

Kui tahad Nokiat, siis
osta just see



Testisime pikalt
Elioni nutikodu



Marvet mässab taas
ehitajate telefoniga



Uued tindiprinterid
ei kulutagi tinti!



Nr 99, juuli 2013 ■ Hind 3.49 €

[digi]

Heida merre:
grupitestis
veekindlad
kaamerad



Tee sporti, aga targalt!



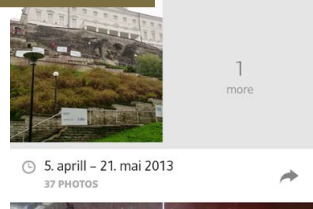
- ! Testis üheksa pulsikella
- ! Milline on hobisportlasele parim?
- ! Miks osadel kelladel GPS on?

- ! Kellast saab andmed internetti
- ! Kas soomlased on ikka parimad?
- ! Kuidas mitte üle maksta?

Kuidas Gmaili
profiilt kasutama
õppida?



Kui telefon kaob,
jäävad vähemalt
fotod alles



The Last of Us,
PlayStation 3
parim mäng



ISSN: 9771736269016



FUJIFILM

X



On aeg vaadata, millest sa seni oled ilma olnud. X20

X20 Fusing optilise tehnoloogiaga pilditsija on tehnika uusim sõna, mis kuvab kogu vajaliku info reaajas ja tagab täpsema ning kirkama pildi, kui see varem võimalik on olnud. Maailma kiireima 0,06-sekundilise autofookusega ja suur 2/3 tolline X-Trans CMOS II sensor ning uus EXR Processor II toovad su pildid faasituvastuse autofookuse abil üliteravasse fookusesse ning jäädvustavad sinu poolt soovitu enneolematu detailsusega. Kiiremini, kaunimalt ja mis kõige olulisem - fotona, millist ainult sina suudad teha. Selline on X20'c elamus. Just selle pilditsija taga avaneb su eest täiesti uus maailm.



www.photopoint.ee



valgustab Sind fotoalal

www.fotoluks.ee

X20

fujifilm-x.com/x20/

Sensor : 2/3-inch X-Trans CMOS II / Lens : Fujinon 4x optical zoom lens [f=7.1-28.4mm/28-112mm (35mm format equivalent)/F2.0(Wide)-F2.8(Telephoto)] / Aperture : F2.0-F11(Wide) F2.8-F11(Telephoto)
1/3 EV step / Sensitivity : ISO 100-12800 (AUTO:Control available up to ISO 3200) /
Viewfinder : Advanced Optical Viewfinder



TOIMETAJA VEERG

Mida mina arvan iOS-ist



Henrik Roonemaa
peatoimetaja

Igas ajakirjanumbris on meil rubriik „Mida arvatakse“ ja seekord me toome teieni erinevad arvamused Apple'i poolt välja kuulutatud iOS 7-st. Üldiselt jagunevad maailmas arvamused väga teravalt kaheks.

Mul on ka arvamus. Ma ei tea, kas uus kujundus on hea või mitte ja kas imeõhuke font on päikese käes telefoniekraanilt loetav või ei ole, aga ma tean ühte: ma ei näinud Apple'i pressikonverentsil pea mitte ühtegi tõsist sisulist uuendust iOSile.

Kui ma aastake tagasi iOSilt Androidile kolisin, oli see just sellepärast, et Androidil olid need uuendused olemas. Väikesed asjad, mis kokku teevad suure.

Ma olen neist nõrkemiseni rääkinud ja seekord enam ei kavatse. Aga enamust neist ei ole iOS-is endiselt, on vaid uus kujundus.

Ma ei näinud Apple'i pressikonverentsil pea mitte ühtegi tõsist sisulist uuendust iOS-ile

Muidugi võib nüüd öelda, et kui Apple neid ei teinud, siis järelikult neid ei olegi vaja. Et iPhone müüb endiselt vägagi hästi. Et Apple'i kasutajad kulutavad rakenduste-poes palju rohkem raha kui vaesed Androidi-rotid.

Aga see kõik on katse tegelikust maskeerida. Minu telefoni avaekraanil on pidevalt suurelt kirjas minu järgmine koosolek ja selle kohal hetke ilmateade. Ma ise tahtsin nii, mulle meeldib nii. Apple'i telefonil ei ole.

Elage minevikus, kui tahate. Nüüd on see lihtsalt natuke värvilisem kui varem. Palju õnne.



24

Nokia Lumia 720 on ilus, mõistlik ja hea nutitelefon.

VÄRSKE KRAAM

7 ■ Uudised

Aega näitab nutikell

10 ■ Mida peidab endas...

iPhone'i uus iOS 7

12 ■ Tulevik / Minevik

Inimkond teelahkmel / Apple II ja Atari 2600

14 ■ Top

10 fakti Playstation 4 kohta

16 ■ Naistekas

Midagi maiasmokale

18 ■ Arvamus

Elu avalikus maailmas

26 ■ Mängu-uudised

Jälle maailmalõpp

26 ■ Veiko Tamme imeline maailm

Uus roheline jõud

JÄRELE PROOVITUD

24 ■ Nokia Lumia 920

Kuldne kesktee

26 ■ CAT B15

Traktori kolmas tuletis

27 ■ Steelseries Kana

Nimi hiirt ei riku

28 ■ Acer Iconia Tab B1

Kui odav saab olla hea?

29 ■ Adobe Lightroom 5

Fototöötlus massidesse

30 ■ Elioni Kodujuhtimine

Järjekordne katse nutika koduga

31 ■ Microlab MD212

Kõlar taskusse lõkke äärde kaasa

31 ■ Sonpre Samurai Mac M

Samurai mängib muusikat

32 ■ Epson L550 ja HP Officejet Pro 276dw

Tindi teine tulemine

34 ■ Regio teedeatlas

Korsten keset küla

34 ■ CPU-Z

Mis mu telefoni andmed on?

34 ■ Twitch

Twitch.tv suur häbiplekk



60

Parem mängi, sest ega sul päriselus niikuinii ei tule võimalust Pagani rooli istuda.

VÕRDLUSTESTID

36 ■ Suur test

Üheksa pulsikella treeningu alustamiseks

42 ■ Väike test

Randa, rappa ja reisile

KUIDAS ...

48 ■ ... Gmaili profiil kasutada?

E-mail, ma ütlen, e-mail!

49 ■ ... Skype'is videosõnumeid saata?

Oh jess, see on tõesti võimalik!

50 ■ ... Androidis automaatselt fotosid varundada?

Loe kindlasti seda artiklit

SELLEST DIGIST TAHAKSIN

Toimetaja Henriku valik

Mis?

Sony Xperia Z Ultra

Miks?

Sest 5-tollise ekraaniga Xperia Z on juba liiga väike, tahan suuremat!

Mis leheküljel pikemalt kirjutatakse?

Lk 9

52 ■ ... vanast nutitelefoniist veebikaamera teha?

Ja ikkagi, miks?

PLAY

54 ■ The Last of Us

Õnne peitud pisi-asjades

58 ■ Metro: Last Light

Kuidas sa end tunnel?

60 ■ GRID 2

Fännid panevad rattad käima

61 ■ Call of Juarez: Gunslinger

Püstolikangelase hüpervestern

62 ■ Driver: san Francisco

Raskeima jalaga võmm

63 ■ Gunslinger

Juhtmed sassis

VEEL

64 ■ Ostujuht

Kasutamiseks koos PlayStation Plusiga

66 ■ Pikk test

Üks veider kaamera

VÕITJAD

Eelmisel kuul tahtsime teada, millises „Call of Juarezi“ mängud on olnud mitu peategelast. Õige vastus oli trikiga, sest mitu on olnud neid nii „Call of Juarez: The Cartelis“ kui ka „Call of Juarez: Bound in Bloodis“.

„Call of Juarez: Gunslinger“ võitis:

■ Kristo Heinsalu

Mängude plakatid:

- Mihkel Kraav
- Tõnis Aav
- Arno Saar
- Mark Lepniit
- Kristofer Kosk
- Martin Lillepea

Auhinnad saab juulikuu jooksul kätte [digi] toimetusest Jõe 9, Tallinn.

Tellijale ajakiri 29% soodsam

Tellimine

- telefonil 660 9797
- e-posti aadressil:
levi@presshouse.ee
- veebis aadressil: www.telli.ee

Otsekorraldus 2,49 €
Aastatellimus 29 €
Poolaastatellimus 16 €

[digi]

Address: Jõe 9, 10151 Tallinn tel 661 6186 faks 661 6185
e-post digi@presshouse.ee

Toimetused

Peatoimetaja Henrik Roonemaa
(henrik.roonemaa@presshouse.ee)
Toimetajad Sven Vahar (sven.vahar@presshouse.ee),
Martin Mets (martin.mets@presshouse.ee)
Kujundaja Holger Vaga (holger@presshouse.ee)

Reklaam

Rauno Salumets
(rauno.salumets@presshouse.ee, tel 5333 8989)

Fotod tootjalt, kui ei ole märgitud teisiti.
Väljaandja Presshouse OÜ Trükk Unipress

© Presshouse OÜ Digis avaldatud tekstide ja fotode avaldamine ükskõik millisel viisil on keelatud ilma väljaandja eelneva kirjaliku loata. Kõik õigused on kaitsitud.

Teeme selle asja selgeks

Millal tuleb Android 5.0 välja? Henry

[DIGI] VASTUS: Ei tea. [digi]

1:1

Minul on teile selline ettepanek. Kui te oma ajakirjas telefone tutvustate ja selle artikli juurde panete telefoni pildi, siis oleks sigalahe, kui see pilt oleks suuruses üks-ühele. Muidu on ikka tollid nii ja tollid naa. Aga siis asetad oma telefoni tolle pildi kõrvale ja hoopis selgem pilt. Kalev

[DIGI] VASTUS: Järjekordne hea ettepanek. Mõõtsime üle, see on täiesti tehtav ja edaspidi proovime seda ka teha. Tahvelarvutite puhul seda üldjuhul ei saa teha, aga telefonide puhul küll. Ja edaspidi on ajakirjas 1:1 suuruses piltide juures ka vastav märgis. Aitäh sulle hea idee eest!

Haloo, kas te kuulete mind?

Minul hakkas viimasel ajal tekkima kinnisidee, milleks on mänguvideosid teha ja need YouTube'i laadida. Minu kõrvaklappide mikrofon lakkas aga hiljuti töötamast ja oleks vaja uut mikrofoni.

Asi on selles, et ma ei ole leidnud eriti head mikrofoni mitte kuskilt. Nägin teie ülevaadet Logitech'i G230-st ja tahtsin need endale soetada, aga teil oli kirjas „Müügil: küsi poodidest“, mis pani mind otsima igast e-poest, mis pähe tuli ja ei leidnud. Siis vaatasin Logitech'i kodulehele ja tekkis tahtmine isegi tellida, aga tuli välja, et Eestisse kaupa ei saadeta.

Nüüd ma ei suuda otsustada, mida teha, kas edasi otsida või küsida teilt abi. Põhiline küsimus oleks, kas oleks mingeid soovitusi mikrofoniga kõrvaklappide kohta, mille hind oleks alla 70 euro? Mattias

[DIGI] VASTUS: Tõsi, need Logitechid oleksid pidanud siin suvel müügile jõudma, aga milligipärast jõuavad alles sügisel. Amazonis näiteks on nad täiesti olemas. Nii et kaks varianti, kas ootad või tellid välismaalt.

Ohohoo, mis ma leidsin

Tere, mitmesajas lugeja ma olen, kes Kaia Kanepi pildi leidis kanepiteemalisest uudisenupukesest juunikuu ajakirjas? Ma võtaks hea meelega auhinnaks ühe topeltburksi Nõmme tee Staabis. Muide, kui ma Kaiaga abielluks, siis ma saaks legaalselt endale perekonnanimeks võtta Kanepi-Piip. Heiti

[DIGI] VASTUS: Pagan, jah. Me katsetame siin [digs] vaikselt algoritmi, mis pildipankadest uudiste juurde ise foto leiab ja selle automaatselt küljele paneb, aga nagu näha, paneb ta mõnikord pusse ka. Algoritm saadeti karistuseks kuus ajaks Tenerifele.

KUU KIRI



Kus on nutimängud?!

Tere! Viimaseid kolme-nelja [digi] luges olen endamisi mõelnud, et arvutimängud on ja nutirakendused ka, aga kus on nutimängud? Kas jõuate ehk ühe lehekülje pühendada ka nutimängudele? Nutimänge mängib ju praegu peaaegu igaüks. Samal ajal on see valdkond viimase poole aastaga hüppeliselt arenenud ja selleaastast Google I/O konverentsi jälgides võiks öelda, et see valdkond võib järgneva aastaga areneda eriti jõudsalt. Ometi on juba olemas sellised fantastilised mängud nagu „Dungeon Hunter 4“ ja „ShadowGun: Deadzone“, mis mind ei pane enam taga igatsema maha müüdüd mänguriraali. Jõudu suveks! Kersten

Milleks mulle CyanogenMod?

Tere [digi]. Kirjutan teile seoses sellega, et pärast poolt aastat Nokia Lumia kasutamist, mille olen tahtnud juba ammu aknast välja visata, olen liitunud taaskord Androidi maailmaga.

Sooviksin rohkem teavet teie poolt juba tutvustasid CM püsivara kohta. Kuna uusim Android on vaid valitud kallimatel seadmetel ja rahakott pole teab mis paks, tundub see hea mõte. Miks, kuidas ja millisele seadmele oleks seda mõistlik paigaldada? PS! Kiri on kirjutatud *swipe*’ides ja olen sellest pehmelt öeldes vaimustuses. Ilusat suve soovides, Ester

[DIGI] VASTUS: Seda, kuidas CyanogenModi täpselt oma telefoni installida, on raske ar-

[DIGI] VASTUS: Mõnikord on vaja, et tuleks keegi inimene ja ütleks välja iseeneestmõistetava asja, millest kõik on seni kuidagi kogemata kombel mööda vaadanud. Seekord olid selleks sina, Kersten, ja me oleme väga tänulikud. Hetkel ei saa siin toimetuses keegi ise ka aru, miks me sellist külge juba ammu teinud pole. Kõik süüdistavad üksteist ja käidi välja idee, et mängutoimetaja Martin tuleks pagendada kuus ajaks Tenerifele. Aga asi lõppes õnnelikult: järgmisest kuust on [digs] ka nutimängud ilusti esindatud. Ja sulle anname auhinnaks Logitech'i *subwoofer*’iga arvatikõlarid. Palju õnne! Auhind ootab sind meie toimetuses.

tiklis kirjeldada, sest see on mudelite kaupa väga erinev. Kõige parem infoallikas on sulle veebileht cyanogenmod.org, kus on ilusti kirjas, millistele seadmetele saab seda panna ja lingid juhendite juurde. Aga kui sa nüüd pöörad ette ajakirja lehekülje 15, võid sealt lugeda 10 põhjust, miks on CyanogenMod hea.

JÄRGMISE KUU AUHIND

Mis sellest, et käes on suur suvi, meie ootame ikka pikisilmi teie kirju aadressil digi@presshouse.ee. Nagu ka ülevalt näha, on neist tihti väga palju kasu nii meile kui ka teile ning võib veel auhinna ka pealekauba saada. Järgmise kuu auhinda me alles valime, sest valida on palju, nii et hakake aga kirjutama!

OLYMPUS



OLYMPUS PEN
EXPRESS CREATIVITY

Osta **Olympus PEN Lite E-PL5** komplekt või **PEN mini E-PM2** komplekt ja saad boonuseks tasuta 40-150mm f4.0-5.6 objektiivi! **Loe lisa:** Olympus.ee/PenBonusZoom

PEN LITE E-PL5 KIT & PEN MINI E-PM2 KIT



PEN mini E-PM2 + 14-42mm



PEN Lite E-PL5 + 14-42mm

PEN Lite E-PL5 KIT – 599,00€

Oma klassi parim pildikvaliteet. Ülikiire autofookus + puutepäästik. Pööratav LCD ekraan: nähtav iga nurga alt. Proovi kunstifiltreid!

PEN mini E-PM2 KIT – 499,00€

Pildikvaliteet: oma klassi parim. Ülikiire autofookus + puutepäästik. Intuiitiivselt juhitud ja kasutajasõbralik. Proovi kunstifiltreid!

Loe lisa: olympus.ee/PEN

OM-D E-M5 POWER KIT



OM-D E-M5 + 12-50mm + HLD-6

OM-D E-M5 Power KIT – 1149,00€

Elektroniiline pildiotsija. Maailma kiireim autofookus. Tolmu- ja pritsmekindel. 3-tolline puutetundlik OLED ekraan.

Loe lisa: olympus.ee/OMD

Uuri lisa Photopointi veebipoest www.photopoint.ee

Tasuta infotelefon **800 FOTO** (3686)

Kõikide kaameratega kaasa **tasuta** 50 digifoto trükk, spetsiaalne puhastuslapp ja snap.ee lisaruum!

Photopoint Ülemiste Keskus
Tallinn, Suur-Sõjamäe 4
Avatud E-P 10-21

Photopoint Kristiine keskus
Tallinn, Endla 45
Avatud E-P 10-21

Photopoint Rocca al Mare
Tallinn, Paldiski mnt 102
Avatud E-P 10-21

Photopoint Tartu Kaubamaja
Tartu, Riia 1
Avatud E-L 9-21, P 10-19

Photopoint Lõunakeskus
Tartu, Ringtee 75
Avatud E-P 10-21

Photopoint Eeden
Tartu, Kaldja tee 1c
Avatud E-P 9-21



UUS JA VANAD

Aega näitab nutikell

Sony kolmanda põlvkonna nutikell Sony Smartwatch 2 on must, kandiline ja pritsmekindel. Kella 1,6tolise ekraani lahutusvõimeks on 220 x 176 pikslit. Kella saab ühendada Android telefoniga ja sinna alla laadida näiteks e-kirju või installida rakendusi, mille abil saab telefoni juhtida. Kella abil saab juhtida muusikamängimise rakendust ja teha veel nipet-näpet. Kellal on ka NFC-tugi ja sellega saab ka kõnesid vastu võtta. Õnneks saab kella kasutada ka lihtsalt kellana, kuigi selleks on see kardetavasti natuke liiga kallis. Kui kallis täpselt, pole veel teada, sest kell tuleb müügil alles septembris.



Sony Smartwatch

Sarnase nimega, kuid ilma numbrita 2 selle lõpus, eelmise põlvkonna Sony nutikella ekraan on väiksem, 1,3tollise lahutusvõimega 128 x 128 pikslit ja kell ise on kergem, kaaludes vaid 15 grammi uue mudeli 23,5 grammiga võrreldes. Aku vastupidavus on neil sama, mõlemale lubatakse keskmise kasutuse juures 3-4 päeva. Kell maksab umbes 75 eurot.

Pebble

Pebble nutikella projekt on osutunud läbi aegade üheks populaarsemaks Kickstarteri projektiks. 144 x 168 pikseline ekraan on mustvalge ja ei ole puutetundlik. Kell on mõeldud info lugemiseks, mitte kuhugi edastamiseks. Telefoniga suhtleb kell ühepoolset, kuid seevastu peab aku vastu ligi nädala, mis on rohkem kui teiste nutikellade aku. Pebble maksab 115 dollarit.

i'm Watch

Nutikell i'm Watch põhineb kohandatud Androidi versioonil ning sellel saab kasutada valitud hulka rakendusi, sh vaadata Facebooki uudistevoogu, Instagrami ja lugeda telefonile saabunud SMS-e ning võtta vastu kõnesid. 1,54tollise ekraani lahutusvõime on 220 x 240 pikslit ja kellal on ka 3,5 mm pistikupes. Kella saab osta 190 dollari eest.

VÄRSKED KÜSIMUSED

3 küsimust Xbox One'i kohta

? Kuulsin, et novembris ilmuv uus Microsofti mängukonsool Xbox One tuleb esialgu müügil kõigest 21 riigis, Eestit muidugi seal nimekirjas pole ja võõrsilt ostetud konsooli meil aktiveerida ei saa?

D Täpselt nii Microsoft esialgu asja serveeriski, kuni nad tegid Xbox One'i koopiakaitse- ja regioonipoliitika kannapöörde. Rahvasuus juba Xbox 180-ks ristitud konsool on müüki jõudes täielikult regioonivaba ehk saad soovi korral osta konsooli USA-st ja mängud kas või Jaapanist. Päril kindel pole veel see, kas konsool reaalselt meil novembris müüki jõuab, kuid näiteks Inglismaalt tellitud konsooliga saad mängida probleemivabalt. Ka 24 tunni internetiühenduse nõuet enam ei ole.

? Aga kasutatud mängu saan mängida?

D Jah, kasutatud mängude poliitika on Xbox One'il täpselt nagu Xbox 360-l ehk saad enda plaadimänge ka teistele laenata ja edasi müüa, kuigi mitmikmängu aktiveerimiseks võib olla levitaja poolt lisatud spetsiaalne kood, mille plaadi uus kasutaja peab väikse summa eest juurde ostma.

? Kas koopiakaitsega tehtud kannapööre on ainult hea?

D Kõik, mis puudutab regioonivabadust, on vesi meie veskile. Ka enamik kasutatud mängude poliitika on hea või vähemalt jätkub praegune seis. Viimane pole tingimata aga lõpuni kõige parem, sest Xbox One'i mängud tuleb täielikult kõvakettale installida, aga plaat peab ikkagi masinas sees olema. Kuulduste järgi jäävad ära ka mitmed pilvepõhised teenused.

Normaalses mõõdus telefonid

Viskame pilgu peale, milliseid normaalses mõõdus ja heade tehniliste näitajatega telefone võib täna müügit leida.



	Sony Xperia V	HTC Windows Phone 8X	LG Optimus F5
Ekraan:	4,3-tolline TFT (720 x 1280) ★★★★★	4,3-tolline Super LCD 2 (720 x 1280) ★★★★★	4,3-tolline IPS (540 x 960) ★★★
Protsessor:	Snapdragon S4 Plus, kahetuumaline 1,5 GHz ★★★★★	Snapdragon S4 Plus, kahetuumaline 1,5 GHz ★★★★★	Snapdragon S4 Plus, kahetuumaline 1,2 GHz ★★★★★
Kaamera:	13 Mpx ★★★★★	8 Mpx ★★★★★	5 Mpx ★★★
Sisemälu:	8 GB ★★★★★	16 GB ★★★★★	8 GB ★★★★★
Vee- ja tolmukindel:	jah ★★★★★	ei ★	ei ★
Operatsioonisüsteem:	Android 4.1 ★★★★★	Windows Phone 8 ★★★★★	Android 4.1 ★★★★★
Hind:	429 € ★★★★★	399 € ★★★★★	239 € ★★★★★
Kokku	★★★★★	★★★★★	★★★★★

NUMBRID KASTIS

33 500

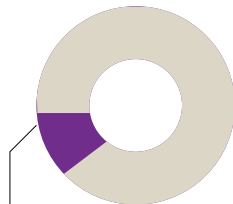
uut mobiiltelefoni müüdi maikus Eestis

21

protsenti enam kui aprillis

28,2

protsenti kasvas nutitelefoni müük



10,7 protsenti tavatelefonidel

20 000

robotit töötab nüüd Foxconni tehastes, panes kokku meie jaoks elektroonikaseadmeid

1 000 000

robotitöötajat on Foxconni eesmärgiks

328,63

km/h on elektriautode uueks kiiruserekordiks, mille saavutas auto nimega Lola B12 69/EV

130

inseneri palkab Spotify juurde New Yorki järgmise aasta lõpuks

Uus hea Sony kaamera

Alles eelmises numbris kiitsime me Sony RX100 kõrgema liiga kompaktkamerat, kuid nüüd teatas Sony, et välja on tulemas kaamera täiendatud versioon Mark II. Sellel on kallutatav ekraan, sisseehitatud WiFi ja NFC-tugi. RX100 Mark II jätab alles sama 20,2 Mpx sensori nagu oli originaalil koos sama f/1.8 Carl Zeiss Vario-Sonnar T objektiiviga, millel on 3,6x optiline suum.



Samsungi rahvatahvilid

Samsungi kõige populaarsem tahvelarvutite sari Galaxy Tab saab jätku kolme tahvliga, mille vastavalt ekraanidagonaalid on 10,1, 8,0 ja 7,0 tolli. Galaxy Tab 3 peaks jõudma müügile juuli lõpus-augusti alguses ning hinnad peaksid olema mõistlikud, kuid ka tehniliste näitajate kohalt pole millegagi eputada: 7-tollise tahvli ekraani eraldusvõime on 1024 x 600, 8- ja 10,1-tollise oma aga 1280 x 800. Viimased kaks jooksevad ka Android 4.2 peal, 7-tolline peab esialgu leppima Android 4.1-ga.





Larry on tagasi! Juuni lõpus tuli välja Kickstarteri abiga rahastatud projekt ehitada täiesti nullist üles legendaarne 1987. aastal ilmavalgust näinud arvutimäng „Leisure Suit Larry in the Land of the Lounge Lizards“. Kõik on uus ja ilus: graafika, muusika, animatsioonid, isegi hulk nalju, dialoogi ja mõistatusi. Huvitav, kas kuulus parool „Ken sent me“ on sama?

200

töötab neid siis seal

160 000

rakendust on nüüd saadaval Windows Phone'i jaoks

200 000 000

allalaadimist kuus

800 000

rakendust on iOS-i ja Google'i poes

2 000 000 000

allalaadimist kuus on Apple'i poes

2 500 000 000

Google'i poes

74

protsenti neile lubatud püsivõime kiirusest saavad eurooplased keskmiselt tegelikult kätte

100

megabitise internetipaketi puhul siis vastavalt 74 megabitit

614

protsenti kasvas aastaga mobiilseadmetele mõeldud kurivara hulk

276 259

kurivara rakendust oli märtsis saadaval Juniper Networks'i andmetel

Sony oma tahvelfoni

Sony oli veel ainus Androidi nutitelefoni tootja, kellel polnud ülisuure diagonaaliga nutitelefoni. Seda muret enam pole, sest kohe tuleb müügile Xperia Z Ultra – 6,4tollise FullHD ekraaniga nutitelefoni ja tahvelarvuti ristand. Qualcomm Snapdragon 800 protsessoril jooksev Xperia Z Ultra on Sony'le omaselt tolm- ja veekindel, see on kõigest 6,5 mm paks, kuid samas kaalub 212 g ehk üsna palju.



Tõenäoline ebaõnnestumine

Project Shield on Nvidia Androidil põhinev käsimonsool, mis võimaldab sama firma tippgraafikakaardi olemasolu korral ka arvutist pilti konsooli striimida. Idee on tegelikult lahe, kuid juba on esialgne väljatulekukuupäev 27. juuni hoopis juuli lõppu edasi lükatud. Kuna esialgne vastuvõtt on olnud jahe, siis võeti 50 eurot hinnast maha ning nüüd on hinnaks sel konsoolil 300 eurot.



UUDISTE EDETEL

1 [digi] nüüd ka Androidis

Kui varem oli [digi] rakendus saadaval üksnes iOSile, siis nüüdsest on see saadaval ka Androidi tahvelarvutitele. Hetkel saab rakenduse seest osta vaid [digi] üksiknumbreid, tellimisvõimalus on peatselt tulekul.

2 Ubuntu 13.10 saabub sügisel

Linux Ubuntu 13.10 arendamine on täies hoos ning Canonical on avaldanud Ubuntu 13.10 (Saucy Salamander) ametliku väljalaske ajakava. Esimene alfaversion uuest Ubuntu-st väljastatakse 27. juunil, lõppversioon aga 17. oktoobril.

3 Tartu Ülikooli tudengite fotojagamisteenus

Grouping rakenduse ja portaali peamiseks trumbiks sarnaste lehekülgede ees on kasutajakonto olemise puudumine. Fotode jagamiseks ja organiseerimiseks piisab vaid ühest e-posti aadressile saadetud lingist. Teenus on kättesaadav nii arvutite kui ka nutiseadmete kaudu.

4 HP kõrvaldab rikked kuue tunniga

HP alustas esimesena Baltimaades tehnilise toe teenusega, mis garanteerib ööpäevaringselt ja seitse päeva nädalas IT-seadmete rikke kõrvaldamise kuue tunni jooksul. HP prognoosib, et unikaalne kuue tunni Call-to-Repair teenus pakub suurt huvi ettevõtetele ja organisatsioonidele, kes soovivad vähendada kriitiliste IT-süsteemide riketest tulenevaid riske.

5 Tehnikaülikooli maine on kõrge

Tallinna Tehnikaülikooli maine on viimase kahe aastaga kasvanud viis protsendipunkti ning Eesti ainsa tehnoloogiaülikooli tuntus ulatub 57%-ni, näitab TNS Emor värskel uuring. Ülikoolide maineuringu andmetel on 15-24-aastaste noorte seas TTÜ tuntus 62% ning tulinlaste hulgas vanusest sõltumata isegi 75%.

Mida peidab endas iPhone'i uus iOS 7?

Uus font

Kõige rohkem on seni iOS 7 puhul laieneid löönud kõige silmatorkavam asi ehk uus kujundus, mis on ühtlasi ka kõige suurem uuendus. Ja suure osa sellest moodustab uus font ehk Helvetica Neue Ultra Light, mis on juba kommentaatorite leeri pooleks löönud: ühtedele meeldib see väga ja teised neavad seda maapõhja.

Naljaked ikoonid

Teise osa uuest kujundusest moodustavad uued ikoonid koos uute värvidega. Ka need on tekitanud palju vaidlust. Ühed leiavad, et tegemist on uue ja moodsa, mängulise lähenemisega iOS-ile, teised aga ütlevad, et iPhone hakkab nüüd välja nägema nagu odav mänguasi.

Nutikas fotogalerii

Fotogalerii sai suure uuenduse. Fotod organiseeruvad ise vastavalt ajale ja kohale, kus need tehtud on ning sisse suumides jaotuvad „Momentideks“ ehk meeldejäätavateks hetkedeks. Kuidas see kõik päriselt töötab, saame näha.



Rakendused uuendavad end ise

Seda ootasime küll kaua, aga lõpuks ometi oskavad ka iOS-i rakendused end taustal ise uuendada nagu Androidis.

iTunes Radio

Spotify konkurenti ei tulnud, tuli hoopis Pandora konkurent ehk personaliseeritud raadiojaamad. iTunes Matchi kasutajatele reklaamitava, teised peavad reklaami ka kuulama. Saadaval loomulikult ainult USAs.

Siril uus hääl

Tark kõnelev assistent Siri saab uue hääle ning Apple'i kinnitusel ka uue tarkuse, oles nüüd kiirem ja nutikam kui varem.

Juhtimiskeskus

Kui ekraani ülaosast saab alla tõmmata „rullo“ teavituskuskesega, siis uues iOS-is saab ekraani alaosa üles tirida samsuguse rullo juhtimiskeskusega. Sellelt leiab otsetee sagedamini kasutatavate funktsioonide juurde, nagu WiFi ja Bluetoothi sisse-välja lülitamine, ekraani heleduse säätimine, kaamera, taskulamp, muusika ja nii edasi.

Samsungi tippmudel saab kindlust juurde



Sony on viimase aasta jooksul tugevalt panustanud tolmu- ja veekindlate nutitelefonide peale ja see on neile juba edu toonud, piisab kui nimetada üksnes Xperia Z nutitelefoni ja Xperia Tablet Z tahvelarvutit. Nüüd on loogilise lükke teinud ka Samsung, muutes enda Androidi eliitmudeli Galaxy S4 samuti tolmu- ja veekindlaks.

Samsung Galaxy S4 Active ei ole üllataval kombel päris täpselt sama telefon, mis originaalmudel, juba visuaalselt on vahe märgatav. Telefoni ekraan on samamoodi 5-tollise FullHD ekraaniga, kuid ekraani servades on rohkem ruumi ja ühe füüsilise nupu asemel on matkaversioonil kolm füüsilist nuppu.

Suur on vahe ka telefoni sees, enam ei kasutata Samsungi enda Exynos 5 Octa kaheksatuumalist protsessorit, vaid hoopis Qualcomm Snapdragon 600 kiibitsikku, millel jookseb neljatuumaline 1,9 MHz Krait 300 protsessor. Ka kaamera on lahjem, 13 Mpix on asendatud 8 Mpix kaameraga.

Kohapeal tehtud ahju- soe võileib Statoilist!

Alates juunist saad nautida Statoilis tõelist kiirtoidu gurmeed – **värskaid võileibu**, mis valmivad sinu tellimuse järgi otse su silme all!

Kasutame kohapeal küpsetatud baguette saiu, mis on müügil mõned tunnid. Nii on kindel, et saad alati värsket, seest pehmet ja pealt krõbedat saia.

Praegu on valikus *baguette* hõrgutava **singi-juustu** täidisega ning *baguette* säriseva **peekoni ja ometiga**. Tee peatus Statoilis ja lase hea maitsta!



STATOIL



Pisike Xbox 360

Microsoft kuulutas mängumessil E3 välja ka oma praeguse konsooli Xbox 360 pisema versiooni, mille disain on rohkem uue Xbox One'i kui vana Xbox 360 poole kaldus. Xbox 360 E on vanast Xboxist eelkõige väiksem, hinnavahet suurt ei ole, USA-s, kus konsool juba müügil on, maksab 4 GB versioon 200 dollarit ja korraliku 250 GB kõvakettaga versioon 300 dollarit. 300 dollarit maksab ka 4 GB versioon, millega tuleb kohe kaasa Kinecti liikumis- ja häälkäskluste põhine kaamera. Millal uusversioon meile jõuab, pole veel teada.



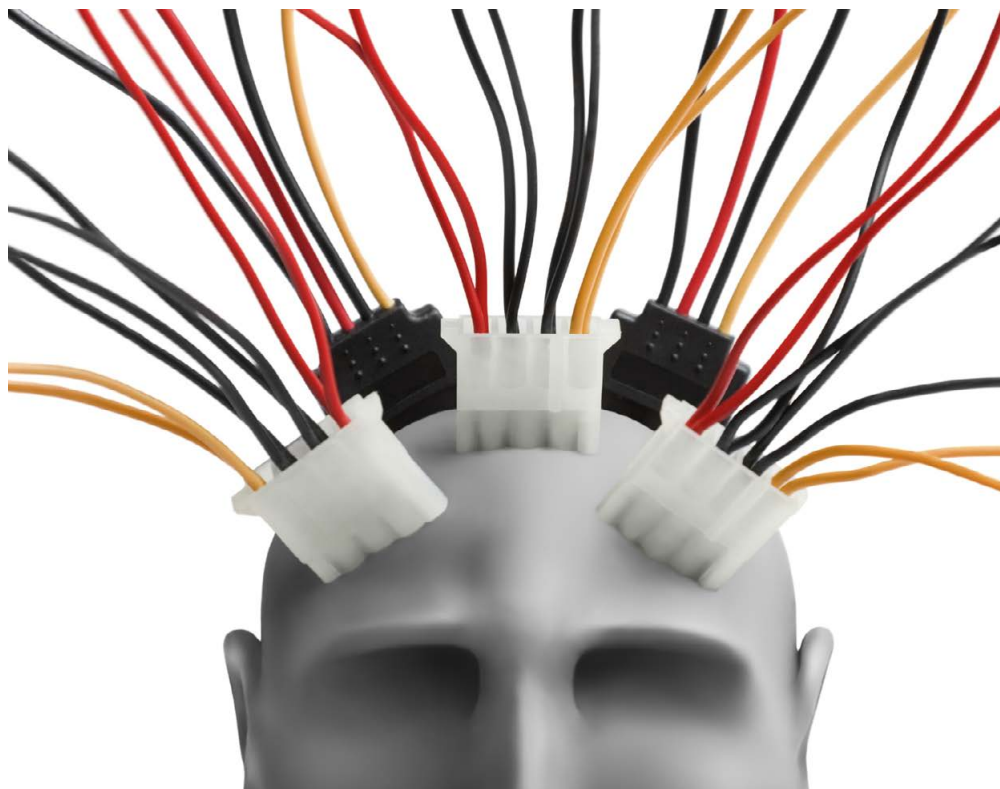
LÜHIDALT

Ajusse saab ruumi juurde

USA tuumakatsetuste ajal sündinud inimesi uurides selgus, et osa nende aju neuronitest on oluliselt kõrgema radioaktiivse süsiniku sisaldusega kui teised. Uued neuronid olid tekkinud pärast 1963. aastat, mil USA tuumakatsetustest loobus. Seega, juurdunud arvamus, nagu inimene sünnib ja sureb samade neuronitega ei vasta tõele ning neid tekib eluaja jooksul suurde. Teadlastel on nüüd ülesanne seda protsessi kuidagi kiirendada.

