arvestatava turuosa võitmiseks vähe. Aeg annab arutust, kuidas neil läheb. Esimeste kaamerate Eestisse jõudmise korral saate ülevaadet kindlasti ka [digi] veergudelt lugeda.





UURINGUTULEMUS

Kuupäev: november 2009

Autorid: USA Villanova ülikooli teadlased

Teema: Poiste ja tüdrukute võimed reaalteadustes

Uuringu käik: Uuriti laste matemaatilisi võimeid kahe mahuka uuringu raames. Kokku oli esindatud 69 riigist 495 õpilast vanuses 14-16 aastat, hinnati nii noorte enese hinnangut oma teadmistele kui ka tegelike võimeid lahendada matemaatilisi ülesandeid.

Tulemused: Ilmnes, et tüdrukud on sama võimekad kui poisid, kui neid samaväärselt haritakse ja kui neil on eeskujuks oma kultuuriruumist teisi naisi, kes matemaatika abil kaugele on jõudnud. Tüdrukud usuvad oma matemaatilistesse võimetusse vähem kui poisid, mis võib aidata seletada seda, miks tüdrukud valivad poistest harvemini teadlase, tehnoloogiaeksperti, inseneri- või matemaatikukarjääri. Kuigi lapse võimed ja õpetamise tase mõjutavad matemaatiliste oskuste taset, on samal ajal oluline ka kooli, kodu ja õpetajate suhtumine tüdrukute võimalikesse matemaatilistesse võimetusse. Kui see suhtumine on soosiv, on nii poisid kui tüdrukud matemaatilistelt võimelt vähemalt võrdväärsed.



Samm lähemale tehisintellektile

• IBM Almadeni uurimiskeskusel õnnestus arvutil simuleerida kassi ajukoore talitlust selliselt, et identselt looduses toimivaga simuleeriti miljardi neuroni ja kümne triljoni närvilõpme üheaegne koostalitlus. Selleks kasutati tuumarelvauuringute poolest tuntud USA Lawrence Livermore'i keskuse valduses olevat IBM «Blue Gene» superarvutit.

Algselt tehisintellektina välja reklaamitud saavutus sõnastati õige pea ümber «potentsiaalseks tehisintellektiks», võttes maha teatele järgnenud arutelud stiilis, kas apokalüpsile sarnanev tehisintellektuaalne «robotpokalüps», kus masinad võtavad meilt üle mõtetegevuse, on järgmine samm, mida tuumateadlased oma laborites põhjustavad. Vaatamata algele kriitikale ja teadlaste sõnumi hilisemale pehmenemisele, väärib saavutatut sellelgi poolest äramärkimist. Seda enam, et tehisaju loomise projekte on maailmas üritatud ka enne ja korduvalt. Nii pole kassi aju simuleerimine esimene üritus ka IBMi rahvale, kes mõned aastad tagasi suutsid «Blue Gene» abil konstrueerida hiire ajukoore talitluse.

Kui nüüd ajalust mustrit järgida, siis võiks inimaju koore modelleerimine ette tulla kuskil seal 2013. aasta paiku. Kas sellega on ka inimese tasemeni küündiv tehisintellekt loodud?

Arvuti muudab mõtted sõnadeks

• Kes meist poleks unistanud lähema või kaugema inimese mõtete mõistmisest? Ja eks vahel ole endalgi pea tuhandeid mõtteid täis, mis kõik ootaksid sõnastamist, kui vaid leiaks õigeid sõnu. Tulevikus võib appi tulla USA Bostoni ülikooli ja MIT teaduskeskuse teadlaste poolt loodud rakendus, mis suudab 50millisekundilise viivitusega kõnesüntesaatori vahendusel mõtte taasesitada. Nimelt konstrueerisid teadlased ajuimpulssi lugeva

lahenduse BMI (*brain-machine interface*), mis oli katsetuste käigus võimeline formuleerima kõnevõimetu 26aastase noormehe kõnesoovi inimkõrvale arusaadavateks lauseteks. Esialgu kasutati seadmes selleks küll aju kõnekeskusesse paigutatud elektroode, mis edastasid signaale BMIsse, kuid teadlaste sõnul on vaid lähiaastate küsimus, mil samu signaale suudetakse lugeda juba inimpea pinnalt ja tulevikus, miks mitte, ka inimese vahetust lähedusest.



ISTOCKPHOTO

Tulevikku
vaatab
Lauri Tabur



ISTOCKPHOTO

Paberile trükitav patarei

● Mikroelektronika gabariitide vähendamise üks komistuskivi on läbi aastate olnud toiteallika suured mõõtmed. Kolm aastat kestnud katsetuste tulemused Jaapanlaste Advanced Materials Innovation Centre'is võivad aga ka selle probleemi murda. Nimelt on sealsed insenerid maailma avalikkusele teada andnud, et on valmis 2011. aastal turule tooma umbes 500 mikromeetri paksuse liitium-polümeertoiteallika, mis on juba praegu toatemperatuuril võimeline andma 4voldist pinget.



Biooniline silm teeb pimedat nägijaks

● Brittide Manchester Royal Eye Hospital koostöös USA ettevõttega Second Sight viis Suurbritannias lõpule maailma esimese bioonilise silma siirdamise, mille tulemusena kannab tänaseks mitu inimest oma silmas tehnoloogilist lahendust, mis päikeseprille meenutava seadme kaudu edastab impulsse silma närviskeskusesse. Uue tehissilmaga nägemine ei ole praegu veel nii tõhus kui oma silmaga, kuid võimaldab siiski orienteeruda ruumis ning lugeda suuremas kirjas teksti.

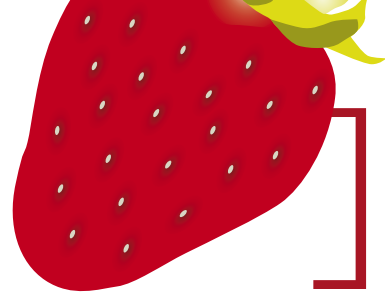
Hiina sisenes superarvutite esiliigasse

● Hiina insenerid on kokku seadnud arvutilahenduse, mis sooritab 563 triljonit arvutust sekundis (terafloppi). National Super Computer Center in Tianjin valduses olev ja Tianhe-1 nime kandev seade on ehitatud valdavalt lennunduse tarbeks soodsaimate aerodünaamiliste lahenduste simuleerimiseks. Kuigi seni teadaolevaist kiireim arvuti – ameeriklaste Jaguar – arendab umbes kaks korda suuremat arvutuskiirust, on hiinlaste imearvuti seni ehitatuist kiiruselt viies.

Arbuusist saab biokütust

● USA põllumajandusministeerium on väljendanud muret igal aastal USA põldudele mädanema jääva 360 000 tonni arbuuside pärast ning tulnud välja ideega kaaluda arbuuside ümbertöötlemist biokütuseks. Kuna arbuusimahlast moodustab suhkur umbes kümnendiku, saaks 360 000 tonnist muidu mädanevaist arbuusidest valmistada mitu miljonit tonni etanooli ehk põlevat, kütuseina kasutatavat vedelikku.

[naistekas



Melomaanist lootele

• Juba ammu on räägitud, et mängides oma sündimata lapsele klassikalist muusikat, areneb laps kiiremini ja on parema koordinatsiooni ja õpivõimega. Kui sa aga ei taha pidevalt istuda, suur kõht vastu kõlarit, siis sobib sulle Ritmo - spetsiaalne sündimata lastele mõeldud helisüsteem. Tegu on pehmest materjalist vööga, mille saad endale kõhu ümber kinnitada. Vööga on ühendatud ka kõrvaklapid, nii et muusika, mida sa kuulad oma iPodist või MP3-mängijast, kostub ka beebini kõhus. Ritmo lubab oma koduleheküljel, et kui laps on sündinud, ei jää vidin kasutult seisma, vaid seda saab ühendada ka hälli või turvatooliga. Nii et kui sa oled üks neist tulevatest emadest, kes võtab laste muusikalist kasvatust tõsiselt, mine külasta lehekülge nuvo-group.com, kust leiadki 129 dollarit maksva Ritmo muusikasüsteemi.

iTamTam: lahe ja kasulik vidin igapähele

iTamTam on Prantsuse firma Branex Design toode, mis ühendab endas kavalalt iPodi doki ja kõlarid. Välja näeb iTamTam nagu trumm või pisike järi (aga ära üritagi selle peale oma tagumikku toetada!) ning saada on seda üheksas eri värvitoonis, alates stiilsest mustast ja lõpetades sirelililla või huulepulgaroosaga. Kõikide seninähtud iPodi dokkide seast on tegu kindlasti omanäolisimaga ning ma olen üsna veendunud, et igasse kodusse selline trumm ei sobiks. Küll aga kujutan ma ette, kui võrd kena näeks see välja minimalistlikku ja funktsionalistlikku joont järgivas kodus ... iTamTam on ka küllalt kallis, makstes usumatud 360 eurot, kuid kes on disainiguru Eric Berthes' fänn (tema on üks iTamTami autoritest), ei pea ehk seda summat paljuks välja käia. Mine vaata lähemalt: www.itamtam.com



Super sünnipäevakingitus Lego fännidele

• Jumal tänatud, et ma just praegu nende Lego-küünalde otsa komistasin: mul nimelt on peagi sünnipäev ning tegu on ideaalsete küünaldega minu sünnipäevatorstile. Ma olen juba lapsest saadik armastanud kõiki Legoga seotud või sellekujulisi asju ning need küünalad on ... noh, kirsiks tordil. Pakis on viis kirevavärvilist klot-sikujulist küünalt, mis põlevad kuni tund aega - seega saab neid kindlasti uuesti kasutada. Bloki sünnipäevaküünalad leiad (lastele mõeldud) leheküljelt perpetualkid.com, kus nad maksavad umbes 80 krooni karp. Aga kui sa oled samasugune Lego fänn nagu mina, siis ei hakka sul kindlasti rahast kahju!



Naistekat
toimetab
Sigrid Lamp



Intrigeerivad kohvrid

• Ivorilla (ivorilla.com) on võtnud vanad bensiinikanistrid ning valmistanud neist loodust säästvad kohvrid. Saada on neid mitmes eri värvitoonis potisisisest khakini ning igatiüks neist näeb välja nii *cool*, et ma tahaksin neid kõiki! Tellida saab kanistrikohvreid nimega GasCase prantsuskeelselt leheküljelt neomansland.fr (kasuta näiteks otsisõna Ivorilla), kus on omanäoliste kohvrите hindadeks märgitud 99 eurot – võtab küll hinge kinni, aga tuleb tunnustada, et tegu on ju kunstiteostega. Muigama paneb ka mõte sellest, kui üritaks kanistrikohvrit lennukisse käsipagasina kaasa võtta ... Huvitav, mitu korda turvatöötajad selle sisu näha tahaksid?

Abiks lugemisel

• Kui ma nägin esimest korda vidinat nimega ThumbThing, tundus see totter ja täiesti ebavajalik. Aga kui mulle meenus mu harjumus kõndides raamatut lugeda, siis hakkas vaikselt ka ThumbThingi vajalikkus koitma. Kui torkad sellest oma pöidla läbi, aitab see sul pooleliolevat raamatut õige koha pealt lahti hoida, ilma et sa peaksid kaasi koledalt nätsutama ja painutama. On kaks olukorda, kus ma seda kasutaksin: juba mainitud kõndimishetkedel, aga ka näiteks selili päikest võttes – teate ju küll, kui tüütu on kahe käega raamatut lahti hoida. E-raamatuga ThumbThing ilmselt siiski ei tööta ... Vidin maksab 4 dollarit ehk umbes 40 krooni ja tellida saab seda lehelt thumbthing.com.

Probleem musta klaviatuuriga? Siin on lahendus!

• Tähendab, selle teeme kohe selgeks, et arvuti taga mitte söömine ei tule kõne allagi. Pealegi on praktiliselt võimatu tolmu kogunemist arvutile vältida ning ka sellest oleme me juba rääkinud, et isegi tualett pole nii bakteriterohke, kui seda on sülearvuti soe klaviatuur. Kuidas aga puhastada oma arvutit nii, et saaks kätte kõik toidu- ja tolmukübed, mis klahvide vahel peidus on? Lahenduseks on USB-tolmuimeja. See maksab usumatult vähe – kõigest 50 krooni. Ühenda imur üle USB-pessa, vali sobiv otsak (komplektis on neid erinevaid) ning tee oma töövahend lõplikult puhtaks! Mine vaata lähemalt: www.containerstore.com (kasuta näiteks otsisõna USB Keyboard Vacuum).





KUU TSITAAT

«Vaimulikud peaksid pühakirja levitama ka blogide kaudu.»

Üleskutse **Paavst Benedictus XVI** kõnest, milles ta innustab vaimulikke kasutama jumalasõna levitamiseks kõiki moodsaid kommunikatsioonivahendeid.

Klient on jälle kuningas

Eelmise [digi] kõrvaklappide test ilmus mu jaoks väga soodsal ajal – plaanisingi just korralikumate klappide ostu. «Selge,» järeldasin. «Mul on vaja Sennheiser CX300-II ning ei muid!»

• Mõnda aega hiljem olin kodus tagasi. Kõrvaklappide võrra ma rikkamaks saanud ei olnud, küll aga olin lahti saanud mitmest bensiniiliitrist ning paarist tunnist ajast – mis on ameeriklaste arvates muide samahästi kui raha ning seega masu ajal eriti hinnas.

Elektronikapoodide müüjad olid olnud abivalmid, kuid üllatunud: «Kas te tahate tõesti just täpselt neid klappe?»

Usun, et samamoodi oleks võinud end tunda nõukogudeaegne poemüüja, kui ostja oleks jalutanud sisse, nõudnud paprikamaitselist põdravorsti ning lahkunud pettunult, kuuldes, et on vaid paprikamaitselist hirvevorsti – «Olge õnnelik, et meil üldse mingit vorsti on!». Jonnakalt jätsin ostmata ka samade klappide eelmise mudeli, mille eest küsiti 800 krooni.

Netipoodi ei viitsinud ma ennist kiigata, sest no kui palju siis nende suhteliselt odavate klappide pealt ikka säästaks.

Hinnavahe saaks olla ju nii mõnikümme krooni, mõtlesin, ja selle pärast küll ei viitsi postkontorisse paki järele minna. Kuid hea küll, kui «pärispoes» ei ole, siis ei jää ju muud üle.

Mõned päevad hiljem harutasin uusi klappe kodu postipakist välja. 450 krooni, koos transpordiga! Ja mitte eelmine mudel või hoopis mingi muu mark, vaid täpselt need, mida soovisin.

Siirdusin juba samal õhtul tagasi Amazon.co.uk veebipoodi ning ladusin süstemaatiliselt korvi kõik kaubad, mida olin plaaninud lähiajal muretseda. Kuni sokkideni välja. Jah, sokkideni. Täna kavatsen hakata uurima, kuidas Vahemere äärest veini, oliiviõli ja sinki tellida.

Eks oleme kõik kuulnud väljendit «Klient on kuningas». Tõde on paraku, et pärispoodides, eriti kui need juhtuvad Eestis asuma, on klient kuningas vaid senikaua, kuni ta on nõus ostma seda, mida on, mitte seda, mida ta tegelikult tahab. Ning kui tal on raha nii palju, et ei pea seda lugema või ta lihtsalt ei oska seda lugeda.

Kui sa nende kitsendustega nõus ei ole, võid hakata netipoodides ringi vaatama. Ah et sul on kõrvaklappi juba täna vaja? Aga kus sa siis olid, kui mina omad ära tellisin? Sest mina sain need juba eile kätte!



MART PARVE
kolumnist

little gamers



arvamus

+100°

Reaalne 3D-telepilt

Sony demonstreeris [digi] toimetusele oma 3D TV lahendust ja me võime kinnitada, et see on tõesti muljetavaldav. Meie kinode 3D-filmidega võrreldes on elamus kordades parem.

+77°

Google kasvatas selgroo

Google, keda on varem süüdistatud Hiina pilli järgi tantsimises, kasvatas endale nüüd selgroo ja teatas, et kui Hiina ei lõpeta häkkerite toetamist, lõpetavad nemad omakorda otsingutulemuste tsenseerimise, mida seni on Hiina valitsuse nõudmisel tehtud.

-64°

Kollased iMacid

Uuematel Apple iMacidel on ilmnunud ootamatu ja rumal probleem – nimelt on paljude kasutajate iMacide ekraanid hakanud aja jooksul kollaseks muutuma. Arvestades, et iMace kasutavad ka paljud disainerid, on probleem väga tõsine.

-121°

Microsoft laiskleb

Jaauari teises pooles selgus, et Microsoft sai Gmaili kontode häkimiseks kasutatud IE turvaaugust teada juba septembris, kuid ei hakanud end liigutama enne, kui seda jaanuaris laialt kasutama hakati. Mille eest neile meestele seal makstakse?



MEIE ÄMBER

Komakohad sassis

Tähelepanelik lugeja Taavi noomis meid selle eest, et 1 : 0 küljel kirjutasime maailma kalleimate kõlarite sagedusvahemikuks 15–90 kHz, aga tegelikult oleks pidanud olema hoopis 0,015–90 kHz. Täiesti õigus, meie aps.

KELLEGI TEISE ÄMBER

Sonim läks katki

Elektronikamessil CES õnnestus BBC tehnoloogiarubriigi Click toimetajal Dan Simmonsil otse telekaamera ees Sonimi esindaja silme all ära lõhkuda Sonimi purunemiskindel telefon. Sellest samast telefonist kirjutame ka meie õige pea.

SEL KUUL

Tehnika ja halb karma



MARTIN METS

toimetaja

• Vanasõna ütleb, et haigused käivad ikka mööda inimesi, mitte mööda kive ja kände. Sel kuul käisid haigused ja õnnetused mööda minu tehnikat. Alustuseks ütles kuu alguses üles 2 GB mälu moodul, aga vea otsimine võttis üksjagu aega. Järgmise löögi võttis vastu töösülearvuti, mille ekraan hakkas jukerdama.

Suurte külmadega läks lolliks mu auto aju, mis ei lubanud masina mootoril pöördeid üle 1500 tõsta. Selle vastu aitas ainult lolliks läinud prantslasele

üks korralik restart teha. Ja et oma halba karmat ka teistega jagada, suutsin ühe täiesti süütu kõrvalseisja sülearvuti juhtmest põrandale katki tõmmata. Sellest ma vähemalt midagi õppisin: L-kujulise pistikuga voolujuhe on väga halb lahendus, sest see ei libise tõmmates arvutist välja, vaid tõmbab arvuti endaga kaasa.

Kui midagi hakkab viltu minema, siis ka läheb ja põhjalikult ning ainus variant on kõik saatusse nõõgid ära kannatada.

KUU TSITAAT

«Sony Ericsson Vivaz™ annab tunnistust uuest kujunduslikust mõtteviisist «inimlikud kõverused».»

Nii reklaamis Sony Ericsson oma pressiteates uut telefoni Vivaz, mis on nende sõnul «kujundatud nii, et ta peegeldaks inimkeha kõverusi».

Kohver, mis teeb 3D-filmi!

Sel ajal kui ülejäänud eestlased Nokiat otsisid, leidsid vennad Kaur ja Kaspar Kallas Eesti Avatari. Nende välja töötatud maailma esimese «kompaktse» 3D-kaamera ostis hiljuti ka uue kino prohvet James Cameron ise.

Nii muinasjutuliste lugude puhul on ikka kombeks küsida, kuidas see kõik algas?

Asi algas sellest, et Kaspar leidis NABi messilt Silicon Imagingi prototüüpkaamera, poole aasta pärast oli tulemas Kadri Kõusaare projekt «Magnus», selle filmimiseks ostime kaamera, mis oli siis veel prototüübi faasis. Filmist sai muide esimene täispikk mängufilm maailmas, mis võeti üles digitaalses RAW-vormingus. Siis oli 2006. aasta suvi, sellest ajast peale oleme meie ja Silicon Imaging teinud tihedalt koostööd nende kaamera arendamisel.

Miks te ise kaamerat ehitama hakkasite?

Kaamerapea salvestit hakkasime ehitama sellepärast, et PS Techniku (PS Technik toodab Silicon Imagingi kaamerapea jaoks salvestit) salvestid ei vastanud meie nõuetele.

Kuna tegemist on sisuliselt eriotstarbelise arvutiga ja arvutustehnika areng võimaldas ka ise kokku panna vajamineva riistvara, siis otsustasime ehitada salvesti, kus pole ühetgi liikuvat osa ja mis oleks kasutatav ka väga ekstreemsetes tingimustes. 2009. aasta suvel, kui Silicon Imaging oli välja töötanud tarkvara, mis lubas kahe kaamerapea salvestatud pilti ühte kohta salvestada, tundus meile loomuliku edasiarendusena välja töötada 3D-salvesti.

Tulemus on arvuti kohvris? Mida teie näitel kaamera ehitamine tegelikult tähendab?

Tegemist pole enam traditsioonilises mõistes kaameraga, vaid modulaarse süsteemiga, mis võimaldab kergete ja mobiilsete vahenditega salvestada 3D-pilti.

Kaamerapead ja tarkvara on välja töötanud Silicon Imaging, meie oleme kaasa aidanud nende tarkvara väljatöötamisel ja meie poolt on ehitatud ka salvesti, mis võimaldab 3D-pilti ühte kohta salvestada ja 3D-efekti näha juba platsil. Kogu vajaminev tehnika 3D-pildi salvestamiseks on praegu kaks kaamerapead ja üks ülilkerge salvesti.

Millistest juppidest teie kaamera koosneb?

Sisuliselt on tegemist eriotstarbelise võimsa arvutiga. Emaplaat on mini-ITX, kasutusel on üks kiiremaid Inteli Mobile-protsessoreid ja mälu on 4 GB, sest tarkvara on 32bitine, seega rohkem mälu mingeid eeliseid ei anna. Salvestusmeediaks kasutame kiireid SSD-kettaid. Salvesti külge on võimalik korruga kinnitada kuni kolm kuvarit, et pilti näeks nii operaator, režissöör kui ka assistent, kes fookust sätib. Kogu süsteem jookseb akude pealt ja seega on võimalik salvestamine ka kohtades, kus pole voolu ega generaatorit.

[MINI-CV]

Nimi: Kaur Kallas

Vanus: 33

Haridus: EBS, rahvusvahelise ärijuhtimise bakalaureus

Töö: Digitaalne Sputnik Partner

Hobid: suusatamine ja jalgrattasõit

Nimi: Kaspar Kallas

Vanus: 29

Haridus: Balti Filmi ja Meediakool, elektroonilise meedia bakalaureus

Töö: Digitaalne Sputnik Partner

Hobid: filmid ja elektroonika

Ja kui palju see kohver maksab?

Kogu komplekti hinnaks kujuneb umbes miljon krooni.

Kas vastab tõele, et teie välja töötatud kaamera on nüüd ka James Cameronil?

James Cameroniga seotud produktsioonifirma ostis Silicon Imagingilt 3D-kaamera komplekti.

Kus ja kellega need kaamerad praegu töötavad, kui palju neid on? Millal valmib Eesti «Avatar»?

Praegu on Silicon Imagingi 3D-kaamera süsteemid olemas Londonis, Hollywoodis ja meil, aga tulevikus tuleb neid kindlasti juurde, sest 3D on muutumas väga populaarseks.

Sel kevadel planeerime toota Eesti esimese 3D-lühifilmi «Kuldne Kauboi», mida saab kinodes hilissuvel näha. Järgmise aasta alguseks planeerime Eesti esimest täispikka 3D-sombifilmi. Seda muidugi juhul, kui ka Eesti Filmi Sihtasutus saab aru, et 3D on kino tulevik ja et Eestis on unikaalne võimalus juba tänasel päeval toota väga kvaliteetseid 3D-filme.

Mille poolest 3D-kaameraga filmimine tavalisest filmimisest erineb?

Filmimine ise palju ei erine, peale selle, et pilt võetakse üles kahe kaamerapeaga. Erineb aga filmikeel, nimelt töötab 3D-efekt hästi, kui teravussügavus on suur ja lõikeid ei ole väga tihti, sest aju vajab harjumisaega iga lõike järel.

3D-efekt ei tule hästi välja ka fookusest väljas olevatel objektidel. Vaataja tähelepanu ei suunata mitte fookusega, vaid ekraani tasapinnal olevate objektidega. Vaatajale antakse võimalus kaadri sees ringi vaadata ja see tekitab kohalolemise illusiooni.

Seda muidugi juhul, kui pilt on sünkroonis üles võetud ja kaamerad asuvad üksteise suhtes õigetel kohtadel ning on täpselt samaväärselt eksponeeritud ja fookustatud. Kui kas või üks eelpool nimetatud tingimus ei ole täidetud, ei ole materjal kasutatav ja tekib ebakvaliteetne 3D-efekt.

Kas see kõik tähendab, et kaua otsitud Eesti Nokia tuli viimaks meie õuele?

Esimesed sammud selles suunas on tehtud, aga pikk ja keeruline tee on alles ees. Meie õu pole kahjuks väga suur, sellepärast avasime sellel sügisel firma esinduse Varssavis, kus teadupärast toodetakse enim filme Ida-Euroopas.

[d] JOHANNES TRALLA

Sel kevadel plaanime toota Eesti esimese 3D-lühifilmi, mida saab kinodes suvel näha



Eestlaste 3D-kaamera on haruldane selle poolest, et võimaldab otse võtteplatsil näha reaajas 3D-pilti.





[MEIE HINDED]

★★★★★ **Fantastiline.** Uskumatu toode, praktiliselt veatu ning pakub rohkem, kui oleksime osanud oodata.

★★★★ **Tippklass.** Väga hea toode, oma klassi tipp ja tõuseb teiste seast kindlalt esile.

★★★ **Harju keskmine.** Plussid kaaluvad miinused üles, kuid samas ei midagi erilist.

★★ **Kolmepoiss.** Midagi temas nagu on, ent miinuseid on selgelt rohkem kui plusse ning ostusoovitust talle anda ei saa.

★ **Hoia eemale!** See toode on nii halb, et poleks mitte kunagi tohtinud sündida.

Kõige vingem telefon üldse

Nexus One on kahtlemata viimase aja haibitumaid telefone. Google'i ja HTC koostöös valminud nutitelefoni pidi olema nüüd lõpuks see, mis iPhone'ile ära teeb. Sellest kõnelesid nii parimad tehnikaajakirjanikud kui CNN ja BBC. Kuidas asi tegelikult on?

● Tegelikult on raske aru saada, miks Nexus One järsku peavoolumeedias nii suure kajastuse osaliseks sai. Kindlasti oli selle taga hea turundustöö Google'ilt, kes tegi Nexus One'ist midagi enam kui järjekordse HTC Androidiga nutitelefoni: sellest sai «Google'i telefon», nagu seda igal pool nimetati. Äri äriks, aga tehnilises mõttes on tegemist ikkagi ühe HTC telefoniga, mitte mingi maailmarevolutsiooniga. Nexus One ei ole telefonina mitte eriti rohkem Google'i telefon kui näiteks HTC Hero, kuigi tal on tagakaanel suur Google'i logo ning Google ise seda ka müüb.

Tehniliste näitajate paraad

Samas ei saa eitada, et Nexus One on natuke eriline. Tegemist on ilmselt tehniliselt kõige arenenuma Androidi-telefoniga turul üldse ja ei ole välistatud, et näitajate poolest kõige vingema nutitelefoni, mis praegu saada.

Nexuse südameks on 1 GHz Snapdragoni protsessor, mis võrreldes näiteks iPhone 3GS-i 600 MHz protsessori või seni parimaks ja kiireimaks Androidi-telefoniks peetud Motorola Droidi 550 MHz protsessoriga on täiesti teine tase. Vähe-malt paberil, aga selleni me jõuame varsti.

Tehniliste näitajate paraad aga jätkub: Nexus One'i ekraan on 3,7-tolline 480 x 800 pikslit AMOLED, mis on kahtlemata

parimate ekraanide seas, mis mobiiltelefonidele üldse pandud. Loomulikult on telefonil küljes WiFi, Bluetooth, GPS, kompass ja 5-megapiksline välguga kaamera. Mälu on 512 MB, aga microSD pesa võimaldab seda muidugi laiendada (karbis on kaasas 4 GB kaart). Operatsioonisüsteemiks on Androidi versioon 2.1 ehk see kõige uuem ja kõige moodsam. See-

Tehniliste näitajate poolest on raske vingemat telefoni leida

ga on Nexus One'i sees ja küljes küll kõik kõige moodsam, mida tänapäeval üldse telefonidele pannakse, sellest paremate näitajate ja kaasaegsema tehnoloogiaga telefoni vist ei olegi olemas (ainult kaamera oleks võinud olla muidugi vähemalt 8-megapiksline, aga see selleks).

Sügisese Androidi-telefonide testis oli meie põhijärelduseks, et Android on küll paljulubav, aga esiteks tarkvarana veidi toores ning teiseks olid telefonid liiga aeglased. Isegi kõige kallim HTC ei suutnud Androidi jooksutada nii kiiresti, et me oleks seda kasutuskoõlbulikuks pidanud. Nexus One'i ilmutisega tuleb tõdeda, et vähemalt kiiruseprobleem on hakanud laheneda. Aku peab päeva-kaks, mis on

selle klassi telefonide puhul tavapärase.

Rakendused avanuvad silmapilguga, menüüdes ja rakendustes liikumine käib samuti ilma mingi vaevata. Samas on aga tunda, et asjad ei liigu päris nii sujuvalt kui tahaks või kui ... loomulikult iPhone 3GS-is. Muidugi, Nexus One'i ekraani resolutsioon on palju parem kui iPhone'il, aga samas on protsessor ka täiesti teisest klassist, kuid ikkagi on veebilehe suumimine ja seal ringi liikumine Nexus peal silmnähtavalt vaevalisem kui iPhone'i puhul. Sama lugu on menüüanimatsioonide ja muuga. Ehk on põhjused ikkagi Androidi tarkvara optimeerituses ja asi hakkab tulevikus paranema?

Androidi tarkvarale endale on aga järjest vähem ette heita. Esmakordselt sisse lülitades palub Nexus siduda telefoni Google'i kontoga ja sünkroniseerib selle kaudu edaspidi ilma mingi vaevata nii kalendri, Gmaili kirjad kui kontaktid. Vaikimisi on ta Gmailiga kogu aeg ühenduses, nii et saabunud e-kirjadest antakse kohe teada.

Market on kõvasti kosunud

Menüüst leiab kogu vajaliku tarkvara, ikoone saab lohistada ka ühele viiest töö-lauast (nende vahel saab liikuda lihtsalt sõrmega ekraanil liikudes nagu iPhone'is) ja mida telefonis ei ole, saab Androidi Marketist juurde laadida. Võrreldes sügisega on see veidi kosunud, rakendused

[digi]
HEA OST

• Märki «[digi] hea ost» kannavad tooted, mida oleme hinnanud kõrgelt või mis on supertestis jäänud teisele kohale.

[digi]
SOODSAIM
HIND

• Selle märgi lisame soodsaima hinnaga toodetele.

[digi]
TESTI
VÕITJA

• «[digi] testi võitja» märki kannavad tooted, mis on võitnud [digi] võrdlustesti.

[digi]
HEA OST



Google Nexus One

HIND: 8951 KROONI

Müügil: Netikuller

Võrgud: GSM/EDGE 850, 900, 1800, 1900 MHz, 3G 2100/AWS/900 MHz, HSDPA

Ekraan: 3,7 tolli, AMOLED, puuetundlik, 480 x 800 pikslit

Mälu: 512 MB, kaasas 4 GB microSD-kaart

Ühendused: AGPS, Bluetooth 2.1 + EDR, WiFi, 3,5 mm kõrvaklapipesa

Kõneaeg: kuni 7 tundi, ooteaeg kuni 250 tundi

Kaamera: 5 megapikslit, välk, autofookus

Kaal: 130 g

Mootmed: 11,9 x 6 x 1,2 cm

tunduvad huvitavamad ja poleeritud kui varem ja pole mingit probleemi ei Facebooki, Twitteri, Photoshopi ega muuga. Muidugi ei ole Android Market kaugeltki nii täiuslik kui iTunes App Store, aga asjad vähemalt arenevad.

Asjad, mis ei tööta

Ebamugavusi siiski oli. Copy / paste on ääretult ebamugav ja paljudes kohtades ei tööta üldse. Kaamera värvustasakaal on toas lootusetult punane ja sinna ei saa midagi teha. Mobiil-ID ei tööta ja siin ei päästnud ka häkkimiskatsed. Virtuaalne klaviatuur on iPhone'il oluliselt kiirem ja täpsem. Nexusel ei toimi *multitouch* ja näiteks sõrmedega suumimine (häkiga saab tööle). Võrreldes iPhone'iga tuleb ikka teha lihtsate toimingute jaoks liiga palju vajutusi. Ja nii edasi. Riistvaraliselt ei ole Nexusele küll vähimatki ette heita ja see on hea uudis, sest tarkvara saab jooksvalt täiustada ja kindlasti seda ka tehakse.

Nexus One on hea telefon. Kindlasti parimaid nutitelefone, mis praegu üldse saada. Mina jään aga esialgu veel veidiks iPhone'i juurde. [d] HENRIK ROONEMAA

[HINNANG]

Suur saavutus, üks paremaid nutitelefone turul, kuigi iPhone'i lihtsusest ja mugavusest jääb veel natuke puudu.

[d] hinne:



Kahe rindejoone vahel

Kõigest 11,6tollise ekraaniga sülearvuti tundub esmapilgul olevat lihtsalt suuremapoolne *netbook*, mitte sülearvuti. Väikese korpuse sisse mahub siiski jõudlust enam, kui arvata võiks.

● Atom-protssessori asemel on arvutis Inteli SU4100, mis on Atomist etem, kuid tarbib endiselt suhteliselt vähe voolu. Võimsuse vahe on tuntav nii subjektiivse tunde kui jõudlustestide järgi. See arvuti ei ole *netbook*, aga ka mitte päris täiemõduline sülearvuti, sest laiendusvõimalusi piirab kaardipesa puudumine.

Arvutiga tuleb kaasa Windows 7 Home Premiumi versioon, aga kui peaks tulema tahtmine see kunagi Professionali vastu välja vahetada, siis peaks arvestama, et SU4100 protssessor ei toeta XP-režiimi kasutamiseks vajalikku tehnoloogiat.

Värvil ei maksa lasta eksitada

Töös arvuti eriti ei kuumene, ainult pikemalt koormusega töötades läheb arvuti keskosa põhja alt kuumaks. Täiel võimsusel rassiva arvuti ventilaatori sahin jääb kombekalt talutavale tasemele ja taustamüraga ruumis hajub see muude helide sekka ära.

Klaviatuur on – parema sõna puudumisel – normaalne. Kirjutamisel ei paindu, klahvid on veidi pehme käiguga, mis on kindlasti maitse asi, kuid mõnede klahvide asukoht on ikka üpris halb, nt Home/End tuleb võtta Fn kaasabil ja näiteks Ctrl

[TESTITULEMUSED]

3DMark 03:	1533
3DMark 06:	639
PCMark 05:	3042
Protssessor:	3150
Mälu:	3223
Graafika:	1099
Kõvaketas:	5427
Akutest:	3:25

+ Shift + Home/End (teksti selekteerimine kursori asukohast rea alguse või lõpuni) vajutamine eeldab lausa korraga nelja sõrme koostööd.

Puuteplaat on väiksemapoolne ja sellega harjumiseks kulub aega, ent õnneks on see täpne ning koputused satuvad just õigesse kohta ega nihku nagu viletsatel puuteplaatidel.

Arvuti ainsad mitteläikivad kohad on klaviatuur ja kõhualune, sõrmejälgedest puhtana pole seda arvutit võimalik hoida. Veidi leevendab seda vähemalt korpuse õnnestunult valitud tumedam punane värv. See ei ole erkpunane ega roosa ning isegi minusugune meesterahvas võiks seda arvutit ajutiselt avalikus kohas kasutada julgeda. Ka naisterahvas, kellest ma tean, et ta sügavalt kõiki «naistekaid» värke põlgab, tunnistab, et see arvuti on tegelikult sümpaatset värvi.

Sümpaatne riistapuu

Tegemist on õnnestunud mudeliga. Võõristust tekitav naisetekalik esmamulje asendus kasutamise käigus rahuloluga, eriti siis, kui avastasin, et aku ei suregi paari tunniga. Reaalselt saab arvutiga aega surnuks lüüa (WiFi + veeb)

Fujitsu Lifebook P3110

HIND: 10 990 KROONI

Müügil: Stockmann

Protssessor: Intel Pentium SU4100

Mälu: 4 GB

Graafika: Intel GMA 4500MHD, välise kuvari maksimaalne resolutsioon 1600 x 1200

Ekraan: 11,6 tolli, 1366 x 768

Kõvaketas: 500 GB

Optiline seade: puudub

Mõõtmed: 28,5 x 20,9 x 2,6/3 cm

Kaal: 1,6 kg

Tarkvara: Microsoft Windows 7 Home Premium, Norton Internet Security,

Muu: 100 Mbit/s LAN, WLAN b/g/n, Bluetooth v2.1+EDR, lisavalikuna UMTS, 3 x USB, analoog-VGA, sisseehitatud veebikaamera, mälukaardilugeja, kõrvaklapi- ja mikrofonipesa.

julgelt rohkem kui 4 tunni jagu, hoolimata sellest, mida rangelt tehniline akutest näitab. Sellega rekordeid ei püstita, aga ajutisteks seinakontaktist eemalolemisteks ju täiesti piisab.

Kaasaskandmiseks on arvuti kompaktne, suletud arvutil ei ole teravaid või häirivaid nurki, vastupidi, aku mugavamaks eemaldamiseks mõeldud sõrmetugi on heaks pidemeks ka arvutit käes kandes.

Kindel pluss on ka füüsiline WiFi lüliti, mis on kordades töökindlam kui kõik need puutetundlikud narrused, mida trendiraalidele kiputakse panema. Arvutil on ka SIM-kaardi pesa olemas, kuid UMTS-mooduliga mudel on umbes 1400 krooni kallim.

Ma ei julgeks Lifebook P3110 veel *netbook*'ide killeriks nimetada, aga kahtlemata on see samm õiges suunas.

[d] SVEN VAHAR

[HINNANG]

Odav ja edev kompromissarvuti, mis on võimsam kui *netbook*, ent väiksem kui sülearvuti.

[d] hinne:



Monarhia viimane pärija?

2000. aastal avalikustas Canon digikaamera PowerShot G1, mis tegi kompaktkamerate kaalukategoorias puhta töö, seda nii optika, sensori, kasutusmugavuse kui koostekvaliteedi osas. Nüüd, 10 aastat hiljem, on G1 jõudnud 11. reinkarnatsiooni.

● Esimene mõte oli võrrelda vastset kaamerat tema vahetu eellase G10-ga, kuid kuna muudatused praktiliselt puuduvad, võrdleme seda ümmarguse 10 aasta juubeli puhul hoopis kiviaegse G1-ga. Üllatusega võib tõdeda, et nende piltidel on raske silmaga vahet teha – madala ISOga kaadrid on mõlemal täpselt ühtviisi hea joonisega ja müravabad, seda muidugi kompaktkamerate klassis.

Kaamera heast suguvõsast

Mõistagi on G1 suurema lahutusvõimega, kiirem, kõrgete ISO väärtuste korral müravabam jne. Kuid vahe ei ole siiski kuigi fundamentaalne. Mõneski mõttes on kaamerad võrdsed, nt ka G1-l oli pööratav LCD-ekraan ja välgutald, samuti on nad sarnased suuruselt. Optika osas on G1 koguni üle, olles ühe astme võrra «valgem».

Osalt räägib paigal tammumine sellest, et G-seeria on olnud algusest peale küps, töökindel ja kvaliteetne ning jõudnud

Sisulist arengut pole toimunud, on vaid järjest lihvitav kvaliteet

G11 näol ilmselt täiuseni. Teisalt tundub see märku andvat sellest, et kogu kvaliteetsete pisikaamerate tootenišš, mille kroonijuveeliks G-seeria selgelt on, hakkab tasapisi ammendumas.

Kvaliteet ja seadistusvõimalused

Kvaliteetne pisikaamera on nimelt 2–3 korda kallim kui tavaline ning samapalju ka suurem ja raskem. Seni on neid miinuseid välja kannatanud need, kes kas põlgavad peegelkaamerat kalliks või ei viitsi seda kaasas kanda, aga tahaks ikka enam-vähem ilusat pilti teha. Sellistel fotohuvilistel on praegu aga ka teisi valikuid, sest esiteks on peegelkaamerad tunduvalt odavnenud ning teiseks on tulnud turule suurema sensoriga (APS-C, Micro Four Thirds jms) vahetatavate objektiividega väikekaamerad – populaarseimad on Olympus Pen ja eelmises [digi] testitud Lumix GF1.

[HINNANG]

Plussiks koostekvaliteet ja seadistamisvõimalused, miinuseks pildikvaliteet, võrreldes m4/3 kaameratega.

[d] hinne:



Just need viimased pakuvad G11-sugustele enim konkurentsi, sest kompaktkamera sõrmeküünesuurusel sensorist ei võlu mingi nipiga välja sama head pildikvaliteeti kui näiteks Micro Four Thirds kaamerast, mille sensor on mitu korda suurem. Kuid just pildikvaliteet on G11 üheks suurimaks müügiargumendiks olnud – peale käsitsi seadistamise, mida mõistagi oskavad ka GF1-taalised kaamerad.

Kuid taolised mõttekäigud võivad hoobilt ununeda, kui G11 korra kätte võtad. Tegemist on erakordselt hästi valmistatud seadmega, mis paistab silma nii läbimõelduselt kui koostekvaliteedilt, seda kogu tarbetehnika, mitte vaid digikaamerate osas.

[d] MART PARVE

Canon PowerShot G11

HIND: 9990 KROONI

Müügil: Overall

Sensor: 10 megapikslit, 7,6 x 5,7 mm CCD

Objektiiv: 28-140 mm f/2,8-4,5 suum-objektiiv

Ekraan: 2,8tolline pööratav LCD-ekraan, 461 000 pikslit, reguleeritava heledustasemega

Teravustamine: AiAF (näotuvastus/ 9 punkti), 1 punkti automaatteravustamine (ükskõik milline punkt, fikseeritud keskele või näo valimine ja jälitamine), käsitsi teravustamine

Säriaeg: 15-1/4000 s

Tundlikkus: Auto, 80, 100, 200, 400, 800, 1600, 3200

Sarivõte: 1,1 k/s, autofookusega umbes 0,8 k/s (mõlemad kuni mälukaardi täitumiseni)

Stabilisaator: objektiivisisene

Mälukaart: SD, SDHC, MMC, MMCplus, HC MMCplus

Toetatud pildivormingud: JPEG, RAW, MOV

Toide: liitiumioonaku NB-7L

Muu: DIGIC 4 pildiprotsessor, välgutald, USB 2.0, AV-väljund, HDMI-väljund



Fotolabor lauanurgal

See vidin meenutab laste mänguasja ja naiste käekoti hübriidi, mis muu arvuti ja fotokraami kõrvale panduna näib kohatu. Siiski on tegemist mitte mänguasja, vaid täisväärtusliku printeriga.



• Kuigi printeriga tuleb kaasa kasutusjuhend, pole pisukesegi tehnilise taibu olemasolul seda tarvis sirvida, sest nuppude funktsioonid ja menüüd on ühemõttelised ja loogilised. Mälukaardi sisestamisel kuvab printer automaatselt seal leiduvad JPEG-pildid ekraanil, kus neid on võimalik sirvida ja ühe nupuvajutusega printida. Isegi koopiate arvu jaoks on eraldi nupud.

Sellisel moel kasutamiseks on printer lausa ideaalne, see on nii väike ja kerge, et mahub vajadusel suuremasse seljakotti, aga printeri võib visata ka lihtsalt auto tagaistmele, et see üritusele kaasa võtta ja kohapeal huvilistele mõned pildid välja printida. Kaart sisse, klõps-klõps õige pildi juurde, klõps printima ja valmis! Printikvaliteet on hea ja selles moodsus piltide jaoks piisav.

Tasane ja leplik riistapuu

Printeri kasuks räägib ka tema leplikkus, veateateid on väga raske välja meelitada. Isegi kui mälukaart suvalisel hetkel välja kiskuda, ei hakka printer ekraanil kurjustama, vaid lihtsalt lepib vaikselt oma saatusega ja lülitub ooterežiimile ümber. Väga positiivne.

Paberikassett ja värvaine on samas kassetis ja iga 50paberilehene pakk sisaldab automaatselt samal määral värvainet. 2 x 50 paberiga ja värvainega pakk maksab 480 krooni, seega on iga pildi hind 4,80 krooni. Kõvasti rohkem kui fotolaboris, aga see on hind, mis tuleb maksta mugavuse eest.

Agaa. Jah, ikkagi on üks agaa. Ekraanil

Hoolimata mõningatest puudujääkidest on printeril üks trump – printida saab nüüd ja kohe! See on kui isiklik fotolabor

nähtav ei vasta lõpptulemusele, olles sellest palju kahvatum. Vahe tuleb ilmsiks piltide puhul, millel palju üleminekutoone ja piiripealselt nähtavaid detaile. Kui keskpäevaste piltide puhul pole tähtsust, kas heledus kõigub nõks siia või sinna, siis talvistel õhtu- või hommikupiltidel on see vägagi tähtis.

Sel juhul tuleb hakata mängima piiratud pildiparandusseadistustega. Kuna ekraan muudatusi ei kajasta, tuleb seda teha katse-eksituse meetodil. 4,80 krooni katsetus. Pärast kolmandat katset ühe eriti pirtsaka pildiga mina loobusin ja korrigeerisin seda arvutis, sest paarkümmend krooni soovitud tulemuse saamiseks läheks juba liiga kalliks.

Tarkvaral arenguruumi on

Pildi kohta rakendatud kärpeseadistused unustab printer ära kohe, kui pilt on printitud. Naastes pildi juurde tagasi, soovides näiteks selle heledust korrigeerida ja uuesti kärbitult printida, on printer juba unustanud eelmisel sammul rakendatud kärpe ning sa pead otsast peale alustama.

Kui printida 4 : 3 formaadis pilte, näi-

Canon Selphy ES40

HIND: 3195 KROONI

Müügil: Overall

Ühendus: USB, PictBridge, mälukaart (CF, SD micro/mini/HC, MD, MMC Plus/HC, MS Pro/micro/Duo, xD), Bluetooth lisavarustusena

Paberikassett: 50 tk, integreeritud värvainega

Värvikassett: integreeritud paberisalvega, 50 pildi jaoks

Punktiühendus: 300 x 600 dpi

Printimiskiirus: ääristeta 10 x 15 cm paber 1 m 15 s (tootja andmetel 55 s)

Paberi suurus: 10 x 15 cm, 12 x 9 cm, 8,6 x 5,4 cm

Mõõtmed: 22,5 x 22,6 x 13,8 cm

Kaal: 2 kg ilma paberi- ja värvikassetita

teks otse Olympuse peegelkaamerast või mõnest seebikast, ei teavita printer paberi ja pildi formaatide mitteühilduvusest, vaid löikab pilti ülevalt ja alt. Enne printimist seda ekraanil kontrollida ei saa, sest ekraanil kuvatakse kärpimata pilt.

[d] SVEN VAHAR

[HINNANG]

Väga mugav ja kompaktne printer, mis mõeldud ainult argipildistajale, kel pole vajadust ega tahtmist pilte parendada.

[d] hinne:



Saada vanaema keelekursustele

Enamik maailma mobiilidisainereid pole elu sees vist küll ühtegi vanainimest näinud, sest miks muidu on mobiilid nii väikeste nuppudega? CP09 on mõeldud vanemale inimesele, kes oma nooruspõlve kullipilgu juba minetanud.

• iNO CP09 klahvid ja neile trükitud numbrid on nii suured, et isegi tõntsi nägemise ja väriseva sõrmega saab õigele klahvile pihta. Ekraan on vaid kaherealine, kuid tekst sellel on suur ja selge ja sellest tegelikult täiesti piisab, et telefoniraamatust pojukese või tütrekese numbrit otsida ja kõnesid vastu võtta – mis ongi 99% sellest, mida vanemad inimesed mobiiliga teevad.

Telefoni helid on VÄGA valjud, mis võib olla abiks, kui kõrvakuulmine pole enam see, kuid paneb normaalse inimese iga kord ehmatuses hüppama, kui telefon endast märku annab.

Eriomadustest tabas mainimist tagaküljel

olev SOS-nupp, mis saadab vajutamisel automaatselt hädasõnumi eelmääratud kolmele numbrile. Ka sagedasti probleeme valmistav klahvilukk on lahendatud klahvikombinatsiooni asemel küljel asuva liuglülitiga.

Sisesehitatud FM-raadio töötab ka ilma kõrvaklap-pideta ja muudab telefoni vajadusel väga mõnusaks käepäraseks seitsiliseks.

Telefon oleks justkui vanainimestele loodud, kui ... Kui see oleks eestikeelne.

Valida on vaid inglise ja hiina keele vahel ning veel pole kindel, kas eestikeelne kasutajaliides kunagi üldse tuleb. Kui leiata mõne



iNO CP09

HIND: 1299 KROONI

Müügil: Germandia

Töösagedused: GSM 900/1800 MHz

Mälu: 32 MB

Ekraan: 1,6 tolli, 128 x 42 pikslit

Kõneae: 2-5 tundi

Ühendused: puudub

Muu: programmeeritav SOS-nupp, taskulamp, FM-raadio

Möötm: 10,2 x 4,9 x 1,5 cm

[d] hinne:



mobiilivaba vanuri, kes inglise või hiina keelt ei räägi, võib telefoniga lutsu visata.

[d] SVEN VAHAR

GARMIN gps spordikellad ja rattakompuutrid



Lai valik erinevaid GPS`e ja alati soodsad hinnad!

Tule tutvuma
GPS EESTI OÜ
Regati pst. 1
Tallinn 11911
Tel: 639 8886

Külasta ka meie veebipoodi
WWW.GARMIN.EE

GARMIN

Õpi paigal seistes liikuma

Kas on midagi lähemat kui Neural Impulse Actuator, mis tõlgendab kasutaja ajulaineid arvutile mõistetavateks signaalideks? Mina ei tea, et oleks. Kuidas sellise seadmega päevast päeva koos elada on?

● Komplekt koosneb peapaelast, mille küljes on süsiniknanaosjaga kaetud sensorid, mis jälgivad otsmiku kaudu aju-tegevust. Karbis on juhtseade, millega ühendub peapael ja millest omakorda läheb kaabel arvuti USB-pessa.

Ei oska öelda, kas testimiseks sattunud eksemplaril oli mingi defekt, kuid esimes-te tundide jooksul ei saanud ma seadme-ga ühele lainele. NIA tarkvaral on kalib-reerimisrežiim, kus kuvati mingeid mu aju laineid, ja pidin rahunema, et saada graafik alla teatud joont.

Mõned tunnid jagelesin sellega, et see joon üldse tekiks. Ilmselgelt polnud asi siiski minu mõtetes – loodetavasti. Nimelt on NIA väga vastuvõtlik ruumis leiduva-tele elektromagneetilistele segajatele (laadijad, WiFi ruuter, mikrolaineahi jms) ja samuti mängib rolli süsiniknanovärgi-ga sensorite ja otsmiku vaheline kontakt.

Püksata edeneb paremini

Katsetasin seadet kaua erinevates ruumi-des, et segajaid välistada ning läksin isegi nii kaugele, et panin sensorite ja otsmiku vahele soolalahusega vatitupsud, aga ka see ei aidanud. Lõpuks sain asja tööle nii, et istusin lühikeste pükstega arvuti ees ja pea külge käiva sensori ning arvuti vaheline juhtkarp oli laenguliste erine-veste maandamiseks vastu mu põlve ja otsmiku ning sensori vahel nahka niisu-tav kreem. See jändamine ajas mind üsna närvi ning suur töö oli maha rahuneda, et saada graafik õigetesse piiridesse.

Kui olin seadet natuke katsetanud ja proovinud sellega NIA testimiseks mõel-dud «Pongi» mängida, lükkasin tööle «Armed Assault 2». Tavaline shooter'i «nupuseadistus», mille järgi mõte «edasi» tähendab «w», «vasakule» tähendab «a» ja nii edasi.

Kui mäng oli laaditud ja minu avatar, M249 kuulipildujaga sõdur, põõsa juures seisis, sundisin ennast rahulikuks, kui-gi tundsin, kuidas mu sees kees ärevus. Sõdur värises, tegi suvalisi samme kord ühele, kord teisele poole. Keskendusin veel enam ja mees jäi paigale seisma – olin õppinud paigal püsima – üks esimesi asju, mida ka päris sõdur peab õppima. Lapsepõlv tuli meelde.

Seejärel keskendusin ringivaatamisele ning enam-vähem see ka toimis, kuigi ko-



hati tekkis tunne, et mu avataril on mit-mepromilline joove. Keskendusin ka eda-si liikumisest mõtlemisele, mispeale sõ-dur tegigi sammu soovitud suunas, kohe ka paar tagasi ja paar edasi, end kokku võttes liikusin õiges suunas. Rõõmusta-sin seepeale tohutult, kuid sellele järgnes kohe pikk, pikk kuulipildujavalang – NIA tõlgendas mu erutuse päästikule vajuta-mise refleksiks.

Kui lühike on silmapilk?

Muuseas, päästiku vajutamiseks on stan-dardvalikuna kasutada silmapilgutusref-leks. Muidugi on vaja natuke treenida, et pilgutada silma ilma pilgutamata. Tule-mus on tootja sõnul aga hea, kuna see on üks inimese kiiremaid mõtteid.