Digitaalsed kontaktläätsed tulekul

Sellal kui Google meisterdab oma Glass nimelisi digipille, kavatseb Samsung koostöös ülikoolidega ehitada digitaalseid kontaktläätsi, mis võimaldaks luua vaid selle kandjale nähtavaid diskreetseid infokanaleid. Hetkel on nad sellega jõudnud vaid kontseptuaalse prototüübi tasemele (ühe pikseliga pehme lääts, mida saab kanda tundide kaupa), kuid on ainult aja küsimus, mil taoline tehnoloogia jõuab reaalsete rakendusteni.



ISTOCKPHOTO

Paljud inimesed ootavad võimalust tulevikus endal püsivara uuendada.

Inimkond teelahkmel

Kas te teate, mis on ühist Facebookil, Oculus Riftil, Leap Motionil, Kinectil, Google Glaszil ja veel paaril-kolmel näiliselt sõltumatul vidinal? Nende ühine nimetaja on see, et nad toovad virtuaalsed keskkonnad järjest lähemale. Facebook on keskkond, kus inimesed on võimalised päevade kaupa aega surnuks lööma, Rift pakub visuaalselt väljundit virtuaalsetele maailmadele ja nii edasi. Ning me ei räägi hetkel isegi esimestest ajalaineid peilivatest tehnoloogiatest, mille esimesed (suheteliselt kohmakad) lahendused on laiatarbaturule jõudnud. Me räägime virtuaalsest reaalsusest ehk tehisteolisusest ja selle esimestest saadikutest.

Praeguseks on üsna kindel, et paarikümne aasta jooksul arenevad vastavad rakendused tasemele, kus virtuaalne reaalsus selle ulmeraamatutest tuttavaval kujul on kas siis juba igapäeva-

kasutuses või sellele väga lähedal. Koos sellega tekib aga küsimus, et milleks inimesele see teine, PÄRIS reaalsus? Kõigi oma hädadega, kõigi oma muredega? Kas poleks lihtsam veeta enamuse oma elust kaabel peas ning tuledesäras?

See ei ole iseenesest vale, sest füüsilist reaalsust polegi enamustele inimestele vaja, nad saavad kõik oma asjad aetud ilma ennast võrgust lahti ühendamata. Ma pean siinkohal silmas nii tööd, meelelahutust kui ka seltsielu. Milleks üldse peaks keegi tahtma sellisel juhul lahkuda ideaalselt disainitud maailma särast halli ja igavasse pärismaailma? Jah, loomulikult on põhjuseid, kuid vastavad argumentid ei pruugi enam sel hetkel olla kõige veenvamad.

Kas te mäletate keskustelu, mida pidasid agent Smith ja Cypher virtuaalses puhvetis lõunastades ja kus Cypher leidis, et

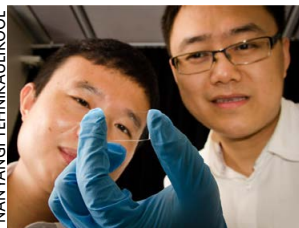
tema jaoks ei ole vahet, et kas informatsioon selle kohta, et lihatükk on maitsev, tuleb keelele olevatest närviõpmetest või pumbatakse see otse aju?

Cypher: „Ja ma ei taha mäletada mitte midagi. Kas mõistad, mitte midagi? Ja ma soovin olla rikas. Ja oluline ... näiteks näitleja.“

Agent Smith: „Mida iganes te soovite, mr. Reagan.“

See kõik võib viia selleni, et mingil hetkel jagunebki inimkond kaheks või isegi kolmeks eraldi haruks: virtuaalhumanistid, kes veedavad oma aja masinas ning varem või hiljem leiavad võimaluse sinna ka oma teadvus siirata. Humanistid, kes peavad oluliseks traditsioonilise inimkonna jätkamist ja transhumanistid, kes püüavad füüsilist arengut tehnoloogiliste lahendustega täiendada. Täiesti võimalik, et meie oleme esimene põlvkond, kes peab sellise valiku tegema.

MANYANGI TEHNIKAÜLIKOOL



Grafeenist silmad

Singapuri teadlased on võtnud kätte ja ehitanud imematerjalist grafeenist fotosilma, mis on kuni tuhat korda tundlikum kui tänapäeva tehnoloogia, oles samal ajal veel ka ligi kümme korda väiksema voolutarbimisega.

Kuigi hetkel on tegemist veel tulevikumuusikaga, ei pruugi kaugel olla aeg, kus taoline tehnoloogia seab esimesed transhumanistid küsimärgi ette, et kas poleks aeg välja vahetada oma naturaalsed silmad uute ning tundlikumate vastu?

MINEVIK 1977



Apple II ja Atari 2600

1977. aasta oli tunnistajaks kahe ajaloolise seadme sünnile. Esimene neist oli Apple II, millest sai üks esimesi edukaid personaalseks kasutamiseks sobivaid arvuteid. Märgistus „Apple II“ tähistas tegelikult tervet seeriat arvuteid, mida toodeti vahemikus 1977 kuni 1988.

Esimese mudeli riistvaraks oli 1 MHz taktsagedusega protsessor ja 4 kB operatiivmälu ning viimasel mudelil Apple IIc Plus oli 4 MHz taktsagedusega protsessor ning operatiivmälu võis lisada laienduskaardi abil juba tervelt kuni ühe megabaidi jagu. Kõvaketast esimestel mudelitel loomulikult polnud, andmesalvestiks oli kassettilugeja. Disketi-seadmed lisati 1978. aastal. Klaviatuur oli osa arvuti korpuselt ja ekraaniks sai kasutada kas ku-

varit või telerit. Viimase jaoks oli arvutil olemas NTSC komposiit-video väljund.

Apple II arvutitega tuli kohe kaasa programmeerimiskeele BASIC interpretaator ning ettenägelikult oli arvutisse jäetud võimalus lisada teiste tootjate laienduskaarte ja mooduleid, mis arvuti funktsionaalsust tõstsid. Apple II saavutas tohutu populaarsuse nii kontorites, kodus kui ka koolides. Apple II ja teiste mikroarvutite edu tegi ka dedaks IBMi, kes tõi 1981. aastal turule esimese IBM PC.

Teine mälestusväärne seade, mida 1977. aastal tootma hakati, oli Atari 2600 mängukonsool. Tänu Atari 2600-le muutus populaarseks spetsiaalsete mängukassetide formaat, mis oli palju mugavam, töökind-

lam ja kiirem kui mängude hoidmine diskettidel või lintkassetidel. Atari 2600 jaoks tehakse hobikorras mängu veel praegu. Atari 2600 kloonid ilmusid samuti palju ja nii mõnedki neist jõudsid ka Nõukogude Liitu, sh ka Eestisse. Paljude praeguste soliidse eas täiskasvanute kunagised lapsepõlve telekamängud võisid olla just Atari 2600st inspireeritud algelised mängukonsoolid.

Atari 2600 mängu saab mängida ka praegu, ilma konsooli omamata. Atari 2600 emulaatorid on olemas kõikide populaarsemate platvormide jaoks, sh Androidi jaoks. Nii saab praegu moodsal nutitelefoni taas läbi elada neid aegu, mida 80ndatel elasid tollased mänguhuvilised.

KAS TEADSID, ET ...

Mis on mini-, suur- ja superarvuti?

Mikro- ja miniarvutid

Arvutite nomenklatuur on aja jooksul kõvasti muutunud. 1970ndatel nimetati mikroarvutiks sellist arvutit, mida me praegu nimetaksime personaalarvutiks ja miniarvutiks nimetati kapisuurust seadet, mis jäi oma suuruselt tervet tuba või kahete täitva korraga sadu või tuhandeid kasutajaid teenindava suurarvuti vahele.



Suurarvutid

Suurarvuti (inglise keeles *main-frame*) on arvuti, mis on kasutuses suurfirmade ja valitsusasutuste arvutikeskustes ning neid kasutatakse suurte andme- hulkade töötlemiseks. Suurarvuteid võib rakendada väga erinevate ülesannete täitmiseks ning nõuded selliste arvutite riist- ja tarkvarale on väga kõrged.



Superarvutid

Superarvutid on tänapäeval arvutiklastrid, kogumik omavahel ühendatud ja koos töötavaid arvutisõlmi. Superarvuteid rakendatakse sageli mitmete teoreetilist laadi ülesannete jaoks, nagu näiteks kliimamudelite analüüs või uute teaduslike teooriate modelleerimine. Superarvutid kuuluvad tavaliselt riiklikele struktuuridele, nagu näiteks ülikoolid või uurimisinstituudid ning need kohandatakse tavaliselt mingit kindlat laadi ülesannete täitmiseks.

1977: Inimesed mõtlevad tulnukatele ja sellele, kuidas elu kontoris lihtsamaks muuta

KOSMOS



Voyager 1 ja 2

NASA saadab teele kosmosesondid Voyager 1 ja Voyager 2, pardal kullatud plaat heli- ja pildimaterjaliga Maa kohta ning tervitused 55 keeles.

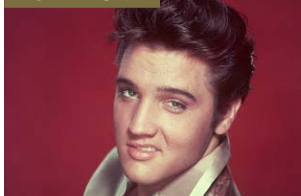
KONTORITARBED



Kleebitavad lipikud

1977 toob 3M turule taaskleebitavad märkmepaberid. Tänapäeval ei kujutaks ükski kontoritöötaja elu ilma Post-it märkepaberiteta enam ettegi.

KUNINGAD



Elvise lahkumine

16. augustil sureb rokikuningas Elvis. Ameerika Ühendriikide president Jimmy Carter teeb nukra avalduse, Elvise matustele koguneb 80 000 inimest.



Uus Playstation 4, selle pult Dualshock 4 ja komplekti mittekuuluv kaamera. Kas 100 eurot odavam hind annab sellele piisava eelise Xbox One'i ees?

10 fakti PlayStation 4 kohta

1 Must kast
Mängumessil E3 näitas Sony lõpuks oma mängukonsooli PlayStation 4, millest varem olime näinud üksnes pulti. Tjah, Xbox One sai oma robustse välimuse poolest võtta, aga ega ka PS4 pole mingi iluduskuninganna. Mõnes mõtteski ongi hea, et uus generatsioon pole konsoolide disainiga päris hulluks läinud.

2 Väike, pikal ja püsti
Küll aga on PS4 kasuti mõõtmed oluliselt väiksemad kui Xbox One'i omad, olles kõigest 5,3 cm pak-sune ning külgedel mõõdud on 27,5 ja 30,5 cm (Xbox One'il on vastavalt 8, 34,5 ja 26,3 cm). Lisaks on võimalik PS4 hoida nii horisontaalselt kui ka vertikaalselt.

3 Jõudluses edumaa
Nagu ka PS3 ja Xbox 360 puhul, nii on ka toorest jõudlust Sony'l rohkem. Pole veel selge, kui suur ja

kas üldse on oluline protsessorite jõudluse vahe, kuid mälu poolelt on PS4-l tugev eelis. PS4-l on 8 GB GDDR5 mälu, millest 7 GB on mängude ja 1 GB operatsioonisüsteemi all. Microsofti konsoolil on aga 8 GB DDR3 mälu, millest 5 GB on mängudele ja 3 GB on jagatud kolme paralleelselt jooksva operatsioonisüsteemi vahel. Kas ja kui palju see kõik saab ka reaalses kasutuses määravaks, see on veel selgusetu.

4 Vahetatav kõvaketas
Kõvaketta mahuks on 500 GB, kuid erinevalt Xbox One'i sama suurest kõvakettast on see vahetatav, nii et võid oma PS4 sisse panna ka 2 TB kõvakettaga (või tõenäoliselt kas või SSD, nagu PS3-ga on võimalik).

5 Sada eurot odavam?
PS4 on sada eurot odavam kui Xbox One, kuid Xboxiga tuleb kohe kaasa Kinecti kaamera. PS4-l

aga kaamerat kohe kaasa ei tule ja see tuleb 50 euro eest eraldi juurde osta, mis muidugi ei ole kohustuslik. Samas tulevad PS4-ga kaasa monokõrvaklapid mitmikmängu jaoks, mis tuleb omakorda One'iga juurde osta.

6 Kasutatud mängud
Sony lubab enda konsoolil mängida kasutatud mängu, kuid tuleb arvestada, et levitajatel on võimalik seda siiski oma suva järgi piirata. Tõsi küll, praeguse jutu järgi on nad kõik Sony'ga ühes paadis ja mingeid piiranguid väljajäetud pole.

7 Võrgumäng on tasuta
Suurim muutus võrgumängude PS3-ga on see, et võrgumäng muutub tasutaiseks ja selleks tuleb tellida endale Playstation Plus, mis maksab 50 eurot aastas. Kui aga PS+ jätab samal kursil nagu praegu ja jagatakse tasuta mängu, siis tasub see võtta niikuinii.

8 Eksklusiivsed mängud
Uue generatsiooni omapäraks saab tõenäoliselt see, et eksklusiivmänge tuleb vähem, ka Sony on neid välja kuulutanud hetkel kõigest mõned.

9 Väike Vita
Sony Vita taskukonsoolile saab striimida kõikide PS4 mängude pilti, mis tõstab kindlasti ka praegu müügiraskustes vaevleva Vita aktsiaid.

10 Kõik lähivad PS4 peale?
Kui vahepeal oli Microsofti Xbox One'i seis natukene keerulisem oma regiooni ja kasutatud mängude poliitika tõttu, siis nüüd on need konsoolid siiski laias laastus võrdsed. See tähendab seda, et need mängurid, kes enne olid PS3 peal, kolivad PS4 peale ja need, kes olid Xbox 360 peal, jäävad truuks Microsoftile.

10 asja, mida peaks teadma CyanogenModi kohta

1 Mis see on?

CyanogenMod on alternatiivne püsivara Androidiga telefonide jaoks. See vahetab välja telefoni tootja paigaldatud püsivara. CyanogenMod põhineb Androidil, seega jääb üldine kasutusloogika ikkagi sarnaseks.

2 Alati uusim Android

CyanogenModi uusim versioon põhineb alati kõige viimasel Androidi versioonil, seega võimaldab CyanogenMod Androidi uuendustega kaasas käia ka siis, kui sinu telefoni tootja enam ise uuendusi välja ei too.

3 Aga kui mulle ei meeldi uus Android?

Saadaval on ka ka vanemad versioonid. Stabiilseid ja arendatavaid versioone on kolm. CyanogenMod 10.1 aluseks on Android 4.2, CyanogenMod 10 aluseks on Android 4.1 ja CyanogenMod 7 aluseks on Android 2.3.

4 Kuidas see puhtast Androidist erineb?

CyanogenMod lisab ekstra funktsionaalsust, näiteks võimaluse kasutada sektornüüd, ekvalaiserit, kiirlülitisikooni teatealal ning muuta telefoni protsessori töökiirust ja protsessihalduri käitumist. Mõned lisavõimalused on saadaval vaid teatud mudelite jaoks mõeldud CyanogenModi versioonil.

5 Mida ma sellega kaotan?

Kaduma lähevad kõik tootja püsivara pakutavad erivõimalused, sh väljanägemine, teemad, taustapildid ja võimalikud erirakendused. Samuti tuleb pärast installimist telefon uuesti oma kontoga siduda ja kõik rakendused uuesti installida ning kõik uuesti oma käe järgi kohandada.

6 Kas paigaldamine on keeruline?

Püsivara installimine on lihtne, kuid enne paigaldamist tuleb telefoni tootjapoolne tarkvaraline lukk eemaldada ja hankida juurkasutaja õigused. Iga telefoni jaoks seda teha ei saagi ja nendega, millega saab, on protsess väga erinev, mõnega on see lihtne, teisega keerukam.

7 Mis siis saab, kui ma ümber mõtlen?

Kui oled eelnevalt varundanud telefoni algupärase püsivara või kui see on kuskilt veebist sobival kujul allalaaditav, siis saad selle taastada. Enne installimist peaks kindlasti kontrollima taastamisvõimalusi.

8 Kust seda saab?

Ametlik veebisait on cyanogenmod.org, kuid mõnede vähemlevinud mudelite jaoks leiab mitteametliku püsivara ka



Androidi-temaatilistest foorumitest.

9 Kust Cyanogeni jaoks abi saada?

Kuna CyanogenMod on kogukonna projekt, siis ei ole ühtegi ametlikku kanalit, kust probleemide korral abi küsida ja tuleb ise hakkama saada. See tähendab, et tuleb abi otsida foorumitest ja veebist.

10 Millistele seadmetele see sobib?

Toetatud seadmete nimekirja leiab veebilehelt wiki.cyanogenmod.org/w/Devices. Lisaks telefonidele on toetatud ka mõned tahvelarvutid.

TOP 5

5 põhjust kasutada Facebook Messengeri

1 See on lihtne

See on maailma lihtsaim sõnumside programm. Ei ole mingied seadistusi ega trikke, lihtsalt kirjuta.

2 Su sõbrad on seal

Sa ei pea oma sõpradele jagama või neilt küsima Skype'i kasutajanime, kui su sõbrad-tuttavad on Facebookis, saad sa nendega ka Messengeris lobi-seda.



3 Saadaval nii töölaual kui brauseris

Sa ei pea sõpradega rääkimiseks tingimata Facebooki akenti hoidma. Facebook Messenger on saadaval ka töölauarakendusena. Nii ei saa keegi aru, et sa Facebooki sõpradega jutustad.

4 Automaatselt uuenev

Sul pole vaja mässata uute versioonide installimisega, sest iga kord, kui selle käivitad, on

uued võimalused automaatselt saadaval. Eksole ju loogiline ka niipidi.

5 Rääkivad pead räägivad

Androidi rakendus, kus poolleli-olevad vestlused kuvatakse pil-dikestena teiste rakenduste kohal, on täiesti geniaalne lahendus nende jaoks, kes kogu aeg ühenduses soovivad olla. Ükski sõnum ei lähe kaduma.

Midagi maiasmokale

Kuumal suvepäeval läheb jäätis nagu... jäätis kuumal suvepäeval. Tuleb tunnistada, et jäätisemasinate leidmine võrdlusesse polnud sugugi lihtne ülesanne. Tundub, et kodus jäätise valmistamise näol on tegu veel üsna tagasihoidliku trendiga.



	Kenwood IM280	Krups GVS141	Severin EZ7401
Mis see on?	Kenwood lubab valmistada jäätise kuni poole tunniga. Laia sööteavaiga ning 1,5liitrine kausis on „külgevõtmatu“ pinnaga.	Õudselt igava väljanägemisega jäätisevalmistaja, mis samuti uhkustab poole tunnise valmistusaega, kausis on 1,6liitrine.	Odavam jäätisemeister valikus, samuti kõige väiksema nõuga (1 liiter). Lisaks aga lubatakse, et masin oskab komme purustada ja sorbetti-froyo't teha.
Lisainfo	Kahekordse isolatsiooniga kausis, kaalub 3,25 kg, võimsus 4/6 kW.	Roostevaba sisu, võimsus 3 kW.	Kuplit tuleb eelnevalt külmikus 8 tundi jahutada. Valmimisaeg 30 minutit. Võimsus 3 kW.
Hind	59 €, Omega.ee	59.80 €, Home&Gourmet	49.90 €, Euronics

Apple murrab taas muusikaturule

Apple võis olla küll esimene, kes oma iTunesiga digitaalses muusikamaailmas revolutsiooni tegi, on nad siiski viimastel aastatel ajast maha jäänud. WWDC-l teatasid aga lõpuks õnapoisidki, et uus iTunes Radio laseb kasutajail luua raadiojaamu, mis põhineb lugudel, mis neile meeldivad/ei meeldi ning anna ainult Sirile käsk ja juba on tüütu pala su raadiojaamast emaldatud.



Slaidisõu kõikjal kaasas

HDMI Pocket Projector on taskuprojektor, mille saad ühendada oma telefoniga ja mis projitseerib kuni 1080piksliseid Full HD pilte kuni 60tollise diagonaaliga. Ühildub enamike nutifonide, tahvlite ja läpparitega. Laetav aku lubab kuni kahe tunni tööaega ning kuna projektoril on ka kõlarid, siis saad seda vabalt ka filmide vaatamiseks kasutada. Müügil Amazonis umbes 225 euro eest.





MARIS SOOBIK

Kunstnik ja postitantsu- treener Pia Pikkor

1

Epilaator Braun Silk Epil Comfort

Kuna olen liiga laisk, et igapäevaselt ennast siledaks teha ning valulävi piisavalt madal, et sellega hakkama saada. Tantsijana ei kujutaks ettegi, et karvad eemaldamata jääksid ning, nagu öeldud, igapäevaselt sellega tegelemine võtaks lihtsalt liiga palju aega niigi kiiretest päevadest.

2

Mobiiltelefon Samsung Galaxy Gio

Helistamine siinjuures on üks väiksemaid vajadusi, rohkem aitab telefon mul tundmatusse paika minna/sõita, meelespeana mulle abimeheks olla, endast ja oma tegemistest toredaid pilte ja videoid teha ning palju muudki.

3

Sülearvuti Dell Vostro

Ilma selleta jääksid maalifotod töötlemata, trenniajad välja panemata ja muud tööasjad tegemata. Just arvuti abil haldan oma kunstile pühendatud kodulehte (piapikkor.com) ja blogin postitantsust (piapostitants.blogspot.com).

4

X-pole Xpert professionaalne fitness treeningpost

Minu jõud, lendlemine ja trennid sellest alguse on saanudki. Postitantsupost pole sugugi mitte lihtne pulk keset elutuba – lisaks tavalisele postile oskab see pöörelda.

5

Pesumasin Candy

Suur ja mittekaasaskantav, aga siiski asendamatu tehnikavidin.



KÖÖK

Motherspoon aitab teha emaga täpselt sama suppi

Motherspoon on imelusikas, mis on hetkel veel vaid ideefaasis. Eesmärgiks on ühendada peresid, kes elavad kaugel ning neil omavahel retsepte jagada. Asi toimib lihtsalt: sina ja su ema osate mõlemad Motherspoonid ja registreerute spetsiaalses keskkonnas kasutajateks. Kui su ema teeb näiteks suppi ja kasutab oma Motherspoonit selle maitsemiseks, püüab sensoreid täis lusikas koostisosad kinni, muudab selle retseptiks ning laeb üles. Kui hakkad ise ema retsepti järgi süüa tegema, torka aga oma lusikas potti ja tark masin ütleb sulle, kui palju soola veel puudu on, et toit maitseks täpselt nagu su ema valmistatu.



KUU NUMBER

80%

inimestest omab vähemalt üht halba harjumust, mis aitab kaasa toidumürgituse saamisele. Suurbritannias viis Food Standard Agency, mis on sarnane meie Veterinaar- ja toiduametile, läbi uuringu, mis paljastas, et 43% meist sööb toitu pärast selle kehtivusaja lõppu, 29% pistavad suhu maha kukkunud toidupalakese ja 36% pesevad kana enne selle valmistamist, mis tähendab, et linnu küljes elavad kahjulikud bakterid lendavad vee- ja piiskadega mööda kööki laiali. 35% ei kontrolli üldse „kõlblik kuni“ kuupäeva, 85% eelistavad lugemise asemel toidu värskust nuusutades hinnata ja 68% vaatab sootuks, mis nägu söök on.

KUU RAKENDUS

Adobe Kuler on värskelt välja tulnud iOS äpp, mis laseb sul su lemmikpiltide põhjal luua värvipalette, mida saad hiljem teistes Adobe programmides ära kasutada või näiteks Twitteris jagada. Kuler valib fotolt domineerivad värvitoonid ja reastab need. Ideaalne äpp, kui tahad magamistuba saada täpselt samas värvimeeleolus nagu oli see vahva hetk, mille ühel juulikuul õhtul rannas pildile püüdsid.

Elu avalikus maailmas

Praegune diskussioon privaatsuse puudumise üle on hiljaks jäänud. Tuleb hakata mõtlema privaatsusjärgse maailma peale. Tähtis on see, kes ja milleks meie andmeid kasutab.

Läinud kuul plahvatas meedias pommina pealtkuulamisskandaal: kahtlustatakse, et PRISM nimelise programmi raames on USA Rahvuslikul Julgeolekuagentuuril otseligi pääs kõigile e-kirjadele, telefonikõnedele ja töenäoliselt üldse kogu netis liikuvale infole.

Privaatsus-debatt on lõpuks ometi peavoolu murdnud. Oli ka viimane aeg! Privaatsus kui selline on nimelt just otsa saamas.

Suurema osa inimeste jaoks on vahetuskauba korras privaatsusest loobumine nimelt täiesti vastuvõetav tehing. Miljard inimest on loobunud olulisest osast oma privaatsusest, et saaks aga Facebooki kasutada. Uuringute järgi peab lõviosa ameeriklasi privaatsusest loobumist selle nimel, et valitsusel oleks vabamad käed terroristide vastu võitlemiseks, heaks vahetuskaubaks. Kaitsta inimesi millegi eest,

kultuurides alles koos individualistliku tarbimisühiskonnaga.

Olulisem on aga see, et privaatsuse ohverdamine on ka täiesti teaduslikust aspektist mõistlik teguviis, näiteks kui vaadata seda läbi mänguteooria. Võtame näiteks Google Mapi kasutamise mobiililt. Vahetuskaup seisneb selles, et annad oma asukohainfo Google'ile tasuta kaardi kasutusõiguse eest. Kui suurem osa inimesi on selle vahetuskaubaga nõus, siis on Google oma tahtmise saanud ning saab müüa teistele firmadele infot inimeste liikumise kohta.

See, kas sina otsustad oma asukohta jagada või mitte, ei oma nende jaoks enam tähtsust. Kui sa lülidad GPS-i välja, ei saa sina mingit kasu ega Google mingit kahju. Ainus, kes kahju saab, oled sa ise, sest ei saa kasutada Google'i imehead navigeerimisteenust. Kasu oleks asukohajagamisest loobumisest ainult siis, kui seda otsustaks teha ka enamik teisi kasutajaid. Kuid see ei ole vist tõenäoline? Mänguteoorias nimetatakse sellist situatsiooni „vangi dilemmaks“.

Kui lisame siia tehnoloogia vääramatu arengu, siis tundub privaatsuse kadu olevat džinn, mida enam pudelisse tagasi ei topi, tahame me seda või ei. Tuleb hakata mõtlema privaatsusjärgsele maailmale – ehk mitte kas elada ilma privaatsuseta, vaid kuidas seda teha. Kui loovutame oma privaatsust teatud hüvede nimel, tuleb olla teadlik klient, seda nii riikide kodanike kui ka firmade klientidena. Jah, andmeid kogutakse. Aga me tahame teada, milleks neid kogutakse, kes neid kogub ja kuidas neid kasutatakse. Kui meil ei ole privaatsust, ei pea seda olema ka firmadel ja riikidel.



Mart Parve

kolumnist

Kui me lubame enda kohta andmeid koguda, siis vastutasuks tahame teada, milleks neid kasutatakse

mida nad ei pea ohuks? Hoida neid eemale vahetuskaubast, mida nad peavad kasulikuks? Pole just lootusrikkaim võitlus.

Ons' rahvahulgad lihtsalt lollid? Mitte ilmingimata. Kuigi tänases läänemaailmas võib tunduda, et privaatsus on ajatu inimõigus, on see mõiste suhteliselt uus ning kultuuri mitte veel väga sügavalt juurdunud. Perekonniti ja kogukonniti koos elades polnud mingit privaatsust ollagi, see nähtus tekkis suures osas

KUU PLUSSID

+ Internet õhupalliga

Google katsetab India maakohtades süsteemi, kus internet edastatakse suurte heelumiohupallide kaudu kohtadesse, kuhu kaablite vedamine on liiga kulukas.



+ Kosmiline äri

Tuntud internetimakseid vahendav firma PayPal käivitas projekti Galactic, mille eesmärgiks on hakata vahendama makseid kosmosereiside ja kosmoseturismi eest.

+ 3D-printimine kodudes

Windows 8.1 toob muude uuenduste hulgas ka 3D-printerite toe. Printida peaks saama igast 3D-renderdamisega tegelevast rakendusest.

TSITAADID

„Ava Popap Nõut“

Sellise teate kuvab Samsung Note kasutajale, kes on otsustanud oma seadme eestikeelseks teha ja käivitab rakenduse S Pen spikri. Küll eesti keel on ikka kaunis!

„See on alles algus.“

Nii ütles kirurg Rafael Grossmann pärast seda, kui oli Google Glass prillide abiga üle Google Hangouti edastanud otsepileti sellest, kuidas ta patsienti opereerib. Tema sõnul avab Google Glass kirurgias tohutult uusi võimalusi.

Ärikläss vs ärikläss



Sven Vahar
toimetaja

Juhtus selline lugu, et mu sõbral hakkas arvuti streikima. Arvuti, paneme tähele, oli vaid napilt kuu aega vana. Dell, selline imeõhuke ja šikk. Ärikläss. Helistas Eesti esindusse, sealt suunati ta Lõuna-Aafrikasse. Jah, Eestist ostetud arvuti murega pidi ta helistama Lõuna-Aafrikasse. Sealt anti talle täpselt sama Eesti teeninduse number ja kästi sinna helistada. Pärast mitme-päevast jahmerdamist soostu-

ti arvuti viimaks remonti võtma ja ta pidi mitu päeva ilma selleta mööda saatma. Kuuldavasti vahetati välja emaplaat.

Juhtus ka teine lugu. Ka minul hakkas arvuti streikima, kuumenes üle ja lülitas ennast välja. Kaks aastat vana Lenovo, imeväike ja šikk. Ärikläss. Helistasin remonti ja küsisin, et kas võin arvuti parandusse tuua. Tooge, öeldi. Kell 10 viisin kohale ja kell 13 sain kõne, et valmis, tulge järgi. Kuuldavasti vahetati välja jahutussüsteem, koos radiaatorite ja ventilaatoriga. Kolme tunni-ga. Ilma Lõuna-Aafrikasse helistamata.

Sellest hoolimata leidub ikka veel inimesi, kes küsivad, et miks ma Lenovo arvuteid ostan. Et ostku parem Delli või miskit. Ha-ha, humoristid.

TAGASISIDE

Mida arvatakse iOS 7 kohta?

+ Värskendavad muudatused

Paljud disainerid on väljendanud oma rõõmu selle üle, et Apple lõpetab viimaks reaalse materjalide imiteerimise, mis ekraanil tihtilugu lihtsalt narr välja näeb. Huvasti kunstnaha ja puidu imitatsioon, tere tulemast värskus ja värvilisus!

O Elame-näeme!

Digitaltrends võrdleb iOS 7 ja Androidi ning ütleb välja selle, mida on arvanud ka tuhanded teised – Apple on liidrirollist tagaajaja rolli sattunud. Mitmed uuendused on maha vehitud Androidi pealt selle vahega, et uus funktsionaalsus pole ikkagi nii paindlik kui Androidi peal. Kus on NFC, kus on kohandatav lukustuskuva? Ent kuna iOS 7 lõpliku valmimiseni on veel aega, siis ei maksa praegu veel tõsiseid järeldusi teha.

– Segane ja kokku klopsitud

Forbesi kolumnist Haydn Shaughnessy vahendab arendajate hukkamõistu, kelle arvates on ikoonid koledad ja amatöörlikud ning minimalistliku lähenemise huvides on ohvriks toodud kasutajasõbralikkus. Kõik olulised elemendid on muutunud ja arendajad peavad hakkama oma rakendusi uuesti ümber tegema.



KUU MIINUSED

– Põhja-Korea tahvelarvuti

Samjijon on Põhja-Koreas valmistatud Androidil põhinev tahvelarvuti, millel on olemas kõik muu peale WiFi, kuna enamusel riigi kodanikest juurdepääs internetile puudub.



– Androidi reklaamvara

Arvestuslikult on kuni 6,5% tasuta Androidi rakendustest varustatud reklaamvaraga, mis kuvab reklaame ka väljaspool rakendust ennast või kogub kasutaja isikuandmeid.

– E-lugerite langus

E-lugerite populaarsus langeb. Barnes & Noble Nook lugerite müük langes viimases kvartalis 34% ja firma võib kaaluda lausa lugeritelt tahvlitele üleminekut.

EESTI TOP 10

Juuni 2013

- 1 The Last of Us
- 2 GRID 2
- 3 Far Cry 3
- 4 Assassin's Creed 3 + DLC
- 5 Splinter Cell: Blacklist
- 6 Tomb Raider
- 7 Bioshock Infinite
- 8 Metro: Last Light
- 9 Company of Heroes 2
- 10 Borderlands 2



Mis viga nii orienteeruda, kui kaart kõik see aeg jalge ees maas on, ka pärast maailma lõppu.

Jälle maailmalõpp

Postapokalüptilise looasetusega mängu tuleb viimasel ajal rohkem kui jõuaks üles lugeda, aga meil pole selle vastu midagi, kui need on hästi tehtud.

Üheks selliseks näiteks on Ubisoft Massive'i („World in Conflict“) arendatav MMO- ja rollikasugemetega märul „Tom Clancy's The Division“, mis oli juunis toimunud E3 mängumessil üheks suurimaks posi-

tiivseks üllatuseks. Alles 2014. aasta lõpuks Playstation 4-le ja Xbox One'ile plaanitud (võimalik on ka arvutiversioon, aga mitte kindel) kolmanda isiku vaates mäng näeb visuaalselt väga äge välja ja sarnaselt näiteks esimesele „Dead Space'ile“ kuvatakse maailma kaart virtuaalselt ümber mängija.

Pärast viirusepuhangut, kui USA on riigina viie päeva jooksul

kokku varisenud, peavad üksikud ellujäänud (nii arvuti juhitud tegelased kui teised mängijad) ühiskonna riismed kokku korjama.

Tom Clancy mängudele omaselt võib oodata, et lugu võib olla üle keskmise kaasahaarav, mis on viimasel ajal heades postapokalüptilistes mängudes juba standardiks saanud („The Last of Us“, „The Walking Dead“).

ÜHE LAUSEGA

XBOX 360 loobub mängude paikade-uuenduste eest tasu küsimast, tehes selle atraktiivsemaks indie-mängude levitajatele.

„TELEGLITCH DIE MORE EDITION“, eestlaste tehtud ja juba edukas kiiretempoline ellujäämisõudukas jõuab suvel levitaja Paradox Interactive'i tiiva all ka Steamil.

„FEZ 2“ tuleb ehk järg eelmise aasta ühele saladuslikumale 2D-platvormikale.

„THE ORDER: 1886“ on PS4 eksklusiivne kolmanda isiku vaates steampunk märul, mille tegijaks on Ready at Dawn.

„TITANFALL“ on esialgu üksnes Xbox One'ile ilmuv atraktiivne FPS esimeste „Call of Duty'de“ tegijatelt.

„GRAN TURISMO 6“ demo on kõigile proovimiseks PSN-is juba juuli alguses.