Netist leidsin ka ühe seadet kasutava mänguri kommentaari, et ühest Coun-ter-Strike Source serverist heideti ta NIA kasutamise järel välja, kuna keegi ei us-kunud, et inimesel on võimalik nii täpselt ja kiiresti reageerida. Mina lühikese kat-setamise jooksul sellise kompetentsini ei jõudnud.

Nädalaga igatahes ei suutnud ma NIA kasutamist nii selgeks õppida, et midagi korralikult mängida. Isegi «Pongi» män-gimine meenutas kõrgema matemaatika õppimist. Samas tundub seadmel olevat potentsiaali. Kusagilt tuleb lihtsalt leida palju aega ja kannatust, et selle kasutami-ne selgeks saada.

Kui sul on 100 eurot üle, et endale sea-de veebipoest tellida, siis tee seda. Tege-mist on küll ühega esimestest sellistest

OCZ Technologies Neural Impulse Actuator

HIND: 1515 KROONI

Müüb: Ox.ee

Vooluallikas: USB-liides

Miimumnõuded: 512 MB RAM, 1 GHz protsessor, Windows XP või uuem

Karbis: kasutusjuhend, tarkvaraga CD, NIA juhtseade, sensoritega peapael, USB-kaabel

seadmetest turul, kuid raske harjutamise jooksul muutusin oma mõtetega arvuti juhtimises üha osavamaks – seade töö-tas hästi, vaid minu mõistus pidi järele jõudma. Lisaks, kui sa sellega üldiselt arvutimängudes osavamaks ei muutu, siis vähemalt õpid kannatlikkust läbi kõrg-tehnoloogilise meditatsiooni. Ainuüksi seadmega tutvumise kogemus on sadat eurot väärt.

[d] ENN HEINSOO

[HINNANG]

Täiesti uut tüüpi toode, esimene oma-laadsete seas, mõnede puudustega. Re-volutsiooniline kogemus sellegipoolest.

[d] hinne:



9000 krooni eest raevu

Sony Ericsson X1 nutitefon on siia maani olnud ainus telefon, mille ma olen tahtnud suure vihaga autoaknast välja visata. Nüüd usaldasid nad mu kätte selle järglase, X2. Kas mu tuju on parem? Võite kolm korda arvata, kaks viimast ei loe.

● Sa ei pea seda lugu edasi lugema. Lühike vastus on ei. Terve selle artikli jooksul kavatsen ma X2 igatpidi maha teha, loo lõpus nimetan selle eest küsitavat 9000 krooni tarbija petmiseks ning ütlen, et juba X2 müükitoimine iseenesest on piisav põhjus, et hangude ja vikatitega Sony Ericssoni peakorteri akna alla ilmuda.

Alustame. Alustame minevikust, kui tu-

rule ilmus Sony Ericsson X1 ehk Windows Mobile 6.1 jooksutav nutitefon, mida firma ise nimetas revolutsiooniliseks, maailma muutvaks ning milleks kõigeks veel. Asjaolu, et Windows Mobile 6.1 oli juba lootusetult ajast maha jäänud operatsioonisüsteem segase kasutajaliidesega, ei tundunud neid huvitavat.

Jõudlust pole ollagi

Et asju veelgi huvitava-maks teha, oli Sony Ericsson pannud X1 sisse üsna aeglase protsessori, mis kõik toimigud telefonil piinavalt aeglaseks tegi, ning üritanud Windows Mobile'i puudujääke maskeerida seksikalt disainitud «paneelide» süsteemiga, mis aga niigi nõrga jõudlusega telefoni hinge sootuks kinni tõmbasid. Eestis räägiti, et raske raha eest endale X1 ostnud inimesed viisid neid hulgakaupa vihas vahutades esindustesse tagasi.

Nüüd on sobiv hetk mainida, et X2 sees on täpselt sama protsessor, mis X1 sees. Ja nälja saab.

Operatsioonisüsteem on küll uus Windows Mobile 6.5, aga siin tasub lihtsalt öelda, et suurim Windows Mobile'iga telefonide tootja HTC on otsustanud tänava keskenduda Androidile. Väidetavalt ei too nad aastal 2010 turule ühtki uut Windows Mobile'iga telefoni ja ootavad selle 7. versiooni, mis tuleb heal juhul välja sügisel.

Muuseumikraam

Ehk lühidalt: Windows Mobile 6.5 on samasugune relik, nagu oli 6.1, ning mõned disainiuuendused ei päästa mitte midagi. Tegemist on ajale jalgu jäänud koleksiooni ja kohmaka ope-

Sony Ericsson X2

HIND: UMBES 9000 KROONI

Müügil: küsi mobiiloperaatoritelt
Töösagedus: 3,5G 900/1900/2100 MHz, GSM 850/900/1800/1900 MHz
Operatsioonisüsteem: Windows Mobile 6.5 Pro
Ekraan: 3,2 tolli, 480 x 800 pikslit, puute-tundlik
Mälu: 110 MB, microSD pesa
Ühendused: WiFi, GPS, Bluetooth
Kaamera: 8,1 megapikslit, autofookus
Kõneaeg: kuni 6 h, ooteaeg kuni 300 h
Vahetatav korpus: ei
Mootmed: 11 x 5,4 x 1,6 cm
Kaal: 155 g

ratsioonisüsteemiga ning kui see panna jooksma aeglase protsessoriga telefonis ja küsida kogu kompoti eest 9000 krooni, ongi tulemus sisuliselt kuritegelik.

X2 on kallis, piinavalt aeglane, väga segaste menüüdega telefon, mille ostmiseks ei ole tänapäeval peaaegu mitte ühtegi põhjust, kui Windows Mobile'i kasutamise näol pole just tegemist su tööandja korporatiivse poliitikaga. Sel juhul soovitan ma sul töökohta vahetada.

Siiski, paar head sõna saab ka öelda. X2 näol on tegu veenva tõestusega, et riistvara oskab Sony Ericsson disainida ja teha küll, see on nende väga suur trump. Koostekvaliteet on väga hea, telefon näeb ilus välja, liugekraani alt avanevat QWERTY-klaviiatuuri on hea kasutada, 8-megapiksliline autofookusega kaamera teeb fantastiliselt häid pilte. Kiirem protsessor ja moodsam operatsioonisüsteem (jah, Android) oleks X2-le teeninud vähemalt 4,5 punkti. Praegu aga on X2 eest küsitav 9000 krooni tarbija petmine.

[d] HENRIK ROONEMAA

[HINNANG]

Aeglane protsessor ja Windows Mobile rikuvad muidu hea telefoni täiesti ära. Hoiu X2-st igal juhul eemale.

[d] hinne:





Vana mudel uues kuues

S10-2 on populaarse esimese põlvkonna Ideapadi edasiarendus. Uus on vanast veidi kergem, suurema akuga, muudetud klaviatuuriga ja nüüd koos Windows 7-ga.

• Esimese asjana torkab silma ja, sõltuvalt arvuti kasutusviisist, jääb ka ette, aku, mis ulatub suurema mahutavuse huvides korpusest välja, ent mitte niivõrd palju tahapoole, kuivõrd allapoole, tekitades korpusele omalaadse tugijala.

Laul töötades on see vahva, klaviatuuril on parem kaldenurk ja põhja all liigub õhk vabalt.

Kui hoida arvutit töötades süles, on see ka senikaua vahva, kuni tahta jalga üle põlve tõsta. Sellisel juhul jääb niigi kitsuse kaldenurgaga ekraan arvuti tagaosa töstava aku pärast veelgi järsema nurga alla ja ekraanipilt muutub häirivalt hele-daks.

Mina tabasin end diivanil istudes pidevalt arvutit süles kohendamast, et leida õiget vaatenurka. Päris põlvedele arvutit nihutada ka ei saa, sest aku peab toetuma kas täielikult jalgadele või olema täielikult üle, vahepealne asend on üsnagi ebamugav.

Windows 7 jaoks liiga nõrk

Teisest küljest on suurem aku hea, sest see peab tõesti vastu mõned head tunnid. Kui kasutada arvutit sekundaarse abivahendina ajutisteks töödeks, siis saab paar-kolm päeva paari tunni kaupa tööd teha. 5–6 tundi tavapärasest kasutust saab siit vabalt.

Kitsukesepoolne klaviatuur pikaks kirjatööks või kiireks konsepteerimiseks ei sobi, aga niisama tipimiseks käib küll. Eraldi peab ära märkima, et S10-2-l on nii suur Enter-klahv kui suur parempoolne Shift, mis teeb kasutamise mugavamaks

[TESTITULEMUSED]

PCMark 05:	–
Protsessor:	1482
Mälu:	2484
Graafika:	–
Kõvaketas:	4131
Akutest:	3:20

kui nii mõnegi konkureeriva *netbook*'iga. Vooluvõrgus töötamisel hakkab ventilaator iga natukese aja tagant undama, isegi kui selleks pealtnäha vajadust pole, ka lihtsalt veebi brausides või teksti kirjutades. Aku pealt töötades seda ei juhtu.

S10 omanike indu, kes kiikavad S10-2 poole sellega kaasa tuleva Windows 7 pärast, tuleb kahjuks jahutada, sest selle riistvara peal on Windows 7 Starter versioon ikkagi unine. Windows XP sama riistvara peal on tuntuvalt erksam.

Klaviatuuri kohal oleva QS-nupu abil saab arvuti käivitada kiirkäivitusrežiimis, kus laaditakse üles kohandatud Linux'i versioon, kus saab teha lihtsamaid tegevusi, näiteks kasutada Skype'i või veebi-brauserit.

Kui peaks tekkima vajadus sõber koraks oma arvuti kaudu internetti lasta, siis saab seda teha QS-režiimis, kus ta ei saa mul midagi kogemata tuksi keerata. Muud kasutust ma sellele režiimile tõesti ei leia.

Nägupidi tunda ei taha

Eripärastest omadustest võib veel mainida näotuvastust, mis peaks laskma õige

Ideapad S10-2

HIND: 5750 KROONI

Müügil: Flex

Protsessor: Intel Atom N280 1,66 GHz

Mälu: 1 GB

Graafika: Intel GMA 950

Ekraan: 10,1 tolli, 1024 x 600

Kõvaketas: 250 GB

Optiline seade: puudub

Mõõtmed: 25,8 x 18,3 x 2,3 cm

Kaal: 1,3 kg

Tarkvara: Microsoft Windows 7 Starter, McAfee Security Center, süsteemi taastus-tarkvara, näotuvastustarkvara

Muu: 3 x USB, 10/100 LAN, WLAN b/g, Bluetooth, analoog-VGA väljund, sisseehitatud veebikaamera, sisseehitatud mikrofon, kõrvaklapi- ja mikrofonipesa, mälukaardilugeja

näo ettenäitajal automaatselt Windowsi sisse logida, kuid see ei toimi, kui valgustingimused on vähem kui ideaalsed. Pealegi töötab näotuvastus nii aeglaselt, et märksa kiirem oleks isegi paariküm-nemärgine salasõna ühe sõrmega sisse tippida.

Lenovo Ideapad S10-2 on korralik *net-book*, kuid midagi revolutsioonilist siit otsida ei maksa.

[d] SVEN VAHAR

[HINNANG]

Muus osas üsna keskmise *netbook*'i headeks külgedeks on Lenovo kvaliteet, korralik aku, Windows 7 ja soodne hind.

[d] hinne:



Sini-hele-roheline valgus

Kui eelmisel kuul testitud SteelSeriese hiir pani FPSide austajad õlgu kehitama, siis taskukohane Roccat Kova mängurihiir peaks oma voolujoonelise kere ja valgusetendusega pilke püüdma. Meie jäime selle hiirega paarile agale vaatamata rahule.

• Kova on huvipakkuv hiir – hoolimata sellest, et nii Windowsi kui Maci jaoks pole installimisel draivereid vaja, on see siiski suurel määral seadistatav. Nuppe on lisaks rullikule kuus: peale kahe vasaku-parema nupu on mõlemal pool kaks pöidlanuppu, mis töötavad vastavalt sellele, kumma käe järgi on hiir installitud. Mõlema käe hiire võtavad vasakukäelised kindlasti tervitustega vastu, kuid paremakäeliste tähendab see järeleandmisi disainis. Kova näeb üldjoontes välja ... nagu üks tavaline mängurihiir välja näeb.

Tulevärk missugune

Mõlemal pool on pöidlanuppude all pöidla libisemist takistavad kummiribad ja nende nuppude kombinatsioonidega saab valida erinevaid valgusefekte, hiire täpsust ja värvi. LEDid asuvad nii parema ja vasaku klahvi all kui ka alla suunatud hiire tagumistes nurkades. Valgusefekti- ja värvide (seitse erinevat!) kombinat-

Pimedas annab hiire tule- demäng kasutamiskogemusele hoopis teise jume

sioone on tõesti palju, mis pakub neile, kes sellist tulevärki hindavad, tõelise etenduse – hiir ei näe enam üldse tavapärane välja. Kes eputamist ei hinda, need saavad valguse ka välja lülitada.

Esimese hooga tundub, et ülikerge Kova kuulub poole kallimasse hinnaklassi, kuid pärast «Crysis Warheadi» läbimängimist tuleb tõdeda, et päris nii see siiski ei ole ja kuskil on järeleandmisi tehtud. Kõige enam häirib hiire liialt plastine olek, mis otseku nõõgina muidu kallina tunduva hiire odavamaks muudab.

Hiir on küll mugav, kuid võrreldes näiteks SteelSeries Kinzuga, mis jääb laias laastus samasse hinnaklassi, hubasuses

Hiir Roccat Kova ja hiirematt Sota

HIND: 649 + 399 KROONI

Müügil: Photopoint

Sensor: optiline

Eraldusvõime: 400, 800, 1600 ja 3200 dpi

Nuppe: 6 + rullik

Andmeedastussagedus: 125 - 1000 Hz

Kiirendus: 20 G

Kaal: 90 g

Ühendus: USB

Kaabel: 2 m

Tarkvara: Windows XP/Vista/7 ja Mac OS

Hiiremati mõõtmed: 350 x 270 x 3 mm

võistelda ei suuda. Kui mugavuse kallal norimisainet jätkub, siis seevastu täpsuses vajakajäämisi ei ole. Hiir liigub libedalt, aga samas kindlalt. Pärast kümnet mänguminutit ei esinenud kahe pöidlanupu kasutamisega enam probleeme (kaugema nupuni ulatumine vajas natuke harjumist, samas kui lähem jäi täpselt pöidla alla) ja konkreetse käiguga rullik jätab sümpaatse mulje.

Kasutamiseks koos matiga

Testisime hiirt koos Roccat Sota hiirematiga, mille sees on üliõhuke fooliumikiht, mis väidetavalt parendab valguse tagasipeegeldumist ja peaks seega hiire veelgi täpsemaks muutma. Randme tarbeks on matis kerge eend, mis peaks hiirega opeerimist mugavamaks muutma. Musta või tumesinist värvi hiiremati trumbid on suurus ja libedus. Küll aga tasub ran- net hoida otsapidi mati peal, mitte selleks ette nähtud eendis, kuna see hakkas peagi kätt hõõruda.

Roccat Kova on oma hinnaklassis hea valik neile, kellele on olulised näpupärased pöidlanupud ja/või stiilsed valguse- efektid.

 MARTIN METS

[HINNANG]

Silmatorkav ja täpne mängurihiir, mis näib kohati poole kallim, kui tegelikult on. Kui rahakott kannatab, tasub osta.

[d] hinne:



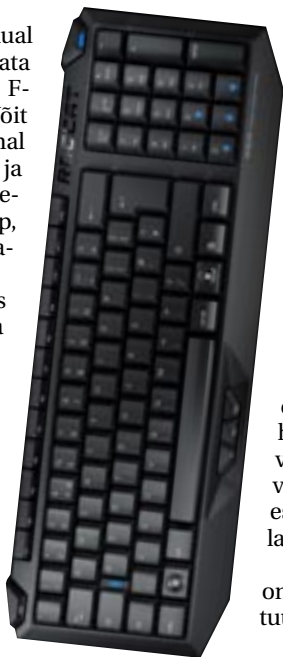
Kokkuhoiuklaviatuur

Mänguriklaviatuuridega kipub olema see häda, et need hakkavad liialt laiutama ja makronuppude ridades orienteerumine võib anda soovitud ökonoomsuse asemel hoopis vastupidise efekti. Roccat tegi mänguritele hoopis ülikompaktse klaviatuuri Arvo.

• Pisike klaviatuur hoiab laual ruumi kokku küll, hoolimata sellest, et kõik klahvid peale F-nuppude on tavauuruses. Võit saavutatakse eelkõige paremal ühte patta pandud noole- ja numbriklahvide arvelt – paremal ülannurgas on režiiminupp, millega saab vastavalt embakumba aktiveerida.

WASD-mängureid silmas pidades on vasaku käe pöidla alla paigutatud kolm kaasasoleva tarkvaraga seadistatavat makronuppu, millele võib vastavalt anda suvalise ülesande või luua ise klahvide kombinatsiooni millisekundilise täpsusega. Nii nagu peabki.

Makronupud on ka vasaku ja parema nooleklahvi kohal, kuid need leidsid



mul harva kasutust.

Klaviatuur kõlbab ka trükkimiseks, nupud on ladusa, kuid kindla käiguga.

Eesti täpitähtedest võib üksnes unistada, olemas on aga Nordic-versioon skandinaavia keelte täpitähtedega. Kõige suurem murelapse on aga F-klahvide rida.

Nende sujuvat kasutamist on vaja lausa eraldi harjutada, kuna need on üksteisest harjumatuult raskesti eristatavad. Näiteks salvestamisel F5 vajutamiseks tuleb vähemalt esialgu pilk korra ekraanilt langetada.

Suurim küsimus Arvo juures on see, kas nii väikest klaviatuuri ikka läheb vaja. Kui tõesti

Roccat Arvo

HIND: 949 KROONI

Müügil: Photopoint

Nupud: 97 (6 valgustatud)

Makronupud: 3 + 2

Andmeedastuskiirus: 1000 Hz

Ühendus: USB, 2 m

Möödud: 140 x 390 x 29 mm

Tarkvara: Windows XP/Vista/7

[d] hinne:



laual pole ruumi nagu jõge (nagu minul), siis passib lauale hästi ruumisäästlik igaühe laimatu koostekvaliteediga Arvo, mis eristub teistest taolistest klaviatuuridest mõnusate ning sagedasti kasutust leidvate pöidlaklahvide poolest.

[d] MARTIN METS

Väike värvikas helisõber

Jaanuarikuisest kõrvasiseste klappide testist jäid kahetsusväärse kombel välja Eestis viimasel ajal küllaltki usinalt paljunema hakanud Cresyni klappid. Parandame nüüd selle vea Lõuna-Korea firma klappidega C222E, mida saab soetada lausa üheksas eri värvitoonis.

• Noortepärase sümmeetrilise juhtmega klappid, mille karbil ilutseb sõnapaar «Petite Buddy» ehk robustselt tõlkes «väike sõber», sarnanevad natuke Denoni klappidega. Mõlemate klappipadjad on seatud nurga alla, et need paremini kõrvas püsiksid. Õigustatud on selline lüke küll, sest hästi püsivad need kõrvas tõesti ja ära kaduma ei kipu.

Cresyni klappe testime täpselt samamoodi, torkame need iPod Nano ja Creative Zen Nano Plusi järele ning võtame kuulamiseks ette mitmekülgse helimentüü. Kui võrrelda Cresyni L-kujulise klappisitikuga klappe eelmise kuu testi valguses, siis oleks nende pakutav heli

tubli keskmik.

Bass, mis küll eriti madalates kohtades õrnalt plärtsub ja kumiseb, on kenasti oma koha peal ega kipu muid helisid varjutama.

Enim häirivad eelkõige tuttavate rokilugude puhul eristamatuks valguvad keskmised sagedused.

Üldjoontes on heli selline, mida sellise hinnaklassi puhul ootad kõrvadele serveeritavat, aga õnneks ei ole heli tuhm või summutatud, vaid sümpaatselt dünaamiline.

Kaasas on lisaks veel kolm paari erinevas moodsus klappipatju, et kaetud oleks kõik erinevad kõrva-



Cresyn C222E

HIND: 188 KROONI

Müügil: Lasering

Sagedusvahemik: 20 Hz - 20 KHz

Tundlikkus: 91 dB/mW

Takistus: 16 oomi

Juhtme pikkus: 1,2 m

Draiveri diameeter: 8,8 mm

Ühendus: 3,5 mm

[d] hinne:



möödud. Kandekotti või -karpi kaasa ei saa. Cresyn C222E on hea ja korralikult kõrvades püsiva kujuga, heas mõttes tavalise heliga kõrvasisesed klappid, mille eest küsitav hind on üldjoontes nende väärtusele vastav.

[d] MARTIN METS

Kaubamaja Sinu koduarvutis www.epood.ee



epood 
Sinu pood internetis

25%

Lunamaksuga tasud ostes
25% ja kauba saabumisel
ülejäanud summa

14

päevane
Tagastamisvõimalus



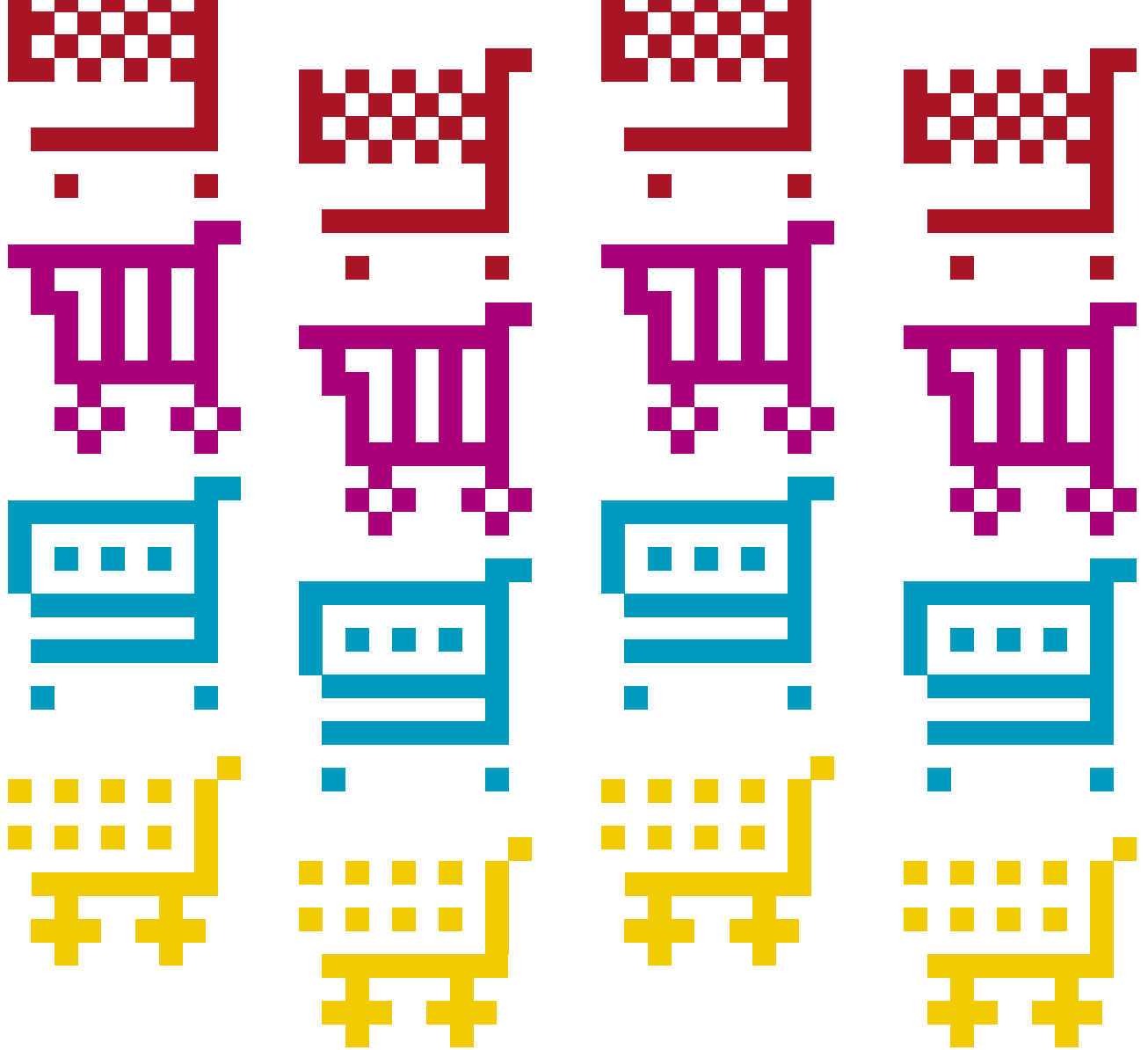
EESTI POST
Kaup koju alates 0.-



Tootevõrdlus toob välja
toodete erinevused



ID-kaardi või Mobiil-ID abil saad
järelmaksu- lepingu sõlmida ka
arvuti tagant tõusmata.



Ostle odavalt

Eesti kauplustest on tehnika ostmine, teadagi, paras peavalu. Iial ei tea, kus midagi laos on, ning mööda kaubanduskeskusi tuhisemine ajab ka kõige rahulikuma inimese närvi. Moodne on osta asju netist, aga millisest poest?

• Sel kuul testimegi [digi] 12 veebikauplust, 10 eestimaist ja 2 välismaist. Loomulikult on veebipoode nii Eestis kui välismaal veel palju, aga meie valisime tuntumad ja suuremad välja ning katsetasime nendega. Eesti veebikauplused on tihti üsna ühesugused – peegeldavad netis vaid hulгимүүjate laoseisu ja panevad automaatselt nende hinnale oma protsendi otsa. Välismaa poodidega on asi teine, aga enamik neist jällegi Eestisse elektroonikat ei tarni.

Veebipoodide võrdlemiseks tegime

igas neist reaalse tellimuse ning võrdlesime kogu protsessi, alates veebilehele minemisest kuni kauba kättesaamiseni. Hindamisel võtsime arvesse kasutajakogemuse poolelt nii veebi üldist kasutatavust, tellimisprotsessi lihtsust kui kauba kättetoimetamise viisi ja aega. Tehnilise poole pealt vaatasime toodete otsimist ja filtreerimist ning veebipoe turvalisust. Eriti selles viimasel on oi-oi kui suuri erinevusi!

Veebipoodides, kus sai osta ilma kasutajaks registreerimata, me nii tegimegi.

Miks? Sest me ei taha oma andmeid jätta igale poole andmebaasidesse ainult seejärel, et paari ostu sooritada. Niigi on meil kõigil kasutajakontosid ja paroole rohkem, kui jaksame arvet pidada, ja paari vidina ostmiseks ei peaks olema tarvis üht järjekordset uut luua.