KALENDER

Juuli on vaikne, aga midagi saab mängida ikka



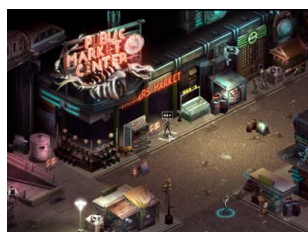
12 Civilization V: Brave New World

Alguses tagasihoidliku starti teinud käigustrateegia „Civ V“ on lisapakide näol muutunud aina paremaks ja seda teeb peaks käima ka uus lisapakk.



16 Shin Megami Tensei IV

See Atluse arendatav rollimäng on vast kõige kuumem sõna sel suvel, mis ilmub Nintendo 3DSi ja millel on esmakordselt täielikult sisseloetud dialoog.



25 Shadowrun Returns

Kultuslik küberpungi võtmes taktikaline käigupõhine rollimäng teeb väga oodatud tagasituleku, mis peaks olema meeltemööda „XCOM: Enemy Unknown“ austajatele.



? The Walking Dead: 400 Days

Eelmise aasta parim mäng, episoodiline sombiseiklus, saab loopõhise lisapaki, mis jookseb esimese hooajaga paralleelselt ja valikud kanduvad edasi.



KLICK
SINU DIGIPOOD



HP soovitab: opsüsteemi Windows 8.

Parim võimsuse ja hinna suhe!

HP Pavilion g6-2300sy sobib Sinule kui soovid võimast sülearvutit, kus oleks piisavalt ruumi mängudele, muusikale ja filmidele.



-33%

- Tunnustatud ajakiri Laptop Magazine on valinud HP Pavilion g6 parimaks tehinguks, mida täna turult leida võid.
- Võimas 6350MB AMD Radeon HD 7670M (2GB eraldiseisev videomälu) graafikakiirendi tagab, et saad muretult nautida suurt graafikavõimsust nõudvaid arvutimänge ja muid graafika võimsust vajavaid rakendusi.
- Antud arvuti südameks on uus ülivõimas Intel Core i5-3230M 2,6-3,2GHz protsessor, mis tagab enam kui piisava võimsuse kõikideks arvutiga tehtavateks toiminguteks.
- CoolSense 2.0 tehnoloogia tagab parema jahutuse. Arvuti siseste komponentide paigutust on muudetud, kasutatakse uusi ja efektiivseid soojusjuhtivaid elemente. CoolSense 2.0 tarkvara ja riistvara kohandab automaatselt jahutuse töörežiimi, et vältida arvuti ülekuumenemist ja pakkuda kasutajale mugavamalt kasutuskogemust.
- Teie andmeid kõvakettal kaitseb HP ProtectTools tehnoloogia, milles kiirendusandur ennetab põrutusi ja vajadusel peatab kõvaketta töö sulgedes lugemispea kaitseasendisse. Antud tehnoloogia aitab vähendada kõvaketta probleeme kuni 50%.
- Suurepärase värvidega BrightView ekraan loob kõik pildid särana.

➔➔➔ vaata lisaks: klik.ee/pavilion/

599,-

kuumakse alates 48 kuud **15.16€**
~~899€~~

ekraan 15.6"	Intel Core i5 3230M	mälu 8GB	kõvaketas 1000GB
Windows 8	aku tööaeg 6:45	kaal 2,48kg	garantii 3a

• DVD-kirjutaja • WIFI • 2xUSB3.0 • 1xUSB2.0 • HDMI • VGA

www.klick.ee osta kodust lahkumata.
Kaup kätte 2-7 tööpäevaga. Kiire ja mugav järelmaks.

Kaunis, kiire, sujuv



Tähelepanu: Järelmaks on finantskohustus. Enne järelmaksu lepingu sõlmimist tutvuge vastava teenuse tingimustega ning vajaduse korral konsulteerige asjatundjaga. Järelmaksu pakkujaks on Swedbank Liising AS. Krediidi kulukuse määr on 15,01% aastas järgmistel näidistingimustel: järelmaksu summa 500 €, sissemaks 10%, tagastamise tähtaeg 2 aastat, intress 9,9% aastas, lepingutasu 19 €. Määr on arvestatud eeldusel, et põhiosa ja intress makstakse tagasi igakuiste annuiteetmaksetena. Arvutus on ligikaudne ja võib erineda Teile pakutavatest tingimustest. Soovitame tutvuda järelmaksu infoga aadressil www.klick.ee/jarelmaks.

Mahatõmmatud hindade rää on tegemist toodete tavahindadega. Kampania kestab 01.07.2013 - 31.07.2013. Kaupa on piiratud koguses. Kõik pildid on illustreeritud.

Uus roheline jõud

Maikuu lõpus ilmusid turule kaks uusimat tippkaarti Nvidialt, kuid kuna Inteli Haswell kaalus oma tähtsusele selle üle, siis jõuame Nvidiani alles nüüd juulinumbris. Ning miks ma, muidu suur graafikakaartide huviline, neid edasi lükkasin, sellest kohe lähemalt.

Tavapäraselt on nii Nvidial kui AMD-l uus kaardiseeria tähendanud ka uudset GPU-arhitektuuri, seda just tippkaartide osas. Alamas otsas on eriti Nvidia armastanud nn *rebranding*'ut. Näiteks on GT 645 kaart tegelikult varasem GTX 560, GT 640 endine GT 545, GT 620 endine GT 530 jne. Sellist trikki pole aga varem tehtud tippotsas, enne kui nüüd...

Odavam, aga ikka kallid

Kui Nvidia oli pärast AMD uusimate draiverite ning HD 7970 GHz versiooni haledalt tappa saanud, ei jäänud tal üle muud, kui vedada seni vaid superarvutite jaoks mõeldud Tesla kaartides põrunud Kepleri arhitektuuri tippkiip GK110 ka laiatarbeturule ja selleks sai juba veebruaris ilmunud GTX Titan (loe [digi] märtsinumbrist).

See on siiani ühe GPU-ga graafikakaarti-

de kuningas, ent maksab nii palju, et vaid üksikud friigid on seda ostnud. GTX 780 ongi kiibi kergelt kohitsetud vorm muutmaks selle hinda suupärasemaks ka laiema masside jaoks. *Shader*-protssessorite arv on kukutatud 384 võrra 2304 peale, TMU (*Texture Mapping Unit*) on vähenenud 32 võrra 192 peale, ent muid eelmisi tippkaartede edestab see GPU kindlalt. Transistore on sel 561 mm² kiibihiil pardal 7,08 miljardit ja voolutarve 250 W. Ta hind on kolmandiku väiksem Titani omast, kuid üle 600 euro on ikka paras kirves.

Kui varasemalt oli Nvidial x70 kaart võrreldes x80-ga veidi langetatud GPU ja mälutaktidega ja sutsu soodsama hinnaga versioon, siis 770-l pole 780 kaardiga muud ühist kui Kepleri arhitektuur, isegi baaskivi on teisest perekonnast - GK104 ehk pea täpselt sama kui 600 seeria tippkaardil GTX

680. Internetti ilmusid juba juhised ja petu-ROM-id, et oma 680 kaart välgutada (kaardi Flash-ROM uue püsivaraga üle kirjutada) 770-ks, kuid paljudel juhtudel viis see kiirelt vana kaardi telliseks ja polnud sel juhul ka mingist garantiist juttu.

Testis Välguversion

Kui vaatame GTX 680 ja GTX 770 andmeid, siis näeme, et peale taktide muud vahet polegi. GPU takti on tõstetud 40 MHz ehk pea olematu 4%, kuid see-eest suurim muutus ongi graafikamälu kontrolleris, mis lubab GTX 770-l mälutakti viia üle 7 GHz (7012 MHz). See on juba peaaegu piir GDDR5 mäludele ja see avaldub ka maksimaalse mälu ribalaiuse kasvus 192 GB/s pealt 224 GB/s-ni. Mis on aga super, on Nvidia uus hinnapoliitika - GTX 770 leiame me juba odavamana (ise-

Lightningul kasutab MSI oma kuulsat jahutite seeria kõige uuemat versiooni TwinFrozr IV, mis on ülivaike





Kaks uut ja kolm vana graafikakaarti võrdluses

Mudel	NVIDIA				AMD
	GTX Titan	GTX 780	GTX 770	GTX 680	HD 7970 GHz
GPU	GK110-400-A1	GK110-300-A1	GK104-425-A2	GK104-400-A2	Tahiti XT2
GPU kiibitehnoloogia	28 nm	28 nm	28 nm	28 nm	28 nm
Graafikamälu	6144 MB GDDR5	3072 MB GDDR5	2048 MB GDDR5	2048 MB GDDR5	3072 MB GDDR5
Mälusiini laius	384 bit	384 bit	256 bit	256 bit	384 bit
GPU taktsagedus	837/876 MHz	863/902 MHz	1046/1085 MHz	1006/1058 MHz	1000/1050 MHz
Graafikamälu taktsagedus	6008 MHz (3004 MHz DDR)	6008 MHz (3004 MHz DDR)	7012 MHz (3506 MHz DDR)	6008 MHz (3004 MHz DDR)	6000 MHz (3000 MHz DDR)
Graafikamälu maksimaalne ribalaius	288GB/s	288GB/s	224GB/s	192GB/s	288GB/s
Shader-konveierite arv	2688	2304	1536	1536	2048
TMU arv	224	192	128	128	128
ROP arv	48	48	32	32	32
Energiatarve	250 W	250 W	230 W	195 W	210 W
DirectX tugi	11.1	11.1	11.1	11.1	11.1
Shader Model tugi	5.0	5.0	5.0	5.0	5.0 / 5.0
OpenGL tugi	4.3	4.3	4.3	4.3	4.2
Hind (EUR)	933	609	399	434	416

gi juba alla 400 euro) kui Nvidia GTX 680 või AMD HD 7970 GHz Edition kaardid.

GTX 770 saime me Ordi ja MSI koostöös viimase eriversioonina Lightning. Ja see Välgunool õigustab oma nime! Tänu oma mitmele eritehnoloogiale on MSI tõstnud GPU baaskella i150 MHz-ni (Boost 1202 MHz), mis on kiireim eri tootjate 770 kaartide valikus. Nvidia GPU Boost tehnoloogia lubab kaardil end vajadusel automaatselt üles kella ja piirajaks oli esimeses versioonis TDP (ehk tarbitav võimsus, mille pisike liigtarbimine rauafriiki küll ei ehmata).

Kirss koogi peal

Nüüdses versioonis 2.0 on piirajaks seatud GPU temperatuur (vaikimisi 80°C, kuid kasutaja saab seda üles nihutada kuni 95°-ni) ja väga hea jahutus lubab ka kiiremat kaarti. Lightningul kasutab MSI on kuulsat jahutiseeria uusimat versiooni TwinFrozeer IV, mis on tänu suurtele 100 mm ventilaatoritele efektiivne ja vaiksem kui eelmised.

Kaardi kõik olulised komponendid (CopperMOS, Hi-c ja Dark Solid CAP jm) vastavad MIL-STD-810G standardile (Military Class IV).

Omalaadse MSI patenteeritud leitudena leiame kaardi tagaküljelt GPU Reactori nime kandva lisaskeemi, mis baseerub tanaalkondensaatoritel ning tagab püsiva toitevoolu ning vajadusel kuni 88% suuremat lisavoolu. Kaardil on kullatud kontaktidega väljundid: DL-DVI-I, DL-DVI-D, HDMI 1.4a ja DisplayPort 1.2 ning ta toetab nelja monito-

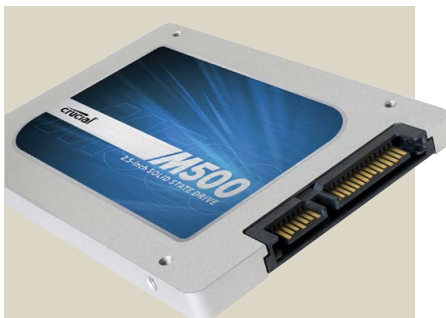
ri (kolm monitori kui kasutusel on Full 3D). Olulisest tarkvarast tuleks mainida MSI Live Update (nii kaardi BIOS-i kui draiverite automaatseks uuendamiseks) ja MSI AfterBurner (kaardi seadistuste ja ülekiirendamise juhtprogramm MSI ja Rivatuneri koostöös). Kaardi hind on meil 439 eurot ehk 40 eurot üle tavalise.

Kõik sõltub muidugi mängust ja kuvari lahutusvõimest, aga mu 30-tollisel kuvaril jooksid kõik maksimumil

Kui teste vaadata, siis on kõik loogilises reas Titan - 780 - 770 - 680. Nii et iga kasutaja saab oma rahakoti avaruse järgi valida, kuid nn *Bang-for-buck* (ehk pauku-penni kohta) on kindlalt parim GTX 770 kaardil. Kõik sõltub muidugi mängust ja kuvari lahutusest, kuid siiani pean tunnustama, et mu 30-tollisel 2560 x 1600 monitoril jooksevad punn põhjas ka uusimad mängud ja seda eelmise põlve HD 7970 GHz kaardiga (ehk Nvidia leeris sama mis GTX 680).

Seega, kui lihtsalt raha peale mitte kuri olla, siis ma ei näe põhjust tormata uuendust tegema. Kel aga ees plaan mitu aastat vana mängumasinat uuendada või täiesti uut kokku panna, neile oleks MS GTX 770 Lightning kirsiks koogi peal. Soovitan soojalt, see lisa 40 eurot on seda väärt.

LÜHIPROOV



Crucial M500 SSD 240 GB

Hind: 166 €

Müügil: Arvutikeskus

Maht: 240 GB

Liides: SATA-3

Kontroller: Marvell 88SS9187

Kaal: 56 g

Eluiga: 1 200 000 h MTBF

Garantii: 3 a

Otsustav uuendus

Kui me pea kaks aastat tagasi tegime esimese suurema SSD-seadmete testi, siis seal osalenud Crucial m4 sai suisa kolmanda koha. Nüüd saime testiks nende uusimat seeriat M500, mida Cruciali emafirma Micron jagab sama nime all ka äriklassi masinate jaoks. Micron on maailma neljas NAND tootja 12,7% turuosaga.

Uus SSD on saadaval 120, 240, 480 ja -oh üllatust! - ka 960 GB suuruses. Crucial kasutab Marvelli kontrollerit 9187, mis on m4-s olnud 9174 uuendus, kuid püsivara on Cruciali enda loome. NAND-kiibid on esmakordselt maailmas 128 Gbit (16 GB) mahuga ja cache'iks on pardal 256 MB DDR3-1600 mälu.

Andmekaitseks on kasutusel Micron RAIN (Redundant Array of Independent NAND), mida muidu sai leida vaid serverklassi seadmetelt. Samuti toetavad need AES-256, TCG Opal 2.0 ning IEEE-1667 kettakrüpteeringu standardeid.

Ülekuumenemise (mis on teada NAND surmakiirendi) vastu kaitseb SSD-d automaatselt 70 kraadi saabumisel enda kiiruse 40%-lise vähendamisega. SSD näitas end kiirusest m4-st 20-30% paremini ja seljatas mitmeidki seniseid tippu. Kuid mis peamine - selle hind jääb 170 euro piiridesse, mis teeb ühe GB hinnaks 0,7 eurot! Kiire ja soodne, soovitam.

MEIE HINDED



Fantastiline. Uskumatu toode, praktiliselt veatu ning pakub rohkem, kui oleksime osanud oodata.



Tippklass. Väga hea toode, oma klassi tipp ja tõuseb teiste seast kindlalt esile.



Harju keskmine. Plussid kaaluvad miinused üles, kuid samas ei midagi erilist.



Kolmepoiss. Midagi temas nagu on, ent miinused on selgelt rohkem kui plussed ning ostusoovitust talle anda ei saa.



Hoia eemale! See toode on nii halb, et poleks mitte kunagi tohtinud sündidagi.



«[digi] testi võitja» märki kannavad tooted, mis on võitnud [digi] võrdlustesti.



Selle märgi lisame soodsaima hinnaga toodetele.

Kuldne kesktee

Pärast seda, kui Nokia Lumia 920 mind leigeks jättis, ei olnud ma ka ise kindel, et kas ma niipea mõne Lumiaga üldse tegemist teha tahaksin. Ent kui Lumia 720 mulle kätte sattus, muutsin meelt.

Paneme esmalt Lumia 720 kallima mudeli 820 ja odavama 620 vahele paika. 720 on 820st küll mõni millimeeter pikem, kuid 30 grammi kergem. Lumia 920ga on vahe koguni 50 grammi! 720-l on 1 GB asemel 512 MB mälu ning kahe tuumalise 1,5 GHz protsessori asemel vaid kahe tuumaline 1 GHz protsessor. Ka kaamera on 6megapiksline, samas kui Lumia 820-l on see 8megapiksline.

Odavama vellega, Lumia 620ga, võrreldes on telefon 1,2 cm pikem, kuid sama kerge ja isegi 2 mm õhem. Ekraan on 720-l suurem, kuid sama lahutusega ning seega väiksema punktitiheidusega. Seega istub Lumia 720 üsna täpselt 100 eurot kallima ja 100 eurot odavama mudeli vahel.

Minu jaoks on telefoni välimuses oluline see, et Lumia 720 korpuse kuju on soliidsem kui 620, mis on lapsikult ja vanamoodsalt kumerate nurkadega. Telefoni korpus on libedast plastist, see pole nii mõnusalt peos istuva ja haakuva kummise kattega kui Lumia 620, kuid kuna telefon on õhuke ja kerge ning seda on taskust mugav välja kookida, ei olnud mul kordagi kartust, et see sõrmede vahelt võiks maha libiseda, kuid see võib kindlasti olla täiesti reaalse oht, kui üritad näiteks kõndimise ajal telefoni ekraanil ühe käega toimetada.

Ekraan on selge, hea värviküllastusega ja kontrastne nagu Lumialt oodata võibki, kuid 4,3tollisel ekraanil on 480 x 800 lahutus juba piiri peal pingutamise ja pikslid on hõlpsalt eristatavad. Igapäevases kasutuses selle pärast siiski muretsema ei pea.

Õhuke ja kaunis telefon

Eraldi peaks rõhutama seda, et ekraan on kasutatav ka märja käega. Vihmase ilmaga ei ole probleemi telefoni lahti lukustada ja kasutada. Seda ei saa sugugi öelda sama hinnaklassi kõikide Androidiga telefonide kohta.

Õhukest ja kergest telefoni on mugav kasutada, lihtsuse ja mugavuse tunnet aitavad luua ka suhteliselt kergelt käivad, kuid konkreetse sammuga nupud. Nuppude vajutamiseks pole vaja pingutada ja alati on sõrmega tunda, kas vajutus õnnestus või mitte. Korpuse ja ergonomika osas on tegemist väga õnnestunud telefoniga. Taskus sa seda praktiliselt ei tunne ja

käitseseda on seda kõigiti mugav.

Kaamera on telefonil hea, seda muidugi telefonikaamerate mõistes. Baastundlikkusel on see parem kui nii mõnigi kompaktkamera ning säri paikasaamine õnnestub telefonil üllatavalt hästi. Näiteks sellekuiuses väikeses testis võrreldud vee- ja jumal-teab-mille-kindlatel kaameratel oli muutlike ilmastikuoludega kohati rohkem probleeme korrektse säri leidmisel kui Lumial. Kui sa otsid kergest, moodsat, hea ekraaniga ja kobeda kaameraga telefoni, siis võib Lumia 720 olla just see telefon, mida sul vaja on.

Tea, millega end seod

See „aga“, millest ma Lumia 920 puhul kuidagi üle ega ümber ei saanud, nimelt Windows Phone operatsioonisüsteemi kiiksud, on loomulikult ka siin telefonis olemas, kuid kuna telefon ise maksab mitusada eurot vähem, siis võib sellesse leebemalt suhtuda. Eelmises numbris lugesime Lumia 620 arvustuses üles terve rea probleeme ja kõik see kehtib täpselt samamoodi ka selle mudeli kohta.

Minu jaoks üks kõige olulisematest takistus-

Sagedaseks kirjutamiseks on WP8 endiselt vilets valik, sest puudub korralik eesti keelt toetav klaviatuur

test Lumia kasutamisel on korraliku eestikeelse klaviatuuri puudumine. Ma ei tea, kuidas teistega lood on, aga mida aeg edasi, seda rohkem olen mina hakanud oma nutitelefoni kõikvõimalikke asju kirjutama. E-kirju ja sõnumeid mudugi ka, ent üha olulisemat rolli mängib telefon muude suhtluskanalite kasutamisel. Skype ja Facebook Messenger on väga mugav viis olla jooksvalt toimuvaga kursis, olgu see siis vestlus sõbraga või grupivestlus. See aga eeldab, et ma vastan ja suhtlen telefoni kasutades, mis omakorda eeldab seda, et mul on vaja väga head klaviatuurirakendust, mis võimaldaks mul vestlust normaalse kiirusega pidada.



Androidi all on mul selleks Swype või Swift-Key, kuid Windows Phone'i all pole midagi. Probleem on nimelt selles, et Windows Phone ei luba rakendustepoolest hangitud klaviatuuril süsteemi klaviatuuri asendada ning see tähendab kasutaja jaoks seda, et sõnumeid kirjutada ja vestelda tuleb üsna juhmi süsteemiklaviatuuri abil. Ei ole sel ei eesti keele sõnaparandust, ei ennustust ega sõrmega libistamist. Sõnumivestlust pidada Windowsi-telefoni vahendusel normaalselt ei saa. Kiirusevahe Swype'i klaviatuuriga on julgelt oma kolm-neli korda.

Asjalik telefon mõõduka hinna eest

Selles mõttes meenutab mitte ainult Lumia 720, vaid terve Windows Phone süsteem mulle nutikat televiisorit - see on väga hea info tarbimise vahend. Suurepärase, moodne, šikk, kuid see on ühepoolne kanal. Androidiga telefon on tänapäeval juba nagu arvuti - võimaldab mul infot mitte ainult saada, vaid ka saa-

ta. Windowsi-telefon võimaldab ka, aga see on vaevalem kui see võiks olla. Näiteks sellesama artikli siin ma võiksin valmis kirjutada Swype'i abil mõnes Androidiga telefonis, kuid Windowsi-telefonis ma isegi mitte ei kaaluks seda võimalust, täpselt nagu ma ei kaaluks varianti minna jalgsi Tallinnast Tartusse. Jah, see on tehtav, aga millise hinnaga?

Tegelikult mulle Lumia 720 siiski meeldib. 300 euro eest on see asjalik telefon. Aku kestab kaks-kolm päeva sõltuvalt kasutusest, ekraan ja kaamera on head ning nutitelefoni nõudmistel tabelisse saab pea igasse lahtrisse linnukese kirja panna. Vähesed mälu ja aeglasema protsessori pärast ei tasu muretseda, tõenäoliselt ei jää sulle sellest väheks, eriti kui piirdud eelinstallitud rakendustega. See on väga hea telefon konservatiivsele kasutajale, sellisele, kes tahab nutitelefoni, mis aitaks tal sotsiaalvõrgustikes või postkastis toimuvat jälgida, kuid kes toimivas ise eriti ei osale.

SVEN VAHAR

Nokia Lumia 920

Hind: umbes 300 €

Müügil: Küsi mobiiloperaatoritelt

Protsessor: Qualcomm MSM8227, kahetuumaline 1 GHz

Mälu: 512 GB mälu, 8 GB sisemälu

Ekraan: 4,3tolline (480 x 800 pikslit, IPS), Corning Gorilla Glass 2

Ühendused: 3,5 mm audioväljund, Micro-USB, Bluetooth, WiFi b/g/n, GPS, Glonass, NFC

Kaamera: 6 Mpx, LED-välg, HD videosalvestus 30 k/s, ees 1,3 Mpx kaamera

Operatsioonisüsteem:

Windows Phone 8

Aku: 2000 mAh

Muu: kompass, liikumis-, valgus- ja lähedussensor, microSD kaardipesa

Mõõtmed: 12,8 x 6,7 x 0,9 cm

Kaal: 128 g

KOKKUVÕTE

Hinna, omaduste ja võimaluste suhtelt võib see olla vaat et kõige parem Lumia. Kui sul näpud kangesti sügelevad Nokia nutitelefoni järgi, siis osta Lumia 720.

HINNE



Traktori kolmas tuletis

Hea utilitaarse telefoni saab nii: võtad mullusuvised komponendid, mille hulgituruhind on normaalsele tasemele langenud, ületuunimata Androidi, tugeva raami, soovitavalt kummist nurgad, tugevale esiklaasile kleebid peale kile ja lisad pakki vahetatava lisakile.

Sekka tuleb panna ka veidi industriaal-seid nuppe (mitte päris need, mis kraana või betoonimikseri kaugjuhtimisel, aga töökindlad), siis paned kõik augud kinni kummiklappidega, mis käivad kere külge jämeda kummiribaga ja on varuosa olemasolul iga kruvikeerajaomaniku poolt vahetatavad saavutamaks vee- ja pasakindlust, lisaks kulub ära koht, kuhu sidu-

da vajadusel jupp nõõri telefoni plaanivälise lahkumise vältimiseks.

Sellise frankenfööni jaoks on mõistagi vaja saada mõne sobiliku brändi frantsiis, sest ajal, kui haip käib neljatuumalise protsessori, 5-tollise ekraani, kallina tunduva plastiku ja kõikvõimalike tuuningunippide üle (rääkimata 100-megasest ühendusest, mis juhuks, kui see kiirus minu asukohas reaalselt saavutatav oleks, ületaks lubatud kuu andmesidelimiidi paari õhtuga) pole lihtsalt telefon ju seksikas ja mahamüüdiv.

Telefon kossupalliks

Ja sellel hetkel, kui sul on frantsiis, tekivad uued eesmärgid: disain, tootmiskulu, turundusosakond ja nii edasi. Tulemuseks on näiteks CAT B15. Üsna baasfunktsionaalsuses nutifon, millele on antud väljumine, mis otseselt ei karju sõnumit „ma olen kole, ent pommikindel“, aga tänu kompromissidele tundub tulemus olema mitte HMMWV (loe: Humvee), vaid pigem midagi Hummer H3 kanti - lahingumasina nime kolmanda tuletise tagant leiame džibilaadse toote ehk SUV.

Mõistagi on meil järjekordselt YouTube'itäis demonstratsioon, mis tõestavad B15 vastupidavust kossupallina (ületab mõnevõrra lubatud 1,8 meetri kõrguselt kukkumise), mahamaetuna ja kipsivalatuna (seda IP67 ei kata, sõltumata kasutatud kipsi margist) ja sekka mõned testid, mis tunnistavad rõõmsalt, et telefon pidas kukkumise-

CAT B15

Hind: 299 €

Müügil: Tele2

Võrgud: 3,5G 900/2100 MHz GSM 850/900/1800/1900 MHz

Protsessor: 1 GHz Qualcomm, kahetuumaline

Mälu: 4 GB, mälukaart kuni 32 GB

Ekraan: 4 tolli, 800 x 480 pikselit, Gorilla Glass

Kaamera: 5 MP, esipaneelil 0,3 MP

Ühendused: WiFi (a/b/g/n), Bluetooth 4.0, FM-raadio, GPS, USB, audiopistik

Muu: IP67 tolmu- ja veekindlus

Mõõtmed: 12,5 x 7 x 1,5 cm

Kaal: 170 g

OS: Android 4.1



le hästi vastu, ainult et veekindlaks muutev tagakaas kippus selle käigus ära tulema. Pesumasina-testi ma seepeale teha ei jüganud.

Päästab elu või objekti

Ausalt öeldes leiab loo-alguse nimistust üht koma teist, mis realiseerimata jäänud: ennekõike ekstreemmaastikel hädavajalik kinnitusaas ja taskus kruvisid kandvate isikute jaoks mõeldud vahetatav ekraani kaitsekile kohustusliku kaasa-varana. Aga kaitseklapid tundusid erinevalt eelmises [digi] numbris testitud B25st igati usalduseväärseid ja vahetatavad ning telefon muidu üsna tugeva olekuga. Kaks SIM-kaarti (kindlasti mõeldes ränd-Kalevi-poegade vajadustele) ning üsna pika pida-misega aku lisavad tarbimisväärtust neile, kelle jaoks on oluline telefoni toimimine sõltumata tema kasutustavast ja -kohast.

Ilmselt lisaks minu silmis vastupidavustunnet see, kui telefon oleks ebamugavalt kobaks, aga kuna B15 on piiripealsete gabariitidega ehk mahub pihku ega venita veidi tugevamast materjalist taskut välja, siis ma natuke muretsen tema pärast igapäevases töökeskkonnas. Samas, trendikate IP67-kindlate telefonidega võrreldes on kindlasti tegu mitu klassi kangema pilliga, mis varem või hiljem su elu (või objekti) päästab.

PEETER MARVET

HINNE



Kui eelmises numbris katsetatud Cati totufon ei kõlvanud kuhugi, siis see siin on täiesti enam-vähem Androidi-telefon, mis tundub ka vastupidav.



Nimi hiirt ei riku

Eelmise kuu mängurihiirte testi ei jõudnud meile kohale Steelserise lõbusa nimega hiir Kana, mis paigutub firma hierarhias ülimalistliku Kinzu V2 ja supervõimsa ellithiire Sensei vahele. Kui hea see siis on, nii võrreldes nende kui ka eelmisel kuul testitutelega?

Steelserise hiirte juures on mitu asja, mis mulle väga meeldivad ja millega nad suudavad teistest mängurihiirtest eristuda. Esiteks näevad need paganama head välja, kõikide hiirte baasmudelid on tagasihoidlikud, aga stiilsed, ning selle juures on ka koostekvaliteet väga hea. Kusjuures nendele, kes tahavad kirevamaid hiiri ja ööklubi laser-show'd, nende jaoks on tehtud ka hulgaliselt erimudeleid, aga kõikide hiirte põhimudelid näevad välja nii head, et neid pole häbi laual hoida.

Hind ei hirmuta

Teiseks on põhimudelite hinnatase selle juures päris mõistlik, nii üsna sarnaste näitajatega Kinzu V2 kui ka Kana maksvad 40-50 eurot, mis hea hiire eest on mõistlik hind. Kinzu V2 (ka V2 Pro) ja põhierinevuseks on see, et Kana on natuke suurem ja sellel on mõlemal pool

pöidlanupud. Optiline sensor ja muud tehnilised näitajad on samad.

Optilise sensori maksimaalne täpsus 3200 dpi on täpselt selline, mille juures on optilise sensori omadused kõige paremad, või õigemini optimaalsemad. Kui tahta täpsemat hiirt, siis tasub juba vaadata lasersensorite poole ja kui huvi FPS (võrgu)mängude vastu on sügavam, siis pole Kana niikuinii päris sulle ja mõelda tasub Sensei peale. Üldiselt on aga 3200 dpi täiesti okei ja 80% mänguritele sellest enam kui piisab. Ja ega mängudes polnudki Kanale midagi ette heita, sensor on täpne ja mingit viilimist ega viivitusi ei esine.

Peale väljanägemise on Kana minimalistlik ka enda võimalustelt, hiire peal on kõigest üks nupp täpsuse muutmiseks. Nüüd aga paar asja, mis mulle meeldisid, aga ma ei pane pahaks, kui need kõigile ei meeldi. Mõlemal küljel asuvad pöidlanupud on tegelikult üks nupp, mille on eri servades kaks raskuspunkti.

Lisaks on see piklik nupp tasapinnaline hiire servaga. Minu käele see sobis, aga ma näen siin võimalikku probleemi. Ma tean, et paljudele meeldib tunnetatav vahe pöidlanuppude vahel ja siis tasub ikkagi teiste hiirte poole vaadata.

Oranži LED-iga rullik (LEDi välja lülita-

Steelseries Kana

Hind: 52 €

Müügil: Ox.ee

Sensor: optiline

Täpsus: 400 - 3200 dpi

Nuppe: seitse + rullik

Kiirendus: 30 G

Ühendus: USB

Kaabel: 2 m

Kaal: 72 g

da ei saa) on üsna sujuv ja see pole tingimata hea - nõksatusi pole päris lihtne tunnetada. Relvade vahetamiseks muidugi see sobib, kuid mõneks keerukamateks ülesanneteks mitte. Tarkvaraliselt saab teha kõige standardsemaid operatsioone, nuppude funktsioone vahetada, profiile luua, täpsust muuta ja makrosid luua.

Esikoha vääriline

Kui võtta nüüd Kana esteetiline ilme, kasutusmugavus ja hind, siis oleks see hiir eelmise kuu testis kindla esikoha saanud. Kindlasti aga soovitan enne ostu seda hiirt kas või korra käes hoida veendumaks, et pöidlanupud sulle ikkagi sobivad.

MARTIN METS

Steelseries Kana on hea koostekvaliteediga, soliidne ja käitub mängudes hästi. Suurepärase valik!

KOKKUVÕTE

Steelseries Kana nime pole vaja häbeneda, hiirel pole küll ülemäära palju võimalusi, kuid kõiki neid teeb see hästi ja laual laisalt ei noki.

HINNE



Kui odav saab olla hea?

Google Nexus 7 tahvelarvuti on odav ja hea. Teised tootjad nägid seda ja hakkasid samuti tegema odavaid tahvelarvuteid, kuid nad pidid seda tegema veelgi odavamalt. Kui odavalt on aga võimalik teha head ja realselt kasutatavat tahvelarvutit?

Põhimõtteliselt saab tahvelarvutit meenutava seadme kokku panna umbes 50 euroga, kas või kui mõelda Sven Vahari käes mitu kuud testis olnud Colorovo tahvelarvuti peale. Mingi seitsmetolline ekraan, protsessor ja kiibistik, korpus ja

jupp mälu ning ongi koos. Aga kasutada selline asi kuidagi ei kõlba, täpselt nagu oodata oligi.

Acer on Iconia Tab B1-A71 näol põhimõtteliselt midagi sarnast kokku pannud. Seitsmetolline 1024 x 600 pikslit ekraan, 8 GB mälu ja ARM Coretx A9-1 põhinev kahe tuumaline protsessor annavad kokku tõesti tahvelarvuti ja selle saab kätte nüüd juba soodushinnaga saja euroga. Tõsiasi on aga see, et maksu see kas või 50 eurot, Nexus 7-ga võrreldavalt kasutatav see ikkagi ei ole.

Ära usu pilti

Pildi pealt näeb see tahvel päris hea välja, kuid seda suurem on kontrast Iconia Tab B1 kätte võttes. See näeb kole ja kehv välja ning arusaamatul põhjusel on ekraani kõrvale jäetud väga palju tühja ruumi. Okei, näppude jaoks peab seal midagi olema, aga enamike inimeste näpud pole läbimõõduga neli sentimeetrit.

Odavate tahvelarvutite (ja nutitelefonide) põhiprobleemiks on kehva kvaliteediga ekraanid ja see pole erand. TN-ekraanitehnoloogiat kohtab tänapäeval tahvelarvutites harva ja seda on ka näha, näiteks on ekraani eredus ebaühtlane.

Jõudlusest annab hästi aimu AnTuTu Benchmark, Iconia Tab B1 saab selles 6842 punkti, võrdluseks näiteks täiesti kasutamatu Colorovo CityTab Lite sai 2999 ja tunnustatud Google Nexus 7 sai 12 700 punkti.

Umbes niimoodi võib ka iseloomustada realselt jõudlust ja kasutuskogemust. Päris põhiasju, nagu lihtsamaid veebilehekülgi, Facebooki ja meili kannatab

Aceri odavtahvliga kasutada, kuid HD-video ja „Angry Birdsist“ vähegi nõudliku-

Acer Iconia Tab B1

Hind: 99 €

Müügil: Euronics

Protsessor: Kahetuumaline 1,2 GHz MediaTek MTK 8317T

Mälu: 512 MB, 8 GB andmete jaoks, mälukaardipesa

Ekraan: 7 tolline (1024 x 600) läikiv TN

Ühendused: 3,5 mm audioväljund, micro-USB, Bluetooth 4.0, WiFi b/g/n, GPS

Kaamera: 0,3 Mpix ees

Operatsioonisüsteem: Android 4.1

Aku: 2710 mAh

Muu: G-sensor

Mõõtmed: 11,3 x 197,4 x 128,5 mm

Kaal: 320 g

Odavate tahvelarvutite ja telefonide kõige suuremaks probleemiks on ekraanid ja see Acer ei ole siin erand

mad mängud on käeulatuses väljas. Android on muidugi natukene aeglane, aga ausalt öeldes kartsin hullemat.