Erandiks on Ox'i veebipood, kus lõime konto, hoolimata sellest, et oleks võimalik olnud ostu ka ilma selleta sooritada. Ox'i veebis oli lihtsalt konto registreerimise eelised nii kenasti lahti seletatud, et tundus rumal neist loobuda. [d] SVEN VAHAR

Ox

• Toodete valimine ja ostukorvi lisamine on lihtne, veebipoed on selge ülesehitusega. Ostmiseks ei ole tingimata vaja registreeruda, saab ka ilma, kuid lehel on kenasti välja toodud registreerumise eelised, näiteks boonuse kogumine, ja tellimuse oleku jälgimise võimalus. See tekitab lausa huvi registreeruda, just nii peaksidki veebipoed lahendatud olema.

Äärmiselt positiivne on ka see, et klienditoetee telefon on suurelt iga lehe päises kirjas

Hea kaubavalik ja eeskujulik tehniline lahendus. Meie kindel lemmik

Elion

• Elioni e-pood on selge ja lihtne, kohe torkab silma, et selle veebipoe esmane funktsioon ongi aidata sul endale sobiv kaup valida ja see veebi kaudu ära osta. Kõik on tehtud nii lihtsaks kui vähegi võimalik ja protsess asja valimisest kulleri saabumiseni on imesujuv.

Elion eristub teistest selle poolest, et e-poe kasutamine käib sinna sisenemisest peale kohe üle turvatud SSL-ühenduse. Näiteks Enter suunab SSL-ühendusele alles sisselogi-

Töötava inimese jaoks kõige paremad kojutoomise võimalused

Amazon UK

• Amazoni Suurbritannia poest ehk amazon.co.uk'st saab tellida tõesti kõike, alates aluspesust ja lõpetades teleritega.

Amazoni kaubavalik on meeletu, tellimine lihtne ja mugav ning Amazon on ka piisavalt usaldusväärne koht, et nendega kliendisuhetesse astuda ja neile oma krediitkaardi numbrit usaldada.

Meil oli veidi raskusi Amazonile tabelis koha andmisega. Plussideks on kaubavalik,

Krediitkaardi olemasolul on raske leida põhjendust mujalt tellimiseks

ja häda korral saab kärmelt helistada, mitte ei pea hakkama numbrit kuskilt menüüst või erilehelt taga otsima.

Tellimuse vormistamise liides on selge ja loogiline ning ostu sooritamine on meeldiv tegevus. Tellimuse vormil on ka kommentaaride väli, kuhu saab jätta vajalikke teateid, näiteks selle kohta, et õige sissekäik on hoovi pool, et aias on kuri koer või midagi muud, mida kuller teadma peaks.

Olles sisse loginud, saab vaadata ka oma konto alt tehtud varasemaid tellimusi. Turvalisus on Ox'i veebipoes peaaegu 5+, sest sisse saab logida ka ID-kaardiga ning parooli muutmisel saadetakse meilile vaid link veebis muutmise vormile, mis on ainus korrektne viis seda teha.

misel ja Sale24 ei kasuta seda üldsegi. Elioni lähenemine äratb kõige rohkem usaldust.

Olles kauba valinud ja ostukorvi poetanud, saab selle kohe ka välja osta, eraldi kontot pole tarvis luua. Täiesti geniaalne on Elioni poes võimalus valida kättetoimetamise kuupäev lähima kahe nädala lõikes, seega saab valida päeva, mil kindlalt tead, et saad õigel ajal kodus olla. Ja vähe sellest, kättetoimetamise aega saab valida ka päeva lõikes, sh ka kell 18–22.

Seda viimast me ka testisime ja tõesti, kuller helistas alles pärast kella 18, et kokku leppida, millal täpselt ta kauba kohale toob. Kohe näha, et Elioni veebipoed on mõeldud tavaliste inimeste jaoks, kes on päeval tööl ega saa 2–4 päeva kodus passida kullerit oodates.

mille hulgas muidugi ka kõike seda kraami, mida Eestis üldse ei müüda. Teiseks plussiks on hinnad, sest need on tihti madalamad kui Eesti poodides ning teiseks leiab Amazoni igal sammul väga suuri allahindlusi. 10 protsenti pole mingi haruldus, aga isegi tehnika puhul kohtab tihti 50protsendilisi hinnaalandusi. Kolmandaks suureks plussiks on Amazoni oskus kliendisuhet hoida, teha personaalseid pakkumisi. Amazon.co.uk personaalne esikülge on šoppajale sama huvitav kui klatšimoorile Elu24.

Miinuseks on paljude jaoks see, et kauplus on ingliskeelne ning et maksta saab ainult krediitkaardiga. Samuti on saatekulu suurem kui Eesti netipoodidel ning kauba kohalejõudmiseks kulub nädal. Muidu aga – tippklass.



[HINNANG]

Igati kaasaegne veebipoed. Tehniline pool on tasemel ja ostuprotsess ning selle turvalisus on hoolikalt läbi mõeldud.

[d] hinne:



[HINNANG]

Meeldiv kasutuskogemus ja kättetoimetamise erivõimalused, mida mitte keegi teine ei paku.

[d] hinne:



[HINNANG]

Amazoni ülisuureks eeliseks kõigi teiste maailma veebipoodide ees on tohutu kaubavalik. Sealt leiab alati, mida tarvis.

[d] hinne:



Euronics

• Euronicsi veebipood on asjalik, kauba laosis on näha kaupluse täpsusega ja tellimisel olevad tooted on eraldi märgitud.

Toodete filtreerimine hinnarühmade, tüübi ja muude parameetrite järgi on lahendatud väga mugavalt. Kaubavaliku sirvimine on vaat et parim.

Ostmisprotsess on algusest lõpuni igati loogiline. Ostu sooritamiseks registreeruda pole vaja, kogu tee toote valimisest maksmi-

Kohalik tehnika-Amazon, kus valik hambaharjast õhusoojuspumbani

Enter

• Enteri veebipoodi on hea kasutada, nii toodete otsimine kui käsitsi navigeerimine on lihtne ja ülevaatlik. Toodete filtreerimine on Enteril sarnaselt Euronicsile väga hea.

Ostu sooritamiseks on vaja luua konto. Konto loomine ja edasine haldamine on lihtne, sisselogimislink on kohe avalehel ja oma tellimuste kontrollimine või andmete muutmine käib väga hõlpsalt ja loogiliselt.

Õnneks veebis kuvatavad tarneajad alati

Lihtsalt kasutatav veebipood, kust leiab tihti häid pakkumisi

Photopoint

• Photopointi veebilehel on toodete otsimine ja valimine suhteliselt lihtne, eeldusel, et sul on kasutada mõistlikult suur ekraan. Väljalibisevad menüüd on aga pikad ja netbook'i või vanema sülearvuti 768pikslise vertikaalse resolutsiooni puhul jäävad osad menüüd serva taha ja nende kerimine on keeruline, sest nad kaovad ära niipea, kui hiir sealt pealt välja libiseb.

Ruumi raiskamist on mujalgi, nii on too-

Siit saab osta muudki peale fotokraami. Tellimine on väga mugav

seni ja kulleri ootamiseni saab teha samast brauseriaknast lahkumata.

Transpordikuluga on Euronicsi veebilehel segadus. Kui valida menüüst link Tarneaeg ja transport, võib sealt välja lugeda, et Tallinna piires on tavatransport 250 krooni ja pisipaki (vähem kui 20 kg) transport 125 krooni. See võib juba mõne pisema vidina ostmisest eemale peletada, ent kui toode siiski ostukorvi lisada, näidatakse seal mõne toote puhul transpordikuluks 72 krooni ja mõne puhul 77 krooni. Kauba kättesaamiseks on võimalik valida ka mõni Euronicsi kauplus, sel juhul transporditasu ei lisandu. Nii saab veebis asja eest ära maksta ja siis sobival ajal kaupluses ise järele minna. Meie tellitud kaup jõudis kojukandega kohale järgmisel päeval.

ei kehti, teisipäeval tellitud kaup lubati kohale toimetada sama nädala reedeks, aga toodi juba kolmapäeval. Kuigi tellimuses on võimalik märkida, kas kaupa peaks toodama hommikul või lõuna ajal, helistab kuller ikkagi veel enne ukse taha ilmumist üle.

Kõik pole siiski roosiline. Esiteks ei tunnistanud testi tegemise ajal ükski kaasaegne brauser enter.ee SSL-sertifikaati ja kuvati hoiatus katkise sertifikaadi kohta. Kasutajatoele teatamisel lubati see edastada vastavatele isikutele, ent ajakirja trükkimineku ajaks seda korda ei saadud. Veebipoes, kuhu kasutaja oma raha viib, ei tohiks säärased apse olla. Kui seda viga ei parandata, teeme järgmises numbris vastava paranduse ja kohendame Enteri hinnet kõvasti madalamaks.



[HINNANG]

Viisakas teenus, tellimuse tegemine ja maksmine on lihtne ja loogiline. Kättetoi-metamise ajad on mõistlikud.

[d] hinne:



[HINNANG]

Mugav ja mõnus kasutada, tellimine on lihtne. Probleem sertifikaatidega on ka-hetsusväärne apsakas.

[d] hinne:



[HINNANG]

Veebileht ei ole arvestatud väikese ek-raani jaoks, kuid kauba valimine ja telli-mine on tehtud maksimaalselt lihtsaks.

[d] hinne:



Klick

● Klicki veebipood on ka üks neist, milles veebimüük näib olevat esimese tähtsuse järgi asi – juba avalehel on iga toote kõrval ostukorvi lisamise link. Paraku ei ole veeb muus osas eriti informatiivne, näiteks laoseisu toodete juures näha ei ole.

Samuti on probleeme veebilehe muu sisuga, näiteks E-poe kasutuslepingus ja veebivormil on kättesaamise kohtadeks märgitud erinevad kohad ning toodete kasutusjuhendi

te lingid on lausa kõik viimseni katki.

Ostmiseks ei ole konto loomine vajalik, piisab lihtsalt veebivormi kaudu tellimuse saatmisest. Ka siin on võimalik jätta teade või märkus, mida peaks kauba tarnimisel arvesse võtma. Makseviisid ja muu kasulik info on eraldi linkidena välja toodud ja vajaliku teabe saab enne tellimuse tegemist kätte. Transportikulused ei lisandu ja Tallinna inimeste rõõmuks on võimalik lasta kaup viia Kristiine keskuse Klicki esindusse, kuhu sellele siis ise pärast tööd järele minna.

Jah, veebi kaudu saab Klickist asju osta, selles pole küsimus, kuid tundub, et veebipoe arendamine on jäänud seisma ja nii meelitatavat keskkonda, kui eeskujulikud Ox, Enter või Euronics, pole senini suudetud luua.

Veebipood töötab, aga konkurentidel on parem valik ja tehniline lahendus

Pixmania

● Kui Amazon veel elektroonikat Eestisse ei saatnud, oli Pixmania siinsete vidinašoppajate üks lemmikpoe. Amazoniga kõrvutades jääb Pixmania selgelt kaotajaks. Kaubavalik on väiksem ning Amazoni toredaid allahindlusi Pixmanias just väga ei kohta. Häid pakkumisi on, aga hinnaalandused on palju tagasihoidlikumad. Tõsi on aga see, et tihti on Pixmania kaupade hinnad odavamad kui Eesti kauplustes, nii et igal juhul tasub kaupa ostes

ka sealt läbi vaadata.

Mis Pixmania aga pingereas tahapoole kukutas, on nende otsingusüsteem. Sageli on raske konkreetset asja üles leida, otsing näitab üsna suvalisi asju ning brausimissüsteemis on kategooriad tõlgitud tihti väga kohmakalt. Otsing "Thinkpad" näiteks ei väljastanud üldse mitte midagi (seegi on pettumus, et nad Thinkpade ei müü) ning "Dell E6400" pakkus suures valikus Asuse emaplaate.

Ostmise iseenesest ei ole keerulisem kui teiste veebipoodide puhul ning Pixmania lubab ka, et võtavad vastu makseid deebetkaardiga ning pangalaekandega. Üldiselt vajaks Pixmania kasutajaliides kaubavalik vägagi täiendamist, seni aga kasutame me esimese asjana teisi veebikauplusi.

Mitmed kodumaised poed on kunagisest lemmikust mööda läinud

Sale24

● Üsna lihtsakoeline veebipood, kus kahjuks kuvatakse toodete juures ainult ingliskeelne tehniliste andmete rida ning kus toote laoseisu tootenimekirjast ei näe, selleks tuleb tootelehele minna. Tellimuse vormistamiseks on vaja kasutajaks registreeruda.

Eripäraseks teeb selle muidu moodsa mulje jätvä veebipoe see, et pangalinki nad ei toeta. Maksmiseks vajalikud andmed saadetakse registreerimisel kasutatud meiliaadressile.

Probleem on selles, et vajalikud rekvisiidid on pika meilisõnumi allotsas teistega ühes rivis ja kuna meili teemareal ei sisaldu sõna «arve» või muud selgitavat, siis võivad maksmiseks vajalikud andmed kahe silma vahele jääda. Nii meil juhtuski: arvasime meili olevat ainult tellimuse kinnituse ja jäime arvet ootama.

Järgmisel päeval võetud kõne kasutajatõe telefonile aga aitas meil saladuse jälile saada. Seega oli viivitus meie viga, aga selgem sõnastus oleks aidanud meil seda apsu vältida.

Turvalisuses on jäänud poolele tee ja salasõna unustamisel genereeritakse küll uus suvaline salasõna, aga see saadetakse ikkagi lahtisel meiliga. Sellest palju kurvem on siiski see, et isegi kontole sisselogimise turvami- seks ei kasutata SSL-ühendust.

Väljast ilus, seest mittemidagiütlev. Kasin valik ja teistest pikem tarneaeg



[HINNANG]

Töötav veebipood, registreerumist mittevajav lihtne keskkond, millele pole kahjuks suudetud luua lisaväärtust.

[d] hinne:



[HINNANG]

Paljude heade pakkumistega pood, aga kaubavalik ja kasutusmugavus on kesisemad kui näiteks Amazonis.

[d] hinne:



[HINNANG]

Veebipoena nõrgake, miinuseks pangalingi puudumine, vilets turvalisus ja suurim kohalik transportikulu.

[d] hinne:



Digizone

• Digizone'i veebileht on olnud iidamast-aadamast samasugune ja see iidam-aadama paistab sealt tugevalt silma. Menüüd on kitsukesed, tootelinke kooperida ei saa ja osad tootelehed on katki.

Registreerimist pole, dünaamilist tooteinfot ka mitte, nagu ka pangalinki. See viib arvamusel, et tellimusedki saadetakse neil meilile ja vormistatakse käsitsi. Digizone lubab, et pärast tellimuse esitamist võib kuluda kuni

Tooteotsingut siin veebis teha ei saa ja kaubavalik on väga piiratud

Ordi

• Sarnaselt Digizone'iga on ka Ordi veebileht pärit kuskilt Vara-Juura ja Paleotseeni ajastute vahelt. Tõenäoliselt said veel viimased dinosaurused enne väljasuremist Ordi veebipoodi sirvida. Paraku ainult sirvida, sest kui nad just Swedbanki või SEB panga kliendid polnud, siis osta nad sealt midagi ei saanud, täpselt nagu meiega.

Nimel avastavad Sampo või Nordea kliendid alles pärast tellimuse kinnitamist, et

Pole ühtegi põhjust, miks osta Ordi veebipoest. Absoluutselt mitte ühtegi

OnOff

• Ostu sooritamiseks on vaja registreeruda, kuid see on valuline protsess. Registreerimisevormil on eraldi lahtrid telefoni ja mobiiltelefonile jaoks ning telefoninumbri lahtrid ei saa tühjaks jätta ka siis, kui mobiililahtrid on täidetud! Veebipoe saadetakse meilid on inetud ja poolkeelsed, andmete muutmise teavitab poolleidi soomekeelse teemareaga e-kiri.

Meil juhtuski, et pärast tellimuse esitamist ei saanud me kohe maksta, sest tahtsime

Veebipoe usaldusväärse seab kahtluse alla suhtumine turvalisusse

ööpäev, kuni see läbi vaadatakse. Testtellimus võeti vastu ja arve saadeti meile aga juba tunni aja jooksul. Sama kiirelt kontrolliti ka tehtud ülekannet ja kaup pandi teele ning järgmisel päeval oli see juba kohale toimetatud. Pealt näha täiesti automatiseerimata veebipoe kohta hea ja üllatav tulemus.

Digizone on huvitav nähtus. Juba kaugele on näha, et nad ei üritagi ajaga kaasas käia. Nii väldivad nad mitmeid digiajastu probleeme, nagu näiteks kasutajakontode turvalisuse tagamine, ning tööle au andes praegune süsteem ju toimib.

Veebi viletsa kasutatavuse tõttu on siiski raske seda soovitada. Tooteotsingut pole, vidinate leidmiseks tuleb mööda menüüsid seigelda ning pangalingi kaudu maksta ei saa.

nad ei saagi otse pangalingi kaudu maksta. Võimalik on teha maksekorraldus, aga pangalingiga ei saa. Kas meil ikka on tegemist staažika arvutitootja veebipoega või on see mingi eksitus?

Ilmselt eksitus, sest veebileht on muuski osas praktiliselt olematu. Kujundust pole olagi, pilte samuti mitte, tekst on väike ja ühtlaselt hall ... Ordi pingutused veebiküllastaja ostmisele meelitamiseks on olematud.

Samas on funktsionaalsus justkui olemas, tooteid saab filtreerida ja laoseisu vaadata, kuid üldmulje on selline, justkui oleks Ordi veebipood neile peale sunnitud.

Peale maksimise rohkem probleeme ei esinenud, kaup toimetati kätte kaks päeva hiljem. Ent teist korda sealt ostma ei kipu.

maksta Sampo kaudu, kuid OnOff toetab ainult Swedbanki ja SEB panga kaudu otse maksmist. Kuna ei genereeritud ka elektroonilist arvet, mille alusel ülekannet teha, pidimegi ootama, kuni saime kanda raha OnOffi poolt tunnustatud pankade kontole. Kui veebileht kinni panna ja hiljem sinna naasta, ei leia sealt enam pooleli jäänud tellimust, sest kontole sisselogimise linki pole. Sisse saab logida ainult uuesti midagi ostukorvi lisades.

Kõige halvem on aga see, et OnOff hoiab kasutajate parooli oma andmebaasis lahtrise tekstina, sest ainult nii on neil võimalik unustatud parool uuesti meiliga saata. Seda veebipoodi [digi] ei usalda mitte üks raas ja soovibab kõigil lugejatel sellest igaks juhuks eemale hoida.



[HINNANG]

Väljanägemiselt ajast ja arust veebipood, mis ometigi toimib. Konkurendid pakuvad palju tänapäevasemat teenust.

[d] hinne:



[HINNANG]

Eesti ainsa arvestatava arvutitootja veebileht teeb neile häbi. Osta Ordi netipoest ju saab, aga neil on sellest savi.

[d] hinne:



[HINNANG]

Veebipood eelmisest sajandist, seda nii kasutamiskogemuse kui turvalisuse poolest. Kasutage omal vastutusel.

[d] hinne:



[digi] ütleb:

● Meie üllatuseks selgus, et mitte kõik veebipoed ei ole huvitatud klientide ligimeelitamisest või hoidmisest. Hämmas-tavalt palju kõigub nii tehniline tase kui kasutaja ostukogemuse mugavusest hoolimise määr.

Toodete esituse, otsingu- ja filtreerimisvõimaluste poolest tuleb esile tõsta Euronicsit ja Enterit, kes on võtnud vae-vaks tootegruppides tooteid veel omakor-da muude parameetrite järgi rühmitada. Selle asemel, et tuhandet sülearvutit lehe-kaupa läbi kerida, saab neis veebipoodi-des valikut hinnaklassiga kitsendada.

Halva üllatuse valmistas meile mõne-de veebipoodide ükskõikne suhtumine turvalisusse. Turvalisus on nii sisuliselt kui praktiliselt olematu OnOffis, kus süs-teemisi registreerunute parooli hoitakse andmebaasis lahtise tekstina.

Tellisime kauba töönädala sees hom-mikul ajal. Võrdsuse huvides valisime tooted, mille juurde oli märgitud, et need on laos olemas. Juba järgmisel päeval toimetasid kauba kohale Enter, Ox, Euro-nics, Elion, Klick, Digizone ja Photopoint. Kahe tarnepäevaga said hakkama Ordi ja OnOff, kõige rohkem läks aega Sale24-l

[TULEMUSED]



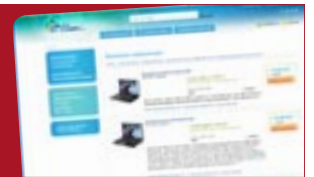
OX

Tehniliselt, eriti turvalisuse osas kõige paremini lahendatud veebipood. Valik on hea ja ostmine turvaline.



Elion

Loogilise ülesehitusega, kõige paindlikumate kojutoomise võimalustega veebipood.



Amazon UK

Amazonist leiab absoluutselt kõike. Parim valik ja tõestatud usaldusväärsus.



ning loomulikult ka Pixmania ja Amazonil.

Kokkuvõttes näitas test siiski seda, et

veebipoodidest ostmist ei tasu peljata, kiirelt tuuakse koju kätte ükskõik kui odav või kallis kraam.

	Ox	Elion	Amazon	Euronics	Enter	Photopoint	Klick	Pixmania	Sale24	Digizone	Ordi	OnOff
Address	ox.ee	elion.ee	amazon.co.uk	euronics.ee	erter.ee	photopoint.ee	klick.ee	pixmania.com	sale24.ee	digizone.ee	ordi.ee	onoff.ee
Registreerimine vajalik	Ei	Ei	Jah	Ei	Jah	Ei	Ei	Jah	Jah	Ei	Jah	Jah
Laoseis veebis	Jah	Jah	Jah	Jah	Jah	Jah	Ei	Jah	Jah	Jah	Jah	Jah
Tellimuse kinnituse meilitsi	Jah	Jah	Jah	Jah	Jah	Jah	Jah	Jah	Jah	Jah	Jah	Jah
Makseviisid	Ülekanne, pangalink (Swedbank, SEB, Sampo), krediitkaart, järelmaks	Ülekanne, pangalink (Swedbank, SEB, Sampo, Nordea), järelmaks, liising	Krediitkaart	Ülekanne, pangalink (Swedbank, SEB, Sampo), järelmaks	Ülekanne, pangalink (SEB, Sampo, Nordea), krediitkaart, järelmaks	Ülekanne, pangalink (Swedbank, SEB, Sampo, Krediidipank), järelmaks	Ülekanne, pangalink (Swedbank, SEB, Sampo, Nordea), järelmaks	Krediitkaart, deebetkaart, ülekanne	Ülekanne, sularaaha, lunapakk, järelmaks	Ülekanne, järelmaks	Ülekanne (Swedbank, SEB), järelmaks	Pangalink (Swedbank, SEB)
Kommentaari-de võimalus	Jah	Jah	Jah	Ei	Ei	Jah	Jah	Ei	Jah	Jah	Ei	Ei
Transpordikulu (krooni)	0	59	alates 90 krooni + 8.80 iga kg eest	72	0	49	0	alates 46 kroonist	99	65	75	50
Tasuta transpord alates (krooni)	0	-	-	5000	0	0	0	-	-	900	-	1000
Ametlik laos oleva kauba kätetoimetamise aeg	1-3 p	Vastavalt saadavusele	7-10 p, Priority Expressiga 3-5 p	1-4p, E-R kl 8-20, P kl 9-15	Kuni 3 p	2-4 p	2-5 p	Säästusaa-timisega 10 p, standard 4-5 p, UPS Expressiga 1-2 p	Ei avalikustata, kätetoimetamine kl 10-14.	Maksmisele järgneva päeva pärastilõunal	4-5 p	3-5 p
Testostu kätetoimetamise aeg	1 p	1 p	7 p	1 p	1 p	1 p	1 p	6 p	5p	1 p	2 p	2 p
Muu	ID-kaardiga sisselogimise tugi, boonus-programm	Kätetoime-tamise päeva valik, võimalik ka õhtusel ajal, kl 18-22.	Väga hea kliendisuh-te hoidmine	Võimalik tellida toode kaup-lusse	Tehnilised probleemid sertifikaadiga	Eraldi on välja toodud ainult etteelilistel tooted	Võimalik tellida toode kaup-lusse	Äärmiselt segane otsing ja brausimine	Ei kasutata turvalist ühendust	Toodete veebi-lehtedele ei saa otse linkida	Täishinnakiri veebisit alla laaditav	Kontole sisse logida saab ainult uut ostu sooritades
Canon EOS 1000D + EF-S 18-55 mm	8170	7990	6985	7999	-	8499	-	6982	7940	-	-	7596
Logitech V220	395	290	392	399	190	-	-	339	340	-	-	-
Linksys WRT54GL	715	1015	855	1199	-	-	-	713	-	-	1025	-
Asus EeePC 1008HA	5990	-	5720	6290	-	5999	-	-	6050	-	-	-
Samsung SyncMaster 22435N	2365	2190	2566	2499	-	-	2490	2423	2280	-	-	-
Hinne	5	5	5	4	4	4	3,5	3,5	3	3	3	2
Koht	1.-3.	1.-3.	1.-3.	4.-5.	4.-5.	6	7.-8.	7.-8.	9.-11.	9.-11.	9.-11.	12

Kolm rooli ühe vastu

Automängud on mõeldud mängimiseks rooliga. Punkt. Soovitatavalt rooliga, mis toetab Force Feedbacki, et sõit oleks võimalikult realistlik. [digi] sõidab nelja sellise rooliga viimase aja parimates kihutamismängudes ja ütleb, milline neist roolidest roolimiseks kõlbab.

• Iga rooli ostmist kaaluv mängusõber peaks kõigepealt endale selgeks tegema, mida tähendab Force Feedback. See tehnoloogia tagab, et rool on nagu päris: rooliratta värisemise läbi on teel tunda pinnase erinevused ja rooli keerates mõjub sellele vastujõud. Force Feedbacki ei tohi segi ajada Force Vibrationsi, Power Feedbacki või mõne muu sarnase sõnaühendiga, mille taga võib peituda hoopis midagi muud.

Eestis müüdavatele roolidele pilku heites selgub tõsiasi, et üks rool kerkib teiste seast selgelt esile. Selleks on olenevalt müüjast 5300 kuni 6000 krooni maksev Logitech'i lipurool G27, mis ilmus müüki eelmise aasta suve lõpul. Pärast seda tuleb tükk musta maad ja alles siis tulevad teised Logitech'i rasvasema hinnalipikuga roolid, mis on juba meie testidest läbi käinud. Kahjuks ei õnnestunud meil kätte saada ühtegi korralikku Thrustmasteri rooli.

Tuhande krooni kandis ujub aga juba erinevate tootjate roole pinnale küll. Sealt pundist on pärit ka siia testi kaasa haaratud Manta ja Trusti ning natuke odavam Acme rool. Välja jäid kahjuks nii Saiteki kui ka Geniuse roolid ning kuhjaga Force Feedbacki mitte toetavaid roole, näiteks Speedlinki viimase aja toodang.