Parem leia sada eurot

Kaamera on olemas, kuid üldmulje oleks parem, kui seda ei oleks. 0,3 megapiksli esiküljel oleva kaameraga lihtsalt pole praktiliselt midagi teha ja piltide kvaliteet on isegi päevavalguses hägune ja täis moonutusi. Sama kehtib ka tegelikult kõlari kohta, mis on olematu väga kehva helikvaliteediga peaaegu et mõttetu.

Aga saja euro eest paremat tahvelarvutit ei ole võimalik täna kindlasti saada ja kui sul tõesti on tahvelarvutit vaja ja sa ei saa teist sadat eurot juurde panna, siis võib-olla tõesti tasub selle ostu kaaluda, kuid samas on ka kasutuskogemus täiesti poolik. Saja euro eest ei saa head tahvelarvutit. See on sama, nagu ostad odava ja vana maja, milles on kuivkääm ja remonti pole seal võimalik teha... mitte kunagi.

MARTIN METS

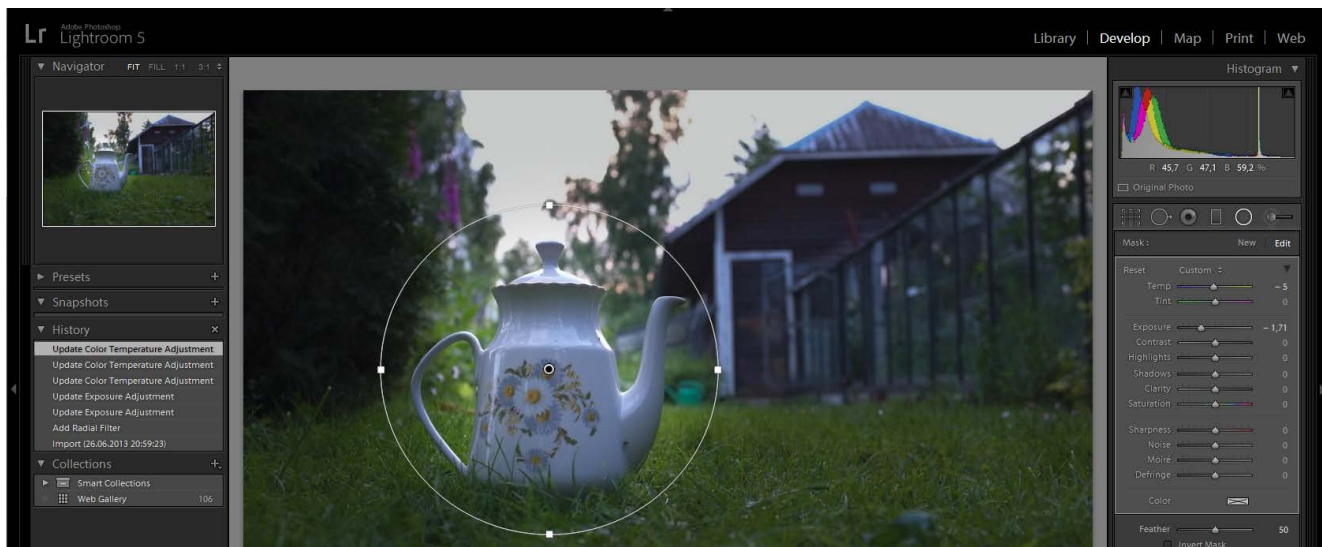


KOKKUVÕTE

Acer Iconia Tab B1 on saja euro eest parim tahvelarvuti üldse, kuid piiratud kasutatavus peaks panema mõtlema siiski natuke kallima seadme ostmise peale.

HINNE





Fototöötlus massidesse

Adobe Lightroomist on saanud paljude fotograafide meelistöriist, seda kasutavad nii profid kui ka amatöörid. Programmi viies versioon toob mitmeid uuendusi, kuid enne uue versiooni kasutusele võtmist tasub uurida, kas pakutav ka seda väärt on.

Installimisel oskab Lightroom 5 kasutusele võtta vanema versiooni kataloogid, jättes need varasemale kohale, kuhu sa need oled varasemalt loonud ning värskendades need nii, et need vastaksid uue versiooni võimalustele.

Majad sirgeks!

Vast ehk kõige kasulikim uuendus on perspektiivparandustööriist. Kui vanemas versioonis pidi viltust kaadrit käsitsi õgvendama, siis nüüd on jaotises Lens Correction valikud automaatselt perspektiivi parandamiseks ja viltuse kaadri vertikaalselt või horisontaalselt joonde ajamiseks. Selles pole midagi maagilist ja seda saaksid sa käsitsi ka teha, aga automaatika töötab uskumatult hästi ja see on tohutult mugav. Selleks, et Lightroom saaks kaadrit ise õgvendada, pole üldse palju vaja, ei ole vaja akent või majaseina, piisab ka täiesti mõnest taustal olevast viltusest laternapostist.

Teine uuendus, mis kahtlemata miljonitele üle maailma rõõmu pakub, on radiaalfilter, mis võimaldab pildist mõne osa paremini esile tõsta. Selle asemel, et kasutada jaotise Adjustment Brush tööriistu pildi alade heledamaks või tumedamaks tegemiseks, saab nüüd välja valida

pildil mõne ala ja muuta mitte ainult seda, mis selle sisse jääb, vaid ka seda, mis jääb sellest väljaspoole.

Asetad filtri potreepildil näole, ning keerad kõike sellest väljaspoole jäävat näiteks paari stopi võrra tumedamaks, efekt missugune! Palju lihtsam kui mässata selektiivse töötusega. Kui sa pole suutnud seni ära õppida, kuidas pildil mõnda kohta heledamaks või tumedamaks kruvida, siis nüüd on see tehtud nii lihtsaks, et sa lihtsalt ei saa sellega eksida.

Kiirust on juurde tulnud

Kolmas, tehnilisest vaatepunktist väga huvitav uuendus on võimalus töötada nutikate eelvaatepiltidega. Eelvaade on algsest failist loodud väiksem (maksimaalse küljepikkusega 2540 pikslit) koopia, mida saab töödelda ja millele saab rakendada kõiki tööriistu, lisada ja vahetada metaandmeid - ühesõnaga peaaegu kõike, mida saab teha algse failiga.

Oluline vahe on aga selles, et taolised nutikad eelvaatefailid võtavad kõvasti vähem ruumi ning töö nendega on kiirem. Need võimaldavad töödelda näiteks välistel kõvakettal või võrgukettal olevaid faile ka siis, kui seda ketast parasjagu arvutiga ühendatud pole. Aeglase arvuti puhul

Adobe Lightroom 5

Hind: umbes 130 €

Müügil: küsi kauplustest

OS: Microsoft Windows 7 SP1 või uuem, Mac OS X v10.7 või uuem

Mälu: 2 GB

Kõvakettamaht: 2 GB vaba

Ekraan: eraldusvõimega vähemalt 1024 x 768

Uuendused on igatahes teretulnud ja teevad fotode parandamise endisest veelgi lihtsamaks

teeb see töö failidega tuntuvalt kiiremaks.

Kiirus, muide, ongi vähemalt minu jaoks Lightroom 5 parim omadus. Minu mitte nii nõrgukesel i3-protssoriga 7200 p/m kõvakettaga sülearvutil oli Lightroom 4 tihti nõnda aeglane, et mul kannatus lihtsalt katkes. Lightroom 5 on kõikides aspektides kiirem ja paremini reageeriv.

SVEN VAHAR

KOKKUVÕTE

Uus versioon toob mõned väga kasulikud mugavusuuendused ning on vanast tuntuvalt kiirem ja nutikam.

HINNE





Katse nutika koduga

Nutikas kodu on juba aastaid olnud justkui valveseisundis: igal hetkel valmis avalikkuse ette hüppama ja meie elu igaveseks muutma, aga seda hüpet veel toimunud ei ole. Elion proovib oma kodujuhtimise teenusega asja parandada.

Elion on oma teenusega üldiselt päris head tööd teinud. Nad lubavad, et nutikodu ülesseadmine on nii lihtne, et igaüks saab sellega hakkama ja minu arvates vastab see ka tõele. Tuled kastitäre andurite-seadmetega koju, paned neisse patareid sisse ja kui sa ei taha seintesse auke puurida, võid andurid ka lausa kahepoolsete kleepsudega uste-akende külge kleepida. Edaspidine konfigureerimine käib juba brauseris Elioni kodulehel ja seegi on lihtne.

Kuhu panna nutipistik?

Andurite valik on esinduslik: liikumis-, suitsu-, ukse- ja aknaandurid, nutipistikud, elektrikilbist energiatarbimise jälgi ja nii edasi. See kõik kõlab väga hästi. Seadmete juhtimiseks saab teha igasuguseid reegleid. Näiteks öelda, et kui toas on pime ja külm, kell on rohkem kui seitse öhtul ja keegi kõnnib, siis lülita lamp sisse. Või elektriradiaator. Või pane kaamera salvestama.

Agas kui ma kõigi nende asjade ülesseadmise olin lõpetanud, seisin keset tuba, kaks nutipistikut käes, otsisin kohta, kus ma neid kasulikult rakendada saaksin ja sellest hetkest tabas mind nutikodu reaalsus. Jah, see kõik töötab, aga ei, seda ei ole tegelikult mõnus ega mugav kasutada.

Võtame näiteks neidsamad nutipisti-

kud. Ma ei suutnud lõpuks välja mõelda ühtegi kohta, kus neid oma korteris rakendada. Mida ma tahaksin läbi interneti sisse-välja lülitada? Selleks tuleb enne logida näiteks mobiil ID-d kasutades Kodujuhtimise lehele sisse ja siis brauseris vastavat nuppu vajutada. Kõvasti lihtsam on minna ja lihtsalt see asi sisse või välja lülitada, kas pole? Ja kui ma lambi näiteks lülitist välja lülitan, siis ei ole nutipistikust ju enam üldse kasu?

Akna- ja ukseandurid töötavad ilusti, aga valveteenusega nad liidestatud ei ole. Jah, ma võin panna tuppa kaamera ja häire korral näiteks arvatist vaadata, mis kodus toimub, aga kas sina julgeksid panna oma tuppa üles internetiga ühendatud videokaamera? Ausalt, mina ei julge, kuigi Elion lubab, et turvalisus on tagatud.

Vesipühvel vannitoas

Veel üks probleem on kodu valvesse ja valvest maha saamine. Selleks võib kasutada spetsiaalseid pulte, aga need on kaasas kandmiseks minu arvates veidi liiga kobakad. Valvet saab maha ka telefoniga kindlal numbril helistades, aga ausalt öeldes on ka see pidevalt kasutamiseks väga tüütu. Vana kooli lahendus ehk seinale olev klahvistik on ikkagi kõige kiirem ja lihtsam, aga seda võimalust Elioni nutikodu ei paku.

Kui mul oleks vaja maakodu valvata,

Elioni Kodujuhtimine

Müügil: www.elion.ee/kodujuhtimine

Hind: sõltub seadmetest, vaata veebist

Andurid: liikumisandur, ukse- ja aknaandur, suitsuandur, nutipistik, energiatarbimise lugeja, kaamera

Muu: valvestuspuldid, mobiiltelefonilt valvestamise võimalus

Kui mul oleks vaja maakodu valvata, oleksin ilmselt selle teenuse klient. Korterrisse ta aga sugugi vajalik ei ole

oleksin ilmselt Elioni Nutikodu tänulik klient, sest selleks on ta ideaalne (kuigi üsna kallis, keskmise majapidamise jaoks maksab ta koos seadmetega mitukümmend eurot kuus). Keskseadmesse on sisse ehitatud ka mobiilne internet, nii et tegelikult polegi nutikodu kasutamiseks püsiühendust vaja. Ja nii saabki näiteks sauna või elektriradiaatorid enne maale sõitmist interneti kaudu sisse lülitada, et kohale jõudes maja ilusti soe oleks. Korterrisse ta aga ei sobi, vaid on jalus nagu vesipühvel vannitoas.

HENRIK ROONEMAA

KOKKUVÕTE

Elioni nutikodu lahendus töötab, aga inseneritehnilise lahenduse kõrval on puudu see inimlik miski, mis ütleks, mille jaoks ma ikkagi seda kasutaksin.

HINNE



Kõlar taskusse lõkke äärde kaasa

Microlab on tuntud kui odava otsa kõlaritootja, kelle muusikakastid teevad selle raha eest täiesti talutatavat heli. Proovimegi, kui hea on kõigest 40 eurot maksev kaasaskantav pisike kõlar, millest saad nii telefonist kui ka tahvlit muusikat lasta.

Kõlari koostekvaliteet on üllatavalt hea ja tundub, et see võiks maksta tegelikkuses kaks korda rohkem. Kõlari ees on väljatõmmatav alus, kuhu saab panna siis nii telefoni või tahvelarvuti. Need saab lihtsalt ühendada üle Bluetoothi, aga tagaküljele on peidetud ka lühike 3,5 mm kaa-

bel, millega saab akut säästvamalt enda seadme ühendada.

Heli pole muidugi midagi revolutsioonilist, kuid YouTube'ist muusika laskmiseks sobib küll. Bassi on pigem vähe ja üldpilt on natukene elutu, kuid ega ootused ei saagi sellise kaasaskantava kõlari puhul liiga kõrgel olla.

Muusikat valjemaks keerates läheb heli vaksa jagu hägusemaks, kuid normaalse nivooga kuulamiseks mitte-audiofilile on see hea diil. Kindlasti oluliselt parem kui muusikat lihtsalt tahvlit või telefonist piinliku kvaliteediga lasta.

Aku on muide vahetatav ja ühe laadimisega (ainult üle USB) saab järjest muusikat kuulata umbes neli tundi, mis on okei. Muidugi tekib probleem, kui tahad seda kõlarit kasutada tsivilisatsioonist ja USB-portidest eemal, aga sel-



KOKKUVÕTE

Microlab MD212 ei paku mingit imehelikvaliteeti, kuid suvel lõkke ääres telefonist YouTube'i kuulamiseks kõlbab see väga hästi.

Microlab MD212

Hind: 40 €

Müügil: Ox.ee

Sagedusvahemik: 150 Hz - 20 KHz

Ühendus: Bluetooth, 3,5 mm

Laadimine: USB

Võimsus: 2 W

Aku: 1000 mAh

Mõõtmed: 195 x 59,5 x 57 mm

Kaal: 360 g

lega tuleb siis arvestada. Lisaks saab seda kasutada ka käed-vabad seadmena, sest sellele kõlarile on sisse ehitatud ka mikrofon. Põhimõtteliselt see lahendus töötab, näiteks autos, aga ega ma end seda kasutamast ei näe.

MARTIN METS

HINNE



Samurai mängib muusikat

Kui me peaks siin [digi] välja andma kuu jaburaima testtoote tiitlit, siis kuuluks see praegu ilmselt Sonpre Samurai nimelisele väikesele kapselkõlarile, mis on selle auga välja teeninud. Esmalt selle pärast, milline ta välja näeb.

Kapselkõlareid on igasuguseid, aga ükski neist ei ole selline trotslikult nunnu olekuga must väike tüüp, nagu Samurai. Ta tõesti näebki välja pisut nagu üks endasestõmbunud jaapani sõjamees. Teiseks selle pärast, mis asi ta on. Jällegi, kapselkõlareid on igasuguseid, aga harva näeb, et asi on nii põhjalikult ette võetud kui Samurai puhul. Muidugi oskab ta muusikat mängida 3,5 mm sisendist, aga mitte ainult. Tal on küljes ka FM-raadio ja SD-kaardi pesa! Tõepoolest, paned MP3-dega mälukaardi Samuraile kõhtu ja ta hakkabki kohe laulma. Põhja all on tal väike ekrään, mille kasutajaliides on sama õudne kui odavatel hiina MP3-mängijatel, aga üldiselt siiski arusaadav. Ja sinna on ehitatud isegi kalender ning äratuskell! Samurai aku peab vastu hea mitu tundi.

Heli osas on keeruline öelda, kas ta on



nüüd natuke parem või natuke halvem kui konkurendid, näiteks kapselkõlarite žanri loonud X-Mini. On kohati üsna terav, aga bassi suudab ka täitsa adekvaatselt mängida ja kindlasti on ta oluliselt parem kui keskmisesse sülearvutisse ehi-

Sonpre Samurai Mac M

Hind: 45 €

Müügil: Elion

Sagedusvahemik: 200 Hz - 16 kHz

Võimsus: 3 W

Ühendused: USB, 3,5 mm, SD-kaardi pesa

Toetatud failivormingud: MP3, WMA

tatud kõlarid. Seega, kui sul on vaja sülearvutist *podcast*'ide või raskemal juhul isegi muusika kuulamiseks pisike kõlar kotti visata, on Samurai täitsa omal kohal.

Iseküsimus on aga see, miks siis mitte osta juba mõnd ilma kõigi nende lisavidinateta kapselkõlarit, mille saab poole odavamalt kätte. Kui sul just ei lähe vaja SD-kaardi pesa, raadiot ja kalendrit.

HENRIK ROONEMAA

KOKKUVÕTE

Näeb lahe välja ja mängib muusikat, on silmini täis topitud igasuguseid lisavõimalusi raadiost kalendrini, aga kapselkõlari saab ka poole odavamalt.

HINNE



Tindi teine tulemine

Printeritehnoloogia, mis on seni tükk aega paigal seisnud, on hakanud viimaks taas huvitavas suunas liikuma. Müügile on tulnud uue tehnoloogiaga tindiprinterid, millest lubatakse, et need on laserprintereist säästlikumad. On see tõsi? [digi] võttis asja uurida.

Kauaaegsed lugejad teavad, et me pole kunagi eriti soojalt suhtunud tindiprinteritesse, välja arvatud siis, kui pole tege- mist fotoprinteritega, sest tindiga printi- mine on alati olnud tohutult kulukas.

Eriti jahedad oleme olnud tindi kasuta- vate kontorikombainide suhtes, sest iga mõtlematu kopeerimisega lastakse tuulde arvestataval hulgal raha. Sel kevadel tea- tasid nii HP kui ka Epson, et müügile on jõudnud uue põlvkonna tindiprinterid, mis on laserprinteritest soodsamad. Ot- sustasime lüüa kaks kärbest ühe hoobiga ja üle vaadata nii kontorikombainide kui ka tindiprinterite hetkeseisu. Seadsime

lauale vastakuti HP Officejet Pro 276dw ja Epson L550, mis mõlemad on mõeldud keskmise suurusega kontorisse.

12 kilogrammi kaaluv HP on paras kola- kas, sama suur ja kole kui selle nimigi. Ka Epsoni kohta ei saa öelda, et see oleks väi- ke, kuid kontorilauale asetatuna ei mõju see ka üleliia suurena. Kodukasutusse üheinimese printeriks oleks see suur ja kallis, ent kontoris kapinurgale asetatuna ei ole see sugugi kogukas.

Käsitsemine on lihtne

Mõlemal seadmel on juhtpaneel nuppu- de ja ekraaniga. Ekraanilt seadistamise ja ülevaate saamise võimaluste poolest on edumaa kindlasti HP-l, sest värvilisel puu- tetundlikul ekraanil on väga lihtne saada ülevaadet sellest, mis toimub ning sealt on hõlbus valida toiminguid ja sätteid. Ep- soni kaherealine monokroomne ekraan nii mugav pole, kuid ega seda kuigi sageli kasutada polegi vaja, sest skannimis-, fak- si- ja kooptarežiimide jaoks on olemas pä-

Epson L550

Hind: 374 €

Müügil: Kulbert

Funktsioonid: Skanner, koopiamasin, printer, faks

Trükkivärvide arv: 4 (must, tsüaan, magenta, kollane)

Lahutusvõime: 5760 x 1440 dpi

Kiirus: kuni must 33 lk/min, värviline kuni 15 lk/min

Paberisalg: 100 lehte

Ühendused: USB, LAN

Mõõtmed: 47,4 x 37,7 x 22,6 cm

Kaal: 6,2 kg

ris nupud ning eraldi nupud on isegi vär- vi- ja mustvalge kooptaja jaoks.

Oulisemad kodus ja kontoris tarvis mi- nevad printimisvõimalused on olemas mõlemal, sealhulgas kahepoolse doku- mendi printimise võimalus, kuid Epsonil tuleb printitud paberid vahepeal ise üm- ber keerata ja uuesti õigetpidi salve pan- na.

Hoolimata sellest, et ekraanil kuvatak- se piltidega juhis, kuidas täpselt tuleb leh- ti keerata (pakk pikemat külge pidi teistpi- di) ja milline ots ees see printerisse tuleb pista (pea ees, mitte jalad ees) on kindel, et esimesel paaril korral läheb see kõigil, kes printerit kasutavad, segamini. Terve- le kontoritäiele rahvale seda selgeks õpe- tada on keeruline, tõenäoliselt lõpeks asi sellega, et seinale tuleks kinnitada eesti- keelne juhis.

HPga on asi lihtsam, ostes saab kohe kaasa ka dupleksimooduli, mis tuleb kin- nitada printeri tahaküljele, see aitab lehti ringi keerata. Iga lehe kahepoolne printi- mine võtab aega 15-20 sekundit, sõltuvalt lehekülje materjali iseloomust. 100 lehe- külje kahepoolne printimine ehk 50 lehe mõlemalt poolt täis printimine võtab aega umbes 20 minutit. Epsoniga võtab see aga koos lehepaki keeramisega aega 15-16 mi- nutit, HP-l kulub hoolimata suuremast printikiirusest üsna kaua aega lehe dup- lekseri abil ringikeeramiseks. Mahukama- te kahepoolset printitavate dokumenti- de puhul on ajavõit Epsoniga märgatav.

Epson tõstab tindiprinterid taas au sisse. Nüüd võib neid tõepoolest kasutada massprintimiseks



KOKKUVÕTE

Epson on teinud midagi, mida paljud enam ei uskunud, et see oleks võimalik - tindiprinter on nüüd kulutõhusam kui laserprinter.

HINNE



Suuremahuliste dokumentide printimise puhul ilmneb Epsonil kahjuks üks tobe probleem, nimelt kuigi paberisalv peaks mahutama 100 lehte, siis ei saa seda päris lõpuni täis ikkagi panna, sest printer ei suuda sel juhul paberit sisse võtta ja kurdab, et paber on printerisse kinni jäänud, kuigi see nii pole. Salve reaalse töökindla mahutavuse piir kuskil 50-60 lehe juures. HPga sellist probleemi pole, 250 lehte mahub salve ja ka täis salve puhul ei jää kinni ükski leht.

Lähenedamine on erinev

Standardkvaliteet, mis mõlemal printeril ka vaikesätteks on, on printereil erinev. Värvide tugevuse vahe on märgatav, Epsoni tekst on hallim ja lahjem, HP oma tugevam ja järsem. Tavaliste dokumentide printimise puhul see vahe määravaks ei tohiks osutuda, sest mõlema väljaprint on kvaliteetne ja loetav.

Seevastu koopiate tegemisel on vahe juba kaugelt märgata. Epson hoiab konservatiivset ja kokkuhoidlikku joont, mustvalge koopia on hallikam ja värvikoopia lahjemate toonidega, mõlemal juhul on kontrastsust nähtavalt maha keeratud. HP lähenedamine on hoopis teine, värvid - nii must kui muud värvid - on kontrastsed ja tugevad, üldmulje on erkam ja parem ja peen detaili joonistub paremini välja. Seda küll ainult juhul, kui teha koopiat kvaliteetsest algallikast. Viitsa trükk kvaliteediga ajakirjast, ajalehest või postrist koopia tegemisel tagab Epsoni tehnoloogia ikkagi sujuva ja loomuliku värvikatvuse, HP aga jätab sisse selge viltuse rastro. See ei ole mitte printimis-mooduli, vaid hoopis skannerimooduli probleem, sest HPga skannitud pildid on täpselt samasugused.

HP skannimismoodulis ei saa praktiliselt mitte midagi seadistada peale dokumendi tüübi, punktlihmeduse ja ekstra kvaliteedi, mida iganes too viimane siis tähendama peaks. Ka parima kvaliteediga skannides jääb õhukesele paberile trükitud ajakirja pilt triibuline ja ruuduline. See on vana ja ammu teada probleem ning iga mõistlik skannimistarkvara pakub võimalust rastroit kui mitte täiesti eemaldada, siis vähemalt olulisel määral vähendada, kuid HP sellega hakkama ei saa.

Epson saab, skannimistarkvara on funktsionaalselt võrreldav eraldiseisvate skannerite tarkvaraga, seal saab sättida pea kõike, sh värvustasakaalu, histogrammi ja värvipaletti. Kui skannimine on sinu jaoks oluline, siis ei tasu HP poole vaatama hakata. Värviprintiga saavad mõlemad hakkama eeskujulikult. HP endiselt kipub armastama kontrasti ja erksaid toone ja Epson eelistab taas pigem värviküllastusega tagasi hoida.



HP tindikulu on väike ja võrreldav laserprinteri omaga, kuid Epsoni uue tehnoloogia vastu ei saa

Täiesti usukumatu kokkuvõde

Nüüd aga kõige põnevama osa juurde. Kui säästlikud need uue põlvkonna printerid siis ikkagi on? Võtame võrdluseks laserprinterid. Meie kontoris on Samsung ML-2950 laserprinter, mille tahmakassett maksab umbes 80 eurot ja sellega saab printida umbes 2500 mustvalget A4 tekstilehekülge. Lehekülje hind on seega 0,032 eurot.

Kodukasutajate seas on väga populaarne odav ja väike printer Samsung ML-1640, mille tahmakassett maksab 50 eurot ja võimaldab printida 1500 lk. See teeb lehekülje hinnaks 0,03 eurot.

Kui mitte osta uut kasseti, vaid lasta vana 25-30 euro eest täita, tuleb lehekülje hinnaks 0,01-0,02 eurot. HP Officejet Pro 276dw tindikassett maksab 30 eurot ja sellega saab printida umbes 2500 lehekülge. Lehekülje hinnaks tuleb seega 0,012 eurot, mis on tõepoolest laserprinterist omast soodsam.

Ent kui arvutada välja Epson L550 ühe

HP Officejet Pro 276dw

Hind: umbes 340 €

Müügil: Küsige arvutikauplustest

Funktsioonid: Skanner, koopiamasin, printer, faks

Trükkivärvide arv: 4 (must, tsüaan, magenta, kollane)

Printeri lahutusvõime: 1200 x 1200 dpi

Kiirus: kuni must 20 lk/min, värviline 15 lk/min

Paberisalv: 250 lehte

Ühendused: USB, LAN, WiFi, mälukaartipesa, pesa USB-mälupulga jaoks

Mõõtmed: 49,4 x 46 x 31,5 cm (ilma duplekslerita)

Kaal: 12,7 kg

lehekülje hind, siis on see lausa müstiliselt madal. 70 ml musta tindi pudelike maksab 6-7 eurot ning sellega saab printida tootja andmetel umbes 4000 lehekülge, mis annab lehekülje hinnaks 0,0017 eurot. Ka meie testid kinnitasid seda numbrit. Pärast umbes tuhande lehekülje printimist mõõtsime kulutatud tindi taset värvipaagis ja võrdlesime seda paagi mahutavusega ning tõepoolest, numbrid klapiivad. See on ligi 18 korda soodsam kui keskmise laserprinterit trükitav lehekülge! Pärast kümne tuhande lehe printimist on Epsoni L-seeria, milles on ka odavamaid seadmeid, juba soodsam isegi odavast laserprinterist.

SVEN VAHAR

KOKKUVÕTE

Kasutamine on mugav ja väljaprintid kontrastsed. Printimine on sama soodne kui laserprinterit puhul, kuid Epsonist on see veel mitu sammu maas.

HINNE



Korsten keset küla

Regio teedeatlas on nüüd saadaval ka Androidile ja see on hea, sest Google Maps, olgu see nii hea kui tahes, ei tea vahel Eestist mitte midagi. Regio, mille kaart on iga auto kindalaekas, on tuntud nimi ja juba sellepärast tasub rakendus installida.

Kaardid on ausad, saadaval on nii teede kaart, ortofotod kui ka hübriidrežiim. Kõik teed ja teekesed on täpselt peal ja vaatamisväärsusi on kaardil nii et tapab. Iga vähegi olulisema punkti kohta on olemas ka tähtis lisainfo, näiteks on Sangaste postkontori infos ära märgitud kenasti ka postkontori lahtiolekuajad. Esmapilgul tundubki, et tegemist on väga laheda rakendusega ja et Google Mapi võib nüüd telefonist välja peksata, aga ei, vara veel.

Rakendust vaevavad probleemid, näiteks kao-



tab see mingil suvalisel hetkel võime reageerida kahe sõrmega suumimise peale. Samuti on ebaloogiline huvipunktide grupeerimine, need lajatatakse kõik hoonepõhiselt kokku, kuid see tekitab olukordi, kus näiteks tankla ja pangagaautomat on mõlemad ühe punase mullikese sees, samas kui kõrvaltänava tankla on omaette ikooniga. Samuti kimbutab kohtade üleküllus. Harku vallast leiab näiteks ühe korstna, mis kaardil eraldi punktina välja on too-

Regio teedeatlas

OS: Android

Hind: Tasuta

Testitud seadmel: Google Nexus 4

dud. Milleks, kellele?

Kauguse mõotmist ega teejuhatamist teedeatlas ei paku. Kui ma tahaksin teada, kuidas Pärnust Rāpinasse sõita, siis peab ikka ise kaardil järke ajama.

Teedeatlase peamine eelis Google Mapi ees ongi just kohalike huvipunktide rohkus ja oluline lisainfo, selleks on rakendus parim. Aadresse saab aga otsida ka Google Mapi abiga ja kui sa tõesti just ei kavatse puhkust veeta mööda kodumaa kolkaid mööda kolistades, ei ole sul Regio rakendusest suurt kasu.

SVEN VAHAR

KOKKUVÖTE

Kodumaise tootja rakendus, ehtne Eesti asi. Kaardil on miljon huviväärset kohta, kuid liiklejale see Google Mapsiga võrreldes lisaväärtust ei anna.

HINNE



Mis telefon mul ikkagi on?

Kes jaksaks meeles pidada oma telefoni tehnilisi andmeid? Protsessori kiirus jääb veel meelde, aga kõik muu... Mis mudel see täpselt oligi? Mitte et seda kogu aeg vaja oleks, aga vahel oleks huvitav ülevaateid lugedes võrrelda, kuidas telefoni kiibistik uuematega võrdluses ka skoorib.

Arvutikasutajatele ammu tuntud programm nimega CPU-Z on nüüd saadaval ka Androidi jaoks ja see näitab üksikasjalikku infot telefoni riistvara kohta.

Sealt näeb ka mitte ainult seda, mis protsessor telefonis on, vaid ka seda, mitu tuuma parasjagu töö on ja millisel taksagedusel need töötavad. Infot saab ka aku ja mäluksutuse kohta ning neile, kellel sellega midagi peale on hakata, näitab CPU-Z ka jooksvat infot telefoni sensorite kohta. Sellega saab näiteks kontrollida, kas valgus-sensor ikka tööta korralikult või tuleks telefon remonti viia.

Enam pole sul vaja telefoni intiimseid andmeid andmelehel taga ajada.

SVEN VAHAR



CPU-Z

OS: Android

Hind: Tasuta

Testitud seadmel: Google Nexus 4

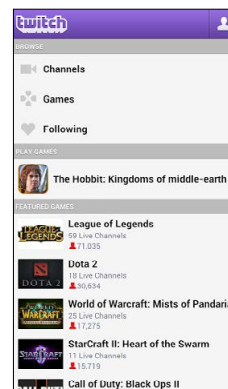
HINNE



Twitch.tv suur häbiplekk

Twitch.tv on maailma kõige populaarsem mängude striimimise teenus, kus seda võib teha igaüks, kel vähegi on tahtmist. Õpetasime seda oma lugejatele ka [digi] aprillinumbris, kõik on lihtne ja loogiline. Lihtne ja loogiline ei ole aga see, mis toimub Twitchi Androidi rakenduses. Olgu, võrreldes paari kuu taguse ajaga on asi muutunud paremaks, kontole saab sisse logida ja näha kõiki neid kasutajaid, keda sa jälgid. Kuid... puudu on üks väike asi, nimelt OTSING. Jah, seda ei ole, tõesti. Saad küll osade mängude järgi kataloogi lehitseta, kuid see on väga piiratud. Lisaks on rakendus aeglane ja striimimise alustamine võtab ülikaua aega. Kui sellest veel kõigest vähe pole, viskavad mõned lingid sind ettehoiatamata Google Play poodi mõnda jaburat mängu proovida, mida sa pole teha tahtnud. Kui muidu on Twitch.tv pakutav teenus pea suurepärane, siis millegipärast on Androidi rakenduse arendamine jäänud täiesti tähelepanuta. Häbilugu.

MARTIN METS



Twitch

OS: Android

Hind: tasuta

Testitud seadmel: Google Nexus 7

HINNE



LEXUS IS CREATING AMAZING

UUS IS

JUULI 2013



LEXUS TALLINN, PETERBURI TEE 1
TEL +372 6 190 005, INFO@UNELMAUTO.EE

IS 250 hinnad alates 33 990 €. IS 300h hinnad alates 37 990 €.
IS 300h keskmine kütusekulu 4,3 l/100km, võimsus 164 kW,
CO2 emissioon 99 g/km.



Testis üheksa head pulsikella treeningutega alustamiseks

Pulsikellad on tehnikavidinad, mis on meie ajakirja viimasel ajal kahetsusväärset harva sattunud. Nüüd kustutame selle võla ja võrdleme omavahel üheksat odavama klassi pulsikella, mis sobiksid hobisportlasele esimeseks pulsikellaks.

Seekordsesse [digi] pulsikellade testi sai valitud teadlikult iga tootja soodsamad pulsikellad, et selgitada välja, milline oleks parim valik esimeseks pulsikellaks neile, kes soovivad alustada teadlikuma treeninguga. Esindatud on kõik olulisemad tootjad, välja jäi üksnes Sigma.

Kellad ja viled

Kes soovib suuremat funktsionaalsust ja lisavõimalusi, nende jaoks on muidugi mõista olemas kallim hinnaklass. Odav hinnaklass ei tähenda, et tegu oleks kehvema kraamiga, oma põhitööga ehk hetkepulsi määramisega saavad need hakka-ma hästi ja kallima hinna just määravadki kõik need lisavõimalused.

Testimisel pöörasime tähelepanu eelkõige kellade kasutamise lihtsusele ja mugavusele. Kuigi nii mõnelgi testis olnud

pulsikellal oli võimekus määrata kasutajale sobilikud pulsivahemikud, siis järjepideva ja teadliku treeninguga alustades tuleks siiski eelnevalt konsulteerida spordiarstiga ja koormustesti abi välja selgitada hetke füüsilise seisundi ning määrata

Enne pulsikella kasutamist konsulteerige spordiarstiga ja selgitage koormustestiga enda füüsilise seisundi

sinu jaoks sobilikud pulsitsoonid. Lihtsalt niisama neid ise määrama hakata ei ole mõtet ja sõbra soovitatud vahemike kasutamine ei anna just sulle kõige paremat

tulemust. Vastavalt sinu eesmärkidele oskab spordiarst anda sulle ka nõu, milliseid treeninguid, millises pulsivahemikus ja täpselt millise pikkusega läbi viia.

Mis sporti teed?

Lisaks hetkepulsi jälgimisele treeningu ajal on hiljem kokkuvõtteid tehes hea teada ka seda, millises pulsitsoonis ja kui kaua viibiti treeningu ajal. Treeningkella valimisel tuleks ka mõelda sellele, milliseid spordialasid peamiselt harrastada kavatsetakse, sest nii mõnigi lihtsam pulsikell võimaldab lisaks pulsivööle ühendada juhtmevabalt erinevaid andureid. Olgu selleks jalgratta spidomeeter või juhtmevaba kaal, mis lisab kehakaalu andmed automaatselt treeninginfole, mis võimaldab vastavalt selle tulemusi analüüsida.

OLIVER OJAMAA

Parim ja tulevikukindlaim valik

Suunto M5 on samm edasi odavamast M2 mudelist, kuigi visuaalselt on erinevusi odavamate mudelitega vähe.

Suurimaks plussiks on võimalus pulsikellaga koos kasutada lisaandureid, mida odavamatel mudelitel ei ole. Kasutusele saab võtta jalgrattaanduri, mis mõõdab jalgrattal läbitud kiirust (Bike Pod) ja vahemaad. Eraldi võib kasutada GPS vastuvõtjat (GPS Track Pod) teekonna salvestamiseks või jalatsipaeltale paigaldatavat andurit (Foot Pod), mis mõõdab läbitud kiirust ja vahemaad ka siseruumides.

Kogutud treeningandmed on võimalik hiljem laadida Suunto Movescount keskkonda hilisemaks analüüsimiseks ja treeningpäeviku pidamiseks.

Suunto M5 annab vastavalt seatud eesmärkidele ning treeningute intensiivsusele soovitusi järgnevate treeningute planeerimiseks. Päris huvitav oli jälgida, millised olid kella poolt antavad soovitusel.

Pärast iga treeningut kuvati kella ekraanile mitme tunni möödudes oleks paras aeg uut treeningut läbi viia ehk mitme tunni möö-

Suunto M5

Hind: 129 €

Müügil: Matkasport

Tehniline info: vaata testi lõpust

dudes peaks organism olema eelnevast treeningust piisavalt taastunud. Kui taastumiseks vajalikud tunnid on eelnevast treeningust möödunud, siis kuvab kell igapäevaselt kellaaja alla alumisele reale inglise keeles teksti, et täna on aeg trenni minna. Väikene meeldetuletaja alati, kui randmelt kellaäga vaatad.

Suunto M5 katab mõistliku hinnaklassi juures ära kõik põhilised algajale mõeldud pulsikella parameetrid ja meie arvates teeb see seda konkrentidest natukene paremini. Ja kuna on võimalik lisada andureid, siis pole ka oma kella vaja välja vahetada siis, kui ühel hetkel nõudmised pulsikella osas kasvavad.



KOKKUVÖTE

Lihne kasutada, nägus väljanägemine ning tehniliselt võimekas tänu lisaandurite ühendamise ning andmete veebikeskkonda laadimise võimalusele.

HINNE



Kummikommist rihmaga pulsikell

Selle kella rihm on kummikommist tehtud, oli esimene emotsioon Polar FT40 randmelle kinnitades. See on testis olnud pulsikelladest konkrentsilt kõige pehmema randmerihmaga kell.

Küll aga tundus, et ka kõige lühema randmerihmaga mudel, sest ühegi teise pulsikella puhul ei pidanud kellarihma randmel nii viimastesse aukudesse pistma. Meesterahvas-tele võib rihm lühikeseks jääda.

Polari plussiks võrreldes teistega on see, et kella ekraan, menüü ja kasutusloogika on väga lihtsad, sarnased on need ka testis osalenud Polar FT7 mudelil. Kui enamikel teistel kelladel on need ka päris head, siis Beurerist on kasutusloogika mäekõrguselt üle.

Polar FT40 omab kõiki neid häid baasomadusi, mis on Polar FT7 mudelil, ning lisaks on veel juures FitnessTest nimeline funktsiooni, mis puhkeolekus selgitab välja sinu aeroobse võimekuse ja annab teada, kas see on aja jooksul paranenud või mitte.

Korralikult valdavalt aeroobses tsoonis esimeste treeningutega alustades peaks õige pea hapnikutarbimine paranema hakkama ja

Polar FT40

Hind: 115 €

Müügil: Pulsikell.com

Tehniline info: vaata testi lõpust

seeläbi ka üldine füüsiline võimekus. Sellegipoolest tuleks vähemalt korra aastas spordiarsti külastada ning veenduda, et oled oma treeningutega liikumas soovitud suunas.

Kui FT7 näitas treeningu käigus põletatud kalorite arvu, siis antud kellal näitab OwnCal funktsioon põletatud kalorite arvule lisaks ka seda, mitu protsenti põletatud kaloritest tuli keharasva arvelt, kuigi seda oskavad ka mõned teised testis olnud kallimad kellad.

Treeningandmete ülekandmiseks Polari veebikeskkonda on vajalik Polar FlowLink adapteri olemasolu.



KOKKUVÖTE

Polar FT40 on ülimalt mugav pulsikell, mis oma lihtsa kasutajaliidese ja nutikate lisafunktsioonidega aitab teadlikult trennida.

HINNE



Heas mõttes väga lihtne

Soliidse väljanägemisega pulsikella ekraan, menüü ja kasutusloogika on Polarile omaselt lihtne. Visuaalselt on selgelt aru saada, milises kella menüüs asud ning mida ja kuidas kella seadetes saab muuta. Kella kasutusevõtul esmaste kasutaja andmete sisestamine, nagu pikkus, kaal, sugu jne on väga lihtne ja intuiitiivne.

Antud pulsikella puhul oli hakkab esimesel treeningul koheselt silma Polar EnergyPointer funktsioon. Kell näitab treeningu ajal lisaks pulsile ka seda, mis antud pulsiga toimetades sinu kehas toimub.

Lihtsustatult, kas parasjagu peamiselt põletatakse rasva või tegeletakse lihaste arendamisega. Sisuliselt sama jutt, mida sulle spordiarst räägib, kui ta selgitab, mis toimub aeroobses ja anaeroobses pulsvahemikus treenides.

Kui eesmärgiks on rasva põletamine, siis antud kell annab ka selgelt teada, kas sa parasjagu treeningu ajal viibid rasvapõletuse tsoonis või mitte. Lisaks saad ka vaadata, kui palju kaloreid (OwnCal funktsioon) ning rasva on treeningu jooksul ära põlenud. Ületree-

Polar FT7

Hind: 89 €

Müügil: Pulsikell.com

Tehniline info: vaata testi lõpust

ningu vältimiseks peab kell arvestust ka üldise treeningkoormuse kohta.

Peale treeningu lõppemist on võimalik treeningandmed laadida kellast Polar Flow-Link adapteriga polarpersonaltrainer.com veebikeskkonda. Sinna tekib treeningpäevik ning graafikult on visuaalselt näha erinevate treeningute koormus sinu organismile.

Selleks, et liialt agaralt treenima asudes enesele liiga ei teeks, näeb treeningkoormuse graafikult ära, kui kaua peaks vahet pidama enne järgmist treeningu alustamist. Polar'i kelladega treenimisega teeb mugavaks ka testitud pulsikelladest kõige pehmem ja mugavam pulsivöö.



KOKKUVÕTE

Kui rasvapõletus on üheks treeningu eesmärgiks, siis Polar FT7 oma Energy-Pointeri funktsiooniga aitab püsida õiges treeningtsoonis.

HINNE



Milline on tempo?

Erinevalt teistest on Garmin'i kellad kohe sisesehitatud GPSiga ja erand pole ka Garmin ForeRunner 110. Pulsivöö lisamise võimalus annab tempo ja kiiruse kõrvale ka infot südame töö kohta. Lisatud GPS on ka see koht, millest tuleb kõrgem hind võrreldes teiste kelladega ja see pakub omakorda mitmeid lisavõimalusi, mida sulle jooksvalt näidata.

Muide, pea sama kallil Beurer PM80-I GPS-i sisesehitatuna ei ole. GPS-satelliitide leidmine pärast toast väljumist ja treeningu alustamist võttis minuti või rohkem ja seda on selgelt liiga palju, tänapäeva nutitelefonid saavad sellega hakkama sekunditega.

Kui juba asukohainfo oli leitud siis hiljem trajektoori arvutist uurides oli vägagi täpselt näha, millises sõidutee ääres parasjagu jook-sukilomeetrid said läbitud. Andmete ülekandmine ja laadimine toimub USB-kaabliga Garmin Connect veebipõhisesse treeningkeskkonda.

GPS-iga lisandunud funktsionaalsus tähendab, et nüüd näed kella ekraanilt ka seda, kui suurt koormust annab iga järgneva kilomeetri järjest kiiremini läbimine su südamele.

Südame töö mittejälgimine (kui pidevalt

Garmin ForeRunner 110

Hind: 199 €

Müügil: Garmin.ee

Tehniline info: vaata testi lõpust

Garmin'i kella kallimat hinda pole vaja karta, sest sinna on sisse ehitatud ka GPS

üritada järjest kiiremini joosta) võib välja viia ületreenituseni ning suureneb risk vigastuste ja tervisehäda tekkeks, nii et see on tegelikkuses väga oluline.

Karbis kaasas olnud pulsivöö oli töökindel, kuid just mitte kõige mugavam kasutada võrreldes teiste tootjate pulsivöödega. Oma töö tegi ta ausalt ära ja otseselt kuskilt hõõruma ei hakanud.



KOKKUVÕTE

ForeRunner 110 on väga hea pulsikell neile, kes lisaks südame löögisagedusele soovivad saada infot läbitud vahemaa ja tempo kohta.

HINNE



GPS tähendab sagedamat laadimist

Garmini ForeRunner 10 lähenemine treenimisele on natukene erinev. ForeRunner 10 ei mõõda treeningu ajal sinu südamelöögisagedust (pulsivööd karbis kaasas ei ole), vaid hoopis seda, kui kiiresti sa viimase kilomeetri läbisid ja mis on sinu jooksutreeningu tempo. Garmini trumbiks on samuti, nagu juba öeldud, sisseehitatud GPSiga kellad.

Kui eesmärgiks on kiiresti jooksmine ja igal järgneval jooksutreeningul tahad eelnevast natukene kiirem olla, siis selle progressi jälgimises aitab sind just Garmini treeningkell.

Esmane seadistamine ja kella kasutuselevõtt ei eelda ilmtingimata eelnevalt kasutusejuhendiga tutvumist. Kasutusloogika on lihtne ja kiirelt arusaadav ning treeningu ajal on numbrid ekraanil suured ja selged. Kuna suuri numbreid palju ekraanile ei mahu, siis on kasutusele võetud lahendus, kus erineva infoga suurte numbritega ekraanile kuvamiseks tuleb erinevate infovaadete vahel liikuda.

Saad näiteks valida, kas sulle kuvatakse suurelt ekraanile hetkekiirust ja läbitud dis-

Garmin ForeRunner 10

Hind: 129 €

Müügil: Garmin.ee

Tehniline info: vaata testi lõpust

tantsi või siis vahetad suured numbrid hoopis tempo ja kulunud kalorite arvestuse vaatamiseks.

Kogu treeningu info salvestub kellas ning hiljem on võimalik see laadida USB-kaabli abil Garmin Connect veebi-keskkonda analüüsimiseks või kas või sõpradega jagamiseks. Saad näidata läbitud treeningdistantse Google Mapsi kaardil või tegeleda ArtRunninguga joonistades joostes kauneid kujundeid.

Garmini kellad on laetavad samuti USB-kaabliga arvutist või vaheadapteriga seina-pistikust. Kuna GPSi kasutamine on küllalt akutkoormav, siis tuleb arvestada, et umbes iga 4-5 treeningtunni järel tuleks uuesti kella akut laadida.



KOKKUVÕTE

Lihtsaim sisseehitatud GPSiga kell. Kiirus ja tempo on alati suurelt ekraanil nähtaval, mis alateadvuses sunnib iga kilomeetrit natukene kiiremini läbima.

HINNE



Nii lihtsad kui üldse võimalik

Suunto M1 ja M2 on kõige lihtsamad pulsikellad testis ja need näevad ka kõige rohkem tavalise kella moodi välja. Neid on väga lihtne kasutusele võtta ja sama lihtne ning mugav on neid ka kasutada. Numbrid on ekraanil selged ja suured ning erinevaid nuppe on kellal kokku kolm ja needki liiguvad pehmelt ja sujuvalt.

Kellad on pulsikellade mõistes ülimalt lihtsasti, kõik üleliigne on eemaldatud ja alles on jäetud vaid kõige põhilisem, mis igal pulsikellal peaks olemas olema. Suunto M1 ja M2 eristab kellaga komplektis kaasas olev pulsivöö. M2 pulsivöö on pehmem ja mugavam kui M1ga karbis kaasas olnud vöö.

Nende pulsikelladega ei ole võimalik treeninginfot treeningkeskkonda laadida ega liisaandureid ühendada, nii et sellega tasub kohe arvestada.

Kui need vajadused peaksid olemas olema, siis vaata kohe kindlasti kõigest 30 eurot rohkem maksva Suunto M5 poole või kui soovid kohe GPSi kasutada, siis suuna pilk Garmin ForeRunner 10 peale.

Suunto M1/M2

Hind: 75 € / 99 €

Müügil: Matkasport

Tehniline info: vaata testi lõpust



KOKKUVÕTE

Kui on soov lihtsa ja ilusa pulsikella järele, siis Suunto M2 oleks kindel soovitus. Kui veel lihtsamat tahta, siis sobib ka M1.

HINNE



Kõige soliidsem pulsikell

Teistele sarnaselt veekindel Beurer PM80 paistis esmalt silma kõige uhkema karbi-ga. Nimelt oli Beureri pulsikellaga kohe kaasas eraldi soliidse välimusega kandekarp, kuhu saab ilusasti paigutada pulsikella ja pul-sivöö, kui näiteks soovid kella karbiga reisi-le kaasa võtta. Kohe oli kaasas ka kella jalg-ratta juhtrauale paigaldamise alus ehk kella jalgrattahoidik. Need lisavõimalused on see, millest tuleb kella kallim hind ja kui sul neid vaja pole, siis vaata kas või Beureri odavamate mudelite poole.

Kui üldjuhul on pulsikellade disain sportlik ja materjalidena kasutusel valdavalt kumm või plast, siis Beurer PM80 metalne viimist-lus jättis kõige soliidsema pulsikella mulje. Kahjuks oli antud pulsikell kõigist testis osalenud kelladest ka see, mille kasutamisele asumisel ja seadistamisele tuli abiks võtta kasutusjuhend, et paremini aru saada, mis loo-gikaga kella menüüd toimivad. See on liigne peavalu, eriti kui teiste kelladega saab ilma kasutusjuhendisse piilumata hakkama. Kõik teised testis osalenud kellatootjad olid suut-nud oma kellade menüüd intuitiivsemalt ka-

Beurer PM80

Hind: 179 €

Müügil: Euronics

Tehniline info: vaata testi lõpust

Kui enamasti on pulsi-kellad kummised, siis Beurer PM80 on metallist

sutatavaks muuta.

Kui aga Beureri kella menüüde põhi-mõtted selgeks tehtud ja toimimisest aru saadud, siis kasutamine iseenesest toimis muretult ja võimalusi on üsna suure hul-gal, automaatselt pulsivahemiku soovitami-sest kuni detailse kaloripõletusinfoni. Kaasas olnud võõrihm ei olnud just kõige pehmem ja mugavam, kui toimis sellegipoolest kor-ralikult ja sellele midagi otseselt ette hei-ta ei ole.



KOKKUVÕTE

Soliidse välimusega, kuid mitte just kõige intuitiivsemalt kasutatav pulsikell. Funktsionaalsuselt samas teistele alla ei jää, kohati vastupidigi.

HINNE



Need riukalikud menüüd

Beurer PM70 on kallima PM80 kergem ja rohkem tüüpilise spordikella välimusega väiksem vend. Menüüde toimimisloogika on aga kahjuks sarnane PM80 mudeliga ehk siis esimese hooga seal niisama lihtsalt hakka-ma ei saa.

Kell on mõistagi veekindel, näitab pea-le südamerütmi ka kalorikulutust, keskmist ja maksimaalset südamerütmi ehk kõike põhi-list, mida ühelt pulsikellalt ootaks.

Tüüpiliselt annavad eelseadistatud pul-sitsoonist väljudes pulsikellad sellest heli-signaaliga märku ehk lihtsamalt öeldes hak-kavad piiksuma. Beureril on omamoodi lähenemine ja nad on asendanud tüütu piik-sumise hoopis häiriva vilkumisega.

Treenides soovitud pulsivahemikus vil-gub kella sihverplaadi paremas ääres roheline tuluke ning väljudes määratud pulsitsoo-nist, hakkab sama tuluke punaselt vilkuma. Kogemusena oli see midagi täiesti uudset. Ma ei olnud harjunud, et pulsikell võiks õhtul hämaras metsavahel joostes pidevalt vilku-da. Teisalt teeääres joostes võib sellest ise-gi kasu olla, et mööduvad autojuhid jooksjat

Beurer PM70

Hind: 129 €

Müügil: Euronics

Tehniline info: vaata testi lõpust

Pulsitsoonist väljudes hakkab kell tavalise roheline asemel punase tulega vilkuma

teepervel paremini märkaksid.

Kokkuvõttes on aga Beureri mõlemal kellal sama probleem. Kuna konkurents heade pulsikellade vahel on väga tihe, siis võivad nende kellad küll üldiselt olla täies-ti kvaliteetsed ja kõiki baasfunktsioone häs-ti teha, aga kui kasutusloogika on neil lihtsalt teistest segasem, siis sellest on tingitud ka madalam hinne.



KOKKUVÕTE

Pulsikella ja vilkuva ohutusvarustusena toimiv lahendus, kuid kasutusmuga-vus võrreldes teiste teistis osalenud pulsikelladega ei ole kõige parem.

HINNE



KOKKUVÕTE JA TULEMUSED

Testitud pulsikellade seas ei olnud ühtegi sellist pulsikella, mis oleks niivõrd halb, et seda kohe üldse kasutada ei soovitaks. Kui Garmin ForeRunner 10 kõrvale jätta, siis kõik need said ilusasti hakkavad treeningu ajal pulsi näitamiseks ja seega oma põhieesmärgi täidavad need kõik.

Enamikel neist on olemas pulsitsoonide seadistamise võimalus. Peale treeningut saab vaadata kokkuvõtliku statistikat otse kellast ning natukene kallimatel mudelitel on võimalus andmeid interneti treeningpäeviku keskkonda laadida. Treeningandmete hilisem analüüs arvutis ning lisaseadmete ühendamise võimalus ongi justnimelt see koht, kus tuleb

sisse vahe päris odava otsa kellade ja natukene kallimate kellade vahel.

Kui vaadata pulsikella esmast kasutuselevõttu ja kasutamise protsessi ning kogemust tervikuna, siis kõige parema mulje jätsid Suunto tooted. Parimaks pulsikellaks antud testi raames võib pidada Suunto M5 mudelit, mida on lihtne kasutada, kuid samas pakub tehniliselt ka piisavalt palju võimalusi arenguks pühapäeva tervisesportlasest spordientusiastiks ilma pulsikella vahepeal välja vahetamata. Väga hea mulje jätsid veel Polar'i pulsikellad, mis said samuti maksimumhinnad, kuid nende puhul pole edasimineku alga- ja tasemelt koos kella vahetamata nii lihtne

kui Suunto M5 puhul.

Garmini pulsikellad on meile varemgi head tundunud ja täpselt sellised olid need ka seekord, kui otseses konkurentsis eelistaksime meie kas testivõtjat või siis Polari kellasisid. Beureriga on olukord natukene keerulisem ja kuigi hetkerütmi näitamisega saavad need hakkama, on mitmeid pisiasju justnimelt kasutusmugavuses, milles need jäävad konkurentidele alla. Tasub veel tähele panna, et enamikest kelladest on eriversioonid nii meestele kui ka naistele, lisaks on neid mitmes erinevates värviühtes, nii et siin testitud kellade piltide järgi lihtsalt otsustada ei tasu.

	Suunto M5	Polar FT40	Polar FT7	Garmin ForeRunner 110	Garmin ForeRunner 10	Suunto M1 / M2	Beurer PM80	Beurer PM70
Komplektis:	pulsivöö	pulsivöö	pulsivöö	pulsivöö		pulsivöö	pulsivöö, kandekarp, jalgrattakinnitus	pulsivöö, jalgrattakinnitus
GPS	ei	ei	ei	jah	jah	ei	ei	ei
Stopper	jah	jah	jah	jah	jah	jah	jah	jah
Äratuskell	jah	jah	jah	jah	jah	jah	jah	jah
Veekindel	jah	jah	jah	jah	jah	jah	jah	jah
Signaali-edastus	digitaalne	digitaalne	digitaalne	digitaalne	digitaalne	analoog	digitaalne	digitaalne
Treeningandmete üleslaadimine	jah	jah	jah	jah	jah	ei		
Kaal	40 g	42 g	44 g	52 g	pole teada	40 g / 40 g	pole teada	pole teada
Hind	129,00 €	115,00 €	89,00 €	199,00 €	129,00 €	75 € / 99 €	179,00 €	129,00 €
Müügil	Matkasport	Pulsikell.com	Pulsikell.com	Garmin.ee	Garmin.ee	Matkasport	Euronics	Euronics
Punkt	5	5	5	4	4	4	3	3
Koht	1.	2.	3.	4.	5.	6.-7.	8.	9.

1

Suunto M5

Lihtne kasutada, nägus väljanägemine ning tehniliselt võimekas tänu lisaandurite ühendamise ning andmete veebikeskkonda laadimise võimalusele.



2

Polar FT40

Polar FT40 on ülimalt mugav pulsikell, mis oma lihtsa kasutajaliidese ja nutikate lisafunktsioonidega aitab teadlikult treenides oma eesmärkidele lähemale jõuda.



3

Polar FT7

Kui rasvapõletus on üheks treeningu eesmärgiks, siis Polar FT7 oma EnergyPointeri funktsiooniga aitab püsida õiges treeningsoonis oma eesmärkide saavutamiseks.





Randa, rappa ja reisile

Suvi on täies hoos ja pole paremat aega fotoalbumi piltidega täitmiseks kui praegu. Eelmisel kuul kirjutasime traditsioonilistest kompaktkameratest, mis peaksid 90% inimeste vajadused kenasti ära katma, kuid alati on 10% neid, kellele on vaja enamat.

Üks korralik matkakaamera on selline, mis ei karda mahakukkumist ega märjaks saamist ning millel on sees mitte ainult GPS, vaid ka kompass ja miks mitte ka teejuht, mis reisil olulisemad huviväärsused ise kätte näitab.

Matkakaamerate valik on väiksem kui tavaliste kompaktkamerate valik ning need on ka keskmiselt kallimad kui enam-vähem sarnast pildikvaliteeti ja baasfunktsionaalsust pakkuvad tavalised taskukaamerad. Ometi on ka neid kaameraid saada kahes-kolmes hinnaklassis. Odavamate hind jääb 100-200 euro vahele, kallimate oma aga küündib 400 euroni.

Matkakaamera valikul tuleb arvestada mitmete selliste kriteeriumitega, mille peale esmapilgul ei tulekski. Vee- ja põrutuskindluse võib andmeleheltselt välja lugeda, kuid matkasegli jaoks võib oluline olla ka kaamera värv. Paljudel, eriti

meesterahvastel, on esimene reaktsioon osta kaamera, mis näeb välja soliidne, näiteks must, tumeroheline või muu tagasihoidlik värv. Kuid niipea, kui kaamera matkal metsa alla sambla sisse või jõge ületades vette kukub, selgub, et erksavärvilist kaamerat on märksa lihtsam üles leida kui musta. Erksavärviline kaamera paistab mudases põhjas silma, samas kui must kaamera jääb märkamatuks.

Teine oluline funktsioon, mida osad matkakaamerad pakuvad, on võimalus kaamerat juhtida seda tonksades või raputades. See on oluline siis, kui kaamerat on vaja kasutada paksude kinnastega, mis lihtsalt ei võimalda väikesi nuppe mugavalt vajutada.

Kaamera hind ei peegelda eelkõige mitte kaamera tehnilisi võimalusi ja pildikvaliteeti, vaid pigem seda, kui vastupidav on kaamera katsumustele. Mida kallim kaa-

mera, seda kõrgem on tavaliselt vee-, põrutuskindlus- ja külmareiting.

Valisime testi eelkõige kallimad kaamerad, sest kui juba osta kaamera, mis ekstreemsetes oludes vastu peab, siis ei ole mõtet koonerdada. Mägedes ronides või kõrbes seigeldes ei ole sul ju võimalik katki läinud kaamerat ümber vahetada, sa ei saa jalutada Pamiiris või Gobis lähimasse kaamerapoodi ja lasta kaameral paar tühendit välja vahetada või uut soetada.

Seejärel hindasimegi eelkõige kaamerate vastupidavust ja mugavust oludes, kus tavalist kompaktkamerat välja võtta ei julgeks. Kui hea on käes hoida märga kaamerat? Kui lihtne on kaamerat seadistada külmast kangete näppudega? Kas merevees ligunenud kaamera ka endiselt tööle jääb? Proovisime selle omal nahal järele.

SVEN VAHAR

Olympus ei jäta kunagi hätta

Olympusega tuleb kaasa korralik lai randmerihm, millega julgeb kaamerat ratta, seljakoti või vöö külge riputada. Võrreldes näiteks Fujifilmi XP60 niitpeenikese rihmakesega sisendab TG-2 rohkem kindlust selle osas, et kaamera ka matka lõpuks ikka veel alles on, mitte pole vahepeal küljest kukkunud.

Ka muidu on kaamerat käes hea hoida, sest esiküljel on sõrmede jaoks kummist pide ning tagaküljel on vasakus servas samuti kummiriba, mis kaamera käest libisemist takistab.

Suur päästikunupp on ümbritsetud rõngaskraega, mis kaitseb seda kogemata vajutamise eest ning ühtlasi võimaldab seda ka läbi kinda tunda ja pimesi päästik üles leida.

Muud nupud on tagaküljel üsna kobaras koos ja kui paljakäsi pole nende vajutamisega probleemi, siis kindaga on näiteks Play-nupule pihta saamine juba keerulisem. Ent insenerid on sellele mõelnud ning kaamerale on andurid, mis reageerivad korpusele koputamisele, ning kaamera paremale, pealmisele

või tagumisele küljele tonksates on võimalik muuta kõiki seadistusi.

See teeb kaamera kasutatavaks ka paksude kinnastega või siis, kui käed on külmast lihtsalt niivõrd kanged, et sõrmed ei kuula sõna.

Ainsana neist neljast kaamerast on TG-2-l pildistusrežiimide valikuratas ja see on edasijõudnud pildistaja jaoks suur pluss, sest seal on valitavad ka kaks kohandatud režiimi. Kahjuks on veekindlad tihendid ratta teinud nii jäigaks, et märja käega on režiimi raske muuta, sest sõrm kipub rattakesel libisema, seda veel eriti siis, kui sõrmed on külmast kanged. Seega tasub enne vihma kätte või vette minemist õige režiim paika panna.

GPSile lisaks on Olympusel ka sisseehitatud linnajuht, mis oskab soovitada läheduses asuvaid vaatamisväärsusi. Võõras kohas rännates on sellest omajagu kasu. Siiski peab kindlasti jälgima seda, et GPS ei jääks sisselülitatuks kui seda tegelikult vaja pole, sest see jääb tööle ka siis, kui kaamera välja lülita-

Olympus TG-2

Müügil: Klick

Hind: 399 €

da. See sööb kaamera aku pooleteise päeva-ga tühjaks ka siis, kui sa pilte ei tee.

Pildikvaliteet on kaamerale hea ja päevavalguses, ning eriti suvel, on pilti teha lausa lust. Kui Fujifilmi tunneb ära tema rohelise järgi, siis Olympuse sinise järgi.

Kui kaamera säri paika sätib, on taevas intensiivne, kuid üldiselt suudab kaamera värvid kenasti kontrolli all hoida. Roheline on rahulik ja tagasihoidlik ning kaamera eelistab üldse eksida pigem tuhmimate kui erksamate värvide poole.

Kõrgemal tundlikkusel jääb kaamera võimetus Nikonile ja Pentaxile veidi alla, ent see pole asi, mille pärast pead vaevata, sest ükski testitud kaameraist ei tee hämaras imet, selleks on vaja juba teistsorti kaamerat.



KOKKUVÕTE

TG-2 on hea kaamera selleks, milleks see mõeldud on - kõikvõimalikes ekstreemsetes oludes pildistamiseks.

HINNE



Matkaselli lemmik



Pentax WG-3 on kahtlemata kõige matkasõbralikum kaamera. Piklik korpus, reljeefne viimistlus ja kaamera seljal olev lohk teevad selle käeshoidmise mugavaks. Libedat Nikon AW110 pole sugugi nii hea käes hoida.

Teine väga kasulik asi WG-3 juures on karabiiniga rihm, mis kaameraga kaasa antakse. Igal korralikult matkakotil on õla- või vöörilma pandlad või haagid ning karabiiniga kaamera istub sinna imehästi ja seda on hea vajadusel kiirelt haarata. Rattasõidul oli just WG-3 see, millega oli kõige mugavam pilti teha, sest see rippus kogu aeg õlal, samas kui teisi kaameraid pidi alati hakkama kotist välja õngitsema. Tänu oma erksale mitmevärvilisele korpusele torkab rannas vette kukkunud kaamera liivasel põhjal väga hästi silma.

Pentaxi eripäraks on ka korpusel olev väike LCD-ekraaniga kell, mis on mugav, kui sul juhtumisi pole vee- ja põrutuskindlat käekella. Välklamp on kõigil kaameratel, kuid Pentaxil on ainsana ka objektiivile ümber eraldi LED-lambikesed lähivõtete jaoks.

Nupud on suured ja selged, nende vahel on piisavalt ruumi, et neid ka kindaga vaju-

Pentax WG-3

Müügil: Photopoint

Hind: 299 €

tada saaks. Kahjuks on päästikunupp korpussega samal tasapinnal ja seda on pimesi isegi palja käega raske leida, rääkimata kindas käest. Pildirežiimide muutmine on väga lihtne - üks nupuvajutus ja edasi saab juba ekraanilt valida. Seevastu särikompensatsiooni muutmine on neist neljast kaamerast just Pentaxil kõige keerulisem. Selleni pääsemiseks tuleb teha menüüdes kümme nupuvajutust. Kuna kaamera ei jäta viimati kasutatud menüüd meelde, tuleb iga jumala kord need kümme klõpsu taas läbi teha.

Pildikvaliteet on kaamerale kompaktaamerale omaselt korralik, jäädes siiski alla eelmise kuu testis olnud parematele tavalistele kaameratele. Värvid on kontrolli all ja tasakaalus, kuid automaatseadistustes kipub kaamera keskmissi toone heledaks keerama, mis annab kohati veidi luitunud või kahva-



tu tooni. Eriti kipub heledaks pleekima kollane, rohelist tahab kaamera ka ehk veidi soojemaks teha, kuid taeva sinine on väga hästi paigas, ei ole liiga intensiivne ega kunstlik. Matkapiltide tegemiseks on kvaliteet siiski igati korralik. Ainsana võimaldab see kaamera kasutada säriaega 1/4000, millest on kasu väga ereda päikese käes lahtise avaga pildistades.

Matkakaamerana on ka Pentax igati asjalik, kuid Olympuse parem menüüsüsteem, edasijõudnu jaoks mõeldud kohandatud režiimid ja võimalus kaamerat ilma nuppude abita juhtida annavad TG-2-le edumaa.

KOKKUVÕTE

Hea ergonoomikaga matkakaamera, mille võib julgelt iga ilmaga seljakoti külge kõlkuma jätta. Ere värvus aitab vette pillatud kaamerat hõlpsalt leida.

HINNE



Välimus on petlik

Välimusel ei ole AW110 sugugi nii karm ja võitlusvalmis kui seda on Olympus TG-2 ja Pentax WG-3. See aga ei tähenda sugugi, et Nikon oluliste näitajate osas viletsam oleks, üldsegi mitte. Veekindlus kuni 18 meetrit ja põrutuskindlus kuni 2 meetri kõrguse kukkumise korral on võrreldav kahe eelmainituga ja veekindluse osas isegi ületab neid. Kinnitusaasad on väikesed, laia rihma sealt läbi panna ei saa. Tagaküljel asuvad nupud võivad mõnelele pildistajatele olla kindaga kasutamiseks liiga väikesed ja liiga koos, Pentaxile sarnast kindlat ja reljeefset eristatust siin pole.

ISO ja WB seadistust tuleb muuta kaamera põhimenüüst ja õnneks jätab kaamera viimati kasutatud menüü meelde, seega korraks seadistuste muutmine ja kohe tagasi naasmine on lihtne. Täpselt nagu Olympusel on siingi võimalus pildirežiimi vahetada ja pilte vaadata ilma väikesi nuppe vajutamata. Kaamera küljel on suur nupp, mida saab vajutada kas või labakindaga, see toob ekraanile lihtsustatud menüü, kus saab liikuda kaamerat raputades.

Nikon AW110

Müügil: küsi kauplustest

Hind: 349 €

Pildirežiimide valikus puuduvad manuaalrežiimid, isegi P-režiimi pole. Tuleb usaldada automaatikat, mis saab oma ülesandega enamasti siiski päris hästi hakkama.

Üldiselt on värvid mahlakad ja tugevad, sarnaselt Olympusele näib ka see kaamera armastavat sinist, mis läheb kergesti intensiivseks, kuid püsib siiski hea maitse piirides. Roheline võib kohati jääda veidi soojaks, aga küllap on palju ka neid, kellele selline koloriit just meeldibki. Üldiselt on toonid siiski meeldivalt neutraalsed.

Ka siseruumides pildistamist ei maksa Nikoniga peljata, ka ISO 1600 juures suudab kaamera säilitada väiksemate tekstide loetavuse ja värviküllastuse, olles kindlalt parem Olympusest ja mõnevõrra ka Pentaxist, kuid hämaras parima tulemuse saavutamiseks tuleb siiski pildistada statiivilt, sest stabilisaa-



torit kaameras pole.

Teine probleem võrreldes Pentaxi ja Olympusega on vaid F3,9 valgusjõuga objektiiv. Võrreldes WG-3 ja TG-2 F2 valgusjõuga pääseb Nikon sensorile ligi neli korda vähem valgust ja see sunnib tundlikkust kiiremini kõrgemale tõstma. Nikon saab ISO 1600 juures teistest paremini hakkama, kuid aeglane objektiiv nullib osaliselt selle eelise.

Tavalisele hobipildistajale on AW110 täiesti sobiv kaamera, ei maksa peljata, et matkal pildid tegemata jäävad, kuid edasijõudnud võivad puudust tunda Olympuse režiimivalikut ja matkajad Pentaxi ergonoomikast.

KOKKUVÕTE

Heade vastupidavusnäitajatega, kuid konkurentidest vähem valgusjõulisema objektiiviga kaamera.

HINNE



Hobimatkaja kaamera

See kaamera on teistest märgatavalt odavam, kuid kuna Fujifilmil praegu kallimat ja paremat mudelit müügil pole, võtsime selle võrdluseks kõrvale, et näidata odavama ja kallimate kaamerate erinevusi. Üldarvestuses me kaamerale kohta ei anna, kaamera paigutus lehel viimasena ei väljenda meie hinnangut sellele.

Kui teiste kaamerate veekindluseks lubatakse 15-18 meetrit, siis XP60 jaoks on vastav märgistus vaid kuus meetrit. Iseasi, et kui paljude jaoks see vahe on oluline. Niisama rannas või rabas plätserdada saab ka selle kaameraga ning kui sa pilladki kaamera vette kuskil, kus on sügavust üle kuue meetri, siis tõenäoliselt jääbki see sinna ja sel juhul pole ka vahet, on see veekindel või mitte. Veekindlus saab määravaks ka survega veevoo puhul, näiteks kui ronid kaameraga kose alla või pesed seda kraani all. Kuue meetri sügavuses vees lekkimiskindla kaamera tihendid ei pruugi olla piisavad voolava vee jaoks.