Seega tekkis meil veider olukord: testi sattus neli rooli ja neist kolm kokku maksavad umbes poole vähem kui Logitech G27. Selge on samas see, et nii kallist rooli

Meil tekkis veider olukord, kus testi sattus neli rooli ja neist kolm kokku maksavad umbes poole vähem kui Logitech G27

iga lihtsurelik endale naljalt lubada ei saa, seega võimegi endale testiks püstitada kaks küsimust. Kui hea on tegelikult Logitech'i imerool ja kas see on ka oma üüratut hinda väärt ning kas tuhandekroonise rooli pakutav sõidumõnu on väärt rooli ostmist, kui me teame, et olemas on ka Logitech G27?

[d] MARTIN METS

KUIDAS TESTISIME?

• Testimiseks kasutasime viimase aja kuumimaid kihutamismänge, platvormideks arvuti ja PS3. Arvutil võtsime ette selle kuu mängurubriigis kiita saanud «DiRT 2» ja juba klassika staatuses oleva «GRiDi». PS3 peal aga proovisime rooli keerata sügisel ilmunud ja Eestis siiani populaarse «Need for Speed: Shiftiga». Arvutil saadud testitulemused on roolide hindamisel olulisemad, PS3 tulemused aga teisesed, sest kõik testitud roolid seda konsooli ei toeta.

Roolide evolutsiooni tipp

LOGITECH G27, OX.ee, 5345 krooni

• Testi võitjas ei kahelnud vist hetkekski keegi, küsimus oli pigem selles, millise edu maaga võit tuleb. Väljanägemiselt sarnaneb see eelkäija, G25-ga – rooliratas ja käigukang paistavad esmapilgul äravahetamiseni sarnased – üksnes nuppe on juurde tekkinud. Pedaalialus on muutunud palju suuremaks, nii et sinna mahuvad ka number 48 saapaid kandva mehe tallad ja kand täies mahus ära. Pedaalid on kõik täpselt õige jäikusega, nende alus püsib kindlalt põrandal ega hakka eest ära libisema.

Hoolimata sellest, et mul on lauaplaadi all, rooli jaoks sätitud kohal, suur sahtel, sai Logitech'i rooli sinna kindlalt kahe kruviga kinnitada. Kõigi teiste testitud roolide kinnitamiseks tuli sahtel eemaldada. Nahkse kattega 28 cm diameetriga rool tundub käe all nagu päris ja Force Feedback on võrreldes teiste roolidega uskumatult tõetruum – eelkõige just vastu-

jõud, mis hakkab kurvis rooli tagasi kiskuma, aga ka teekatteerinevustest antakse märku realistliku värinaga. Kui auto läheb kurvilisel teel käest, siis sellel hetkel tekitab rool käes tunde, mida viimati kogesin autokoolis libeda sõidu platsil piruette tehes. Suuremal hüppel maandudes tuleb rooli korralikult kinni hoida, sest muidu jooksevad rattad lihtsalt enda valitud suunas minema.

900 kraadi pöörataval roolirattal on LEDid, mis näitavad mootori pööordeid (seda toetavates mängudes), et käiku saaks käsitsi võimalikult täpselt vahetada. Kuuekäiguline käigukang on mäekõrguselt teistest üle, parim, mida ühegi mängurooli juures kunagi näinud oleme – iga käik läheb sisse täpselt ning tekitab tunde, et oled päris auto roolis. Rooliratta taga on olemas ka hoovad, millega soovi korral käike vahetada. Logitech'i rool on kaasasoleva tarkvaraga korralikult seadista-

tav. 16 nuppu, millele saab ise ülesande välja mõelda, lisaks on käigukangi kohal noolenu-pud konsoolidel opereerimiseks. Rool ühildub viimase aja kõikide olulisemate mängudega.

Logitech G27 on suurepärase rool, kuid tuleb arvestada, et kui sul on kodus juba G25 või kui umbes tuhat krooni odavam G25 on veel poodides müügil, siis pole kallist G27 mõtet soetada.

[HINNANG]

Parim rool, millega oleme kihutamismänge üldse kunagi mänginud. Üksnes selle hind muudab meid mõtlikuks.

[d] hinne:



Lastepedaalid Poolast

MANTA STEERING WHEEL MM625, Tallinna Kaubamaja, 1049 krooni

• Meil suhteliselt tundmatu Poola firma on võtnud asja väga tõsiselt. Nende rool näeb hea välja ja sellel on arvestatav käigukang. Pedaalid, kuigi ilma sidurita, näevad esmapilgul täiesti asjalikud välja. Kiiduväärne on see, et saab muuta nii rooliratta kõrgust kui ka kaldenurka.

Üldmulje muudab nukraks üksnes tõsiasi, et pöördeulatus on kõigest 180 kraadi ja kui hoida käsi kella 10 ja 2 peal, siis on käe all küll mingi kummilaadne aine, kuid rooli ala- ja ülaosa koosneb õõnsast plastmassist. Erinevus Logitech G27-ga on nagu vahe metallmõõga ja plastist «Kariibi mere piraatide» mõõga vahel.

Poolakatele tuleb siiski au anda - Force Feedbacki efektid on üldjoontes korralikud, kuigi mänguti erineval tasemel. Igatahes märgatavalt ja tuntavalt realistlikumad kui Acme ja Trusti roolide pakutavad efektid. Seadistada lastakse rooli samuti, kaasasolevas manuaalis on pikk õpetus, kuidas pedaali, käsipidurit ja rooli tundlikkust paika timmida.

Neljakäigulist käigukasti testi võitjaga võrrelda ei kannata, kuid tuhandekroonise hinna

kohta tundub see täiesti asjalik. Huvitava lisana on käigukasti juures pisike käsipidur, mida on naljakas kasutada. Nagu suruks imikuga kätt.

Manta rooli kõige hellem koht on aga pedaali. Pisike alus ja kaks plastpedaali, mis tunduvad kaalukama jala all kohe purunevat, teevad nukraks. Põhjendamatu on ka siduripedaali puudumine, sest sõidetav käigukast on ju olemas.

Manta rool on hea üritus, see ühildub peale arvuti ka PS2, PS3 ja Xboxiga, kuid paaris kohas võiks olukord olla parem.

Muidu arvestatava sõidetavuse rikuvad ära aga nigelad pedaaliid ja osaliselt katmata rooliratas, mille alt paljastub kole plast. Tuhande krooni eest võiksid need natukene paremad olla.

[HINNANG]

Oma hinna kohta üle keskmise hea rool. Kui ainult need pedaaliid ka paremad oleksid ja rool vähem plastisem.

[d] hinn:



Taltsas kiskja

TRUST FORCE FEEDBACK WHEEL GM-3500R, MarkIT.eu, 788 krooni

• Hoolimata sellest, et Trusti roolisambale on uhkelt kirjutatud «Predator», pole tegemist millegi ülemäära jõulise. Force Feedbacki efektid, eriti vastujõud, on tagasihoidlikud. Kui jõudu suurendada, siis hakkab rool üle teeser-va sõites ebaloomulikult tõksuma ning jääb mulje, et selle seest tahab miski põrguelukas välja pääseda.

Trusti ja Acme roolirattad on ehituselt väga sarnased ning need jagavad tõenäoliselt sama tehnoloogiat - nende käitumine mängudes oli sarnane. Sarnane on ka nende kinnitus, mida võib kinni kruvida ükskõik kui hoolikalt, kuid mis hakkab mingil määral siiski logisema.

Samuti puuduvad mõlemal käigukangid, on üksnes hoovad rooliratta taga. Kõik tootjad, kes üksnes sellist lahendust kasutavad, ei reklaami enda rooli mitte lausega «Meie rooliid käigukangi ei ole!», vaid ütlevad uhkusega, et «Meie rooliid on F1-stiilis käiguvahetus!».

Acme omadest erinevad pedaaliid näevad välja õnnatud ja nende alus on pisikene. Väike alus tähendab ka seda, et aluse all on vähem kummiribasid, mis seda põrandal ühes

kohas paigal hoiaksid. Kaasasolev instruksioonmaterjal on tagasihoidlik ja tõenäoliselt saab ka keskmist no-name-rõsterit rohkem seadistada.

Miks me andsime Trustile Acme ühe punkti rohkem? Uskumatul kombel oli Trusti rooliga palju parem sõita. Mõnusa kummimaterjaliga kaetud rooliratas, kuigi oma piiratud pöördeulatuses, tundus käe all mõnusam ja kindlam. «GRIDis» linnas kihutamist võis sellega lausa nautida.

[HINNANG]

Odav ja tagasihoidlike efektidega rool, mis tundus käe all vastupidiselt ootustele kohati üllatavalt rahuldav.

[d] hinne:



Õnnetu logisev rooliratas

ACME PC MONZA WHEEL, Tallinna Kaubamaja, 499 krooni

● Trusti rooli kaksikvennal on rohkem nuppe ja ehkki rool on uhkelt punast värvi, ei päästa see testi viimastest kohast. Ega aita ka see, et tegu on Eestis tõenäoliselt kõige odavamana Force Feedbacki rooliga.

Sarnaselt Trusti rooliga ühildub see üksnes arvutiga ja teise ühisjoonena ei saa seda laua külge ideaalselt kinnitada – mingil määral jääb see liikuma, ükskõik kui palju ka vaeva ei näeks. Pöörata kannatab seda 24 cm läbimõõduga rooli, jällegi sarnaselt Trustiga, 250 kraadi.

Force Feedbacki efektid on tagasihoidlikud ja teekatte ületamine, eriti «DiRT 2-s», paneb selle meeleheitlikult tõksuma. Punane tuluke roolisambal väidab, et Force Feedback töötab suurepäraselt.

Millegipärast on peetud ka vajalikuks rohelise LEDi lisamist, mis näitab, et ühendus läbi USB on ikka korralikult olemas. Seadistada ei lasta seda rooli samuti ja järjekordne võrdlus odavama otsa köögitehnikaga oleks jällegi päevakohane.

Acme rooli suurim pluss madala hinna kõrval on pedaalid, mis on küllaltki hea jäi-

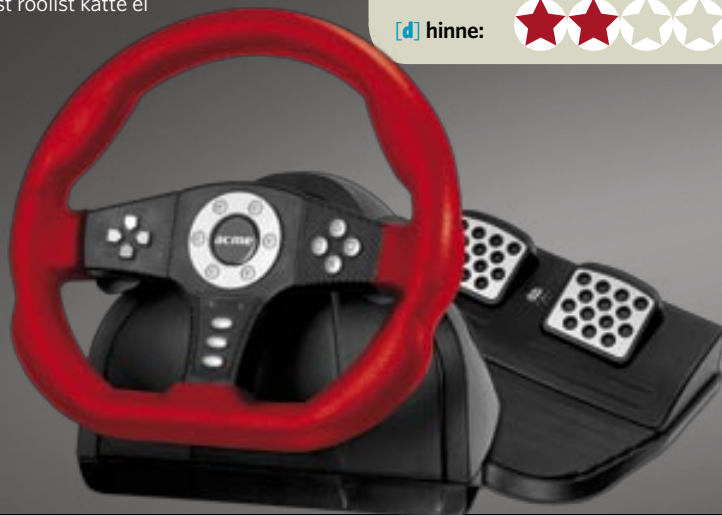
kusega. Kui üldiselt väheneb pedaali aluse ruumala võrdeliselt rooli hinnaga, siis siin suudab Acme üllatada ja on teinud korraliku suurusega pedaali aluse.

Erinevalt Trustist on Acme rool kaetud käe all võõrana tunduva kummiga ja rool logiseb märksa rohkem. Mainimisväärselt sõidumõnu me sellest roolist kätte ei saanud.

[HINNANG]

Madala hinnaga Acme rool üle enda varju ei hüppa ja vähegi tõsisemat sõitu või pikemat otsa sellega ei tee.

[d] hinne:



[TULEMUSED]

1

Logitech G27

Parim rool turul, millega on lust sõita ja mida saab oma näo järgi seadistada. Ainult hind on ka vastavalt krõbe.

2

Manta Steering Wheel MM625

Hea üritus, millel on ainult liiga plastmassine maik.

3

Trust Force Feedback Wheel GM-3500R

Odav ja tagasihoidlik, kuid sõita sellega saab.

[digi] ütleb

● Seekordne test tõestas nende sõnu, kes väidavad, et mida kallim tehnika, seda parem see ka on. Muudugi, Logitech G27 on hea rool ja me ei tahaks enam kunagi ühtegi kihutamismängu ilma selleta mängida. Igal ajal on aga oma hind ja Logitechil on see krõbe, mistõttu võiks osutsoovituse saada eelmise põlvkonna peaaegu sama hea, aga odavamana G25.

Kui esmapilgul tundusid ülejäänud kolm rooli ühte patta kuuluvat, siis sõites ilmnesid päris suured vahed. Manta rool pakub arvestatavat käigukangi ja tillukest käsipidurit, kuid rool on osaliselt jubedalt plastmassine ning pedaalid ähvardavad puruneda.

Trust seevastu tundub hoolimata kõigist oma hädadest käe all hubane ja pakub kenakest sõidumõnu. Acme küll loksub, kuid see eest tulevad sellega kaasa üsna korralikud pedaalid. Kes tahab odavamalt Logitech'i rooli, siis soovitame Formula Force EXi, testist jäi see välja, kuna

Kui Logitech G27 ostuks raha pole, tasub poes sellega korra paar ringi teha siiski, et osata paremini teisi roole hinnata

on tootmisest maas, kuid poodidest leiab seda veel nii siit kui sealt. Kui on plaan minna rooli ostma, siis tasub igal juhul enne tutvust teha Logitech'i tipproolidega (rooliturul on *high-end*-tootjaid veel, kuid Eestis neid saada pole) – kas või poes küsida rooli testida.

Nii saab hea ettekujutuse, kui hea üldse mängurool olla saab, isegi siis, kui selle ostuks raha napib. Kui see teadmine olemas, siis saab ka adekvaatselt testida teisi, odavamaid roole.



At the heart of the image

www.nikonschool.eu

EXPPEED

Parim sai lihtsalt paremaks.

Tutvustame kaamerat Nikon D300s.



Nikon D300s. DX-formaat. 12,3 megapikslit. HD-video. Stereoheli. Kaks kaardipesa. 7 kaadrit sekundis.

Ei olnud lihtne teha juba oma klassi juhtivat D300 kaamerat veel paremaks, kuid me suutsime seda. Lisasime Nikoni kõrglahutusega D-video, stereoheli salvestamise (eraldi stereomikrofoni kaudu), kiiruse kuni 7 kaadrit sekundis, kaks kaardipesa CF- ja SD-mälukaardi vormingutele ja see kõik ühes kompaktses ja kerges korpuses. Parim sai lihtsalt paremaks.

D300s



Tere tulemast Nikon maailma.



KUIDAS...

HAARA OMA TEHNIKAL SARVIST!



Kuidas tuunida Canoni seebikat?

LK 50

ARVUTI



Kuidas «Diablo II» laiekraanil tööle saada?

LK 46

Package	Installed Version
<input type="checkbox"/> usbip-source	
<input checked="" type="checkbox"/> usb-modeswitch	1.0.2-1
<input type="checkbox"/> baycomusb	
<input type="checkbox"/> usbprog-gui	

mode switching tool for controlling "flip flo devices"

[Get Screenshot](#)

Several new USB devices have their proprietary Windows on-board, especially WAN dongles. When plugged in for the first time, they act like a flash storage and start installing the driver from the storage device. If the driver is already installed, the storage device vanishes. This "ZeroCD" feature.

Kuidas panna Tele2 internetipulk Ubuntu 9.10 all tööle?

LK 47

This Connection is Untrusted

You have asked Firefox to connect securely to enterweb.com, but the connection is not secure.

Normally, when you try to connect securely, sites will prove to you that they are going to the right place. However, the site's identity could not be verified.

What Should I Do?

If you usually connect to this site without problems, then you may want to ignore this warning, reauthenticate the site, and you should still continue.

[Get me out of here!](#)

Technical Details

enterweb.com uses an invalid security certificate. The certificate is only valid for [www.enterweb.com](#). (Error code: ssl_error_untrusted_cert_or_source)

Kuidas valida veebipoodi?

LK 48



KUIDAS ...

«Diablo II» laiekraanil tööle saada

Paljud fännid tahaksid pikisilmi «Diablo III» oodates veel korra «Diablo II» läbi mängida, kuid tänapäevaste suurte kuvarite peal näeb 800 x 600 õnnetu välja. [digi] õpetab, kuidas mäng kõrgemal resolutsioonil tööle saada ja sellele uus elu sisse puhuda.

1.

Laadi alla D2Multires

Kuna «Diablo II» toetab ametlikult ainult resolutsioone 640 x 800 ja 800 x 600, siis on vaja mängu käimasaamiseks muudel resolutsioonidel ühe lisaprogrammi abi. Selleks on D2Multires, mille leiad kas siit <http://bit.ly/8n8R9h> või Internetist selle nime järgi otsingut tehes.

2.

Installimiseks kopeeri failid

Installida programmi eraldi vaja ei ole, piisab, kui sa kopeerid arhiivis leiduvad failid «Diablo II» kausta. Faile peaks arhiivis olema 4: D2MultiRes.dll, D2MultiRes.mpq, D2MultiRes.txt ja D2MultiResGame.exe. Kui sa D2MultiResGame.exe ikooni ei näe, siis ära muretse, nii see peabki olema.

3.

Loo otsetee

Praegune programmi versioon toetab ainult aknas mängimist, täisekraanil see ei tööta. Selleks pead programmi käivitama käsurea võtmega -w. Otsetee loomiseks lohista hiire parempoolset nuppu all hoides programm kaustast näiteks töölauale. Nuppu lahti lastes vali käsk Create shortcut. Nüüd paremklõpsa otsteed ja vali käsk Properties.

Avanevas aknas on esimesel väljal Target kirjas programmi tee ja käivitava faili nimi. Kirjuta sinna rea lõppu tühikuga eraldatult

käsureavõti -w. Mängu pead nüüd käivitama selle otsetee, mitte Diablo II.exe kaudu.

4.

Resolutsiooni vali mängu seest

Resolutsiooni valimiseks pead mängu käivitama, mõne tegelase üles laadima ja mängu sisenema. Resolutsiooni valimiseks mine peamenüüsse, vali seal Options, sealt omakorda Video options ja nüüd näed seal uut valikut nimega Resolution. Seal on kirjas kõik sinu arvuti graafikakaardi poolt toetatud resolutsioonid.

5.

Ühilduvusrežiim

Kui mäng käima ei lähe või tegelase laadimisekraanil kohe kinni jookseb, võib osutada vajalikuks käivitada see ühilduvusrežiimis. Selleks paremklõpsa juba eelnevalt loodud otseteel ja vali vahekaart Compatibility. Märki ruut Run this program in compatibility mode ja vali rippmenüüst sobiv ühilduvusrežiim. Windows 7 ja Windows Vista korral proovi esmalt Windows XP SP3 või SP2, Windows XP korral aga režiimi Windows 98 / Windows ME. Klõpsa nuppu OK ja proovi mängu uuesti käivitada.

6.

See tülikas DEP

DEP, ehk Data Execution Prevention on uuematel Windowsitel

vaikimisi sisse lülitatud programmide mäluala kaitse, mis takistab programmidel süsteemi mällu kirjutamist. See on heaks kaitseks näiteks viiruste vastu, kuid võib mõnede vanemate programmide kasutamisel põhjustada probleeme. See võib juhtuda ka D2MultiResGame.exe kasutamisel.

Paremklõpsa My Computeri ikoonil ja vali käsk Properties. Klõpsa vahekaarti Advanced ja seal omakorda jaotise Performance nuppu Settings. Avanevas aknas klõpsa vahekaarti Data Execution Prevention. Märki alumine raadionupp Turn on DEP ... except those I select. Klõpsa nuppu Add. Sirvi mööda kaustu Diablo II kaustani ning vali D2MultiResGame.exe. Klõpsa nuppu Open. Nüüd lisatakse programm lubatute nimekirja ning selle kirjelduseks jääb aknas näha Diablo II. Klõpsa nuppu OK ja tee seda ka eelmises aknas. Taaskäivita arvuti.

7.

Battle.net'i ära roni!

Nüüd peaks suuremate resolutsioonidega mängimine korrektselt toimima. Ainus, mida sa teha ei tohiks, on Battle.net'i sisselogimine. Kuna sa kasutad modifitseeritud game.exe't, siis lisab Battle.net sinu CD-võtme automaatselt häkkerite nimekirja ja sa ei saa enam nende serverites mängida.

Küll aga peaksid sa saama mängida sõpradega üle TCP/IP. Head mängimist!

[d] SVEN VAHAR

KUIDAS ...

panna Tele2 internetipulk Ubuntu 9.10 all tööle

Vanasti töötas enamik Huawei USB 3G andmesidemodemeid Ubuntu all muretult. Siis tuli aga kerneli uuendus ja osad Huawei USB 3G-modemite kasutajad olid natuke nõutud. Õpetame siin Tele2 internetipulka ehk Huawei E1752 Ubuntu 9.10-ga tööle saama.

1. Milles probleem?

Probleem oli selles, et Ubuntu tundis USB-modemi mingil hetkel ära hoopiski mäluulgana. Nüüd on tarvis Ubuntule õpetada, et ta digi-muundaks Huawei «mäluulga» tagasi 3G-andmesidemodemiks. Selle tarbeks on tarvis alla laadida üks väike tarkvarajupp, millele nimeks «usb_modeswitch».



2. Hakkame peale

Väga lihtne on seda teha Synapticu paketi halduriga. Seal on usb_modeswitch valikus kohe olemas. Kui usb_modeswitch on paigaldatud, siis otsi failisüsteemist üles fail nimega usb_modeswitch.conf. Minul asus ta /etc kataloogis. Seda saad teha käsurealt käsuga sudo find / -name usb_modeswitch.conf ja vastuseks tuleb näiteks: /etc/usb_modeswitch.conf.

3. Käärid sisse

Selle usb_modeswitch.conf faili lisa kõige lõppu kirjeldus, kuidas usb_modeswitch peaks Huawei modemitega käituma. Selleks ava tekstireadaktor käsuga sudo gedit usb_modeswitch.conf ja lisa faili lõppu alljärgnevad read:

```

#####
#####
# Huawei E1752
#
# Contributor:
DefaultVendor= 0x12d1

```

```

DefaultProduct= 0x1446
TargetVendor= 0x12d1
TargetProduct= 0x1001
MessageEndpoint= 0x01
MessageContent= "5553424300000000
00000000000001106000000000000000
00000000000000"

```

4. Kas asi toimib?

Salvesta fail. Viimane aeg on ühendada 3G-andmesidemodem arvutiga, juhul kui sa seda juba teinud ei ole. Käivita käsurealt usb_modeswitch, kirjutades sudo usb_modeswitch. Vastuseks saad ilmselt midagi sellist:

```

* usb_modeswitch: tool for controlling "flip flop" mode USB devices
* Version 1.0.2 (C) Josua Dietze 2009
* Works with libusb 0.1.2 and probably other versions

```

```

Looking for default devices ...
Found default devices (1)
Accessing device 011 on bus 002 ...
Using endpoints 0x01 (out) and 0x81 (in)

```

jne ...

5. Mis toimub?

Kui kõik on senini hästi läinud, siis Ubuntu jaoks peaks olema tekkinud USB 3G andmesidemodem. Samuti tekib teiste failisüsteemide ja ketaste juurde Tele2 ikooniga CD-seade. Isusb käsuga näed, kas modem on USB seadmete alt üles leitud. Küll aga näitab ta modemi versiooniks hoopis midagi muud kui E620. Ent see ei takista modemi edukat kasutamist. Anna käsurealt käsk lsusb ja vastuseks peaksid nägema näiteks "Bus 002 Device 012: ID 12d1:1001 Huawei Technologies Co., Ltd. E620 USB".

6. Teeme profiili

Järgmiseks on mõistlik Network Manageri all luua 3G-andmesi-



deühenduse profiili, kui sa seda veel teinud ei ole. Tele2 internetikaardi puhul peab vaid teadma, et APN väärtuseks tuleb määrata data.tele2.ee ja selleks, et modem hakkaks «helistama», tuleb talle numbriks määrata *99#. Nii nagu ülaloleval pildil. EMT puhul on APNiks internet.emt.ee ja Elisa puhul lihtsalt internet.



7. Ja ongi internet!

Nüüd polegi muud, kui loodud ühendusega ühenduda ja ekraanile tuleb loodetavasti teade, et internetiühendus on saavutatud.

8. Järgmisel korral

Edaspidi modemit arvuti külge ühendades tarvitseb vaid lasta korraks usb_modeswitch käima ja Ubuntu peaks jällegi Huawei E1752 USB andmesidemodemi andmesidemodemina nägema ja tunnistama.

[d] OLIVER OJAMAA

KUIDAS ...

valida veebipoodi

Veebist ostmine on mugav, kuid veebipoode on valida kümneid. Millised on head ja millised viletsad veebipoed? Järgmine kontrollnimekiri aitab sul otsustada, kui asjalik veebipood tegelikult on.

1. Navigeerimine, otsing

Hea veebipood on loogilise ülesehitusega ja pakub navigeerimist nii kaubakategoriate järgi kui otsingut, sest alati ei pruugi tegijate arvamus toodete rühmitamisest kattuda sinu omaga. Näiteks ühes veebipoes võivad mälu pulgad olla omaette kategoorias (Klick.ee), aga teises tuleb neid otsida tarvikute alt (Ordi.ee).

Otsing peaks laskma otsida nii üldnime-tuse (nt mälu pulk) kui mudeli nime järgi (nt Sandisk Cruzer). Tee testotsing mingi levinud või teadaolevalt selles poes kindlasti leiduva asjaga, näiteks vaata mõne suvalise kategooria alt suvalist toodet ja proovi seda erineval moel otsida. Kui mõne loogilise otsingusõnaga see välja ei tule, siis on alust arvata, et nii jäävad leidmata ka muud asjad, mida sul reaalselt vaja läheb.



2. Ammendav tooteinfo

Iga toote juures peaks olema relevantne, just selle toote kohta käiv oluline teave. Erinevatel toodetel võib oluline teave olla erineva mahuga ja võib eeldada erinevat detailsustaset. Näiteks mälu pulga puhul piisab enamasti nimest, sest tihtipeale sisaldub nimes ka juba mälu pulga maht, aga emaplaadi tootekirjelduses lihtsalt mudeli nimetusest ei piisa. Hea tooteinfo sisaldab ka linki tootja kodulehele või täielikule andmelehele.

Hea veebipood laseb linkida otse toodetele, halb veebipood teeb selle keeruliseks. Ideaalvariandis peaks piisama brauseri aadressireale kopeerimisest. Seda on vaja sul endal, kui soovid tootelehte järjehoidjate sekka lisada, et hiljem sinna naasta, või kui soovid saata linki sõbrale edasi. Seda ei saa teha näiteks Digizone.ee veebilehel.

Tootekirjelduse puhul ära kunagi eelda,

et kompleksis on asjad, mida sa arvad seal olevat. Kui hinnakirjas on peegelkaamera, siis peab seal juures olema ka kirjas, kas tegemist on lihtsalt kaamera kerega või on kaasas ka objektiiv.