Nupud korpusel on suured, mõistlike vahedega ja käe all segamini ei lähe. Päästikunupp on piisavalt tundlik, et saab selle poo-

Fujifilm XP60

Müügil: Klick

Hind: 179 €

lheldi alla vajutamisega rakendada eelfookust. Sarivõtte jaoks on lausa eraldi nupp. Sarivõtte režiimi on koguni 7, kuid puhver mahutab kõrgeima kvaliteediga pilte vaid 10 ning sarivõtte kiiruse 10 k/s juures on seda täpselt ühe sekundi jagu. 60 k/s režiimis salvestatakse pildid 1920 x 1080 ning neid mahub puhvrise umbes 70. Seda on umbes 1 sekundi jagu. Kui kasulik selline võimalus reaalselt on?

Pildirežiimide muutmine on hõlbus nagu ka särikompensatsiooni seadmine. Menüü koos oluliste seadistustega on lihtne ja loogiline ja siin on kõik samad võimalused, mis Pentaxil ja Olympuselgi. Teravustamine on kiire ja kaamera tervikuna on suhteliselt särtsakas, konkureerides Nikon AW110ga, Pentax ja Olympus on mõnevõrra uimasemad.

Ka pildikvaliteedis ei jää Fujifilmi kaamera



kallimatele sugugi alla. ISO 1600 on Olympusel etem, kuid Nikonist veidi nõrgem, muus osas aga enamuse kasutajate jaoks vahe puudub. Taeva sinine on tume ja neutraalne, rohelised on Fujile omaselt sügavad ja tugevad. Kõik pildid saab kaameraga tehtud, nii merevaated kui ka lähivõtted.

Miks peaks üldse tahtma osta kallimat kaamerat? Siis, kui sa tahad paremat mugavust (Pentax), võimalusi (Olympus) või vastupidavust (Nikon). See kindlus maksab, et sa tuled katsumusterikkalt retkelt tagasi koos piltide ja ühes tükis kaameraga. Mida enam kindlust soovid, seda rohkem maksuma pead.

KOKKUVÕTE

Odavam kaamera, mis pakub samuti pörutus- ja veekindlust, kuid ettevaatlik tasub olla voolava veega ja kärestikule sellega ei maksa minna.

HINNE



KOKKUVÕTE JA TULEMUSED

Matkakaamerate valimisel tuleb minna kompromissile. Tugeva, kukkumistele ja pöörutamistele vastupidava korpuse loomine seab piirangud kaamerate kasutusmugavusele. Nupud käivad raskelt, mälukaardi vahetamine ja kaablite ühendamine on tülikam kui tavaliste kaamerate puhul. Ka sisu on kõigil matkakaameratel tavalise kompaktkamera oma, ning sedagi praegusest kompaktkameras paremikust põlvkonna-kahe jagu maas.

Sa saad keskmiselt korraliku pildikvaliteedi, pigem vähem kui rohkem erivõimalusi - näiteks täielikku manuaalrežiimi ei paku

ükski matkakaamera - kuid see-eest on see kaamera, mida võid muret tundmata võtta kaasa kõikjale: nii polarekspeditsioonile kui ka kõrbeseiklusele, nii mägedesse kui ka merele.

Peamine erinevus kaamerate vahel on nende võimekuses. GPS on kõigil ja Olympusel ja Nikonil on ka linnajuht, kuid kasutusmugavus fotograafi jaoks on neil erinev. Olympus on kõige universaalsem, pakkudes edasijõudnud pildistajale tarvilikke kohandatud režiime, Pentax on kõige matkajasõbralikum ja Nikon lubab kõige paremat

veetaluvust. Olympus ja Nikon on juhitavad ka kaamera tonksamise või viibutamise teel ning see on oluline siis, kui mingil põhjusel kaamera nuppe vajutada ei saa või ei taha, näiteks talvel pakases pildistades.

Kõige kallima kaamera hind sedapuhku siiski õigustab end, sest selles on ühendatud nii mõistlik pildikvaliteet, suurepärase funktsionaalsus kui ka esmaklassiline vastupidavus.

Matkakaamera olgu selline, mis sind mitu aastat rasketes oludes hästi teenib. Selle pealt ei ole tark kokku hoida.

VÕITJAD

1

Olympus TG-2

Tagasihoidlik välimus on petlik, see kaamera ei jäta sind üheski olukorras hätta. Puutejuhtimine ja kohandatud režiimid on midagi sellist, mida tasub õppida kasutama.



2

Pentax WG-3

Kaamera, mis sobib suurepäraselt seljakoti või vöörihma külge rippuma. Seadistusvõimalusi on napimalt kui Olympusel, kuid ka hind on selle võrra veidi soodsam. Väga hea kaamera ekstreemsetes oludes rändajale.

3

Nikon AW110

Pealtnäha tavaline moekas kaamera, kuid uskumatult vastupidav ja tugev. Kõrgetel tundlikustel teistest parem, kuid kahjuks ei luba suhteliselt väikese valgusjõuga objektiiviparemat kohta anda.

Kuidas kaitsta oma arvutit. Tasuta.

Vaevalt on tänapäeval arvutikasutajat, kes ei teaks midagi internetis varitsevatest ohtudest, nagu nt viirused ja pahavara. Nende tõrjeks on saadaval kirju valik nii tasuta kui ka tasuta tarkvaralahendusi.

Siinkohal tutvustame üht kompleksset ja eriti tugevat konkurenti enamikule tasuta ja isegi tasulistele viiruse- ja pahavaratõrje lahendustele.

Arvutikaitse FortiClient

Kui seni on Fortinet olnud IT-huvilistele ja eeskätt arvutivõrgu asjatundjatele tuttav oma suurepärase UTM-seadmete, sh ka Digi veergudel kajastamist leidnud FortiGate'i poolest, siis nüüd pakub Fortinet võimalust laiendada UTM-seadmete funktsionaalsust lõppkasutaja seadmetele.

Mida FortiClient pakub?

FortiClient pakub kõigile arvutikasutajatele tasuta viirusetõrjet, mis konkureerib jõuliselt oma valdkonna tippude, sh paljude tasuliste viirusetõrjelahendustega. Seda on kinnitanud ka kolmandate osapoolte testid. FortiClient on muuhulgas pärjatud Virus Bulletin VB100 auhinnaga ning AV-TEST.org Approved Corporate Endpoint Protection tiitliga.

FortiClient ei ole pelgalt viirusetõrje, vaid kompleksne turvatarkvara, mis pakub lisaks ka veebifiltreerimist, pahavaratõrjet, WAN-optimeerimist, rakenduste kontrolli, tulemüüri ning kaugtöö (SSL ja IPsec VPN) kliendi funktsionaalsust. FortiClient on saadaval nii Windowsile, Mac OS Xile kui ka kärbitud funktsionaalsuses Android ja iOS mobiilseadmetele.

Kuidas FortiClientist maksimaalset kasu saada

FortiClient on kõigile, nii kodu-, kooli- kui ka ärikasutajatele tasuta. <http://www.vorguvara.ee/forticlient>

Laadi alla ning paigalda, ja su arvuti on kaitstud. Ei mingit

registreerimist ega litsentseerimist.

Kui arvutis on mõni muu viirusetõrje tarkvara, tuleb see enne FortiClienti paigaldamist täielikult eemaldada. Mitme viirusetõrjeprogrammi, näiteks McAfee või Kaspersky puhul ei piisa selle täielikuks eemaldamiseks juhtpaneeli käsust "Uninstall", vaid tuleb kasutada vastava tootja tarkvara.

Palju arvuteid, keskne haldus

Suurema arvu arvutite kaitsmiseks soovitame lisaks FortiClient arvutikaitsele kaitsta kogu arvutivõrk FortiGate tulemüüri, VPN, UTM-seadmega. FortiGate lahendusest on juttu olnud Digi varasemates numbrites.

<http://www.vorguvara.ee/fortigate>

FortiGate seadmega on võimalik oma võrgus olevatele arvutitele FortiClienti tarkvara n-ö peale suruda. Pärast seda saab arvutites olevat FortiClienti tarkvara keskselt hallata, seada turvaprofiile, eelseadistada VPN-ühendusi jne.

Kaugtöövõimalus

Peale keskse halduse ja äärmiselt tõhusa arvutivõrgukaitse võimaldab FortiGate ja FortiClient mugava ja turvalise kaugtöövõimaluse.

FortiClienti abil on imelihtne luua VPN-ühendus asutuse võrku kaitsva FortiGate seadmega ning nautida täiel rinnal vabadust, mida pakub mugav ja efektiivne kaugtöö.

TAHAD PROOVIDA?!

Võta FortiClient juba täna proovida ja küsi lisa ka FortiGate tulemüüride kohta.

www.vorguvara.ee

The Fortinet logo, featuring the word "FORTINET" in a bold, black, sans-serif font. The letter "O" is stylized with a red and white grid pattern.

The threats stop here.

Every day, Fortinet protects the networks of many of the largest and most successful organizations in the world. We deliver complete content protection to block hidden threats. Our consolidated security technologies combine application control with identity-based policy enforcement. Learn how you can increase security, improve performance, and lower costs.

Visit us at www.fortinet.com to find out how you can protect your network today.

Healthcare
Government & Defense
Utilities

MULTI-THREAT SECURITY

Service Providers
Financial Services
Retail

The Fortinet logo, featuring the word "FORTINET" in a bold, black, sans-serif font. The letter "O" is stylized with a red and white grid pattern.

Real Time Network Protection

Kuidas ...

Gmaili profilt kasutada?

Olles Maci-sõbrana juba peaaegu kümme aastat e-posti jaoks ainult Apple Mail rakendust kasutanud, läksin hiljuti üle veebipõhisele Gmailile. Gmail on tänapäevase e-postinduse tippklass ja alljärgnevalt vaatamegi, kuidas pakutavatest hüvedest maksimumi võtta.

1 Loo endale konto
Gmaili baasvariant on tasuta. Mine aadressile www.gmail.com ja loo endale konto ... kui sul seda tõesti veel ei ole.

2 @gmail address ei sobi?
Muretsemine e-posti aadressi kuju üle on 1990ndate igand. Mis @gmail aadressil viga on? Kuid on arusaadav, et näiteks ettevõtteid tahaksid aadresse kujul @firmanimi.ee. Pole probleemi!

Ettevõtte saab aadressil www.google.com/apps luua endale Google Apps konto ning hakata üllitama Gmaili aadresse, mis ongi kujul @firmanimi.ee – kui oled eelnevalt selle domeeni registreerinud, muidugi. Näiteks ka @digi.ee e-posti eest hoolitseb taustal tegelikult just Gmail.

3 Miljon postiaadressi?
Sul on tööaadress? Ja kooliaadress? Ja eelmise töökoha aadress? Ja veel mõni aadress? Jube tüütu on majandada paljude aadressidega.

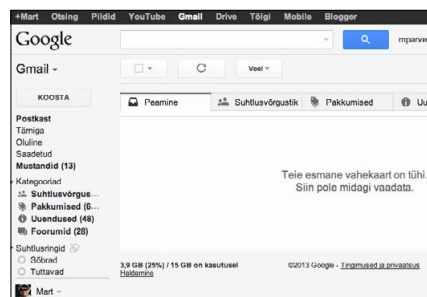
Gmail töötab ise e-posti kliendina, mis tähendab seda, et kui annad talle oma teiste postikontode ligipääsu, tõmbab ta sealt kirjad ära ning siis saad kõiki e-kirju juba läbi ühe Gmaili konto lugeda, arhiveerida ja otsida, nii et see on mugav.

Just see viimane on eriti suur pluss. Tuleb ju aeg-ajalt meelde, et sulle saadeti aastaid tagasi üks eriti naljakas rulaga sõitva koera video, aga ei mäleta, millisele aadressile?

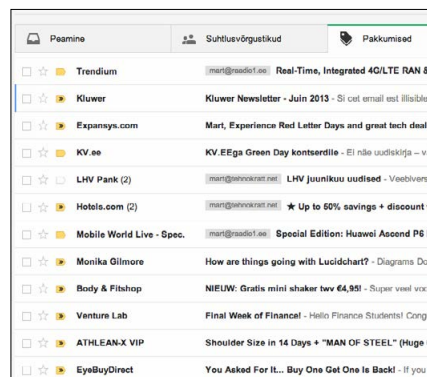
Kui tirid kõik oma vanad kirjad ühe Gmaili konto alla kokku, saad ühekorraga otsida kõigest neist.

Et kirjeldatut seadistada, mine Gmaili seadetes (sinna saad ligi ekraani paremas ülalosas oleva hammasrata kaudu) alajaotusse „Vaadake teiste kontode meile“ ning seadista nagu tavalist e-posti klienti.

Kui teiste kontode all on palju kirju, pead tunde ootama, aga lõpuks jõuavad kõik su arhiivid ühte, Gmaili postkasti – kuid jäävad (igaks juhuks) alles ka oma endistele kontodele.

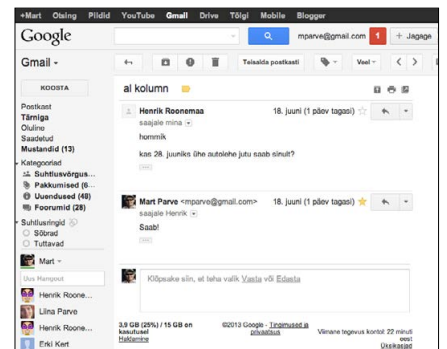


4 Mõista kaustasid
Lõviosa inimesi hoiab kõiki oma e-kirju kaustas Inbox (eestikeelses Gmailis natuke ebatäpselt „Postkast“). Nii see ei käi. Kui päris-postkasti tulevad kirjad ja arved, siis sa ei jäta neid ju sinna vedelema – näiteks maksad arve ära ja siis topid selle postkasti tagasi? E-posti on efektiivsem samamoodi kasutada.



5 Robotsekretär
Alates suve algusest eelsorteerib Gmail automaatselt su kirjad viide kausta: „Peamine“, „Suhtlusvõrgustik“, „Pakkumised“, „Uuendused“ ja „Foorumid“. Nüüd tulebki mängu see, miks see võib ka mugav olla, et suurfirmad su privaatsust ei austa – kuna Google'i serverid „loevad“ sadade miljonite inimeste kirju ning jälgivad, kuidas kasutajad neid kirju kohtlevad, oskab Gmail seade eelifilteerimist vägagi hästi teha. Igasuguste sotsiaalvõrgus-

tike saadetud rohked teavituskirjad, reklaamkirjad ja listidest tulev plära su Inboxi ei jõua ning nendeni jõuad mugavate sakkide kaudu.



6 Tärnita, aina tärnita!
Tärnitamine on tärniga tähistamine. Gmail võimaldab tähistada kirju terve hulga erinevate tärnidega. Kui saabub kiri, mille osas tuleb midagi ette võtta, tähistan ma selle kollase tärniga ja liigutan Inboxist arhiivi. Inbox on kenasti tühi ning kui ma tahan näha, mis järgmiseks ära tuleb teha, valin vasakust menüüst „Tärniga“. Kui asi tehtud, võtan tärni küljest ära ning enam see kiri mulle silma alla ei trügi. Muide – asjad, mis tuleb ära teha ahviikiirusel, tähistan ma kollase huumärgiga, ning need asjad, mis ootavad kellegi teise taga, tähistan ühte kolmandat sorti märgiga. Igaüks võib endale tärnide osas oma koodi välja mõelda. Märkus: vaikimisi lubab Gmail ainult ühte sorti, kollaseid tärne. Ülejäänud tärnid tuleb aktiveerida seadete lehel ning siis muutub tärn kirja juures vastavalt sellele, mitu korda tärninupul klikkid.

7 Dresseeri nagu kodulooma
Kui vajutad kirja vaadates alla-poolse nooleikooni, avaneb menüü, kus on võimalik Gmailile öelda, mis sa sellest kirjast arvad. Kui oled päris kuri, võid teatada rämpspostist või pettusest – selle peale teatatakse „kuhu vaja“ ning kiri lendab prügikasti. Kuid võid valida ka „Filtreeri kirju nii“ (oi kui halb tõlge!) ning õpe-

Kuidas ...

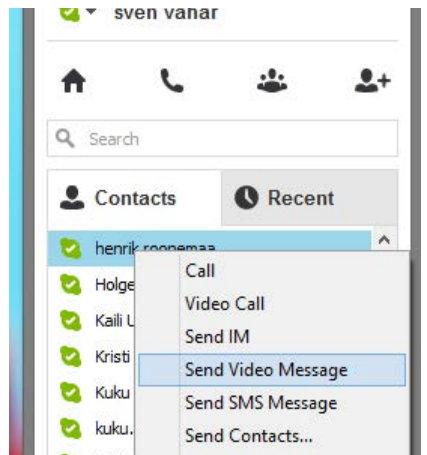
Skype'is videosõnumeid saata?

1 Vajad kõige uuemat versiooni

Tavaliselt uuendab Skype end automaatselt, kuid kui sul on see keelatud, siis lülita see sisse (*Tools > Options > Advanced > Automatic updates*) või laadi ise alla kõige uuem versioon.

2 Saata saab kõigile

Kui kontakt, kellele sa soovid videosõnumit saata, ei ole praegu liinil, siis on videosõnumi saatmise nupp jutuaknas helistamise nupu kõrval. Kui kontakt on liinil, siis on videosõnumi nupu asemel nupp videokõne jaoks, kuid sa saad videosõnumit nii, et paremklopsad kontaktinimekirjas selle inimese nimel, sealt avanevas kontekstimenüüs on videosõnumi valik olemas.



3 Salvesta

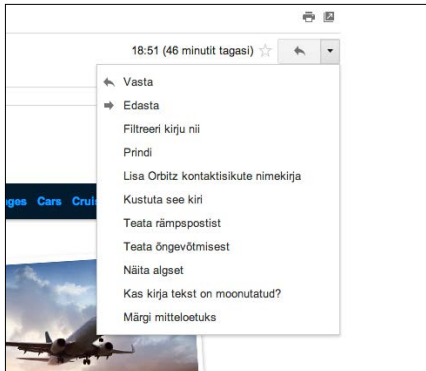
Avaneb eraldi aken, kus sa näed oma veebikaamera pilti. Sõnumi maksimaalne salvestusaeg on kolm minutit. Salvestamiseks vajuta valget täppi akna allservas. Salvestamise lõpetamiseks vajuta nüüd juba punaseks muutunud täppi.

4 Saada

Enne saatmist on sul võimalik video üle vaadata-kuulata. Kui tundub, et kõik on korras, klõpsa akna allservas ümbriku ikoonil. Mõne hetke pärast saadetakse sinu videosõnum teele!

SVEN VAHAR

MART PARVE



tada Gmailile selgeks reegli, mida sellise kirja saabudes edaspidi teha. Neid reegleid võib koostada äärmiselt keerulisi ja intelligentseid – piiriks on peamiselt fantaasia ning see, kui hästi sa oled viitsinud õppida ära Gmaili „päringukeele“. Näiteks võid kirjad, kus sisaldub sõna „arve“ ning saabuavad teatud domeenidelt (näiteks Elisa, Elion, Starman ja nii edasi) tähistada märksõnaga arve, et siis internetipanka minnes nad kõik korraga ette manada.

8 Ära aeruta hiirega

Hiirega mööda ekraani ringi tuaimine on aeglane ja kohmakas. Proff kamandab arvutit klaviatuurilt. Kui vajutad Gmailis klaviatuuril ?-nuppu (kui pole parasjagu kirja koostamas), siis avaneb abiaken „Otseklahvid“ ehk klaviatuuri lühivalikute loetelu. C-tähga saab alustada uut kirja, R-tähga vastata ning CMD+Enter (Windowsil Ctrl+Enter) saadab koostamisel oleva kirja ära. Kuid see ei ole muidugi kõik. Klahvikombinatsioone on sajatuuri.

9 Otsingu maailmameister

Gmail on Google'i teenus, mäletad? Ja see nimi tuleb omakorda tuttav ette, mis? Õigus, tegemist netiootingu absoluutse maailmameistriga. Oleks imelik, kui Google Gmaili juures neid võimeid ei kasutaks. Niisiis on võimalik Gmaili otsingukasti imeliisi päringuid koostada, no näiteks niimoodi: „subject:(“kurrunnurruvuti saar“ OR “segasumma suvila”) before:2013/01/01 from:(Pipi Pikksukk)“. Antud otsing manab ette kirjad Pipi Pikksukalt, mille teemaks on kas Kurrunnurruvuti saar või Segasumma Suvila ning mis on saadetud enne käesole-

vat aastat. Selliste päringute nimi on „Gmail search query“ ja Google'i abidokumentidest leiab nende täisloetelu. Kõikide selliste otsingute baasil saab ka filtreid ehitada, ehk siis tekitada reegleid, mille järgi teatud, vajadusel üsna keerulistele tingimustele vastav kiri varustatakse näiteks teatavate märksõnadega, saadetakse kellelegi automaatselt edasi ja/või võetakse sellega ette mingeid muid toiminguid.

10 Nett maas? Pole probleemi!

Gmail on veebipõhise kasutajaliidesega. Kui interneti pole, pole ka veebiligipääsu ning nii võib ka Gmailist suu puhtaks pühkida. Tõsi? Mitte päriselt. Gmaili veebipaneeli seadete osakonnas on alajaotus „Võrguühendusesta“, mis täiesti mitte-üllataval moel teebki täpselt just sedasama – võimaldab kasutada Gmaili ka siis, kui netti pole. Kasutajaliides on küll äärmiselt nuditud ning postiajalugu saab alla laadida vaid kuujagu, kuid hädapärase asja ajab ära. Mõistagi on alati võimalik Gmaili lugemiseks suvalist e-posti klienti kasutada, olgu Outlook, Apple Mail või mõni ebarahilikum.



11 Taskusse ja kaasa

Gmaili-rakendused on saadaval nii (loomulikult) Androidile kui ka iOS-ile ja isegi Windows Phone'ile. Minu arvates on need rakendused väga head, kuid paljud väidavad, et taevalik kogemuse saab kätte hoopis teatud kolmanda osapoole rakendustega, olgu või näiteks Mailbox iOS-ile. Tasub vähemalt proovimist!

Kuidas ...

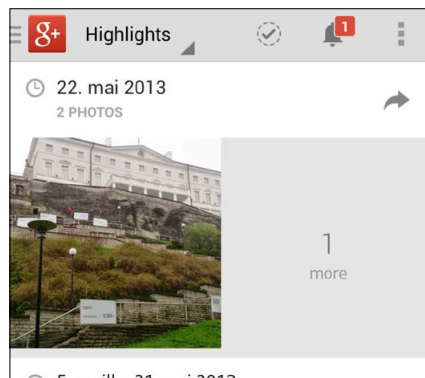
Androidis automaatselt fotosid varundada?

Arvestades, kui palju fotosid ja videosid me oma telefonidega teeme, oleks telefoni kadumine või näiteks vette kukkumine tõeline katastroof! Õnneks on selle peale mõeldud ning fotod ja videod oskavad tänapäeval ise ennast varundada.

1 See on väga vajalik! Teeme selle asja kohe alguses selgeks – see siin on üks väga vajalik artikkel. Fotode ja videode varundamine on hädavajalik, sest taskus kaasas kantavad seadmed kaovad, neid varastatakse, need lähevad katki, upuvad ära, seda viimast eriti suvel. Üks väike libastumine ja sa oled võib-olla oma elu mitme viimase aasta mälestustest ilma. Nii et ole hea, võta oma telefon kätte, loe see artikkel läbi ja tee need asjad kohe ära, siis on kindel. Jah, kohe. Mitte pärast öhtusööki. Mitte homme. Mitte miljalgi järgmisel nädalal, kui meelde tuleb. Tee kohe ja seega oled sa enda heaks täna juba nii piisavalt palju teinud, et võid minna ja süüa auhinnaks ära suure tahvli šokolaadi.

2 Unustame kaablid Põhimõtteliselt on võimalik Androidi-telefon ühendada USB-kaabliga oma arvuti külge nagu tavaline kaamera ja sealt lihtsalt fotod arvutisse ära kopeerida. See töötab ja on üsna lihtne, aga siin on kaks suuremat probleemi: esiteks unustad sa seda niikuinii regulaarselt teha ja teiseks ei ole nii väärtuslike failide hoidmine oma kodus ka hea mõte, sest ka sealt võivad nad ühel või teisel põhjusel kaduma minna. Tõenäosus, et su koju murtakse sisse või et su failid lähevad kaduma tulekahjus või veeuputuses on oluliselt suurem kui see, et sama juhtub näiteks Google'i või Dropboxi serverifarmides. Oluliselt lihtsam on lasta telefonil selle kõige eest hoolitseda ja su fotod ning videod pilve varundada, kust sa nad igal suvalisel hetkel kätte saad või kust neid on mugav näiteks sõpradele edasi jagada. Nii et nüüd hakkame rääkima pilveteenustest.

3 Esimene võimalus: Google Plus Esimene ja vahest ka kõige lihtsam võimalus on kasutada fotode varundamiseks Androidis Google Plusi. See on niikuinii juba Androidi-telefonidesse peaaegu sisse ehitatud võimalus, sest telefoni



saades registreerisid sa sinna oma Google'i-konto. Nüüd ongi vaja telefonile vaid öelda, et seda kasutatakse sul väärt materjali varundamiseks.

4 Tõmba rakendus Kui sul Google+ rakendust veel ei ole, siis mine Play poodi ja tõmba see. Loomulikult on Plus tasuta rakendus. Google Drive annab igaühele tasuta 15 GB ruumi ja selle sisse peavad ära mahutama su fotod, Gmaili kirjad, dokumendid ja muud failid, mille sa võib-olla Drive'i laadinud oled. Kui rakendus telefoni laaditud, tee see lahti.

5 Konfigureerime! Võib täiesti juhtuda, et Google+ pakub sulle ka ise võimalust hakata fotosid üles laadima ja võib täiesti juhtuda, et sulle on seda minevikus pakutud ja sa oled midagi vastanud, aga sa ei mäleta, mida. Seega, vajuta Google+ rakenduse paremas ülanurgas olevat kolme punktiga ikooni, vali tekkinud menüüst „Settings“ ja sealt omakorda „Camera & photos“. Sealt omakorda on kõige olulisem alajaotus „Auto Backup“, nii et vajutagi sinna.

6 Olulised valikud Siin pead sa tegema mõned olulised otsused. Esimene neist, „Photo size“, lubab valida, kas üles

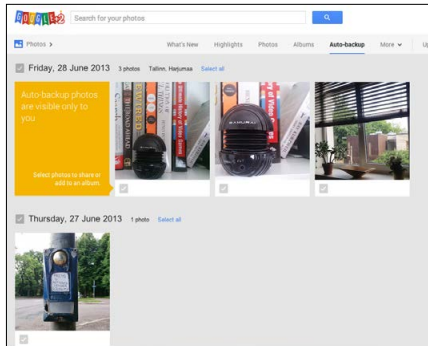
laadida täissuuruses fotod või väiksemad koopiad neist. Kuna ruumi on, soovitage valida „Full size“ ehk täissuuruses. Siisastast saad ka ruumi juurde osta, kui vaja peaks olema ja see ei ole eriti kallis. Edasi saad valida eraldi nii fotode kui ka videode kohta, kas need laetakse üles ainult üle WiFi-ühenduse või võib Google+ kasutada selleks ka tavalist andmesideühendust. Kui su internetipakett lubab, võiks fotode jaoks valida küll selle, et neid ka üle andmeside varundataks, videode puhul võib see olla keerulisem, sest failid kipuvad väga suured olema. Kindlasti tuleks jälgida, et valiku „Roaming“ järel ei oleks linnukest, sest see tähendaks, et Google laa-



dib fotosid ka välismaa mobiilivõrgus viibides ja see võib päris kalliks minna. Ja viimaseks, kui sul ei ole harjumust, et teed telefoni-ga foto ja lähed siis kohe seda arvatut vaadata või sõpradele jagama, võid rahumeeli teha linnukese valiku „While charging only“ järgi ehk lubada fotode varundamist vaid siis, kui telefon laeb. See on Androidi puhul niikuinii igal õhtul.

7 Kust neid näha saab? Nüüd ja edaspidi liiguvad kõik su fotod ja videod Google+ keskkonda, millele pääseb arvutist ligi, trükkides brauserisse plus.google.

com. Kes veel ei tea, siis see on Google'i sotsiaalvõrgustik, mis on otseseks konkurendiks Facebookile. Loomulikult ei lähe su fotod avalikult üles, vaid pannakse privaatsesse albumisse. Liiguta hiir Google+-is vasakul üleväl oleval ikooni „Home“ peale ja vali avane-



nud menüüst „Photos“. Siin on kõik su fotod järjest, aga kui soovid ainult telefonist varundatud pilte näha, vali ekraani üleväl olev nupp „More“ ja sealt „Auto-backup“. Siin nad ongi. Siin saad fotosid ka töödelda, sorteerida, teistega jagada ja nii edasi. Otse Facebooki muidugi ei saa, pead enne foto alla laadima ja siis jälle üles laadima, sest Google ja Facebook on ju konkurendid.

8

Teine võimalus: Dropbox

Ka Dropbox on liikunud viimasel ajal üsna jõuliselt selle poole, et neist saaks vahva fotosait. Sellist head fotode haldamise ja töötlemise süsteemi nagu Google Plusil neil küll ei ole, aga see-eest on Dropboxil üks tugev pluss: automaatselt pilve laaditud fotod käituvad Dropboxis samamoodi nagu kõik teised failid ehk niipea, kui nad üles jõuavad, laaditakse nad ka neisse arvutitesse alla, kuhu su Dropbox on installitud. Seega: kui Google Plus võimaldab fotod telefonist automaatselt üles laadida, siis Dropbox võimaldab lisaks sellele nad ka kohe automaatselt arvutitesse alla laadida. Teatud oludes võib see olla väga kasulik. Dropbox ei anna sulle 15 GB ruumi, vaid alguses ainult 2 GB tasuta, aga neil on ka komme iga-suguste asjade eest sulle tasuta ruumi juurde anda: võtad Dropboxi kasutusele oma telefonis, saad natuke juurde. Soovitad sõbrale, saad natuke juurde ja nii edasi.

9

Algus on ikka sama

Nagu Google Plusi puhul, tuleb ka Dropboxi telefoni laadida (kui sul seda ei ole), logida sisse ning käivitada. Ja seejärel tuleb jälle vajutada ekraani paremas ülannurgas olevale kolmele punktile ja valida sealt „Settings“.

10

Camera Upload

Dropboxi maailmas on fotode automaatse varundamise nimi „Camera Upload“ ja vastav alajaotus on seal menüüs täiesti olemas ka. Sinna vajutades on asi väga lihtne: esmalt valid, kas soovid fotosid ja videosid laadida üles ainult üle WiFi või ka üle andmesideühenduse, järgmine linnuke pakub võimalust ka juba

TEINE MAAILM

Kuidas see iPhone'is käib?

1 iCloud ehk Apple'i oma pilv

Esimene võimalus telefonist pilvid automaatselt pilve saada on kasutada Apple'i oma pilve ehk iCloudi. Sinna varundatakse telefonist mitte ainult fotod ja videod, vaid ka rakendused, seadistused, kõnelogid, sõnumid ja nii edasi ehk kõik, mis sul üldse telefonis on. iCloudis on tasuta ruumi 5 GB ja see peab ära mahutama kõik, mis vaja. Kui ei mahu, tuleb ruumi juurde osta. iCloud on hea mõte sellepärast, et ta on nii lihtne: lülita iPhone'is see „Settings“ menüüst „iCloud“ alt sisse, vali, mida pilve varundatakse ja ongi valmis. Sealt samast saad ka „Storage & Backup“ valikust ruumi juurde osta.

2 iCloudil on miinused

Lihtsuse kõrval on iCloudil aga ka mõned olulised miinused. Esiteks varundab ta andmeid ainult siis, kui sul telefon on WiFi. Üldjuhul pole sellest midagi, aga mõnel inimesel ei olegi harjumust telefoni WiFi sisse lülitada, sest andmeside on hea ja kiire. Sellisel juhul mingit varundamist ei toimu. Teiseks, iCloudist on pagana raske asju kätte saada. Kui sul telefon ära kaob, ei saa sa isegi kusagilt vaadata, kunas viimane varundus tehti, rääkimata sellest, et sa saaksid oma pilte või muid faile näiteks arvutisse tõmmata. Ei, selleks pead sa ostma uue iPhone'i ja siis saad sinna iCloudist asjad taastada. See on aga üks paras välja pressimine.

3 Teine võimalus on Photo Stream

Photo Stream on Apple'i tehnoloogia just fotode ja videode automaatseks pilve laadimiseks. Tegemist ei ole aga otseselt varundusteenusega, sest pilvest sa neid kätte jällegi ei saa: selleks on sul vaja Maci arvutit ja iPhotot või vastav tarkvara PC-le ins-

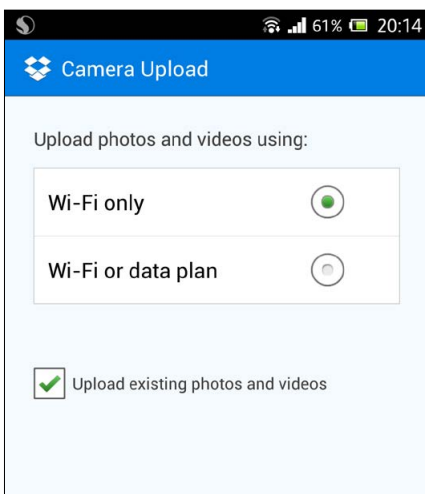
tallida. Sellisel juhul süngib arvuti telefonist pilve laaditud fotod automaatselt. Photo Streami miinus on aga see, et ta hoiab pilves vaid kuni 1000 fotot viimasest 30 päevast. Ülejäänud kustutatakse. Seega ei kõlba ta pikaajaliseks varundamiseks, vaid fotode automaatselt oma arvutitesse tõmbamiseks. Teine Photo Streami miinus on see, et ta on osutunud üsna ebakindlaks. Mingil hetkel võib ta lihtsalt fotode üles või alla laadimise lõpetada ja ta isegi ei ütle seda sulle. Seega, kui ta töötab, on ta tore asi, aga ta võib mitte töötada ja siis on ühel hetkel jama palju.

4 Vana hea Dropbox

Ka Apple'il saab sarnaselt Androidiga fotosid ja videoid Dropboxi varundada. Põhimõtteliselt käib kõik samamoodi ehk fotod laaditakse su telefonist automaatselt Dropboxi „Camera Upload“ kataloogi. Pärast Dropboxi installimist küsib ta esmakordsel käivitamisel kohe, kas soovid fotode automaatset üleslaadimist käivitada ja lubab valida, kas teha seda ainult WiFi sisse või ka üle andmesideühenduse. Küll aga tasub Dropboxi seadistustest „Camera Upload“ alt sisse lülitada „Background Uploading“, mis lubab varundada faile ka siis, kui Dropboxi rakendus parajasti ei tööta. Meie soovitage igal juhul pigem Dropboxi kui iCloudi või Photo Streami kasutada, aga tegelikult võib nad kõik korraga ka töös hoida, seda kindlam asi on.

5 Google on ka iPhone'is!

Ja veel üks variant fotode varundamiseks on Google Plus, mis toimib täpselt samamoodi kui Androidis. Ainus erinevus on see, et iPhone'i eripärade tõttu tuleb fotode sünkimiseks Google Plus lahti teha, mis muidugi teeb sellest palju ebamugavama võimaluse kui eelpool mainitud.



olemasolevad failid varundada ja edasi pole muud, kui vajutada all paremal suurt rohelist nuppu „Turn on“.

11 Ja mis nüüd?

Nüüd tekki sulle Dropboxi kataloog „Camera Uploads“ ja sinna hakkavadki kõik su failid telefonist liikuma. Kätte saab nad täpselt samamoodi nagu Dropboxist faile ikka kätte saab.

Üldine nõuanne

Kõige olulisem on jälgida, et sa ise või mõni tark aku säästmisega tegelev programm ei lülitaks pikaks ajaks telefonil sünkimist välja. Mõned neist armastavad seda teha. Kui sünkimist ei toimu, ei laadita midagi ka üles.

HENRIK ROONEMAA

Kuidas...

telefonist veebikaamera teha?

Sul on sahtlinurgas vedelemas vana Androidiga telefon, mis sinu igapäevaste asjaotimetuste jaoks lootusetult vananenud on, kuid sa ei oska sellega midagi peale hakata? Võta see kasutusse veebikaamerana.

1

Milleks seda kasutada saab?

Telefonist tehtud veebikaamerat saad sa kasutada pea kõikide samme asjade jaoks nagu tavalist veebikaameratki. Sa saad sellega silma peal hoida teises toas magaval väikelapsel, saad sellega uurida, kas haruldane taim aknalaula juba õitseb ning saad seda kasutada ka Skype'i vestluses päris veebikaamera asemel.

2

Mida on selleks vaja?

Esiteks on sul on vaja Androidiga telefoni, mudel ega vanus pole oluline. Väga vanad mudelid ei pruugi allpool kirjeldatud tarkvaraga töötada, kuid näiteks nii enam kui kaks aastat vana Wildfire S (Android 2.3) kui ka Xperia ray (CM 7.1) töötasid laitmatult.

Teiseks on sul tarvis töötavat WiFi ühendust. Koduseks veebikaameraks saab telefoni käesoleva juhise järgi teha ainult üle WiFi ühenduse, mitte üle andmesideühenduse. Veendu, et arvuti või teine telefon, millest sa tahad telefoni edastatavat pilti jälgida, oleksid samas alamvõrgus. Mõned WiFi seadmed tekitavad traadita ühenduse jaoks teise võrgu ning andmeid ei saa otse edastada WiFi-s olevate ja kaabliga ühendatud seadmete vahel. Kui see nii on, siis pead oma võrguseadistusi muutma.

Kolmandaks on sul vaja telefoni jaoks piisavalt pikka USB-kaablit või laadija jaoks pikendusjuhett, sest veebikaamerana töötamine kulutab aku kiiresti tühjaks, telefon peaks kogu aeg vooluvõrgus olema.

3

IP Webcam teeb serveri

Laadi Play veebipoest alla rakendus nimega IP Webcam ning installi see. Kohe pärast rakenduse käivitamist kuvatakse sulle seadistusmenüü, kust sa saad enne kaameraserveri käivitamist muuta edastatava pildi parameetreid.

Olulised parameetrid, mida sa võid muuta tahta on järgmised.

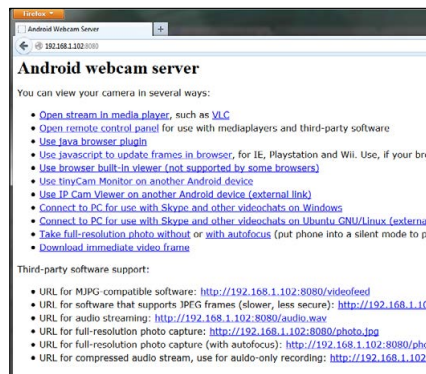
Resolution ehk videopildi suurus, **Quality** ehk videopildi kvaliteet, **FPS Limit** ehk kaadrisagedus ja **Audio mode**, heliedastus.

Neist valikutest sõltub see, kui intensiivset võrguliiklust sinu veebikaamera tekitab ja kui palju ribalaiust videopildi vaatamine arvu- tist või teistest telefonist kulutab. Vaikesätete juures, milleks on 640 x 480 või 640 x 383 piksli suurune pilt, kaadrisagedus 30, kvali-



teet 50 ning sisselülitatud heli, on voogedastuse jooksev maht umbes 300 kB/s. 480 x 320 piksline videopilt kaadrisagedusega 15 vähendab seda umbes 200 kB peale.

Kui oled sätted oma käe järgi paika saanud, tonksa kõige alumist menüüvalikut **Start server**. Nüüd näed sa telefoni ekraanil otse- pilti läbi telefoni kaamera ning sedasama pilti edastatakse ka kohtvõrku.



4

Vaata arvu- tist

See, millisel võrguaadressil telefon kaamera pilti edastab, on kirjas telefoni ekraanil kaamerapildi all servas. See võib olla näiteks 192.168.1.100:8080, kuid täpne aadress sõltub sinu ruuteri seadistustest. Suuna arvutis oma brauser sellele aadressile. Jälgi, et aad-



ressi lõpus oleks tingimata ka port 8080.

Sel lehel näed sa tervet rida linke, mis võimaldavad sul kaamerapilti mittel moel jälgida. Esimesest lingist **Open stream** saad sa kooperida m3u-faili viite, mille saad ette anda mõnele videorakendusele, näiteks VLC-le või Windows Media Playerile.

Otse brauserist vaatamiseks kasuta linke **Use browser built-in viewer** või **URL for MJPG-compatible software**.

5

Vaata telefonist

Kaamera edastatavat videopilti saad sa vaadata ka teistest Androidi telefonist. Installi telefoni rakendus tinyCam Monitor ja käivita see. Vali avakuva menüüst **Manage cameras**. Tonksa ekraani üleval servas olevat plussmärki ja si- sesta videopilti edastava kaamera andmed.

Valikus **Camera vendor** vali **IP Webcam for Android**. Kui valid midagi muud, ei pruugi rakendus ostata videopilti edastava serveriga suhelda. Jaotises **Hostname** sisesta veebikaamerana töötava telefoni IP-aadress. See on seesama aadress, mille sa tippisid brauseri aadressiribale. Siia väljale aja kirjuta aadress ilma kooloni ja sellele järgneva pordi numbriga. See sisesta jaotises **Port number**. Kirjuta sinna 8080. Nüüd mine kaks sammu tagasi rakenduse avakuvale ning vali **Live View**. Seal näedki sa poole ekraani peal teise telefoni pilti. Seda tonksates saad pilti vaadata ka täisekraanil.

SVEN VAHAR

Kas teadsid, et EMT 4G katab 95% Eesti territooriumist?

EMT on tänaseks katnud 4G/LTE leviga 95% Eesti territooriumist. 29.mail võitis EMT sagedusloa ning alustas 4G/LTE võrgu ehitamist täiendaval sagedusel 800MHz, mis võimaldab katta 4G leviga kiiresti suuri territooriume ja maapiirkondi. Senini on EMT kasutanud 4G/LTE võrgu väljaehitamisel 1800 ja 2600 MHz sagedusi ning jätkab kombineeritud sageduste kasutamist ka edaspidi, kuna kõrgemad sagedused aitavad viia klientideni suuremaid andmesidekiiruseid tihedamalt asustatud piirkondades ja madalam sagedus katab laiemalt hajaasustuspiirkondi.

Leviala laienemisega kasvab ka kasutajate hulk - 4G valiku kasuks otsustab juba üle 30% EMT mobiilse interneti lepingu sõlmijatest. Reaalselt on EMT 4G ainuke Eestis kasutatav tehnoloogia, mis toob Eesti kodudesse, eriti just hõreastutusega aladel, kümnete megabitide kiirusega internetiühenduse. Praktikas võib tulevikus jäädaagi toimima vaid traadita 4G-ühendusega, mis veel mõni aasta tagasi näis eba-reaalne.

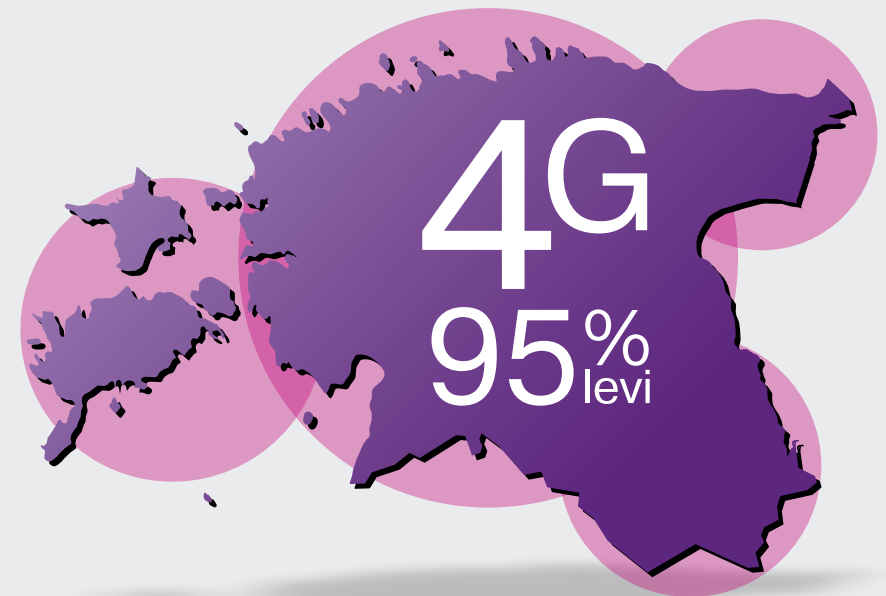
Suuremad kiirused võimaldavad laiemat teenuste valikut

4G tehnoloogia võimaldab kiiruseid kuni 150 Mbit/s, samuti on selles võrgus oluliselt väiksem hilistumine modemi ja tugijaama vahel. Viimane on oluline reaalajas teenuste pakkujatele, meelelahutusteenuste kasutajatele ja online-mängude mängijatele. Samuti toimib üha enam äriprotsesse online, mis vajavad juurdepääsu ajast ja kohast sõltumata ja seda nii pakkuja kui ka kasutaja poole pealt.

EMT 4G teenuseid saab kasutada modemite ja tahvelarvutitega ning ainsana Eestis ka nutitelefonidega. Enamik seadmeid toetab kõiki kasutatavaid sagedusi.

Kui ei usu, siis tule ja proovi!

Need kes juba kasutavad mobiilset interneti ja ka need, kes ei ole kasutanud, on tihti peale skeptilised – mis vahet on sellel, kui kiire internet on, peaaegu et oleks. Kuid need, kes on juba proovinud 4G kiiruseid, sellest enam loobuda ei taha. Skeptikutele pakume võimalust proovida 14 päeva ülikiiret EMT internetti tasuta (ekanalisis liitumine on ilma liitumistasuta). Ja kui otsus on tehtud, siis pakume 3G ja 4G modemeid tasuta, juhul kui kasutatakse kiiret internetti 24 kuud EMT kliendina. Lisaks on 4G ruu-



teritel nüüd soodushind 75 eurot.

Ja selleks, et oleks kiiret 4G internetti ka mugav kasutada, pakume Sony Xperia Z ja Xperia Tablet Z vee- ja tolmukindlaid seadmeid. Nutitelefon Sony Xperia Z kuutasu MinuEMT komplektiga algab hinnast 31,30 eurost ja tahvelarvuti Sony Xperia Tablet Z MinuEMT komplektiga algab hinnast 31,69 eurot.

Lisaks uus nutitelefon LG Optimus F5, mille kuutasu MinuEMT –ga on 24,99 eurot.

EMT 4G võrk on parim

Tehnilise Järelevalve Amet kontrollis 790-862 MHz sagedusalas EMT-le väljastatud sagedusloa tingimuste täitmist. Kontrolltoimingud näitavad, et EMT on täitnud sagedusloaga sätestatud kohustused nii tugijaamade arvu, võrgu katvuse kui ka andmeedastuskiiruste osas. Signaalitugevuste mõõtmise alusel hindab TJA siidevõrgu kattealaks 95,4% Eestist. 4G/LTE tugijaamu on EMT tänaseks üle Eesti paigaldanud 212. Sellisel tasemel 4G leviala üle võivad lisaks Eestile uhkust tunda vaid vähesed riigid.

Vaata EMT kiire interneti levialakaarti:
<https://www.emt.ee/internet-arvutis/leviala>

Õnn peitub pisi-asjades

Kui pärast 16 tundi „The Last of Us“ lõputiitrid jooksma hakkavad, siis küsin endalt, et mis järgmiseks? Kes, kuidas ja millal suudab teha järgmisena sellise, ilma liialdusteta meistriteose, mis sind haarab endasse nii pingelise mängitavuse kui ka haarava looga?

Viimastel aastatel „Unchartedi“ ja varem „Jak & Daxteri“ sarjadega kuulsust kogunud Naughty Dog on suutnud selle konsooligeneratsiooni lõpus luua sellise mängu, mis teeb kõike, täiesti-tõesti kõike, vähemalt hästi ja enamikke asju suurepäraselt ning suudab mängijat üllatada isegi elementaarsetes asjades ja teha isegi pisi-asju teistmoodi, kui me oleme siiani mängudes harjunud nägema.

Salvestuspunkte mängijale ei näidata. Salvestuspunktid on tänapäeval tuntud atmosfäärilõhkuja, nii kui ekraani servas spetsiifilist ikooni näed, siis tead, et mängutegijad on ette näinud, et kohe järgneva minuti jooksul juhtub midagi ja sa ei pruugi sealt elusalt läbi tulla.

Väikesed üllatused

Sellega sa tead juba, mis juhtuma hakkab, aga mitte siin. Salvestuspunkte ajalist kaugust näed ainult pausimenüüst. Või trofeed, ma sain mängu lõpuks ühe trofee pluss paar tükki läbimängimise eest. Niisama progressi eest ja peatükkide läbimise eest midagi ei anta. Ja selliseid reaalselt mängitavust ja atmosfääri parendavaid pisi-asju on veel.

„The Last of Us“ on kolmanda isiku vaates ellujäämismärul, kus on väga suur rõhk hiilimisel. Peategelane Joel, 50ndates aastates salakaubavedaja, peab 20 aastat pärast seenviiruse puhangut, mis on inimesed üksikutesse karantäänlinnadesse sulgenud, toimetama 14-aastase tüdruku Ellie USA teise otsa.

Võitluse võib põhimõtteliselt jagada kaheks: sombid ja inimesed ning need jagunevad veel omakorda kaheks - hiilimisele ja tulistamisele suunatud sektiioonid, kusjuures enamasti on võimalik ka neid kahte omavahel kombineerida, kuigi mitte alati. Kui tulistamise põhimehaanika on üsna tuttav kõigile, kes on mänginud „Unchartedi“ sarja, siis siingi on palju põnevaid pisi-asju.

Relvade laadimine on aeglane ja relvi tuleb vahetada reaajas, mis samuti võtab aega. Inimvastased suhtuvad sinusesse lahingus erinevalt, kui sul on tulirelv käes või kui sul on külmrelv, samuti pole



Tänapäevane peitusemäng, piisab ainult ühest veast, et sind üles leitaks.

Salvestuspunkte ei näidata ja kuigi need on sagedased, annab see õhustikule väga palju juurde

kasulik tühja pidemega relval päästikut vajutada, mis on signaaliks, et sind võib otse rünnata. Relvad on sarnaselt „Dead Space’ile“ leitava kola eest tööpinkidel täiustatavad.

Hiilimise puhul on oluline Joeli kuulumisemeel, mis võimaldab keskkonnas vastaseid kuulda (loe: näha) sarnaselt viimase „Hitmani“ mänguga. Erinevatel sombidel on vastavalt kogetud seenhaiguse pikkusele alles jäänud või arenenud erinevad meeled ja füüsilised võimed, mis muudab nende vastu hiilimise väga keeruliseks ja tühje pudeleid visates vastaste eemalemeelitamine on enamasti vajalik. Häälletut lähenemist toetab ka hittrelv vibu, mille mehaanika on viimase aja mängudest parim. Clicker’id, mängu vast kõige ikoonilisemad vastased, on näiteks

hiilides võidetavad üksnes keskkonnast leitud kääridest meisterdatud tera abil, mis tuleb selja tagant õigesse kohta susata.

Meisterdamissüsteem toimub samuti reaajas, keskkonnast leitud juppidest on võimalik teha nii naelapomme, Molotovi kokteile kui ka ravipakke, kusjuures kahe viimase jaoks läheb vaja täpselt samu asju, mis paneb mängija jällegi keerulise valiku ette.

Lõpuni pinges

Pea tunnistama, et nii pingelisi märlustseene kui „The Last of Usis“ pole ma mängudes võib-olla kunagi näinud. Palju tuleb katsetada, proovida osavalt ülesehitatud tasemetel vastaste vahel laveerida ja õiget momenti tabada. Soovitan kõigile rasket raskusastet, sest mulle tundub, et just sellisena on see mäng mõeldud mängimiseks.

Sul ei ole kunagi liiga palju laskemootori, aga enamasti midagi sul ikka on ja see tuleb abiks siis, kui hiilimine peaks mingis punktis ebaõnnestuma ja annab võimaluse natukene ohutumasse kaugusesse peitu taganeda. Selline tasakaal kestab kogu



Vasta ja võida!

Millise näitleja järgi sai „The Last of Usi“ Ellie esialgne tööversioon endale näo? Saada õige vastus enne 25. juulit aadressile play@digi.ee ja võid võita Corsairi mängurihiire M65!

Joeli ja Ellie lugu on ilma kahtluseta üks selle konsooligeneratsiooni kaasahaaravamaid ja ka mängu lõpp on üks parimaid, mida viimasel ajal näinud oleme.

Mäng sobib, kui sulle meeldivad ...



„Uncharted“ seeria



„I Am Alive“

TEINE ARVAMUS



Raamistatud tulistamisse

„The Last of Us“ ei ole kindlasti parim mäng, mis kunagi tehtud. Aga haartes erinevatest mängudest elemente ning neid peensusteni lihvides saavutab ta teraviku, millesarnast kunagi veel ilmunud ei ole, andes vihjeid, mida oodata järgmiselt konsoligeneratsioonilt. Mäng räägib emotsionaalse loo, mida ei räägita ainult mitteinteraktiivsete videoklippidega, vaid see leiab aset mängija ümber. Kahjuks on mängu nõrgimad osad just need, mis seostuvad vanamoodsama tulistamismängu raamiga. Kuigi tulistamine on parem kui üheski varasemas Naughty Dogi mängus, rikub see siiski illusiooni, mille ülejäänud mäng loob ning meenutab, et tegemist siiski varjumispõhise kolmandas isikus kõmmutamismänguga. Kui tulistamist ja vastaseid oleks poole vähem või võitlus lahendatud innovatiivsemalt, oleks see ka poole parem mäng. Aga sellegipoolest peaks „The Last of Usi“ mängima iga PS3 omanik ning see on mäng, mille pärast konsool osta.

RAINER PETERSON



Vanast Playstation 3-st on välja pigistatud ehmatavalt ilusa visuaaliga seiklus.

mängu ja sunnib pingutama, et vastastest näiteks sootuks neile viiga tegemata või mõne üksiku mahavõtmisega läbi minna.

Viimasest on natuke isegi kahju, sest maailm on täidetud väga põnevate keskondadega, kus lagunevad hooned ja kiiresti mahajäetud toad on ise loovestja rollis ja kus asjad ei kordu pea kunagi, nagu muidu tänapäeval juba tavaks on mängudes saanud. Kui vastastest mööda hiilida, siis jäävad tihti mitmed kohad nägemata ja paljud korjatavad vidinad leidmata ning sellest ongi ainsana kahju.

„The Last of Us“ ei nõreta emotsioonidest ja iga 5-10 minuti tagant ei anta dialoogiga turmtuld, mis peaks sind mugavustsoonist välja rebima. Lugu ja emotsioonid arenevad ja kasvavad vaikselt ning suurepärase dialoogiga antakse edasi ka lihtsalt laias plaanis tühja-tühja juttu, mis isegi natukene humoorikal moel annab mõista, milline on elu pärast maailmalõppu.

Kõik ei ole ainult tumedates ja depressiivsetes värvides ja neil hetkedel, kui Ellie ja Joel lihtsalt mööda maalilist, rohtu-

kasvanud USA linnu oma sihtmärgi poole ronivad, võiks arvata, et tegemist on tervisesportliku jalutuskäiguga, mille käigus sõbrad kõigest suulesattuvast lobisevad.

Mitmikmäng teeb nõutuks

Huvitaval kombel on olemas ka mitmikmäng. Pean tunnistama, et ma ei suutnud päriselt lõpuni endale selgeks teha, kui hea ja huvitav see ikkagi on. Ühelt poolt suudab see päris hästi põhimängu mehaanikat ja loogikat mitmikmänguks muundada, ka kõik kogutud kraam tuuakse üksikmängust üle.

Sa pead valima endal osapoole ja võitlema varustuse nimel, kõikides matšides on suur osakaal hiilimisel, tiimitööl ja lõk-

„The Last of Us“ on hea põhjus endale Playstation 3 osta, ka veel nüüd, vastu uut konsoligeneratsiooni

The Last of Us

Hind: 59.90 €

Müügil: Euronics

Millega mängida? PS3

sude meisterdamisel ning kokkupuuted vastastega võivad ette tulla üsna harva.

Teisalt kannatab see ikkagi väga heale üksikmängule külgepoogitud mitmikmängu sündroomi all, kus jääb lihtsalt küsimus, kas see ikkagi oli vajalik ja ma tunnistan ausalt, et ma ei suudagi siin veel seisukohta võtta. See tegelikult ei olegi oluline, sest pikk ja põhjalik põhimäng on juba ise oma mitmekesisuses niivõrd mõjuv, et kogu see mitmikmäng on lihtsalt boonuseks neile, kellele veel hiilimise ja märuli kombinatsioonist küllalt ei saanud.

„The Last of Usi“ puhul ma ei näe põhjust, miks igal Playstation 3 omanikul ei peaks see olemas olema. Selle pärast pole isegi rumal veel täna, vastu sügisel ilmutav PS4, endale odav PS3 osta, et kogu

KOKKUVÕTE

„The Last of Us“ on pingeline segu hiilimisest ja märulist, mis ei saa jätta mitte kui kedagi külmaks, keda mängupisik on nakatanud.

HINNE



KÕIGI AEGADE
**ÜHE HINNATUIMA
STRATEEGIAMÄNGU**
JÄRG

COMPANY OF HEROES™ 2



NÜÜD MÜÜGIL!

progames **PRISMA** APOLLO LASERING® EURONICS

18

PEGI

WWW.COMPANYOFHEROES.COM

f /COMPANYOFHEROES

PC
Steam

PS3

Realtek

SEGA
www.sega.com

© 2012 Sega. Developed by Relic Entertainment. SEGA, the SEGA logo, Relic Entertainment and Company of Heroes are either registered trademarks or trademarks of SEGA Corporation. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners. *Company of Heroes 2™ with new Real Time Tactics™ in April 2012 at E3



Märul on toores, brutaalne ja samas loogiline. Ühiskonna kokkuvarisemisele järgnev maailm ei ole kena koht.

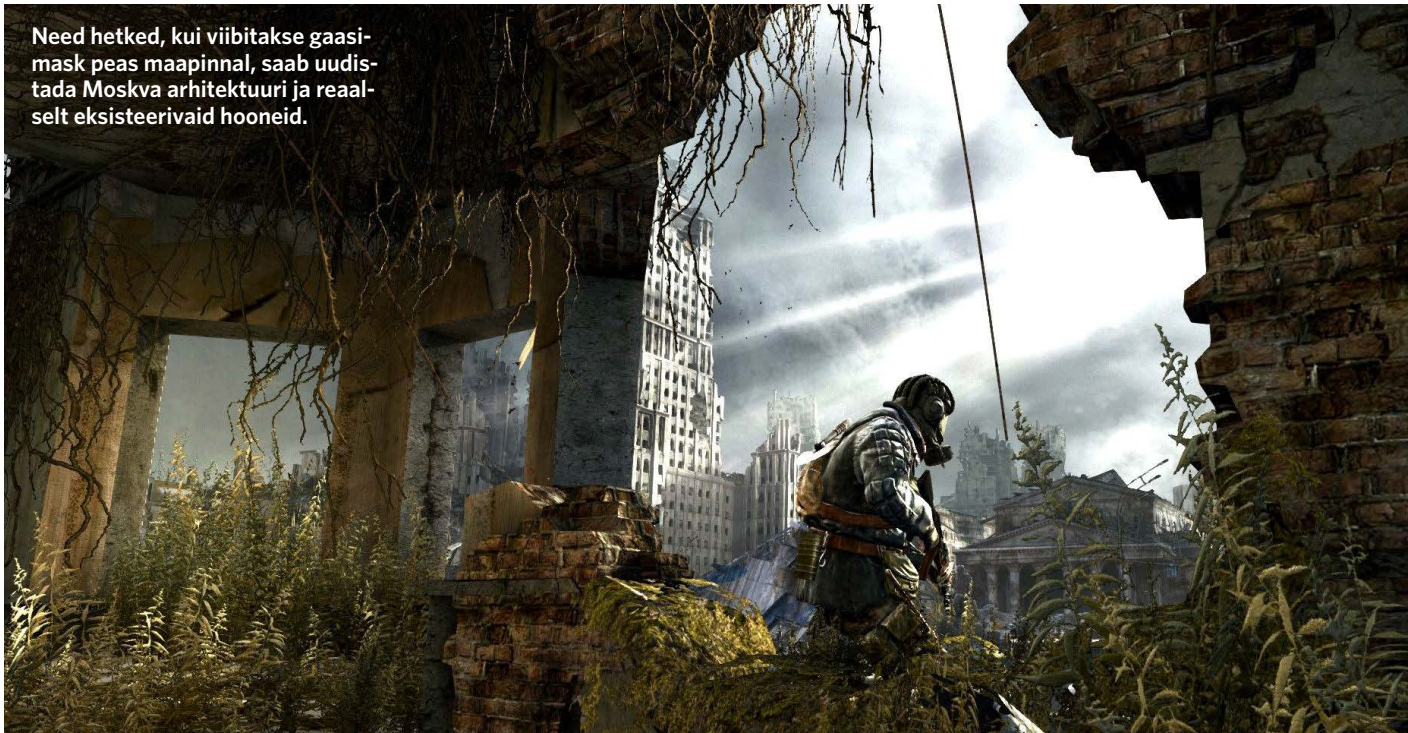
PS3 eksklusiivne kullavaramu üle vaadata, eesotsas just selle mänguga.

Idealne tervik

See mäng ei tee suures plaanis midagi uut, kuid kõik need uuenduslikud pisiasjad moodustavad täiesti teistsuguse terviku, selgelt ebahariliku terviku, mis hoolimata sellest, et tegemist on suure eelarvega peavoolumänguga, suudab jätta endast veenvalt mulje, et tegemist on millegagi, mille kunstiline väärtus ja mängitavus on tänapäeva standarditest hoopis kõrgemal.

MARTIN METS

Need hetked, kui viibitakse gaasimask peas maapinnal, saab uudistada Moskva arhitektuuri ja reaalselt eksisteerivaid hooneid.



Kuidas sa end tunnel?

Ma ei ole kindel, kas ma oleksin „Metro: Last Light“i endale kohe üldse soetanud. „Metro 2033“ oli küll hea mäng, aga mingil põhjusel olin plaaninud järje ostmisega esialgu oodata. Hetkel on mul väga hea meel, et [digi] selle mängu mulle proovimiseks võimaldas.

Alustuseks mainime kohe ära, et mängisin Xbox 360-ga. Kahjuks ei ole see kõige parem valik antud mängu jaoks. „Metro: Last Light“ on suuresti rõhku asetanud visuaalsetele efektidele, nagu näiteks toss, udu, varjud jne.

Xbox 360 ja PS3 peavad tänasel päeval juba kõvasti vaeva nägema, et uuemaid mängu kõrgemate sätete juures edasi anda. Kõik arvutimängurid võivad kergemalt hingata - kellel juba uuem ja võimekam arvuti olemas ei pea visuaalse poole pärast muretsema.

Kohe näha, et järg

„Metro: Last Lighti“ maailm on väga sarnane mängu esimesele osale. Tegelikult palju polegi ju võimalik muuta. Enamus tegevust toimub taaskord Moskva all tunnelites. Paariks korra on võimalik ka maa pealispinnale tungida, kuid seal pole tervislik palju aega veeta. Liialt palju tuumasõja järgset kiiritust ja mutante/koletisi, teadagi.

Kuna „Metro 2033“ põhines kirjanik Dmitry A. Glukhovsky romaanil, siis pidas Ukraina arendajate stuudio 4A Games vajalikuks ka järgmise mängu tegemisel Hr. Glukhovsky'ga konsulteerida. Kindlas-

Konsoolidel näeb mäng oluliselt nõrgem välja kui moodsal arvutil, kus saab visuaalsest poolelt täit võtta

ti õige valik, sest lugu on väga hästi kokku pandud ja tundub igas aspektis terviklik. Nagu hea raamat, mida ei suuda käest panna.

Mängu tegevus leiab aset tuumakatastroofi järgsel Venemaal. Täpsemalt üks aasta pärast esimese osa lõppu: aastal 2034. Pärast Moskvat tabanud tuumasõda on mõned inimesed suutnud põgeneda maa-alusesse metroosse. Ohutu ei ole kahjuks enam kusagil.

Maa peal on mutandid ja muud koletsed, kes valimatult kõike elavat endale toiduks jahivad. Metrootunnelites aga on inimesed, ajal millal tuleks kokku hoida, jagunenud erinevatesse leedidesse.

Häbilugu, et isegi peale nii kolossaalset katastroofi ei suuda inimesed end ühe lipu alla koondada. Peategelane Artjom mässitakse meeleetus sündmuste kee-

risesse hetkest, kui taaskord saab tema ülesandeks oma kodutunnelite kaitsmine.

Oma teel kohtab Artjom palju värvikaid tegelasi. Kuna me ei kuule peategelase suust mängimise ajal ühtegi sõna, siis on mängija võimalik rohkem tähelepanu pöörata ümbritsevatele dialoogidele.

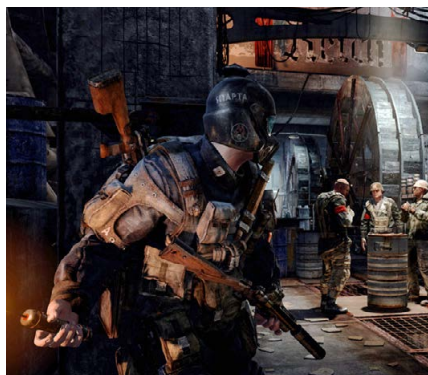
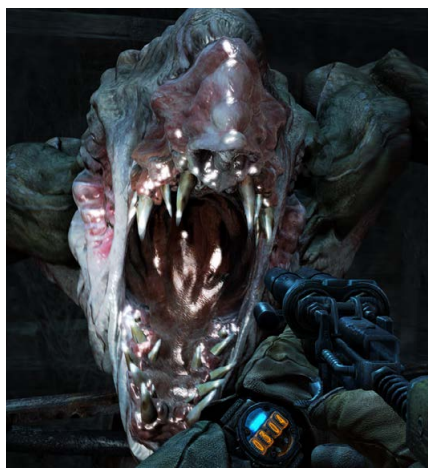
Artjomi häält kostub aeg-ajalt taseme te laadimiste vältel, kuid arvatavasti on tegu pigem peategelase nn valju häälega mõtlemisega. Kuna tegevus toimub Venemaal, siis on mängus palju kuulda vene keelt ning näha venekeelseid kirjutisi. Äratundmisrõõmu on hulganisti.

Kas karjuda või vaikida?

Mäng on tasakaalukas segu hiilimisest ja esimese isiku vaates lahingute pidamisest. Kusjuures üks ei välista - ega kaalu ka teist üle. Mängija saab ise valida, kas ta hiilib ja kõrvaldab vastaseid, lüües neid seljatagant uimaseks või lendab püsside paukudes kohe peale. Loomulikult on sellele veel lisaks mõningaid moraalseid valikuid, mis mõjutavad ka mängu loo lahenduskaiku.

Hea oli kogeda, et mängijale pole antud ainult näilisi valikuid. Erinevaid ülesandeid, millel on üks konkreetne lahendus.

CTON! Kohe vene keele tundi tagasi, muidu sellest mängust maksimumi võtta ei saa.



Jutuajamine oli nii igav, et võttis haigutama, loobime parem granaate!

Pigem on mängijal võimalus ise valida, milline peategelane ta olla soovib, ilma et mäng teda selle eest karistaks.

Mängu pikkust on raske hinnata. „Metro: Last Light“ on võimalik umbes üheksa tunniga läbi tuhiseda. Seda siis juhul, kui mitte kulutada aega vaikselt lahingute pidamisele ega erinevate tegelastega vestlemisele. Maailma põhjalikuma uurimise jaoks peaks arvestama umbes 13 tundi.

Võin juba ette ära öelda, et kiirustada ei ole mõtet. „Metro: Last Light“ väärrib mõningast süvenemist ning annab endast kõik, et mõneks ajaks mängijat ekraani ette naelutada. Nagu mängude juures juba tavaks saanud, mängib pikkuse juures suurt rolli ka raskustase. Mida kergemal tasemel mängu läbida, seda viletsamad ja rumalamad on ka vastased.

Õnneks pole mitmikmängu

„Metro: Last Light“ ei paku meile mitmikmängu võimalust ja arvatavasti on see arendajatelt ka õige valik. Lugu on täielikult üles ehitatud ühe mängija tegevusele ning lisakarakter oleks tulnud „Metrosse“ jõuga juurde lisada. Taolised punnitatud mitmikmängud pole paraku kunagi naudivad.

Metro: Last Light

Hind: 63.99

Müügil: Progames

Millega mängida? Arvuti, PS3, Xbox 360 (testitud)

Parima elamuse pakub „Metro: Last Light“ hämaras ja valju heliga mängides, mis annab mängule palju juurde

Õudus-ellujäämis žanri ja hiilimissugemetega tulistamismängude austajatele julgen „Metro: Last Lighti“ kindlasti soovitada. Parima elamuse suudab „Metro: Last Light“ pakkuda õhtupoolikutel, hämaramas keskkonnas koos valju heliga.

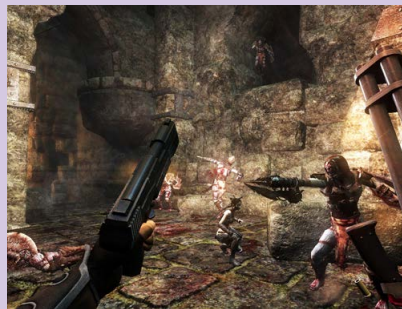
Kuna mängu esimene osa „Metro 2033“ on tänaseks juba väga madala hinnaga saadaval (mingil hetkel jagas Steam seda lausa tasuta), siis soovitan ka sellele pilk peale visata.

JAN PILLAV

Mäng sobib, kui sulle meeldivad ...



„S.T.A.L.K.E.R.: Shadow of Chernobyl“



„Clive Barker's Jericho“

KOKKUVÕTE

„Metro: Last Light“ on paljuski väga sarnane oma eelkäijale, kuid suudab sellest hoolimata ka enda jalgedel püsti seista ja pakkuda mängulisi valikuid.

HINNE





Codemastersile omaselt näeb mäng hea välja, kuigi tegemist ei ole mingi teetähisega.



Simulaatorifänne kindlasti pahandab, et vastaste autod on üleliia ülbed.

Fännid panevad rattad käima

Möödunud on mitmeid aastaid, kuid lõpuks sai Codemasters uuesti „Grid“ võidusõidumängule hoo sisse. Ken Blocki ja muidu driftimise hullus on möödas ning naastakse ringradadele ning uue kihutamismängu nimeks on lihtsalt „Grid 2“.