Paremates veebipoodides kuvatakse toote juures ka teave selle kohta, kas toode on laos ja kas selle saab kohe teele panna või tuleb see kuskilt kaugemalt tellida.

3. Loe läbi kasutustingimused

Enne tellimuse esitamist või veebipoes registreerumist loe kindlasti läbi kasutustingimused. Tavaliselt on kasutustingimuste lingid menüüdes või jalu-ses eraldi välja toodud või pakutakse nende viitavat linki vahetult enne tellimuse tegemist, kus sa pead kinnitama nende tingimustega nõustumist. Loe need kindlasti läbi, sest kuigi igasugune äri, sh ka veebipoodide tegevus, on reguleeritud Eesti Vabariigi õigusaktidega, võib kasutustingimustes olla mitmesuguseid lahtiütlemisi või konkse, mis võivad hiljem vaidlusi tekitada.

Seal võivad olla kirjas kitsendused toote tagastamis- ja vahetusõiguste kohta, leppetrahvid jms. Näiteks OnOff.ee veebipoe kasutusjuhendis on kirjas, et ostu sooritamiseks peab olema vähemalt 18aastane.

4. Makseviisid

Makseviisid peaksid olema veebipoes selgelt välja toodud enne tellimuse esitamist. Näiteks kui sa oled Sampo, Nordea või muu alternatiivse panga kasutaja, aga pood toetab ainult Swedbanki või SEB panga pangalink (Ordi.ee), siis oleks sul hea seda teada enne tellimuse vormistamist.

Välismaa veebipoodides võib sul õnnestuda maksta ainult krediitkaardiga, seda ka juhul, kui neil on kirjas, et ametlikult toetavad ka deebetkaarte. Tavaliselt tähendab see vaid kohalike, veebipoodide asukohariigi deebetkaartide toetamist.

5. Tarnetingimused

Kõik veebipoed toovad sulle kaudu koju kätte, kasutades tavaliselt selleks mõne kullerteenuse abi. Erinevused on peamiselt transporditasu ja kättetoimetamise ajas.

Mida odavam kaup, seda vähem tasuv on sul seda üksikult veebipoest tellida. Mälukaardi kohaletoometamiseks maksad sa poole toote hinnast transporditasuna juurde. Seega võta parem sõbrad kampa ja tellige korraga rohkem. Seda on kasulik teha ka siis, kui teatud summast suurema ostu puhul on transport tasuta. Erinevatel veebipoodidel on see piir erinev, see tasub enne tellimist välja uurida, võib juhtuda, et piisab ühe 50kroonise vidina lisamisest ostukorvi, et pääseda 70kroonise transporditasu maksmisest.

Vaata ka seda, kas tellimuse vormistamisel saab jätta lisateate või märkuse, millega peaks kuller arvestama.

6. Kasutajatugi

Usalda veebipoodi, kus on olemas kasutajatugi, olgu see siis telefoni, meili või Skype'i kaudu. Olgu tellimisprotsess ükskõik kui lihtne, alati võib juhtuda midagi, mille peale tegijad mõelnud pole. Selleks võib olla mingi tehniline viperus, mis annab oodatust erineva tulemuse, või sõnastus, mida võib mitmeti mõista.

Kui sul tekib veebipoe kasutamise osas kahtlusi, võta kasutajatoega kindlasti ühendust, ära hakka omast tarkusest midagi oletama või eeldama. See on lõppude lõpuks sinu oma raha, millega sa riskid.

7. Konto loomine

Veebipood võib ostu sooritamiseks nõuda esmalt nende süsteemis kasutajaks registreerumist. Tee seda ainult siis, kui kõikide muude näitajate alusel tundub see pood sulle asjalik ja usaldusväärne. Arvesta, et tehniliselt halvasti või vigaselt realiseeritud veebileht võib tähendada seda, et sama halvasti on realiseeritud ka kasutajakontode haldus ja turvalisus. Kui veebipood on viletsake, tootelingid katki või sa saad kasutamisel arusaamatuid veateateid, siis ära usalda ka oma andmeid selle veebipoe kasutusse.

Konto loomisel ei ole ühelgi veebipoel põhjust küsida midagi muud peale sinu nime ja meiliaadressi. Võidakse küsida sinu aadressi, aga sa võid selleks anda tarneaadressi, mis võib väga hästi olla ka sinu töökoha aadress. Aadress on tehniliselt vajalik ainult krediit-

kaardimaksete jaoks, ja siis peab see ühtima krediitkaardi loomisest antud aadressiga. Muude makseviiside, pangalingi ja ülekande kasutamisel korral ei ole kaupmehel sinu aadressi tegelikult vaja. Ammugi ei ole vaja isikukoodi ega pangakonto andmeid. Kui neid küsitakse, on tegemist kahtlase äriaga.

8. Parooli meilimine on kurjast

Pärast konto loomist testi, kuidas veebipood lahendab parooli unustamise. Proovi see parem kohe järele, ära jää ootama, kuni sa selle ka tegelikult unustad.

Tea, et kui andmebaasis hoitakse paroole turvaliselt, siis pole võimalik sinu algset parooli enam mitte mingil moel taastada. Kui veebipood saadab sulle meili peale meeldetuletuseks su vana parooli (onoff.ee), siis tähendab see seda, et paroole kas ei krüptita üldse või on need hõlpsalt ja kiirelt lahtimurtavad. Sellisest veebipoest käi kaarega mööda ja hoiata ka oma sõpru.

Pisut turvalisem on, kui sulle saadetakse meilitsi uus juhuslik parool. Ent ka sel juhul jääb see parool lahtisena sinu meilboksile vedelema ja kui keegi sellele ligi pääseb, on tal ka su parool teada. Sellise veebipoe puhul peaksid sa kohe sisse logima ja meilitsi tulnud uue parooli mõne muuga asendama.

Kõige turvalisem on see, kui unustatud parooli korral saadetakse sulle meilitsi link,

mille klõpsamisel saad sa veebipoe veebilehelt ise uue parooli sisestada. Nii käituvad näiteks Ox.ee ja Amazon.



9. Turvaline ja usaldusväärne ühendus

Hea veebipood kasutab olulistel veebilehtedel turvalist SSL-ühendust. Selle tähtsuseks on veebiaadressis tavapärase protokolliga lühendi http asemel olev https ning moodsate brauserite puhul ka vastav märguandekas aadressiribal või olekuribal. Tavaliselt on selleks teise värviga tähistatud aadressiriba või märguikoon.

Turvalist ühendust ei pea tingimata kasutama veebipoes navigeerimise ajal, kuigi näiteks pood.elion.ee seda teeb, kuid kindlasti peaks seda kasutama kontole sisselogimisel ja krediitkaardimaksete korral ka maksimise vormil ning soovitatavalt ka tellimuse esitamisel, sest siis sisestad sa veebivormile juba isiklikke

andmeid, näiteks aadressi.

Kui veebipoe aadressis on küll https sees, aga su brauser sind ikkagi hoiatab (ajakirja trükkimise ajal näiteks Enter.ee veebipood), siis on lahti midagi kahtlast. Turvaline ühendus sinu brauseri ja serveri vahel küll töötab, kuid sa ei või kindel olla, kas teises otsas olev server on ikka see, mida sa arvad selle olevat. Turvaline ühendus võib olla loodud ka kurjategijate poolt üles seatud serverisse. Iga brauseri turvahoiatust tuleb võtta väga-väga tõsiselt. Turvaline ja usaldusväärne ei ole samatähenduslikud mõisted!

10. Tellimuse vormistamine

Esmakordsel veebipoe kasutamisel lisa ostukorvi mõni odav asi ja tee prooviteellimus läbi kuni maksamiseni. Nii saad sa testida, kui keeruline see protsess on, ja näed ka seda, kuni mis hetkeni on võimalik tellimust tühistada, ostukorvi tühendada või veel tagasi minna. Heas veebipoes peaksid sa enne maksimist saama veel sammude kaupa tagasi minna ja andmeid muuta.

Tee tellimus ajal, mil kasutajatugi töötab ja kui sul endal on vajadusel veidi aega probleemidega tegeleda. Ära hakka tellima reede õhtul pool viis, sest kui kasutajatugi lõpetab töö kell viis, oled sa võimalike probleemidega üksinda kuni esmaspäevani.

[4] SVEN VAHAR

Ütle "Ei!" öla- ja randmevaevustele!



tavahind
alates

749.-



Vaata kodulehelt ka teisi
Minicute arvutihiiri.



tavahind
749.-

Tee oma
arvutikasutus
eriliseks.

Uuri lisaks www.javest.ee või
saada päring info@javest.ee

Selle reklaami ettenäitamisel kõik
Minicute tooted Javest Baltic OÜ-st

10% soodsamad!

KUIDAS ...

tuunida Canoni seebikat

Canon kompaktkaamerad on väga head, aga ei anna kasutaja kätte siiski kõiki oma võimalusi. Aparaat pisut tuunides saad sellega teha palju enam kui manuaalis kirjas või karbil lubatud.

1. CHDK - mis asi see on?

CHDK (Canon Hack Development Kit) on paljude vabatahtlike ühistööna sündinud püsivara täiendus Canoni kompaktkaameratele (PowerShoti ja IXUSE mudelid), mis lisab ohtralt võimalusi.

2. Vastutus ja ohud

Kuigi CHDK ei muuda sinu kaameras otseselt midagi (kogu programm töötab mälukaardilt) ja kaarti eemaldades saad oma «vana kaamera» iga kell tagasi, on puht teoreetiliselt siiski võimalik, et halbade asjaolude kokkusattumisel võid CHDK kasutamisel mõnd kaamera osa vigastada. Võid olla üsna kindel, et CHDK kasutamine on turvalisem kui öisel linnatänaval jalutamine, aga tegu on siiski entusiastide tasuta kirjutatud tarkvaraga, mida pead kasutama üksnes omal vastutusel. Autorid igal juhul väidavad, et ei tea ühtki juhtumit, kus programmi kasutamine oleks kaamerat kahjustanud.



3. Laadi alla õige versioon

Iga kaameramudeli ning isegi iga püsivaraversiooni jaoks on olemas eraldi versioon CHDK-st. Vastava tabeli leiad nende kodulehelt. Oma kaamera püsivara versiooni teadaamiseks pead tühjale mälukaardile tekitama failid nimega ver.req ja vers.req, kaardi kaamerasse panema ning vajutama üheaegselt func. set- ja disp.-nuppe.

4. Valmista mälukaart ette

SD-mälukaart tuleb formaatida ning buuditavaks teha. Selleks on kõige lihtsam kasutada programmiuppi CardTricks, mille saab CHDK kodulehelt alla

laadida. Sealsamas on ka piltidega üksikasjalik õpetus. Abistav skript on saadaval ka Maci jaoks, Linuxi kasutajad peavad aga käsurea appi võtma.



5. Suurte kaartide kasutamine

Kuna CHDK kasutamiseks peab mälukaart olema FAT16 failisüsteemis, see aga ei toeta enam kui 4 GB, on suuremate kaartide kasutamisel vaja kaardile teha kaks jaotust: üks väike FAT16 buutfailide jaoks ning FAT32 kõige ülejäänud tarbeks. Sinna salvestab kaamera siis ka pildid ja videod.



6. Kopeeri programm kaardile

Nüüd salvesta oma kaamera mudelile vastav CHDK versioon mälukaardile. Kui tahad programmi kaamerat käivitades iga kord käsitsi laadida, võid mälukaardi kohe aparaati panna, kui aga soovid, et CHDK käivituks iga kord automaatselt, lükka mälukaardi küljes olev väike hoob Lock-assen-disse. Ning ära muretse - pilte saad sellegipoolest ikka salvestada.

7. Käivita kaamera ja programm

Pane kaart kaamerasse ja lülita see sisse. Programmi automaatselt

käivituse korral näed ekraanil korra info-kastikest ja võid seejärel kohe uusi võimalusi kasutama hakata. Programmi käsitsi käivitamiseks lülita kaamera taasesitusrežiimile, oota, kuni objektiiv on sisse tõmmatud ja kaetud ning mine siis menüüsse. Seal on kõige alumsel reale lisandunud võimalus «Firmware update», mille kaudu saadki CHDK käima panna.



8. Mis siis muutus?

Kindlasti märkasid, et nüüd tekis ekraanile aku indikaator - on ju hea kogu aeg teada, kui palju kaameral veel särtsu järel on, mitte enne kaht viimast pilti hoiatusteade saada. Lisaks tiksus ekraani nurgas kellaeg. Ülejäänud võimalusi saab sisse lülitada uue menüü kaudu.

9. Kuidas kasutada?

Sinu kaamera tavaline menüü toimib täpselt samamoodi edasi, nagu see ka enne CHDK laadimist töötas. Uutele võimalustele ligipääsemiseks pead sisenema CHDK menüüsse. Selleks vajuta Print-nupule (ekraani allserva ilmub sinisel taustal kiri «Alt») ning seejärel vajuta «Menu».

10. Abi on lihtne leida

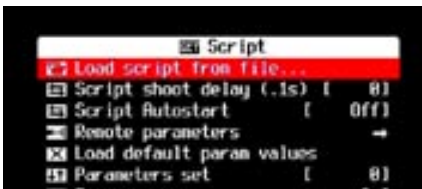
Võimalusi on palju ja nendes orienteerumine tundub esialgu kindlasti keeruline. Õnneks on CHDK kodulehel põhjalik manuaal nii veebis vaatamiseks



Kes oskaks arvata, et tavalise seebikaga selliseid pilte teha saab? Aga pane kaamera statiivile ning säti CHDK programmi abil liikumise peale pilti tegema ja kaunid kaadrid ei lase end kaua oodata.

FOTO: CHDK.SETEPONTOS.COM

kui ka PDFina allalaadimiseks. Levinud küsimustele leiab vastused FAQ-rubriigist ning kui ikka hädas oled, siis on CHDK-l ka mahu- kas ning aktiivne foorum, kus keegi on suure tõenäosusega sama muret kurtnud ning ka abi saanud.



11.

Skriptid pakuvad veel lisavõimalusi

Kui automaatselt lisandunud

uutest võimalustest ühel hetkel taas väheks jääb, tasub vaadata CHDK kodulehe skriptide rubriiki, kust saab veel põnevaid lisavõimalusi alla laadida.

12.

Meie kogemus

Meie katetasime CHDK-d kaameral Canon Digital IXUS 75 ning kõik tundus toimivat. Kasutajaliides ei ole küll teab mis ilus ja võib aeg-ajalt kaamera enda ekraanikuvade taha ära kaduda, aga väidevalt kimbutab see vaid üksikuid kaameramudeleid ning arvestades võimalusi, mida selle kaudu saab, elab vast selle esteetilise ebakõla ka üle. Pisut paremaks muutub olukord ka siis, kui kaamera menüüst valiku «Touch Icons» välja lülitad.

[d] KRISTJAN KALJUND

TÄPSEMALT



Mida selle abil teha saab?

CHDK avab sinu kaamera jaoks täiesti uued võimalused. Allpool väike ülevaade sellest, mida kõike nüüd oma seebikaga teha saad. Üksikud neist funktsioonidest on küll uuematel kaameramudelitel juba tootja poolt olemas, aga CHDK lisab need võimalused ka vanematele mudelitele või pakub täiendavaid seadistamisvalikuid.

● **RAW** – seni vaid peegelkaamera omannikke rõõmistanud RAW-failid on kättesaadavad ka kompaktkamerast. Nii saad ise valida, kas ja kui palju pilti töödelda või kokku pakkida.

● **Kahvel** – võid kahvlit kasutada nii ava, säriaja, ISO kui ka fookuskauguse määramiseks.

● **Video** – saad salvestada pikemaid videoklippe ning ise video resolutsiooni ja bitikiirust määrata, samuti filmimise ajal suumida.

● **Liikumisandur** – tee pilti siis, kui kaadris midagi liigub. See funktsioon on nii kiire, et saad selle abil isegi valgusahvatusi pildile püüda.

● **Histogramm** – kuva ekraani nurga endale meelepärane histogramm, mis jooksvalt kaadrit analüüsib.

● **Sebra** – näitab sulle ala- ning ülesäri all kannatavad piirkonnad kätte juba enne pildi tegemist.

● **Infokraan** – saad ekraanilt jooksvalt infot mälukaardi mahu, aku olukorra, valitud seadete jpm kohta.

● **Kaugjuhtimine** – saad üle USB-kaabli ühendatud kaamerat arvuti kaudu juhtida.

● **Seadistamisvõimalused** – saad käsitsi paika sättida ka neid seadeid, mida kaamera ehk tavaliselt ei luba, nt säri, ava, ISO, fookuskaugus. Saad kasutada säriaegu vahemikus 2048 kuni 1/60 000 sekundit koos välgu sünkroniseerimisega.

● **Reeper** – saad võrrelda erinevate mälukaartide kiirusi.

● **Juhtvõrgustik** – kuvab ekraanile abi-jooned, mis aitavad sul kaadrit paremini komponeerida.

● **Skriptid** – CHDK kodulehelt saad skriptidena alla laadida (ning oskuse korral neid ka ise kirjutada) kümneid lisavõimalusi, näiteks intervallpildistamine.

● **Kalender, e-raamat, mängud, taskulamp**

● jpm.

Ajalugu kordub

«Viimne reliikvia» kohtub
«Kartmatuga» kohtub
«Malevaga».



«Assassin's Creedi» julge žanrite segamine ja tehniline viimistletus teenisid ohtralt tunnustust, kuid seda 2007. aasta menukat mängu kimbutasid mitmed väiksemad defektid. Jätkuosa puhul võib tõdeda, et Ubisoft on oma vigadest nii mõndagi õppinud.

• «Assassin's Creed II» lugu jätkub täpselt sealt, kus eelkäija pooleli jäi: peategelasel Desmondilt, kes on tänapäevani kestvas hašašiinide ja templirüütlite vahelises sõjas viimaste poolt vangistatud, pigistati soovitud informatsioon välja. Selleks kasutati Animust – masinat, mis võimaldab inimeste DNAsse talletatud mälestusi «lugeda» – ja uuriti tema kauge eelkäija Altaïri tegemisi Kolmanda ristisõja ajal.

Nüüd päästetakse Desmond vabaks ja ta ühendab jõud hašašiinidega. Seda kahel põhjusel: esiteks on neil vaja olevikus toimuva kohta veel teavet ja teiseks tahavad nad Desmondit värvata ning selleks peab ta vastava väljaõppe saama. Kuna mõlema ülesande täitmiseks on kõige otstarbekam kasutada Animust, hakatakse jälle tema suguvõsa ajaloos tuhnima.

Missioonid sarnanevad «GTA-le»: antakse ette mitu tööotsa ja neid võib täita suvalises järjekorras.

Ideaalseks kandidaadiks osutub Ezio Auditore – Firenze pankuri poeg, kes elas renessansiaegses Itaalias. Erinevalt Altaïrist, kes oli rangelt treenitud sõdur-munk, on Ezio noor *playboy*, kellele meeldib pidutseda ja katustel turnida. Hašašiin saab temast olude sunnil. Tema perekond reedetakse ja ta vannub kättemaksu, ent peagi selgub, et tema isiklik tragöödia on kõigest jäämäe tipp.

Ei ole enam puust ja punane

Kui esimeses mängus kippus korduma valem «mine linna, kogu teavet, tapa sihtmärk», siis nüüd on mängu ehitus palju vabamaks ja loogilisemaks muudetud ning see ühildub narratiiviga usutaval viisil. Vabatahtlike ja pealiini missioonide vahel on selge piir ning vastavalt ootustele on mõlema kvaliteet tõusnud.

Missioonide struktuur on «GTA-s» nähtule sarnane: aeg-ajalt antakse ette mitu uut tööotsa ja neid võib täita suvalises järjekorras, ülesanded algavad lühikeste stseenidega, kus seletatakse lahti nende eesmärk, ning nende sisu pole mingi šabloonijärgi piiratud. Tõsi küll, vundamendi tasemel on mängu tegevus enam-vähem

samaks jäänud – kesksel kohal on ikka ja jälle ronimine ning inimeste (avalik või salajane) teise ilma saatmine, aga mõlemat tegevust on piisaval määral uuendatud.

Parkuuri puhul tulevad suurimad muutused valitud ajaperioodist: sadade aastate ja kilomeetrite kaugusel Altaïri maailmast näevad linnad hoopis teistsugused välja. Kõik on kõrgem, ilusam ja uhkem, aga see-eest keerulisem.

15. sajandi Itaalias nõuab katustel turnimine rohkem tähelepanu ja osavust ning kõrgemate ehitiste tippu jõudmine tihti peale ka kergemat sorti nuputamist. Vastukaaluks on täiustatud peategelase liikumiskiirust nii horisontaal- kui ka vertikaalsuunas ning mängu lõpu poole õpib Ezio ka ühe



Härrasmehelikult kinnast
ei heideta ja duelle ei pee-
ta, vaid kakeldakse eba-
süüdsalt otse tänaval.



Katuseserval
turnimine pole
tervislik.

OVITAME

See mäng on just sulle, kui oled
alolevate mängude austaja



«Hitmani» seeria



«Prince of Persia» seeria

KÕRVALEPÕIGE

Masendav tagasilöök PSP-l

● Koos teise osaga ilmus ka PSP-l «Assassin's Creed: Bloodlines», mis peaks kahe mängu vahele silla ehitama. Kui loo poolest see ka õnnestub, siis ülejäänud elemendid jäätavad soovida.

Visuaalselt esimese osa sarnane mäng paneb rõhku madistamisele ja põnevast atmosfäärist rääkida ei saa. Tegevuspaigad on kitsukesed ning need, kes soovivad, et AC sari seostuks neil millegi positiivsega, peaksid sellest ülejala tehtud seklusest ringiga mööda käima. [d] MARTIN METS



Keskaegset arhitektuuri saab imetleda peale müüridel kõlkumise ka õhust.

triki, mis võimaldab ronimisele teise nurga alt läheneda. Lisaks sellele on tegelase juhtimine lihtne, sest mäng osutab ronimisel abi ja oskab mängija soove hästi tõlgendada. Abimeetmed veavad teinekord ka alt, kuid tagajärjed on enamasti tühised, kuna vigadega kaasneb reeglina aja-, aga mitte elukaotus.

Sõjatandril vastupidamiseks on noorsand Auditore hästi ette valmistunud. Kõige lahedam uuendus on kindlasti teise peitetera kasutusele võtmine. Kui kaks vastast on teineteisele piisavalt lähedal, teeb Ezio ühe hoobiga nad mõlemad vageseks. Peiteterade kasutamist on ka lihtsustatud ja neid on võimalik rakendada uutest stsenaariumides: ühe nupuvajutusega saab vaenlasi katustelt alla tirida või peidupaikadest rünnata. Kui Ezio juhtub olema sihtmärkidest kõrgemal, hüppab ta graatsiliselt läbi õhu ja maandub ohvri(te) turjal nagu panter.

Iga relv nõuab kasutamist

Kuigi konkurents peiteterade ja ülejäänud arsenalil vahel on tugev, tasub sõnida ka traditsiooniliste vahenditega, nagu mõõgad, pistodad, nuiad jne. Kiired reaktsioonid ja vasturünnakute teostamine on

taas hädavajalikud, kuid nüüd saab valida suurema hulga relvade ja relvatüüpide vahel, kusjuures peiteterad ja rusikad on täiesti otstarbekad võitlusvahendid (rusikate kasutamisel tähendab edukas vasturünnak vastaselt relva näppamist, peiteterade puhul kiiret surma).

Majandus läheb ülesmäge

Tuntud valemi parandamisel paistab silma ka üks ootamatu, kuid edukas täiendus – rahamajandus. Missioonide täitmise eest makstud veeringuid saab kasutada uute turviste, relvade ja muude abivahendite ostmiseks.

Raha teenimiseks on ka muid vahendeid aardekastide jahtimisest surnukehade läbiotsimiseni, kuid kõige tasuvam on Eziole kuuluva villa ja seda ümbritseva linna arendamine – nende pealt saab dividendide teenida. Majanduse sissetoomine teeb mängu maailma usutavamaks, peategelase arengu loogilisemaks ja annab mängijale põhjuse kõiki lisategevusi proovida.

Pildi ja heli valdkonnas on mäng sama viimistletud kui selle ülejäänud tahud. Tekstuurid on teravamad ja animatsioonid sujuvamad kui eales varem. Samas on laadimisaegu vähe ja need on võrdlemisi lühikesed, kaardrisagedus probleeme ei valmista. Kiitust väärrib ka see, et mängu on toodud sisse öö-päeva tsüklid, kusjuures nähtav on igal kellaajal hea – ka esteetiliselt mõttes. Muusikalise tausta eest vastutab taas Jesper Kyd («Hitman», «Bor-

derlands»), kelle löövad ja salapärased meloodiad tabavad mängu õhkkonda täpipealt. Heliefektid ja pealeloetud hääled on ka tasemel, kuigi nende kordumine on kindlates situatsioonides selgelt tajutav.

«Assassin's Creed II» sobiks hea järje musternäidiseks: see, mis eelmises mängus toimus, on alles ja täiustatud, see, mis oli vastumeelt, on kas parandatud või eemaldatud ja lisaks on pandud proovile uusi huvitavaid ideid. Tegijate andumus mängu loomisel ja lihvimisel on jätnud kriitikuile vaid paar nurka, kust kinni hakata. Maksimumpunkte välja jagada ei saa, aga kõrgema klassi toode on see mäng kahtlemata. Jääme põnevusega kolmandat osa ootama. [d] ANDREAS TÜRK

Assassin's Creed II (Xbox 360)

HIND: 1099 KROONI

Müügil: www.progames.ee

Platvormid: PS3, Xbox 360, PC (märts 2010)

[HINNANG]

Läbi Itaalia viiv 20tunnine lõbusõit, mis köidab esimestest minutitest lõputiitriteni välja (ja tõenäoliselt ka pärastpoole).

[d] hinne:



Majandus muudab mängu usutavamaks ja tegelase arengu loogilisemaks

Sassis saba ja mutrivõti

Kuna mu kokkupuuted Ratcheti ja Clankiga piirduvad lühikese PS3-seiklusega «Quest for Booty» ja sarja üldjoonest kõrvale kalduva PSP-mänguga «Secret Agent Clank», siis tuleb tunnistada, et «A Crack in Time'i» suguseks meeletuks kihutamiseks ei olnud ma valmis.

● Klassikaline (no üsnagi) platvormikas pole kunagi olnud minu rida, kuid seda suurem oli mind tabanud üllatus. «A Crack in Time» ei ole ainult suurepärase platvormikas, millel on vapustavalt terav ja kaunis pilt, vaid seda saadab ka üks eelmise aasta naljakamaid ja paremini läbi mõeldud lugusid.

Kassilaadne Ratchet ja pisike robot Clank peavad sedapuhku, enamiku ajast küll eraldi, vastu seisma jõududele, kes soovivad universumi aega kontrollivalt kella oma suva järgi näppida. Seda ei saa loomulikult lasta juhtuda. Ratcheti hüppamine ja mehaanikuvõtmega materdamine on lõbus ja mitmekülgne ning tagab, et pool ekraani on järjepidevalt üle ujutatud igasse ilmakaarde lendavate nutrite ja kurjade robotite juppidega.