„Grid 2“ on omanäoline automäng: kontsentreeritud on ringrajasõidule, oma võidusõidumeeskonna ülesehitamisele ja selle maailma tippu viimisele. Eemaldatud on ka kõikvõimalikud abid radade navigeerimisel, sest sätetes puudub veojõu, ABSi ja tänapäeval standardiks muutunud pidurdusjoone lisamine.

Arkaad-simulaator?

Nüüd tundub, et peaksin jätkama tohutul reaalse simulaatori mängitavuse kirjeldamist, kuid seda ma õnneks või kahjuks teha ei saa, kuna „Grid 2“ on igati arkaadilaadi sõidumäng. Autode käsitlemine ja füüsika on väga andestavad, kuid sellegipoolest tekib võimalusi juhitud masin nii katki sõita, et peab käesoleva sõidu katkestama. Sellistel juhtudel tuleb appi mängu esimeses osas debüüdi teinud tagasikerimise funktsioon. See võimaldab mängijal paar viimast kurvi uuesti läbida ja äsjatehtud vigasid parandada.

Kummalisel põhjusel otsustati, et üksikmängu karjäär vajaks lugu: miljonärist ettevõtja soovib alustada uut tipptasemel võidusõiduseeriat ja just sina oled see noor juht, kes on valitud mainitud seeria

„Grid 2“ on huvitav segu arkaadkihustamisest ja simulaatorist, kuigi mõned pisikesed vead on sel küljes

Grid 2

Hind: 31.99/59.99 €

Müügil: Gamestar

Millega mängida? Arvuti, PS3, Xbox 360 (testitud)

staarsõitjaks. Natukene jabur, kuid vast olid siis teised ideed veel halvamad. Karjäär edeneb populaarsuse kasvamisel.

Mängija sõidud levivad Youtube'is ja neist kirjutatakse autoajakirjades üle maailma. See kõik toob võidusõitjale juurde fänne. Rahvahulga kasvades avanevad uued sõidud, sponsorid, mida masinal reklaamida ja muidugi ka autod ise. Mitmikmängu ülesehitus on aga palju traditsioonilisem: sõites kogud raha ja kogemu-

sepunkte ning rahaga saad tuunida oma autot või osta sootuks parema masina.

Radu, kus kihutad, on mitmeid: päriselus olevad ringradad, linnadest nagu Pariis ja Dubai inspireeritud erinevad linnarajad ja ka pikemad teelõigud, kus sõidetakse ühest otsast teise. Eraldi tasub mainida ka sõidulaadi nimega *live routes*, kus rada muutub reaalaajas. See toimub alati linnaradadel, kus erinevatel ristmikutel ei ole kurvid alati samad. Näiteks esimesel ringil järgnes kindlale sirgele aeglane 2. käigu kurv paremale. Kuid teisel ringil, pärast sama sirget ilmutab end hoopis lauge 4. käigu kurv vasakule.

Kisub romuralliks

Suurim mängukogemust rikkuv faktor „Grid 2-s“ on tehisintellekt. Kahjuks ei suuda kaassõitjad alati mängija autoga arvestada ja rammimist kohtab seetõttu igal kurvil ja sirgel. Alguses kui autod on aeglasemad ja natukene tuimemad on väike rammimine lõbus, kuna suuremad tagajärjed, peale paari mõlgi ja kriimu, puuduvad. Kuid kiiremate autode puhul on see enamasti kõike muud kui lõbus.

SULEV LADVA

KOKKUVÕTE

Kui ringradadel kihutamine on meeltemööda, kuid rasked simulaatorid viivad tuju alla, siis on „Grid 2“ mäng, mida kindlasti proovida tasub.

HINNE



Püstolikangelase hüpervestern

Mängustuudio Techland läbilöögiks kujunes seitse aastat tagasi „Call of Juarezi“ seeria. FPS vesterni ajastul oli iga mänguri unistus ja seda veel enne „Read Dead Redemptioni“ edulugu. Seeria neljas osa „Gunslinger“ ei korda varasemat, vaid pakub midagi uut.

Esmalt tuleb ära mainida, et tegu ei ole täismänguga nagu kõik varasemad „Call of Juarezi“ osad. Tegemine on küllaltki ilusa visuaaliga 15 eurose arkaadistiilis tulistamisega, millel pikkust on natuke üle viie tunni. „Call of Juarez: Gunslinger“ on FPSi võlusid, vesterni maailma ja kõike sellega kaasnevat ärakasutavat klassikalisi vesternfilme ekspuuteeriv mäng, mis keskendub peasjalikult täpsuslaskmisele ja võitlusele kitsastes koridorides või poristel tänavatel. Tegemine on läbi ja lõhki koridoritulistamisega.

„Gunslinger“ pajatab meile loo kuri-kuulsast pearahakütist Silas Greavist, kes ühel palaval päeval väikese linnakese baari sisse astudes hakkab innukale kuulajaskonnale lahti seletama legende, milles ise osales.

Alzheimeri-vestern

Loo konks seisneb aga selles, et vana-dus, halb mälu ja liigne kogus alkoholi on teinud oma töö ja Silas ei mäleta enam täpselt, kuidas üks või teine konflikt mõne kuulsalt vesternikangelasega tegelikult aset leidis. Kuulajad parandavad teda ja nii muutub ka lugu. Silas räägib üht, teised parandavad ebakõlasid ja turgutavad vana kauboi mälu. Iga parandus, täpsustus ja meenus Silase lugudes kandub üle ka mängumehaanikasse, mistõttu peab mõnda episoodi mitu korda läbi mängima, aga iga kord muutuvad detailid, vastused ja tegelik sündmuste areng.

Maa maailm muutub, kui Silas mäletab midagi teistmoodi - puud tekivad juurde, vaenlased vahetavad asukohti ja terved sündmused vahetuvad uute vastu. Selline loo ja mängumehaanika ideaalne koostöö on üheltpoolt kiiduväärne, aga teiselt poolt on natuke kahju, et lugu on nii lühike ja natuke liiga lihtne.

Lühikese ja ainult tulistamisele keskenduva mängu kohta on tehtud päris mitu julget valikut alates sellest, et lugu ei pruugi olla piisavalt kaasahaarav, et lõpus ette antud üllatav valik ka korda läheks ja lõpetades sellega, et maailm on täis nähtamatuid seinu, lineaarseid missioone, korduma kippuvaid strateegiaid. Siiski suudab kiire tempo, eneseteadlik ja üleemeelik stilistiline kallutatatus muuta el-



Kaks vastamisi meest ja sügelevad näpud kuuluvad kohustuslikult iga vesterni juurde.



muse uskumatult lõbusaks. Kahju ainult, et „Gunslinger“ ei paku rohkem varieeruvust, nagu näiteks hobuse peal kihutamise või siis kaarikute peatamise tolmu- ja kõrbemaastikul, kuigi kihutava rongi peal kuule siiski vihises ja indiaanlastega kaklemine on mängu üks kõrghetki. „Guns-

„Call of Juarez“ suudab enda mainet parandada, kui „The Cartel“ oli väga kehv, siis „Gunslinger“ on päris okei

Call of Juarez: Gunslinger

Hind: 15.99 €

Müügil: Gamestar

Millega mängida? Arvuti (testitud), PS3, Xbox 360

linger“ on täis lahinguid rikastavaid vahendeid, nagu kuulide eest põiklemine, mida saab kasutada siis, kui mäng ise teada annab, ja aja aeglustamine vaenlaste kiireks eemaldamiseks. Lisaks veel kiired ja harva esinevad välksündmused. Muidugi ei puudu ka võimalus tegelast ja relvi kogu aeg vastavalt oma mängustiilile punktide alusel arendada.

Duell arvutiga

Üksikmängu kaaslasteks on puhtalt arkaadistiilis juba tuttavate tasemete läbimine kiireima aja ja parimate kombode koostamise peale. Üksikmängust tuttavaid duelle saab eraldi mängulaadis uuesti läbida, kuid arvutivastastega võitlemine on siiski üsna igav ja ei esita otsest väljakutset.

Techland on seekord panustanud kõigele sellele, mis teeb vesterni lahedaks selle kõige meelelahutuslikumas, naeruväärsemas ja iroonilisemas võtmes.

RA RAGNAR NOVOD

KOKKUVÕTE

Tempokas arkaadistiilis vestern, mis teab täpselt, mida tahab saavutada. Võta või jäta, aga löbu peaks jätkuma tundideks.

HINNE



Raskeima jalaga võmm

Et „Driveri“ sarja varasemad osad pole allakirjutanuga klappinud ja ka kapi otsas tolmuveo esimese mängu unikposter ei motiveerinud, polnud käsi „Driver: San Francisco“ järele varmas haarama. Nüüd tuleb mängu headust tagantjärele ka [digi] lugejatele tutvustada.

Esimene „Driver“ kogus rohkem kui tosin aasta eest hulga kiitust. Ka järg võeti hästi vastu, kuid kolmas „Driver 3“ oli kohutav. Seeria siiski jätkus, kuid „Driver: Parallel Lines“ kesises tegi maine taastamiseks vähe. Ubisoftil aga jätkus usku kõik sarja osad teinud stuudiosse Reflections ja lasi Briti ühe vanima tegevuses oleva mängufirma ka viienda peatüki kallale.

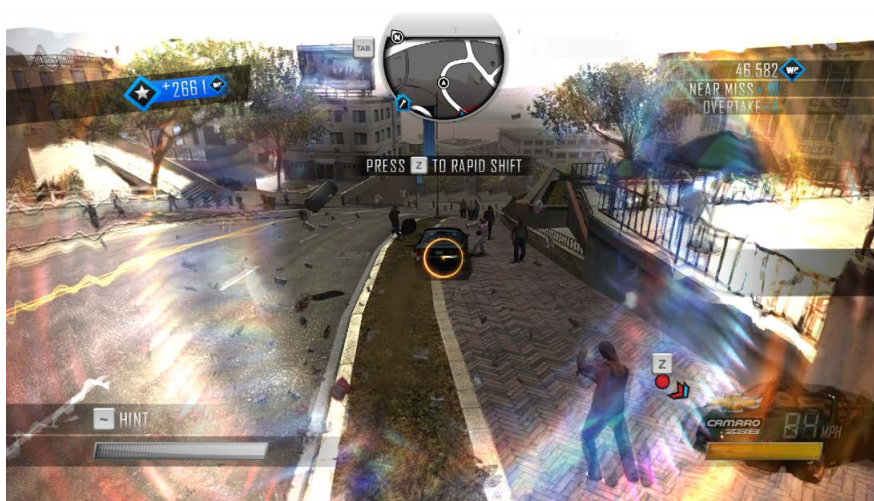
Katkine pidurivoolik

Ning kõik pidurid võeti maha! Seeria kesksele peategelasele, rooliässasast politseiurijale John Tannerile loodi üle 330 km teedevõrgustikuga virtuaalne San Francisco, kus enam kui 120 reaalse autoga kihutada. Kui Codemasters otsustas oma värskesse võidusõidumängu „Grid 2“ roolitagust vaadet mitte lisada, siis siin pole töö eest taganatud ning seestvaade on olemas kogu masinapargil.

Nende käsitlemine on vahel väljakutse, kuid värskendav on näha mitte-võidusõidusimulaatorit, kus rehvid pole asfaltile liimitud. Seetõttu on võimsamate tagaveoliste edukamalt liikuma saamiseks mõttekam kasutada mängimiseks pulti või roolikomplekti.

Pole puudust avatud maailmaga mängudest, kus suur hulk pärisautosid - näiteks „Need for Speed“ ja „Test Drive Unlimited“ seeriates. Ka oleme näinud mängu, kus hoopelt liikumisvahendit muuta, näiteks GTA-inspiratsiooniga „Wheelman“ ja „Just Cause“ seeria. „Driver: San Francisco“ jalutamist enam pole ning võõraste juhtide üle võimu võtmine on seletatud Tanneri koomaga, kus tal võime taevast hõljudes ohvreid valida. Suurem osa mängust toimub hinge vaakuva kangelase peas, kes isegi unes veab oma ürgvaenlase Jerichoga vägikaigast.

Sõidukite vahel hüppamine on tegelikult päris huvitav nipp ja mäng kasutab seda rohkelt ära. Üle saab võtta kõiki, välja arvatud kellega hetkel või(s)tus. Täp- sus-, võidu- (vahel kaksikvõidu peale!) ja aja peale sõite, tagaajamisi nii ajaja kui ka aetava istmel, trikitamist, kaitsmisi ja rünnakuid (isegi tuletõrjumist ja pommi- de demineerimist), põgenemist ja nabi- mist on palju ning sageli ongi võõraste lii-



Vaimuna autode vahetamine? Uskumatu küll, aga see on äraütlema lahe!



Ekraanipilt „GTA IV-st“? Ei, „Driver: San Francisco“ siiski nii hea välja ei näe.

kuritega vastastele otsa pörutamine ainus valik. Tore lisa on kõnelused, mille vahele Tanner järsku maandub.

Kurnav muusika

Muusikapalu taustaks on rohkelt, kuid mitte igale maitsele. Isegi kui olemasolev sobib kõrva, on pika üksikosa lõpuks isu tõenäoliselt rohkem kui täis. Pilt on kaks aastat vanal mängul endiselt korralik. Pivõige on, nagu mõnest jalakäia läbisõitmine, kuid need ei häiri.

Ülesandeid jagub ja rammimist, San Francisco järsakutel hüplemist, Golden

Driver: San Francisco

Hind: 14.95 €

Müügil: Gamersgate.com

Millega mängida? Arvuti (testitud), Xbox 360, PS3, MAC, Wii (erinev)

Mängu nautimiseks vaja: 3 GHz protsessor, 2 GB mälu, 256 MB graafikakaart

Avatud maailma märulimäng koos 120 pärisautoga on selline kooslus, mida iga päev ei näe. Tasub järele uurida!

Gate'il ja teistel sildadel üle 200 miili tunnis kimamist jätkub kauaks, kuid kampaania kõrval on ka mitmikosa. Erinevaid viise on palju, enamik mingil näol ka üksikosas: võidusõidud üksi ja tiimiga, autodevahetusega ja mitte, politsei-päti mõõduvõtmised, teatesõidud, lipuvarastamine. Edenemisega teenib kogemuspunkte, millega autosid, sõiduliike ja lisasid lahti lukustada. Aga muljetavaldavatele võimalustele vaatamata on mängijate leidmisega nüüdseks kitsas käes.

LEHO LAHTVEE

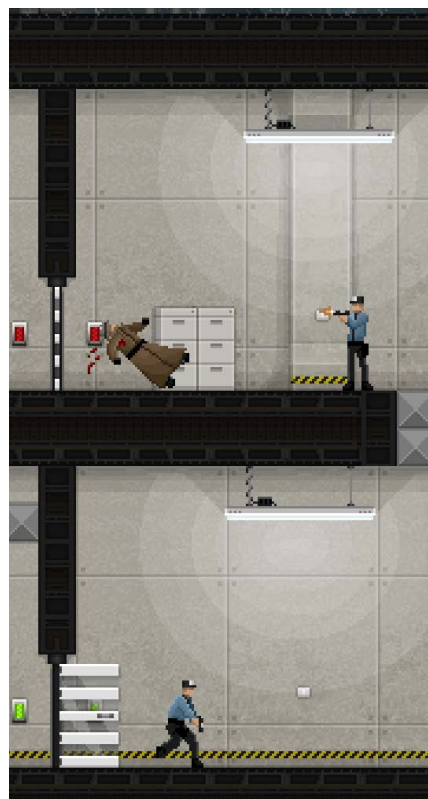
KOKKUVÕTE

Väärt kihutamismäng, isegi kui mitmikosa aktiivsus on hääbunud. Autode vahel hüppamine on lahe ja seda on hästi rakendatud.

HINNE



Amatööelektriku mängu-
maa, kus tuleb hakata kaab-
leid vedama. Õnneks toimub
see virtuaalselt.



Juhtmed sassis

Viimasel ajal on reegliski, et mida kallim on mängu tegemine, seda vähem on seal uuenduslikkust ja julgust mängitavusega eksperimenteerida. Suurepärase näide on „Call of Duty: Ghosts“. Seevastu aina põnevamaks muutuvad põlve otsas tehtud pisimängud.

„Gunpoint“ on osa viimase aja 2D-hiilimisplatvormikate lainest, kus ees on juba mitmeid edulugusid, näiteks fantastiline „Mark of the Ninja“ ja supermeatboy'likult kärke „Stealth Bastard Deluxe“. „Gunpointi“ mängumehaanika on aga neist mõlemast sootuks erinev.

Kuldsete kätega mees

Saagem tuttavaks Richard Conway'ga, meisterspiooni ja amatöörelektrikuga, kes suudab seitsmendalt korrusele alla kukkudes ikkagi ellu jääda. Tasemed koosnevad 2D-majade läbilõigetest, kus Conway'l on vaja jõuda mingisse sihtpunkti. Sihtpunkti ja Conway vahel on aga valvurid, suletud uksed ja turvakaamerad. Õnneks on Conway käsutuses häkkimisvidin, millega saab hoone elektrivõrku ümber programmeerida.

Selleks on kogu 2D majavaatest eraldi kuva, kus on näha, kuidas on hoones elekter veetud. Kõik see on muidugi mõista lihtsustatud, kuid idee on selles, et kui sul on vaja hiilida suletud tuppa, kus on valvur, siis vea valguslüliti lampi jõudev elektrisüsteem ümber nii, et see lüliti avab hoopis ukse. Ja kui vead selle toa

„Gunpointi“ mängumehaanika on viimase aja üks lahedamaid, kuigi seda oleks võinud põnevamalt kasutada

Gunpoint

Hind: 9,99 €

Müügil: Steam

Millega mängida? Arvuti

Mängu nautimiseks on vaja: Kahetuumaalne 2 Ghz protsessor, 2 GB mälu, DirectX 9 ühilduv graafikakaart

lambi lüliti hoopis teise tuppa ja tule sealt kaudu ära kustutada, siis avab valgustiluliti klõpsiv valvur sulle hoopis ise suletud toa ukse. Aitäh!

20 taseme juures läheb kõik see natuke keerulisemaks, mängu tulevad erinevad jasad ja suletud süsteemid, kus on vaja enne kindlasse punkti jõuda ja sealt riistvaraliselt suletud süsteem ära häkki

da. Omaette eesmärgiks on ka see, et keegi sind ei kuuleks, ei näeks ja poleks ühtegi (elus) tunnistajat. Mängumehaanika on unikaalne ja jätab mängijale enamasti väga mitmeid võimalusi, kuidas oma eesmärgi saavutada ning erinevate lahendustega katsetamine on paganama lõbus.

Tahaks veel ja veel

Tasemeid on vähe ja kõige pikema läbimiseks kulub mul kümme minutit, samuti võiksid pusled olla motiveerivamad ja sundida rohkem pingutada, et mitte mängu teises pooles lahti lukustatavat relva liiga kergekäeliselt kasutada või vastaseid lihtsalt oimetuks lüüa. Tihti peale valisin lihtsama tee üksnes sellepärast, et sain seda teha.

Kõike saadab veidra huumoriga lugu, mille lõpus saab isegi paar valikut teha. Lugu, õpetused ja nende vahetu otsekohesus on äärmiselt sümpaatsed, on näha, et teksti pole lastud suurmängudele omaselt läbi poleerimisfiltri, vaid mängu on jõudnud iga mõte, mille arendaja näpud on klaviatuurilt sisse toksinud. Selline siiras robustsus on vahelduseks väga äge.

MARTIN METS

KOKKUVÕTE

„Gunpoint“ on väga originaalne ja lõbusa mängumehaanikaga 2D-hiilimisplatvormikas, mida kokkuvõttes jääb lihtsalt igas mõttes liiga väheks.

HINNE



OSTUJUHT

Sülearvutid

1 Samsung Chronos NP770Z5E
[digi] nr 98 ★★★★★
Suur ja lahmakas, kuid ka igati võimas sülearvuti.



2 Lenovo X1 Carbon
[digi] nr 96 ★★★★★
See on sülearvuti mehele, kel on kingad, käekell ja väljakujunenud maailmapilt.



3 Samsung NP540U3C-A01EE
[digi] nr 96 ★★★★★
Neile, kes ei taha kulutada üheksanda seeria peale, kuid tahavad ultrabooki.



Tahvelarvutid

1 Sony Xperia Tablet Z
[digi] nr 98 ★★★★★
Parim Androidiga 10tolline tahvelarvuti, ainsaks konkurendiks hinnaga lööv, aga teiste puudustega Nexus 10.



2 Archos 101 XS
[digi] nr 94 ★★★★★
Väga ilus, elegantne ja omalaadne tahvli ning klaviatuuri kooslus, mis teeb oma tööd ka hästi.



3 Samsung Galaxy Note 8 16 GB
[digi] nr 98 ★★★★★
Kobe ja korralik, aga samas ka erineva hinnaga 8-tolline tahvelarvuti.



Kallid kaamerad

1 Fujifilm X100S
[digi] nr 98 ★★★★★
Suurepärase kaamera täiendatud versioon. Parandatud on kõik X100 vead.



2 Nikon Coolpix A
[digi] nr 98 ★★★★★
Unikaalne kaamera, teist sellesarnast pole olemas. Kompakt, mille pilditel on peegelkaamera kvaliteet.



3 Nikon D5200 + 18-55 mm VR
[digi] nr 94 ★★★★★
Parima pildikvaliteediga peegelkaamera, mida vähem kui 1000 euro eest osta.



Odavad kaamerad

1 Olympus TG-2
[digi] nr 99 ★★★★★
Hea kaamera selleks, milleks see mõeldud on - kõikvõimalikes ekstreemsetes oludes pildistamiseks.



2 Nikon Coolpix P330
[digi] nr 98 ★★★★★
Kui viiekordsest suumist sulle piisab, siis on P330 selle aasta keskmise hinnaga kompaktkameratest parim.



3 Fujifilm XF1
[digi] nr 94 ★★★★★
Taas üks kompaktkamera, mille pildid on tõeliselt head ning mille kohandamiseks ei pea menüüdes seiklema.



Kuvarid

1 ViewSonic VA2248
[digi] nr 79 ★★★★★
Kõige odavam ja väheste võimalustega, kuid vägagi rahuldava pildiga kuvar.



2 Dell E2211H
[digi] nr 79 ★★★★★
Väga hea hinna ja kvaliteedi suhe. Kui tehnilised näitajad sulle midagi ei ütle, siis võta E2211H.



3 LG DM2780D-PZ
[digi] nr 81 ★★★★★
Kallis, kuid siiski konkurentidest märgatavalt odavam 3D-kuvar, mis asendab väiksemas ruumis ka telerit.



Mobiiltelefonid

1 Samsung Galaxy S4
[digi] nr 97 ★★★★★
Ilmselt parim nutitefon, mis praegu saada. Kiire, Full HD ekrään, ülimalt hea kaamera.



2 Sony Xperia ZL
[digi] nr 97 ★★★★★
Viietollise FullHD ekrääniga väga hea telefon, mille aku peab kaua vastu ja hind on tippmudelitest madalam.



3 LG Optimus G
[digi] nr 97 ★★★★★
4G, väga hea jõudlus ja suur mälu maht. Hetkel parim hinnatundlikule, kuid nõudlikule kasutajale.



ISIKLIK KOGEMUS

Kasutamiseks koos PlayStation Plusiga

Playstation Vita taskukonsooli elu pole olnud lust ja lillepidu. Ühelt poolt on Sony teinud kõik õigesti ja poolteist aastat tagasi välja tulnud konsool on siiani tehniliselt pädev. Kuigi jah, võrreldes viimase aja Xperia üliõhukeste nutitelefonidega on Vita paras paksuke. Aga see selleks, Vita põhiprobleem on olnud kvaliteetsete mängude nappus.

Minul on olnud Vita alates selle väljatulekust taskus ja kui alguses laoti letile mitu kuuma nime, eesotsas PlayStation 3 hiti „Unchartediga“, siis pärast seda muutus elu sellel mänguplatvormil väga vaikseks. See on kajastunud ka Vita müügiesedus, mis jäi Nintendo 3DS-ist kaugelele maha, ja Sony on olnud sunnitud oma ootusi kogu aeg tagasihoidlikumaks kruttima.

Aga võib-olla ongi taskukonsoolide elutsükkel läbi saanud ja nutitelefonid on ka selle valdkonna pöördumatult vallutanud? Vastus on vähemalt hetkel veel kindel „ei“ ja põhjuseid on päris mitu.

Esiteks on füüsiliste nuppudega kontroll mängu üle võrreldes puutetundlikul ekraanil askeldamisega siiani täiesti võr-

reldamatu. Teiseks on nutitelefonide mängude kvaliteet nõrk ja odava hinna tõttu rakendatakse tüütuid võidumaksega mängumudeleid, millega saavad üksnes lapsed oma vanemaid ülisuurte arvetega üllatada. Korralik lugu ja läbimõeldud, arenev mängumehaanika on telefonidel suur haruldus, eriti veel koos.

Minu silmis on aga kõik Vita taga seonduv läinud ülesmäge pärast seda, kui eelmise aasta lõpus jõudis PlayStation Plus programm ka Vita peale. PS Plus on Sony tasuline teenus, kus makstes aastas 50 eurot antakse sulle igal kuul tasuta kolm-neli PS3 mängu ja kaks-kolm Vita mängu. Kusjuures tegu pole mingi kolmandajärgulise kraamiga, vaid igal kuul leiab sealt hittmänge, Vitale on näiteks kogu aeg tasuta „Uncharted: Golden Abyss“ ja „Gravity Rush“.

Pärast seda on ka elu Vita peal aktiivsemaks muutunud ja vilju on hakanud kandma ka Sony suunamuutus indie-mängude poole, viimasel ajal on Vitale saabunud „Limbo“, „Thomas Was Alone“, „Machinarium“, tulemas on „Terraria“,



„The Walking Dead“, „Hotline Miami“ ja veel palju muut-ki, näiteks „Jak & Daxter“, „God of Wari“ ja „Ratchet & Clanki“ PlayStation 2 mängude kogumikud.

Nii ongi juhtunud, et Vitat on mul olnud põhjust käes juba hoida pea iga päev ja lisaks on sellega hea rongis sõites filme/seriaale vaadata. Paljulubav idee tundub ka see, et Vita on sügisel ilmuva PlayStation 4-ga ühilduv ehk saad kõiki PS4 män-

ge striimida Vita ekraanile, tõi küll, pilt skaleeritakse väiksemaks, aga lahe võimalus on see ikkagi. Kui nüüd Sony veel võtaks jupi Vita hinnast maha (WiFi-versioon maksab hetkel 200 eurot), muudaks mälukaardid odavamaks või tooks üldse välja õhukese ja odava Vita mudeli, siis ma näen sel seadmel enda taskus kohta veel mitmeks aastaks. Või noh, ma näen vähemalt enda jaoks praegu niigi.

MARTIN METS

Kõlarid ja kõrvaklapid

1 Logitech G230
[digi] nr 98 ★★★★★
Ei ole kindlasti mitte veatud, kuid need on helikvaliteeti ja hinda arvestades andestatavad.



2 Samsung DA-E750
[digi] nr 95 ★★★★★
Kallis, aga väga ilus ning kvaliteetne kõlaridokk, mis mängib muusikat maha mis iganes allikast.



3 Microlab MD212
[digi] nr 99 ★★★★★
Ei paku mingit imehelikvaliteeti, kuid suvel lõkke ääres telefonist YouTube'i kuulamiseks kõlbab see väga hästi.



Muud vidinad

1 Suunto M5
[digi] nr 99 ★★★★★
Lihtne kasutada, nägus väljanägemine ning tehniliselt võimekas tänu lisaandurite ühendamisele.



2 Epson L550
[digi] nr 99 ★★★★★
Epson on teinud midagi ootamatut – tindiprinter on nüüd kulutõhusam kui laserprinter.



3 Steelseries Kana
[digi] nr 99 ★★★★★
Nime pole vaja häbeneda, hiirel pole küll ülemäära palju võimalusi, kuid kõiki neid teeb see hästi.





+															
0															
-															

PÄEVIK

Üks veider kaamera

Meil on pikas testis uus seade! Nikon Coolpix A kaamera ehk kõige veidram tavalistele inimestele mõeldud kaamera, mida me viimasel ajal näinud oleme.

23. aprill

Veedan esimesed soojad suvepäevad Portugalis Nikoni presüüritusel, mille idee on saata hulk Euroopa tehnoloogiaajakirjanikke Nikoni kaameratega linna peale ja lasta neil pilti teha. Kuna ma olen mugav inimene, ei viitsi ma suurt peegelkaamerat kaasa vedada, vaid rahuldun Nikoni poolt testiks antud Coolpix A kaameraga. Sellel on sees APS-C suuruses sensor, küljes 28 mm fiksoobjektiiv ja tema plussiks on väike ja kerge olek. Nii piiratud kaamerat ei ole ma varem näinud, aga oh sa pagan, kui hästi ta pilti teeb. Teravustamine on aeglane, aga pildid nõelteravad, ilusate värvide ja paigas säriga.

27. mai

Paneme kolleeg Sven Vahariga kokku [digi] juuninumbri foto-kaamerate testi edetabelit ja tekitab arutelu sellesama Coolpix A ümber. Ka Sven leiab, et tegemist on imeliku kaameraga. Ühest küljest väga hea ja võimas, teisest küljest võimaluste ja aeglase teravustamise tõttu piiratud ja kolmandast küljest oma rohkem kui 1000-eurose hinnaga ka väga kallis. Aga, nõustub ka Sven, väike ja kerge



Nikon Coolpix A pildid jagunevad kaheks: udused ja nõelteravad. Siin on nõelteravad.

ja seetõttu väga-väga huvitav. Otsustame sealsamas, et küsime selle kaamera Nikoni käest terveks suveks meie pikka testi, et proovida ise, kas väliselt väike, aga sisult suur kaamera osutub reaalses kasutuses heaks või kehvaks. Kas aeglase teravustamisega on võimalik elada? Kas kõik pildid tulevad udused? Kas 28 mm objektiiv muutub suureks takistuseks? Kas kaamera väiksus tähendab, et me viitsime seda kaasas kanda või on ikkagi lõpuks nii, et pildistamine ainult telefonidega?

7. juuni

Saan testikaamera kätte ja teen esimesed pildid. Midagi mõistlikku pildistada ei ole, aga liht-

Nii piiratud kaamerat ei olegi ma vist enne näinud, aga oh sa raks, millised pildid!

salt katsetan. Teen näiteks ühe suvalise klõpsu autoroolis olevast sõbrast ja pärast vaatan, kuidas pildil on võimalik pea lõpmatult sisse suumida ja detailid jäävad ikka alles. Vau.

16. juuni

Maal. Katsetan inimeste ja hobuste pildistamisega, mängin turisti. Peamine küsimus on see, kas ma saan kedagi teravalt ka



pildile. Nüüd võib öelda, et saab küll. Kui inimene on enam-vähem paigal ehk tardub koraks, on pilt kindlasti terav. Kui inimene liigub ringi ja vehkleb, siis on keerulisem. Üldjuhul saab terava pildi küll, aga mitte sellest hetkest, mida sa tabada üritasid, lihtsalt veidi hilisemast.

20. juuni

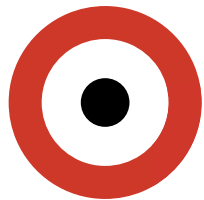
Üks pidulik üritus Tartus. Mul pole üldse taskus ruumi, elukaaslasel on väike käekott, mis niigi asju täis. Aga kaamera mahub sisse ja eralist tüli selle üle, kas võtta Nikon kaasa või mitte, ei tule. Pildid ürituselt on endiselt ilusad. Hetkel on tunne, et see ongi minu kaamera.

HENRIK ROONEMAA

Uue Inteli põlvkonna telefon saadaval nüüd Eestis.

Protsessor Intel Atom z2420 1.2Ghz |
8MP Kaamera | 4.3" IPS ekraan (960x540) |
2000 mAh Aku | Ice Cream Sandwich (4.0)





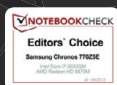
KLICK
SINU DIGIPOOD

Samsung
New SERIES 7 Chronos

Tõenäoliselt parim sülearvuti maailmas

Samsung Chronos 770Z5E

ekraan 15.6" FullHD	Intel Core i7 3635QM	mälu 8GB	kõvaketas 1000GB
Windows 8	aku tööaeg 11:30	kaal 2,35kg	garantii 3a



Notebookcheck.net on täna maailmas suurim ja professionaalseim sõltumata sülearvuti teste kajastav veebiportaal, kes on hinnanud Samsung Chronose parimaks multimeedia sülearvutiks maailmas.

- 2GB GDDR5 AMD Radeon HD 8870M graafikakiirendi
- WIFI • Bluetooth 4.0 • 2xUSB3.0 • 2xUSB2.0 • HDMI • VGA

⊙ Kiirem kui kunagi varem

RAMaccelerator tehnoloogia koos Inteli uue i7 neljatuumalise protsessoriga.

⊙ Nutikas IntelliMemory tehnoloogia

Samsungi eksklusiivne IntelliMemory tehnoloogia tagab kuni 1,5 korda parema jõudluse programmide käivitamisel, veebis surfamisel ja video töötusel.

⊙ Veatu multimeediaelamus

Tõeliselt eriliseks teeb arvuti 2GB GDDR5 AMD Radeon HD 8870M graafikakiirendi, mis on täna üks maailma võimsamaid. Ülikiire kiirendi tagab veatult särava visuaalse tulemuse videoklippide toimetamisel, filmide vaatamisel või mängimisel, ilma puhverdamise või viivitusteta.

⊙ Arvuti aku kogu päevaks

Samsung on lisanud sellele mudelile eriti võimsa 8 elemendiga liitium polümeer aku, mille tööaeg on koguni 11,5 tundi, seda üheainsa laadimisega.

⊙ Elutruu täisresolutsiooniga ekraan

15,6-tolline täisresolutsiooniga ekraan SuperBrighti (300-nitine) kujutise parandamise tarkvaraga on 50% eredam kui tavaline ekraan ning 40% selgem.

⊙ Nüüd saad pilti juhtmevabalt edastada

Üle õhu saatmine toetab kuni FullHD eraldust. Lisaks vajad telerit, millel on WiDi valmidus või eraldi vastuvõtjat teleri lähedale.

⊙ Esmaklassiline heli JBL® kõlaritega

Nautige kahe suure ja võimsa 4W JBL® stereokõlari erakordselt selget ja realistlikku ruumilist heli.

⊙ Ergonoomiline klaviatuur taustvalgustusega

Taustvalgustusega klaviatuur kohandub automaatselt valgusoludele. Öösel või pimedas töötades suurendab see klahvide heledust, tagades optimaalse mugavuse ja kasutuslihtsuse.



1299,-

kuumakse alates 48 kuud **32.88€**

»»» vaata lähemalt: www.klick.ee/chronos

www.klick.ee osta kodust lahkumata.
Kaup kätte 2-7 tööpäevaga. Kiire ja mugav järelmaks.

Mahatõmmatud hindade näol on tegemist toodete tavahindadega.
Kampaania kestab 01.07.2013 - 31.07.2013.
Kaupa on piiratud koguses. Kõik pildid on illustratiivsed.



Tähelepanu: Järelmaks on finantskohustus. Enne järelmaksu lepingu sõlmimist tutvuge vastava teenuse tingimustega ning vajaduse korral konsulteerige asjatundjaga. Järelmaksu pakkujaks on Swedbank Liising AS. Krediidi kulukuse määr on 15,01% aastas järgmistel näidistingimustel: järelmaksu summa 500 €, sissemaks 10%, tagastamise tähtaeg 2 aastat, intress 9,9% aastas, lepingutasu 19 €. Määr on arvestatud eeldusel, et põhiosa ja intress makstakse tagasi igakuiste annuiteetmaksetena. Arvutus on ligikaudne ja võib erineda Teile pakutatavatest tingimustest. Soovitame tutvuda järelmaksu infoa aadressil www.klick.ee/jarelmaks.