Hõljun läbi elu

Parim ja tempot lisavaim uuendus on hõljuksaapad, mille kontrolli alla saamist on vaja esialgu tsipake harjutada. Ratcheti erinevate relvade, mis igaüks on omapärasem ja hullumeelsem kui eelmine (pumpüssi asendab nälkjalaadse eluka paaritumishüüd ja superrelvaks on dimensioonilõhest pooleldi välja paistvad kaheksajala (nimega Fred) jäsemes, mis armutult vastaseid sinna kaasa haaravad),

kasutamist premeeritakse, mis paneb isukalt kõiki neid järele proovima. Igal relval on kaasas ka õpetlik, kuid samas pisarateni naerma ajav videojuhend.

Clank seevastu märulile suurt tähelepanu ei pööra, vaid peab oma tehisintellekti sihtotstarbeliselt kasutama ja braidilike ajaga seotud mõistatusi lahendama. «Braid» valguses ei mõju lokaalselt aja peatamine ja mitmel ajateljel korraga toimetamine just verivärskena, kuid lõbus on see kõik sellega poolest.

Kass kuu-uurijaks

Et mängule veelgi suuremat mõõdet anda, saab Ratchet sektoriteks jagatud galaktikas oma täiustatava kosmoselaevaga ringi lennata, põhimissiooni kõrval pisikestel kuudel maanduda, seal ringi madistada, zonisid, kuldpolte ja relvamodifikatsioone koguda või kosmoseelukatelt leivakõrvase teenimiseks missiooni täita. Kui midagi jäi leidmata, siis saab igal hetkel ja ka pärast mängu lõppu peaaegu kõikidesse kohtadesse tagasi pöörduda.

«A Crack in Time» mitte ainult ei kesta kaua – kirjutamise hetkel on peaaegu kõik lisamissioonid täidetud ja mänguaeg hakkab lähenema 20 tunnile –, vaid on ka suuresti korduvkasutatav. Humoorikad ja mitmekihilised bossivõitlused on üks

Ratchet & Clank: A Crack in Time (PS3)

HIND: 1127 KROONI

Müügil: Enter.ee



Clanki ülesandeks on maadelda ajaga.

aspekt, mida lihtsalt peab mitu korda ja erinevatel raskusastmetel kogema.

Et olukorda natuke ka kainelt hinnata, tuleb tunnistada, et hoolimata esialgselt soovist, ei saa maksimumpunkte siiski letti laduda. Ratcheti kosmosevõitlused on liiga lihtsad ja üheplaanilised ega kujuta endast suuremat väljakutset ka raskemal tasemel mängides. Liiga lihtne ja seetõttu igav on ka võitlus Clankiga. Neist kahest probleemist on vist ka tegijad ise aru saanud, nii et mõlemat on lisatud näpuotsaga. Aga need on pisimured – kõik muu on kulda väärt.

[d] MARTIN METS

[HINNANG]

Lõbus, tempokas ja mitmekülgne platvormikas, mille paari nõrka kohta ei pruugi õieti suurel kiirusel tähelegi panna.

[d] hinne:



Hoolimata uhkest relvastusest ei valata verd, vaid hoopis mutreid ja polte.



Visuaalselt on «DiRT 2» teinud samasuguse hüppe.

Uhke on olla mudakoll

Briti Codemaster on ammu olnud üks parimaid arvutikihutamisi tegev stuudio. «Colin McRae Rally» seeria on üldiselt väga hea olnud, kuigi WRC-sarjale on tähelepanu pööratud aina vähem. «DiRT» oli megalah. «GRID» oli üliäge. «DiRT 2» on aga natuke veel parem.

• «DiRT 2» on laiemu publiku haaramiseks sisse toonud erinevate klasside võidusõidumasinad ja distsipliinid. «DiRT 2» pakub punktist punkti rallide kõrval ka ringrajakrosse, mõni sõit on võidule kihutamine lisaulesandega.

Dominationis peab mängija välja sõitma parimaid ringisektori aegu, Gate-crasheris maha tiksuva aja juurdevõitmiseks ideaaltrajektoori asuvatest takistustest läbi sõitma ja Last Man Standingus tuleb hoiduda viimasest positsioonist. Harva tuleb valitava tiimikaaslasega kiireima paari võit saavutada.

Arvuti õpetati inimlikult rallima

Tehisintellekt oskab sõita. Arvuti juhitud vastased on üks põhjustest, miks ka üksikosa on niivõrd kütkestav. Vastavalt raskusastmele muutub nende kiiruse kõrval agresivsus ja täpsus. Pole just harv juhust, kus järjekordse «uau» meelitab suust välja mõni vastase *crash*. Sõiduvigade esinemine ei tähenda, et AI on halb – eksimine on inimlik ja peale selle, et

vastaseid on lõbus vaadata, jätavad nad ka loomulikuma mulje.

Masinad on jaotatud seitsmesse klassi, osad rallikad saavad vajaliku paketi ostuga kuuluda mitmesse klassi. Huvitav on, et samasse patta on pistetud nelikevoolised (nt tuntud WRC-kad Subaru Imprezad ja Mitsubishi Lancer Evolutionid), tagaveolised (nt Nissan 350Z, Pontiac Solstice, BMW Z4) ja ka mõni esirattaveoga auto. Veelgi lähedam on, et teatud piirini on kõik konkurentsivõimelised. Maasturite ja bagidega tuleb ka sõita, aga võrreledes eelmise «DiRTiga» on kadunud veokid. Üldtempo on aeglaste koljatite puudumise tõttu paranenud – allkirjutanu kogu mängu keskmine kiirus oli «DiRTist» üle 10% kõrgem.

Masinat saab endiselt seadistada – võimalused on lihtsustatud, kuid mängivad oma rolli. Välja on jäetud avariiliste autode ajalimiidi ja rahaga remontimise mikromajandus. Alati terve auto ei tähenda aga, et start oleks kerge. Positsioon ravis on tavaliselt viimaste seas ja vastased ki-

huvad paigalt agresivsemalt, vähemalt siis, kui endal on automaatkäigukast. Alustamine tagaajajana aga ongi huvitavam – kohe on näha-tunda vaatamängulisi hüppeid, drifte ja avariisid. Kuna kiirusetunnetus ja autode juhitavus on üldiselt väga head ja veelgi paremad õigetes seadetes, on võidukihutamine lõbus.

Väljakutse kõigile

Mängul on palju erinevaid raskusastmeid ja jõukohase finišijoonet, mida esimesena ületada, leiab iga sõitja. «DiRT 2» suudab mängija põnevil hoida igal juhul, olgu ta edumaa järgmise ees 10 sekundit, et end võitmatuna tunda, või poole auto pikkune, et lähilahingu võidu üle joovastuda. Pealegi jagatakse tihti auhindu: lahtilukustuvad rajad, sõidukid, nende välimused, teenitakse saavutusi, raha ja kogemuspunkte.

Viimased tõstavad mängija taset nagu rollikates, kuid reaalselt kasu sellest pole. Tasemed on ainult selleks, et mängija end premeerituna tunneks, ja ametlikult



Rallide ja mäesõitude punktist punkti kiiruskatseid ei sõideta enam üksi.



Erinevate ilmastikuolude kogemiseks tuleb endiselt õue sõitma minna.

pole teadagi, kas või kus on lagi. Tasemeid koos saavutustega teenitakse ka mitmikosas ning see on üks parameeter sobivate vastaste leidmiseks – et liiga osavad ja algajad kokku ei saaks.

Mitmikosa, mis eelmises osas laimu teenis, on siin parandatud oi-kui-heaks. Internetis või kohalikus võrgus kuni kaheksakesi mängimiseks saab sõita või luua kõikvõimalikke sõite, ka selliseid rada-masinaklass kombinatsioone, mida üksikosas pole (üksikosa vabasõitudel saab tehisinтеллекtiliga võidu sõita, kui rada on autodele vastav, ajasõidus saab erinevaid radu-autosid ühendada üksisõiduks, kuid AI ei sõida standardivälises seades). Võitlus võrgus on hoopis tulisem ja agressiivsem ning puhas lõbu, kui ainult rammimata tulnud rullnokad kõrvale jätta.

Nagu «GRIDis» on üksikosas võimalus nässu läinud hetki uuesti proovida, kuigi mida raskem tase, seda vähem kordi. Soovimatust piruetist või kokkupõrkest kiviga saab aega mõned sekundid tagasi kerida ning uuel katsel veast hoiduda.

Mäng kasutab «DiRTiga» sama graafikamootorit, kuigi see on Neoni nime Ego vastu vahetanud. Pilt on muidugi uuendatud ja on kaasagne, see on kolmas mäng, mis toetab DirectX 11. Taustamuusika ja kõne on positiivse suhtumisega ja sobilikud. Mõnusa lisana saab kaardilugeja valida mehe- või naisehääle ning tehnilise või lihtsa legendijutustamise vahel.

Tee on tee, kurv on kurv

Oletades, et me tahaksime ka norida, siis võiks ette heita radade sagedat kordumist. Jah, meile pakutakse sadat erinevat võistlust (isegi X Game) nii Los Angelese, Londoni kui Tokyo ringradadel, Hiina külakestes, Maroko ja Baja kõrbealadel, porises Malaisias, kivises Horvaatias ja Suures Kanjonis Utah osariigis.

Saame kihutada nii asfaldil kui erinevate kruusa-, muda-, liiva- ja muudel pinnastel. Kuid rajad on tihti sama tee erinevad lõigud või pööratud suunal. Sõidukeid on 35, mida mõne konkurendiga võrreldes on kesiselt. Lisamata on

DiRT 2 (PC)

HIND: 599 KROONI

Müügil: www.progames.ee

Protsessor: Intel Pentium D 3.0GHz / AMD Athlon 64 X2

Mälu: 1 GB (2 GB Vista puhul)

Graafikakaart: GeForce 6800 / Radeon X1550

Helikaart: DirectX 9.0c ühilduv

Vaba kettamaht: 12,5 GB

Optiline seade: DVD-lugeja

Tarkvara: Windows XP/Vista/7

Platvormid: PC, PS3, Xbox 360

SOOVITAME

See mäng on just sulle, kui oled allolevate mängude austaja



«DiRT»



«GRID»

jäänud paljud lemmikud, puudu on isegi klassika, nagu Audi S1, Lanciad Stratos ja Integrale. Volkswageni ja FIATi kontsernidele kuuluvatest brändidest polegi autosid. Endiselt ei ole ilmastikuolusid, nagu vihm, tugev tuul, lumi ja jää.

«DiRT 2» on ameerikaniseerunud, täis USA ralliässasid ja ekstreemspordi õhk-konda. Kuid see töötab! «DiRT 2» on fantastiline ja iga kandi pealt kokku sobiv. Autode juhitavus kaunites keskkondades on mugav, purunenised visuaalselt ja heliliselt detailsed. Suurepärane lisa kihutamismängude kolleksiooni. [d] LEHO LAHTVEE

[HINNANG]

Super mängitavus, suud lahti võtvad avariid, adrenaliinirohke mitmikosa ning seda kõike on ilus vaadata ja kuulda.

[d] hinne:



EESTI TOP 10

Jaanuar 2010

1. Call of Duty: Modern Warfare 2
2. DiRT 2
3. The Saboteur
4. Dragon Age: Origins
5. Left 4 Dead 2
6. New Super Mario Bros.
7. Grand Theft Auto: Chinatown Wars
8. Forza Motorsport 3
9. NBA 210K
10. Saw

ÜHE LAUSE UUDISED



«Half-Life 2: Episode 3» me veel sel aastal tõenäoliselt ei näe ja võimalik, et sellisel kujul ei näe me seda kunagi.

«Gran Turismo 5» juba lubati meile märtsikuuks, kuid nagu viimasel ajal kompleks saanud, lükkus müügikuupäev ähmasse tulevikku.



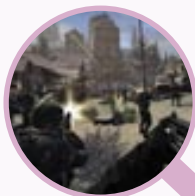
«DJ Hero» alles jõudis polettidele napilt mõned kuud tagasi, kuid Activision andis teada, et juba sel aastal on oodata teist osa.

Sony lükkas oma kaamerapõhise liikumisanduriga puldi, mis pidi esialgse kava järgi ilmuma kevadel, hoopiski sügisesse, mil ilmub ka Microsofti Project Natal.

«Singularity» on Raven Software'i FPS, mis mitte kuidagi ilmuda ei taha – nüüd lükati see juba svesse.

Ootusärevusetelg

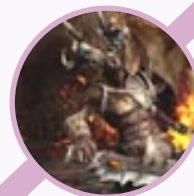
Veebruaris hakkab



29.01
MAG

ps3

● Müstilise lühendi taga peituvad labase sõnad Massive Action Game ehk MMO tulistamis-mäng, mis võimaldab korraga lahingusse saata kuni 256 mängijat. Hullumeelus.

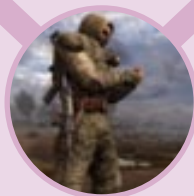


09.02

Dante's Inferno

ps3, xbox 360

● 14. sajandi eepilise poeemi põhjal ei tehta seiklusmäruleid just liialt tihti. Teisalt tehakse «God of Warile» uusi kloone paar tükki aastas.



05.02

S.T.A.L.K.E.R.: Call of Pripyat

pc

● Ukrainlaste GSC Game Worldi kolmas ja kuuldavasti ka viimane mäng «S.T.A.L.K.E.R.i» FPS-sarjas, kus mängija suundub taas kuri-kuulsasse Tsooni.



09.02

BioShock 2

ps, ps3, xbox 360

● Esimese poolaasta üks oodatumaid mänge, järg paljuküüdetud 2007. aasta esimesele osale, mis suundub tagasi veealusesse Rapture'i linna kümme aastat pärast esimest mängu.

WoW kukutatakse?

● «World of Warcraft» on MMORPG valitseja olnud juba viis aastat. Nüüd on saunas naiste sõnul Bethesda tõsiselt selle asja käsile võtnud ja kavatseb Blizzardile varvastele astuda. «Fallouti» maailmal põhinev massirollikas on küll maha maetud, kuid seevastu tegeletakse aktiivselt «Elder Scrollsil» põhineva suurteosega. Kuulduste põhjal on Bethesda omanik-firma Zenimax kulutanud juba kümneid miljoneid dollareid ja palganud sadu uusi töötajaid, et olla 2011. aastal uus massirollikate valitseja.

vihma sadama



19.02

Aliens vs. Predator
pc, ps3, xbox 360

● Rebellion juba 1999. aastal tegi ühe sellise nimega mängu, kuid seekordne FPS tuleb kahtlemata parem. Mängida saab loomulikult nii pealkirjas nimetatuga kui ka inimes-tena.



23.02

Napoleon: Total War
pc

● «Total War» strateegiamängude sarja järgmine peatükk, mis võtab luubi alla Napoleoni sõjateekonna ja sisaldab endas kohustuslikke, kuid minimaalseid uuendusi.



24.02

Heavy Rain
ps3

● 2005. aastal jahmatas «Fahrenheit» omapärase mängitava ja uskumatult meeliköitva looga. Selle kaudne järg «Heavy Rain» lubab kõike aga teha veelgi paremini.



26.02

Battlefield: Bad Company 2
pc, ps3, xbox 360

● Kui eelmine «Bad Company» möllas 2008. aastal üksnes konsoolidel, siis nüüd enam arvutimänguritest FPSi sõpru ei ignoreerita.

Ajatelg

MÄNGU-UUDISED



Tõhus õppetund tulnukatele

● Oleme ausad, «Halo 3: ODST» oli kõigest kiire vahepeatus enne «Halo: Reachi», millest peaks sirguma selle aasta üks osetumaid mänge. «Reach» on viimane mäng «Halo» seerias, mille meisterdab veel sarja esimesegi mängu teinud Bungie, järgmised teeb juba Microsofti enda kompanii 343 Industries.

Eelmistest mängudest kuuldavasti tumedamates toonides «Halo: Reach» leiab aset enne 2001. aasta «Halo: Combat Evolvedit», kus UNSC eliitsõduri rühma heidetuna tuleb jällegi tagasi lüüa Covenanti metsikud rünnakud. Ilmumisaeg – tõenäoliselt natuke enne selle aasta jõule.



Räpased kapitalistid!

● Pisikesi ja omapäraseid mänge tuleb viimasel ajal vaata et rohkemgi kui suurejoonelisi ja omanäolisi. Üheks heaks näiteks on kevadel tärkav käigupõhine strateegiamäng «Greed Corp», mis ajab oma kombitsad nii arvutile kui ka Xbox Live Arcade'i ja Playstation Networki.

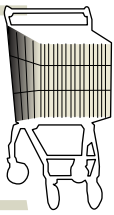
Mäng keskendub loodust reostavatele suurkompaniidele ja annab mõista nende koletut mõju loodusele. Eesmärgiks on majandada ja sõidida võimalikult keskkonnasäästlikult ning tasakaalukalt, et ka järgmistel põlvkondadel oleks ... kus sõidida.

Aeg-ajalt toovad mänguriseadmete tootjad turule vidinaid, mis on pühendatud ühele konkreetsele ja väljapaistvale mängule.

Millist peagi väljatulevat mängu saadab ka Razeri spetsiaalne tooteseeria?

Kõigi vahel, kes saadavad õige vastuse enne 24. veebruari aadressile play@dig.ee, loosime välja **Razeri mobiilse mängurihiire Orochi**.





ostujuht

Sülearvutid

1

Acer Aspire AS5739G

[digi] nr 56



Odav ja hea mängurisülearvuti, kuid arvesta, et läbi tuleb ajada Blu-ray'ta ja ekraan pole kõige kirkam.



2

Asus Eee PC 1101HA

[digi] nr 54



Kui ekraani resolutsiooniga harjuda ja klaviatuuri kiiksudega kohaneda, siis on tegemist parima minisüleriga.



3

Ordi 6590BF Extra Plus

[digi] nr 53



Kui sülearvuti on juba suuremapoolne, siis olgu see ka võimas. See Ordi arvuti seda ongi.



Kompaktkamerad

1

Canon PowerShot G11

[digi] nr 58



Plussiks koostekvaliteet ja seadistamisvõimalused, miinuseks pildikvaliteet, võrreldes m4/3 kaameratega.



2

Olympus E-P1 + ZD 14-42 mm

[digi] nr 52



Kaamera fotograafide, kel suurem kaamera olemas, aga kes vajab head väiksemat aparati iga päev kaasas kandmiseks.



3

Canon PowerShot D10

[digi] nr 52



Kentsaka välimusega, aga teeb, mida lubab. Särgitaskus kandmiseks ei sobi, ent aktiivsema eluviisiga pildistaja kaaslasteks passib imehästi.



Kuvarid

1

Samsung F2080

[digi] nr 56



Üle keskmise hea pildiga, praktiline ja funktsionaalne kuvar. Kui värvidest hoolid ja laual ruumi vähe, osta F2080.



1

EOS 5D Mark II

[digi] nr 44



5D Mark II-l on kõik eeldused töusta uueks pildikvaliteedi etaloniks ja seda vähema raha eest, kui tuli omal 5D eest välja käia.



2

Fujitsu P26W-5 ECO

[digi] nr 56



Väga hea ergonoomiline kuvar, millel pole ka pildi pärast vaja häbeneneda. Enam soovuläästlikumaks minna ei saa.



2

Nikon D90

[digi] nr 42



Nikonilt harjumuspäraselt suurepärase kaamera. Hea koostekvaliteet, madal müratase, väga mugav kasutada ning kauba peale ka videote tegemise võimalus.



3

Samsung LD220

[digi] nr 54



Omapärane toode, kuvar veendunud sülearvutikasutajale. See kas sobib su vajadustega 100% või ei sobi üldse.



3

Pentax K-7 + 18-55 mm WR + 50-200 mm WR

[digi] nr 47



K-7 teeb palju asju õigesti, pakkudes omas klassis kõige väiksema kere juures palju põnevaid võimalusi.



Parimad [digi] testitud tooted kaheksas kategoorias, viimase poole aasta andmeil (erandiks on digitaalsed peegelkaamerad ja MP3-mängijad, sest seal on toodete uuenemine aeglasem). Võrdsete hinnete korral on tabelis eespool uuem toode.

Mobiiltelefonid

1

iPhone 3GS

[digi] nr 53



Ilma igasuguse kahtlusega maailma parim nutitelefon koos tohutult suure allalaaditavate rakenduste hulgaga.



[digi] HEA OST

2

Google Nexus One

[digi] nr 58



Suur saavutus, parimaid nutitelefone turul, kuigi iPhone'i lihtsusest ja mugavusest jääb veel umbes viiendiku jagu puudu.



[digi] HEA OST

UUS!

3

Samsung Corby S3650

[digi] nr 56



Kui korra kasutada, ei raatsi pärast loobuda. Teismeliste absoluutselt ideaalne suhtlustelefon.



[digi] HEA OST

Kõlarid ja kõrvaklapid

1

Sony MDR-EX300SL

[digi] nr 57



Nii hea heli, kui ühtedelt kõrvasisestelt klappidelt üldse võid oodata, ja kõik lisad on olemas.



[digi] TESTI VÕITJA

2

Denon AH-C360

[digi] nr 57



Tasakaalus heli ja stiilne minimalistlik disain, ainult kandekarp on väike.



[digi] HEA OST

3

Sennheiser CX 300-II

[digi] nr 57



Sennheiser CX 300-II pakub huvitavat heli, kus bass on täpselt nii lahe, kui see olla saab.



[digi] HEA OST

Lauaarvutid

1

AMD Dragon

[digi] nr 53



Tagasihoidlikuma rahakotiga mänguril-rauaentusiastil on põhjust rõõmustada. Konkurents on ainult tervitatav.



[digi] HEA OST

2

Ordi Netbox XP

[digi] nr 53



Parima hinna ja võimekuse suhtega kodumaine arvuti. Sobib ideaalselt koju teiseks arvutiks.



3

Fujitsu Celsius Ultra

[digi] nr 55



Ülivõimekas ja kallid mänguriarvuti, mille disaini oleks võinud masina sisemise iluga vastavusse viia.



MP3-mängijad

1

iPod Nano 5G

[digi] nr 54



Nanol on kaamera, raadio ja sammulugeja, aga mõõtmed ja kaal on jäänud samaks, hind vähenenud. Lollikindel valik.



[digi] HEA OST

2

iPod Nano 4G

[digi] nr 43



Vähe sellest, et tegemist on ülihea mängijaga, on see ka seni kõige loodussõbralikum iPod.



[digi] HEA OST

3

iPod Shuffle

[digi] nr 49



Spordisõbra parim kaaslane. Miinuseks hind ja standardsete kõrvaklappide välistamine.



[digi] HEA OST

Võitlus Canon 7D pärast

● Eelmises [digi] avaldatud Canon 7D arvustus ajendas nii mõnegi fotosõbra meile kirjutama ning foorumeid täitma. Et asjalike arvamuste kõrval on [digi] aadressil pillutud ka mitmeid süüdistusi, võtan sel teemal veel kord sõna.

Olgu alustuseks ning kõige tähtsama asjana öeldud, et ei mina ega keegi teine [digi] toimetuses ole ühegi artikli avaldamise eest mingit meeletu head saanud. Olen küll käinud erinevate toodete esitlustel ja kindlasti süüdi tasuta tikuvõilebade söömisel, aga selliseid üritusi korraldavad kõik firmad ja ma ei tea tõesti kedagi, kes hiljem lugusid selle põhjal kirjutaks, kas ühe firma lihapallid olid etemad teise juustuvalikust.

Demomudeleid annavad ajakirjanikele tutvumiseks samuti kõik firmad ja sellega ei ole kunagi kaasnenud klauslit «kirjuta hästi või muidu...».

Niipalju siis altkäemaksust ning «tellitud» lugudest.

Ka isiklikus plaanis pean end erapooletuks. Olen ostnud ning kasutanud nii Canoni kui ka Nikoni kaameraid ja sõna võtnud alati üksnes nende mudelite kohta, mida olen reaalselt käes hoidnud ja proovinud. (Näiteks Pentaxit pole mul kunagi olnud ja sestap kirjutab selle kohta [digi] Sven, kel selle brändiga aastatepikkune kogemus.)

Mis puutub testimisse, siis loomulikult ei ole meie võimuses teha iga kaameraga kõiki mõeldavaid katseid igas mõeldavas olukorras. Üldhuvi-ajakirjana püüame lähtuda n-ö tavalise kasutaja vajadustest ja huvidest. Profipiltniku jaoks võivad loomulikult olla tähtsamad pisut teised kriteeriumid. Canon 7D näiteks on väga hästi vastu pidanud ühe pingviinipildistaja käes karmis pakases ja lumes, aga kuna keskmine eestlane satub Antarktikasse pildistama täpselt 0 korda elus, on selline teadmine tegelikult vähem tähtis kui see, et lapse lasteaiapeol pilti tehes on praagi osakaal harjumuspäratult suur. Ja see viimane ei ole foorumitarkus, vaid *hands-on*-kogemus.

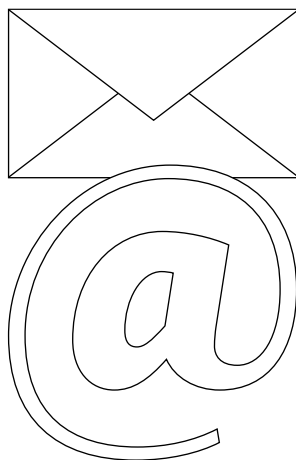
Ükski «Järele proovitud» lugu ei põhine kindlasti üksnes foorumites kirjutatud, ent viimaste osatähtsust ei maksa samuti alahinnata. Sest kui toosama tavatarbija endale uut kaamerat soetama hakkab, siis loomulikult ta loeb, mida selle kohta kirjutatakse. Oluline on lugeda võimalikult palju ja võimalikult erinevatest kohtadest. Täpselt nii olen ka ise käitunud, võttes seejuures arvesse ka juhtumeid, kus üks või teine kasutaja on mõnest foorumist kriitiliste märkuste eest kinga saanud. Vot sellised asjad panevad küll erapooletuses kahtlema.

Kui püsivara uuendused 7D paremaks muudavad, on mul selle üle üksnes hea meel. Paraku ei muuda ükski püsivara kaamera sensori pikslite arvu. Arvamusest, et müra (õigemini siis selle puudumine) on pildikvaliteedi oluline komponent, ei kavatse ma aga taganeda.

Lõpetuseks juhiks tähelepanu ka [digi] hindamisskaala spikrile, mis hinde «2» kohta ütleb nii: «Midagi temas nagu on, ent miinuseid on selgelt rohkem kui plusse ning ostusoovitust talle anda ei saa.» Ka mina leidsin 7D puhul palju meeldivat, ent tõepoolest – osta ma seda ei soovitaks.

Kristjan Kaljund

saabunud post



Kirjuta meile:

● e-posti aadressil
digi@presshouse.ee

● aadressil

[digi]

Liimi 1

10621 Tallinn

Äratage vana rubriik jälle ellu

● Tere, [digi]. Lehitsesin 2005. aasta ajakirju ja silma jäi rubriik parimast arvutist, mida Eestis oleks võimalik ehitada. Kas oleks võimalik see taas elustada? Kindlasti oleks paljudel lugejatel huvitav vaadata, mis oleks võimsaima arvuti hind. Ma usun, et teie varasematele reeglitele sarnaselt võiks need jupid olla Eestis müügil. Tänan juba ette, kui selle tagasi toote. Kendi.

[digi] vastus:

● Aitäh soovitusel, Kendi. Hakkame lähema paari nädala jooksul mõtlema, kuidas ja mida [digi] uuendada ja võtame su soovid kindlasti arvesse.

Tehke ajakirja viktoriini

● Tere! Kahjuks ei saa mina end nende [digi] tellijate hulka arvata, kellel kodus kõik ajakirja numbrid olemas on. Minu esimeseks sai nr 12. Sellest esimesest piisas, et vormistada aastatellimus, aga see selleks. Ajakirjaga seoses paar mõtet. Pakuksin ajakirja viktoriini, mille küsimused võiksid olla seotud näiteks ajakirja sisuga. Lisaks võiks [digi] olla ka väike sõnastik, kust saaks teada kaldkirjas olevate sõnade tähendused. Veel sooviksin teid tänada *in-ear*-kõrvklappide testi eest. Mul ongi plaan lähikuude jooksul uued *in-ear*-kõrvklapid osta. Steve

Mänge saab ka odavamalt

● Tere! «Left 4 Dead 2» testis oli teil üks väike viga, mis puudutas mängu hinda. Mängu saab kätte igati usaldusväärsest Cemty OÜ-st (cemty.ee), kus mäng maksab 535 krooni. Ja tean ka seda, et Jõgeva Entre poest saab mängu kätte umbes 600 krooniga. Palun nähke rohkem vaeva, et leida soodsam hind, sest nii mõnigi ostaks mängu pigem viiesaja kui seitsmesaja krooniga. Aleksei

[digi] vastus:

● Mõnikord võib juhtuda tõesti, et meie poolt testitud mängud on ka odavamalt müügil, kui artikli juures toodud. Meie saame aga enamiku mängu testimiseks mõne konkreetse müüja käest ja kokkulepe on selline, et paneme loo juurde ka nende hinna. Kui lugejad leiavad sama mängu soodsamalt, on muidugi tore, sel juhul võiks näiteks digi.ee foorumis teistelegi teada anda.

Kossi klappide padjad on üle kõige

● Tere [digi]. Lugesdes teie *in-ear*-kõrvklappide testi, hakkasid mu sõrmeotsad kihelema soovist ka sõna sekka öelda. Nimelt, on muljutavate

[JÄRGMISEL KUUL]

● Järgmise kuu aja jooksul ootame teie ettepanekuid [digi] muutmiseks-arendamiseks. Kavatseme ette võtta väikese siireformi ja kui teil on ideid, andke aga teada. Parima kirja saatjale anname auhinna selle kuu veebipoodide testi käigus ostetud kauba!

klapipatjadega Kossi klapid ühes aspektis kõigist teistest üle – need on ainukesed, mis summutavad täielikult kõndides muusika kuulamist segama kippuva tuulevilina. Et seda saavutada, tuleb muljutavad padjad kinnitada klappide külge nii, et klapp läheb kõrva jämedam ots ees. Sama soovitus on kirjas ka pakendil. Minu klapid olid küll natuke odavamast hinnaklassist, Plugid, aga nende disain on põhimõtteliselt sama. Lisaks on neil klappidel ka võime esitada madalaid sagedusi niivõrd hästi, et võib jääda mulje, nagu peas oleksid suured kinnised klapid. Kuulaksin hea meelega oma Plugidega muusikat siiani, aga umbes kahe aastaga muutus kõrvaklapijuhme kate rabeledaks ja hakkas murduma. Selles oli tõenäoliselt süüdi meie põhjamaine kliima. Kui mu Sennheiser CX 300 ühel päeval ära peaksid väsimärgi, siis pöördu minult Kosside juurde tagasi. Jaak

Tahan PS3-le Linuxit

● Tere, tark [digi] rahvas! Ei hakka teie ajakirja sisu ei kiitma ega laitmata, aga olgu öedud, et kõik on tasakaalus – sealjuures ka reklaam. Nüüd aga asjast: nimelt tahaksin PS3-le Linuxit installida, aga ei oska valida, kas Ubuntu, YellowDogs või hoopis mõni uuem ja parem. Võiksite lahti seletada, mis neid üldjoontes eristab ning mida eelistada. Alar

[digi] vastus:

● Hea artikliidee, Alar. Siin rubriigis ei ole ruumi kõike su soovitud kirjeldada-õpetada, aga me andsime juba tellimuse sisse, et üks «Kuidas ...»-lugu sel temal meie ajakirjas ilmuks.

[KUU KIRI]

Viimane number oli kõigi aegade parim

● Tere [digi] toimetuse ja head uut aastat teile! Vastupidiselt teistele kirjadele ei hakka ma [digi] ajakirja kiitma, sest te teate juba isegi, kui hea ajakiri ja toimetus teil on. Alustuseks tahaksin rääkida natukene [digi] viimasest numbrist, mis oli läbi aegade parim. Tänu sellele sai ka ise mõni kink tehtud – ja imekombel ka saadud, mis tegi tuju eriti heaks! Lisaks tahaksin küsida arvutite jahutamise kohta. Üsna populaarseks on muutunud vesijahutus. Usun, et päris mitmed inimesed oleksid minuga nõus, paludes teil teha vesijahutamise kohta pikem ülevaade: mida selleks vaja läheb, millised on ohud, kulutused ja nii edasi. Jupp aega ei ole näinud ühte korralikku mobiiltelefonide testi ega ka lubatud mängurihiirte testi, eriti ootaks seda viimast. Lõpetuseks küsiks huvi pärast ühe küsimuse auhindade kättesaamise kohta. Kas neid saab kätte ainult [digi] toimetusest või kasutatakse kaugemal elavatele inimestele mõeldes ka postiteenust? Kahtlane, kirja alustades oli pea mõtteid ja erinevaid küsimusi täis, nüüd aga ei tule enam midagi meelde. Jõudu ja jaksu [digi] meeskonnale! Lauri

[digi] vastus:

● Palju häid ideid ühes kirjas, väga tore. Meie teemafail sai siit tublisti täiendust. Auhindu saab üldiselt kätte meie toimetusest, aga erakorralised kokkulepped on alati võimalikud, nii et kirjuta meile konkreetset ja küll me siis kokkuleppele jõuame. Sulle aga anname heade artikliideede eest auhinnaks eelmise numbris välja lubatud Ultimate Ears'i kõrvaklapid. Auhind ootab sind toimetuses. Palju õnne!



SUPERMICR[®]

SuperServer

Network Tomorrow

Koosta oma server:
www.tomorrow.ee



4U SuperWorkstations
(Up to 4 GPU Support)



1U Short Depth
SuperServer
6016T-MR



2U Twin:
4 DP Nodes in 2U



1U Twin:
2 Nodes in 1U



SuperBlade[®]
10/14 Blade



1U SuperServer
1026T-M3



2U SuperServer
6026T-3RF



digidoktor

ESITA OMA KÜSIMUS: DIGI@PRESSHOUSE.EE

Mingi tüüp laiab siin

[?] Minu arvutis võtab ruumi protsess MsMpEng.exe. Selle mäluksutus on kõige suurem, ligi 60 MB. Enda teada ei jookse mul ühtegi sellise või sarnase nimega programmi. Mis protsess see on ja kas selle võib ohutult maha tappa? Jaan

[d] Tegemist on Windows Defenderi protsessiga, mis on osa Microsoft Security Essentials viirus- ja nuhkvaratõrjepaketist. Niisama heast peast seda protsessi maha tappa ei ole hea mõte. Sa võid seda muidugi teha, aga MSE kargab selle peale kohe ekraaninurgast välja, lööb kulpi ja palub luba seesama protsess uuesti käima panna. Kui sa ei luba, jääb su arvuti kaitseta.

Modemi ja UPSi kooselu võimalikkusest

[?] Mul on katkendlik internetiühendus. Internetiühendust pakkuv firma väidab, et põhjuseks on kohalikud voolukõikumised, mis väljenduvad modemi iseeneslikes restartides. Otsin kasutatud UPSi V-Power UPS 500. Õeldi, et vajab akuvahetust. Vana aku oli 12 V Panasonic LC R127R2PG1. Kuidas otsida asendusakut, kui palju see maksab ja kas UPSile saab mingi diagnostika teha? Lisaks vaja osta andmekaabel Upsilon 2000. Pealegi on UPSiga võimalik ühendada vaid telefonikaabel, mitte modemi adapter. Aivo

[d] Seda akut saab osta küll, näiteks YE International müüb seda 390 krooni eest siin <http://bit.ly/4XGJzB>. Lihtsamat diagnostikat teeb UPS ise. Vaata UPSiga kaasa antud käsiraamatust järele, mida erinevad tulukeste ja helisignaali kombinatsioonid tähendavad. Keerulisema diagnostika jaoks pead pöörduma töökotta. Tarkvara ja andmekaabli oleks pidanud sa UPSi ostes kaasa küsima. Kui su UPSil ei ole sobivaid pistikupesid, pead leidma üleminekud. Uuri elektroonikapoodidest.

Kas rohkem mälu kurnab rohkem?

[?] Mõtlesin, et vahetaks oma graafikakaardi välja ATI Radeon HD 4770 1 GB vastu. Tean, et ATI Radeon HD 4770 512 MB võtab 80 vatti voolu, aga ma ei tea, kas 1 GB võtab rohkem. Toiteplokk on 400 W. Kert

[d] 1 GB mälu sama kaart voolutarvet märkimisväärselt ei suurenda. Kui tegemist on aga mõne tootja modifitseeritud kaardiga, saab seda öelda ainult kaardi mudeli järgi. 400 W toiteplokk kannatab sinu arvuti konfiguratsiooni vabalt välja ka uue kaardi lisamisel.



Ära hinda meest ega programmi paksuse järgi. Paksuke võib ka tubli olla!

Kuidas saada tööle kiviaegne printer?

[?] Minu küsimus puudutab jaanuarinumbril artiklit «Kuidas printerit võrgus jagada». Nimelt kasutan kodus kiviaegset HP LaserJet 6L. Kõik sujus seni väga hästi, kuni jõudsin teises arvutis printeri draiverite installimiseni. Nimelt ei tehta 1997. aastal (!) välja antud printerile enam uuemaid draivereid, mis on ka täiesti loogiline. Siiski töötab see printer lauaarvutil, millel on win xp. Rüperaalil on aga Windows 7 ja sinna peale ei taha vana draiver enam sobituda. Niisiis tuln heale mõttele, et prooviks detsembrinumbris ilmunud artiklit, kuidas installida XP-režiimi, aga näe imet, minul on Windows 7 Home Premium ja teie jutu järgi sinna peale seda XP-d panna ei saagi. Kas nüüd pean siis tõesti seadma sammud tehnikapoe poole ja ostma uuema printeri? Karl

[d] Microsofti riistvara ühilduvuse nimekiri (HCL) siin veebiaadressil <http://bit.ly/4levKM> väidab, et Windows 7 32-bitine lõppversioon toetab seda printerit. See printer on tõeliselt hea printer ja peale sinu kasutavad seda veel paljud ja Microsoftil pole mingit põhjust seda printerit mitte toetada. Lase Windowsil draiverit otsida Windows Update'i kaudu. Kui sinu Windows 7 siiski väidab, et ta just seda printerit ei tunne, proovi installida mõni muu lähedane LaserJeti draiver. Tavalise teksti printimisega võib hakkama saada ka mõne muu mudeli draiver. XP-režiimi installimiseks peab tõesti olema kahjaks Professional-versioon.

Rahaga on kitsas käes

[?] Kumb arvuti on parem muusikust filmisõbrale ja ka mängurile? Kas Tartu Lõunakeskuses OnOffis müüdiv Sony VGN-FV51JF või Klickist leitav HP Pavilion dv6-1231eo? Ehk on veel variante võimalikult odavalt? Windows 7 võiks kah loomulikult peal olla. Sander

[d] Mänguri jaoks pole kumbki eriline imeriist. Graafikakaardid on suhteliselt sarnased, Pavilionil on tõrts parem, aga Sony graafikamälu on jällegi kiirem. Mängusülierid pole neist kumbki. Selleks vaata Geforce GTX/GTS M-seeria või Radeon HD 48xx-seeria graafikakiipidega sülearvutite poole. Muusiku jaoks pole samuti neil kahel vahet. Kui mässad suuremahuliste helifailidega, siis on mõlema arvuti kõvakettad selleks liiga aeglased. Otsi vähemalt 7200 rpm kõvakettaga sülearvutit. Odavalt mängusülierit ei saa. Suhteliselt soodsad on Ordi mänguriarvutid.

[FILM]

Julie ja Julia

● Mõned filmid on sellised, mida ise vaatama ei hakkaks, aga kui sõbrad augu pähe räägivad, siis annad alla ja vaatad ära. Näitlejana Meryl Streep mulle meeldib, aga kokandusfilm ei ole minusuguse meesterahva jaoks just esimene valik.

Tegelikult ei olnud film sugugi selline, nagu ma ootasin. Kokandus ei tõusnud sugugi sel määral esile, et see minu jaoks igavaks oleks muutunud.

Tõsi, Julie lugu oli hollivuudlikult klišeelik, aga filmi päästavad vahele pikitud paralleelstseenid Julia elust. Kokandus ja kulinaaria on filmis teisejärgulised, kokkuvõttes on tegemist ikkagi suhtefilmiga, milles peategelaste eneseleidmine toimub läbi aktiivse tegevuse ja pingutuste.

Filmil puudub suuremat sorti moraal

või konfliktidel rajanev pingeväli, ka prantsuse ja ameerika köögi- ja söögikultuuride vastandamine toimub läbi huumoriprisma ja ainus, mis filmi lõppedes painama jääb, on mõte, et täna õhtul tahaks süüa midagi väga head. Ses mõttes on kasulik filmi vaatama viia oma naine või pruut, sest on lootust, et neis äratab see film kange soovi ise midagi erilist valmistada. Mees, ole kaval!

[d] SVEN VAHAR



[PLAAT]

ÖÖ on ÖÖ

Jäääär ja Heikki Kalle

● Tänaases müramaailmas on Jääääre tasane ja õrn muusikaline hingamine nagu sõõmuke puhast vett külmast mägiojast. On ju Jäääär selline oma, kodumaine, kuid samas õhuline, mõtisklev ja mõnus. Muusika, mis paneb kuulaja mõtlema ja kindlasti ka kuulama, unistama. Pärast Jääääre kuulamist istun minagi alati oma klahvpillide taha ja mõtisklen seal edasi.

Uus plaat on Jääääre ja Heikki Kalle koostöö. Heikki Kalle on kirjutanud laulud, Jääääre mehed on need sisse mänginud viie päeva ja ööga Leigo talus eelmise aasta juulis.

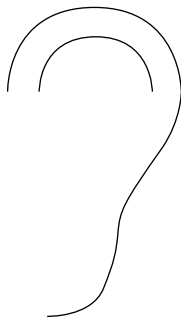
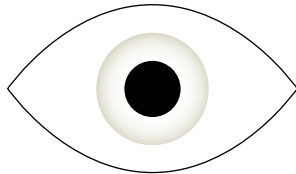
No jah, on ju Leigo talu selline omamoodi müstiline paik, mis plaadil kõlava muusika esitamiseks ja miks mitte ka loomiseks igati sobilik koht, kuigi plaadiümbriselt saab lugeda, et Heikki Kallel on need laulud sündinud vägagi erinevates kohtades, situatsioonides ja aegades.

Plaadi väärtust tõstavad kindlasti ka kaasategevad solistid, nagu Tõnis Mägi, Kärt Johanson, Tuuli Taul, ja otse loomulikult laulavad ka Jaan Sööt ja Riho Sibul.

[d] MARKO TIIDELEPP



vaatame



kuulame

[FILM]

Pohmakas

● Komöödiatega on nii, et enamasti on need ikkagi punnitatult naljakad ja mõjuvad seetõttu ebasümpaatselt. Punnitatult naljakas pole ju naljakas, naer peaks olema spontaanne. «Pohmakas» on hea erand, mis eelmise aasta komöödiatega seast selgelt välja paistab.

Režissöör Todd Phillips, kes on varem äpardanud igava «Starsky & Hutchi» filmiga, on teinud filmi, kus nali on aus ja otsekohene ning kõike ei pöörata liialt diibiks, mis omakorda on libe jää. Neli meest peavad Las Vegases poissmeestepidu, aga hommikuks on üks nende seast kadunud ja ülejäänutel pole suuremat sorti peo tõttu aimugi, mis eelmisel päeval täpselt juhtus.

Õnnestumist toetab hea pildiline pool, seda ei ole liialt värvidega üle keeratud ja ka efektidega pole üle pingutatud. Samuti tulevad realismile kasuks suhteliselt tundmatud näitlejad, kes mõjuvad seda enam tegelaskujudena, mitte näitlejatena. Jim Carrey ja Tom Hanks mängivad näiteks igas filmis ju iseennast. 2009. aasta parim komöödia.

[d] MARTIN METS



[RAAMAT]

Tomi kesköine aed

Philippa Pearce

● Millal Sina, [digi] lugeja, viimati lasteraamatut lugesid? Ammu, ei mäleta, pole lugenud ...

Tegelikult on see vale, sest aeg-ajalt tasub lasteraamatuid lugeda. Need on ju omamoodi puhtad ja rikkumata ja teevad ka lugejast parema inimese. Kindlasti on lasteraamatud põnevad ning aitavad lugejal minna teise aega, teise elurütmiga.

«Tomi kesköine aed» on üsnagi müstiline ja võluv lasteraamat, mis on paljude raamatusõprade jaoks üks ilusamaid lastelugusid üldse. Võib öelda, et see on raamat sõprusest, raamat «ajast», kus käiakse minevikus, ollakse olevikus ja minnakse tagasi minevikku, kus ka aeg omakorda liigub. Lugu on paeluv, salapärane ja loo lõpp üsnagi ootamatu, kuid siiski ilus, veidike kurb.

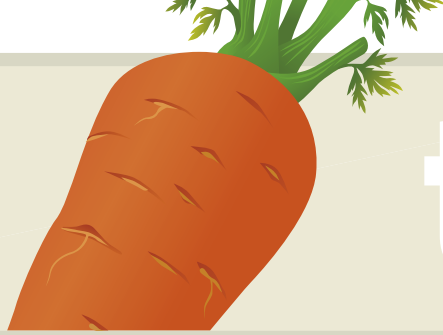
Vaatamata sellele, et algupärane ilmus 1958. aastal, sobib see raamat lugemiseks ka praegu, sest aitab argisest ja hallist hetkest üsna kenasti lugeja teistsugusesse ja viirastuslikku aega ning maailma viia, mis on samas nii reaalne ja lähedal, kuid tegelikult nii kauge ja kättesaamatu.

Ilus lugu, mis sobib nii lastele kui ka suurtele. Ja olen kindel, et see on oluliselt parem kui nii mõnigi arvutimäng.

[d] MARKO TIIDELEPP



pikk



test



PÄEVIK

Talvenauding

● Talv iPhone'iga on veidi teistmoodi kui tavaliste telefonidega. No näiteks ei tunnista iPhone'i *capacitive*-puuteekraan ju kinnastatud kätt. Jah, hea lugeja, ka mina olen nüüd nende inimeste seas, kes on ninaga oma telefonile vastanud ja kellele see tundus täiesti normaalne.

9. jaanuar. Läheme sõbraga metsa ja mere äärde loodusesse jalutama, sest kõikjal on paks lumi ja see tundub väga mõistlik mõte. Panen autost väljudes telefoni taskusse. Korraga tuleb ühel meist mõte, et paksu pehme lume sisse on end tore kukutada – jalapealt selili. On tõesti tore, haaran taskust telefoni järele, et videoklippi teha, aga ... telefoni ei ole. Pagan! Küllap jätsin ta auto katusele, mõtlen, ja jalutame tagasi. Ei ole. Autos ei ole. Auto ümber ei ole. Helistame, kutsub. Vargad, mõtlen ma ja siunan mõttes kõiki mereäärse küla ebaausaid elanikke. Aga äkki kukkus siiski lumme? Jalutame tagasi, helistame pidevalt, kuni meie lummekukkumise koha juures kuulengi tuttavat meloodiat. Sügavalt lume alt. Järelus: 15 minutit lume all viibimist ei tee iPhone'ile midagi. Teine järelus: ei tohi telefoni vibra peal hoida, muidu poleks kuulnud.



Täpselt niimoodi kaduski iPhone lume sisse ära.

Viibin turistina Berliinis. iPhone leiab mulle kino!

16. jaanuar. Viibin turistina Berliinis. Öhtul linnas jalutades tuleb mõte: läheks kinno. Kus kino on? Ei usu, et oleks mõne tavalise telefoniga viitsinud kaardirakendust külma käes kasutada, aga iPhone'iga oli see piisavalt lihtne. Ja väikese veadamisega jõudsimegi lõpuks Berliini vanimasse *arthouse*-kinno.

18. jaanuar. Kuulen, et Eesti teadlased on teinud iPhone'ile revolutsioonilise programmi. eFloora programmist esmalt kuuldes arvasin, et tegu on läbimurdelise rakendusega:

teed oma telefonikaameraga taimest pilti ja telefon ütleb kohe, millise puu või põõsaga tegu on. Uudis, et USA-s sellist programmi välja töötatakse, tuli juba mullu kevadel. Tegelikult on eFloora rakendus aga palju tagasihoidlikum – pidevalt kahe variandi vahel valides peaks lõpuks välja jõudma tõeni, millise puu või põõsa ees sa parajasti seisad. Kõik katsed sellega midagi tuvastada kukuvad haledalt läbi. Raske on ette kujutada, kes ja miks peaks sellist rakendust kasutama, eriti sellise hinna eest – 2 eurot ja 49 senti on karm.

20. jaanuar. Wired kirjutab, et «GTA: Chinatown Wars» on nüüd iPhone'ile väljas. Kulutan 8 eurot, mäng on seda väärt. Hiljem pole viitsinud mängida.

● EMT andis [digi] aas-taks ühe iPhone 3GS-i testida



KUU MACI-UUDIS



On ikka nõok

● 27. jaanuaril pidi Apple välja kuulutama oma kauaoodatud tahvelarvuti, käesolev [digi] läks trükkki 26. jaanuaril ehk täpselt päev varem. Hea küll, aga oletame, et kõigil ennustajatel oli õigus ja võtame riski: jaanuari lõpus kuulutas Apple välja iTableti ehk oma esimese tahvelarvuti, mis jookseb iPhone OS-i modifitseeritud variandil ning mis on lihtsalt suurem iPhone.

KUU IPHONE'I-NIPP

Profiilipildid kerge vaevaga

● Laadi endale uusim Facebooki rakendus või FaceSync. Mõlemad neist otsivad Facebookist su sõprade hulgast üles need, kes iPhone'is kontaktilisid, ning laadivad automaatselt Facebooki profiilipildid iPhone'i profiilipiltideks.



TARKADE KLUBI

Mida toob 2010. aasta Tarkade Klubi tellijale? Kingitusi!



**märtsis dokumentaalseriaali
«World War I in colour» DVD**



**juunis Autolehe raamatu
«50 vapustavamat ideeautot»**



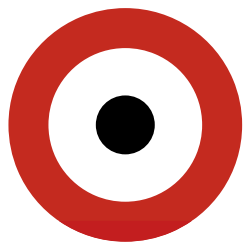
**septembris Tarkade Klubi raamatu
«101 küsimust ja vastust»**



**detsembris aastakümnet kokku
võttev Tarkade Klubi erinumber**

Tarkade Klubi tellimiseks:

- mine kodulehele www.telli.ee
- kirjuta e-posti aadressil levi@presshouse.ee
- helista 6609 797 või 515 7797



KLICK

Teeme asjad lihtsaks



Kvaliteetne ja soodne sülearvuti!

SÜLEARVUTI

HP Compaq Presario CQ61-310



15,6" BrightView laekraan

kuni 1918MB ATI Radeon HD 4200 videokaart

250GB kõvaketas

5990.-

järelmaks 188.- kuus
sissemakse 0%, periood 48 kuud

tavahind 8990.-

- AMD Sempron M100 protsessor
- 2GB • LightScribe DVD kirjutaja
- WiFi • kvaliteetsed Altec Lansing kõlarid
- veebikaamera • mälukaardilugeja
- 3xUSB • HDMI • täis asetusega ENG klaviatuur
- kaal 2,68kg

Mugavad ostud internetist - www.klick.ee
KLICK'i internetipoest ostmine on kiire, turvaline ja lihtne.

Kampaania kestab 01.02. - 28.02.10. või kuni kaupa jätkub.

Naudi talve 3 kuulise maksepuhkusega

Ostes toote Klickist Swedbanki järelmaksuga veebruaris hakkad maksma mais 2010.
Täpset informatsiooni kampaania ja krediidikulukuse määra kohta küsi klienditeenindajalt.



Tallinn: Kristiine Kaubanduskeskus (Endla 45), tel. 6668116, E-P 10-21; Rocca Al Mare Kaubanduskeskus (Paldiski mnt 102), tel. 6668155, E-P 10-21; Ülemiste Kaubanduskeskus (Suur-Sõjamäe 4), tel. 6668159, E-P 10-21; Järve Kaubanduskeskus (Pärnu mnt 234/238), tel. 6668154, E-P 10-21; Lasnamäe Centrum (Mustakivi tee 13), tel. 6668128, E-P 10-21; Mustika Kaubanduskeskus (Tammisaare tee 116) 6668151, E-R 10-20, L-P 10-18; Sikupilli Kaubanduskeskus (Tartu mnt 87), tel. 6668156, E-P 10-21; Tartu: Lõunakeskus (Ringtee 75), tel. 6668153, E-P 9-21; Kaubanduskeskus Eeden (Kalda 1c), tel. 6668164, E-P 10-21; Raatuse Kaubamaja (Raatuse 20), tel. 6668163, E-R 10-19, L 10-16; Pärnu: Kaubamajakas (Papiiniidu 8/10), tel. 6668152, E-P 10-20; Viljandi: Viljandi Centrum (Tallinna mnt. 24), tel. 6668166, E-R 9-19, L 9-17, P 9-15; Jõhvi: Kaubanduskeskus Tsentraal (Kesk-väljak 4), tel. 6668168, E-R 10-18, L 10-16; Rakvere: Põhjakeskus, tel. 6668177, E-P 10-21; Valga: Valga Maxima (Jaama 2b), tel. 6668121, E-R 10-19, L 10-16; Paide: Ringtee 2, tel. 6668124, E-L 10-19, P suletud; Kuressaare: Auriga Keskus (Tallinna tn. 88), tel. 6668117, E-P 10-20